



**КонсультантПлюс**

Приказ Минспорта России от 17.11.2021 N 901  
"Об утверждении правил вида спорта  
"футбол"

Документ предоставлен **КонсультантПлюс**

[www.consultant.ru](http://www.consultant.ru)

Дата сохранения: 10.10.2022

**Источник публикации**

Документ опубликован не был

**Примечание к документу**

**Название документа**

Приказ Минспорта России от 17.11.2021 N 901  
"Об утверждении правил вида спорта "футбол"

## МИНИСТЕРСТВО СПОРТА РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

### ПРИКАЗ от 17 ноября 2021 г. N 901

### ОБ УТВЕРЖДЕНИИ ПРАВИЛ ВИДА СПОРТА "ФУТБОЛ"

В соответствии с **пунктом 9** Порядка разработки общероссийскими спортивными федерациями правил вида спорта или видов спорта и представления их на утверждение, утвержденного приказом Министерства спорта Российской Федерации от 31.05.2018 N 506 (зарегистрирован Министерством юстиции Российской Федерации 02.08.2018, регистрационный N 51752), приказываю:

1. Утвердить прилагаемые **правила** вида спорта "футбол".

2. Признать утратившими силу:

приказ Министерства спорта Российской Федерации от 15.08.2016 N 965 "Об утверждении правил вида спорта "футбол";

**приказ** Министерства спорта Российской Федерации от 14.12.2017 N 1076 "О внесении изменений в правила вида спорта "футбол", утвержденные приказом Министерства спорта Российской Федерации от 15 августа 2016 г. N 965";

**приказ** Министерства спорта Российской Федерации от 04.05.2018 N 429 "О внесении изменений в правила вида спорта "футбол", утвержденные приказом Министерства спорта Российской Федерации от 15 августа 2016 г. N 965".

3. Контроль за исполнением настоящего приказа возложить на заместителя Министра спорта Российской Федерации О.Х. Байсултанова.

Министр  
О.В.МАТЬЦИН

Утверждены  
приказом Министерства спорта  
Российской Федерации  
от 17 ноября 2021 г. N 901

## ПРАВИЛА ВИДА СПОРТА "ФУТБОЛ"

### I. Общие положения

1. Правила по виду спорта "ФУТБОЛ" разработаны Общероссийской спортивной федерацией, аккредитованной Министерством спорта Российской Федерации по виду спорта

---

"футбол" (далее - ОСФ). Соревнования по виду спорта "ФУТБОЛ" на территории Российской Федерации проводятся в соответствии с настоящими правилами игры вида спорта "ФУТБОЛ" (далее - Правила), разработанными на основе официальных правил, утвержденных Международным советом футбольных ассоциаций IFAB (далее - ИФАБ), а также положениями и регламентами проведения соревнований.

2. Официальные лица, спортсмены, спортивные команды, участники соревнований, физкультурно-спортивные организации, профессиональные союзы, центры спортивной подготовки, спортивные школы различных видов, осуществляющие свою деятельность в области ФУТБОЛА, и в установленных случаях иные лица и организации обязаны в своих действиях руководствоваться настоящими Правилами.

3. Правила состоят из общих положений и 5 (пяти) разделов по каждой спортивной дисциплине, включенной во Всероссийский реестр видов спорта, которые включают в себя развернутый вариант правил и разъяснений к ним, в том числе процедуру наложения штрафов, а также рекомендации главным судьям и помощникам судей, относящиеся к технике и методике судейства для проведения матчей.

4. В настоящих Правилах используются следующие термины и определения:

ФИФА - Международная федерация футбольных ассоциаций.

УЕФА - Союз европейских футбольных ассоциаций.

ЕКП - Единый календарный план межрегиональных, всероссийских и международных физкультурных мероприятий и спортивных мероприятий, утверждаемый Министерством спорта Российской Федерации.

Юрисдикционные органы - Контрольно-дисциплинарный комитет ОСФ, Апелляционный комитет ОСФ, Палата ОСФ по разрешению споров, Комитет ОСФ по статусу игроков, Комитет ОСФ по этике, Комиссия ОСФ по работе с посредниками, осуществляющие свою деятельность в соответствии с уставом ОСФ и Дисциплинарным регламентом ОСФ, а также юрисдикционные органы, осуществляющие свою деятельность в соответствии с Дисциплинарным регламентом ОСФ, уставами и иными документами региональных спортивных федераций и межрегиональных объединений региональных спортивных федераций по виду спорта "ФУТБОЛ".

5. Спортивные соревнования по виду спорта "ФУТБОЛ" проводятся в спортивных дисциплинах, включенных во Всероссийский реестр видов спорта:

- футбол;
- мини-футбол (футзал);
- пляжный футбол;
- интерактивный футбол;
- футбол 6 x 6, 7 x 7, 8 x 8.

6. Сведения о характере проведения соревнований устанавливаются в отношении каждой спортивной дисциплины в соответствующем разделе настоящих Правил.

---

7. Соревнования могут проводиться по следующим системам:

- кубковая;
- круговая;
- кустовая;
- швейцарская;
- комбинированная.

7.1. При кубковой системе участник выбывает из турнира после первого проигрыша (по итогам одного матча или серии из нескольких матчей между двумя участниками соревнований, позволяющей однозначно определить безусловного победителя).

7.2. При круговой системе все участники соревнований проводят друг с другом равное количество матчей. Результаты всех матчей оцениваются в очках, а команда, набравшая наибольшую сумму очков, либо ставшая первой по дополнительным показателям при равенстве очков у нескольких команд, считается победителем.

7.3. Кустовая система состоит из определенного количества этапов (кустов). Количество этапов определяется организатором соревнований в зависимости от количества участвующих команд и географического положения команд. По итогам проведения этапов определяются победитель и призеры соревнований.

7.4. При швейцарской системе футбольный турнир проходит без выбывания, в каждом туре, начиная со второго, пары соперников отбираются так, чтобы встречались между собой участники, набравшие равное количество очков. За счет этого из турнира исключаются матчи между заведомо несопоставимыми по силе противниками, что позволяет для определения победителей обойтись меньшим, по сравнению с круговой системой, числом туров при большом числе участников.

7.5. Комбинированная система состоит из двух или более систем - круговой, кубковой, кустовой, швейцарской. В этом случае часть соревнований проводится по одной из систем, отдельная часть - по другой из систем.

7.6. Соревнования могут проводиться по иным системам, если проведение соответствующих соревнований по иной системе предусмотрено регламентом (положением) соответствующих соревнований.

КонсультантПлюс: примечание.

В официальном тексте документа, видимо, допущена опечатка: имеется в виду Федеральный закон от 04.12.2007 N 329-ФЗ, а не N 329.

8. Противоправное влияние на результаты официальных соревнований по футболу не допускается. Запрещается участвовать в азартных играх в букмекерских конторах и тотализаторах путем заключения пари на официальные спортивные соревнования в соответствии

---

с требованиями, установленными [пунктом 3 части 4 статьи 26.2](#) Федерального закона от 04.12.2007 N 329 "О физической культуре и спорте в Российской Федерации". Виды спортивных санкций, применяемых к спортсменам, спортивным судьям, тренерам, руководителям спортивных команд и другим участникам соревнований за противоправное влияние на результаты таких соревнований устанавливаются в соответствии с Дисциплинарным регламентом ОСФ, Регламентом ОСФ по этике, Дисциплинарным кодексом арбитра и инспектора ОСФ.

8.1. В зависимости от характера и обстоятельств совершенного правонарушения за противоправное влияние на результаты официальных соревнований по футболу могут применяться в том числе, но не ограничиваясь этим, следующие виды санкций:

- дисквалификация;
- штраф;
- запрет на осуществление любой связанной с футболом деятельности;
- аннулирование результата матча;
- присуждение поражения виновной в манипулировании результатом матча команде.

9. Все вопросы, касающиеся борьбы с применением допинга в футболе, должны регламентироваться Антидопинговыми правилами ФИФА и процедурами, базирующимися на основных принципах Всемирного Антидопингового [Кодекса](#), разработанного Всемирным Антидопинговым Агентством (ВАДА), и разработанных в соответствии с ними Общероссийскими антидопинговыми [правилами](#), утвержденными Министерством спорта Российской Федерации, а также на основании документов, выпускаемых Российским Антидопинговым Агентством.

9.1. Все лица (в том числе спортсмены, тренеры, руководители команд, врачи), участвующие в соревнованиях, проводимых под эгидой ОСФ, должны быть полностью осведомлены относительно процедурных правил и требований антидопингового контроля, изложенных в документах, выпускаемых Российским Антидопинговым Агентством.

9.2. Употребление любых запрещенных лекарственных веществ, которые могут повлиять на выступление спортсмена, при отсутствии разрешения на их терапевтическое использование, сознательно либо иначе, категорически запрещено. Если подобное употребление имело место, спортсмен отстраняется от участия в соревнованиях, и это может привести к последующей дисквалификации.

Оказание скорой медицинской помощи осуществляется в соответствии с [приказом](#) Министерства здравоохранения Российской Федерации от 23.10.2020 г. N 1144н "Об утверждении порядка организации оказания медицинской помощи лицам, занимающимся физической культурой и спортом (в том числе при подготовке и проведении физкультурных мероприятий и спортивных мероприятий), включая порядок медицинского осмотра лиц, желающих пройти спортивную подготовку, заниматься физической культурой и спортом в организациях и (или) выполнить нормативы испытаний (тестов) Всероссийского физкультурно-спортивного комплекса "Готов к труду и обороне" (ГТО)" и форм медицинских заключений о допуске к участию физкультурных и спортивных мероприятий".

10. Возрастные группы участников соревнований:

10.1. Спортивные соревнования проводятся в следующих возрастных группах (возраст спортсмена для допуска к спортивным соревнованиям в возрастной группе):

10.1.1. В спортивной дисциплине "футбол":

Возрастная группа	Количество лет
Мальчики, девочки (до 11 лет)	10 лет
Мальчики, девочки (до 13 лет)	11 - 12 лет
Мальчики (до 15 лет)	13 - 14 лет
Девочки (до 15 лет)	12 - 14 лет
Юноши, девушки (до 16 лет)	13 - 15 лет
Юноши, девушки (до 17 лет)	14 - 16 лет
Юноши (до 18 лет)	14 - 17 лет
Девушки (до 18 лет) <*>	15 - 17 лет
Юниоры (до 19 лет)	14 - 18 лет
Юниорки (до 19 лет)	15 - 18 лет
Юниоры (до 20 лет)	14 - 19 лет
Юниорки (до 20 лет)	15 - 19 лет
Юниоры (до 21 лет)	14 - 20 лет
Юниорки (до 21 лет)	15 - 20 лет
Юниоры (до 26 лет) <***>	15 - 25 лет
Мужчины	с 14 лет
Женщины	с 15 лет

-----  
<\*> В данной возрастной группе проводятся соревнования Спартакиады.

<\*\*\*> В данной возрастной группе проводятся спортивные соревнования и физкультурные мероприятия, проводимые среди студентов.

В возрастной группе без ограничения возраста (мужчины) допускаются спортсмены, достигшие возраста 14 лет, в соответствии с Положением (Регламентом) о соревновании.

В возрастной группе без ограничения возраста (женщины) допускаются спортсмены, достигшие возраста 15 лет, в соответствии с Положением (Регламентом) о соревновании.

10.1.2. В спортивной дисциплине "мини-футбол (футзал)":

Возрастная группа	Количество лет
Мальчики, девочки (до 12 лет)	9 - 11 лет
Мальчики, девочки (до 14 лет)	11 - 13 лет
Юноши, девушки (до 16 лет)	13 - 15 лет
Юноши, девушки (до 18 лет)	14 - 17 лет
Юниоры, юниорки (до 26 лет) <*>	15 - 25 лет
Мужчины	с 14 лет
Женщины	с 15 лет

<\*> В данной возрастной группе проводятся спортивные соревнования и физкультурные мероприятия, проводимые среди студентов.

В возрастной группе без ограничения возраста (мужчины) допускаются спортсмены, достигшие возраста 14 лет, в соответствии с Положением (Регламентом) о соревновании.

В возрастной группе без ограничения возраста (женщины) допускаются спортсмены, достигшие возраста 15 лет, в соответствии с Положением (Регламентом) о соревновании.

10.1.3. В спортивной дисциплине "пляжный футбол":

Возрастная группа	Количество лет
Мужчины	с 14 лет
Женщины	с 15 лет

10.1.4. В спортивной дисциплине "футбол 6 x 6, 7 x 7, 8 x 8":

Возрастная группа	Количество лет
-------------------	----------------



Юниорки (до 26 лет) <*>	15 - 25 лет
Мужчины	с 16 лет

-----  
<\*> В данной возрастной группе проводятся спортивные соревнования и физкультурные мероприятия, проводимые среди студентов.

10.1.5. В спортивной дисциплине "интерактивный футбол":

Возрастная группа	Количество лет
Мужчины	с 14 лет
Женщины	с 14 лет

10.2. Физкультурные мероприятия проводятся среди возрастных групп, определяемых положениями/регламентами соревнований.

10.2.1. При проведении физкультурных мероприятий допускается формирование смешанных команд (мальчиков и девочек совместно) в следующих возрастных группах:

- а) мальчики и девочки до 10 лет (8 - 9 лет);
- б) мальчики и девочки до 12 лет (10 - 11 лет).

10.3. Нижняя граница возраста:

10.3.1. Для участия в спортивных соревнованиях в спортивных дисциплинах "футбол", "пляжный футбол", "футбол 6 х 6, 7 х 7, 8 х 8", "интерактивный футбол" и "мини-футбол (футзал)" спортсмен должен достичь на 31 декабря календарного года, предшествующего году проведения соревнований, величины полных лет, указанной в качестве нижней границы возраста.

10.4. Верхняя граница возраста участников соревнований:

10.4.1. В спортивной дисциплине "футбол" спортсмен должен достичь установленного возраста (возраста, ниже указанного после слова "до" в названии возрастной группы), в календарный год проведения спортивных соревнований.

10.4.2. В спортивной дисциплине "мини-футбол (футзал)" спортсмен должен достичь установленного возраста (возраста, ниже указанного после слова "до" в названии возрастной группы) до дня начала спортивного соревнования.

11. Дисциплинарные нарушения:

11.1. Дисциплинарным нарушением признается виновно совершенное деяние (действие или бездействие), выразившееся в нарушении правил, установленных Дисциплинарным

---

Регламентом ОСФ, регламентами соревнований, иными Регламентами ОСФ и Правилами игры.

11.2. Дисциплинарные нарушения, которые влекут применение спортивных санкций, указаны в Разделе V "Особенная часть" Дисциплинарного Регламента ОСФ.

11.3. Квалификацию дисциплинарного нарушения осуществляет уполномоченный Юрисдикционный орган.

11.4. Субъектом дисциплинарного нарушения являются Клубы, Команды, а также лица, являющиеся на момент его совершения Игроком или Официальным лицом Клуба, если иное не указано в Дисциплинарном Регламенте ОСФ.

## 12. Спортивные санкции:

12.1. Спортивной санкцией признается мера ответственности лица за совершение дисциплинарного нарушения, применяемая по решению Юрисдикционного органа, а в предусмотренных Дисциплинарным Регламентом ОСФ случаях - по решению судьи до, во время и после матча.

12.2. Совершение дисциплинарного правонарушения, включая противоправное влияние на результаты спортивных соревнований, может повлечь применение к нарушителю спортивных санкций. Спортивные санкции, применяемые к спортсменам, спортивным судьям, тренерам, руководителям спортивных команд и другим участникам соревнований, устанавливаются Дисциплинарным регламентом ОСФ, Регламентом ОСФ по этике, Регламентом ОСФ по разрешению споров, Регламентом ОСФ по работе с посредниками, Дисциплинарным кодексом арбитра и инспектора ОСФ.

12.3. К физическим и юридическим лицам могут быть применены следующие виды спортивных санкций, если не будет установлено иное:

- замечание;
- штраф;
- лишение завоеванных наград.

12.4. Исключительно к физическим лицам могут быть применены следующие спортивные санкции, если не будет установлено иное:

- предупреждение;
- удаление;
- дисквалификация;
- запрет на осуществление любой связанной с футболом деятельности;
- запрет на вход на стадион.

12.5. Исключительно к юридическим лицам могут быть применены следующие виды спортивных санкций, если не будет установлено иное:

- проведение матча без зрителей;
- проведение матча на нейтральном стадионе в другом городе;
- запрет на допуск зрителей в секторы стадиона;
- аннулирование результата матча;
- присуждение поражения;
- снятие очков;
- исключение из числа участников соревнования;
- перевод в низший по рангу дивизион;
- запрет на регистрацию футболистов.

### 13. Требования к обеспечению безопасности при проведении соревнований:

Обеспечение безопасности участников и зрителей на спортивных соревнованиях осуществляется согласно требованиям [Правил](#) обеспечения безопасности при проведении официальных спортивных соревнований, утвержденных Постановлением Правительства Российской Федерации.

13.1. Организаторы матча, проводимого в рамках соревнований, несут ответственность за обеспечение общественного порядка и общественной безопасности при проведении матча.

13.2. Организаторы матча, проводимого в рамках соревнований, и собственники, пользователи объектов спорта при решении вопросов, связанных с обеспечением общественного порядка и общественной безопасности при проведении матча, руководствуются федеральными законами Российской Федерации, постановлениями Правительства, законами субъектов Российской Федерации, подзаконными актами Российской Федерации, нормами и требованиями ОСФ, УЕФА, ФИФА, а также регламентами (положениями) соответствующих спортивных соревнований и (или) отдельными документами, утверждаемыми Исполкомом (Бюро Исполкома) ОСФ, и (или) иными документами в установленных случаях.

13.3. Обеспечение общественного порядка и безопасности при проведении матчей осуществляется их организаторами совместно с собственниками, пользователями объектов спорта при содействии соответствующих территориальных органов МВД России.

### 14. Требования к участникам соревнований:

#### 14.1. Общие принципы допуска спортсменов к соревнованиям:

- наличие допуска врача;
- внесение в заявочный лист команды;
- соответствие возрастным требованиям спортивных регламентов соответствующих

---

соревнований.

14.2. Страхование участников соревнований может производиться как за счет бюджетных, так и внебюджетных средств в соответствии с действующим законодательством Российской Федерации.

14.3. Вопросы требований к участникам соревнований, не урегулированные настоящими Правилами, включая вопросы прав и обязанностей спортсменов, тренеров, представителей спортивных сборных команд, регулируются регламентами (положениями) соответствующих спортивных соревнований и (или) отдельными документами, утверждаемыми Исполкомом (Бюро Исполкома) ОФС, и (или) иными документами в установленных случаях.

15. Требования, предъявляемые к организаторам соревнований и проводящим соревнования организациям:

15.1. Вопросы требований к организаторам соревнований и проводящим соревнования организациям, не урегулированные настоящими Правилами, включая общие требования к формированию программы соревнований, регулируются регламентами (положениями) соответствующих спортивных соревнований и (или) отдельными документами, утверждаемыми Исполкомом (Бюро Исполкома) ОФС, и (или) иными документами в установленных случаях.

15.2. При проведении соревнований в случае необходимости организаторы формируют Главную судейскую коллегию (далее - ГСК).

16. Требования к месту проведения соревнования:

16.1. Вопросы требований к месту проведения соревнований, включая требования и иные параметры места проведения соревнований, требования к оборудованию места проведения соревнований, иные требования, обусловленные особенностями соответствующей дисциплины, регулируются регламентами (положениями) соответствующих спортивных соревнований и (или) отдельными документами, утверждаемыми Исполкомом (Бюро Исполкома) ОФС, и (или) иными документами в установленных случаях.

17. Отдельные вопросы правил проведения соревнований устанавливаются регламентами (положениями) соответствующих спортивных соревнований и (или) отдельными документами, утверждаемыми Исполкомом (Бюро Исполкома) ОФС, и (или) иными документами, которые не могут противоречить Правилам и нормативным правовым документам в области физической культуры и спорта, в установленных случаях:

17.1. Требования к срокам подачи заявки на участие в соревнованиях различного статуса.

17.2. Размер и сроки внесения заявочного взноса (при необходимости).

17.3. Принципы формирования комиссии по допуску участников соревнований, ее состав и обязанности.

17.4. Проведение соревнований при изменении климатических и иных факторов.

17.5. Орган, к компетенции которого отнесены полномочия по рассмотрению возражений, протестов, апелляций.

---

17.6. Сроки рассмотрения и принятия решений по поступившим в Юрисдикционные органы и/или ГСК в ходе соревнований возражениям, протестам, апелляциям, с указанием размера вноса за протест (при наличии залога), а также возврата такого вноса при удовлетворении протеста.

18. Общие требования при формировании ГСК:

18.1. В состав ГСК входят:

- главный судья соревнований;
- заместитель главного судьи соревнований;
- главный секретарь соревнований;
- судья-квалификатор.

18.2. Функции, возлагаемые на главного судью соревнований:

- обеспечение проведения соревнований в полном соответствии с Правилами и Регламентом;
  - осуществление контактов с непосредственным организатором соревнований;
  - проверка готовности места проведения соревнований (стадион, футбольное поле, раздевалки, места проживания, качество питания, наличие соответствующего оборудования, инвентаря и др.);
  - проведение технического совещания по организации и проведению соревнований перед их началом;
  - участие в работе комиссии по допуску и утверждение итогов ее работы;
  - рассмотрение (с учетом мнения представителей ГСК) дисциплинарных проступков футболистов, руководителей команд, а также случаи возникновения на стадионе беспорядков среди зрителей (до, во время или после матча) и вынесение санкций за нарушение Правил игры и Регламента, недисциплинированного поведения игроков и официальных лиц команд в соответствии с Дисциплинарным Регламентом ОСФ;
  - проведение совещания с судьями перед началом соревнований, а также заседания главной судейской коллегии перед началом и после соревнований, а также в тех случаях, когда этого требует ход соревнований;
  - участие в церемониях открытия и закрытия соревнований;
  - решение различных вопросов, связанных с ходом соревнований;
  - контроль за ходом матчей соревнований;
  - контроль работы всех служб, связанных с безопасностью проведения соревнований
-

---

(медицинские работники, скорая помощь, полиция и др.);

- оценка работы судей и их помощников, утверждение назначения судейских бригад на каждый матч соревнований;

- предоставление отчета о проведении соревнований в проводящие организации.

Выполнение распоряжений главного судьи обязательно для всех участников соревнований.

18.3. Функции, возлагаемые на заместителя главного судьи соревнований:

- вместе с главным судьей руководит соревнованиями и несет ответственность за их проведение;

- отвечает за проведение соревнований на порученных ему участках;

- участвует в работе комиссии по допуску, проверяя правильность оформления заявочной документации команд;

- выполняет все указания главного судьи;

- в отсутствие главного судьи выполняет его обязанности;

- оценивает работу судей и их помощников.

18.4. Функции, возлагаемые на главного секретаря соревнований:

- выполняет все указания главного судьи;

- участвует в работе комиссии по допуску, проверяя правильность оформления заявочной документации команд;

- готовит все материалы и документацию по проведению соревнований;

- ведет протоколы ГСК;

- оформляет распоряжения главного судьи и решения ГСК;

- проверяет правильность оформления судьями протоколов матчей;

- оформляет всю документацию соревнований по установленным нормам своевременно, правильно и четко;

- оформляет текущие и итоговые результаты соревнований;

- отправляет непосредственному организатору соревнований всю информацию по итогам каждого игрового дня и турнира в целом;

- своевременно доводит до сведения участников соревнований всю необходимую им информацию (календарь, результаты, решения ГСК, расписание движения автобусов и т.д.);

---

- обеспечивает участников соревнований необходимыми документами для отчета в командирующие их организации (копии протоколов с участием их команд, итоговые турнирные таблицы соревнований и т.д.).

18.5. Функции, возлагаемые на судью-квалификатора соревнований:

- знать правила дисциплины, по которой проводятся соревнования, выполнять их требования, владеть методикой судейства и правильно применять ее на практике;

- проводить совместно с главным судьей турнира совещания с участием судей, обслуживающих матчи турнира, с целью анализа судейства, выявления ошибок и недочетов, устранения недостатков судейства матчей турнира;

- бороться с проявлениями грубости, недисциплинированности, нарушениями правил вида спорта "ФУТБОЛ" и правил поведения со стороны участников, тренеров, иных лиц;

- информировать главного судью турнира обо всех инцидентах, имевших место в ходе соревнований.

18.6. Судейство матчей не может осуществляться дисквалифицированными (отстраненными) судьями.

18.7. Судья несет ответственность за ненадлежащее оформление протоколов матчей в соответствии с Дисциплинарным кодексом арбитра и инспектора.

18.8. Вопросы судейства, не урегулированные настоящими Правилами, включая требования к формированию судейских коллегий, регулируются регламентами (положениями) соответствующих спортивных соревнований и (или) отдельными документами, утверждаемыми Исполкомом (Бюро Исполкома) ОСФ, и (или) иными документами в установленных случаях.

19. Сведения о вспомогательном и техническом персонале, обеспечивающем проведение соревнований:

Вопросы деятельности вспомогательного и технического персонала, включая состав, численность, функции вспомогательного и технического персонала, права и обязанности врача соревнований и иное, не урегулированное настоящими Правилами, регулируются регламентами (положениями) соответствующих спортивных соревнований и (или) отдельными документами, утверждаемыми Исполкомом (Бюро Исполкома) ОСФ, и (или) иными документами в установленных случаях.

20. Рекомендуемые образцы заявочного листа на участие в соревнованиях и отчетных документов матча (протокол и рапорт инспектора) приведены в [Приложениях N 1, 2, 3](#) настоящим Правилам.

КонсультантПлюс: примечание.  
Нумерация подпунктов дана в соответствии с официальным текстом документа.

20.2. Образцы других документов, не представленные в настоящих Правилах,

---

устанавливаются регламентами (положениями) соответствующих спортивных соревнований и (или) отдельными документами, утверждаемыми Исполкомом (Бюро Исполкома) ОСФ, и (или) иными документами.

## II. СПОРТИВНАЯ ДИСЦИПЛИНА "ФУТБОЛ"

### Модификации

Национальные футбольные ассоциации (а также конфедерации и ФИФА) имеют возможность вносить изменения во все или некоторые из следующих организационных частей данных Правил в отношении матчей среди молодежных команд, команд ветеранов, футболистов с ограниченными возможностями и массового футбола:

- размер поля для игры;
- размер, вес и материал мяча;
- расстояние между стойками ворот и их высота от поверхности земли до перекладины;
- продолжительность двух (равных) таймов игры (и двух равных таймов дополнительного времени);
- использование обратных замен;
- использование временных удалений (скамейки штрафников) для некоторых/всех предупреждений.

Для любого уровня, кроме соревнований с участием основных команд клубов высшего дивизиона или национальных сборных категории "А":

- каждой команде разрешено использовать максимум до пяти замен, кроме молодежного футбола, где максимальное количество будет определяться национальной ассоциацией, конфедерацией или ФИФА.

Кроме того, чтобы позволить национальным футбольным ассоциациям дальнейшую гибкость для пользы и развития их местного футбола, Ежегодное генеральное заседание ИФАБ одобрило следующие изменения, касающиеся категорий футбола:

- женский футбол больше не является отдельной категорией и теперь имеет тот же статус, что и мужской футбол;
- возрастной ценз для молодежного и ветеранского футбола был отменен; национальные футбольные ассоциации, конфедерации и ФИФА имеют свободу действий при определении возрастных ограничений для этих категорий;
- каждая национальная футбольная ассоциация сама будет устанавливать, какие соревнования на низших уровнях футбола определяются как массовый футбол.

Национальные футбольные ассоциации имеют возможность одобрить различные модификации для разных соревнований - применять их универсально или применять все сразу не требуется. Никакие другие модификации не позволены без разрешения ИФАБ.



---

## **ПРАВИЛО 1 - ПОЛЕ ДЛЯ ИГРЫ**

### **1. Покрытие поля**

Поле для игры должно быть полностью натуральным или, если разрешено регламентом соревнований, полностью искусственным, за исключением случаев, когда регламент соревнований разрешает совмещенную комбинацию искусственных и натуральных материалов (гибридная система).

Цвет искусственных покрытий должен быть зеленым.

Если искусственное покрытие используется в матчах соревнований между командами национальных ассоциаций-членов ФИФА или в международных клубных соревнованиях, оно должно соответствовать требованиям Программы качества ФИФА для футбольных покрытий, за исключением случая, когда ИФАБ выдал специальное разрешение.

### **2. Разметка поля**

Поле для игры должно быть прямоугольным и размечено непрерывными линиями, которые должны быть безопасными; для разметки поля с натуральным покрытием может использоваться материал искусственного покрытия поля, если это не представляет опасности. Эти линии относятся к той части поля, которую они ограничивают.

На поле должны быть нанесены только те линии, которые указаны в Правиле 1. При использовании искусственного покрытия на поле допускается присутствие других линий при условии, что они нанесены другим цветом и четко отличаются от линий футбольного поля.

Две длинные линии, ограничивающие поле для игры, называются боковыми линиями, две короткие - линиями ворот.

Поле для игры делится на две половины средней линией, которая соединяет точки, расположенные посередине двух боковых линий.

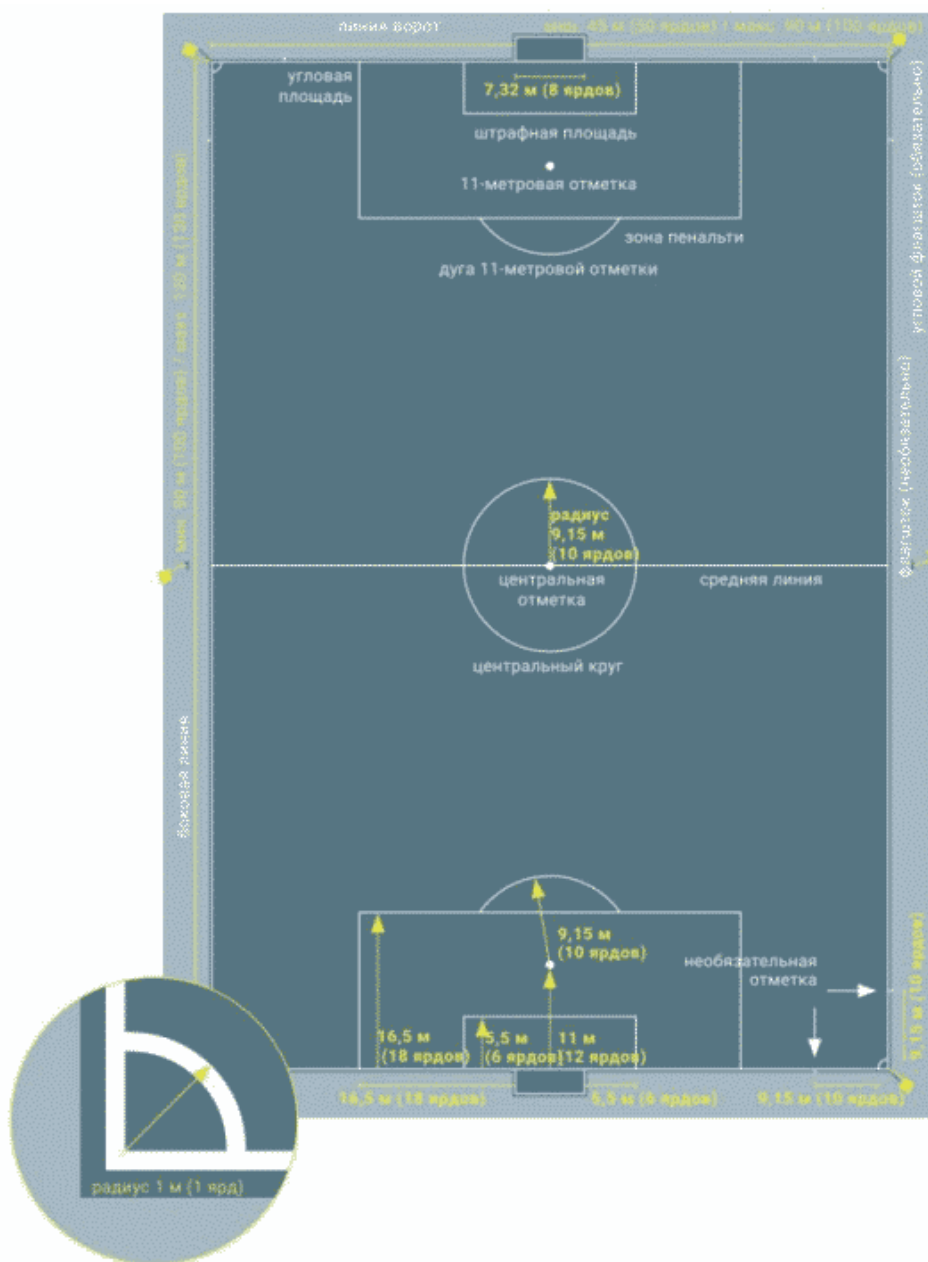


Рисунок 1.

Расстояния измеряются от внешнего края линий, поскольку линии являются частью площади, которую они ограничивают.

Расстояние для 11-метровой отметки измеряется из центра отметки до внешнего края линии ворот.

Центральная отметка показывает середину средней линии поля. Вокруг отметки проводится окружность радиусом 9,15 м.

Допускается нанесение отметок за пределами поля для игры на расстоянии 9,15 м от

---

угловой площади перпендикулярно к линиям ворот и боковым линиям.

Все линии должны быть одинаковой ширины, которая должна быть не более 12 см. Ширина линий ворот должна быть такой же, как ширина стоек и перекладины.

Игрок, делающий неразрешенные отметки на поле для игры, должен быть предупрежден за неспортивное поведение. Если судья заметит, что игрок делает их во время игры, игрок должен быть предупрежден, когда мяч выйдет из игры.

### **3. Размеры**

Боковая линия должна быть длиннее линии ворот.

Длина боковой линии: минимум - 90 м, максимум - 120 м.

Длина линии ворот: минимум - 45 м, максимум - 90 м.

Организаторы соревнований могут устанавливать длину линии ворот и боковой линии в пределах указанных выше размеров.

### **4. Размеры для международных матчей**

Длина боковой линии: минимум - 100 м, максимум - 110 м.

Длина линии ворот: минимум - 64 м, максимум - 75 м.

Организаторы соревнований могут устанавливать длину линии ворот и боковой линии в пределах указанных выше размеров.

Организаторы соревнований могут устанавливать длину линии ворот и боковой линии в пределах указанных выше размеров.

### **5. Площадь ворот**

Из точек на расстоянии 5,5 м от внутренней стороны каждой стойки ворот вглубь поля проводятся две линии длиной 5,5 м. Между собой эти линии соединяются линией, проведенной параллельно линии ворот. Площадь, ограниченная этими линиями и линией ворот, является площадью ворот.

### **6. Штрафная площадь**

Из точек на расстоянии 16,5 м от внутренней стороны каждой стойки ворот вглубь поля проводятся две линии длиной 16,5 м. Между собой эти линии соединяются линией, проведенной параллельно линии ворот. Площадь, ограниченная этими линиями и линией ворот, является штрафной площадью.

Внутри каждой штрафной площади делается 11-метровая отметка на расстоянии 11 м от точки, находящейся посередине между стойками ворот и на равном расстоянии от них.

За пределами штрафной площади проводится дуга окружности радиусом 9,15 м; центром окружности служит центр 11-метровой отметки.

## 7. Угловая площадь

От каждого углового флагштока внутрь поля для игры проводится четверть окружности радиусом 1 м.

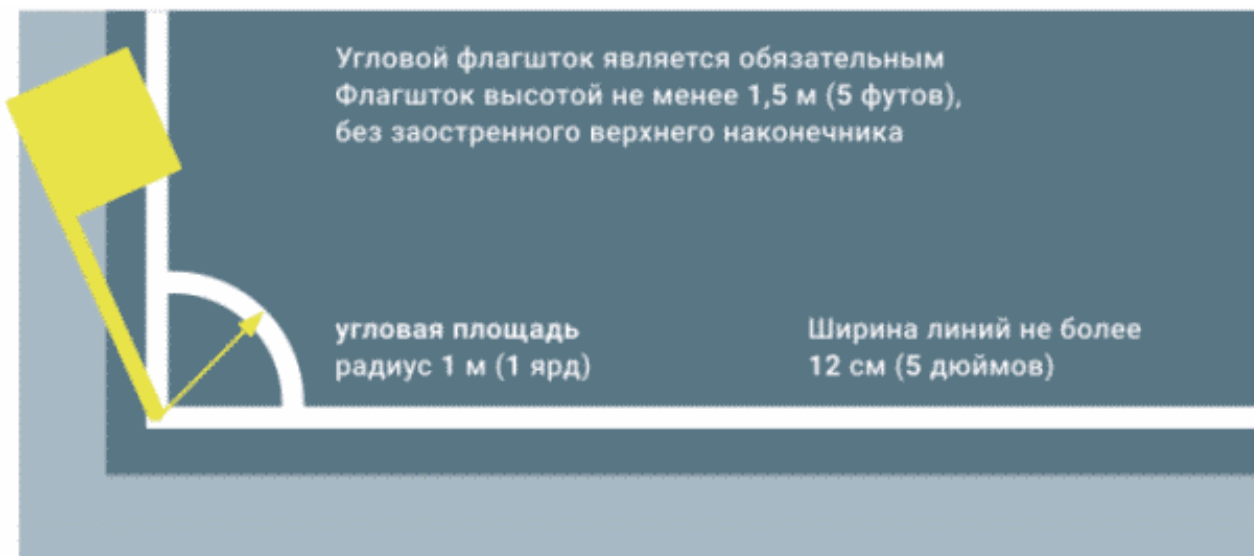


Рисунок 2.

## 8. Флагштоки

Флагштоки должны быть установлены в каждом углу поля. Они должны быть высотой не менее 1,5 м, без заостренного верхнего наконечника и с флагами.

Флагштоки также могут быть установлены с обоих концов средней линии на расстоянии не менее 1 м от боковой линии.

## 9. Техническая зона

Наличие технической зоны относится к матчам, проводимым на стадионах с обозначенной зоной с сиденьями для технического персонала, запасных и замененных игроков, как описано ниже:

- техническая зона выступает не более чем на 1 м в обе стороны от обозначенных сидячих мест и заканчивается на расстоянии не менее 1 м от боковой линии;

- границы технической зоны должны быть обозначены;

- число лиц, которым разрешается находиться в технической зоне, определяется регламентом соревнований;

- лица, находящиеся в технической зоне:

а) определяются до начала матча в соответствии с регламентом соревнований;

б) должны вести себя с должной ответственностью;

в) должны оставаться в пределах технической зоны, за исключением особых обстоятельств, например, когда массажист или врач с разрешения судьи выходят на поле для осмотра травмированного игрока;

- только один человек может одновременно давать тактические инструкции из технической зоны.

## **10. Ворота**

Ворота должны размещаться по центру на каждой из линий ворот.

Ворота состоят из двух вертикальных стоек, находящихся на равном расстоянии от угловых флагштоков и соединенных сверху горизонтальной перекладиной. Стойки ворот и перекладина должны быть изготовлены из одобренного материала и не должны представлять опасность. Стойки и перекладины обоих ворот должны быть одной формы: квадратными, прямоугольными, круглыми, эллиптическими или комбинацией этих форм.

Рекомендуется, чтобы все ворота, используемые в официальных соревнованиях, проходящих под эгидой ФИФА или конфедераций, соответствовали требованиям Программы качества ФИФА для футбольных ворот.

Расстояние между внутренними сторонами стоек составляет 7,32 м, расстояние от нижней кромки перекладины до поверхности земли - 2,44 м.

Расположение стоек ворот относительно линии ворот должно соответствовать приведенным рисункам.

Стойки ворот и перекладина должны быть белого цвета и иметь одинаковую ширину и глубину сечения, которая не превышает 12 см.

Если перекладина смещается или ломается, игра останавливается, пока перекладина не будет починена или заменена. Игра возобновляется "спорным" мячом. Если это невозможно сделать, матч должен быть прекращен. Трос или любой другой гибкий/опасный материал не может быть использован для замены перекладины.

Сетки могут быть прикреплены к воротам и грунту за воротами; они должны быть надежно закреплены и не мешать вратарю.

### **Безопасность**

Ворота (включая переносные) должны быть надежно закреплены на земле.

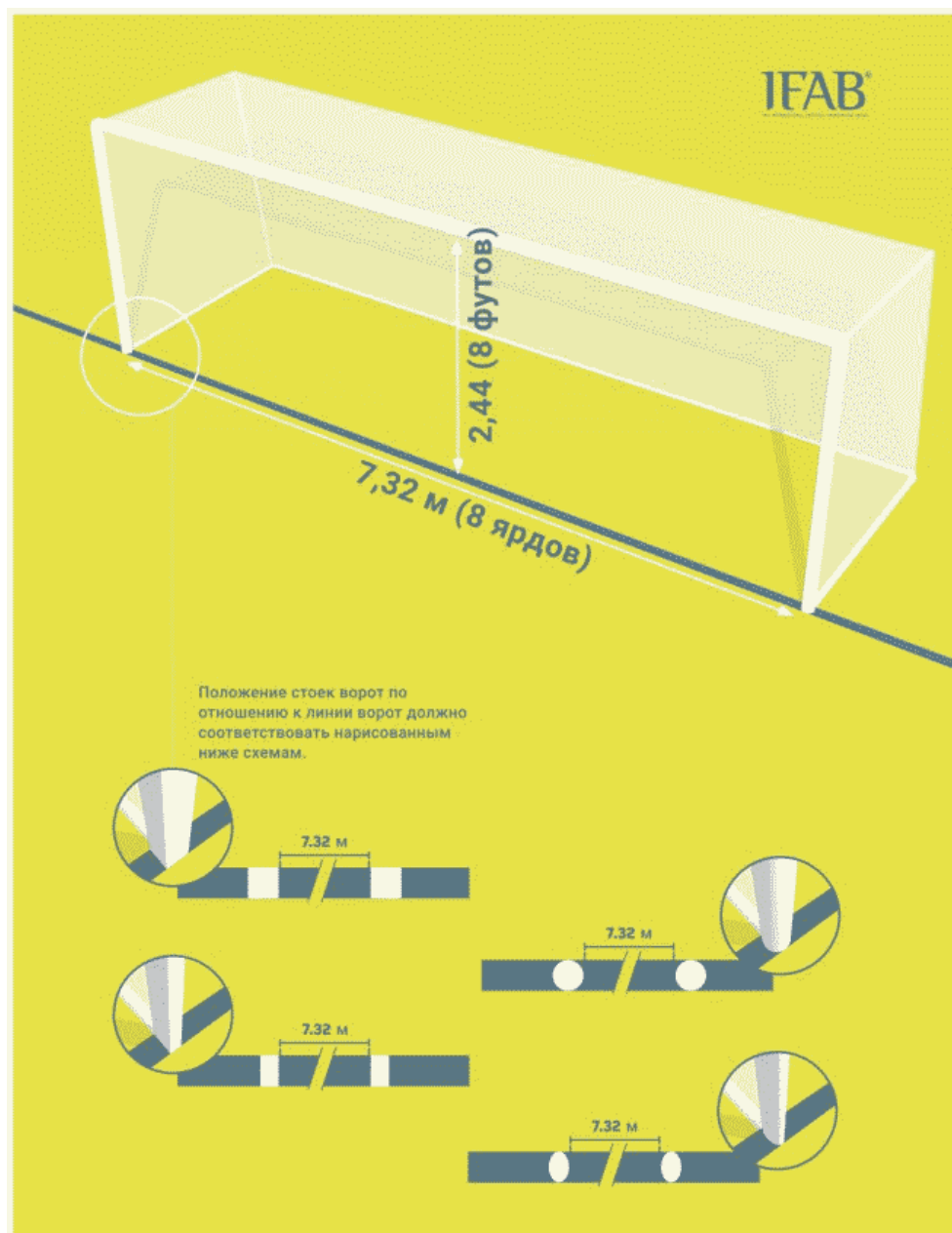


Рисунок 3.

## 11. Технология определения забитого гола (Goal line technology - GLT)

Системы GLT могут быть использованы для проверки того, был ли забит гол, чтобы поддержать решение судьи.

Использование GLT должно быть оговорено регламентом соревнований.

### Принципы GLT

GLT применяется исключительно на линии ворот и только для определения, был ли забит

---

гол.

Оповещение о том, что был забит гол, должно следовать незамедлительно и автоматически подтверждаться в течение секунды системой GLT только официальным лицам матча (через часы судьи при помощи вибрации и визуального сигнала). Также сигнал может поступать в видеооперационную комнату (Video operation room - VOR).

### **Требования и технические характеристики GLT**

Организаторы соревнований, в матчах которых используется GLT, должны убедиться, что система (включая любые разрешенные модификации каркаса ворот или технологии в мяче) соответствует Программе качества ФИФА для GLT.

В случае использования системы GLT судья должен проверить ее исправность до начала матча в соответствии с Руководством по тестированию. Если технология не работает в соответствии с Руководством по тестированию, судья не должен использовать систему GLT и должен сообщить об этом уполномоченным органам.

### **12. Коммерческая реклама**

Запрещается размещение коммерческой рекламы любого вида - реальной или виртуальной - с момента выхода команд на поле и до того, как команды покинут его после окончания первого тайма, и с момента, когда команды вернутся на поле, до окончания матча:

- на поле для игры;
- на земле в зоне, ограниченной сетками ворот;
- в технической зоне;
- в зоне видеопросмотра судьи (Referee review area - RRA);
- на земле на расстоянии 1 м от линий, ограничивающих поле.

Реклама не разрешена на воротах, сетках, флагштоках или их флагах; также к ним не может прикрепляться дополнительное оборудование (камеры, микрофоны и т.д.).

Кроме того, вертикальная реклама должна быть как минимум:

- на расстоянии 1 м от боковых линий;
- на том же расстоянии от линии ворот, что и глубина сетки ворот;
- на расстоянии 1 м от сетки ворот.

### **13. Логотипы и эмблемы**

Во время матча запрещается воспроизведение - реальное или виртуальное - представительских логотипов или эмблем ФИФА, конфедераций, национальных футбольных ассоциаций, соревнований, клубов или других организаций:

- на поле;
- сетках ворот и зонах, которые они ограничивают;
- воротах;
- флагштоках.

Они разрешены на флагах, прикрепленных к флагштокам.

#### **14. Видеопомощники судьи (Video assistant referees - VARs)**

На матчах с использованием VAR должна быть оборудована видеооперационная комната (Video operation room - VOR) и как минимум одна зона видеопросмотра судьи (Referee review area - RRA).

##### **Видеооперационная комната (Video operation room - VOR)**

Видеооперационная комната - это место, где работают видеопомощник судьи (VAR), ассистент видеопомощника судьи (Assistant VAR - AVAR) и оператор видеоповторов (Replay operator - RO). Она может находиться на стадионе/около него или в более отдаленном месте. Только уполномоченным лицам разрешено входить в видеооперационную комнату или разговаривать с VAR, AVAR и RO во время матча.

Игрок, запасной, замененный игрок или официальное лицо команды за вход в видеооперационную комнату наказывается удалением.

##### **Зона видеопросмотра судьи (Referee review area - RRA)**

В матчах с использованием VAR должна быть как минимум одна RRA, где судья осуществляет "видеопросмотр на поле" ("on-field review" - OFR). RRA должна быть:

- в видимом месте за пределами поля;
- четко обозначена.

Игрок, запасной, замененный игрок или официальное лицо команды за вход в RRA наказывается предупреждением.

#### **ПРАВИЛО 2 - МЯЧ**

##### **1. Свойства и параметры**

Все мячи должны:

- иметь сферическую форму;
- быть изготовлены из соответствующего требованиям материала;
- иметь длину окружности от 68 см (27 дюймов) до 70 см (28 дюймов);



- весить от 410 г (14 унций) до 450 г (16 унций) на момент начала матча;

- иметь давление равное 0,6 - 1,1 атм. (600 - 1100 г/см<sup>2</sup>) на уровне моря (8,5 фунт/дюйм<sup>2</sup> - 15,6 фунт/дюйм<sup>2</sup>).

Все мячи, используемые в официальных соревнованиях, организованных под эгидой ФИФА или конфедераций, должны соответствовать требованиям и иметь одну из маркировок Программы качества ФИФА для футбольных мячей.

Каждая из маркировок указывает на то, что мяч был официально проверен и соответствует особым техническим требованиям данной маркировки, которые являются дополнением к минимальным требованиям из Правила 2 и должны быть одобрены ИФАБ.

Для соревнований национальных ассоциаций могут быть установлены требования об использовании мячей с одной из этих маркировок.

В матчах официальных соревнований, проводимых под эгидой ФИФА, конфедераций или национальных футбольных ассоциаций, запрещается размещение на мячах любых видов коммерческой рекламы, за исключением логотипа/эмблемы соревнований, организатора соревнований и разрешенной торговой марки производителя. Регламент соревнований может ограничивать размер и количество таких эмблем.

## **2. Замена поврежденного мяча**

Если мяч приходит в негодность:

- игра останавливается и
- возобновляется "спорным" мячом.

Если мяч приходит в негодность при начальном ударе, ударе от ворот, угловом ударе, штрафном/свободном ударе, 11-метровом ударе или вбрасывании мяча, игра возобновляется тем же способом.

Если мяч приходит в негодность при выполнении удара (во время матча) или серии ударов (после матча) с 11-метровой отметки в тот момент, когда он двигался вперед, и до того, как коснулся игрока, перекладины или стоек ворот, то 11-метровый удар повторяется.

Мяч не может быть заменен в ходе матча без разрешения судьи.

## **3. Дополнительные мячи**

Дополнительные мячи должны соответствовать требованиям Правила 2 и могут быть размещены вокруг поля. Их использование находится под контролем судьи.

# **ПРАВИЛО 3 - ИГРОКИ**

## **1. Количество игроков**

Матч проводится с участием двух команд, каждая из которых состоит максимум из

---

одиннадцати игроков; один из них должен быть вратарем. Матч нельзя начинать или продолжать, если в любой из команд менее семи игроков.

Если команда имеет менее семи игроков, потому что один или несколько игроков преднамеренно покинули поле для игры, судья не обязан останавливать матч, и преимущество может быть использовано, но после выхода мяча за пределы поля игра не должна возобновляться до тех пор, пока у команды на поле не будет как минимум семь игроков.

Если регламент соревнований устанавливает, что все игроки и запасные должны быть внесены в протокол до начального удара, а команда начинает матч, имея менее одиннадцати игроков, то только игроки и запасные, указанные в списке команды, внесенном в протокол, могут принять участие в матче после своего прибытия.

## **2. Количество замен**

### **Официальные соревнования**

Количество замен (до пяти включительно), которые могут быть использованы в любом матче официальных соревнований, определяется ФИФА, конфедерацией или национальной футбольной ассоциацией. Исключение составляют соревнования мужских и женских команд, включающие первые команды клубов высшего дивизиона или национальные сборные категории "А", в которых разрешено использовать максимум три замены.

Регламент соревнований должен устанавливать:

- сколько запасных игроков может быть заявлено (от трех до двенадцати);
- возможно ли использовать одну дополнительную замену, когда матч переходит в дополнительное время (независимо от того, использовала ли уже команда установленный лимит замен).

### **Другие матчи**

В матчах национальных сборных категории "А" может быть заявлено максимум двенадцать запасных, из которых может быть использовано максимум шесть.

Во всех остальных матчах может быть использовано большее количество замен при условии, что:

- команды достигли соглашения о максимальном количестве замен;
- судья проинформирован до начала матча.

Если судья не проинформирован или команды не пришли к соглашению до начала матча, то каждой команде разрешается производить максимум шесть замен.

### **Обратные замены**

Использование обратных замен разрешается только в молодежном и ветеранском футболе, футболе для лиц с ограниченными возможностями и массовом футболе в соответствии с

---

решением национальной футбольной ассоциации, конфедерации или ФИФА.

### **3. Процедура замены**

Имена запасных игроков должны быть предоставлены судье до начала матча. Любые запасные игроки, чьи имена не были предоставлены судье в это время, не могут принять участие в матче.

При замене игрока запасным должны соблюдаться следующие условия:

- о любой замене судья должен быть проинформирован до ее выполнения;

- заменяемый игрок:

а) получает разрешение судьи покинуть поле, если только он не покинул поле до этого, и должен сделать это в ближайшей точке на ограничивающей поле линии, если только судья не укажет, что игрок может уйти напрямую и немедленно на средней линии или в другой точке (например, в целях безопасности или при травме);

б) должен немедленно пройти в техническую зону или раздевалку; он не принимает дальнейшего участия в матче, кроме случая, когда разрешены обратные замены;

в) если игрок, которого заменяют, отказывается уходить, игра продолжается.

Заменяющий игрок выходит на поле только:

- в момент остановки игры;

- на средней линии поля;

- после того, как заменяемый игрок покинул поле;

- после получения сигнала судьи.

Замена считается завершенной, когда заменяющий игрок выйдет на поле для игры; с этого момента заменяемый игрок становится замененным, а заменяющий игрок становится игроком основного состава и может принять участие в любом возобновлении игры.

Все замененные и запасные игроки должны подчиняться требованиям судьи, независимо от того, участвуют они в игре или нет.

### **4. Замена вратаря**

Любой из игроков может поменяться местами с вратарем при условии, что:

- судья проинформирован до замены;

- замена производится в момент остановки игры.

### **5. Нарушения и наказания**

---

Если заявленный запасной игрок начал матч вместо заявленного игрока основного состава, и судья не был проинформирован об этой замене:

- судья разрешает заявленному запасному игроку продолжить матч;
- дисциплинарные санкции к запасному игроку не применяются;
- игрок, внесенный в заявку основного состава, может стать запасным;
- количество разрешенных замен не уменьшается;
- судья сообщает об инциденте в соответствующий орган.

Если замена выполняется в перерыве матча или до начала дополнительного времени, процедура должна быть завершена до возобновления игры. Если судья не проинформирован, заявленный запасной может продолжить игру, дисциплинарные санкции к нему не применяются, об инциденте сообщается в соответствующие органы.

Если игрок меняется местами с вратарем без разрешения, то судья:

- продолжает игру;
- выносит предупреждения обоим игрокам, когда мяч в следующий раз выйдет из игры, за исключением случаев, когда замена произошла во время перерыва (включая перерыв в дополнительное время) или в период между окончанием основного времени матча и началом дополнительного времени и/или серией ударов с 11-метровой отметки.

За любое другое нарушение этого Правила:

- игроки предупреждаются;
- игра возобновляется свободным ударом с места, где находился мяч в момент остановки игры.

## **6. Удаление игроков основного состава и запасных**

Игрок, который наказан удалением:

- до предоставления списка команды, не может быть внесен в протокол матча в любом статусе;
- после внесения в список команды и до начального удара, может быть заменен заявленным запасным, который не может быть заменен в списке запасных; количество разрешенных замен команды не уменьшается;
- после начального удара, не может быть заменен.

Запасной игрок, который был внесен в список команды и удален до или после начального удара, не может быть заменен.

---

## 7. Лишние на поле

Тренер и другие официальные лица, внесенные в список команды (за исключением игроков и запасных), являются официальными лицами команды. Любое лицо, не включенное в список команды как игрок, запасной или официальное лицо команды, является посторонним фактором.

Если официальное лицо команды, запасной, замененный, удаленный игрок или посторонний фактор окажутся на поле, судья должен:

- остановить игру, только если произошло вмешательство в игру;
- убрать лишнего с поля в момент остановки игры;
- вынести соответствующие дисциплинарные санкции.

Если игра остановлена, и вмешательство совершено:

- официальным лицом команды, запасным, замененным или удаленным игроком, то игра возобновляется штрафным или 11-метровым ударом;
- посторонним фактором, то игра возобновляется "спорным" мячом.

Если мяч движется в ворота, и вмешательство не препятствует обороняющейся команде играть в мяч, то гол засчитывается, если мяч проходит в ворота (даже если произошел контакт с мячом). Исключением являются случаи, когда в игру вмешивается представитель атакующей команды.

## 8. Игрок за пределами поля

Если игрок, которому требуется разрешение судьи, чтобы вернуться на поле, выходит на поле без этого разрешения, судья должен:

- остановить игру (не обязательно немедленно, если игрок не вмешивается в игру или в действия официальных лиц матча, либо если может быть применено преимущество);
- вынести игроку предупреждение за выход на поле без разрешения.

Если судья остановил игру, то она должна быть возобновлена:

- штрафным ударом с места вмешательства;
- свободным ударом с места, где находился мяч в момент остановки игры, если не было вмешательства.

Если игрок пересекает границы поля в результате игровых действий, это не считается нарушением.

## 9. Гол забит, когда на поле был лишний

Если после забитого гола судья до возобновления игры понимает, что, когда забивался гол, на поле был лишний:

---

- судья должен отменить гол, если лишним был:

а) игрок, запасной, замененный, удаленный игрок или официальное лицо команды, которая забила гол; игра возобновляется штрафным ударом с места нахождения лишнего;

б) посторонний фактор, который вмешался в игру, за исключением гола, забитого при обстоятельствах, описанных в разделе "Лишние на поле"; игра возобновляется "спорным" мячом;

- судья должен засчитать гол, если лишним был:

а) игрок, запасной, замененный, удаленный игрок или официальное лицо команды, в ворота которой был забит гол;

б) посторонний фактор, который не вмешался в игру.

Во всех случаях судья должен убрать лишнего с поля.

Если после того как гол был забит, а игра возобновлена, судья понимает, что на поле был лишний, когда был забит гол, то гол не может быть отменен. Если лишний все еще находится на поле, судья должен:

- остановить игру;

- убрать лишнего с поля;

- возобновить игру "спорным" мячом, штрафным или свободным ударом соответственно.

Судья должен сообщить об инциденте в соответствующие органы.

## **10. Капитан команды**

Капитан команды не имеет особого статуса или привилегий, но несет ответственность за поведение команды.

## **ПРАВИЛО 4 - ЭКИПИРОВКА ИГРОКОВ**

### **1. Безопасность**

Игрок не должен использовать экипировку или надевать что-либо, представляющее опасность.

Любые драгоценности (ожерелья, кольца, браслеты, серьги, кожаные и резиновые ремешки и т.д.) запрещены и должны быть сняты. Не разрешается использовать ленту, чтобы их закрыть.

Игроки должны быть осмотрены до начала матча, а запасные - перед выходом на поле. Если игрок надевает или использует неразрешенную/опасную экипировку или ювелирные изделия, судья должен дать указание игроку:

- снять этот предмет;

---

- покинуть поле в момент следующей остановки игры, если игрок не может или не желает выполнить требование.

Игрок, отказывающийся выполнить требование или надевающий предмет снова, должен быть предупрежден.

## **2. Обязательная экипировка**

Обязательная экипировка игрока состоит из следующих отдельных предметов:

- футболка с рукавами;
- шорты;
- гетры (лента или другие материалы, используемые или накладываемые сверху, должны быть того же цвета, что и часть гетр, на которую они накладываются или закрывают);
- щитки (должны быть сделаны из подходящего материала, обеспечивающего достаточную степень защиты, и полностью закрыты гетрами);
- обувь.

Вратари могут надевать спортивные штаны.

Игрок, случайно потерявший обувь или щиток, должен вернуть их на место как можно скорее и не позднее момента следующего выхода мяча из игры (если до того, как это сделано, игрок сыграет в мяч и/или забьет гол, гол засчитывается).

## **3. Цвета**

- две команды должны использовать такие цвета, чтобы отличаться друг от друга и от официальных лиц матча;
- каждый вратарь должен использовать цвета, которые отличают его от других игроков и официальных лиц матча;
- если футболки двух вратарей одинакового цвета и других нет, судья разрешает начать матч.

Нижние майки должны:

- быть однотонными, того же цвета, что и основной цвет рукава футболки
- или иметь узор/цвета, точно повторяющий рукав футболки.

Подтрусники/трико должны быть того же цвета, что и основной цвет шорт или нижней части шорт - игроки одной команды должны использовать одинаковые цвета.

## **4. Прочая экипировка**

---

Разрешается использование безопасной защитной экипировки, например шлемов, масок, наколенников и налокотников, изготовленной из мягких, облегченных набивных материалов, а также вратарских кепок и спортивных очков.

### **Головные уборы**

Если используются головные уборы (исключая кепку вратаря), они должны:

- быть черного цвета или основного цвета футболки (при условии, что игроки одной команды используют одинаковый цвет);
- соответствовать профессиональному внешнему виду экипировки игроков;
- не прикрепляться к футболке;
- не представлять опасности как для надевающего его игрока, так и для других игроков (например, не иметь застегивающий/расстегивающий механизм вокруг шеи);
- не иметь никаких выступающих частей (торчащих элементов).

### **Электронные средства связи**

Игрокам (включая запасных/замененных и удаленных) не разрешается надевать или использовать любые виды электронного или коммуникационного оборудования (кроме тех случаев, когда разрешены электронные системы отслеживания эффективности (Electronic performance and tracking systems - EPTS). Использование любых видов электронных средств связи официальными лицами команды разрешается, когда это непосредственно связано со здоровьем и безопасностью игрока или по тактическим/тренерским причинам, но может быть использовано только небольшое ручное мобильное оборудование (например, микрофон, наушники, мобильный телефон/смартфон, смарт-часы, планшет, ноутбук). Официальное лицо команды, которое использует недопустимое оборудование или ведет себя ненадлежащим образом в результате использования электронного или коммуникационного оборудования, будет удалено.

### **Электронные системы отслеживания эффективности (Electronic performance and tracking systems - EPTS)**

Если надеваемая аппаратура (wearable technology - WT), являющаяся частью EPTS, используется в матчах официальных соревнований, проводимых под эгидой ФИФА, конфедераций или национальных ассоциаций, организатор соревнований должен гарантировать, что аппаратура, прикрепляемая к экипировке игроков, не является опасной и соответствует требованиям к надеваемой EPTS согласно Программе качества ФИФА для EPTS.

Если EPTS предоставляется организатором матча или соревнования, он несет ответственность за обеспечение точности и надежности информации и данных, которые передаются от EPTS в техническую зону во время матчей.

Программа качества ФИФА для EPTS поддерживает организаторов соревнований в процессе утверждения надежных и точных электронных систем отслеживания эффективности.



---

## 5. Слоганы, заявления, изображения и реклама

На экипировке не должно быть никаких политических, религиозных или персональных слоганов, заявлений или изображений. Игроки не должны показывать нижние майки и подтрусники/трико для демонстрации политических, религиозных, персональных слоганов, заявлений или изображений, или любой другой рекламы, кроме логотипа производителя. За любое нарушение к игроку и/или команде будут применены санкции организатором соревнований, национальной футбольной ассоциацией или ФИФА.

### Принципы

Правило 4 применяется ко всей экипировке (включая одежду) игроков, запасных и замененных; эти принципы также применяются ко всем официальным лицам команды в технической зоне.

Нижеперечисленное (обычно) разрешается:

- игровой номер, имя, герб/логотип команды, инициативные слоганы/эмблемы, пропагандирующие игру в футбол, уважение и целостность игры, а также любая реклама, разрешенная регламентом соревнований или правилами национальной футбольной ассоциации, конфедерации или ФИФА;

- информация о матче: играющие команды, дата, соревнование/событие, место проведения.

Разрешенные слоганы, заявления или изображения должны располагаться на передней стороне футболки и/или нарукавной повязке.

В некоторых случаях слоганы, заявления или изображения могут находиться только на капитанской повязке.

### Интерпретация Правила

При интерпретации того, допустим ли слоган, заявление или изображение, необходимо учитывать [Правило 12](#) "Нарушения Правил и недисциплинированное поведение", в соответствии с которым судья должен применять санкции по отношению к игроку, виновному в:

- использовании оскорбительных, обидных или нецензурных выражений и/или жестов;

- том, что действует в провокационной, насмешливой или подстрекательской манере.

Любой слоган, заявление или изображение, попадающее в любую из этих категорий, не разрешается.

В то время как понятия "религиозный" и "личный" определяются относительно легко, определение понятия "политический" менее очевидно. Запрещенными являются слоганы, заявления или изображения, связанные со следующим:

- любой человек, живущий или умерший (если это не является частью официального названия соревнований);

- любая местная, региональная, национальная или международная политическая

---

---

партия/организация/группа и т.д.;

- любое местное, региональное или национальное правительство или любой из его департаментов, офисов или функций;

- любая организация с дискриминационной политикой;

- любая организация, цели или деятельность которой направлены на то, чтобы оскорбить большое количество людей;

- любое специфическое политическое действие/мероприятие.

При проведении масштабного национального или международного мероприятия необходимо привлечь во внимание менталитет команды соперника (включая ее болельщиков) и общей аудитории.

Правила соревнований могут содержать дальнейшие ограничения, в частности в отношении размера, числа и положения разрешенных слоганов, заявлений и изображений. Рекомендуется решить все разногласия по слоганам, заявлениям или изображениям до проведения матча/соревнования.

## **6. Нарушения и наказания**

При любом нарушении данного Правила нет необходимости останавливать игру, а игрок:

- получает указание от судьи покинуть поле для приведения экипировки в порядок;

- покидает поле в момент остановки игры, если к тому моменту экипировка еще не исправлена.

Игрок, покинувший поле для приведения в порядок или замены экипировки, должен:

- быть осмотрен одним из официальных лиц матча до того, как ему будет разрешено вернуться;

- может вернуться на поле только с разрешения судьи (которое может быть дано во время игры).

Игрок, вышедший на поле без разрешения, должен быть предупрежден. Если игра была остановлена для вынесения санкций, и вмешательства в игру не было, назначается свободный удар с места, где находился мяч в момент остановки. В противном случае назначается штрафной (или 11-метровый) удар с места вмешательства.

## **ПРАВИЛО 5 - СУДЬЯ**

### **1. Полномочия судьи**

Каждый матч контролируется судьей, который имеет все полномочия по обеспечению соблюдения Правил игры в отношении матча.

### **2. Решения судьи**

---

Решения будут приниматься в меру компетенции судьи согласно Правилам игры и духу игры и будут основываться на мнении судьи, принимающего по своему усмотрению соответствующие решения в рамках Правил.

Решения судьи в отношении событий игры, включая решения о том, был забит гол или нет, и о результате матча, являются окончательными. Решения судьи и всех остальных официальных лиц матча должны всегда уважаться.

Судья не может изменить решение о способе возобновления игры, когда он сам или по совету другого официального лица матча понял, что оно неправильное, если ранее игра уже была возобновлена, или судья дал сигнал об окончании первой или второй половины матча (включая дополнительное время) и покинул поле или прекратил матч. Однако если по окончании тайма судья покидает поле, чтобы пройти в зону видеопросмотра судьи (РРА) или дать игрокам указание вернуться на поле для игры, то это не препятствует изменению решения в отношении инцидента, произошедшего перед окончанием тайма.

За исключением случаев, указанных в [Правиле 12.3](#) и Протоколе VAR, дисциплинарная санкция может быть вынесена после возобновления игры, только если другое официальное лицо матча зафиксировало нарушение правил и попыталось об этом сообщить судье до возобновления игры. Возобновление игры, связанное с этой санкцией, не может применяться.

Если судья не в состоянии выполнять свои функции, игра может продолжаться под контролем других официальных лиц матча, пока мяч не выйдет из игры.

### **3. Права и обязанности**

Судья:

- обеспечивает соблюдение Правил игры;
- контролирует матч совместно с другими официальными лицами матча;
- действует как хронометрист, ведет запись событий матча и предоставляет соответствующим органам протокол матча, включающий информацию о дисциплинарных санкциях и любых других инцидентах, произошедших до, во время или после окончания матча;
- контролирует и/или дает сигнал на возобновление игры;

#### **Преимущество**

- позволяет продолжить игру, когда было совершено нарушение, если команда, против которой было совершено нарушение, получит выгоду от продолжения игры; наказывает за первоначальное нарушение, если предполагаемым преимуществом не воспользовались сразу или в течение нескольких секунд;

#### **Дисциплинарные меры**

- наказывает за более серьезное нарушение с точки зрения санкций, возобновления игры, физического контакта и тактического влияния, когда одновременно произошло более одного

---

нарушения;

- выносит дисциплинарные санкции игрокам, виновным в нарушениях, наказуемых предупреждением или удалением;

- имеет полномочия выносить дисциплинарные санкции с момента выхода на поле для предматчевого осмотра и до момента ухода с поля после окончания матча (включая серию ударов с 11-метровой отметки). Если до выхода на поле перед началом матча, игрок совершает нарушение, заслуживающее удаления, судья имеет право не допустить игрока к участию в матче (см. [Правило 3.6](#)); судья сообщает о любых других инцидентах в соответствующие органы;

- имеет право показывать желтую или красную карточку и, если разрешено регламентом соревнований, временно удалять игрока с момента выхода на поле в начале матча и до его окончания, включая перерыв между таймами, дополнительное время и серию ударов с 11-метровой отметки;

- предпринимает действия в отношении официальных лиц команд, которые ведут себя безответственно, и делает замечание, или показывает ЖК для предупреждения, или КК для удаления с поля и прилегающих к нему зон, включая техническую зону. Если нарушитель не может быть идентифицирован, наказание выносится старшему из тренеров, находящихся в технической зоне. Представитель медицинского штаба команды, совершивший нарушение, за которое должен быть удален, может остаться, если в команде больше нет медицинского персонала, и продолжать выполнять свои обязанности, если игроку необходима медицинская помощь;

- действует по информации других официальных лиц матча в отношении инцидентов, которые сам не видел;

## **Травмы**

- позволяет продолжить игру, пока мяч не выйдет из игры, если игрок получил незначительную травму;

- останавливает игру, если игрок получил серьезную травму, и обеспечивает, чтобы игрок покинул поле. Травмированному игроку нельзя оказывать медицинскую помощь на поле. Он может вернуться обратно только после того, как игра была возобновлена; если мяч в игре, то вернуться можно только с боковой линии, а если мяч не в игре, то с любой линии, ограничивающей поле. Исключения к требованию покинуть поле возможны, только когда:

а) травму получил вратарь;

б) вратарь и полевой игрок столкнулись и нуждаются в осмотре;

в) игроки из одной команды столкнулись и нуждаются в осмотре;

г) произошла серьезная травма;

д) игрок был травмирован в результате нарушения, за которое соперник получает предупреждение или удаляется с поля (например, безрассудного поведения или серьезного нарушения Правил), если оценка травмы/оказание помощи выполнены быстро;

е) был назначен 11-метровый удар, и травмированный игрок будет выполнять этот удар;

- обеспечивает, чтобы любой игрок с кровотечением покинул поле для игры. Игрок может вернуться на поле только после получения сигнала от судьи, который должен убедиться, что кровотечение остановлено, и на экипировке нет крови;

- если судья разрешил врачам и/или носильщикам выйти на поле, игрок должен покинуть поле на носилках или самостоятельно. Игрок, который не делает этого, должен быть предупрежден за неспортивное поведение;

- если судья решил предупредить или удалить игрока, который получил травму и покидает поле для оказания помощи, карточка должна быть показана до того, как игрок покинет поле;

- если игра не была остановлена по другой причине, или травма получена игроком не в результате нарушения, игра возобновляется "спорным" мячом;

### **Постороннее вмешательство**

- останавливает, прерывает или прекращает матч при любом нарушении Правил или в результате постороннего вмешательства, например, если:

а) недостаточное освещение;

б) предмет, брошенный зрителем, попадает в официальное лицо матча, игрока или официальное лицо команды (судья может продолжить, остановить или прекратить матч в зависимости от степени серьезности инцидента);

в) зритель свистит в свисток, который помешал игре - игра останавливается и возобновляется "спорным" мячом;

г) дополнительный мяч, другой предмет или животное оказываются на поле во время матча; судья должен:

- остановить игру (и возобновить ее "спорным" мячом), только если создана помеха игре, за исключением случая, когда мяч движется в ворота и вмешательство не препятствует обороняющейся команде играть в мяч; гол засчитывается, если мяч оказывается в воротах (даже если произошел контакт с мячом), кроме случая, когда вмешательство было со стороны атакующей команды;

- продолжить игру, если это не мешает игре, и убрать все постороннее при первой возможности;

- не позволяет посторонним лицам выходить на поле.

### **4. Видеопомощник судьи (Video assistant referee - VAR)**

Использование видеопомощников судьи разрешено, только если организатор матча/соревнований выполнил все требования Программы одобрения и поддержки внедрения (Implementation Assistance and Approval Programme - IAAP), изложенные в документах FIFA's IAAP, и получил письменное разрешение ФИФА.

---

Видеопомощник судьи может помочь судье только в случае "явной и очевидной ошибки" или "пропуска серьезного инцидента", касательно ситуаций:

- гол/не гол;
- назначить/не назначить 11-метровый удар;
- прямая красная карточка (не второе предупреждение);
- ошибочная идентификация, когда судья предупреждает или удаляет не того игрока нарушившей Правила команды.

Помощь видеопомощника судьи будет связана с просмотром видеоповтора(-ов) эпизода. Судья принимает окончательное решение, которое может основываться исключительно на информации от VAR и/или самостоятельном просмотре видеоповтора ("видеопросмотр на поле").

За исключением "пропуска серьезного инцидента", решение (включая решение не наказывать за возможное нарушение) всегда должен принимать судья (и, если необходимо, другие официальные лица матча); это решение не изменяется, если оно не является "явной и очевидной ошибкой".

### **Видеопросмотр после возобновления игры**

Если игра была остановлена и возобновлена, судья может прибегнуть к "видеопросмотру", только чтобы принять соответствующие дисциплинарные меры при ошибочной идентификации нарушившего Правила игрока или при возможном нарушении, которое наказывается удалением в связи с агрессивным поведением, плевок, укусом или использованием крайне оскорбительного, обидного и/или нецензурного действия(-ий).

## **5. Экипировка судьи**

### **Обязательная экипировка**

Судьи обязаны иметь следующую экипировку:

- свисток (свистки);
- часы (одни или несколько);
- красные и желтые карточки;
- блокнот (или другие средства ведения записи событий матча).

### **Прочая экипировка**

Судьям может быть разрешено использовать:

- оборудование для коммуникации с другими официальными лицами матча - флаги с бип-системой, переговорные устройства и т.д.;

- EPTS или другие системы контроля состояния.

Судьям и другим официальным лицам матча "на поле" запрещается носить украшения или любое другое электронное оборудование, включая видеокамеры.

## 6. Сигналы судьи

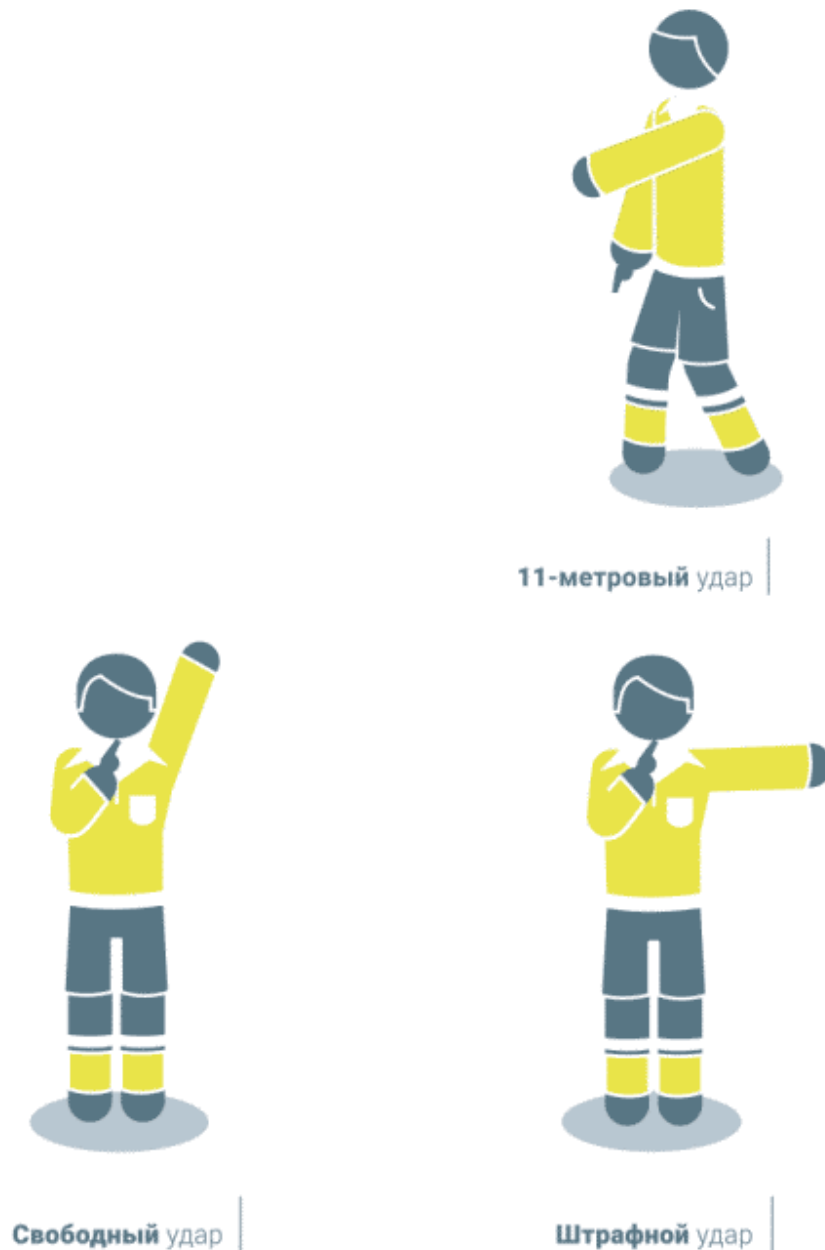


Рисунок 4.



Рисунок 5.

## 7. Ответственность официальных лиц матча

Судья или другие официальные лица матча не несут ответственность за:

- любую травму, полученную игроком, официальным лицом или зрителем;
- любой ущерб имуществу любого рода;

- любые иные потери, понесенные каким-либо лицом, клубом, компанией, ассоциацией или другим органом, которые возникли или могут быть связаны в связи с любым решением,



---

принятым на основании Правил игры или в отношении обычных процедур, необходимых для проведения игры и контроля матча.

Примеры таких решений:

- позволяют или нет состояние поля для игры или прилегающих к нему территорий или погодные условия, провести матч;
- отменить матч по какой-либо причине;
- определить пригодность оборудования поля и мячей, используемых во время матча;
- остановить или продолжить матч из-за вмешательства зрителя или из-за каких-либо проблем в зоне зрителей;
- остановить или не остановить игру, чтобы позволить травмированному игроку покинуть поле для получения медицинской помощи;
- потребовать, чтобы травмированный игрок покинул поле для получения медицинской помощи;
- позволить или не позволить игроку носить какую-либо одежду или экипировку;
- там, где судья имеет полномочия, разрешить или запретить любому лицу (включая технический персонал стадиона или официальных лиц команды, офицеров по безопасности, фотографов или других представителей прессы) находиться вблизи поля;
- любые другие решения, принятые в соответствии с Правилами игры или в соответствии со своими обязанностями согласно инструкции ФИФА, конфедераций, национальных футбольных ассоциаций, регламента соревнований или протокола, по которому проводится матч.

## **ПРАВИЛО 6 - ДРУГИЕ ОФИЦИАЛЬНЫЕ ЛИЦА МАТЧА**

На матчи могут быть назначены другие официальные лица: два помощника судьи, резервный судья, два дополнительных помощника судьи, резервный помощник судьи, видеопомощник судьи (VAR) и как минимум один ассистент видеопомощника судьи (AVAR). Они будут помогать судье контролировать матч в соответствии с Правилами игры, но окончательное решение всегда будет принимать судья.

Судья, помощники судьи, резервный судья, дополнительные помощники судьи и резервный помощник судьи являются официальными лицами матча "на поле".

Видеопомощник судьи (VAR) и ассистент видеопомощника судьи (AVAR) являются "видео" официальными лицами матча (VMOs) и помогают судье в соответствии с Правилами игры и Протоколом VAR.

Официальные лица матча действуют по указанию судьи. В случае чрезмерного вмешательства или неподобающего поведения судья отстраняет их от выполнения обязанностей и сообщает об этом в соответствующие органы.

За исключением резервного помощника, официальные лица матча "на поле" помогают

---

---

судье разобраться с нарушениями, когда у них есть более четкое представление об эпизоде, чем у судьи. Они также должны сообщить в соответствующие органы о любых фактах серьезного недисциплинированного поведения или любых других инцидентах, произошедших вне поля зрения судьи и других официальных лиц матча. Они должны советоваться с судьей и другими официальными лицами матча при составлении рапорта.

Официальные лица матча "на поле" помогают судье проверять поле для игры, мячи и экипировку игроков (в том числе, если проблемы были решены) и ведут запись времени, голов, случаев недисциплинированного поведения и т.д.

Регламент соревнований должен четко определять, кто заменяет официальное лицо матча, которое не может начать или продолжать матч, а также любые связанные с этим изменения. В частности, должно быть четко определено, кто заменяет судью, который не может продолжить матч - резервный судья, первый помощник судьи или первый дополнительный помощник судьи.

## **1. Помощники судьи**

Они сигнализируют, когда:

- мяч полностью покинет поле для игры, и какая команда должна выполнять угловой удар, удар от ворот или вбрасывание мяча;

- необходимо зафиксировать положение "вне игры"/игрок, находящийся в положении "вне игры", может быть наказан;

- требуется произвести замену;

- при выполнении удара с 11-метровой отметки вратарь сдвигается с линии ворот до выполнения удара, и если мяч пересекает линию ворот. В случае если был назначен дополнительный помощник судьи, помощник судьи занимает позицию на линии 11-метровой отметки

Помощник судьи также контролирует процедуру замены.

Помощник судьи может выйти в поле, чтобы помочь проконтролировать положенное расстояние в 9,15 м (10 ярдов).

## **2. Резервный судья**

Помощь резервного судьи также включает в себя:

- контроль процедуры замены;

- проверку экипировки игроков/запасных игроков;

- контроль за возвращением игрока на поле по сигналу/разрешению судьи;

- контроль замены мячей;

- показ минимального количества добавленного времени, которое будет сыграно в конце каждого тайма (включая дополнительное время);

---

- информирование судьи о безответственном поведении любого из лиц, находящихся в технической зоне.

### **3. Дополнительные помощники судьи**

Дополнительные помощники судьи могут сигнализировать:

- когда мяч полностью пересек линию ворот, включая случаи, когда был забит гол;
- какая команда будет выполнять угловой удар или удар от ворот;
- сдвигается ли вратарь с линии ворот при выполнении удара с 11-метровой отметки до выполнения удара и если мяч пересекает линию ворот.

### **4. Резервный помощник судьи**

Единственная обязанность резервного помощника судьи - заменить помощника судьи или резервного судью, который не может продолжить выполнять свои обязанности.

### **5. "Видео" официальные лица матча**

Видеопомощник судьи (VAR) является "видео" официальным лицом матча, которое может помочь судье принять решение, используя видеоповторы, только при "явной и очевидной ошибке" или "пропуске серьезного инцидента", касательно ситуаций "гол/не гол", "назначить/не назначить 11-метровый удар", "прямая красная карточка" (не второе предупреждение) или при ошибочной идентификации нарушившего Правила игрока, когда судья предупреждает или удаляет другого игрока этой команды.

Ассистент видеопомощника судьи (AVAR) является "видео" официальным лицом матча, который помогает видеопомощнику судьи, в первую очередь:

- просматривая видеотрансляцию матча, пока VAR занят "проверкой" или "видеопросмотром";
- осуществляя записи связанных с VAR эпизодов и любых проблем со связью или техникой;
- помогая в переговорах VAR с судьей, особенно при связи с судьей, когда VAR производит "проверку"/"видеопросмотр", например, сообщая судье, что необходимо остановить игру или задержать ее возобновление и т.д.;
- проводя учет времени, когда игра задерживается для "проверки" или "видеопросмотра";
- передавая информацию о касающемся VAR решении соответствующим органам.

### **6. Сигналы помощника судьи**

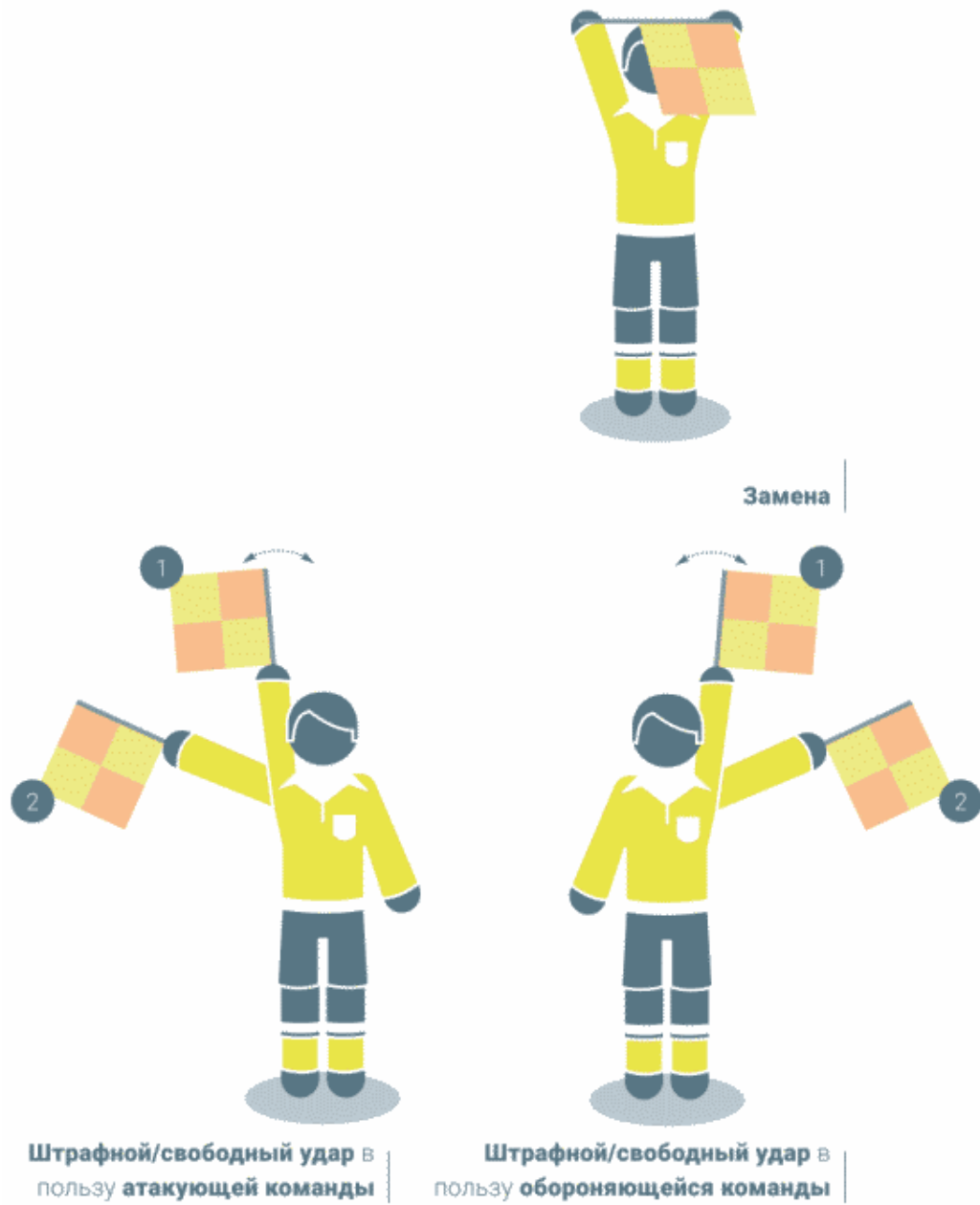


Рисунок 6.



Рисунок 7.

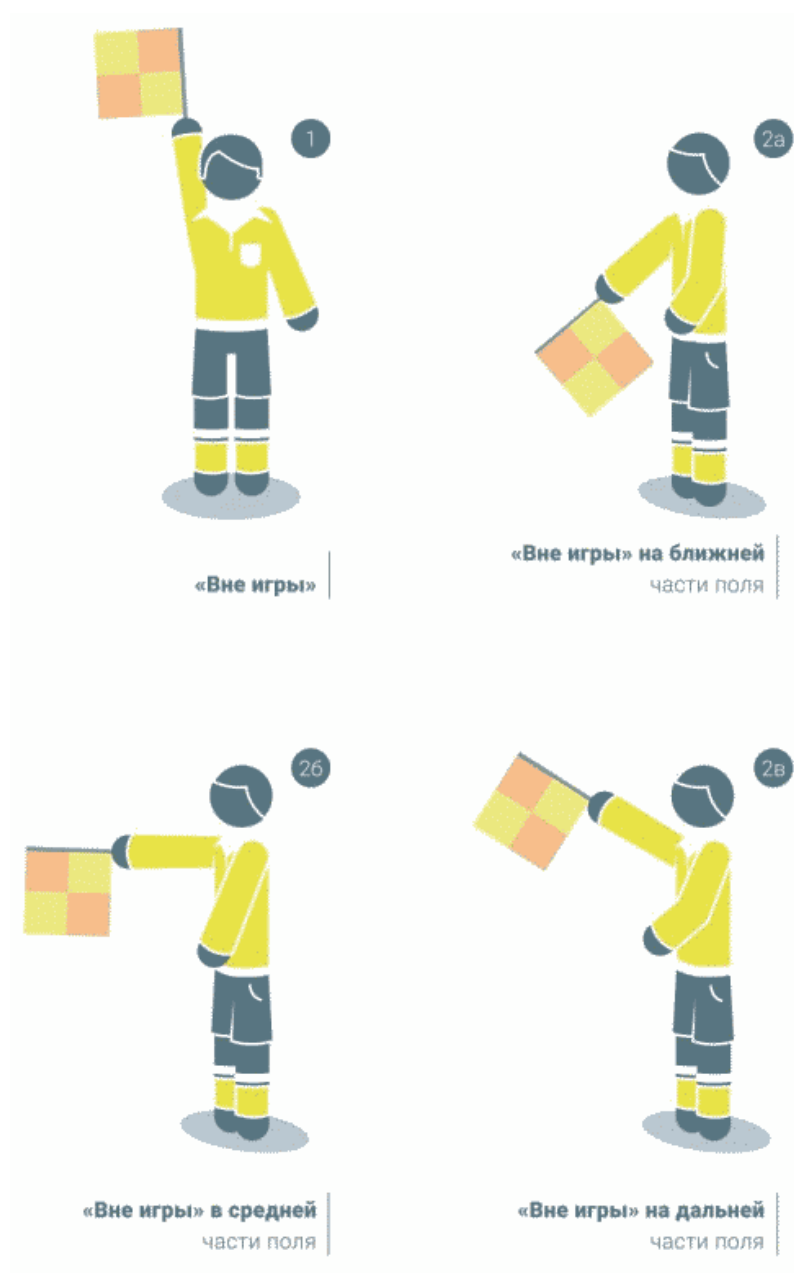


Рисунок 8.



Рисунок 9.

## ПРАВИЛО 7 - ПРОДОЛЖИТЕЛЬНОСТЬ МАТЧА

### 1. Игровое время

Матч состоит из двух равных таймов по 45 минут каждый, время которых может быть сокращено, только если между судьей и двумя командами достигнута договоренность до начала матча, и это соответствует регламенту соревнований.

### 2. Перерыв между таймами

---

Игроки имеют право на перерыв между двумя таймами не более 15 минут; короткий перерыв для принятия напитков (который не должен превышать одну минуту) разрешается в интервале между таймами дополнительного времени. В регламенте соревнований должна указываться продолжительность перерыва между таймами, которая может быть изменена только с разрешения судьи.

### **3. Учет потерянного времени**

По ходу каждого из таймов судья ведет учет игрового времени, которое было потеряно из-за:

- замен;
- осмотра и/или перемещения за пределы поля травмированных игроков;
- затягивания времени;
- вынесения дисциплинарных санкций;
- остановок по медицинским показаниям, разрешенных регламентом соревнований, например, остановок для принятия напитков (которые не должны превышать одну минуту) и "прохладительных" остановок (от полутора до трех минут);
- задержек, связанных с "проверкой" и "видеопросмотром" VAR;
- любых других причин, включая всякие значительные задержки возобновления игры (например, празднование забитого гола).

Резервный судья в конце последней минуты каждого тайма показывает минимальное количество добавленного времени, определенного судьей. Добавленное время может быть увеличено судьей, но не уменьшено.

Судья не должен исправлять ошибку хронометража в первом тайме, изменяя продолжительность второго тайма.

### **4. Удар с 11-метровой отметки**

Если 11-метровый удар должен быть пробит или перебит, продолжительность тайма увеличивается до завершения удара.

### **5. Недоигранный матч**

Недоигранный матч переигрывается, если регламент или организатор соревнований не определил иного.

## **ПРАВИЛО 8 - НАЧАЛО И ВОЗОБНОВЛЕНИЕ ИГРЫ**

Начальный удар выполняется в начале каждого из таймов матча, обеих половин дополнительного времени и при возобновлении игры после забитого гола. Штрафные/свободные удары, удары с 11-метровой отметки во время игры, вбрасывания мяча, удары от ворот и угловые



---

удары являются способами возобновления игры (см. Правила с 13 по 17). "Спорный" мяч является способом возобновления игры, когда судья остановил игру, и Правилами не предусмотрено ни одного из вышеуказанных способов возобновления игры.

Если нарушение произошло, когда мяч не был в игре, то способ возобновления игры не меняется.

## **1. Начальный удар**

### **Процедура**

- команда, которая выиграла жребий, выбирает, какие ворота атаковать в первом тайме, или право выполнить начальный удар;

- в зависимости от вышеперечисленного их соперники выполняют начальный удар или решают, какие ворота атаковать в первом тайме;

- команда, которая выбирала, какие ворота атаковать в первом тайме, выполняет начальный удар во втором тайме;

- во втором тайме команды меняются половинами поля и атакуют противоположные ворота;

- после забитого командой гола начальный удар выполняется соперником.

При каждом начальном ударе:

- все игроки, за исключением выполняющего начальный удар, должны находиться на своей половине поля;

- соперники команды, выполняющей начальный удар, должны находиться не ближе 9,15 м (10 ярдов) от мяча, пока тот не войдет в игру;

- мяч должен быть неподвижен на центральной отметке;

- судья дает сигнал;

- мяч в игре, когда по нему нанесен удар ногой, и он очевидно движется;

- гол может быть забит в ворота соперников непосредственно с начального удара; если мяч напрямую попадает в ворота команды, игрок которой выполняет начальный удар, назначается угловой удар.

### **Нарушения и наказания**

Если игрок, выполняющий начальный удар, коснется мяча снова до того, как его коснется другой игрок, назначается свободный удар или штрафной удар в случае нарушения при игре рукой в мяч.

В случае любого другого нарушения процедуры выполнения начального удара, начальный удар повторяется.

---

## 2. "Спорный" мяч

### Процедура

"Спорный" мяч бросается для вратаря защищающейся команды в его штрафной площади, если во время остановки игры:

- мяч был в штрафной площади;
- последнее касание мяча произошло в штрафной площади.

Во всех других случаях судья бросает "спорный" мяч для одного игрока команды, которая последней коснулась мяча, в месте, где его последний раз коснулся игрок, посторонний фактор или, как определено в [Правиле 9.1](#), официальное лицо матча.

Все остальные игроки (обеих команд) должны оставаться на расстоянии не менее 4 м (4.5 ярдов) от мяча, пока он не войдет в игру.

Мяч в игре, когда он коснется земли.

### Нарушения и наказания

"Спорный" мяч разыгрывается снова, если:

- мяч коснется игрока до того, как коснется земли;
- мяч покидает пределы поля после касания земли, но не касается ни одного из игроков.

Если после "спорного" мяча он попадает в ворота, не коснувшись как минимум двух игроков, игра возобновляется:

- ударом от ворот, если мяч попал в ворота соперников;
- угловым ударом, если мяч попал в свои ворота.

## ПРАВИЛО 9 - МЯЧ В ИГРЕ И НЕ В ИГРЕ

### 1. Мяч не в игре

Мяч не в игре, когда:

- он полностью пересек линию ворот или боковую линию по земле или по воздуху;
- игра была остановлена судьей;
- он касается официального лица матча, остается на поле и:
  - а) команда начинает перспективную атаку, или
  - б) мяч попадает напрямую в ворота, или

---

в) владение мячом переходит к другой команде.

Во всех этих случаях игра возобновляется "спорным" мячом.

## **2. Мяч в игре**

Мяч находится в игре все остальное время, когда он касается официального лица матча и когда он отскакивает от стойки ворот, перекладины или углового флагштока и остается на поле для игры.

## **ПРАВИЛО 10 - ОПРЕДЕЛЕНИЕ РЕЗУЛЬТАТА МАТЧА**

### **1. Гол**

Гол считается забитым, если мяч полностью пересек линию ворот между стойками и под перекладиной, при условии, что перед этим команда, забившая гол, не нарушила Правила игры.

Если вратарь забрасывает мяч рукой напрямую в ворота команды соперника, назначается удар от ворот.

Если судья дал свисток, чтобы засчитать гол, до того, как мяч полностью пересек линию ворот, игра возобновляется "спорным" мячом.

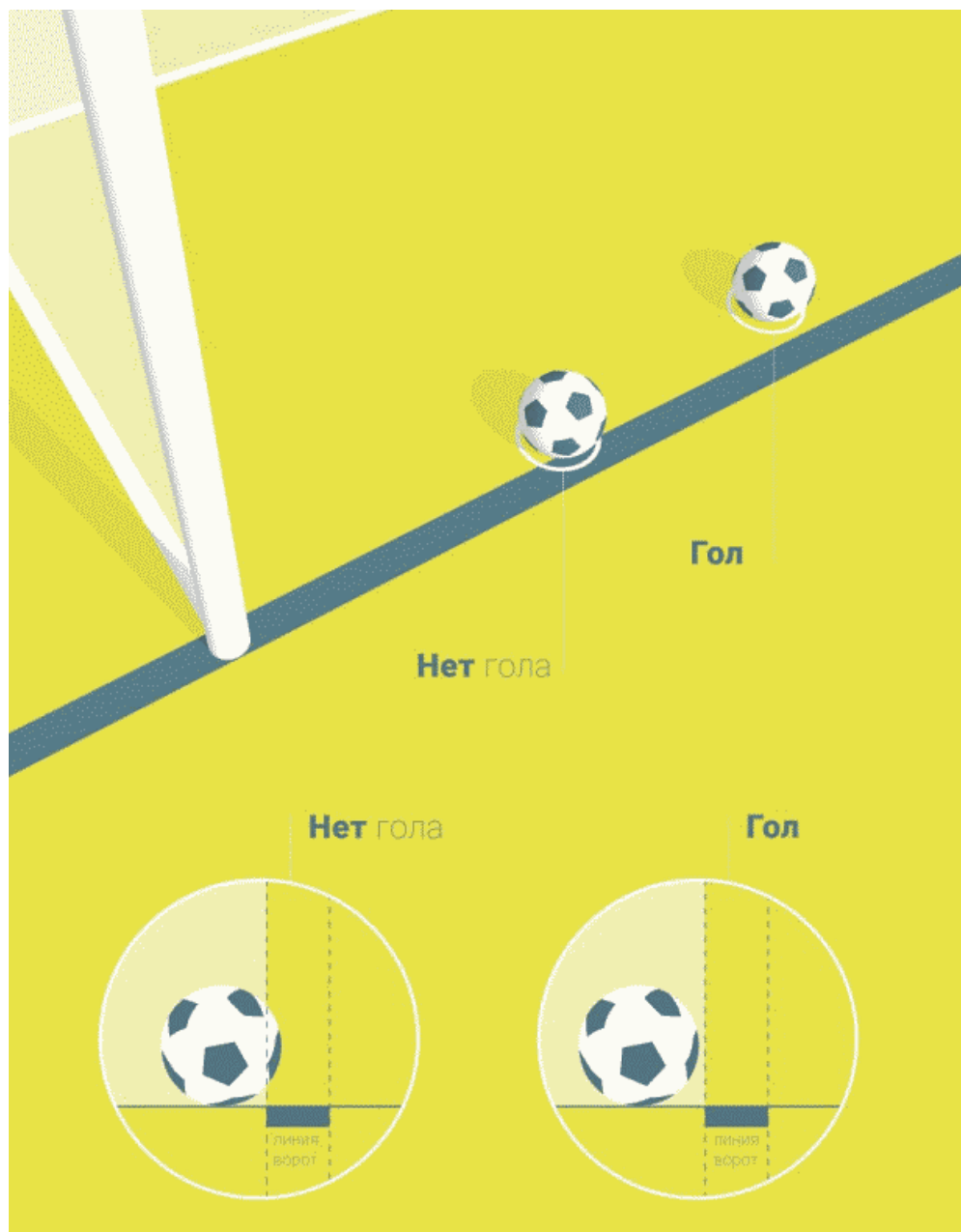


Рисунок 10.

## 2. Победитель матча

Команда, забившая большее количество голов, считается победителем. Если обе команды не забили голов или забили одинаковое количество, матч заканчивается вничью.

Если регламент соревнований требует определить победителя матча, закончившегося вничью, или при равенстве по итогам матчей дома и в гостях, то разрешены только следующие процедуры определения команды-победителя:

- правило голов, забитых в гостях;

- два равных тайма дополнительного времени не более 15 минут каждый;
- серия ударов с 11-метровой отметки.

Может быть использована комбинация вышеуказанных процедур.

### **3. Серия ударов с 11-метровой отметки**

Серия ударов с 11-метровой отметки выполняется по окончании матча и если не предусмотрено другого. Применяются соответствующие Правила игры. Игрок, удаленный во время матча, не допускается к участию в серии. Замечания и предупреждения, вынесенные во время матча, не переносятся на серию ударов с 11-метровой отметки.

#### **Процедура**

##### **До начала выполнения серии ударов с 11-метровой отметки**

Если нет никаких других причин (например, состояние поля, безопасность и т.д.), судья проводит жеребьевку, чтобы определить ворота, в которые будет пробиваться серия. Их можно поменять только по соображениям безопасности, либо если ворота или игровое покрытие станут непригодными.

Судья снова проводит жеребьевку, и команда, которая выигрывает жребий, решает, какой удар она будет производить: первый или второй.

За исключением игрока, заменившего вратаря, который не способен продолжить игру, только игроки, находящиеся на поле или временно отсутствующие на нем (травмированы, исправляют экипировку и т.д.) на момент окончания матча, имеют право выполнять удары в серии.

Каждая команда отвечает за выбор порядка, в котором игроки, имеющие право выполнять удары в серии, будут их выполнять. Судье не сообщается очередность выполнения ударов.

Если на момент окончания матча и до начала или во время серии ударов одна команда имеет больше игроков, чем соперник, она обязана сократить число своих игроков, уравнив их количество. Судья должен быть проинформирован об имени и номере каждого исключенного игрока. Любой исключенный игрок не может участвовать в серии ударов (за исключением изложенного ниже).

Вратарь, который не способен продолжить игру до или во время выполнения серии ударов, может быть заменен игроком, исключенным для уравнивания количества игроков, или, если его команда не использовала максимально разрешенное количество замен, заменен заявленным запасным. Но замененный вратарь не принимает дальнейшего участия в игре и не может выполнять удар.

Если вратарь уже произвел удар, то заменяющий его игрок не может выполнять удар до следующего круга ударов.

##### **Во время выполнения серии ударов с 11-метровой отметки**

---

Только имеющим право на выполнение удара игрокам и официальным лицам матча разрешено находиться на поле.

Все имеющие право на участие в серии ударов игроки, за исключением выполняющего удар игрока и двух вратарей, должны находиться внутри центрального круга.

Вратарь команды, выполняющей удар, должен находиться на поле за пределами штрафной площади в месте пересечения линии ворот с линией штрафной площади.

Любой игрок, имеющий право на выполнение удара, может поменяться местами с вратарем.

Удар завершен, когда мяч прекращает движение, выходит из игры или судья останавливает игру по причине любого нарушения. Бьющий игрок не может повторно играть в мяч.

Судья ведет учет производимых ударов.

Если вратарь совершает нарушение Правил, и в результате этого удар повторяется, вратарю выносится замечание за первое нарушение и предупреждение за любое последующее нарушение(-ия).

Если бьющий игрок наказывается за нарушение Правил, совершенное после сигнала судьи на выполнение удара, удар считается выполненным, а выполняющий удар игрок предупреждается.

Если оба - вратарь и выполняющий удар игрок - одновременно совершают нарушение, то удар считается утраченным, а бьющий игрок предупреждается.

### **В соответствии с нижеуказанными условиями обе команды выполняют по пять ударов**

Удары выполняются командами поочередно.

Каждый удар выполняется другим игроком, и все имеющие на это право игроки должны выполнить свой удар до того, как любой игрок может выполнить повторный удар.

Если до того как обе команды выполнят по пять ударов, одна из них забьет больше голов, чем может забить другая, даже выполнив все пять ударов, дальнейшее выполнение ударов прекращается.

Если после выполнения пяти ударов каждой из команд счет равный, выполнение ударов продолжается, пока одна из команд не забьет на гол больше, чем другая, при одинаковом количестве выполненных ударов.

Вышеуказанный принцип действует для любого последующего ряда ударов, но команда может изменить порядок игроков, выполняющих удары.

Удары с 11-метровой отметки не должны задерживаться из-за игрока, который покидает поле. Удар игрока будет утрачен (считаться незабитым), если игрок не возвращается ко времени выполнения удара.

---

## **Замены и удаления во время серии ударов с 11-метровой отметки**

Игрок, запасной или замененный игрок может быть предупрежден или удален.

Удаленный вратарь должен быть замещен любым имеющим право на выполнение удара игроком.

Не являющийся вратарем игрок, который не способен продолжить игру, не может быть заменен.

Судья не должен прекращать матч, если в команде осталось менее семи игроков.

## **ПРАВИЛО 11 - "ВНЕ ИГРЫ"**

### **1. Положение "вне игры"**

Нахождение в положении "вне игры" не является само по себе нарушением. Игрок находится в положении "вне игры", если:

- любая часть его головы, тела или ноги находится на половине поля соперника (исключая среднюю линию) и

- любая часть его головы, тела или ноги находится ближе к линии ворот соперника, чем мяч и предпоследний игрок соперника.

Руки всех игроков, включая вратарей, не учитываются для определения положения "вне игры". При определении положения "вне игры" верхняя граница руки совпадает с нижней границей подмышечной впадины.

Игрок не находится в положении "вне игры", если он на одной линии:

- с предпоследним соперником или

- с двумя последними соперниками.

### **2. Нарушение "вне игры"**

Игрок, находящийся в положении "вне игры" в момент игры в мяч или касания (должна использоваться первая точка контакта "игры" или "касания" мяча) мяча партнером по команде, наказывается за это, только если он участвует в активных игровых действиях, а именно:

- вмешивается в игру, сыграв или коснувшись мяча после паса или касания мяча партнером по команде или

- мешает сопернику:

а) препятствуя сопернику сыграть или иметь возможность сыграть в мяч, очевидно закрывая линию обзора соперника, или;

б) вступая с соперником в борьбу за мяч, или;

в) очевидно пытаюсь играть в мяч, который находится рядом, когда это действие влияет на соперника, или;

г) совершая очевидное действие, которое явно влияет на возможность соперника играть в мяч;

или

- получает преимущество, играя в мяч или мешая сопернику, когда мяч:

а) отскакивает или меняет направление, попадая в стойку ворот, перекладину, официальное лицо матча или соперника;

б) был намеренно отбит любым соперником при спасении.

Игрок, находящийся в положении "вне игры" и получающий мяч от соперника, который умышленно сыграл в мяч, включая умышленную игру рукой, не считается получившим преимущество, если только это не было умышленной игрой в мяч при спасении, совершенном любым игроком соперников.

"Спасение" - это действие, при котором игрок останавливает или пытается остановить мяч, направленный в ворота или очень близко к воротам любой частью тела, за исключением рук (кроме вратаря внутри своей штрафной площади).

В ситуациях, когда:

- игрок, располагающийся в положении "вне игры" или выходящий из него, находится на пути соперника и мешает ему двигаться к мячу, это считается нарушением "вне игры", если это влияет на возможность соперника сыграть в мяч или вступить в борьбу за мяч (если игрок встает на пути движения соперника и препятствует его продвижению, например, блокирует соперника, нарушение должно быть наказано в соответствии с [Правилом 12](#));

- игрок, находящийся в положении "вне игры", двигается к мячу с намерением сыграть в него, и перед тем, как он сыграет/попытается сыграть в мяч или до его вступления в борьбу за мяч с соперником, против него совершают нарушение, то соперник наказывается за это нарушение, как если бы оно произошло до нарушения "вне игры";

- нарушение совершается против игрока, находящегося в положении "вне игры", который уже играет/пытается сыграть в мяч или вступает в борьбу с соперником за мяч, то фиксируется нарушение "вне игры", как произошедшее до совершения нарушения против этого игрока.

### **3. Нет нарушения**

Нарушения "вне игры" нет, если игрок получает мяч непосредственно после:

- удара от ворот;

- вбрасывания мяча;

- углового удара.



#### 4. Нарушения и наказания

Если произошло нарушение "вне игры", судья назначает свободный удар с места нарушения, включая ситуацию, когда это случается на собственной половине поля игроков.

Обороняющийся игрок, покинувший поле без разрешения судьи, будет считаться находящимся на линии ворот или боковой линии для определения "вне игры", пока игра не остановлена или пока обороняющаяся команда не направила мяч по направлению к средней линии поля, и это произошло за пределами ее штрафной площади. Если игрок покинул поле умышленно, он должен быть предупрежден в следующей остановке игры.

Атакующий игрок может выйти или остаться за пределами поля, не вмешиваясь в игру. Если игрок возвращается через линию ворот и вмешивается в игру до следующей остановки или до того, как обороняющаяся команда выбила мяч по направлению к средней линии поля, и это произошло за пределами ее штрафной площади, игрок будет считаться находящимся на линии ворот для определения "вне игры". Игрок, который умышленно покидает поле, возвращается без разрешения судьи, не наказывается за "вне игры" и получает преимущество, должен быть предупрежден.

Если атакующий игрок остается неподвижным внутри ворот между стойками, когда мяч попадает в ворота, гол должен быть засчитан, если только игрок не нарушил Правило "вне игры" или Правило 12 - в этом случае игра возобновляется свободным или штрафным ударом.

#### **ПРАВИЛО 12 - НАРУШЕНИЕ ПРАВИЛ И НЕДИСЦИПЛИНИРОВАННОЕ ПОВЕДЕНИЕ**

Штрафной, свободный и 11-метровый удары могут быть назначены только за нарушения, совершенные в то время, когда мяч был в игре.

##### **1. Штрафной удар**

Штрафной удар назначается, если игрок, по мнению судьи, совершает любое из следующих нарушений против соперника в неосторожной или безрассудной манере или с использованием чрезмерной физической силы:

- атакует соперника;
- напрыгивает;
- бьет или пытается ударить ногой;
- толкает;
- бьет или пытается ударить чем-либо (включая удар головой);
- выполняет подкат или вступает в единоборство;
- делает или пытается сделать подножку.

Если нарушение включает в себя физический контакт, оно наказывается штрафным ударом.

---

Неосторожность - когда игрок проявляет невнимательность или нерасчетливость в единоборстве или действует неосмотрительно. Дисциплинарные санкции не требуются.

Безрассудность - когда игрок не учитывает опасность своих действий или возможных последствий для соперника. Он должен быть предупрежден.

Использование чрезмерной силы - когда игрок превышает необходимое усилие и угрожает безопасности соперника. Он должен быть удален с поля.

Штрафной удар назначается, если игрок совершает любое из следующих нарушений:

- играет рукой в мяч (за исключением вратаря внутри своей штрафной площади);
- задерживает соперника;
- мешает продвижению соперника при помощи физического контакта;
- кусает или плюет в кого-либо из списка команды, включенного в протокол, или официальных лиц матча;
- бросает предмет в мяч, соперника или официальное лицо матча или совершает контакт с мячом удерживаемым предметом.

Смотри также нарушения в [Правиле 3](#).

### **Игра рукой в мяч**

Для определения нарушения при игре рукой в мяч верхней границей руки считается линия, проходящая по нижней границе подмышечной впадины. Не каждое касание мяча рукой является нарушением.

Нарушением является, если игрок:

- умышленно касается мяча рукой, например, совершая движение рукой к мячу;
- касается мяча рукой, которая делает его тело неестественно больше (считается, что игрок неестественно увеличил размеры тела, если положение его руки не является следствием или не оправдано движением тела игрока в данной конкретной ситуации; выставив руку подобным образом, игрок рискует быть наказанным, если мяч попадет в руку);
- забивает гол в ворота соперника:
  - а) непосредственно рукой, даже если это произошло случайно, в том числе это относится и к вратарю;
  - б) сразу после того, как мяч коснулся его руки (даже если это произошло случайно).

Вратарь за пределами штрафной площади имеет те же ограничения по игре рукой в мяч, как и любой другой игрок. Если вратарь играет в мяч рукой в своей штрафной площади, когда это ему не разрешено, назначается свободный удар, но дисциплинарные санкции не применяются.

---

Однако если нарушением является повторная игра в мяч (рукой или без ее использования) после возобновления игры и до того как мяча коснется другой игрок, к вратарю должны быть применены дисциплинарные санкции, если нарушение срывает перспективную атаку, либо лишает игрока соперника или команду соперника гола/явной возможности забить гол.

## 2. Свободный удар

Свободный удар назначается, если игрок:

- играет опасно;
- мешает продвижению соперника без физического контакта;
- выражает несогласие, используя оскорбительные, обидные или нецензурные выражения и/или действия или другие словесные нарушения;
- мешает вратарю выпустить мяч из рук либо бьет/пытается ударить по мячу, когда вратарь выпускает мяч из рук;
- инициирует умышленный трюк, чтобы мяч был передан вратарю (включая штрафной/свободный удар и удар от ворот) головой, грудью, коленом и т.д., для того чтобы обойти Правила, независимо от того, касается ли вратарь мяча руками; вратарь наказывается, если инициирует такую ситуацию;
- совершает любое иное нарушение, не упомянутое в Правилах, из-за которого игра останавливается для вынесения предупреждения или удаления игрока.

Свободный удар назначается, если вратарь в пределах своей штрафной площади совершает любое из следующих нарушений:

- контролирует мяч рукой более шести секунд, прежде чем выпустит его из рук;
- касается мяча рукой после того, как выпустит его, и до того, как мяча касается другой игрок;
- касается мяча рукой (за исключением случая, когда вратарь явно ударил или попытался ударить мяч ногой, чтобы выбить его в игру) после того, как:
  - а) партнер по команде передал ему мяч ударом ногой;
  - б) получил мяч непосредственно после вбрасывания, выполненного партнером по команде.

Вратарь считается контролирующим мяч рукой(-ами), когда:

- мяч находится между рук или между рукой и любой поверхностью (например, землей, собственным телом); или вратарь касается мяча любой частью рук, за исключением случаев, когда мяч отскакивает от вратаря или вратарь парирует удар;
  - держит мяч на вытянутой открытой ладони;
  - ударяет им об землю или подбрасывает его в воздух.
-

---

Вратарь не может быть атакован соперником, когда контролирует мяч рукой(-ами).

### **Опасная игра**

Опасная игра подразумевает любое действие, когда игрок, пытаясь сыграть в мяч, угрожает нанести травму кому-либо (в том числе самому себе), и включает в себя помеху ближайшему сопернику играть в мяч из-за боязни получить травму.

"Ножницы" или "велосипедный удар" разрешены, при условии, что это действие не представляет опасности для соперника.

### **Помеха продвижению соперника без контакта**

Помеха продвижению соперника - перемещение на путь движения соперника с целью преградить, заблокировать или замедлить его движение или вынудить изменить его направление, когда мяч не находится на игровом расстоянии от обоих игроков.

Все игроки имеют право занимать свою позицию на поле. Находиться на пути соперника - это не то же самое, что двигаться, чтобы оказаться на его пути.

Игрок может закрывать мяч, занимая позицию между соперником и мячом, если мяч находится на игровом расстоянии, и нет задержки соперника руками или телом. Если мяч находится на игровом расстоянии, игрок может быть атакован соперником разрешенным способом.

## **3. Дисциплинарные санкции**

Судья имеет полномочия применять дисциплинарные санкции с момента выхода на поле для его предматчевого осмотра до момента ухода с поля после окончания матча (включая серию ударов с 11-метровой отметки).

Если игрок или официальное лицо команды совершит нарушение, за которое его следует удалить, до выхода на поле в начале матча, судья имеет право не разрешить игроку или официальному лицу команды принимать участие в матче (см. [Правило 3.6](#)); судья сообщает о любых других случаях недисциплинированного поведения.

Если игрок или официальное лицо команды совершает нарушение, которое заслуживает предупреждения или удаления, на поле или за его пределами, ему выносится наказание в соответствии с характером нарушения.

Желтая карточка сигнализирует о предупреждении, а красная карточка - об удалении.

Красная и желтая карточка могут быть показаны только игроку, запасному, замененному игроку или официальному лицу команды.

Игроки, запасные и замененные игроки

### **Задержка возобновления игры для показа карточки**

Если судья решил предупредить или удалить игрока, игра не должна возобновляться до тех

---

---

пор, пока санкции не будут вынесены, за исключением случая, когда команда, против которой было совершено нарушение, быстро выполняет штрафной/свободный удар, имеет явную возможность забить гол, и судья не начал процедуру вынесения дисциплинарных санкций. Санкция выносится при следующей остановке игры. Если нарушение заключалось в лишении соперника явной возможности забить гол, игрок наказывается предупреждением. Если нарушение помешало перспективной атаке или сорвало ее, предупреждение игроку не выносится.

### **Преимущество**

Если судья применяет преимущество при нарушении, за которое при остановке игры должно было бы вынесено предупреждение/удаление, это предупреждение/удаление должно быть предъявлено, когда мяч в следующий раз выйдет из игры. Однако если нарушение заключалось в лишении команды соперника явной возможности забить гол, игроку выносится предупреждение за неспортивное поведение. Если нарушение помешало перспективной атаке или сорвало ее, предупреждение игроку не выносится.

Преимущество не следует применять в ситуациях, связанных с серьезным нарушением Правил, агрессивным поведением или вторым предупреждением, за исключением случаев, когда есть явная возможность забить гол. Судья должен удалить игрока, когда мяч в следующий раз выйдет из игры. Однако если игрок играет в мяч или вступает в борьбу за мяч с соперником или мешает ему, судья должен остановить игру, удалить игрока и возобновить игру свободным ударом, кроме случая, когда игрок совершил более серьезное нарушение.

Если игрок обороняющейся команды начал задерживать атакующего за пределами штрафной площади и продолжил держать внутри штрафной площади, судья должен назначить 11-метровый удар.

### **Нарушения, наказуемые предупреждением**

Игроку выносится предупреждение, если он виновен в:

- затягивании возобновления игры;
- демонстрации несогласия словом или действием;
- выходе, возвращении или умышленном покидании поля без разрешения судьи;
- несоблюдении требуемого расстояния при возобновлении игры "спорным" мячом, угловым, штрафным/свободным ударом или вбрасыванием мяча;
- систематическом нарушении Правил игры (не существует точного числа или характеристик нарушений, чтобы считать их систематическими);
- неспортивном поведении;
- входе в зону видеопросмотра судьи;
- чрезмерном использовании сигнала "видеопросмотр" (сигнала "ТВ-монитора").

Запасному или замененному игроку выносится предупреждение, если он виновен в:

- 
- затягивании возобновления игры;
  - демонстрации несогласия словом или действием;
  - выходе или возвращении на поле без разрешения судьи;
  - неспортивном поведении;
  - входе в зону видеопросмотра судьи;
  - чрезмерном использовании сигнала "видеопросмотр" (сигнала "ТВ-монитора").

Если были совершены два отдельных нарушения, наказуемых предупреждением (даже непосредственно одно за другим), они должны наказываться двумя предупреждениями, например, если игрок выходит на поле без требуемого разрешения и совершает безрассудный подкат/срыв перспективной атаки физическим нарушением/игрой рукой в мяч и т.д.

### **Предупреждения за неспортивное поведение**

Существуют различные обстоятельства, когда игрок должен быть предупрежден за неспортивное поведение, включая случаи, если игрок:

- пытается обмануть судью, например, симулируя травму или притворяясь, что против него было совершено нарушение (симуляция);
- меняется местами с вратарем по ходу игры или без разрешения судьи (см. [Правило 3](#));
- совершает нарушение, наказуемое штрафным ударом, в безрассудной манере;
- играет рукой в мяч, вмешиваясь в перспективную атаку или срывая ее;
- совершает любое другое нарушение, которое помешало перспективной атаке или сорвало ее, за исключением случая, когда судья назначает 11-метровый удар за нарушение, в котором присутствовала попытка сыграть в мяч;
- лишает соперника явной возможности забить гол с помощью нарушения, при котором присутствовала попытка сыграть в мяч, и судья при этом назначает 11-метровый удар;
- играет рукой в мяч в попытке забить гол (независимо от того забит гол или нет) или в неудачной попытке предотвратить гол;
- делает неразрешенные отметки на поле;
- сыграть в мяч, когда покидает поле, получив на это разрешение судьи;
- демонстрирует неуважение к игре;
- инициирует умышленный трюк, чтобы мяч был передан вратарю (включая штрафной/свободный удар или удар от ворот) головой, грудью, коленом и т.д. для того чтобы обойти Правила, независимо от того, касается ли вратарь мяча руками; вратарь наказывается

---

предупреждением, если инициирует использование трюка;

- словесно провоцирует соперника во время игры или при ее возобновлении.

### **Празднование гола**

Игроки могут праздновать забитый гол, но празднование не должно быть чрезмерным; постановочные празднования не поощряются и не должны приводить к затягиванию времени.

Выход за пределы поля для празднования гола не наказывается предупреждением, но игрокам следует вернуться на поле как можно быстрее.

Игрок должен быть предупрежден (даже если гол отменяется), если он:

- взбирается на оградительную сетку и/или приближается к зрителям способом, который приводит к проблемам безопасности и/или охраны порядка;
- совершает провокационные, насмешливые или подстрекательские действия;
- закрывает голову или лицо маской или другим подобным предметом;
- снимает футболку или накрывает ей голову.

### **Затягивание возобновления игры**

Судья должен вынести предупреждение игрокам, которые затягивают возобновление игры следующими способами:

- пытаются выполнить вбрасывание мяча, а затем внезапно оставляют его партнеру по команде;
- затягивают уход с поля во время замены;
- чрезмерно затягивают возобновление игры;
- выбивают или уносят мяч подальше или провоцируют конфронтацию, умышленно касаясь мяча после того, как судья остановил игру;
- выполняют штрафной/свободный удар не с того места, чтобы вынужденно повторить его.

### **Нарушения, наказуемые удалением**

Игрок, запасной или замененный игрок наказывается удалением, если совершит любое из следующих нарушений:

- лишает соперника гола или явной возможности забить гол, играя рукой в мяч (кроме вратаря в своей штрафной площади);
- лишает гола или явной возможности забить гол соперника, чье общее движение направлено к воротам нарушившего Правила игрока, с помощью нарушения, наказуемого штрафным/свободным ударом (учитывая описанное ниже);

- совершает серьезное нарушение Правил;
- кусает или плюет в кого-либо;
- ведет себя агрессивно;
- использует оскорбительные, обидные или нецензурные выражения и/или действия;
- получает второе предупреждение в одном матче;
- входит в видеооперационную комнату (VOR).

Игрок, запасной или замененный игрок, который был удален, должен покинуть прилегающее к полю пространство и техническую зону.

### **Лишение гола или явной возможности забить гол**

Если игрок лишает команду соперника гола или явной возможности забить гол, играя рукой в мяч, он наказывается удалением, независимо от того, где произошло нарушение.

Если игрок совершает нарушение против соперника в своей штрафной площади, лишая соперника явной возможности забить гол, и судья назначает 11-метровый удар, то игроку, совершившему нарушение, выносится предупреждение, если при нарушении присутствовала попытка сыграть в мяч. При всех иных обстоятельствах (например, задержка, захват, толчок, отсутствие возможности игры в мяч и т.д.) нарушивший Правила игрок должен быть удален.

Игрок, удаленный игрок, запасной или замененный игрок, который выходит на поле без разрешения судьи и вмешивается в игру или мешает сопернику, при этом лишая противоположную команду гола или явной возможности забить гол, виновен в нарушении, наказуемом удалением.

При этом необходимо учитывать следующее:

- расстояние от места нарушения до ворот;
- основное направление атаки;
- вероятность сохранения или получения контроля над мячом;
- расположение и количество защитников.

### **Серьезное нарушение Правил**

Подкат или единоборство, которые угрожают безопасности соперника или выполняются с использованием чрезмерной силы или с чрезмерной жестокостью, должны быть наказаны как серьезное нарушение Правил.

Любой игрок, бросающийся на соперника в борьбе за мяч спереди, сбоку или сзади с использованием одной или обеих ног с применением чрезмерной силы или угрожающий безопасности соперника, виновен в серьезном нарушении Правил.



---

## **Агрессивное поведение**

Агрессивное поведение - попытка или использование игроком чрезмерной силы или жестокости в отношении соперника (без ведения борьбы за мяч), партнера по команде, официального лица команды, официального лица матча, зрителя или любого другого лица, независимо от того, имел ли место контакт.

Кроме того, если игрок не борется за мяч и умышленно бьет соперника или любое другое лицо по голове или по лицу рукой, он виновен в агрессивном поведении, кроме случая, когда использованная сила была незначительной.

## **Официальные лица команды**

Если совершено нарушение, и нарушитель не может быть идентифицирован, то старший из тренеров, присутствующий в технической зоне, несет наказание.

## **Замечание**

Следующие нарушения обычно должны приводить к замечанию; повторные или вопиющие нарушения должны приводить к предупреждению или удалению:

- выход на поле в вежливой/неконфронтационной манере;
- отсутствие должного взаимодействия с официальным лицом матча, например, игнорирование инструкции/требования помощника судьи или резервного судьи;
- незначительное/легкое несогласие (словом или действием) с решением;
- случайное покидание пределов технической зоны без совершения другого нарушения.

## **Предупреждение**

Нарушения, наказуемые предупреждением, включают в себя (но не ограничиваются этим):

- явное/устойчивое несоблюдение границ технической зоны своей команды;
- задержка возобновления игры своей командой;
- умышленный вход в техническую зону команды соперника (бесконфликтный);
- несогласие словом или действием, включая:
  - а) бросок/удар ногой бутылки с водой или других предметов;
  - б) действие(-я), демонстрирующее(-ие) явное неуважение в отношении официального лица матча, например, саркастические аплодисменты;
- вход в зону видеопросмотра судьи (RRA);
- чрезмерная/настойчивая жестикуляция с требованием показа желтой или красной

---

карточки;

- чрезмерная демонстрация сигнала "ТВ-монитора" для "просмотра" VAR;
- действия в провокационной или подстрекательской манере;
- постоянное недопустимое поведение (включая повторные наказуемые замечанием нарушения);
- демонстрация неуважения к игре.

### **Удаление**

Нарушения, наказуемые удалением, включают в себя (но не ограничиваются этим):

- препятствование возобновлению игры командой соперника, например: удерживание мяча, выбивание мяча, препятствование движению игрока
- преднамеренное покидание технической зоны для:
  - а) демонстрации возмущения или несогласия в отношении официального лица матча;
  - б) действий в провокационной или подстрекательской манере;
- вход в техническую зону команды соперника в агрессивной или конфликтной манере;
- умышленный бросок/удар ногой предмета в поле;
- выход на поле для:
  - а) конфронтации с официальным лицом матча (в том числе во время перерыва и после окончания матча);
  - б) вмешательства в игру, в действия соперника или официального лица матча;
- вход в видеооперационную комнату (VOR);
- физическое воздействие или агрессивное поведение (в том числе плевки или укусы) в отношении игрока соперника, запасного игрока соперника, официального лица команды соперника, официального лица матча, зрителя или любого другого лица (например: мальчика/девочки, подающего мячи, представителя службы безопасности, организатора соревнования и т.д.);
- получение второго предупреждения в этом же матче;
- использование оскорбительных, обидных или нецензурных выражений и/или действий;
- использование несанкционированного электронного или коммуникационного оборудования и/или поведение в неприемлемой манере в результате использования электронного или коммуникационного оборудования;

- агрессивное поведение.

### **Нарушения, когда бросается предмет (или мяч)**

Во всех случаях судья применяет соответствующие дисциплинарные санкции:

- за безрассудные действия - предупреждает нарушившего игрока за неспортивное поведение;

- за использование чрезмерной силы - удаляет нарушителя за агрессивное поведение.

### **4. Возобновление игры после нарушений и недисциплинированного поведения**

Если мяч не в игре, игра возобновляется в соответствии с предыдущим решением. Если мяч в игре, и игрок совершил физическое нарушение на поле против:

- соперника - назначается свободный, или штрафной, или 11-метровый удар;

- партнера по команде, запасного, замененного или удаленного игрока, официального лица команды или официального лица матча - назначается штрафной или 11-метровый удар;

Все словесные нарушения наказываются свободным ударом.

Если судья останавливает игру из-за нарушения, совершенного игроком на поле или за его пределами в отношении постороннего фактора, игра возобновляется "спорным" мячом, за исключением случаев, когда судья назначает свободный удар за выход за пределы поля без разрешения.

Если в ситуации, когда мяч находится в игре, игрок совершает нарушение против официального лица матча или игрока соперников, запасного, замененного, удаленного игрока соперника или официального лица команды соперника за пределами поля или запасной, замененный, удаленный игрок или официальное лицо команды совершает нарушение против или вмешивается в действия игрока соперников или официального лица матча за пределами поля, игра возобновляется штрафным/свободным ударом в ближайшей к месту нарушения точке на ограничивающей поле линии. За нарушения, наказуемые штрафным ударом, назначается 11-метровый удар, если это произошло в пределах штрафной площади нарушителя.

Если нарушение совершено игроком за пределами поля против игрока, запасного, замененного игрока своей команды или официального лица своей команды, игра возобновляется свободным ударом в ближайшей к месту нарушения точке на ограничивающей поле линии.

Если игрок совершает контакт с мячом удерживаемым в руке предметом (бутсой, щитком и т.д.), игра возобновляется штрафным (или 11-метровым) ударом.

Если игрок, находящийся на поле или за его пределами, бросает рукой или бьет ногой предмет (отличный от игрового мяча) в игрока соперника, либо бросает рукой или бьет ногой предмет (включая мяч) в запасного, замененного или удаленного игрока соперника, в официальное лицо команды соперника, или в официальное лицо матча, или в игровой мяч, игра возобновляется штрафным ударом с места, где предмет попал или мог бы попасть в

---

вышеуказанное лицо или мяч. Если это место находится за пределами поля, штрафной удар назначается в ближайшей точке на ограничивающей поле линии. Если это произошло в пределах пространства штрафной площади нарушителя, назначается 11-метровый удар.

Если запасной, замененный, удаленный, временно покинувший поле игрок или официальное лицо команды бросит или ударит ногой предмет в пределы поля, и это помешает игре, сопернику или официальному лицу матча, игра возобновляется штрафным (или 11-метровым) ударом с места, где предмет помешал игре или попал/мог бы попасть в соперника, официальное лицо матча или мяч.

## **ПРАВИЛО 13 - ШТРАФНОЙ/СВОБОДНЫЙ УДАРЫ**

### **1. Виды ударов**

Штрафной и свободный удары назначаются в пользу команды соперников игрока, запасного, замененного, удаленного игрока или официального лица команды, совершившего нарушение.

#### **Сигнал "свободный удар"**

Судья сигнализирует о свободном ударе поднятием руки над головой. Он сохраняет руку поднятой, пока удар не будет выполнен и мяч не коснется другого игрока, не выйдет из игры или не станет очевидно, что гол не может быть забит напрямую с удара.

Свободный удар должен быть повторен, если судья не просигнализировал, что удар свободный, а мяч был напрямую забит в ворота.

#### **Мяч попадает в ворота**

Если мяч попадает в ворота соперника непосредственно со штрафного удара, гол засчитывается.

Если мяч попадает в ворота соперника непосредственно со свободного удара, назначается удар от ворот.

Если мяч попадает в собственные ворота непосредственно со штрафного/свободного удара, назначается угловой удар.

### **2. Процедура**

Все удары выполняются с места нарушения, за исключением:

- свободные удары в пользу атакующей команды за нарушения в площади ворот соперников выполняются с ближайшей точки на линии площади ворот, которая проходит параллельно линии ворот;

- штрафной/свободный удары в пользу обороняющейся команды в ее площади ворот выполняются с любой точки этой площади;

- штрафной/свободный удары, назначаемые за такие нарушения, как выход игрока на поле,

---

---

возвращение или уход с поля без разрешения, выполняются с места, где находился мяч в момент остановки игры. Однако если игрок совершил нарушение за пределами поля, игра возобновляется штрафным/свободным ударом, выполняемым в ближайшей к месту нарушения точке на ограничивающей поле линии; в случае нарушения, наказуемого штрафным ударом, назначается 11-метровый удар, если это произошло в пределах пространства штрафной площади нарушителя;

- случаев, когда Правила определяют другие положения (см. [Правила 3, 11, 12](#)).

#### **Мяч:**

- должен быть неподвижен, и игрок, выполняющий удар, не должен касаться мяча снова, пока его не коснется другой игрок;

- в игре, когда по нему нанесен удар ногой, и он очевидно движется;

До того как мяч войдет в игру, все соперники должны оставаться:

- не ближе 9,15 м (10 ярдов) от мяча, кроме случая, когда они находятся на линии между стойками своих ворот;

- за пределами штрафной площади, когда штрафной/свободный удар выполняется из пределов штрафной площади соперника.

Если три и более игроков обороняющейся команды образуют "стенку", то все игроки атакующей команды должны оставаться на расстоянии не менее 1 м (1 ярда) от "стенки" до тех пор, пока мяч не войдет в игру.

Штрафной/свободный удар может быть выполнен подбрасыванием мяча одной или обеими ногами одновременно.

При выполнении штрафного/свободного удара допускается совершать обманные движения, чтобы запутать соперника, поскольку это является частью футбола.

Если игрок, правильно выполняя штрафной/свободный удар, умышленно ударит мячом в соперника с целью сыграть в мяч снова, но не делает это неосторожно, безрассудно или с использованием чрезмерной силы, судья позволяет продолжить игру.

### **3. Нарушения и наказания**

Если при выполнении штрафного/свободного удара соперник находится ближе к мячу, чем требуется, удар повторяется, за исключением случая, когда может быть предоставлено преимущество. Но если игрок выполнил штрафной/свободный удар быстро, и соперник, который был ближе 9,15 м (10 ярдов) к мячу, перехватил его, судья позволяет продолжить игру. Однако соперник, который умышленно помешал быстрому розыгрышу штрафного/свободного удара, должен быть предупрежден за задержку возобновления игры.

Если при выполнении штрафного/свободного удара игрок атакующей команды находится ближе 1 м (1 ярда) от "стенки", образованной из трех и более игроков обороняющейся команды, назначается свободный удар.

---

Если при выполнении обороняющейся командой штрафного/свободного удара из своей штрафной площади, внутри находится игрок команды соперника, потому что у него не было времени покинуть ее пределы, судья продолжает игру. Если при выполнении штрафного/свободного удара соперник, который находится в штрафной площади или входит в штрафную площадь до ввода мяча в игру, касается мяча или вступает в борьбу за него до момента, пока мяч войдет в игру, штрафной/свободный удар повторяется.

Если после ввода мяча в игру выполнивший удар игрок коснется мяча до того, как его коснется другой игрок, назначается свободный удар. Если выполнивший удар игрок совершит нарушение, сыграв рукой в мяч:

- назначается штрафной удар;
- назначается 11-метровый удар, если нарушение произошло внутри штрафной площади бьющего игрока, за исключением случая, когда удар выполнял вратарь. В этом случае назначается свободный удар.

## **ПРАВИЛО 14 - 11-МЕТРОВЫЙ УДАР**

11-метровый удар назначается, если игрок совершил нарушение, наказуемое штрафным ударом, внутри своей штрафной площади или за пределами поля в рамках игры, как это описано в [Правилах 12](#) и [13](#).

Гол может быть забит непосредственно с 11-метрового удара.

### **1. Процедура**

Мяч должен быть установлен неподвижно на 11-метровой отметке; стойки, перекладина и сетка ворот не должны двигаться.

Игрок, выполняющий 11-метровый удар, должен быть очевидно определен.

Вратарь обороняющейся команды должен оставаться на линии ворот между стойками лицом к бьющему, не касаясь стоек, перекладины или сетки ворот, пока удар не будет выполнен.

Остальные игроки, кроме бьющего и вратаря, должны находиться:

- не ближе 9,15 м (10 ярдов) от 11-метровой отметки;
- позади 11-метровой отметки;
- в пределах поля;
- за пределами штрафной площади.

После того как игроки займут позиции в соответствии с этим Правилom, судья дает сигнал на выполнение 11-метрового удара.

Игрок, выполняющий 11-метровый удар, должен направить мяч вперед ударом ногой; выполнять удар пяткой разрешается при условии, что мяч движется вперед.

---

В момент удара по мячу хотя бы часть одной стопы вратаря обороняющейся команды должна касаться линии ворот или находиться на одном уровне с ней.

Мяч в игре, когда по нему нанесен удар ногой, и он очевидно движется.

Выполнивший удар игрок не должен играть в мяч снова до тех пор, пока мяча не коснется другой игрок.

11-метровый удар завершен, когда мяч прекратит движение, выйдет из игры или судья остановит игру по причине любого нарушения Правил.

В конце каждого из таймов матча или дополнительного времени разрешено добавлять время, чтобы 11-метровый удар был выполнен и завершен. Если добавляется время, 11-метровый удар считается завершенным, когда после выполнения удара мяч прекратит движение, выйдет из игры, в него сыграет любой из игроков (включая игрока, выполнявшего удар), кроме вратаря обороняющейся команды, или судья остановит игру из-за нарушения Правил бьющим игроком или его партнером по команде. Если игрок обороняющейся команды (включая вратаря) совершит нарушение, и 11-метровый удар будет выполнен мимо/отбит вратарем, то удар повторяется.

## **2. Нарушения и наказания**

Как только судья дал сигнал на выполнение 11-метрового удара, удар должен быть выполнен. Если удар не выполнен, судья может применить дисциплинарные санкции, перед тем как снова дать сигнал на выполнение удара.

Если до того как мяч войдет в игру, произойдет следующее:

- игрок, выполняющий 11-метровый удар, или его партнер по команде совершают нарушение:

а) если мяч забит в ворота, удар повторяется;

б) если мяч не забит в ворота, судья останавливает игру и возобновляет ее свободным ударом;

за исключением следующих случаев, в которых игра будет остановлена и возобновлена свободным ударом, независимо от того, забит гол или нет:

- 11-метровый удар выполнен назад;

- партнер определенного для совершения удара игрока выполняет удар; судья предупреждает выполнившего удар игрока;

- выполняющий удар игрок совершает обманные движения перед ударом после завершения разбега (обманные движения во время разбега разрешены); судья предупреждает выполнившего удар игрока;

- вратарь совершает нарушение:

а) если мяч забит в ворота, гол засчитывается;

б) если мяч проходит мимо ворот либо отскакивает от перекладины или стойки(-ек), удар повторяется только в случае, если совершенное вратарем нарушение явно воздействовало на бьющего игрока;

в) если попадание мяча в ворота предотвращено вратарем, удар повторяется.

Если совершенное вратарем нарушение привело к повторному выполнению удара, вратарю выносятся замечание при первом нарушении в игре и предупреждение при любом последующем нарушении(-ях) в игре.

- партнер вратаря совершает нарушение:

а) если мяч забит в ворота, гол засчитывается;

б) если мяч не забит в ворота, удар повторяется;

- если игроки обеих команд совершают нарушение, удар повторяется, за исключением случая, когда игрок совершит более серьезное нарушение (например, запрещенные обманные движения);

- если вратарь и выполняющий удар игрок одновременно совершают нарушения, бьющий игрок получает предупреждение, а игра возобновляется свободным ударом в пользу обороняющейся команды.

Если после выполнения 11-метрового удара:

- выполняющий удар игрок снова касается мяча до того, как его коснется другой игрок:

а) назначается свободный удар (или штрафной удар при игре рукой в мяч);

- мяча касается посторонний фактор, пока мяч движется вперед:

а) удар повторяется, за исключением случая, когда мяч движется в ворота, и вмешательство не препятствует вратарю или его партнеру по команде сыграть в мяч; в такой ситуации гол засчитывается, если мяч забит в ворота (даже если произошел контакт с мячом), кроме случая, когда вмешательство было со стороны атакующей команды;

- мяч отскакивает в поле от вратаря, перекладины или стоек ворот, а затем его касается посторонний фактор:

а) судья останавливает игру;

б) игра возобновляется "спорным" мячом с места касания мяча с посторонним фактором.

### **3. Сводная таблица нарушений и результата 11-метрового удара**

Таблица 1



<b>Результат 11-метрового удара</b>		
	Гол	Нет гола
Вход атакующего игрока	Удар повторяется	Свободный удар
Вход обороняющегося игрока	Гол	Удар повторяется
Вход обороняющегося и атакующего игроков	Удар повторяется	Удар повторяется
Нарушение, совершенное вратарем	Гол	Нет "спасения": удар не повторяется (если только нет воздействия на бьющего). Есть "спасение": удар повторяется и вратарю замечание; предупреждение за любое последующее нарушение(-ия).
Вратарь и бьющий нарушают одновременно	Свободный удар и предупреждение бьющему	Свободный удар и предупреждение бьющему
Удар выполнен назад	Свободный удар	Свободный удар
Запрещенные обманные движения	Свободный удар и предупреждение бьющему	Свободный удар и предупреждение бьющему
Удар выполнен другим игроком	Свободный удар и предупреждение бьющему	Свободный удар и предупреждение бьющему

## **ПРАВИЛО 15 - ВБРАСЫВАНИЕ МЯЧА**

Вбрасывание назначается в пользу команды соперника игрока, который последним коснулся мяча, полностью пересекшего боковую линию по земле или по воздуху.

Гол не может быть забит непосредственно с вбрасывания мяча:

- если мяч проходит в ворота соперника, назначается удар от ворот;
- если мяч проходит в собственные ворота, назначается угловой удар.

### **1. Процедура**

При вбрасывании мяча бросающий должен:

- стоять лицом к полю;

---

- располагать часть каждой своей ноги на боковой линии или на земле за пределами боковой линии;

- вбрасывать мяч обеими руками из-за и над головой с места, где мяч покинул пределы поля.

Все соперники должны быть не ближе 2 м (2 ярдов) от точки на боковой линии, откуда будет выполнено вбрасывание.

Мяч в игре, когда он вошел в поле. Если мяч касается земли до того, как он войдет в пределы поля, вбрасывание повторяется той же командой с того же места. Если вбрасывание выполнено неправильно, то оно выполняется противоположной командой.

Если игрок, правильно выполняя вбрасывание, умышленно попадает мячом в соперника для того, чтобы снова сыграть в мяч, но не делает это неосторожно, или безрассудно, или с использованием чрезмерной силы, судья позволяет продолжить игру.

Вбрасывающий не должен касаться мяча, пока его не коснулся другой игрок.

## **2. Нарушения и наказания**

Если после ввода мяча в игру, вбрасывающий снова касается мяча раньше, чем другой игрок, назначается свободный удар. Если вбрасывающий нарушает правила, играя рукой в мяч:

- назначается штрафной удар;

- назначается 11-метровый удар, если нарушение произошло в штрафной площади вбрасывающего, кроме ситуации, когда рукой сыграл вратарь обороняющейся команды - в этом случае назначается свободный удар.

Соперник, который нечестным способом отвлекает или мешает вбрасывающему (в том числе подходит ближе чем на 2 м (2 ярда) от места вбрасывания), получает предупреждение за неспортивное поведение, и, если вбрасывание было выполнено, назначается свободный удар.

За любое другое нарушение этого Правила вбрасывание выполняется игроком противоположной команды.

## **ПРАВИЛО 16 - УДАР ОТ ВОРОТ**

Удар от ворот назначается, когда мяч после касания игрока атакующей команды полностью пересекает линию ворот по земле или по воздуху, и гол не забит.

Гол может быть забит непосредственно с удара от ворот, но только в ворота противоположной команды. Если мяч напрямую попадает в ворота команды игрока, выполнявшего удар от ворот, назначается угловой удар.

## **1. Процедура**

Мяч должен быть неподвижен. Удар выполняется ногой с любой точки внутри площади ворот игроком обороняющейся команды.

---

Мяч в игре, когда по нему нанесен удар ногой, и он очевидно движется.

Соперники должны находиться за пределами штрафной площади, пока мяч не войдет в игру.

## **2. Нарушения и наказания**

Если после ввода мяча в игру выполнивший удар игрок снова коснется мяча до того, как его коснется другой игрок, назначается свободный удар. Если выполнивший удар игрок нарушит правила, сыграв рукой в мяч:

- назначается штрафной удар;

- назначается 11-метровый удар, если нарушение произошло в штрафной площади игрока, выполнившего удар, кроме ситуации, когда удар выполнил вратарь - в этом случае назначается свободный удар.

Если при выполнении удара от ворот внутри штрафной площади находится игрок команды соперника, потому что у него не было времени покинуть ее пределы, судья разрешает продолжить игру. Если при выполнении удара от ворот соперник, который находится в штрафной площади или входит в штрафную площадь до ввода мяча в игру, касается или вступает в борьбу за мяч до момента, пока мяч войдет в игру, удар от ворот повторяется.

Если игрок входит в штрафную площадь до ввода мяча в игру и совершает нарушение или против него совершается нарушение соперником, удар от ворот повторяется, а нарушитель может быть предупрежден или удален, в зависимости от нарушения.

При любом другом нарушении этого Правила удар повторяется.

## **ПРАВИЛО 17 - УГЛОВОЙ УДАР**

Угловой удар назначается, когда мяч после касания игрока обороняющейся команды полностью пересекает линию ворот по земле или по воздуху, и гол не забит.

Гол может быть забит непосредственно с углового удара, но только в ворота противоположной команды. Если мяч непосредственно попадает в ворота команды игрока, выполнившего удар, назначается угловой удар, выполняемый соперниками.

### **1. Процедура**

Мяч должен находиться в угловой площади, ближайшей к точке, где мяч пересек линию ворот.

Мяч должен быть неподвижен, удар выполняется игроком атакующей команды.

Мяч в игре, когда по нему нанесен удар ногой, и он очевидно движется. Мяч после удара не обязательно должен покинуть угловую площадь.

Угловой флажок не должен отодвигаться.

---

Соперники должны находиться не ближе 9,15 м (10 ярдов) от дуги угловой площади, пока мяч не войдет в игру.

## **2. Нарушения и наказания**

Если после ввода мяча в игру выполнивший удар игрок снова касается его до того, как мяча коснется другой игрок, назначается свободный удар.

Если игрок, выполнивший удар, нарушит правила, сыграв рукой в мяч:

- назначается штрафной удар;

- назначается 11-метровый удар, если нарушение произошло в штрафной площади выполнившего удар игрока, кроме ситуации, когда удар выполнил вратарь - в этом случае назначается свободный удар.

Если игрок, правильно выполняя угловой удар, умышленно попадает мячом в соперника, чтобы снова сыграть в мяч, но не делает этого неосторожно, безрассудно или с использованием чрезмерной силы, судья позволяет продолжить игру.

При любом другом нарушении этого Правила угловой удар повторяется.

## **ПРОТОКОЛ ВИДЕОПОМОЩНИКА СУДЬИ (VAR)**

Протокол - принципы, практические аспекты и процедуры

Протокол видеопомощника судьи (VAR), насколько это возможно, соответствует принципам и философии Правил игры.

Использование видеопомощников судьи (VARs) разрешено, только если организатор матча/соревнований выполнил все требования Программы одобрения и поддержки внедрения (Implementation Assistance and Approval Programme - IAAP) и получил письменное разрешение ФИФА.

### **1. Принципы**

Задействование VAR в футбольных матчах основано на ряде принципов, каждый из которых должен применяться в каждом матче с использованием VAR.

1. Видеопомощник судьи - официальное лицо матча с независимым доступом к видеозаписи матча, который может помочь судье только в случае "явной и очевидной ошибки" или "пропуска серьезного инцидента", касательно ситуаций:

- гол/не гол;

- назначить/не назначить 11-метровый удар;

- прямая красная карточка (не второе предупреждение);

- ошибочная идентификация игрока (когда судья ошибочно предупреждает или удаляет не

---

того игрока нарушившей Правила команды).

2. Судья должен принимать решение всегда, то есть судье не разрешается не принимать решение, чтобы затем для этого использовать VAR; решение продолжить игру после предполагаемого совершения нарушения может быть пересмотрено.

3. Первоначальное решение, принятое судьей, не будет изменено, только если видеоповтор четко не показывает, что решение было "явной и очевидной ошибкой".

4. Только судья может инициировать "видеопросмотр"; VAR (и другие официальные лица матча) могут только рекомендовать судье использовать "видеопросмотр".

5. Окончательное решение всегда принимает судья: либо на основании информации от VAR, либо после использования "видеопросмотр на поле".

6. Для процесса видеопросмотра нет ограничений по времени, поскольку точность важнее скорости.

7. Игроки и официальные лица команды не должны окружать судью или пытаться повлиять на него (если принятое решение будет просматриваться), на процесс видеопросмотра или на окончательное решение.

8. Судья должен оставаться в зоне видимости во время процесса видеопросмотра, чтобы обеспечить его прозрачность.

9. Если игра продолжается после инцидента, который затем просматривается, любые дисциплинарные меры, принятые/требуемые в течение периода после инцидента, не отменяются, даже если первоначальное решение изменено (за исключением предупреждения за срыв перспективной атаки/вмешательство в нее или удаления за лишение явной возможности забить гол).

10. Если игра была остановлена и возобновлена, судья не может произвести "видеопросмотр", за исключением случая ошибочной идентификации нарушившего Правила игрока или возможного нарушения, наказуемого удалением, связанного с агрессивным поведением, плевок, укусом или крайне оскорбительным, обидным и/или нецензурным действием(-ями).

11. Отрезок игры до и после инцидента, который может быть просмотрен, определяется Правилами игры и Протоколом VAR.

12. Поскольку VAR автоматически "проверяет" каждую ситуацию/решение, тренерам или игрокам не нужно запрашивать "видеопросмотр".

## **2. Просматриваемые решения/эпизоды, влияющие на матч**

Судья получает помощь от VAR только в отношении четырех категорий решений/инцидентов, влияющих на матч. Во всех этих ситуациях VAR используется, только после того как судья принял (исходное/первоначальное) решение (включая решение продолжить игру), или в случае, если серьезный инцидент был пропущен/не замечен официальными лицами матча.

---

Первоначальное решение судьи не будет изменено, если только не произошла "явная и очевидная ошибка" (это включает в себя любое решение, принятое судьей на основе информации от другого официального лица матча, например, "вне игры").

Категории решений/эпизодов, которые могут быть просмотрены в случае возможной "явной и очевидной ошибки" или "пропуска серьезного инцидента":

- гол/не гол:

а) нарушение атакующей команды в развитии атаки или при взятии ворот (игра рукой, физическое нарушение, "вне игры" и т.д.);

б) мяч не в игре перед попаданием в ворота;

в) решения "гол/не гол";

г) совершенное вратарем и/или бьющим игроком нарушение при выполнении 11-метрового удара либо пересечение до удара установленных границ нападающим или защитником, который непосредственно вмешивается в игру, если после выполнения 11-метрового удара мяч отскакивает от стойки ворот, перекладины или вратаря;

- назначить/не назначить 11-метровый удар:

а) нарушение Правил атакующей командой в развитии атаки, которая привела к эпизоду с 11-метровым ударом (игра рукой, физическое нарушение, "вне игры" и т.д.);

б) мяч не в игре перед эпизодом с 11-метровым ударом;

в) место нарушения (внутри или за пределами штрафной площади);

г) 11-метровый удар неправильно назначен;

д) 11-метровый удар ошибочно не назначен.

- прямые красные карточки (не второе предупреждение):

а) лишение явной возможности забить гол (особенно место нарушения и расположение других игроков);

б) серьезное нарушение Правил (либо безрассудные действия);

в) агрессивное поведение, укус или плевок в другое лицо;

г) использование оскорбительных, обидных или нецензурных действий.

- ошибочная идентификация игрока (красная или желтая карточка).

Если судья определяет нарушение, а затем выносит желтую или красную карточку не тому игроку нарушившей Правила команды, то личность нарушителя может быть просмотрена. Сам факт нарушения не может просматриваться, если только это не касается гола, 11-метрового удара

---

или прямой красной карточки.

### **3. Практические аспекты**

Использование VAR во время матча включает в себя следующие практические договоренности:

- VAR наблюдает за матчем в видеооперационной комнате (video operation room - VOR) при содействии ассистента VAR (assistant VAR - AVAR) и оператора видеоповторов (replay operator - RO);

- в зависимости от количества используемых видеокамер (и других соображений) может быть задействовано более одного AVAR или RO;

- только уполномоченным лицам разрешено входить в VOR и общаться с VAR/AVAR/RO во время матча;

- VAR имеет независимый доступ к телевизионной трансляции и управлению видеоповторами;

- VAR подсоединен к коммуникационной системе, используемой официальными лицами матча, и может слышать все, что они говорят; VAR может разговаривать с судьей, только нажав для этого кнопку (чтобы не отвлекать судью разговорами в VOR);

- если VAR занят "проверкой" или "видеопросмотром", AVAR может связываться с судьей, особенно если игра должна быть остановлена или чтобы отложить ее возобновление;

- если судья решает просмотреть видеоповтор, VAR выбирает наилучший угол обзора камеры и скорость воспроизведения видеозаписи; судья может запросить другие/дополнительные углы и скорости.

### **4. Процедуры**

#### **Первоначальное решение**

Судья и другие официальные лица матча всегда должны принимать первоначальное решение (включая любые дисциплинарные санкции), как если бы не было VAR (за исключением "пропущенного" инцидента).

Судье и другим официальным лицам матча не разрешается не принимать решение, так как это приведет к "слабому/нерешительному" судейству, слишком частым видеопросмотрам и значительным проблемам, если есть технические сбои.

Судья - единственный, кто может принять окончательное решение; VAR имеет тот же статус, что и другие официальные лица матча, и может только помогать судье.

Выдерживание паузы с поднятием флага/свистком при нарушении допустимо только в очень явной атакующей ситуации, когда игрок собирается забить гол или имеет явное движение в/по направлению к штрафной площади соперника.

Если помощник судьи выдерживает паузу с поднятием флага при нарушении, то он обязан

---

---

поднять флаг, если атакующая команда забивает гол, получает право на выполнение 11-метрового, штрафного/свободного, углового удара или вбрасывания мяча либо сохраняет владение мячом после окончания первоначальной атаки. Во всех других ситуациях помощник судьи должен решить, стоит ли поднимать флаг, в зависимости от необходимости игры.

## **Проверка**

VAR автоматически ведет "проверку" трансляции с телевизионной камеры любого возможного или забитого гола, 11-метрового удара или решения/инцидента с прямой красной карточкой либо ошибочной идентификацией игрока, используя для этого различные углы обзора камер и скорости воспроизведения видеозаписи.

VAR может производить "проверку" видеоповторов в нормальной скорости и/или замедленном воспроизведении, но в основном замедленный повтор должен быть использован только для оценки фактов, например определения места нарушения/игрока, точки контакта при физическом нарушении или игре рукой, нахождения мяча в игре (включая ситуации "засчитать/не засчитать гол"). Нормальная скорость воспроизведения должна быть использована для оценки "интенсивности" нарушения или чтобы определить, было ли нарушение при игре рукой.

Если "проверка" не указывает на "явную и очевидную ошибку" или "пропуск серьезного инцидента", то VAR нет необходимости связываться с судьей - это "тихая проверка". Однако иногда это помогает судье/помощнику судьи управлять игроками/матчем, если VAR подтверждает, что не было совершено "явной и очевидной ошибки" или "пропуска серьезного инцидента".

Если возобновление игры должно быть отложено для "проверки", судья просигнализирует об этом, явно удерживая палец у наушника/гарнитуры и вытянув другую руку в сторону. Этот сигнал должен сохраняться до тех пор, пока "проверка" не будет завершена, потому что означает, что судья получает информацию (от VAR или другого официального лица матча).

Если "проверка" указывает на вероятную "явную и очевидную ошибку" или "пропуск серьезного инцидента", VAR сообщит эту информацию судье, который затем будет решать, проводить "видеопросмотр" или нет.

## **Видеопросмотр**

Судья может инициировать "видеопросмотр" при возможной "явной и очевидной ошибке" или "пропуске серьезного инцидента", когда:

- VAR (или другое официальное лицо матча) рекомендует видеопросмотр";
- судья предполагает, что что-то серьезное было "пропущено".

Если игра уже была остановлена, судья задерживает ее возобновление.

Если игра еще не остановлена, судья останавливает ее, когда мяч находится в нейтральной зоне/ситуации (обычно, когда ни одна из команд не находится в атакующем движении), и показывает сигнал "ТВ-монитора".



---

VAR описывает судье, что может быть увидено на видеоповторе(-ах), а затем судья:

- показывает сигнал "ТВ-монитора" (если не показал ранее) и направляется в зону видеопросмотра судьи для просмотра видеоповтора - "видеопросмотр на поле" ("on-field review" (OFR) - перед принятием окончательного решения. Другие официальные лица матча не будут просматривать видеоповтор, если только в исключительных обстоятельствах судья не попросит их об этом или

- принимает окончательное решение, основанное на своем собственном ощущении и информации от VAR и, при необходимости, от других официальных лиц матча - только "VAR-видеопросмотр".

По окончании обоих процессов "видеопросмотра" судья показывает сигнал "ТВ-монитора", за которым непосредственно следует окончательное решение.

Для субъективных решений, например оценки "интенсивности" нарушения, вмешательства при "вне игры", критериев игры рукой (положение, намерение и т.д.), целесообразен "видеопросмотр на поле".

Для решений по фактам, например определения места нарушения или игрока (при "вне игры"), точки контакта (при игре рукой/физическом нарушении), местоположения (внутри или за пределами штрафной площади), нахождения мяча в игре и т.д., обычно достаточно только "VAR-видеопросмотра", но "видеопросмотр на поле" может быть использован для решений по фактам, если это поможет управлять игроками/матчем или "утвердить" решение (например, при решении в ключевом моменте в конце игры).

Судья может запросить разные углы обзора камер и скорости воспроизведения видеоповторов, но в основном замедленный повтор должен быть использован только для оценки фактов, например определения места нарушения/игрока, точки контакта при физическом нарушении или игре рукой, нахождения мяча в игре (включая ситуации "засчитать/не засчитать гол"). Нормальная скорость воспроизведения должна быть использована для оценки "интенсивности" нарушения или для решения, было ли нарушение при игре рукой в мяч.

Для решений/инцидентов, связанных с голами, назначенным/не назначенным 11-метровым ударом и красной карточкой за лишение явной возможности забить гол, может быть необходим видеопросмотр атакующей фазы игры, которая непосредственно связана с решением/инцидентом. Это может включать в себя то, как атакующая команда овладела мячом.

Правила игры не позволяют, чтобы способы возобновления игры (угловые удары, вбрасывания мяча и т.д.) были изменены после того, как игра была возобновлена, поэтому решения об этом не могут быть рассмотрены.

Если игра была остановлена и возобновлена, судья может произвести "видеопросмотр", только чтобы применить соответствующую дисциплинарную санкцию в случае ошибочной идентификации нарушившего Правила игрока или при возможном нарушении, наказуемом удалением, связанным с агрессивным поведением, плевок, укусом или использованием крайне оскорбительного, обидного и/или нецензурного действия(-ий).

Процесс видеопросмотра должен быть завершён максимально эффективно, точность

---

---

окончательного решения важнее скорости его принятия. По этой причине, а также из-за того, что некоторые ситуации являются совокупностью нескольких просматриваемых решений/инцидентов, нет ограничения по времени для процесса видеопросмотра.

### **Окончательное решение**

Когда процесс видеопросмотра завершен, судья должен показать сигнал "ТВ-монитора" и сообщить окончательное решение.

Затем судья применяет/изменяет/отменяет любые дисциплинарные санкции (при необходимости) и возобновляет игру в соответствии с Правилами игры.

### **Игроки, запасные и официальные лица команды**

Поскольку VAR автоматически "проверяет" каждую ситуацию/решение, тренерам или игрокам не нужно запрашивать "проверку" или "видеопросмотр".

Игроки, запасные и официальные лица команд не должны пытаться влиять или вмешиваться в процесс видеопросмотра, в том числе когда сообщается окончательное решение.

Во время процесса видеопросмотра игроки должны оставаться на поле; запасные игроки и официальные лица команд должны оставаться за пределами поля.

Игроку/запасному/замененному игроку/официальному лицу команды выносится предупреждение за чрезмерную демонстрацию сигнала "ТВ-монитора" или вход в зону видеопросмотра судьи.

Игрок/запасной/замененный игрок/официальное лицо команды наказывается удалением за вход в видеооперационную комнату.

### **Легитимность матча**

Как правило, матч не признается недействительным из-за:

- отказа(-ов) технологии VAR (как и технологии определения забитого гола);
- ошибочного решения(-ий), связанных с VAR (поскольку VAR - официальное лицо матча);
- решения(-ий) не просматривать эпизод;
- просмотра не относящейся к критериям видеопросмотра ситуации/решения

### **Недееспособность VAR, AVAR или оператора видеоповторов**

**Правило 6** - Другие официальные лица матча гласит: "Регламент соревнований должен четко определять, кто заменяет официальное лицо матча, которое не может начать или продолжать матч, а также любые связанные с этим изменения". В матчах с использованием VAR это также касается операторов видеоповторов.

Так как для работы "видео" официальным лицом матча (VMO)/оператором видеоповтора необходимы специальная подготовка и квалификация, в правила соревнований должны быть

---

включены следующие принципы:

VAR, AVAR или оператор видеоповтора, который не может приступить или продолжить работу на матче, может быть заменен только тем, кто имеет необходимую квалификацию для работы в этой роли

Если квалифицированная замена для VAR или оператора видеоповторов (данное правило не применяется, если на матче задействованы более одного AVAR/оператора видеоповторов.) не может быть найдена, матч должен пройти/продолжиться без использования VAR

Если квалифицированная замена для AVAR не может быть найдена, матч должен пройти/продолжиться без использования VAR, если только, в исключительном случае, обе команды дадут письменное согласие, чтобы матч был прошел/продолжился только с VAR и оператором видеоповторов.

## **ПРОГРАММА КАЧЕСТВА ФИФА**

Программа качества ФИФА устанавливает критерии, основанные на достоверных исследованиях, для продукции, игровых покрытий и технологий, используемых в футболе. В дополнение к обязательным требованиям к качеству в некоторых областях применения, в других областях предлагаются единые рекомендации, на основе которых организаторы соревнований могут в дальнейшем устанавливать свои собственные правила.

Независимые исследовательские институты проверяют функциональность продукции, игровых покрытий и технологий согласно соответствующему стандарту. Институты, проводящие эти испытания, подлежат согласованию с ФИФА. Следующие знаки качества обозначают продукцию, игровые покрытия и технологии, прошедшие испытания и сертифицированные в соответствии с действующими требованиями:

### **FIFA Basic**

Требования к испытаниям, предусмотренные настоящим стандартом, предназначены для идентификации продукции, отвечающей основным критериям производительности, точности, безопасности и долговечности для футбола. Основное внимание уделяется установлению минимальных стандартов для обеспечения доступности для использования на всех уровнях игры.

### **FIFA Quality**

Требования к испытаниям делают больший акцент на долговечности и безопасности этих продуктов, игровых покрытий и технологий, чем для стандарта FIFA Basic. Проверяются основные критерии производительности и точности, но основное внимание уделяется обеспечению интенсивного использования.

### **FIFA Quality Pro**

При проведении испытаний основное внимание уделяется первоклассным характеристикам, точности и безопасности. Продукты, игровые покрытия и технологии с этим знаком качества предназначены для оптимальной работы и использования на самом высоком уровне.

Более подробную информацию о Программе качества ФИФА, отдельных стандартах и

---

сертифицированных продуктах, игровых покрытиях и технологиях можно найти на сайте <https://football-technology.fifa.com>.

Примечание: FIFA Basic заменяет Международный стандарт матча (International Match Standard - IMS). Футбольные мячи и игровые покрытия, протестированные в соответствии с предыдущим стандартом, могут использоваться до истечения срока действия сертификата.

## **СУДЕЙСКИЕ ТЕРМИНЫ**

Официальное лицо (лица) матча Match official(s)

Общий термин для лица или лиц, ответственных за контроль футбольного матча от имени футбольной ассоциации и/или соревнований, под чьей юрисдикцией проводится матч.

Судья (Referee)

Главное официальное лицо матча, которое действует на поле. Другие официальные лица матча действуют под управлением и по указанию судьи. Судья является окончательным/последним лицом, принимающим решение.

Другие официальные лица матча (Other match officials)

Официальные лица матча "на поле" ('On-field' match officials)

В соревнованиях могут назначаться другие официальные лица матча для помощи судье:

- Помощник судьи (Assistant referee)

Официальное лицо матча с флагом, располагающееся на одной из половин каждой боковой линии, чтобы помогать судье, в частности, в ситуациях с "вне игры" и решениями об ударе от ворот/угловом ударе/вбрасывании мяча.

- Резервный судья (Fourth official)

Официальное лицо матча, отвечающее за помощь судье с вопросами на поле и за его пределами, включая наблюдение за технической зоной, контроль замен и т.д.

- Дополнительный помощник судьи (Additional assistant referee - AAR)

Официальное лицо матча, располагающееся на линии ворот для помощи судье, в частности, в ситуациях в/около штрафной площади и ситуациях "гол/не гол".

- Резервный помощник судьи (Reserve assistant referee)

Помощник судьи, который заменит помощника судьи (и, если позволяет регламент соревнований, резервного судью и/или дополнительного помощника судьи), который не может продолжать выполнять свои обязанности.

"Видео" официальные лица матча ('Video' match officials - VMOs)

Этими лицами являются VAR и AVAR, которые помогают судье в соответствии с Правилами игры и Протоколом VAR.

- Videопомощник судьи (Video assistant referee - VAR)

Действующий или бывший судья, назначенный для помощи судье, сообщая ему информацию с видеоповторов только в отношении "явной и очевидной ошибки" или "пропуска серьезного инцидента" в одной из просматриваемых категорий инцидентов.

- Ассистент видеопомощника судьи (Assistant video assistant referee - AVAR)

Действующий или бывший судья/помощник судьи, назначенный для помощи видеопомощнику судьи.

## **ПРАКТИЧЕСКОЕ РУКОВОДСТВО ДЛЯ ОФИЦИАЛЬНЫХ ЛИЦ МАТЧА**

Руководство содержит практические советы для официальных лиц матча, которые дополняют информацию в разделах Правил игры.

В **Правиле 5** сделан акцент на судей, действующих в рамках Правил игры и духа игры. Ожидается, что судьи будут руководствоваться здравым смыслом и духом игры, когда применяют Правила, особенно когда принимают решения, относящиеся к вопросу, стоит ли проводить/продолжать матч.

Это особенно верно для низших уровней футбола, где не всегда возможно строго применять Правила. Например, если нет проблем с точки зрения безопасности, судья должен начать/продолжить игру, если:

- один или несколько угловых флагов отсутствуют;
- есть незначительная неточность в разметке поля для игры, например, угловых площадей, центрального круга и т.д.;
- стойки ворот/перекладина не белого цвета.

В таких случаях судья должен по согласованию с командами начать/продолжить игру и предоставить рапорт в соответствующий орган.

## **РАСПОЛОЖЕНИЕ, ДВИЖЕНИЕ И КОМАНДНАЯ РАБОТА**

### **1. Основные принципы расположения и движения**

Наилучшей позицией является та, находясь в которой судья может принять правильное решение. Все рекомендации по выбору позиции на поле должны корректироваться с учетом специфической информации о командах, игроках и событиях матча.

#### **Рекомендации:**

- игра должна проходить в пространстве между судьей и "ведущим" помощником судьи;

---

- "ведущий" помощник судьи должен находиться в поле зрения судьи, поэтому судья должен использовать широкую диагональную систему;

- нахождение в стороне от игры позволяет легко контролировать игру и "ведущего" помощника судьи в поле зрения судьи;

- судья должен находиться достаточно близко, чтобы видеть игру, не мешая ей;

- "то, что нужно видеть" - это не всегда пространство в непосредственной близости от мяча. Судья должен также обращать внимание на:

а) конфронтации между игроками, не владеющими мячом;

б) возможные нарушения в зоне, куда придет игра;

в) нарушения, произошедшие после того, как была сделана передача.

### **Расположение помощников судьи и дополнительных помощников судьи**

Помощник судьи должен находиться на линии предпоследнего игрока обороняющейся команды или мяча, если тот ближе к линии ворот, чем предпоследний игрок. Помощник судьи должен всегда располагаться лицом к полю, даже когда бежит. Движение приставным шагом должно использоваться только на коротких дистанциях. Это особенно важно при определении положения "вне игры", поскольку дает помощнику судьи наилучшую линию обзора.

Дополнительный помощник судьи располагается за линией ворот, кроме случая, когда необходимо сдвинуться на линию ворот, чтобы принять решение в ситуации "гол/не гол". Дополнительному помощнику судьи разрешается выходить в поле в исключительных обстоятельствах.

## **2. Расположение и командная работа**

### **Консультации**

В ситуациях, связанных с вынесением дисциплинарных санкций, визуального контакта и скрытого сигнала рукой от помощника к судье может быть достаточно. Когда необходима непосредственная консультация, помощник судьи может при необходимости войти на 2 - 3 м в пределы поля. Во время разговора судья и помощник судьи располагаются лицом к полю так, чтобы их разговор не был слышен другим и чтобы видеть игроков на поле.

### **Угловой удар**

При угловом ударе помощник судьи располагается позади углового флага по линии ворот, но должен не мешать игроку, выполняющему угловой удар, и должен следить, чтобы мяч был правильно установлен в угловой площади.

### **Штрафной/свободный удар**

При штрафном/свободном ударе помощник судьи должен располагаться на линии

---

предпоследнего игрока обороняющейся команды, чтобы следить за линией "вне игры". В то же время он должен быть готов последовать за мячом, перемещаясь вдоль боковой линии по направлению к угловому флагу, если произведен прямой удар в сторону ворот.

### **Ситуация "гол/не гол"**

Если забит гол, и в решении нет сомнения, судья и помощник судьи должны установить визуальный контакт, и помощник судьи, не поднимая флаг, должен быстро пробежать 25 - 30 м вдоль боковой линии по направлению к средней линии поля.

Если забит гол, но кажется, что мяч по-прежнему находится в игре, помощник судьи должен в первую очередь поднять флаг, чтобы привлечь внимание судьи, а затем продолжить обычную процедуру при забитом голе, быстро пробежав 25 - 30 м вдоль боковой линии по направлению к средней линии поля.

В случаях, когда мяч полностью не пересек линию ворот, и игра продолжается как обычно, так как гол не был забит, судья должен установить визуальный контакт с помощником и, если необходимо, подать скрытый сигнал рукой.

### **Удар от ворот**

Помощник судьи в первую очередь обязан удостовериться, находится ли мяч в пределах площади ворот. Если мяч расположен неправильно, помощник судьи должен оставаться на своем месте, установить визуальный контакт с судьей и поднять свой флаг. Как только мяч правильно размещен в пределах площади ворот, помощник судьи должен занять позицию, чтобы контролировать линию "вне игры".

Однако, если есть дополнительный помощник судьи, помощник судьи должен занять позицию на линии "вне игры", а дополнительный помощник судьи должен расположиться на пересечении линии ворот и площади ворот и контролировать, чтобы мяч был установлен внутри площади ворот. Если мяч был установлен неправильно, дополнительный помощник судьи должен сообщить об этом судье.

### **Вратарь выбивает мяч**

Помощник судьи должен занять позицию напротив линии штрафной площади и контролировать, чтобы вратарь не трогал мяч руками за пределами штрафной площади. Как только вратарь выбил мяч, помощник судьи должен занять позицию, чтобы контролировать линию "вне игры".

### **Начальный удар**

Помощники судьи должны располагаться на линиях предпоследнего игрока обороняющейся команды.

### **Серия ударов с 11-метровой отметки**

Один помощник судьи должен располагаться на пересечении линии ворот и площади ворот. Другой помощник судьи должен располагаться в центральном круге, чтобы контролировать игроков. Если есть дополнительные помощники судьи, то они должны располагаться на

---

пересечении линии ворот с площадью ворот с правой и левой стороны соответственно, кроме ситуации, когда используется технология определения забитого гола, тогда требуется только один дополнительный помощник судьи. В этом случае второй дополнительный помощник судьи и первый помощник судьи должны контролировать игроков в центральном круге, а второй помощник и резервный судья должны контролировать технические зоны.

### **11-метровый удар**

Помощник судьи должен располагаться на пересечении линии ворот и штрафной площади

Если есть дополнительный помощник судьи, он должен располагаться на пересечении линии ворот и площади ворот, а помощник судьи - напротив 11-метровой отметки (которая является линией "вне игры").

### **Массовая конфронтация**

При массовой конфронтации ближайший помощник судьи может выйти на поле и помочь судье. Другой помощник судьи должен наблюдать и записывать подробности инцидента. Резервный судья должен оставаться в непосредственной близости от технических зон.

### **Требуемое расстояние**

Когда штрафной/свободный удар назначен в непосредственной близости от помощника судьи, он может выйти на поле (обычно по требованию судьи) и помочь обеспечить, чтобы игроки находились на расстоянии 9,15 м (10 ярдов) от мяча. В этом случае судья должен дожидаться, когда помощник судьи вернется на свою позицию до возобновления игры.

### **Замена**

Если нет резервного судьи, помощник судьи двигается к средней линии, чтобы помочь с процедурой замены; судья должен дожидаться, пока помощник судьи вернется на свою позицию, прежде чем возобновлять игру.

Если есть резервный судья, то помощнику судьи не надо двигаться к средней линии, потому что резервный судья занимается процедурой замены, кроме случаев, когда выполняются несколько замен одновременно. В этом случае помощник судьи двигается к средней линии, чтобы помочь резервному судье.

## **ЯЗЫК ЖЕСТОВ, ВЗАИМОДЕЙСТВИЕ И СВИСТОК**

### **1. Судьи**

#### **Язык жестов**

Язык жестов - это инструмент, который судья использует, чтобы:

- помочь контролировать матч;
  - демонстрировать полномочия и самообладание
- Язык жестов - это не объяснение решения.



---

## **Сигналы**

Смотри рисунки с сигналами ([Правило 5](#)).

## **Свисток**

Свисток необходим, чтобы:

- начать игру (первую и вторую половины основного и дополнительного времени, после забитого гола);

- остановить игру:

а) для штрафного/свободного/11-метрового удара;

б) если матч приостановлен или прекращен;

в) по окончании каждой из половин матча.

- возобновить игру при:

а) штрафном/свободном ударе, когда требуется установка "стенки" на необходимое расстояние;

б) 11-метровом ударе;

- возобновить игру после ее остановки для:

а) предупреждения или удаления;

б) оказания помощи травмированному;

в) замены.

## **Свисток НЕ требуется для:**

- остановки игры при очевидных ударе от ворот, угловом ударе, вбрасывании мяча или забитом голе;

- возобновления игры после большинства штрафных/свободных ударов и после ударов от ворот, угловых ударов, вбрасываний мяча или "спорного" мяча.

Свисток, который используется слишком часто/без необходимости, будет иметь меньшее влияние, когда это потребуется.

Если судья хочет, чтобы игрок(-и) дождался свистка перед возобновлением игры (например, когда нужно установить игроков обороняющейся команды на расстоянии 9,15 м (10 ярдов) от мяча при штрафном/свободном ударе), судья должен четко проинформировать атакующего игрока(-ов) о необходимости ожидания свистка.

Если судья дал свисток ошибочно, и игра остановилась, то она возобновляется "спорным"

---

---

мячом.

## **2. Помощники судьи**

### **Бип-сигнал**

Система бип-сигнала является дополнительной системой, которая используется только для привлечения внимания судьи. Ситуации, когда бип-сигнал может быть полезен, включают:

- "вне игры";
- нарушения (вне поля зрения судьи);
- вбрасывание мяча, угловой удар, удар от ворот (сложные решения).

### **Электронная коммуникационная система**

Если используется электронная коммуникационная система, судья должен до начала матча дать инструкции помощникам, когда может быть уместно применить коммуникационную систему, а когда, напротив, физический сигнал.

### **Техника работы флагом**

Флаг помощника судьи должен быть всегда развернут и виден судье. Обычно это означает, что флаг находится в ближайшей к судье руке. Когда подается сигнал, помощник судьи останавливается, находясь лицом к полю, устанавливает визуальный контакт с судьей и поднимает флаг неторопливым движением (не слишком резко или слишком широко). Флаг должен являться условным продолжением руки. Помощник судьи должен поднять флаг той рукой, которой будет подаваться следующий сигнал. Если обстоятельства меняются, и следующий сигнал должен подаваться другой рукой, помощник судьи должен переложить флаг в другую руку, не поднимая его выше линии пояса. Если помощник судьи сигнализировал, что мяч вышел из игры, сигнал должен подаваться до тех пор, пока судья не увидит его.

Если помощник судьи подал сигнал о нарушении, наказуемом удалением, и этот сигнал не был увиден сразу:

- если игра была остановлена, способ возобновления игры может быть изменен в соответствии с Правилами (штрафной/свободный, 11-метровый удар и т.д.);
- если игра уже была возобновлена, судья все еще может вынести дисциплинарные санкции, но не может назначить за нарушение штрафной/свободный или 11-метровый удар.

### **Жесты**

Как правило, помощник судьи не должен подавать очевидные сигналы рукой. Однако, в некоторых случаях скрытые сигналы рукой могут помочь судье. Сигнал рукой должен быть однозначным, о чем следует договориться на предматчевом инструктаже.

### **Сигналы**

---

Смотри рисунки с сигналами ([Правило 6](#)).

### **Угловой удар/удар от ворот**

Когда мяч полностью пересекает линию ворот, помощник судьи поднимает флаг правой рукой (наилучший угол обзора), чтобы проинформировать судью, что мяч вышел из игры, а затем, если это происходит:

- рядом с помощником - показывает удар ли это от ворот или угловой удар;
- далеко от помощника судьи - устанавливает визуальный контакт и следует решению судьи.

Когда мяч очевидно пересек линию ворот, помощнику судьи нет необходимости поднимать флаг для сигнализации того, что мяч покинул поле. Если решение об ударе от ворот или угловом ударе очевидно, нет необходимости подавать сигнал, особенно когда судья дает этот сигнал.

### **Нарушения**

Помощник судьи должен поднять флаг, когда нарушение или недисциплинированное поведение произошло в непосредственной близости от него или вне поля зрения судьи. Во всех других ситуациях помощник судьи должен ждать и высказать мнение, если оно потребуется, затем проинформировать судью, что он видел и слышал и какие игроки были вовлечены.

До того, как подавать сигнал о нарушении, помощник судьи должен определить, что:

- нарушение произошло вне поля зрения судьи или линия его обзора была перекрыта;
- судья не предоставил бы преимущество.

Когда произошло нарушение, которое потребовало сигнала помощника судьи, он должен:

- поднять флаг той же рукой, которой будет продолжать сигнал - это дает судье четкое указание в пользу кого должен быть назначен штрафной/свободный удар;
- установить визуальный контакт с судьей;
- придать флагу легкое волнообразное движение вперед-назад (избегая любых чрезмерных или агрессивных движений).

Помощник судьи должен использовать технику "жди и смотри", чтобы позволить продолжиться игре, и не поднимать флаг, когда команда, против которой совершено нарушение, получит выгоду от преимущества. Именно поэтому помощнику судьи очень важно установить визуальный контакт с судьей.

### **Нарушения в штрафной площади**

Когда нарушение совершено защитником в штрафной площади вне поля зрения судьи, особенно если это произошло рядом с помощником судьи, помощник должен вначале установить визуальный контакт с судьей, чтобы посмотреть, где тот находится и какие действия им были

---

---

предприняты. Если судья не предпринял никаких действий, помощник судьи должен просигнализировать флагом, использовать электронный бип-сигнал и потом сделать очевидное движение вдоль боковой линии по направлению к угловому флагу.

### **Нарушения вне пределов штрафной площади**

Когда нарушение совершено защитником вне пределов штрафной площади (близко к линии штрафной площади), помощник судьи должен вначале установить визуальный контакт с судьей, чтобы посмотреть, где тот находится и какие действия им были предприняты, и просигнализировать флагом, если это необходимо. В случае контратаки помощник судьи должен быть готов предоставить информацию: было или не было совершено нарушение, где оно произошло (в штрафной площади или за ее пределами), а также какие дисциплинарные санкции следует применить. Помощник судьи должен совершить очевидное движение вдоль боковой линии к средней линии, чтобы показать, что нарушение произошло за пределами штрафной площади.

### **Ситуация "гол/не гол"**

Когда очевидно, что мяч полностью пересек линию ворот, помощник судьи должен установить визуальный контакт с судьей, не подавая никаких дополнительных сигналов.

Когда гол был забит, но неочевидно, что мяч пересек линию ворот, помощник судьи должен сначала поднять флаг, чтобы привлечь внимание судьи, и потом подтвердить гол.

### **"Вне игры"**

Первое действие помощника судьи для определения нарушения "вне игры" - поднять флаг (правой рукой, что дает лучший угол обзора) и потом, если судья остановил игру, использовать флаг, чтобы показать ту часть поля, в которой произошло нарушение. Если флаг не был сразу замечен судьей, помощник судьи должен удерживать флаг поднятым, пока судья его не заметит или мяч очевидно не окажется под контролем обороняющейся команды.

### **11-метровый удар**

Если вратарь откровенно сдвинулся с линии ворот до того, как выполнен удар, и предотвратил попадание мяча в ворота, помощник судьи обязан проинформировать судью о сходе вратаря с линии ворот в соответствии с предматчевыми инструкциями судьи.

### **Замена**

Как только помощник судьи был проинформирован (резервным судьей или официальным лицом команды), что будет произведена замена, он должен просигнализировать об этом судье в следующей остановке.

### **Вбрасывание мяча**

Когда мяч полностью пересек боковую линию:

- рядом с помощником судьи - им должен быть подан прямой сигнал, указывающий направление вбрасывания;

- далеко от помощника судьи, и решение очевидно - помощник судьи должен подать прямой сигнал, указывающий направление вбрасывания;

- далеко от помощника судьи, и он сомневается, в каком направлении должно выполняться вбрасывание - помощник судьи должен поднять флаг, чтобы проинформировать судью, что мяч вышел из игры, установить с ним визуальный контакт и следовать за его сигналом.

### **3. Дополнительные помощники судьи**

Дополнительные помощники судьи используют радиокommunikационную систему (не флаги) для взаимодействия с судьей. Если радиокommunikационная система перестала работать, дополнительные помощники судьи будут использовать электронные ручки для флагов с бип-сигналом. Дополнительные помощники судьи обычно не используют очевидные сигналы рукой, но в некоторых случаях скрытые сигналы рукой могут оказать ценную поддержку судье. Сигнал рукой должен быть однозначно понятен, и такие сигналы должны согласовываться на предматчевом инструктаже.

Дополнительные помощники судьи, определив, что мяч полностью пересек линию ворот внутри ворот, должны:

- немедленно проинформировать судью по коммуникационной системе, что гол должен быть засчитан;

- подать понятный сигнал левой рукой перпендикулярно линии ворот, указывая на центр поля (ручка флага в левой руке также используется). Этот сигнал не требуется, когда мяч очень явно пересек линию ворот.

Окончательное решение будет принимать судья.

## **МЕТОДИЧЕСКИЕ РЕКОМЕНДАЦИИ**

### **1. Преимущество**

Судья может предоставить преимущество, когда произошло нарушение, но должен учитывать следующие обстоятельства при принятии решения о том, предоставить ли преимущество или остановить игру:

- серьезность нарушения - если нарушение дает основание для удаления игрока, судья должен остановить игру и удалить игрока, кроме случая, когда есть явная возможность забить гол;

- место, где произошло нарушение - чем ближе к воротам соперников, тем более эффективным может быть преимущество;

- возможность немедленной, перспективной атаки;

- атмосфера матча.

### **2. Учет потерянного времени**

---

Многие паузы в игре естественны (например, при вбрасываниях мяча, ударах от ворот). Учитывается только то время, когда задержки чрезмерны.

### **3. Задержка соперника**

Судьи должны помнить о необходимости как можно раньше вмешиваться и действовать жестко при задержке соперника, особенно в пределах штрафной площади при угловых и штрафных/свободных ударах. Для разрешения таких ситуаций:

- судья должен устно предупредить любого игрока, задерживающего соперника до того, как мяч введен в игру;

- вынести игроку предупреждение, если он продолжает задерживать соперника до того, как мяч вошел в игру;

- назначить штрафной или 11-метровый удар и вынести игроку предупреждение, если это произошло, когда мяч находился в игре.

### **4. Травмы**

Безопасность игроков имеет первостепенное значение, и судья обязан способствовать работе медицинского персонала, особенно в случае серьезной травмы и/или оценки травмы головы. Это включает в себя содействие и соблюдение утвержденных протоколов оценки травмы/оказания помощи.

### **5. Оказание медицинской помощи/Оценка при нарушениях, наказуемых предупреждением/удалением**

Прежде травмированный игрок, которому оказали медицинскую помощь на поле, должен был покинуть его до возобновления игры. Это может быть несправедливо, если соперник нанес травму, поскольку команда-нарушитель получает численное преимущество после возобновления игры.

Однако это требование было введено потому, что игроки часто неспортивно использовали травму, чтобы затянуть возобновление матча в тактических целях.

Как баланс между этими двумя несправедливыми ситуациями, ИФАБ принял решение, что только при физическом нарушении, в результате которого соперник получает предупреждение или удаляется с поля, травмированный игрок может быть быстро осмотрен/получить помощь и потом остаться на поле.

В целом задержка не должна быть дольше, чем это происходит сейчас, когда медицинский персонал выходит на поле, чтобы оценить травму. Разница в том, что ранее судья требовал медицинский персонал и игрока покинуть поле, а сейчас медицинский персонал должен уйти, а игрок может остаться.

Для того, чтобы убедиться, что игрок не использует/продлевает паузу нечестным способом, судьям рекомендуется:

- 
- учитывать ситуацию в матче и любые возможные затяжки времени с тактической целью;
  - информировать травмированного игрока, что если потребуется медицинская помощь, она должна быть быстрой;
  - давать сигнал медицинскому персоналу (не носильщикам) и, если возможно, напомнить им о необходимости быть быстрыми.

Когда судья решает возобновить игру, возможны два варианта:

- медицинский персонал уходит, а игрок остается или
- игрок покидает поле для дальнейшего осмотра/оказания помощи (может потребоваться сигнал носильщикам).

Общая рекомендация: возобновление игры не должно затягиваться более чем на 20 - 25 секунд с момента, когда все готовы к возобновлению игры, за исключением случая серьезной травмы и/или оценки травмы головы.

Судья должен полностью учесть время, потерянное на остановку.

### **III. СПОРТИВНАЯ ДИСЦИПЛИНА "МИНИ-ФУТБОЛ (ФУТЗАЛ)"**

#### **ПРИМЕЧАНИЯ К ПРАВИЛАМ ИГРЫ ФУТЗАЛА**

##### **Официальные языки**

ФИФА издает Правила игры футзала на английском, французском, немецком и испанском языках. Если существуют любые расхождения в тексте, английский вариант является приоритетным.

##### **Другие языки**

Национальные футбольные ассоциации, которые переводят Правила игры футзала, могут получить шаблон макета для издания 2020/21, связавшись с ФИФА. Национальным футбольным ассоциациям, выпускающим переведенную версию Правил игры футзала в данном формате, предлагается отправить копию в ФИФА (четко обозначив на обложке, что это официальный перевод национальной футбольной ассоциации) для размещения на официальном сайте ФИФА для всеобщего использования.

##### **Применение Правил футзала**

Одни и те же Правила игры по футзалу применяются в любом матче в каждой конфедерации, стране, городе и деревне по всему миру - это огромная сила, которую необходимо сохранить. Это также возможность, которую необходимо использовать во всем мире.

Те, кто обучают судей и других участников, должны обращать особое внимание на то, что:

- судьи должны применять Правила футзала в соответствии с "духом" игры, чтобы помочь созданию честных и безопасных матчей;

---

- каждый должен уважать официальных лиц матча и их решения, выражать понимание и уважение к целостности Правилам футзала.

Игроки несут главную ответственность за имидж игры, и капитан команды должен играть важную роль, помогая обеспечивать уважение Правил и судейских решений.

### **Модификации в Правилах игры футзала**

Универсальность Правил игры футзала означает, что игра по своей сущности одинакова в каждом уголке мира и на любом уровне. Также успешно, как создание честных и безопасных условий в каждом сыгранном матче, Правила футзала должны продвигать увлечение игрой и получение удовольствия.

Исторически сложилось, что ФИФА позволил национальным футбольным ассоциациям некоторую гибкость для модификации организационной части, Правил футзала для определенных категорий игроков. Однако ФИФА всецело уверен, что национальным футбольным ассоциациям теперь необходимо предоставить больше вариантов для модификации аспектов, которыми организован футзал, если это принесет пользу футзалу в их собственной стране.

То, как играют и судят игру, должно быть одинаковым на каждой футзальной площадке в мире. Однако, потребности местного футзала в стране должны определять, сколько длится игра, как много человек принимают в ней участие и каким образом разные случаи неспортивного поведения наказываются.

Поэтому национальные футбольные ассоциации (и конфедерации, и ФИФА) теперь имеют возможность изменять все или некоторые из следующих организационных частей Правил игры футзала в той области, за которую они ответственны:

Для молодежных команд, команд ветеранов, игроков с ограниченными возможностями и массового футзала:

- размер площадки для игры;
- размер, вес и материал мяча;
- расстояние между стойками ворот и их высота от поверхности площадки до перекладины;
- продолжительность двух (одинаковых) таймов игры (и двух одинаковых таймов дополнительного времени);
- ограничения на бросок мяча вратарем.

Кроме того, чтобы позволить национальным футбольным ассоциациям дальнейшую гибкость для пользы и развития их местного футзала, ФИФА одобрила следующие изменения, касающиеся категорий футзала:

- женский футзал больше не отдельная категория и отныне имеет тот же статус, что и мужской футзал;



---

- возрастные ограничения для молодежного и ветеранского футзала были отменены - национальные футбольные ассоциации, конфедерации и ФИФА имеют гибкость для определения возрастных ограничений для этих категорий;

- каждая национальная футбольная ассоциация сама будет устанавливать, какие соревнования на низших уровнях футзала определяются как массовый футзал.

У национальных футбольных ассоциаций есть возможность одобрить различные модификации для разных соревнований - нет единого требования, чтобы применять их универсально или применять все сразу. Однако никакие другие модификации не допускаются без разрешения ФИФА.

### **Ограничения на вбрасывание мяча вратарем**

ФИФА утвердила определенные ограничения на вбрасывание мяча вратарями для молодежных команд, команд ветеранов, инвалидов и массового футзала при условии одобрения национальной футбольной ассоциации или конфедерации, организующей соревнования, или ФИФА - в зависимости от того, что является подходящим.

Ссылки на эти ограничения можно найти в следующих разделах:

#### [Правило 12](#) - Нарушения правил и недисциплинированное поведение

"Свободный удар также назначается, если вратарь совершает любое из следующих нарушений:

[...]

- там, где это запрещено внутренними правилами для молодежных команд, команд ветеранов, инвалидов и массового футзала, бросает мяч непосредственно за среднюю линию (свободный удар должен быть выполнен с места, где мяч пересек среднюю линию)".

#### [Правило 16](#) - Бросок от ворот

"Там, где это запрещено внутренними правилами, для молодежных команд, команд ветеранов, инвалидов и массового футзала, если вратарь бросает мяч непосредственно за среднюю линию, свободный удар должен быть выполнен противоположной командой с места, где мяч пересек среднюю линию".

Философия, лежащая в основе этого ограничения, заключается в содействии креативному футзалу и стимулировании технического развития.

ФИФА просит национальные футбольные ассоциации информировать ее об использовании этих модификаций, на каком уровне и особенно по каким причинам они применяются. Эта информация может определить идеи/стратегии развития, которые ФИФА может перенести для развития футзала в другие национальные футбольные ассоциации.

ФИФА также очень заинтересована услышать о других возможных модификациях Правил игры футзала, которые могли бы увеличить число занимающихся, сделать футзал более привлекательным и способствовать его международному развитию.

---

## Внесение изменений в Правила игры по футзалу

Для каждого предложенного изменения внимание должно уделяться справедливости, целостности, уважению, безопасности, получению удовольствия участниками, а также тому, как технологии могут принести пользу игре. Правила игры по футзалу должны также поощрять и вдохновлять участников, независимо от их происхождения и возможностей.

Несмотря на то, что несчастные случаи иногда происходят, Правила игры по футзалу должны сделать игру максимально безопасной. Для этого требуется, чтобы игроки уважали своих соперников, а судьи создавали безопасные условия, решительно пресекая действия тех, кто играет слишком агрессивно и рискованно. Правила игры по футзалу включают в себе неприемлемость опасной игры в своих дисциплинарных терминах, например: "безрассудное поведение" (предупреждение = желтая карточка/ЖК), а "подвергающий опасности здоровье соперника" или "использующий чрезмерную силу" (удаление = красная карточка/КК).

Футзал должен быть привлекательным и приятным для игроков, официальных лиц матча и тренеров так же, как и для простых болельщиков, фанатов, администраторов и т.д. Эти поправки должны помочь сделать игру увлекательной, чтобы люди, независимо от их возраста, расы, религии, культуры, этнической принадлежности, пола, ориентации, физических способностей и т.д., хотели участвовать в футзальном процессе и наслаждаться связью с ним.

Эти изменения направлены на упрощение игры и приведение многих аспектов Правил игры по футзалу в соответствие с Правилами игры по футболу, но поскольку многие ситуации "субъективны", а судьи - это люди (и поэтому совершают ошибки), то некоторые решения будут неизбежно вызывать разговоры и обсуждения.

Правила игры по футзалу не могут описать все возможные ситуации, поэтому в тех случаях, где нет прямого утверждения в этом, ФИФА ожидает, что судьи будут принимать решение в соответствии с "духом" игры, используя "понимание футзала" - это часто кроется в ответе на вопрос: "что было бы лучше в интересах футзала?"

### ПРАВИЛО 1 - Площадка

#### 1. Покрытие площадки

Покрытие площадки должно быть ровным и гладким и состоять из неабразивных покрытий, предпочтительно изготовленных из дерева или искусственного материала, и соответствовать регламенту соревнований. Опасные покрытия для игроков, официальных лиц команд и официальных лиц матча не допускаются.

Для проведения матчей соревнований между представителями команд национальных ассоциаций членов ФИФА или в международных клубных соревнованиях рекомендуется, чтобы футзальное покрытие производилось и устанавливалось компанией, официально лицензированной в рамках программы ФИФА по качеству футзальных покрытий и имеющей один из следующих знаков качества:



FIFA Quality IMS



IMS - International Match Standard

Рисунок 11.

Искусственные травяные покрытия допускаются в исключительных случаях, только для внутренних соревнований.

## 2. Разметка площадки

Площадка должна быть прямоугольной и размечена непрерывными линиями (прерывистые линии не допускаются), которые не должны быть опасными (т.е. они должны быть не скользкими). Эти линии входят в размеры площадей, которые они ограничивают и должны отчетливо отличаться от цвета площадки.

Только линии, указанные в Правиле 1, должны быть нанесены на площадке.

Там, где используется многофункциональный зал, допускаются другие линии при условии, что они имеют другой цвет и четко отличимы от линий футзала.

Если игрок наносит на площадке запрещенные отметки, то он должен быть предупрежден за неспортивное поведение. Если судьи заметили, что игрок делает это в ходе игры, они должны остановить игру, если принцип преимущества не может быть применен, и предупредить нарушившего игрока за неспортивное поведение. Игра должна быть возобновлена свободным ударом, выполняемым противоположной командой, с места, где находился мяч, когда игра была остановлена, если только мяч не находился в штрафной площади (см. [Правило 13](#)).

Две длинные линии границы площадки называются боковыми линиями. Две короткие линии называются линиями ворот.

Площадка делится на две половины средней линией, которая соединяет точки, расположенные посередине двух боковых линий.

Центральная отметка радиусом 6 см, обозначает середину средней линии. Вокруг нее проводится окружность радиусом 3 м.

За пределами площадки должна быть нанесена отметка в 5 м от каждой угловой площади, под прямым углом к линии ворот и отделена от линии ворот промежутком в 5 см, чтобы гарантировать, что игроки обороняющейся команды отошли на это расстояние при выполнении углового удара. Ширина этой отметки составляет 8 см, длина - 40 см.

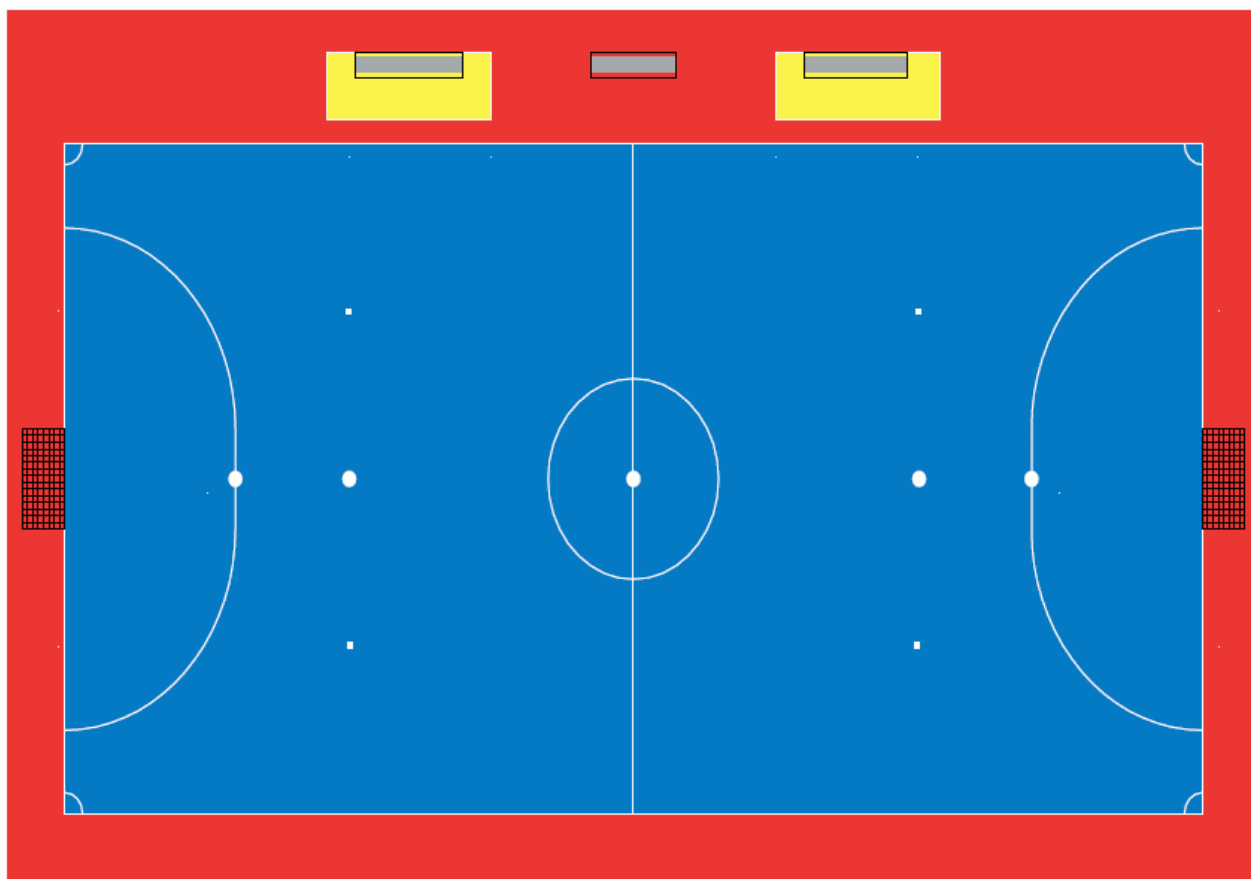


Рисунок 12.

### 3. Размеры площадки

Боковая линия должна быть длиннее линии ворот.

Все линии должны быть шириной 8 см.

Для не международных матчей размеры должны быть следующими:

Длина (линия ворот): минимум - 25 м, максимум - 42 м.

Длина (боковая линия): минимум - 16 м, максимум - 25 м.

Для международных матчей размеры должны быть следующими:

Длина (линия ворот): минимум - 38 м, максимум - 42 м.

Длина (боковая линия): минимум - 20 м, максимум - 25 м.

Организаторы соревнований могут устанавливать длину линии ворот и боковой линии в пределах указанных выше размеров.

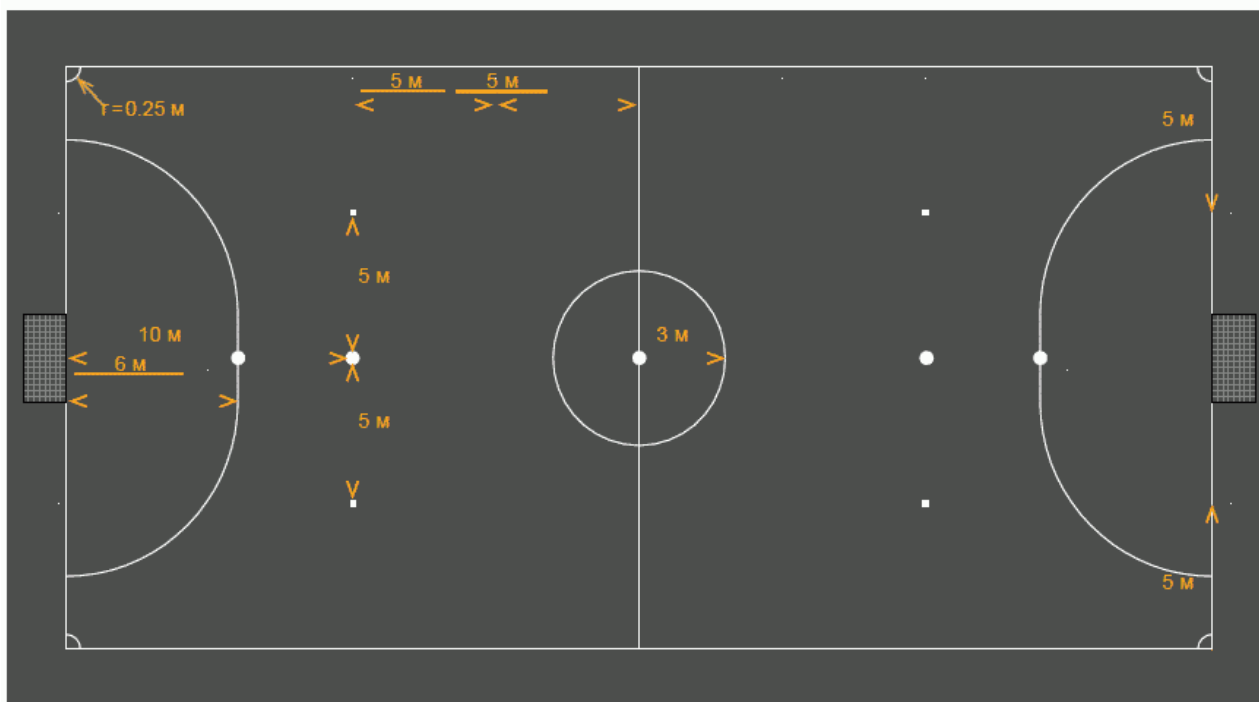


Рисунок 13.

#### 4. Штрафная площадь

Две воображаемые линии длиной 6 м проводятся с внешней стороны каждой стойки ворот под прямым углом к линии ворот. В конце этих линий с внешней стороны стоек проводятся четверти окружностей, каждая радиусом 6 м, по направлению к ближайшей боковой линии. Верхние части каждой четверти окружности соединяются отрезком длиной 3,16 м, проведенным параллельно линии ворот между стойками. Площадь, ограниченная этими линиями и линией ворот, называется штрафной площадью.

В каждой штрафной площади наносится отметка на расстоянии 6 м от средней точки между стойками ворот и равноудалено от них. Это круглая отметка радиусом 6 см.

Дополнительная отметка (линия) должна быть нанесена в штрафной площади в 5 метрах от 10-метровой отметки, чтобы гарантировать, что вратарь обороняющейся команды соблюдал это расстояние, когда выполняется штрафной удар, начиная с шестого накопленного нарушения (ШУШНН). Эта отметка имеет ширину 8 см и длину 40 см.

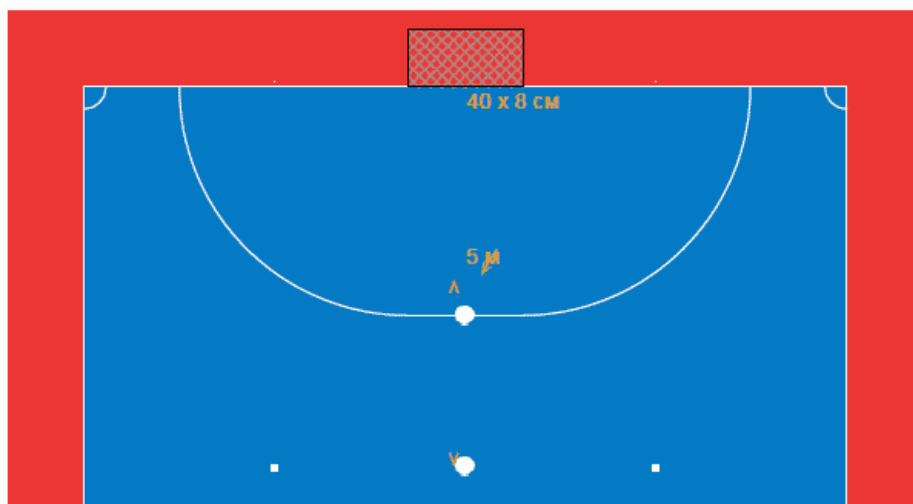


Рисунок 14.

## 5. 10-метровая отметка

Вторая отметка делается в 10 метрах от средней точки между стойками ворот и равноудалено от них. Это круглая отметка радиусом 6 см.

Две дополнительные отметки, на расстоянии 5 м слева и справа, соответственно, от 10-метровой отметки, должны быть нанесены на площадку, чтобы указать минимальное расстояние, которое игроки должны соблюдать, когда удар наносится с 10-метровой отметки. Это круглые метки с радиусом 4 см каждая.

Воображаемая линия, проходящая через эти отметки на расстоянии в 10 метрах и параллельно линии ворот, отмечает границу области, где в случае совершения нарушения наказуемого ШУШНН команды могут выбирать между выполнением ШУШНН с 10-метровой отметки или с места, где произошло нарушение.

## 6. Зоны замен

Зоны замен - это участки на боковой линии напротив скамеек запасных. Они находятся перед техническими зонами в 5 метрах от средней линии и имеют длину 5 метров. Они отмечаются линиями длиной 80 см, 40 см которых проводится на площадке, 40 см за ее пределами, и шириной 8 см.

Зона замены команды находится на половине площадки, вышеуказанной обороняющейся команды. Зона замены каждой команды меняется во втором тайме матча и между таймами дополнительного времени, если таковые имеются.

Более подробно о заменах и соответствующей процедуре указано в [Правиле 3](#).

## 7. Угловой сектор

Четверть окружности радиусом 25 см проводится из каждого угла внутрь площадки. Линия (угловая дуга) имеет ширину 8 см.

## 8. Техническая зона

В технической зоне есть специально отведенная зона отдыха для официальных лиц команды и запасных. Хотя размеры и расположение технических зон могут отличаться в зависимости от спортивных сооружений, применяются следующие рекомендации:

- техническая зона должна продлеваться на 1 м по обе стороны от мест, предназначенных для сидения, и вперед на расстояние до 75 см от боковой линии;

- разметка должна использоваться для обозначения технической зоны;

- количество лиц, которым разрешается находиться в технической зоне, определяется регламентом соревнований.

Лица, находящиеся в технической зоне:

- определяются до начала матча в соответствии с регламентом соревнований;

- должны вести себя ответственно;

- должны оставаться в ее пределах, за исключением особых обстоятельств, например, физиотерапевт/врач, выходящий на площадку с разрешения одного из судей, чтобы оценить состояние травмированного игрока;

Только одно лицо одновременно имеет право находиться стоя и давать тактические указания из технической зоны.

Запасные игроки и тренер по фитнесу могут разминаться во время матча в зоне, предусмотренной для этой цели позади технической зоны. Если такая зона отсутствует, то они могут разминаться возле боковой линии до тех пор, пока не будут создавать помехи движению игроков и судей и вести себя ответственно.

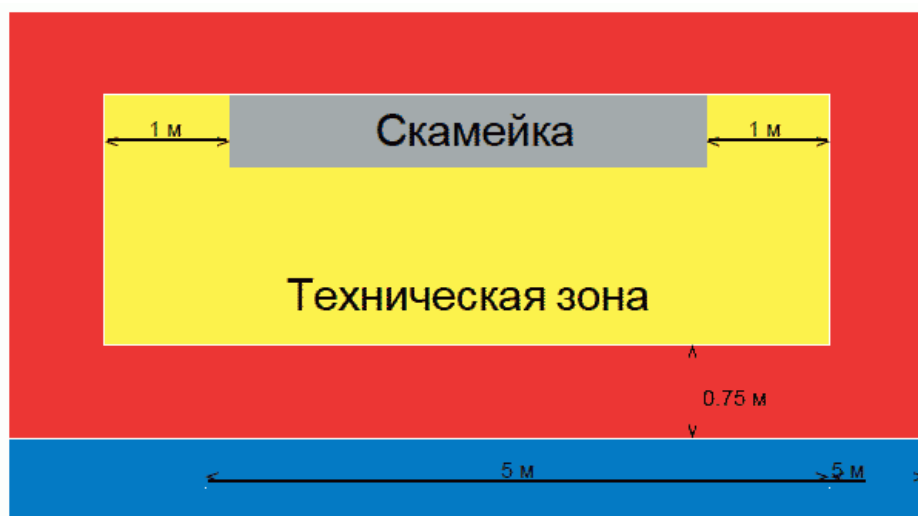


Рисунок 15.

## 9. Безопасность

Регламент соревнований устанавливает минимальное расстояние, которое должно быть между линиями, ограничивающими площадку (боковыми линиями и линиями ворот), и ограждениями, разделяющими зрителей (в том числе ограждения с рекламой и др.), но всегда таким образом, чтобы обеспечить безопасность участников.

## 10. Ворота

Ворота должны быть размещены в середине каждой линии ворот.

Ворота состоят из двух вертикальных стоек, равноудаленных от углов площадки и соединенных сверху горизонтальной перекладиной. Стойки ворот и перекладина должны быть изготовлены из соответствующих материалов. Они должны быть квадратными (с закругленными краями, чтобы гарантировать безопасность игроков) или круглыми по форме и не должны быть опасными для игроков.

Расстояние (по внутреннему измерению) между стойками составляет 3 м, а расстояние от нижней грани перекладины до поверхности площадки составляет 2 м.

Обе стойки и перекладина имеют одинаковую ширину и глубину, как и линии ворот, 8 см. Сетки должны быть изготовлены из соответствующего материала и прикрепляться к задней части стоек и перекладины подходящими средствами. Они должны быть должным образом закреплены и не должны мешать вратарю.

Если перекладина сместилась или сломалась, игра останавливается до тех пор, пока она не будет починена или заменена. Если нет возможности отремонтировать перекладину, матч прекращается. Использование веревки вместо перекладины не допускается. Если перекладина может быть восстановлена, то матч возобновляется спорным мячом с места, где он находился, когда игра была остановлена, если только это не было в штрафной площади (см. [Правило 8](#)).

### Сдвинутые ворота

Судьи обязаны руководствоваться следующими рекомендациями относительно размещения ворот при забитом голе на линии ворот:

Ворота расположены правильно:



Рисунок 16.

А - гол засчитывается.



В - если обе стойки ворот касаются линии ворот и мяч полностью пересек линию ворот, судьи должны засчитать гол.

С - ворота считаются сдвинутыми, если хотя бы одна из стоек ворот не касается линии ворот.

В случае, если ворота сдвинуты или опрокидываются намеренно или случайно игроком обороняющейся команды (включая вратаря) до того, как мяч пересечет линию ворот, то судьи должны засчитать гол, как если бы мяч пересек линию ворот между нормальным положением стоек ворот.

Стойки и перекладина должны отличаться от цвета площадки.

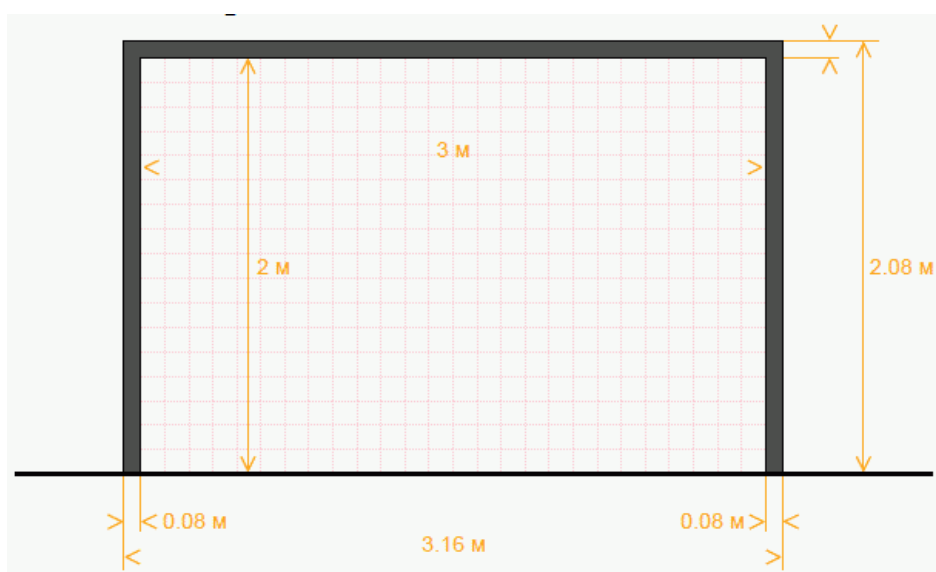


Рисунок 17.

Ворота должны иметь стабилизирующую систему, которая предотвращает их опрокидывание.

Они не должны быть закреплены к поверхности площадки, но должны иметь достаточный вес сзади, чтобы позволить стойкам ворот умеренно двигаться, не подвергая опасности участников.

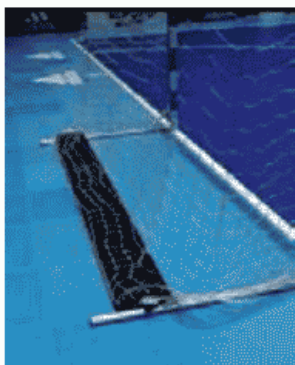


Рисунок 18.

Переносные ворота могут быть использованы только в том случае, если они удовлетворяют этому требованию.

Если игрок атакующей команды сдвигает или опрокидывает ворота случайно или намеренно, гол не должен быть засчитан, и:

- если это произошло случайно, матч возобновляется спорным мячом;
- если это было сделано намеренно, матч возобновляется свободным ударом, и игрок должен быть предупрежден.

### **11. Реклама на площадке**

Реклама может быть нанесена на поверхности площадки, если регламентом соревнований это не запрещается, при условии, что она не отвлекает и не создает путаницы у игроков или судей, а также не мешает видимости ограничивающих линий.

### **12. Реклама на сетках ворот**

Реклама может быть нанесена на сетках ворот, если регламентом соревнований это не запрещается, при условии, что она не создает путаницы у игроков и судей и не закрывает им обзор.

### **13. Реклама в технической зоне**

Реклама может быть нанесена на поверхности в технических зонах, если регламентом соревнований это не запрещается, при условии, что она не создает путаницы у находящихся в этих зонах или любого другого участника матча.

### **14. Реклама вокруг площадки**

Вертикальная реклама должны быть как минимум:

- в 1 м от боковой линии, за исключением технической зоны и зоны замен, в которых размещение вертикальной рекламы запрещено;

- на том же расстоянии от линии ворот, как глубина сетки ворот;
- в 1 м от сетки ворот.

## **ПРАВИЛО 2 - МЯЧ**

### **1. Качество и параметры**

Мяч должен:

- иметь сферическую форму;
- быть изготовлен из подходящего материала;
- иметь длину окружности от 62 см до 64 см;
- весить от 400 г до 440 г на момент начала матча;
- иметь давление равное 0,6 - 1,1 атм. (600 - 900 г/см<sup>2</sup>) на уровне моря.

Мяч должен иметь первый отскок не ниже 50 см и не выше 65 см при падении с высоты 2 м.

Все мячи, используемые в официальных соревнованиях, организованных под эгидой ФИФА или конфедераций, должны соответствовать требованиям и иметь одну из маркировок Программы качества ФИФА для футбольных мячей.

Каждая из маркировок указывает на то, что мяч был официально проверен и соответствует особым техническим требованиям данной маркировки, которые являются дополнением к минимальным требованиям из Правила 2 и должны быть одобрены ИФАБ.

Для соревнований национальных ассоциаций могут быть установлены требования об использовании мячей с одной из этих маркировок.

Организации, проводящие проверки, утверждаются ФИФА.

### **2. Реклама на мяче**

В матчах официальных соревнований, проводимых под эгидой ФИФА или конфедераций или национальных футбольных ассоциаций, не разрешается никакой коммерческой рекламы на мячах, за исключением логотипа/эмблемы соревнований, организатора соревнований и разрешенной торговой марки производителя. Регламент соревнований может ограничивать размер и количество таких эмблем.

### **3. Замена лопнувшего/поврежденного мяча**

Если мяч лопается или приходит в негодность во время игры, игра останавливается и возобновляется "спорным" мячом в месте, где мяч пришел в негодность, если только игра не была остановлена, когда мяч находился внутри штрафной площади (см. [Правило 8](#)). Исключение составляет, когда мяч лопается или приходит в негодность в результате удара по одной из стоек ворот или перекладине, а затем непосредственно попадает в ворота (см. [раздел 6](#) этого Правила).

---

Если мяч лопается или приходит в негодность при начальном ударе, броске от ворот, угловом ударе, штрафном/свободном ударе, пенальти или ударе мяча с боковой линии, то игра возобновляется таким же способом.

Если мяч лопается или приходит в негодность при выполнении пенальти или послематчевых пенальти в тот момент, когда он двигался вперед и до того, как коснулся игрока, перекладины или стоек ворот, то пенальти повторяется.

Мяч не может быть заменен в ходе матча без разрешения одного из судей.

#### **4. Дополнительные мячи**

Дополнительные мячи, соответствующие требованиям Правила 2, могут быть размещены вокруг площадки. Все мячи находятся под контролем судей.

#### **5. Дополнительные мячи на площадке**

Если дополнительный мяч попадает на площадку, когда мяч находится в игре, судьи должны остановить игру, только если дополнительный мяч мешает игре. Игра должна быть возобновлена спорным мячом с места, где он находился, когда игра была остановлена, за исключением, когда это произошло в штрафной площади (см. [Правило 8](#)).

Если дополнительный мяч попадает на площадку, когда мяч находится в игре, не мешая ей, судьи позволяют продолжить игру и должны удалить дополнительный мяч при первой возможности.

#### **6. Гол забитый, когда мяч лопнул или поврежден**

Если мяч лопнул или пришел в негодность после удара об одну из стоек или перекладину и непосредственно попадает в ворота, то судьи засчитывают гол.

### **ПРАВИЛО 3 - ИГРОКИ**

#### **1. Количество игроков**

Матч проводится с участием двух команд, каждая из которых состоит не более пяти игроков, один из которых должен быть вратарь. Матч не может быть начат или возобновлен, если в любой из команд менее трех игроков.

Если команда имеет менее трех игроков, потому что один или несколько игроков преднамеренно покинули площадку, судьи не обязаны останавливать матч, если могут применить принцип преимущества, но матч не может быть возобновлен после того, как мяч выйдет из игры, если команда не имеет как минимум трех игроков.

Если регламент соревнований устанавливает, что все игроки и запасные должны быть внесены в протокол до начального удара, а команда начинает матч, имея менее пяти игроков, то только игроки и запасные, внесенные в протокол, могут принять участие в матче после своего прибытия.

---

## 2. Количество запасных и замен

Во время матча может быть использовано неограниченное количество замен.

## 3. Официальное соревнование

В матче официального соревнования, проводимого под эгидой ФИФА, конфедераций или ассоциаций, может быть использовано не более девяти запасных. Регламент соревнований должен указывать, сколько запасных может быть внесено в протокол матча.

## 4. Другие матчи

В неофициальных матчах национальных сборных категории "А" может быть использовано не более десяти запасных.

Во всех остальных матчах может быть использовано большее количество запасных при условии, что:

- команды достигли соглашения о максимальном количестве участников матча;
- судьи проинформированы до начала матча.

Если судьи не проинформированы или команды не пришли к соглашению до начала матча, то допускается не более десяти запасных.

## 5. Представление списка игроков и запасных

Во всех матчах имена игроков и запасных должны быть предоставлены судьям до начала матча в независимости, присутствуют они или нет. Любой игрок или запасной, чьи имена не были предоставлены судье в это время, не могут принять участие в матче.

## 6. Процедура замены

Замена может быть выполнена в любое время вне зависимости от того, находится мяч в игре или нет, за исключением времени тайм-аута. Для замены игрока на запасного должны быть соблюдены следующие условия:

- заменяемый игрок покидает площадку через зону замены своей команды, за исключением случаев предусмотренных Правилами игры футзала;
- заменяемому игроку не нужно получать разрешения судей, чтобы покинуть площадку;
- запасному игроку, чтобы выйти на площадку, не нужно разрешения судей;
- запасной игрок выходит на площадку только после того, как заменяемый игрок покинет площадку;
- запасной игрок выходит на площадку через зону замены своей команды;
- замена завершена, когда запасной полностью выходит на площадку через зону замены своей команды, передавая манишку в руки заменяемому игроку, если только последнему не

---

пришлось покинуть площадку через другую зону по любой причине, предусмотренной Правилами игры футзала, и в этом случае запасной игрок должен передать свою манишку третьему судье.

- с этого момента запасной становится игроком, а замененный игрок становится запасным.
- запасному игроку может быть отказано в выполнении замены в определенных случаях, например, если запасной не привел свою экипировку в порядок;
- запасной игрок, который не завершил процедуру замены, не может возобновить игру, выполняя удар мяча с боковой линии, пенальти, штрафной/свободный удар, угловой удар, бросок от ворот или спорный мяч;
- замененный игрок может принять дальнейшее участие в матче;
- все запасные находятся в подчинении и под юрисдикцией судей, независимо от того, играют они или нет.

## **7. Разминка**

Одновременно могут разминаться максимум пять запасных игроков из каждой команды.

## **8. Замена вратаря**

Любой запасной может заменить вратаря, не информируя судей и не дожидаясь остановки матча.

Любой игрок может заменить вратаря, однако он должен это сделать во время остановки матча, проинформировав судей до выполнения замены.

Игрок или запасной, заменяющий вратаря, должен надеть вратарскую футболку под своим номером, начертанным со стороны спины.

Регламент соревнований может предусматривать, что игрок, выступающий в качестве "летающего" вратаря, должен носить футболку точно такого же цвета, как и футболка вратаря.

## **9. Нарушения и наказания**

Если запасной выходит на площадку раньше, чем заменяемый игрок покинул ее, или если во время выполнения замены запасной выходит на площадку в другом месте, чем зона замены своей команды:

- судьи останавливают игру (необязательно в тот же момент, если они могут применить принцип преимущества);
- судьи выносят предупреждение запасному за нарушение процедуры замены и предлагают ему покинуть площадку.

Если судьи останавливают игру, то она возобновляется свободным ударом противоположной командой. Если этот запасной или его команда также совершает другое нарушение, то игра возобновляется согласно разделу Правил 3 "[Интерпретация и рекомендации](#)"

---

в части "Практические рекомендации для судей футзала и других официальных лиц матча".

Если во время выполнения замены заменяемый игрок покидает площадку вне зоны замены его команды по причинам, не предусмотренным Правилами игры по футзалу, судьи останавливают игру (не обязательно немедленно, если может быть применено преимущество) и выносят предупреждение игроку за уход с площадки с нарушением процедуры замены.

Если судьи остановили игру, она возобновляется свободным ударом противоположной командой.

В случае любых других нарушений:

- виновным игрокам выносится предупреждение;

- матч возобновляется свободным ударом противоположной командой. В особых случаях игра возобновляется согласно разделу Правил 3 "**Интерпретация и рекомендации**", в части "Практические рекомендации для судей футзала и других официальных лиц матча".

## **10. Удаление игроков и запасных**

Игрок, который удаляется:

- до предоставления списка игроков команды, не может быть заявлен на игру в любом статусе;

- после внесения в протокол матча и до начального удара, может быть заменен заявленным запасным, который не может быть заменен.

Заявленный запасной, удаленный до или после начального удара, не может быть заменен.

Запасной может заменить удаленного игрока, который был удален после начального удара и выйти на площадку после истечения двух минут игрового времени, прошедших с момента удаления (т.е. после того как его команда отыграла двухминутное численное меньшинство), при условии, что он получил разрешение от хронометриста или третьего судьи, если не был засчитан гол до истечения двух минут, в этом случае соблюдаются следующие условия:

Если пять игроков играют против четырех или четыре против трех, и команда с большим числом игроков забивает гол, то команда с меньшим количеством игроков может быть дополнена одним игроком.

Если обе команды играют с тремя или четырьмя игроками и засчитывается гол, то обе команды остаются с тем же числом игроков, пока не истечет соответствующее двухминутное удаление.

Если пять игроков играют против трех, и команда с пятью игроками забивает гол, то команда с тремя игроками может быть дополнена только одним игроком.

Если команда, которая состоит из меньшего числа игроков, забивает гол, то игра продолжается без изменения числа игроков до истечения двух минут, если только команда с большим количеством игроков впоследствии не забивает гол в этот промежуток времени.

---

## 11. Посторонние лица на площадке

Тренер и другие официальные лица, внесенные в протокол, являются официальными лицами команды.

Любое лицо, не внесенное в протокол матча как игрок, запасной или официальное лицо команды, является посторонним лицом.

Если официальное лицо команды, запасной (за исключением процедуры замены), удаленный игрок или постороннее лицо окажутся на площадке, судьи должны:

- остановить игру, только если произошло вмешательство в игру;
- убрать лишнего с площадки в момент остановки игры;
- вынести соответствующие дисциплинарные санкции.

Если игра остановлена и вмешался:

- официальное лицо команды, запасной или удаленный игрок, то игра возобновляется штрафным или пенальти;
- постороннее лицо, то игра возобновляется "спорным" мячом.

Судьи должны сообщить о случившемся в соответствующие органы.

## 12. Гол забитый, когда на площадке было постороннее лицо

Если мяч движется в ворота и вмешательство не препятствует обороняющейся команде играть в мяч, то гол засчитывается, если мяч проходит в ворота (даже если произошел контакт с мячом), кроме случая, когда вмешательство было со стороны атакующей команды.

Если после того, как гол был забит и игра была возобновлена, судьи понимают, что на площадке был лишний, когда был забит гол, то гол не может быть отменен.

Если постороннее лицо все еще находится на площадке, судьи должны:

- остановить игру;
- убрать постороннее лицо с площадки;
- возобновить игру "спорным" мячом, штрафным или свободным ударом соответственно.

Судьи должны сообщить о случившемся в соответствующие органы.

Если после забитого гола, до возобновления игры, судьи понимают, что, когда забивался гол, на площадке был лишний:

- судьи должны отменить гол, если лишними были:
  - а) игрок, запасной, удаленный игрок или официальное лицо команды, которая забила гол;



---

игра возобновляется штрафным ударом с места нахождения лишнего;

б) постороннее лицо, которое вмешалось в игру, направив мяч в ворота или помешав игроку обороняющейся команды играть в мяч; игра возобновляется "спорным" мячом.

- судьи должны засчитать гол, если посторонними были:

а) игрок, запасной, удаленный игрок или официальное лицо команды, в ворота которой был забит гол;

б) постороннее лицо, которое не вмешалось в игру.

Во всех случаях судьи должны убрать постороннего с площадки.

### **13. Неразрешенный выход игрока, покинувшего площадку**

Если игрок, которому требуется разрешение одного из судей, чтобы вернуться на площадку, выходит на площадку без этого разрешения, судьи должны:

- остановить игру (не обязательно немедленно, если игрок не вмешивается в игру или в действия официальных лиц матча, или если может быть применен принцип преимущества);

- вынести предупреждение игроку за выход на площадку без разрешения.

Если судьи остановили игру, то она должна быть возобновлена:

- штрафным ударом с места вмешательства;

- свободным ударом с места, где находился мяч в момент остановки игры, если не было вмешательства.

Игрок, пересекающий ограничительную линию площадки в результате игровых действий, не считается совершившим нарушение.

### **14. Капитан команды**

Капитан команды не имеет особого статуса или привилегий, однако он несет ответственность за поведение команды.

## **ПРАВИЛО 4 - ЭКИПИРОВКА ИГРОКОВ**

### **1. Безопасность**

Игрок не должен использовать экипировку или надевать другие предметы, представляющие опасность.

Любые предметы украшений (ожерелья, кольца, браслеты, серьги, кожаные ремешки, резинки и т.д.) запрещены и должны быть сняты. Не разрешается использовать ленту, чтобы их закрывать.

Игроки должны быть осмотрены до начала матча. Если игрок надевает или использует

---

неразрешенную/опасную экипировку или ювелирные изделия на площадке, то судьи должны дать указание игроку:

- снять этот предмет;
- покинуть площадку в момент следующей остановки игры, если игрок не может или не желает выполнить требование.

Игрок, отказывающийся выполнить требование или надевающий предмет снова, должен быть предупрежден.

## **2. Обязательная экипировка**

Обязательная экипировка игрока состоит из следующих отдельных предметов:

- футболка с рукавами;
- шорты (вратари могут надевать спортивные штаны);
- гетры (лента или другие материалы, используемые или накладываемые сверху, должны быть того же цвета, что и часть гетр, на которую они накладываются или закрывают);
- щитки (должны быть сделаны из подходящего материала, обеспечивающего достаточную степень защиты, и полностью закрыты гетрами);
- обувь.

Игрок, случайно потерявший обувь или щиток, должен надеть их на место как можно скорее и не позднее момента следующего выхода мяча из игры; если до того, как это сделано, игрок забивает гол или играет в мяч при развитии атаки, в которой забивается гол, гол засчитывается.

## **3. Цвета**

Две команды должны использовать такие цвета, чтобы отличаться друг от друга, а также от официальных лиц матча.

Каждый вратарь должен использовать цвета, которые отличают его от других игроков и официальных лиц матча.

Если футболки двух вратарей одинакового цвета и других нет, судьи разрешают начать матч.

Нижние майки должны быть однотонными, того же цвета, что и основной цвет рукава футболки или с узором/разноцветными, что точно повторяет рукав футболки.

Подтрусники/трико должны быть того же цвета, что и основной цвет шорт или нижней части шорт. Игроки одной команды должны использовать одинаковые цвета.

Регламент соревнований может обязывать лиц, находящихся в технической зоне, за исключением запасных, носить одежду, отличающуюся по цвету от одежды игроков и

---

официальных лиц матча.

#### **4. Другая экипировка**

Разрешена безопасная защитная экипировка, например, головной убор, маска, наколенники и налокотники, изготовленные из мягких, облегченных набивных материалов, то же относится к кепке вратаря и спортивным очкам.

##### **Манишки**

Манишка должна быть надета поверх футболки, чтобы идентифицировать запасных игроков. Манишки должны отличаться по цвету от футболок обеих команд и манишек команды соперника.

##### **Головные уборы**

Если используются головные уборы (исключая кепку вратаря), они должны:

- быть черного цвета или основного цвета футболки (при условии, что игроки одной команды используют одинаковый цвет);
- соответствовать профессиональному внешнему виду экипировки игроков;
- не прикрепляться к футболке;
- не представлять никакой опасности как для надевающего его игрока, так и для других игроков (например, застегивающий/расстегивающий механизм вокруг шеи);
- не иметь никаких выступающих частей (торчащих элементов).

##### **Наколенники и налокотники**

Если используются наколенники и налокотники, они должны быть того же цвета, что и основной цвет рукава рубашки (налокотники) или шорт/спортивных штанов (наколенники), и не должны чрезмерно выступать.

#### **5. Электронные средства связи**

Игрокам (включая запасных и удаленных) не разрешается надевать или использовать любые виды электронного или коммуникационного оборудования (кроме тех случаев, когда разрешена электронная система отслеживания эффективности).

Использование любых видов электронных средств связи официальными лицами команды разрешается, когда это непосредственно связано со здоровьем и безопасностью игрока или по тактическим/тренерским причинам, но может быть использовано только небольшое ручное мобильное оборудование (например, микрофон, наушники, мобильный телефон/смартфон, смарт-часы, планшет, ноутбук). Официальное лицо команды, которое использует несанкционированное оборудование или ведет себя ненадлежащим образом в результате использования электронного или коммуникационного оборудования, будет удалено из технической зоны.

## Электронные системы отслеживания эффективности (EPTS)

Если используются EPTS в матчах официальных соревнований (с разрешения национальной футбольной ассоциацией/организатора соревнований), организатор соревнований должен гарантировать, что информация и данные, переданные от EPTS в техническую зону, являются надежными и достоверными.

Профессиональный стандарт был разработан ФИФА с целью поддержки организаторов соревнований в процессе утверждения надежных и точных EPTS.

Следующая маркировка указывает, что аппаратура/система EPTS была официально протестирована и соответствует требованиям с точки зрения надежности и точности позиционных данных в футзале:



Рисунок 19.

Если надеваемая аппаратура (wearable technology - WT), как часть EPTS, используется в матчах официальных соревнований, проводимых под эгидой ФИФА, конфедераций или национальных ассоциаций, организатор соревнований должен гарантировать, что аппаратура, прикрепляемая к экипировке игрока, не является опасной и должна иметь следующую маркировку:



Рисунок 20.

Эта маркировка означает, что были проведены официальные проверки и выполнены минимальные требования техники безопасности стандарта "International Match Standard", разработанного ФИФА. Институты, проводящие тесты, подлежат утверждению ФИФА.

## 6. Слоганы, заявления, изображения и реклама

Экипировка не должна иметь никаких политических, религиозных или персональных слоганов, заявлений или изображений. Игроки не должны показывать нижние майки и подтрусники/трико для демонстрации политических, религиозных, персональных слоганов, заявлений или изображений, или любой другой рекламы, кроме логотипа производителя. За любое подобное нарушение к игроку и/или команде будут применены санкции организатором

---

соревнований, национальной футбольной ассоциацией или ФИФА.

### Принципы

Правило 4 применяется ко всему оборудованию (включая одежду), носимому игроками или запасными; эти принципы также применяются ко всем официальным лицам команды в технической зоне.

Нижеперечисленное (обычно) разрешается:

- игровой номер, имя игрока, герб/логотип команды, инициативные слоганы/эмблемы, пропагандирующие игру в футзал, уважение и целостность игры, а также любая реклама, разрешенная регламентом соревнований или правилами национальной футбольной ассоциации, конфедерации или ФИФА;

- данные матча: играющие команды, дата, соревнование/событие, место проведения;

Разрешенные слоганы, заявления или изображения должны располагаться на передней стороне футболки и/или нарукавной повязке.

В некоторых случаях слоганы, заявления или изображения могут находиться только на капитанской повязке.

## 7. Интерпретация Правила

При интерпретации того, допустим ли слоган, заявление или изображение, необходимо принять к сведению [Правило 12](#) (Нарушения Правил и недисциплинированное поведение), в соответствии с которым судьи должны применять санкции по отношению к игроку, виновному в:

- использовании оскорбительных, обидных или нецензурных выражений и/или жестов;
- жестуляции в провокационной, насмешливой или подстрекательской манере;

Любой слоган, заявление или изображение, попадающее в любую из этих категорий, не разрешается.

В то время как понятия "религиозный" и "личный" определяются относительно легко, определение понятия "политический" менее очевидно, но слоганы, заявления или изображения, связанные со следующим, запрещаются:

- любой человек, живущий или умерший (если это не является частью официального названия соревнований);
- любая местная, региональная, национальная или международная политическая партия/организация/группа и так далее;
- любое местное, региональное или национальное правительство или любой из его департаментов, офисов или функций;
- любая организация с дискриминационной политикой;

---

- любая организация, цели или деятельность которой направлена на то, чтобы оскорбить большое количество людей;

- любое специфическое политическое действие/мероприятие.

При проведении масштабного национального или международного мероприятия необходимо принимать во внимание менталитет команды соперника (включая ее болельщиков) и общей аудитории.

Регламент соревнований может содержать дополнительные ограничения, в частности, в отношении размера, числа и расположения разрешенных слоганов, заявлений и изображений. Рекомендуется решить все разногласия по слоганам, заявлениям или изображениям до проведения матча/соревнования.

## **8. Нарушения и наказания**

При любом нарушении, не связанным с безопасностью экипировки, нет необходимости останавливать игру, а игрок:

- получает указание от судей покинуть площадку для приведения экипировки в порядок;

- покидает площадку в момент остановки игры, если к тому моменту экипировка еще не исправлена.

Игрок, покинувший площадку для приведения в порядок или замены экипировки, должен:

- быть осмотрен одним из официальных лиц матча до того, как ему будет разрешено вернуться;

- может вернуться на площадку только с разрешения судьи.

В таком случае игрок, вышедший на площадку без разрешения, должен быть предупрежден, и, если игра была остановлена для вынесения санкций, назначается свободный удар. Однако, если было вмешательство в игру, то назначается штрафной удар с места вмешательства (или пенальти, если вмешательство произошло в штрафной площади).

## **9. Нумерация игроков**

Регламентом соревнований должна быть предусмотрена нумерация игроков, которая лежит в пределах от 1 до 15, а номер 1 резервируется для вратаря.

Организаторы соревнований должны иметь в виду, что для судей очень сложно и неудобно показывать жесты чисел с номерами больше 15.

Номер каждого игрока должен быть виден со спины и отличаться от основного цвета футболки. Регламентом соревнований должны быть определены размеры номеров и являются ли они обязательными, а также их наличие/размеры на других частях основной экипировки игроков.

## **ПРАВИЛО 5 - СУДЬИ**

---

## 1. Полномочия судей

Каждый матч контролируется двумя судьями - судьей и вторым судьей, которые имеют все полномочия по обеспечению соблюдения Правил игры по футболу.

## 2. Решения судей

Решения судей в отношении фактов, произошедших в игре, включая решения о том, был забит гол или нет, и о результате матча являются окончательными.

Судьи не могут изменить решение о способе возобновления игры, если они поняли сами или по совету другого официального лица матча, что оно ошибочное и игра уже была возобновлена или судьи дали сигнал об окончании первого или второго тайма матча (включая дополнительное время) и покинули площадку или прекратили матч.

Иногда один из помощников судей указывает/сообщает о нарушении заслуживающим желтой/красной карточек, при этом судьи не видят этого указания и не слышат сообщения до того, как игра была возобновлена. Судьи все еще могут вынести соответствующие дисциплинарные санкции, но способ возобновления, связанный с нарушением, применяться не может.

Решение судьи превалирует над решением второго судьи, когда между ними возникают разногласия.

В случае чрезмерного вмешательства или неподобающего поведения судья отстраняет второго судью или других официальных лиц матча от выполнения их обязанностей, принимает меры для их замены и сообщает об этом в соответствующие инстанции.

## 3. Права и обязанности

Судьи:

- обеспечивают соблюдение Правил игры футзала;
- контролируют матч во взаимодействии с другими официальными лицами матча, где это применимо;
- обеспечивают, чтобы любой используемый в матче мяч соответствовал требованиям [Правила 2](#);
- обеспечивают, чтобы экипировка игроков соответствовала требованиям [Правила 4](#);
- ведут запись инцидентов в матче;
- останавливают матч по своему усмотрению, при любом нарушении Правил игры футзала;
- останавливают, прерывают или прекращают матч по другой причине в результате постороннего вмешательства, например, если:
  - недостаточное освещение;

---

- предмет, брошенный/ударенный зрителем, попадает в официальное лицо матча, игрока, запасного или официальное лицо команды - судьи могут продолжить или остановить матч, прервать или прекратить матч в зависимости от степени серьезности инцидента;

- зритель свистит в свисток, который помешал игре - игра останавливается и возобновляется "спорным" мячом;

- запасной мяч, другой предмет или животное оказываются на площадке во время матча - судьи должны:

а) остановить игру и возобновить ее "спорным" мячом, если это мешает игре, за исключением когда мяч движется в ворота и вмешательство не препятствует игроку обороняющейся команде играть в мяч; в таких случаях гол засчитывается, если мяч проходит в ворота (даже если произошел контакт с мячом), кроме случая, когда вмешательство было со стороны атакующей команды;

б) продолжить игру, если это не мешает игре, и убрать все постороннее при первой возможности.

- останавливают игру если, по их мнению, игрок получил серьезную травму, и обеспечивают, чтобы игрок покинул площадку. Травмированному игроку, включая вратаря, нельзя оказывать медицинскую помощь на площадке, и он может вернуться на площадку только после того, как игра была возобновлена; он должен выйти на площадку через зону замены своей команды. Исключения к требованию покинуть площадку возможны, только когда:

а) вратарь и полевой игрок столкнулись и нуждаются в осмотре;

б) игроки из одной команды столкнулись и нуждаются в осмотре;

в) произошла тяжелая травма;

г) игрок был травмирован в результате нарушения, за которое соперник получает предупреждение или удаляется с площадки (например, безрассудного поведения или серьезного нарушения Правил), если оценка травмы/оказание помощи выполнены быстро;

д) был назначен пенальти, и травмированный игрок будет выполнять этот удар;

обеспечивают, чтобы игрок с кровотечением покинул площадку; игрок может вернуться на площадку только после получения сигнала от судей, которые должны убедиться, что кровотечение остановлено и на экипировке нет крови;

- обеспечивают, чтобы игрок покинул площадку на носилках или самостоятельно, если докторам и/или носильщикам было разрешено выйти на площадку; игрок, который не делает этого, должен быть предупрежден за неспортивное поведение;

- показывают соответствующую карточку, если они решили предупредить или удалить игрока, который получил травму и покидает площадку для оказания помощи, до того, как игрок покинет площадку;

- в тех случаях, когда игра была остановлена, возобновляют игру "спорным" мячом, если



---

матч не был остановлен по другой причине или если травма получена игроком, не в результате нарушения;

- позволяют продолжить игру до выхода мяча из игры, если игрок, по их мнению, получил только легкую травму;

- позволяют продолжить игру, когда команда, против которой было совершено нарушение, получит преимущество от продолжения игры, и наказывают за первоначальное нарушение, если предполагаемым преимуществом не воспользовались сразу или в течение нескольких секунд;

- наказывают за более серьезное нарушение, когда одновременно произошло более одного нарушения;

- выносят дисциплинарные санкции игрокам, виновным в нарушениях, наказуемых предупреждением или удалением. Они не обязаны выносить эти санкции немедленно, но должны сделать это когда мяч в следующий раз выйдет из игры;

- принимают меры в отношении официальных лиц команд, которые ведут себя безответственно, и делают замечание, предупреждение или удаляет их с площадки и прилегающих к нему зон, включая техническую зону. Если нарушитель не может быть идентифицирован, старший из тренеров, находящийся в технической зоне, получит санкцию. Представитель медицинского штаба команды, который совершает проступок, за который должен быть удален, может остаться на скамейке запасных;

- принимают решение по информации других официальных лиц матча в отношении инцидентов, которые судьи не видели;

- контролируют, чтобы посторонние лица не выходили на площадку;

- дают сигнал на возобновление матча после его остановки;

- дают сигналы, указанные в [разделе "Сигналы судьи и других официальных лиц матча"](#);

- располагаются на площадке и вокруг нее, как указано в разделах "Практические рекомендации для судей футзала и других официальных лиц матча", когда это необходимо;

- предоставляют соответствующим инстанциям протокол матча, включающий информацию о любых санкциях, налагаемых на игроков и/или официальных лиц команд, а также о любых других инцидентах, произошедших до, во время или после матча.

Судья:

- действует как хронометрист и третий судья в случае, если эти официальные лица матча не назначены;

- прерывает или прекращает матч по своему усмотрению за любые нарушения Правил игры по футзалу;

- прерывает или прекращает матч из-за любого вида постороннего вмешательства.

Второй судья:

- заменяет судью в случае, если он получил травму или нездоров.

#### **4. Ответственность официальных лиц матча**

Судьи (или где это применимо, другие официальные лица матча) не несут ответственность за:

- любую травму, полученную игроком, официальным лицом или зрителем;
- любой ущерб имуществу любого рода;
- любые иные потери, понесенные любым физическим лицом, клубом, компанией, ассоциацией или другой организацией, которые стали или могут стать следствием любого решения, принятого на основании Правил игры по футболу или в отношении обычных процедур, необходимых для проведения игры и контроля матча.

Такие решения могут включать в себя:

- решение о том, что состояние площадки или прилегающей к ней территории или погодные условия таковы, что матч может состояться или не состояться;
- решение о прекращении матча по какой-либо причине;
- решение о пригодности оборудования и оснащения, используемого во время матча;
- решение останавливать или не останавливать матч из-за вмешательства зрителей или каких-либо проблем в зоне зрителей;
- решение останавливать или не останавливать игру, чтобы позволить травмированному игроку покинуть площадку для оказания медицинской помощи;
- решение с требованием к травмированному игроку покинуть площадку для оказания медицинской помощи (кроме перечисленных выше исключений);
- решение позволить или не позволить игроку носить какую-либо одежду или экипировку;
- решение (там, где они имеют полномочия) разрешить или запретить любым лицам (включая официальных лиц команды или технический персонал стадиона, представителям службы безопасности, фотографов или других представителей средств массовой информации) находиться в непосредственной близости от площадки;
- любое другое решение, которое они могут принять в соответствии с Правилами игры по футболу или в соответствии со своими обязанностями согласно инструкциям ФИФА, конфедераций, национальных ассоциаций или регламента соревнований или протокола, по которым проводится матч.

#### **Экипировка судей**

#### **Обязательная экипировка**

---

Судьи обязаны иметь следующую экипировку:

- как минимум один свисток;
- красные и желтые карточки;
- блокнот (или другие средства для записи событий матча);
- как минимум одни часы.

### **Другая экипировка**

Судьям может быть разрешено использовать:

- экипировку для коммуникации с другими официальными лицами матча - переговорные устройства и т.д.;
- EPTS или другие системы контроля состояния.

Судьям запрещается носить любое другое электронное оборудование, включая видеокамеры.

Судьям и другим официальным лицам матча запрещается носить украшения (однако судье разрешается носить часы или аналогичное устройство, для хронометража матча, если отсутствует хронометрист).

## **ПРАВИЛО 6 - ДРУГИЕ ОФИЦИАЛЬНЫЕ ЛИЦА МАТЧА**

### **1. Помощник судей**

Два помощника судей могут быть назначены на матч (третий судья и судья-хронометрист), которые должны выполнять свои обязанности в соответствии с Правилами игры по футзалу. Они располагаются за пределами площадки, на уровне средней линии и на той же стороне, где находятся зоны замен. Хронометрист остается сидеть за столом хронометриста, тогда как третий судья может выполнять свои обязанности сидя или стоя.

Хронометрист и третий судья оснащаются специальным хронометром и необходимым для показа и записи набранных нарушений оборудованием, которое предоставляется ассоциацией или клубом, под чьей юрисдикцией проводится матч.

Им предоставляется стол хронометриста с тем, чтобы они правильно выполняли свои обязанности.

### **2. Права и обязанности**

Третий судья:

- помогает судьям и хронометристу;
- ведет учет игроков, участвующих в матче;

- 
- контролирует замену мячей по просьбе судей;
  - проверяет экипировку запасных до их выхода на площадку;
  - записывает авторов забитых мячей;
  - информирует судей на площадке о любых нарушениях, недисциплинированном или неспортивном поведении любого участника матча, которые судьи могут принять во внимание или нет;
  - информирует хронометриста о запросе на тайм-аут, когда официальное лицо команды делает это;
  - показывает обязательный сигнал тайм-аута после того, как прозвучит звуковой сигнал, поданный хронометристом, чтобы проинформировать судей и команды о том, что тайм-аут был предоставлен;
  - ведет учет запрошенных тайм-аутов;
  - ведет учет набранных нарушений каждой командой, зафиксированных судьями в каждом тайме игры;
  - показывает обязательным сигналом, что одна из команд совершила пять набранных нарушений за один тайм игры;
  - ставит на стол хронометриста видимый знак, показывающий, что команда совершила пять набранных нарушений за один тайм игры;
  - записывает фамилии и номера всех предупрежденных или удаленных игроков;
  - вручает официальным лицам каждой команды карточки перед началом каждого тайма игры, с помощью которых они могут запросить тайм-аут, и собирает их в конце каждого тайма, если тайм-ауты не были запрошены;



TIMEOUT/TEMPS MORT/TIEMPO MUERTO/AUSZEIT/ТАЙМ-АУТ

Рисунок 21.

- вручает официальным лицам каждой команды карточки, которые указывают, когда запасной может выйти на площадку, чтобы заменить игрока, который был удален;



THE SUBSTITUTE MAY ENTER THE PITCH WHEN THERE IS/ARE \_\_\_\_\_  
MINUTE(S) AND SECOND(S) LEFT ON THE CHRONOMETER BEFORE THE END  
OF THE PERIOD.

LE **REMPLEÇANT** POURRA ENTRER SUR LE TERRAIN QUAND LE  
**CHRONOMÈTRE** INDIQUERA \_\_\_\_\_ MINUTE(S) ET \_\_\_\_\_ SECONDE(S) \_\_\_\_\_  
AVANT LA FIN DE LA **PÉRIODE** .

EL SUPLENTE **PODRÁ** ENTRAR EN EL TERRENO DE JUEGO CUANDO EL  
**CRONÓMETRO** INDIQUE \_\_\_\_\_ MINUTO(S) Y  
\_\_\_\_\_ SEGUNDO(S) PARA FINALIZAR EL  
\_\_\_\_\_ PERIODO.

DER AUSWECHSELSPIELER DARF DAS SPIELFELD BETRETEN, WENN IN DER  
\_\_\_\_\_ HALBZEIT NOCH \_\_\_\_\_ MINUTE(N) UND SEKUNDE(N) ZU SPIELEN SIND.

ЗАПАСНОЙ МОЖЕТ ВОЙТИ НА ПЛОЩАДКУ ПО ИСТЕЧЕНИИ \_\_\_\_\_  
МИНУТ(Ы) И СЕКУНД(Ы) ПО ХРОНОМЕТРУ ДО ОКОНЧАНИЯ ТАЙМА.

Рисунок 22.

- под руководством судей контролирует возвращение игрока, покинувшего площадку для приведения в порядок своей экипировки;
- под руководством судей контролирует возвращение игрока, покинувшего площадку из-за любой травмы;
- сигнализирует судьям, когда была допущена очевидная ошибка при вынесении предупреждения или при удалении игрока, или если агрессивное действие было совершено вне поля их зрения. В любом случае только судьи принимают решения по всем фактам, связанным с игрой;
- контролирует поведение лиц, находящихся в технической зоне и на скамейках запасных, и информирует судей о любом неподобающем поведении;
- ведет запись остановок в игре из-за постороннего вмешательства и причинах их возникновения;
- помогает судьям, предоставляя любую другую необходимую информацию, относящуюся к игре;
- располагается на площадке, как указано в соответствующих разделах "Практические рекомендации для судей футзала и других официальных лиц матча", когда это необходимо;

---

- заменяет второго судью в случае, если судья или второй судья получают травму или будут нездоровы.

#### Хронометрист:

обеспечивает, чтобы продолжительность матча соответствовала требованиям [Правила 7](#), а именно:

- включает хронометр после правильно выполненного начального удара;
- останавливает хронометр, когда мяч выйдет из игры;
- запускает хронометр после того, как игра была правильно возобновлена ударом с боковой линии, броском от ворот, угловым или начальным ударом, штрафным/свободным ударом, пенальти или ударом с 10-метровой отметки или вбрасыванием спорного мяча;
- отображает на демонстрационном табло, если таковое имеется, голы, набранные нарушения и таймы игры;
- сигнализирует о предоставлении тайм-аута команде после получения сообщения о запросе от третьего судьи или одного из судей на площадке свистком или акустическим сигналом, отличающимся от тех, которые используют судьи;
- следит за продолжительностью тайм-аута;
- сигнализирует об окончании одной минуты тайм-аута свистком или акустическим сигналом, отличающимся от тех, которые используют судьи;
- сигнализирует о пяти набранных нарушениях командой свистком или акустическим сигналом, отличающимся от тех, которые используют судьи после получения сообщения от третьего судьи;
- следит за продолжительностью двухминутного удаления;
- сигнализирует об окончании первого тайма, окончании матча или об окончании таймов дополнительного времени, если таковые имеются, свистком или акустическим сигналом, отличающимся от тех, которые используют судьи;
- располагается на площадке, как указано в соответствующих разделах "Практические рекомендации для судей футзала и других официальных лиц матча";
- выполняет определенные обязанности третьего судьи в случае его отсутствия, если резервный помощник судьи не назначен;
- предоставляет любую другую соответствующую информацию, относящуюся к игре.

#### Резервный помощник судьи (RAR)

На турнирах или соревнованиях, где назначается резервный помощник судьи, его функции и обязанности должны соответствовать положениям, предусмотренным Правилами игры по

---

---

футзалу.

Резервный помощник судьи:

- назначается в соответствии с регламентом соревнований и заменяет третьего судью, если любой из судей не в состоянии продолжать выполнять свои обязанности;

- помогает судьям в любое время, включая любые административные обязанности до, во время и после окончания матча, по требованию судей;

- предоставляет рапорт после матча в соответствующие инстанции о любом недисциплинированном поведении или любом другом инциденте, произошедшем вне поля зрения судей, а также информирует судей о поданном рапорте;

- записывает все инциденты, произошедшие до, во время и после окончания матча;

- обязан иметь с собой альтернативный ручной секундомер на случай, если он потребуется из-за какого-либо инцидента;

- располагается таким образом, чтобы иметь возможность оказать помощь судьям и предоставить любую соответствующую информацию о матче.

## **ПРАВИЛО 7 - ПРОДОЛЖИТЕЛЬНОСТЬ МАТЧА**

### **1. Игровое время**

Матч длится два равных тайма по 20 минут игрового времени, которые могут быть сокращены только в том случае, если это разрешено регламентом соревнований.

### **2. Окончание игрового времени**

Хронометрист сигнализирует об окончании каждого 20-минутного тайма (и таймов дополнительного времени) акустическим сигналом.

Тайм заканчивается, когда звучит акустический сигнал, даже если судьи не дали сигнал об окончании свистком.

Если штрафной удар, начиная с шестого набранного нарушения или пенальти, назначается в момент окончания тайма, то этот тайм будет считаться законченным после завершения выполнения штрафного удара или пенальти. Любой удар считается завершенным, когда после того, как мяч находится в игре, происходит одно из следующих действий:

- мяч перестает двигаться или выходит из игры;

- в мяч играет любой игрок (включая игрока, выполняющего удар), кроме обороняющегося вратаря;

- судьи останавливают игру за нарушение, совершенное игроком, выполняющим удар или командой игрока, выполняющего удар.

Гол, забитый в соответствии с [Правилами 1](#) и [10](#), но после окончания тайма, в соответствии

---

---

с акустическим сигналом хронометриста, будет засчитан только в вышеуказанных ситуациях.

Игровое время не будет продлено ни в каком другом случае.

### **3. Тайм-аут**

Команды имеют право на минутный тайм-аут в каждом тайме.

Применяются следующие условия:

официальные лица команды имеют право запросить минутный тайм-аут у третьего судьи или хронометриста, если третий судья отсутствует, используя предоставленную карточку;

- хронометрист предоставляет тайм-аут, когда команда, которая его запросила, владеет мячом, и он находится вне игры, используя свисток или акустический сигнал, отличающиеся от тех, которые используют судьи.

Во время тайм-аута:

- игроки могут находиться на площадке или за ее пределами; для того чтобы попить, игроки должны покинуть площадку;

- запасные должны оставаться за пределами площадки;

- официальным лицам не разрешается давать инструкции на площадке.

Замены могут быть произведены только после того, как прозвучит акустический сигнал или свисток, указывающий на окончание тайм-аута.

Команда, которая не запрашивала тайм-аут в первом тайме матча, имеет право только на один тайм-аут во втором тайме.

Если нет ни третьего судьи, ни хронометриста, то официальное лицо команды может попросить тайм-аут у судей.

Во время дополнительных таймов, если они назначены, тайм-ауты не предоставляются.

### **4. Перерыв между таймами**

Игроки имеют право на перерыв между двумя таймами, который не должен превышать 15 минут. Если назначено дополнительное время, то перерыва между двумя таймами нет: команды только меняются половинами площадки, а официальные лица команд и запасные меняются расположением на скамейках запасных. Однако, короткий перерыв для принятия напитков (который не должен превышать одну минуту) разрешается в перерыве между таймами дополнительного времени.

В регламенте соревнований должна указываться продолжительность перерыва между таймами, которая может быть изменена только с разрешения судей.

### **5. Недоигранный матч**



---

Недоигранный матч переигрывается, если регламент или организатор соревнований не определил иного.

## **ПРАВИЛО 8 - НАЧАЛО И ВОЗОБНОВЛЕНИЕ ИГРЫ**

Начальный удар выполняется перед началом каждого тайма матча, обоих таймов дополнительного времени и при возобновлении игры после забитого гола. Штрафные/свободные удары, пенальти, удары мяча с боковой линии, броски от ворот и угловые удары являются способами возобновления игры.

"Спорный" мяч является способом возобновления игры, когда судьи остановили игру и Правилами не предусмотрено ни одного из вышеуказанных способов возобновления игры.

Если нарушение произошло, когда мяч не был в игре, то способ возобновления игры не меняется.

### **1. Начальный удар**

#### Процедура

Команда, которая выиграла жребий, решает какие ворота атаковать в первом тайме или выполнить начальный удар.

В зависимости от вышеуказанного другая команда выполняет начальный удар или решает, какие ворота атаковать в первом тайме.

Команда, которая решила, какие ворота атаковать в первом тайме, выполняет начальный удар во втором тайме.

Во втором тайме команды меняются половинами площадки и атакуют противоположные ворота.

В перерыве каждая команда меняется расположением на скамейках запасных так, чтобы их скамейка находилась на стороне площадки, где их команда обороняется.

После забитого командой гола начальный удар выполняется соперником.

Все игроки, за исключением выполняющего начальный удар, должны находиться на своей половине площадки.

Соперники команды, выполняющей начальный удар, должны находиться не ближе 3 м от мяча, пока тот не войдет в игру.

Мяч должен быть неподвижен на центральной отметке.

Судья, находящийся на боковой линии, где расположены скамейки запасных, дает сигнал с помощью свистка на выполнение начального удара.

Мяч в игре, когда по нему нанесен удар ногой и он очевидно движется.

---

Гол может быть забит в ворота соперников непосредственно с начального удара; если мяч напрямую попадает в ворота выполняющего начальный удар игрока, назначается угловой удар.

## **2. Нарушения и наказания**

Если игрок, выполняющий начальный удар, коснется мяча снова до того, как его коснется другой игрок, назначается свободный удар или штрафной удар в случае нарушения при игре рукой в мяч.

В случае любого другого нарушения процедуры выполнения начального удара, начальный удар повторяется.

## **3. "Спорный" мяч**

Процедура

"Спорный" мяч бросается для вратаря обороняющейся команды в его штрафной площади, если во время остановки игры:

- мяч был в штрафной площади; или
- последнее касание мяча произошло в штрафной площади.

Во всех других случаях один из судей бросает "спорный" мяч для одного игрока команды, которая последней коснулась мяча, в месте, где его последний раз коснулся игрок, посторонний фактор или официальное лицо матча.

- Все остальные игроки (обеих команд) должны оставаться на расстоянии не менее 2 м от мяча, пока он не войдет в игру.

Мяч в игре, когда он коснется площадки.

## **4. Нарушения и наказания**

"Спорный" мяч бросается снова, если мяч:

- коснется игрока до того, как коснется площадки;
- выходит из игры после касания площадки, но ни один игрок его не коснется.

Если после броска "спорного" мяча, он попадает в ворота, не коснувшись как минимум двух игроков, игра возобновляется:

- броском от ворот, если мяч попал в ворота соперника;
- угловым ударом, если мяч попал в ворота игрока, которому брошен мяч.

Однако, если после броска "спорного" мяча он попадает в любые из ворот, не коснувшись как минимум двух игроков, по причинам, не зависящим от команды, которой был брошен (например, погодные условия или мяч был неправильно брошен), "спорный" мяч бросается

---

снова.

## **ПРАВИЛО 9 - МЯЧ В ИГРЕ И НЕ В ИГРЕ**

### **1. Мяч не в игре**

Мяч не в игре, когда:

- он полностью пересек линию ворот или боковую линию по поверхности или по воздуху;
- игра остановлена судьями;
- он попадает в потолок.

Мяч также не в игре, когда он касается официального лица матча, остается на площадке и:

- команда начинает перспективную атаку или
- мяч проходит напрямую в ворота или
- владение мячом переходит к другой команде.

В этих трех случаях, когда мяч касается официального лица матча, игра возобновляется "спорным" мячом.

### **2. Мяч в игре**

Мяч находится в игре во всех остальных случаях, когда он касается официального лица матча, а также когда он отскакивает от стойки ворот или перекладины и остается на площадке.

### **3. Крытая площадка**

Минимальная высота потолков должна быть установлена регламентом соревнований.

Если мяч попадает в потолок, когда он в игре, то матч возобновляется ударом с боковой линии соперником команды, игрок которой последним коснулся мяча. Удар с боковой линии выполняется с точки на боковой линии, ближайшей к месту на площадке, над которой мяч попал в потолок.

## **ПРАВИЛО 10 - ОПРЕДЕЛЕНИЕ РЕЗУЛЬТАТА МАТЧА**

### **1. Гол**

Гол считается забитым, если мяч полностью пересек линию ворот между стойками ворот и под перекладиной, при условии, что перед этим команда, забившая гол, не нарушила Правила игры.

Если игрок обороняющейся команды (включая вратаря) случайно или намерено сдвинул или опрокинул ворота, а судьи признают, что мяч пересек линию ворот как между нормальным положением стоек ворот (как это указано в [Правиле 1](#)), судьи засчитывают гол. Если ворота сдвинуты или опрокинуты умышленно, судьи должны предупредить нарушившего игрока.

---

Если игрок атакующей команды, включая вратаря, сдвигает или опрокидывает ворота, судьи не засчитывают гол. Если это было сделано умышленно, игрок должен быть предупрежден.

Если вратарь забрасывает мяч рукой напрямую в ворота команды соперника, назначается бросок от ворот, за исключением случаев, когда регламент соревнований запрещают вбрасывание мяча вратарями непосредственно за среднюю линию в соревнованиях молодежных команд, команд ветеранов, инвалидов и/или массового футзала. В этом случае свободный удар должен быть выполнен противоположной командой с места, где мяч пересек среднюю линию.

## **2. Нет гола**

Если один из судей дал свисток засчитать гол до того, как мяч полностью пересек линию ворот, (между стойками ворот и под перекладиной, как это указано в Правиле 1) и сразу же осознает свою ошибку, игра возобновляется "спорным" мячом.

## **3. Команда-победитель**

Команда, забившая большее количество голов во время матча, считается победителем. Если обе команды забили одинаковое количество голов или если голы не были забиты, матч заканчивается вничью.

Если регламент соревнований требует определить команду-победителя матча, закончившегося вничью или с ничейным результатом по итогам матчей дома и в гостях, то разрешены только следующие процедуры определения команды-победителя:

- правило голов, забитых в гостях;

- два равных тайма дополнительного времени, не более пяти минут каждый (регламент соревнований должен устанавливать продолжительность двух равных таймов дополнительного времени);

- удары с 6-метровой отметки.

Может быть использована комбинация вышеуказанных процедур.

## **4. Удары с 6-метровой отметки**

Удары с 6-метровой отметки выполняются по окончании матча и в случае, если не предусмотрено другого, применяются соответствующие Правила игры футзала.

Удары с 6-метровой отметки не являются частью матча.

## **5. Процедура**

До начала выполнения ударов с 6-метровой отметки

Если нет никаких других причин (например, состояние площадки, безопасность, расположение видеокamer и т.д.) или в регламенте соревнований не указано иное, судья проводит жеребьевку, чтобы определить ворота, в которые будут пробиваться удары.

---

Судья проводит жеребьевку, и команда, которая выигрывает жребий, решает, выполнять удар первой или второй.

Все игроки и запасные имеют право выполнять удары с 6-метровой отметки, за исключением тех игроков, которые на момент окончания матча или дополнительного времени получили травмы или были удалены.

Каждая команда отвечает за выбор порядка, в котором игроки, имеющие право выполнять удары, будут их выполнять. Необязательно информировать судей о порядке выполнения ударов.

Если на момент окончания матча или дополнительного времени, а также до начала ударов с 6-метровой отметки одна команда имеет большее количество игроков (включая запасных), чем соперник, она может сократить количество игроков до того же числа, что и ее соперник, и судьи должны быть проинформированы об имени и номере каждого исключенного игрока, если таковые имеются. Любой исключенный игрок не может участвовать в выполнении ударов (за исключением случаев, изложенных ниже).

Вратарь, который не способен продолжить игру до или во время выполнения ударов, может быть заменен игроком или запасным, исключенным для уравнивания количества игроков, но замененный вратарь не принимает дальнейшего участия и не может выполнить удар.

Если вратарь уже произвел удар, то заменяющий его игрок не может выполнять удар до следующего круга ударов.

Во время выполнения ударов с 6-метровой отметки

Только имеющим право на выполнение удара игрокам, судьям и другим официальным лицам матча разрешено находиться на площадке.

Все имеющие право на выполнение удара игроки, за исключением выполняющего удар игрока и двух вратарей, должны находиться внутри центрального круга или на или вблизи средней линии, позади ее.

Вратарь команды, выполняющей удар, должен находиться на площадке за пределами штрафной площади, примерно на одной линии 6-метровой отметки, но не ближе 5 м от нее, на противоположной стороне площадки от скамеек запасных и второго судьи.

Любой игрок, имеющий право на выполнение удара, может поменяться местами с вратарем.

Удар завершен, когда мяч прекращает движение, выходит из игры или судьи останавливают игру по причине любого нарушения; бьющий игрок не может повторно играть в мяч.

Судьи ведут учет производимых ударов.

Если вратарь совершит нарушение и в результате этого удар повторяется, вратарь должен быть предупрежден.

Если бьющий игрок наказывается за нарушение, совершенное после сигнала судьи на выполнение удара, удар считается утраченным, а выполняющему удар игроку выносится предупреждение.

---

Если вратарь и выполняющий удар игрок одновременно совершают нарушение:

- и мяч пробит мимо ворот или отбит вратарем, то удар повторяется и обоим игрокам выносится предупреждение;

- и забит гол, то он отменяется, удар считается утраченным и бьющему игроку выносится предупреждение.

Если во время выполнения ударов с 6-метровой отметки количество игроков одной команды сокращается, то команда с большим количеством игроков может сократить свое количество до того же числа, и судьи должны быть проинформированы об имени и номере каждого исключенного игрока, если таковые имеются. Любой исключенный игрок не имеет права принимать дальнейшее участие в ударах (за исключением случаев, изложенных выше).

В соответствии с нижеуказанными условиями обе команды выполняют по пять ударов.

Удары выполняются командами поочередно.

Каждый удар выполняется другим игроком, и все имеющие на это право игроки должны выполнить свой удар до того, как любой игрок может выполнить повторный удар.

Вышеуказанный принцип действует для любого последующего ряда ударов, но команда может изменить порядок игроков, выполняющих удары.

Если до того, как обе команды выполняют по пять ударов, одна из них забьет больше голов, чем может забить другая, даже выполнив все пять ударов, дальнейшее выполнение ударов прекращается.

Если после выполнения обеими командами пяти ударов счет равный, выполнение ударов продолжается, пока одна из команд не забьет на гол больше, чем другая, при одинаковом количестве выполненных ударов.

Удары с 6-метровой отметки не должны задерживаться из-за игрока, который покидает площадку. Удар игрока будет утрачен (считаться не забитым), если игрок не вернулся ко времени выполнения удара.

## **6. Голы в гостях**

Регламент соревнований может предусматривать, что там, где команды играют друг против друга дома и в гостях, если общий счет равен после второго матча, то голы, забитые в гостях, считаются за два.

## **ПРАВИЛО 11 - ВНЕ ИГРЫ**

В футзале положения вне игры нет.

## **ПРАВИЛО 12 - НАРУШЕНИЕ ПРАВИЛ И НЕДИСЦИПЛИНИРОВАННОЕ ПОВЕДЕНИЕ**

---

Штрафной, свободный удары и пенальти могут быть назначены за нарушения, совершенные в то время, когда мяч был в игре.

## 1. Штрафной удар

Штрафной удар назначается, если игрок совершает любое из следующих нарушений против соперника в манере, которую судьи расценят как неосторожную, безрассудную или с использованием чрезмерной физической силы:

- нападает;
- прыгает;
- бьет или пытается ударить ногой;
- толкает;
- бьет или пытается ударить (включая удар головой);
- подкатывается или бросается;
- делает или пытается сделать подножку.

Если нарушение произошло с физическим контактом, оно наказывается штрафным ударом или пенальти.

"Неосторожность" - когда игрок проявляет невнимательность или нерасчетливость в единоборстве или действует неосмотрительно. Дисциплинарные санкции не требуются.

"Безрассудность" - когда игрок не учитывает опасность своих действий или возможных последствий для соперника; он должен быть предупрежден.

"Использование чрезмерной силы" - когда игрок намного превышает необходимое применение силы или угрожает безопасности соперника; он должен быть удален с площадки.

Штрафной удар также назначается, если игрок совершает любое из следующих нарушений:

- нарушение при игре рукой в мяч (за исключением вратаря внутри своей штрафной площади);
- задерживает соперника;
- мешает продвижению соперника с физическим контактом;
- кусает или плюет в кого-либо;
- бросает/бьет ногой предмет в мяч, соперника или официальное лицо матча или совершает контакт с мячом удерживаемым предметом.

Все нарушения, перечисленные в этом разделе, являются набранными нарушениями.

---

## 2. Игра рукой в мяч

За исключением вратарей в своей штрафной площади является нарушением, если игрок:

- умышленно касается мяча рукой, включая движение руки к мячу;
- получает владение/контроль над мячом после того, как мяч коснулся его руки, и затем:
  - а) забивает гол в ворота соперника;
  - б) возникает возможность забить гол.

За исключением вратарей в своей штрафной площади обычно является нарушением, если игрок:

- касается мяча рукой, когда:

- а) рука делает его тело неестественно больше;
- б) рука находится выше уровня его плеч (кроме случая, когда игрок умышленно играет в мяч другой частью тела, который затем касается его руки).

Вышеуказанные нарушения применимы, даже если мяч касается руки игрока непосредственно от головы или тела (включая ногу) другого игрока, который находится близко.

Считается нарушением, если любой игрок, включая вратаря, забивает гол в ворота соперников непосредственно от своей руки, даже если это произошло случайно.

За исключением вышеперечисленных нарушений не является нарушением, если мяч касается руки игрока:

- непосредственно от своей головы или тела (включая ногу);
- непосредственно от головы или тела (включая ногу) другого игрока, который находится близко;
- если рука находится близко к телу и не делает тело неестественно больше;
- когда игрок падает, и рука находится между телом и площадкой для опоры тела, но не вытянута вбок или вверх от тела.

Вратарь за пределами штрафной площади имеет те же ограничения по игре рукой в мяч, как и любой другой игрок. Если вратарь играет в мяч рукой в своей штрафной площади, когда это ему не разрешено, назначается свободный удар, но без применения дисциплинарных санкций.

## 3. Свободный удар

Свободный удар назначается, если игрок:

- играет опасно (как определено ниже);



- 
- мешает продвижению соперника без физического контакта;
  - выражает несогласие, использует оскорбительные, обидные или нецензурные выражения и/или жесты или другие словесные нарушения;
  - мешает выпустить из рук или бросить мяч, либо бьет или пытается ударить по мячу, когда вратарь выпускает из рук или бросает мяч;
  - совершает любое иное нарушение, не упомянутое в Правилах футзала, за которое игра останавливается для предупреждения или удаления игрока.

Свободный удар также назначается, если вратарь совершает любое из следующих нарушений:

- контролирует мяч руками или ногами на своей половине площадки более четырех секунд;
- сыграв в мяч в любой части площадки, повторно касается его на своей половине площадки после того, как мяч умышленно направлен вратарю партнером по команде прежде, чем соперник сыграл в мяч или коснулся его;
- коснется мяча руками в своей штрафной площади после умышленного паса от партнера по команде;
- коснется мяча руками в своей штрафной площади после того, как он получает мяч непосредственно после удара с боковой линии, выполненного партнером по команде;
- там, где это запрещено регламентом соревнований для молодежных команд, команд ветеранов, инвалидов и массового футзала, бросает мяч непосредственно за среднюю линию (свободный удар должен быть выполнен с места, где мяч пересек среднюю линию).

Вратарь считается контролирующим мяч, когда:

- мяч находится между рук или между рукой и любой поверхностью (например, площадкой, собственным телом) или вратарь касается мяча любой частью рук;
- держит мяч на вытянутой открытой ладони;
- ударяет им о площадку или подбрасывает его в воздух.

#### **4. Опасная игра**

Опасная игра подразумевает любое действие, когда игрок, пытаясь играть в мяч, угрожает нанести травму кому-либо (в том числе самому себе) и включает помеху ближайшему сопернику играть в мяч из-за боязни получить травму.

"Ножницы" или "велосипедный удар" разрешены при условии, что это действие не представляет опасности для соперника.

Помеха продвижению соперника без контакта

---

## 5. Помеха продвижению соперника без контакта

Мешать продвижению соперника означает перемещаться на пути движения соперника для того, чтобы преградить, заблокировать, замедлить его движение или вынудить изменить его направление, когда мяч не находится на игровом расстоянии от обоих игроков.

Все игроки имеют право занимать свою позицию на площадке, однако находиться на пути соперника - это не то же самое, как если бы двигаться, чтобы оказаться на его пути.

Игрок может укрывать мяч, занимая позицию между соперником и мячом, если мяч находится на игровом расстоянии и нет задержки соперника руками или телом. Если мяч находится на игровом расстоянии, то игрок может быть атакован соперником разрешенным способом.

## 6. Блокировка соперника

Блокировку соперника можно считать правомерной тактикой игры в футзал, если игрок, блокирующий соперника, располагается неподвижно в момент любого контакта или не совершает намеренного контакта, перемещаясь или увеличивая площадь своего тела на пути соперника, и у соперника есть возможность уклониться от блока. Блок может быть выполнен против соперника, который с мячом или без него.

## 7. Дисциплинарные санкции

Судьи имеют право выносить дисциплинарные санкции с момента выхода на площадку для его предматчевого осмотра до момента ухода с площадки после окончания матча (включая удары с 6-метровой отметки).

Если до выхода на площадку в начале матча игрок или официальное лицо команды совершит нарушение, за которое его следует удалить, судьи имеют право не разрешить игроку или официальному лицу команды принимать участие в матче; судьи сообщают о любых других случаях недисциплинированного поведения.

Игрок или официальное лицо команды, кто совершит нарушение, заслуживающее предупреждения или удаления, на площадке или за его пределами против любого другого лица или Правил игры по футзалу, наказывается в соответствии с характером нарушения.

Желтая карточка означает предупреждение, а красная карточка означает удаление.

Красная или желтая карточка могут быть показаны только игроку, запасному или официальному лицу команды.

## 8. Игроки и запасные

### Задержка возобновления игры для показа карточки

Если судьи решили предупредить или удалить игрока, игра не должна возобновляться до тех пор, пока санкции не будут вынесены.

### Преимущество

---

Если судьи применяют принцип преимущества при нарушении, за которое при остановке игры было бы вынесено предупреждение/удаление, то это предупреждение/удаление должно быть предъявлено, когда мяч в ближайший раз выйдет из игры, кроме ситуации при неудачной попытке лишения явной возможности забить гол: тогда игроку выносится предупреждение за неспортивное поведение вместо удаления.

Преимущество не следует применять в ситуациях, связанных с серьезными нарушениями Правил, агрессивным поведением, вторым предупреждением или шестым (или последующим) набранным нарушением, за исключением случая, когда есть явная возможность забить гол. Судьи должны удалить игрока, когда мяч в ближайший раз выйдет из игры, но если игрок играет в мяч или вступает в борьбу за мяч с соперником или мешает ему, судьи останавливают игру, удаляют игрока и возобновляют игру свободным ударом, если только игрок не совершил более серьезное нарушение.

Если принцип преимущества применяется и вторая желтая или красная карточка выносятся игроку после забитого гола, то команда, игрок которой удален, продолжит играть с тем же количеством игроков. Запасной выходит на площадку вместо удаленного игрока. Если гол не был забит, команда продолжит игру на одного игрока меньше.

Если игрок обороняющейся команды начал задерживать игрока атакующей команды за пределами штрафной площади и продолжил держать в штрафной площади, судьи должны назначить пенальти.

## **9. Нарушения, наказуемые предупреждением**

Игроку выносится предупреждение, если он виновен в:

- затягивании возобновления игры;
- выражает несогласие словом или действием;
- выходе или возвращении на площадку без разрешения одного из судей или нарушении процедуры замены;
- несоблюдении требуемого расстояния при возобновлении игры угловым, штрафным/свободным ударом или ударом мяча с боковой линии;
- систематическом нарушении (не существует точного числа или характеристик нарушений, чтобы считать их "систематическими");
- неспортивном поведении.

Запасному игроку выносится предупреждение, если он виновен в:

- затягивании возобновления игры;
- несогласии словом или действием;
- выходе на площадку с нарушением процедуры замены;

- неспортивном поведении.

Если были совершены два отдельных нарушения, наказуемых предупреждением (даже непосредственно одно за другим), они должны наказываться двумя предупреждениями, например, если игрок выходит на площадку не через свою зону замены и совершает нарушение в безрассудной манере или срывает перспективную атаку сыграв рукой в мяч и т.д.

## **10. Предупреждения за неспортивное поведение**

Существуют различные обстоятельства, когда игрок должен быть предупрежден за неспортивное поведение, включая случаи, если игрок:

- пытается обмануть судей, например, симулируя травму или что против него было совершено нарушение (симуляция);

- совершает нарушение, наказуемое штрафным ударом, в безрассудной манере;

- сыграет рукой в мяч, вмешавшись в перспективную атаку или срывая ее;

- совершает нарушение, которое помешало перспективной атаке или сорвало ее, за исключением случая, когда судьи назначают пенальти за нарушение, в котором присутствовала попытка сыграть в мяч;

- лишает соперника явной возможности забить гол с помощью нарушения, при котором присутствовала попытка сыграть в мяч, и судьи при этом назначают пенальти;

- сыграет рукой в мяч в попытке забить гол (независимо от того забит гол или нет) или в неудачной попытке предотвратить гол;

- делает неразрешенные отметки на площадке;

- сыграет в мяч, когда покидает площадку, получив на это разрешение судьи;

- демонстрирует неуважение к игре;

- использует умышленный трюк, чтобы выполнить передачу мяча (включая выполнение штрафного/свободного удара) вратарю головой, грудью, коленом и т.д. с целью обойти Правила;

- словесно провоцирует соперника во время игры;

- умышленно сдвигает или опрокидывает ворота (не лишая команду соперника гола или явной возможности забить гол).

## **11. Празднование гола**

Игроки могут праздновать забитый гол, но празднование не должно быть чрезмерным; постановочные празднования не поощряются и не должны приводить к затягиванию времени.

Выход за пределы площадки для празднования гола не наказывается предупреждением, но игрокам следует вернуться как можно быстрее.

---

Игрок должен быть предупрежден, даже если гол отменяется, если он:

- приближается к зрителям в такой манере, которая приводит к проблемам безопасности и/или охраны порядка;
- жестикулирует или действует в провокационной, насмешливой или подстрекательской манере;
- накрывает свою голову или лицо маской или другим подобным предметом;
- снимает свою футболку или накрывает свою голову футболкой.

## **12. Нарушения, наказуемые удалением**

Игрок или запасной, который совершит любое из следующих нарушений, удаляется с площадки:

- лишает команду соперника гола или явной возможности забить гол, сыграв рукой в мяч (кроме вратаря в своей штрафной площади), или сдвигает/опрокидывает ворота (например, когда это препятствует мячу пересечь линию ворот);
- лишает гола или явной возможности забить гол соперника (при условии, что ворота не защищены вратарем), основное движение атаки которого направлено к воротам игрока, нарушившего Правила, с помощью нарушения, наказуемого штрафным/свободным ударом (за исключением изложенного ниже);
- совершает серьезное нарушение Правил;
- кусает или плюет в кого-либо;
- ведет себя агрессивно;
- использует оскорбительные, обидные или нецензурные выражения и/или жесты;
- получает второе предупреждение в одном матче.

Игрок или запасной, который был удален, должен покинуть прилегающее к площадке для игры пространство и техническую зону.

## **13. Лишение гола или явной возможности забить гол (ЛЯВЗГ)**

Когда игрок лишает команду соперника гола или явной возможности забить гол, сыграв рукой в мяч, он удаляется независимо от того, где произошло нарушение.

Когда игрок совершает нарушение против соперника в своей штрафной площади, что лишило соперника явной возможности забить гол, и судьи назначают пенальти, то игроку, совершившему нарушение, выносится предупреждение, если при нарушении присутствовала попытка сыграть в мяч; при всех остальных обстоятельствах (например, задержка, захват, толчок, отсутствие возможности игры в мяч и т.д.) нарушивший игрок должен быть удален.

---

Игрок, удаленный игрок, запасной или официальное лицо команды, который выходит на площадку без разрешения одного из судей или с нарушением процедуры замены и вмешивается в игру, совершает нарушение, лишая противоположную команду гола или явной возможности забить гол, виновен в нарушении, наказуемом удалением.

При определении, является ли эта ситуация ЛЯВЗГ, необходимо учитывать следующее:

- расстояние от места нарушения до ворот;
- основное направление атаки;
- вероятность сохранения или получения контроля мяча;
- расположение и количество игроков обороны, а также вратаря;
- являются ли ворота "незащищенными".

Если вратарь находится перед своими воротами, чтобы защищать их, считается, что любое совершенное нарушение не может считаться ЛЯВЗГ, даже если ситуация соответствует другим критериям для ЛЯВЗГ.

Если вратарь совершает нарушение, которое лишает команду соперника явной возможности забить гол или лишает команду соперника гола, сыграв в мяч рукой за пределами штрафной площади, когда его ворота не защищены или защищены только игроком обороняющейся команды, находящимся за вратарем, вратарь считается виновным в нарушении с ЛЯВЗГ.

Если количество игроков атакующей команды больше, чем количество игроков обороняющейся команды (за исключением вратаря), защищающих ворота, то это считается ситуацией ЛЯВЗГ.

#### **14. Серьезное нарушение Правил**

Подкат или борьба за мяч с угрозой для безопасности соперника или использованием чрезмерной силы или жестокости должны быть наказаны как серьезное нарушение Правил.

Любой игрок, который бросается на соперника в борьбе за мяч спереди, сбоку или сзади, используя одну или обе ноги, с чрезмерной силой и угрожающий безопасности соперника, виновен в серьезном нарушении Правил игры.

#### **15. Агрессивное поведение**

Агрессивное поведение - это действие, в котором игрок использует или пытается использовать чрезмерную силу или жестокость против соперника, без борьбы с ним за мяч, или против любого другого лица, независимо от того, имел ли место контакт.

Агрессивное поведение может иметь место как на площадке, так и за ее пределами независимо от того, находится мяч в игре или нет.

Принцип преимущества не должен применяться в ситуациях, связанных с агрессивным поведением, если не возникает явная возможность забить гол. В этом случае судьи должны

---

удалить игрока, виновного в агрессивном поведении, во время ближайшего выхода мяча из игры.

Судьям следует помнить, что агрессивное поведение часто приводит к массовой конфронтации между игроками, поэтому они должны стараться предотвратить это активным вмешательством. Игрок или запасной, виновный в агрессивном поведении, должен быть удален.

## **16. Официальные лица команды**

Если совершено нарушение официальным лицом команды и нарушитель не может быть идентифицирован, то старший из тренеров, присутствующий в технической зоне, получит санкцию.

## **17. Замечание**

Следующие нарушения обычно наказываются замечанием; повторные или вопиющие нарушения должны приводить к предупреждению или удалению:

- выход на площадку в вежливой/неконфронтационной манере;
- отсутствие должного взаимодействия с официальным лицом матча, например, игнорирование инструкции/требования помощника судьи;
- незначительное/"легкое" несогласие (словом или действием) с решением;
- случайное покидание пределов технической зоны без совершения другого нарушения.

## **18. Предупреждение**

Нарушения, наказуемые предупреждением, включают в себя (но не ограничиваются этим):

- явное/неоднократное несоблюдение границ технической зоны своей команды;
- задержку возобновления игры своей командой;
- умышленный вход в техническую зону команды соперника (без конфронтации);
- несогласие словом или действием, включая:
  - а) бросок/удар ногой бутылки с водой или других предметов;
  - б) жесты, демонстрирующие явное неуважение в отношении официального лица матча, например, саркастические аплодисменты;
  - в) чрезмерная/настойчивая жестикуляция с требованием показа желтой или красной карточки;
  - г) жестикуляция или действия в провокационной или подстрекательской манере;
  - д) постоянное недопустимое поведение (включая повторные нарушения, наказуемые замечанием);

е) демонстрация неуважения к игре.

## **19. Удаление**

Нарушения, наказуемые удалением, включают в себя (но не ограничиваются этим):

- задержка возобновления игры команды соперника, например: удерживание мяча, выбивание мяча, препятствование движению игрока

- преднамеренное покидание технической зоны для:

а) демонстрации возмущения или протеста в отношении официального лица матча;

б) действий в провокационной или подстрекательской манере;

- вход в техническую зону команды соперника в агрессивной или конфронтационной манере;

- умышленный бросок/удар ногой предмета на площадку;

- выход на площадку для:

а) конфронтации с официальным лицом матча (в том числе во время перерыва и после окончания матча);

б) вмешательства в игру, в действия игрока противоположной команды или официального лица матча;

- агрессивное поведение (в том числе плевки или укусы) в отношении любого другого лица;

- получение второго предупреждения в этом же матче;

- использование оскорбительных, обидных или нецензурных выражений и/или жестов;

- использование несанкционированного электронного или коммуникационного оборудования и/или поведение в неприемлемой манере в результате использования электронного или коммуникационного оборудования;

- агрессивное поведение.

## **20. Нарушения, когда бросается/ударяется ногой предмет (включая мяч)**

Во всех случаях судьи применяют соответствующие дисциплинарные санкции:

- за безрассудные действия - выносят предупреждение за неспортивное поведение;

- за использование чрезмерной силы - удаляют нарушителя за агрессивное поведение.

## **21. Возобновление игры после нарушений и недисциплинированного поведения**



---

Если мяч не в игре, игра возобновляется в соответствии с предыдущим решением.

Следующие способы возобновления игры применяются, если мяч в игре, и игрок совершил физическое нарушение на площадке:

- против соперника - свободный или штрафной удар, или пенальти;
- против партнера по команде, запасного, удаленного игрока, официального лица команды или официального лица матча - штрафной удар или пенальти;
- против любого другого лица - "спорный" мяч;

Все словесные нарушения наказываются свободным ударом. Если в ситуации, когда мяч находится в игре:

- игрок совершает нарушение против официального лица матча или игрока соперников, запасного, замененного, удаленного игрока соперника или официального лица команды соперника за пределами поля или

- запасной, замененный, удаленный игрок или официальное лицо команды совершает нарушение против или вмешается в действия игрока соперников или официального лица матча за пределами поля,

игра возобновляется штрафным/свободным ударом в ближайшей к месту нарушения точке на ограничивающей площадке линии; пенальти назначается, если нарушение, наказуемое штрафным ударом, произошло в пределах пространства штрафной площади нарушителя.

Если нарушение совершено игроком за пределами площадки против игрока, запасного или официального лица своей команды, игра возобновляется свободным ударом в ближайшей к месту нарушения точке на ограничивающей площадке линии.

Если игрок совершает контакт с мячом удерживаемым в руке предметом (обувь, щитком и т.д.), игра возобновляется штрафным ударом (или пенальти).

Если игрок, находящийся в пределах или за пределами площадки, бросает рукой или ударит ногой предмет (отличный от игрового мяча) в игрока соперника либо бросает рукой или ударит ногой предмет (включая мяч) в запасного, удаленного игрока, официальное лицо команды соперника, или в официальное лицо матча, или в игровой мяч, игра возобновляется штрафным ударом с места, где предмет попал или мог бы попасть в вышеуказанное лицо или мяч, или пенальти, если это произошло в пределах пространства штрафной площади нарушителя.

Если это место находится за пределами площадки, штрафной/свободный удар назначается в ближайшей точке на ограничивающей площадке линии; пенальти назначается, если ближайшая точка находится в той части линии ворот, которая относится к штрафной площади.

Если запасной, удаленный, временно покинувший площадку игрок или официальное лицо команды бросит или ударит ногой предмет в пределы площадки и это помешает игре, сопернику или официальному лицу матча, игра возобновляется штрафным ударом с места, где предмет помешал игре или попал/мог бы попасть в соперника, официальное лицо матча или мяч (или пенальти, если это произошло в пределах пространства штрафной площади нарушителя).

---

## **ПРАВИЛО 13 - ШТРАФНОЙ/СВОБОДНЫЙ УДАР**

### **1. Виды ударов**

Штрафной и свободный удары назначаются в пользу команды соперников игрока, запасного, удаленного игрока или официального лица команды, совершившего нарушение.

Один из судей должен демонстративно вести отсчет четырех секунд, когда выполняется штрафной или свободный удар.

### **2. Жест "свободный удар"**

Судьи показывают свободный удар поднятием одной руки над головой; этот жест они сохраняют до тех пор, пока удар не будет выполнен и мяч не коснется другого игрока или не выйдет из игры.

Свободный удар должен быть повторен, если один или оба судьи не просигнализировали, что удар свободный, а мяч был напрямую забит в ворота.

### **3. Мяч попадает в ворота**

Если со штрафного удара мяч непосредственно попадает в ворота соперника, гол засчитывается.

Если со свободного удара мяч непосредственно попадает в ворота соперника, назначается бросок от ворот (за исключением, если сигнал свободного удара не был подан одним или обоими судьями).

Если со штрафного/свободного удара мяч непосредственно попадает в собственные ворота, назначается угловой удар.

### **4. Процедура**

Все штрафные/свободные удары выполняются:

- в течение четырех секунд;

- с места нарушения, за исключением нижеприведенных случаев:

а) штрафной удар в пользу обороняющейся команды в ее штрафной площади выполняется с любой точки этой площади;

б) свободный удар за нарушение в штрафной площади или соответствующее нарушение, когда игра была остановлена и мяч находился в штрафной площади, выполняется с линии штрафной площади в точке ближайшей к месту нарушения или нахождения мяча следуя воображаемой линии параллельно боковой линии площадки (как показано на рисунке 23);

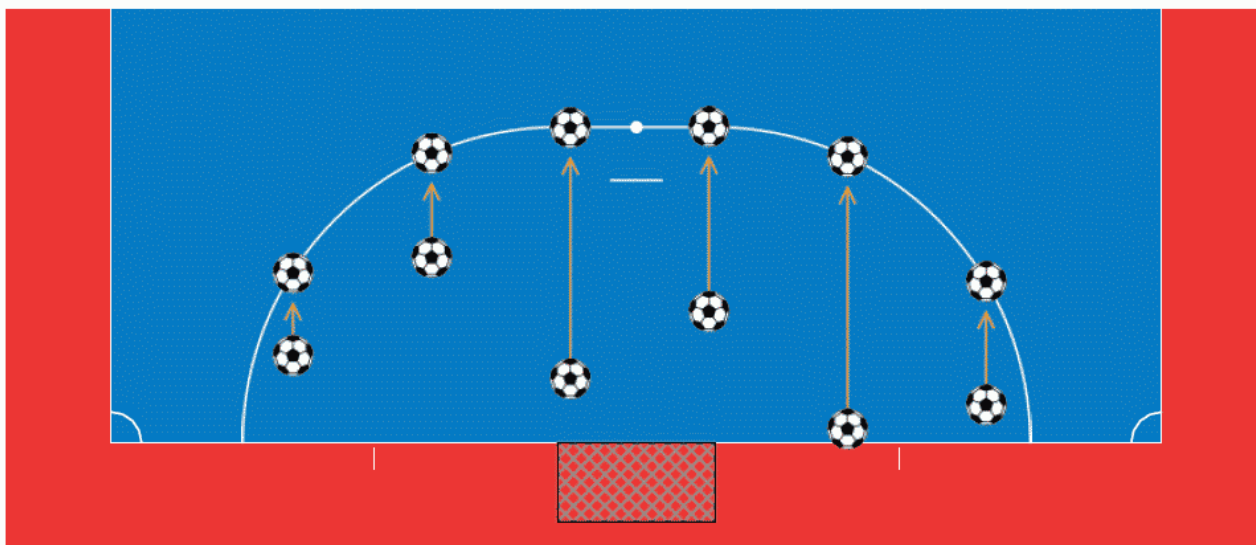


Рисунок 23.

Штрафной/свободный удары, назначаемые за такие нарушения, как выход игрока на площадку, возвращение или уход с площадки без разрешения, выполняются с места, где находился мяч в момент остановки игры, если только игра не была остановлена, когда мяч находился в штрафной площади, в этом случае свободный удар выполняется с линии штрафной площади в точке ближайшей к месту, где мяч находился, следуя воображаемой линии параллельной боковой линии площадки (как показано на рисунке выше). Однако, если игрок совершил нарушение за пределами площадки, игра возобновляется штрафным/свободным ударом, выполняемым в точке на линии, ограничивающей площадку, ближайшей к месту нарушения. Пенальти назначается, если это нарушение, наказуемое штрафным ударом, произошло в пределах пространства штрафной площади нарушителя.

Мяч:

- должен быть неподвижен и игрок, выполняющий удар, не должен касаться мяча снова, пока его не коснется другой игрок;

- в игре, когда по нему нанесен удар ногой и он очевидно движется.

До того, как мяч войдет в игру, все соперники должны находиться:

- не ближе 5 м от мяча;

- за пределами штрафной площади, когда штрафной/свободный удар выполняется из пределов штрафной площади соперника.

Если два и более игроков обороняющейся команды образуют "стенку", то все игроки атакующей команды должны оставаться на расстоянии не менее 1 м от "стенки" до тех пор, пока мяч не войдет в игру.

Штрафной/свободный удар может быть выполнен подбрасыванием мяча одной или обеими ногами одновременно.

Обманные движения при выполнении штрафного/свободного удара разрешены, поскольку это является частью футзала.

Если игрок, выполняя штрафной/свободный удар, умышленно ударит мячом в соперника с целью сыграть мячом снова, но не делает этого неосторожно, безрассудно или с использованием чрезмерной силы, судьи позволяют продолжить игру.

## 5. Нарушения и наказания

Если при выполнении штрафного/свободного удара соперник находится ближе к мячу, чем требуемое расстояние, удар повторяется, за исключением случая, когда может быть предоставлено преимущество; но если игрок выполнил штрафной/свободный удар быстро и соперник, который был ближе 5 м к мячу, перехватил его, судьи позволяют продолжить игру. Однако, соперник, который умышленно помешал быстрому выполнению штрафного/свободного удара, должен быть предупрежден за задержку возобновления игры.

Если при выполнении штрафного/свободного удара игрок атакующей команды находится ближе 1 м от "стенки", образованной из двух и более игроков обороняющейся команды, назначается свободный удар в пользу обороняющейся команды.

Если в случае, когда штрафной/свободный удар выполняется в штрафной площади обороняющейся команды, игрок команды соперника находится внутри штрафной площади потому, что у него не было времени покинуть ее, судьи позволяют продолжить игру.

Если соперник, который находится в штрафной площади при выполнении штрафного/свободного удара или входит в штрафную площадь до того, как мяч войдет в игру, касается мяча или вступает в борьбу за него перед тем, как мяч войдет в игру, то штрафной/свободный удар повторяется.

Если после того, как мяч вошел в игру, выполнивший удар игрок коснется мяча до того, как его коснется другой игрок, назначается свободный удар; если выполнивший удар игрок сыграт рукой в мяч:

- назначается штрафной удар;

- назначается пенальти, если нарушение произошло внутри штрафной площади бьющего игрока, за исключением случая, когда удар выполнял вратарь, в этом случае назначается свободный удар.

КонсультантПлюс: примечание.

В официальном тексте документа, видимо, допущена опечатка: имеется в виду изображение в разделе 4, а не изображение в разделе 2.

Если штрафной/свободный удар не был выполнен в течение четырех секунд, то свободный удар выполняет противоположная команда с места, где игра должна была быть возобновлена, за исключением случаев, когда команда совершает это нарушение внутри своей штрафной площади; в этом случае свободный удар выполняет команда соперника с линии штрафной площади в точке ближайшей к месту нарушения или нахождения мяча, следуя воображаемой

---

линии параллельно боковой линии площадки (см. изображение в [разделе 2](#) данного Правила).

## **6. Набранные нарушения**

Набранные нарушения - это нарушения, наказуемые штрафным ударом или пенальти, упомянутые в [Правиле 12](#).

Набранные нарушения, совершенные каждой командой в каждом тайме записываются в протокол матча.

Судьи могут разрешить продолжение игры, применив принцип преимущества, если команда не совершила ранее пяти набранных нарушений и противоположная команда не лишена гола или явной возможности забить гол.

Если судьи применили принцип преимущества, то они должны использовать обязательные жесты, чтобы показать набранное нарушение хронометристу и третьему судье, как только мяч выйдет из игры.

Если назначено дополнительное время, то набранные нарушения второго тайма продолжают накапливаться в дополнительное время.

## **7. Штрафной удар, начиная с шестого набранного нарушения каждой команды в каждом тайме (ШУШНН)**

Штрафной удар, начинающийся с шестого набранного нарушения, назначается за шестое набранное нарушение и все последующие такие нарушения, совершенные командой в каждом тайме. Однако, если шестое или последующие набранные нарушения совершаются в штрафной площади нарушившего игрока, назначается пенальти.

Гол может быть забит непосредственно с ШУШНН, и игрок выполняющий штрафной удар должен бить с этой целью.

Игроки обороняющейся команды не могут устанавливать "стенку" для защиты от ШУШНН.

Процедура:

Мяч должен быть неподвижен на 10-метровой отметке или в том месте, где было совершено нарушение наказуемое ШУШНН (при условии, что нарушение было совершено в области между линией ворот обороняющейся команды и воображаемой линией, проходящей через 10-метровую отметку, за пределами штрафной площади).

Если ШУШНН был назначен в этой области, игрок, выполняющий удар, принимает решение выполнить ШУШНН с 10-метровой отметки или с места, где было совершено нарушение.

Стойки, перекладина и сетка ворот не должны двигаться.

Игрок, выполняющий ШУШНН, должен быть очевидно определен.

Вратарь обороняющейся команды должен находиться на расстоянии не менее 5 м от мяча, пока удар не будет выполнен.

---

Игроки, кроме бьющего и вратаря обороны, должны находиться:

- в пределах площадки;
- не ближе 5 м от мяча;
- позади мяча;
- за пределами штрафной площади.

После того, как игроки займут позиции в соответствии с этим Правилom, один из судей дает сигнал на выполнение ШУШНН.

Игрок, выполняющий ШУШНН, должен ударить мяч в направлении ворот с целью забить гол непосредственно; выполнять удар пяткой разрешается при условии, что мяч движется в направлении ворот и цель удара - забить гол непосредственно.

Мяч в игре, когда по нему нанесен удар ногой и он очевидно движется в направлении ворот соперника.

Выполнивший удар игрок не должен играть в мяч снова до тех пор, пока мяча не коснется другой игрок.

Если ШУШНН назначается, когда тайм оканчивается, то этот тайм считается окончанным, когда ШУШНН будет завершен. Удар считается завершенным, когда после того, как мяч находится в игре, происходит одно из следующих действий:

- мяч прекращает движение или выйдет из игры;
- мяч сыгран любым игроком (включая игрока, выполняющего удар), кроме вратаря обороняющейся команды;
- судьи останавливают игру из-за нарушения бьющим игроком или его командой.

Если игрок обороняющейся команды (включая вратаря) совершит нарушение и ШУШНН будет выполнен мимо/отбит вратарем, то удар повторяется.

## **8. Нарушения и наказания**

Как только судьи дали сигнал на выполнение ШУШНН, удар должен быть выполнен в течение четырех секунд. Если удар не выполнен в течение четырех секунд, свободный удар выполняет противоположная команда с места, где удар должен был быть выполнен.

Если до того, как мяч войдет в игру, произойдет следующее:

- игрок, выполняющий ШУШНН, или его партнер по команде совершают нарушение:
  - а) если мяч проходит в ворота, удар повторяется;
  - б) если мяч не проходит в ворота, судьи останавливают игру и возобновляют ее свободным

---

ударом выполняемый противоположной командой, за исключением следующих случаев, в которых игра будет остановлена и возобновлена свободным ударом, выполняемым противоположной командой независимо от того, забит гол или нет:

- ШУШНН выполнен не в сторону ворот соперника и без намерения забить гол;
- партнер определенного для выполнения удара игрока выполняет удар - судьи выносят предупреждение выполнившему удар игроку;
- бьющий игрок совершает обманные движения перед ударом после завершения разбега (обманные движения во время разбега разрешены) - судьи выносят предупреждение выполнившему удар игроку.
- вратарь обороны или его партнер по команде совершают нарушение:
  - а) если мяч проходит в ворота, гол засчитывается;
  - б) если мяч не проходит в ворота, удар повторяется и нарушивший получает предупреждение.
- игроки обеих команд совершают нарушения, удар повторяется, за исключением случая, когда игрок совершит более серьезное нарушение (например, запрещенные обманные движения); если вратарь обороны и выполняющий удар игрок одновременно совершают нарушения:
- если удар пробит мимо или отбит, то удар повторяется и обоим игрокам выносятся предупреждение;
- если забит гол, он отменяется, выполняющему удар игроку выносятся предупреждение, игра возобновляется свободным ударом в пользу обороняющейся команды.

Соперник, который мешает игроку выполняющему удар двигаться к мячу при выполнении ШУШНН, должен быть предупрежден, даже если нарушивший игрок соблюдал минимальное расстояние 5 метров.

Если после выполнения ШУШНН:

- выполняющий удар игрок снова касается мяча до того, как его коснется другой игрок - назначается свободный удар (или штрафной удар за нарушение при игре рукой в мяч) в пользу команды соперника;
- мяча касается посторонний фактор, когда он движется в сторону ворот соперника - удар повторяется, за исключением случая, когда мяч движется в ворота и вмешательство не препятствует вратарю или его партнеру по команде сыграть в мяч, в такой ситуации гол засчитывается, если мяч проходит в ворота (даже если произошел контакт с мячом), кроме случая, когда вмешательство было со стороны атакующей команды;
- мяч отскакивает на площадку от вратаря, перекладины или стоек ворот, а затем его касается посторонний фактор - судьи останавливают игру, игра возобновляется "спорным" мячом с места касания мяча с посторонним фактором.

## 9. Сводная таблица нарушений и результата ШУШНН

---

Таблица 2.

<b>Результат штрафного удара, начиная с шестого накопленного нарушения (ШУШНН)</b>		
<b>Нарушение</b>	<b>Мяч проходит в ворота</b>	<b>Мяч не проходит в ворота</b>
Вход атакующего игрока	ШУШНН повторяется	Свободный удар выполняет команда обороны
Вход обороняющегося игрока	Гол	ШУШНН повторяется и предупреждение игроку обороны
Нарушение Правил вратарем	Гол	ШУШНН повторяется и предупреждение вратарю
Удар выполнен назад	Свободный удар выполняет команда обороны	Свободный удар выполняет команда обороны
Запрещенные обманные движения	Свободный удар выполняет команда обороны и предупреждение бьющему	Свободный удар выполняет команда обороны и предупреждение бьющему
Удар выполнен другим игроком	Свободный удар выполняет команда обороны и предупреждение другому игроку	Свободный удар выполняет команда обороны и предупреждение другому игроку
Вратарь и бьющий нарушают одновременно	Свободный удар выполняет команда обороны и предупреждение бьющему	Удар повторяется и предупреждение бьющему и вратарю

## **ПРАВИЛО 14 - ПЕНАЛЬТИ**

Пенальти назначается, если игрок совершил нарушение, наказуемое штрафным ударом, внутри своей штрафной площади или за пределами площадки как часть игрового действия, как это указано в [Правиле 12](#).

Гол может быть забит непосредственно с пенальти.

### **1. Процедура**

Мяч должен быть неподвижен на 6-метровой отметке и стойки, перекладина и сетка ворот



---

не должны двигаться.

Игрок, выполняющий пенальти, должен быть очевидно определен.

Вратарь обороняющейся команды должен оставаться на линии ворот между стойками, лицом к бьющему, не касаясь стоек, перекладины или сеток ворот, до тех пор, пока удар не будет выполнен.

Остальные игроки, кроме бьющего и вратаря, должны находиться:

- в пределах площадки;
- не ближе 5 м от 6-метровой отметки;
- позади 6-метровой отметки;
- за пределами штрафной площади.

После того, как игроки займут позиции в соответствии с этим Правилom, один из судей дает сигнал на выполнение пенальти.

Игрок, выполняющий пенальти, должен ударить мяч вперед; выполнять удар пяткой разрешается при условии, что мяч движется вперед.

В момент удара по мячу часть как минимум одной стопы вратаря обороняющейся команды должна касаться линии ворот или находиться на одной линии с ней.

Мяч в игре, когда по нему нанесен удар ногой и он очевидно движется.

Выполнивший удар игрок не должен играть в мяч снова до тех пор, пока мяча не коснется другой игрок.

Если назначается пенальти, когда тайм оканчивается, то этот тайм считается окончанным, когда пенальти будет выполнен и завершен.

Удар считается завершенным, когда после того, как мяч находится в игре, происходит одно из следующих действий:

- мяч прекращает движение или выйдет из игры;
- мяч сыгран любым игроком (включая игрока, выполняющего удар), кроме вратаря обороняющейся команды;
- судьи остановят игру из-за нарушения бьющим игроком или его командой.

Если игрок обороняющейся команды (включая вратаря) совершит нарушение и пенальти будет выполнен мимо/отбит вратарем, то удар повторяется.

## **2. Нарушения и наказания**

Как только судьи дали сигнал на выполнение пенальти, удар должен быть выполнен. Если

---

---

удар не выполнен, один из судей может применить дисциплинарные санкции перед тем, как снова дать сигнал на выполнение удара.

Если до того, как мяч войдет в игру, произойдет следующее:

- игрок, выполняющий пенальти, или его партнер по команде совершают нарушение:

а) если мяч проходит в ворота, удар повторяется;

б) если мяч не проходит в ворота, судьи останавливают игру и возобновляют ее свободным ударом выполняемый противоположной командой;

- за исключением следующих случаев, в которых игра будет остановлена и возобновлена свободным ударом независимо от того, забит гол или нет:

а) пенальти выполнен назад;

б) партнер определенного для совершения удара игрока выполняет удар, судьи выносят предупреждение выполнившему удар игроку;

в) бьющий игрок совершает обманные движения перед ударом после завершения разбега (обманные движения во время разбега разрешены), судьи выносят предупреждение выполнившему удар игроку;

- вратарь обороны или его партнер по команде совершает нарушение:

а) если мяч проходит в ворота, гол засчитывается;

б) если мяч не проходит в ворота, удар повторяется и нарушившему выносится предупреждение.

- игроки обеих команд совершают нарушения, удар повторяется, за исключением случая, когда игрок совершит более серьезное нарушение (например, запрещенные обманные движения); если вратарь обороны и выполняющий удар игрок одновременно совершают нарушения:

а) если удар пробит мимо или отбит вратарем, то удар повторяется и обоим игрокам выносится предупреждение;

б) если забит гол, он отменяется, выполняющему удар игроку выносится предупреждение, игра возобновляется свободным ударом в пользу обороняющейся команды.

Соперник, который мешает игроку выполняющему удар двигаться к мячу, при выполнении пенальти, должен быть предупрежден, даже если нарушивший игрок соблюдал минимальное расстояние 5 метров.

Если после выполнения пенальти:

- выполняющий удар игрок снова касается мяча до того, как его коснется другой игрок, назначается свободный удар (или штрафной удар за нарушение при игре рукой в мяч) в пользу команды соперника.

- мяча касается посторонний фактор, когда он движется вперед, удар повторяется, за исключением случая, когда мяч движется в ворота и вмешательство не препятствует вратарю обороны или игроку команды обороны сыграть в мяч, в такой ситуации гол засчитывается, если мяч проходит в ворота (даже если произошел контакт с мячом), кроме случая, когда вмешательство было со стороны атакующей команды.

- мяч отскакивает на площадку от вратаря, переладины или стоек ворот, а затем его касается посторонний фактор:

а) судьи останавливают игру;

б) игра возобновляется "спорным" мячом с места касания мяча с посторонним фактором.

### 3. Сводная таблица нарушений и результата penalty

Таблица 3.

Результат penalty		
Нарушение	Мяч проходит в ворота	Мяч не проходит в ворота
Вход атакующего игрока	Penalty повторяется	Свободный удар выполняет команда обороны
Вход обороняющегося игрока	Гол	Penalty повторяется и предупреждение игроку обороны
Нарушение Правил вратарем	Гол	Penalty повторяется и предупреждение вратарю
Удар выполнен назад	Свободный удар выполняет команда обороны	Свободный удар выполняет команда обороны
Запрещенные обманные движения	Свободный удар выполняет команда обороны и предупреждение бьющему	Свободный удар выполняет команда обороны и предупреждение бьющему
Удар выполнен другим игроком	Свободный удар выполняет команда обороны и предупреждение другому игроку	Свободный удар выполняет команда обороны и предупреждение другому игроку
Вратарь и бьющий нарушают одновременно	Свободный удар выполняет команда обороны и предупреждение бьющему	Удар повторяется и предупреждение бьющему и вратарю

### ПРАВИЛО 15 - УДАР С БОКОВОЙ ЛИНИИ

---

Удар с боковой линии назначается в пользу команды соперника игрока, который последним коснулся мяча, когда мяч полностью пересек боковую линию по поверхности или по воздуху или касается потолка в зале во время игры.

Гол не может быть забит непосредственно ударом с боковой линии:

- если мяч проходит в ворота соперника, назначается бросок от ворот;
- если мяч проходит в собственные ворота, назначается угловой удар.

## **1. Процедура**

В момент ввода мяча:

- мяч должен быть неподвижен на боковой линии в точке, где он покинул площадку, или в ближайшей точке, где он коснулся потолка;
- все соперники должны находиться не ближе 5 м от точки на боковой линии, где должен быть выполнен удар.

Мяч в игре, когда по нему нанесен удар ногой и он очевидно движется.

Мяч должен быть введен в игру в течение четырех секунд после того, как команда будет готова ввести мяч в игру или судья подаст сигнал, что команда готова ввести его в игру.

Если удар был выполнен, а затем, после того как мяч был в игре, он покидает площадку через ту же самую боковую линию, с которой был выполнен удар, при этом не коснувшись другого игрока, удар выполняет противоположная команда с того же места, где был выполнен первоначальный удар.

Если игрок, правильно выполняя удар, умышленно бьет мяч в соперника для того, чтобы сыграть мячом снова, но не делает это неосторожно или безрассудно, или с использованием чрезмерной силы, судьи позволяют продолжить игру.

Выполняющий удар игрок не должен касаться мяча, пока его не коснулся другой игрок.

## **2. Нарушения и наказания**

Если после того, как мяч вошел в игру, выполнивший удар игрок коснется мяча до того, как его коснется другой игрок, назначается свободный удар; если выполнивший удар игрок сыграет рукой в мяч:

- назначается штрафной удар;
- назначается пенальти, если нарушение произошло внутри штрафной площади бьющего игрока, за исключением случая, когда удар выполнял вратарь, в этом случае назначается свободный удар.

Сопернику, который нечестным приемом отвлекает внимание или мешает игроку, выполняющему удар (в том числе перемещается на расстояние ближе чем 5 м к месту, откуда должен быть выполнен удар), выносится предупреждение за неспортивное поведение и, если

---

удар был выполнен, назначается свободный удар.

За любое другое нарушение, удар с боковой линии выполняет противоположная команда.

## **ПРАВИЛО 16 - БРОСОК ОТ ВОРОТ**

Бросок от ворот назначается, когда мяч полностью пересекает линию ворот либо по земле, либо по воздуху, последним коснувшись игрока атакующей команды, и гол не был засчитан.

Гол не может быть забит непосредственно броском от ворот. Если мяч непосредственно проходит в ворота команды вратаря, выполнявшего бросок от ворот, назначается угловой удар. Если мяч непосредственно проходит в ворота противоположной команды, назначается бросок от ворот.

### **1. Процедура**

Мяч бросается или выпускается из рук вратарем с любой точки в пределах штрафной площади.

Мяч в игре, когда он вброшен или выпущен из рук и очевидно движется.

Мяч должен быть введен в игру в течение четырех секунд после того, как команда будет готова ввести мяч в игру или судья подаст сигнал, что команда готова ввести его в игру.

Соперники должны находиться за пределами штрафной площади, пока мяч не войдет в игру.

### **2. Нарушения и наказания**

Если после того, как мяч вошел в игру, вратарь, выполняющий бросок от ворот, снова коснется мяча до того, как его коснется другой игрок, назначается свободный удар; если вратарь сыграет рукой в мяч:

- назначается штрафной удар, если нарушение произошло за пределами штрафной;
- назначается свободный удар, если нарушение произошло внутри штрафной площади вратаря.

Если при выполнении броска от ворот соперники находились внутри штрафной площади, поскольку у них не было времени покинуть ее, судьи позволяют продолжить игру. Если соперник, который находится в штрафной площади, когда выполняется бросок от ворот, или входит в штрафную площадь до того, как мяч войдет в игру, касается или вступает в борьбу за мяч до того, как мяч войдет в игру, бросок от ворот повторяется.

Если игрок входит в штрафную площадь до того, как мяч войдет в игру, и совершает нарушение или против него совершается нарушение соперником, бросок от ворот повторяется, а нарушитель может быть предупрежден или удален в зависимости от нарушения.

Там, где это запрещено регламентом соревнований для молодежных команд, команд ветеранов, инвалидов и/или массового футзала, если вратарь бросает мяч непосредственно за

---

среднюю линию, свободный удар должен быть выполнен противоположной командой с места, где мяч пересек среднюю линию.

При любом другом нарушении этого Правила, бросок от ворот повторяется.

## **ПРАВИЛО 17 - УГЛОВОЙ УДАР**

Угловой удар назначается, когда мяча, полностью пересекшего линию ворот по поверхности или по воздуху, последним коснулся игрок обороняющейся команды, и гол не забит.

Гол может быть забит непосредственно с углового удара, но только в ворота противоположной команды; если мяч непосредственно попадает в ворота команды игрока, выполнившего удар, назначается угловой удар в пользу соперника.

### **1. Процедура**

Мяч должен находиться в угловом секторе, ближайшем к точке, где мяч пересек линию ворот.

Мяч должен быть неподвижен, удар выполняет игрок атакующей команды.

Мяч должен быть введен в игру в течение четырех секунд после того, как команда будет готова ввести мяч в игру или судья подаст сигнал, что команда готова ввести его в игру.

Мяч в игре, когда по нему нанесен удар ногой и он очевидно движется, после удара мяч не обязательно должен покинуть угловой сектор.

Соперники должны находиться не ближе 5 м от дуги углового сектора, пока мяч не войдет в игру.

### **2. Нарушения и наказания**

Если после того, как мяч войдет в игру, выполнивший удар игрок снова коснется его до того, как мяча коснется другой игрок, назначается свободный удар; если игрок, выполнивший удар, сыграет рукой в мяч:

- назначается штрафной удар;

- назначается пенальти, если нарушение произошло в штрафной площади выполнившего удар игрока, кроме ситуации, когда удар выполнил вратарь, в этом случае назначается свободный удар.

Если игрок, правильно выполнивший угловой удар, намеренно бьет мячом в соперника для того, чтобы сыграть мячом снова, и не делает этого неосторожно, безрассудно или с использованием чрезмерной силы, судьи позволяют продолжить игру.

При любом другом нарушении со стороны команды, выполняющей удар, назначается бросок от ворот в пользу обороняющейся команды. При любом другом нарушении со стороны обороняющейся команды угловой удар повторяется.

## ЖЕСТЫ СУДЬИ

### Жесты судьи и других официальных лиц матча

Судьи должны подавать жесты, перечисленные ниже, помня, что большинство жестов должен подавать только один из судей, но один жест должен подаваться обоими судьями одновременно.

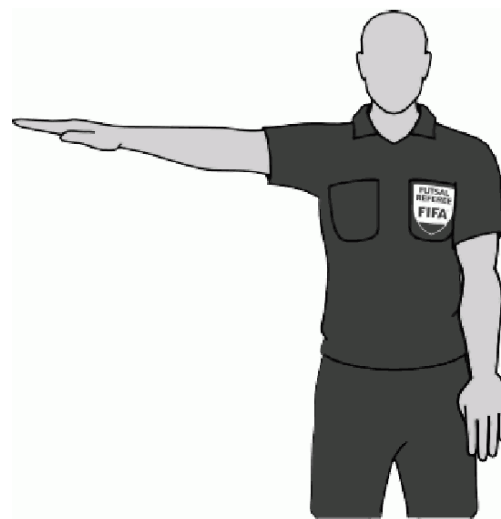
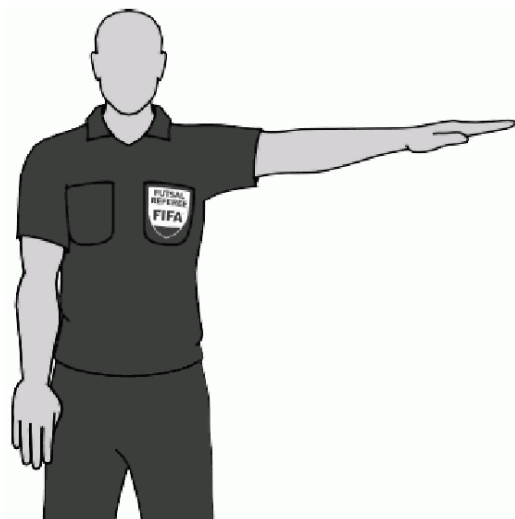
Помощники судьи должны показывать жесты и подавать сигналы на тайм-аут и на пятое накопленное нарушение.

#### 1. Жесты только одного из судей



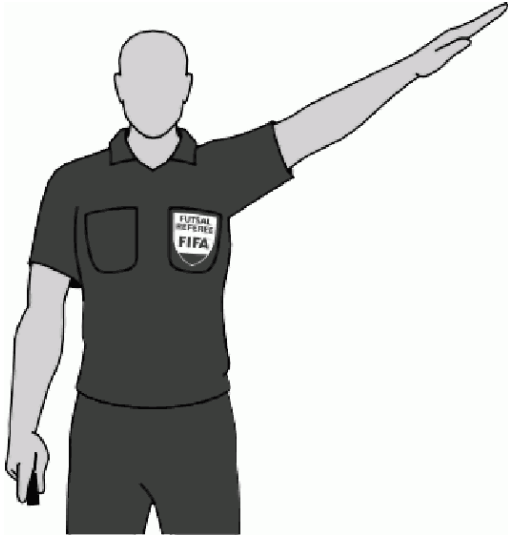
Начальный удар/возобновление игры

Рисунок 24.



Штрафной удар/пенальти (Вариант 1) (Вариант 2)

Рисунок 25.



Удар с боковой линии (Вариант 1)

(Вариант 2)

Рисунок 26.

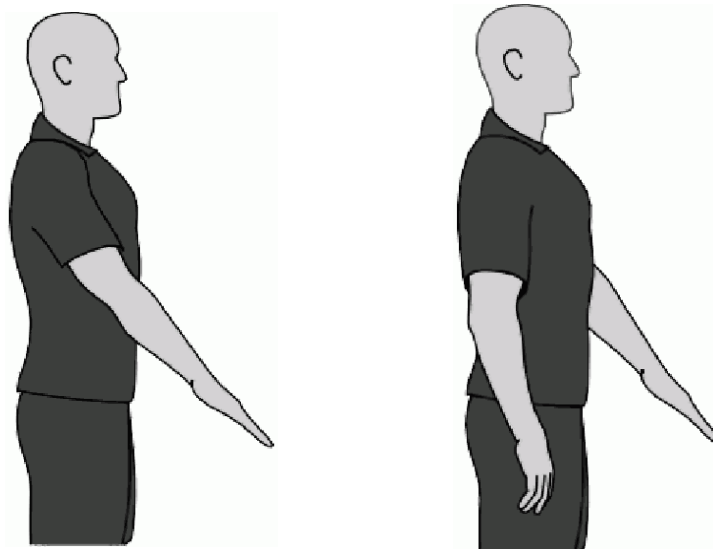


Угловой удар (Вариант 1)

(Вариант 2)

Рисунок 27.



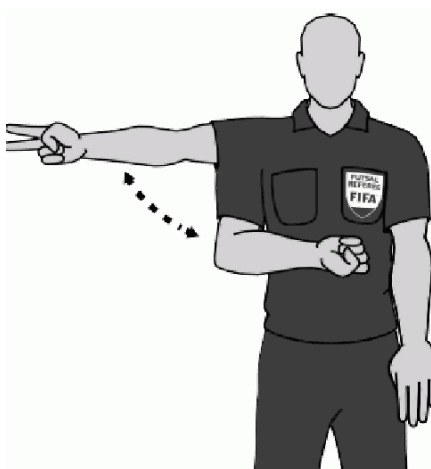


Бросок от ворот (Вариант 1)

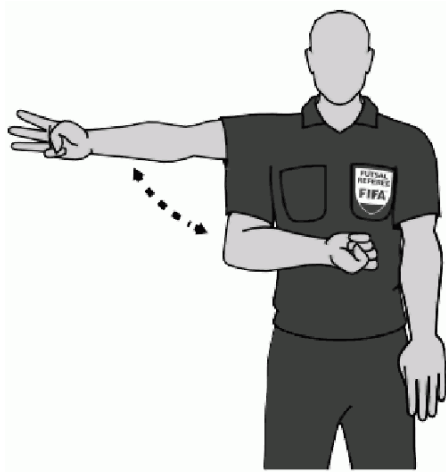
(Вариант 2)

Рисунок 28.

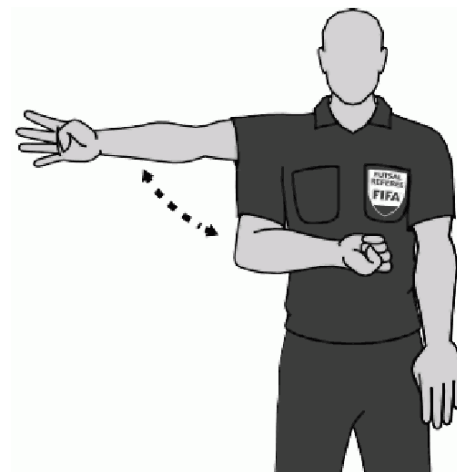
#### ОТСЧЕТ ЧЕТЫРЕХ СЕКУНД



(Действие 1, Действие 2)



(Действие 3)



(Действие 4)



(Действие 5)

Рисунок 29.

Один из судей должен демонстративно вести отсчет четырех секунд при следующих возобновлениях игры:

- угловой удар;
- удары с боковой линии;
- бросок от ворот;
- штрафные и свободные удары (включая ШУШНН);
- когда вратарь контролирует мяч на своей половине площадки.

Судьи не отсчитывают четыре секунды для следующих возобновлений игры:

- начальный удар;
- пенальти.



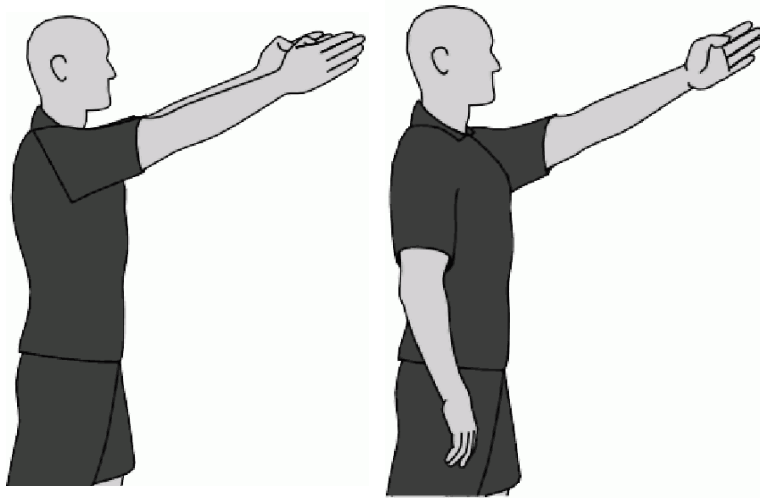
Пятое накопленное нарушение

Рисунок 30.



Тайм-аут

Рисунок 31.

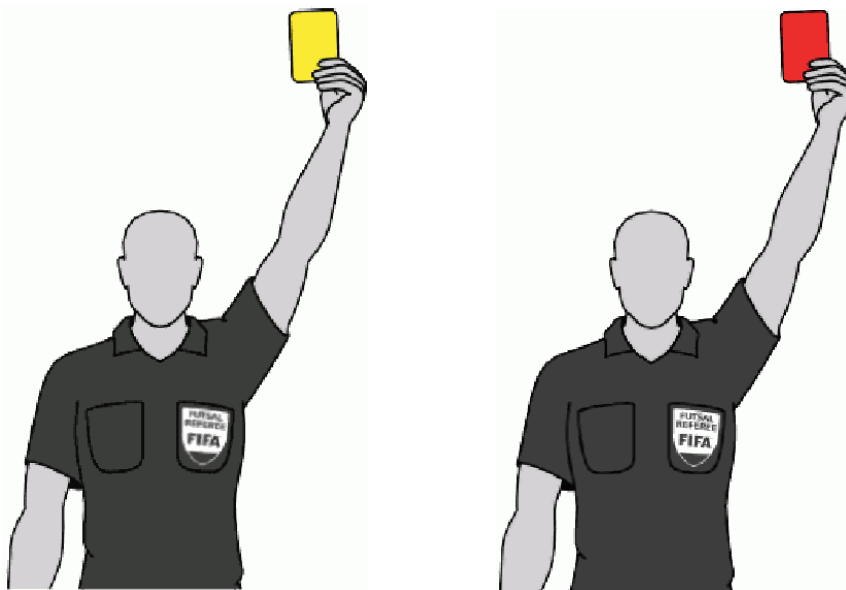


Преимущество после нарушения, наказуемое штрафным ударом

Рисунок 32.

Предупреждение

Удаление

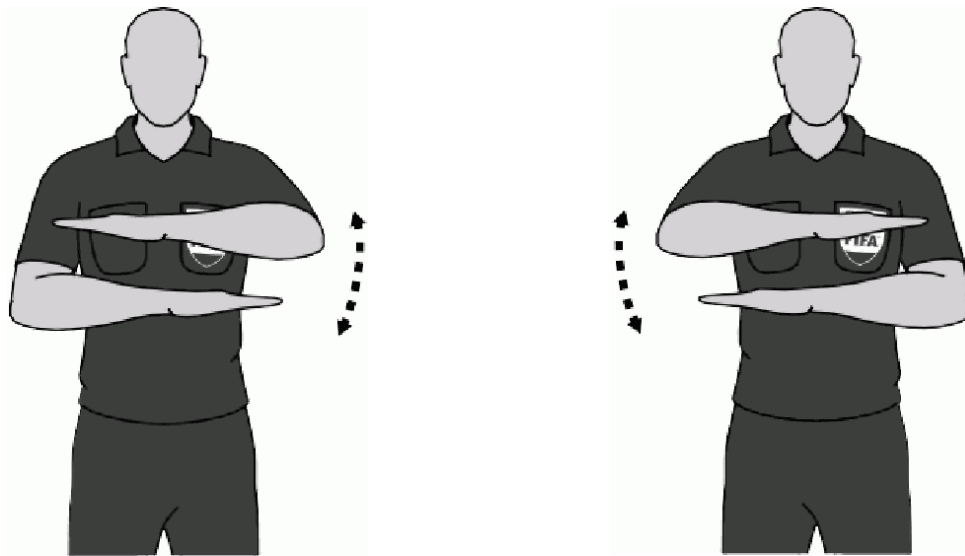


(желтая карточка)

(красная карточка)

Рисунок 33.

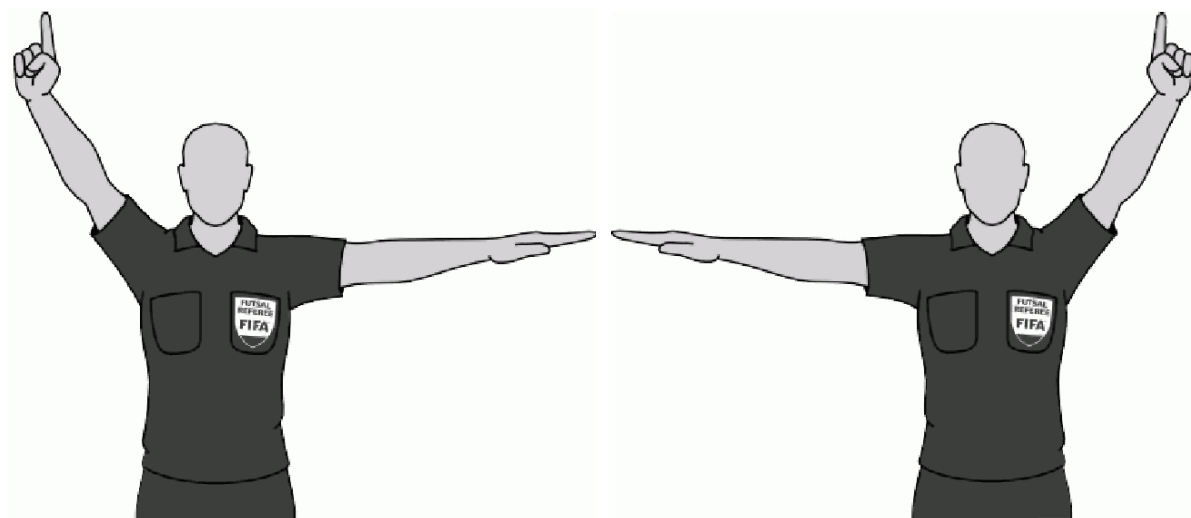
Набранные нарушения: жест должен быть подан хронометристу и третьему судье после того, как был применен принцип преимущества и мяч вышел из игры.



(Действие 1)

(Действие 2)

Рисунок 34.



(Действие 3: два варианта)

Рисунок 35.



Номер игрока - 1



Номер игрока - 2

Рисунок 36.



Номер игрока - 3



Номер игрока - 4

Рисунок 37.



Номер игрока - 5



Номер игрока - 6

Рисунок 38.



Номер игрока - 7



Номер игрока - 8

Рисунок 39.



Номер игрока - 9



Номер игрока - 10

Рисунок 40.



Номер игрока - 11



Номер игрока - 12

Рисунок 41.





Номер игрока - 13



Номер игрока - 14

Рисунок 42.



Номер игрока - 15

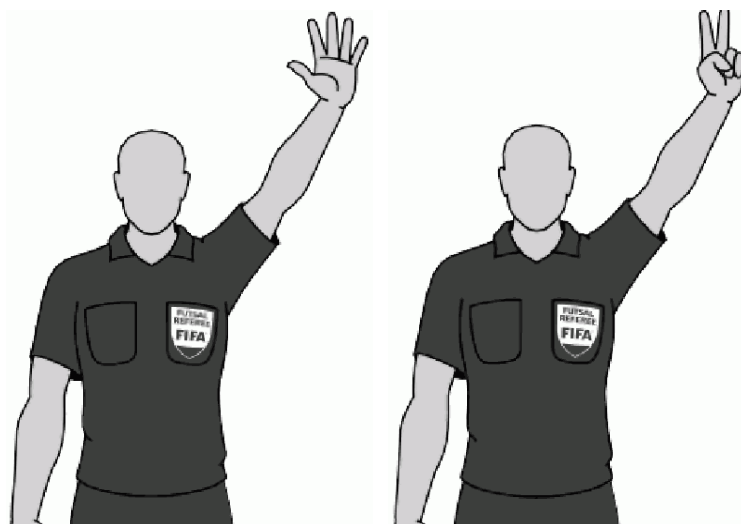
Рисунок 43.



Номер игрока - 30 (Действие 1)

(Действие 2)

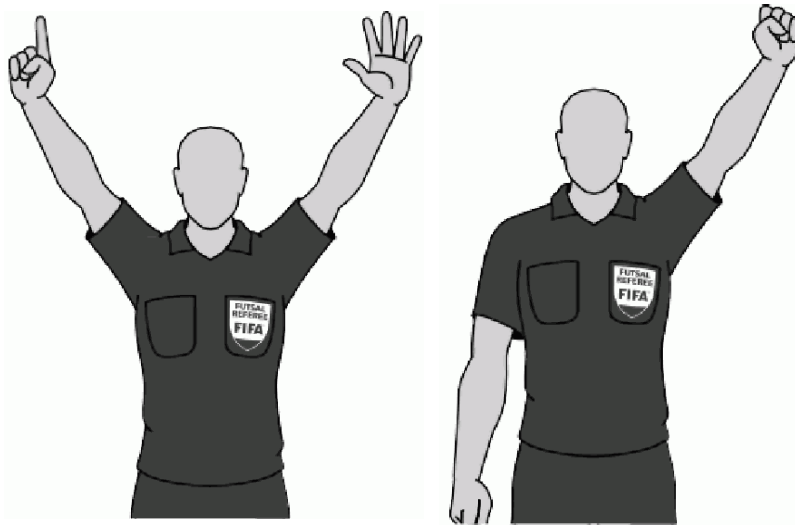
Рисунок 44.



Номер игрока - 52 (Действие 1)

(Действие 2)

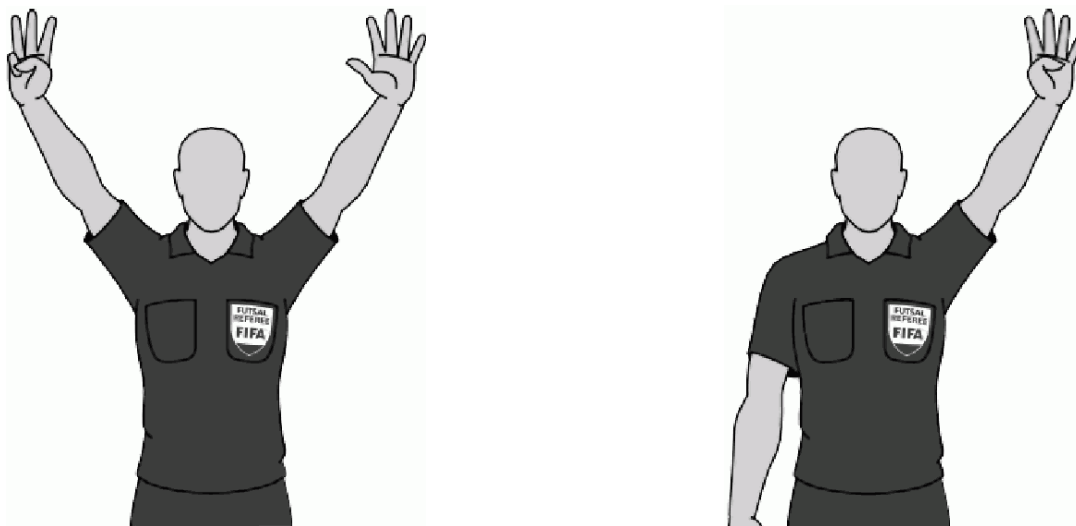
Рисунок 45.



Номер игрока - 60 (Действие 1)

(Действие 2)

Рисунок 46.



Номер игрока - 84 (Действие 1)

(Действие 2)

Рисунок 47.



Номер игрока - 90 (Действие 1)

(Действие 2)

Рисунок 48.



Номер игрока - 96 (Действие 1)

(Действие 2)

Рисунок 49.



Гол в свои ворота (Действие 1)

(Действие 2)

Рисунок 50.

## 2. Жест обоих судей при возобновлении игры



Свободный удар (только этот жест должны показать оба судьи)

Рисунок 51.

## 3. Жесты помощников судей



Тайм-аут



Пятое накопленное нарушение

Рисунок 52.

4. Жест, который показывает третий судья или резервный помощник судьи после забитого гола, когда он контролирует линию ворот атакующей команды.

(Действие 1)



(Действие 2)

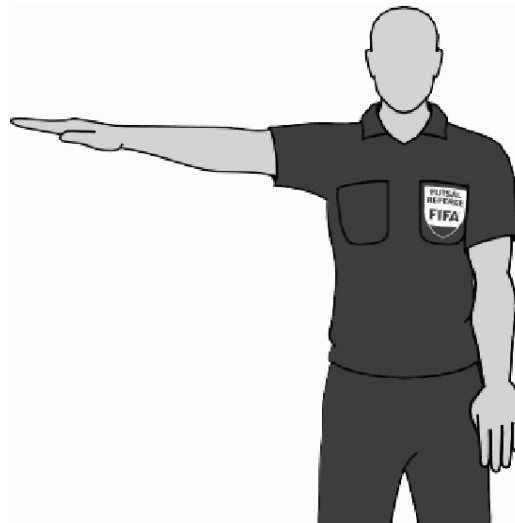


Рисунок 53.

## Расположение судей

### 1. Расположение, когда мяч в игре

Рекомендации:

Игра должна проходить в пространстве между судьей и вторым судьей.

Судьи должны использовать диагональную систему.

Находясь с внешней стороны и параллельно боковой линии, легче держать игру и другого судью в поле зрения для каждого соответствующего судьи.

Судья, ближайший к моменту ("зона действия", т.е. место, где находится мяч в данный момент времени), должен находиться в поле зрения другого судьи, и последний должен сосредоточиться на контроле "зоны влияния" (место, где мяч не находится в данный момент, но где может произойти нарушение).

Один из судей должен располагаться достаточно близко к моменту, чтобы видеть игру, не мешая ей.

Судьи выходят на площадку только для того, чтобы получить лучший обзор игры.

"То, что необходимо видеть" не всегда находится в непосредственной близости от мяча. Судьи должны также обращать внимание на:

- агрессивные столкновения отдельных игроков без мяча;
- возможные нарушения в штрафной площади, к которой движется атака;
- нарушения, произошедшие после того, как была выполнена передача мяча;
- следующую фазу игры.

## **2. Основное расположение во время матча**

Рекомендуется, чтобы один из судей находился на одной линии с предпоследним игроком обороняющейся команды или за ним, если мяч находится ближе к линии ворот, чем предпоследний игрок обороняющейся команды.

Судьи всегда должны быть лицом к площадке. Один из судей должен контролировать "зону действия", а другой - "зону влияния".

## **3. Ввод мяча в игру вратарем**

Один из судей должен занять позицию на одной линии с вратарем и контролировать, что он не касается мяча повторно после ввода его в игру или руками за пределами штрафной площади, а также вести отсчет количества секунд, в течение которого вратарь владеет мячом.

Такую же позицию должен занять один из судей при броске от ворот. Отсчет четырех секунд начинается, когда вратарь находится в своей штрафной площади. Вратарь, находящийся за пределами своей штрафной площади, может быть предупрежден за задержку возобновления игры.

---

После того, как вратарь выпустил мяч, судьи должны занять соответствующую позицию для контроля за игрой.

#### **4. Ситуация "Гол/нет гола"**

Когда гол забит и нет никакого сомнения в принятом решении, судья и второй судья должны установить визуальный контакт. Судья, ближайший к столу хронометриста, должен подойти к судейскому столику и показать обязательным жестом хронометристу и третьему судье номер игрока, забившего гол.

Если гол был забит, но игра продолжается из-за неясности ситуации, судья, который видел, что мяч прошел в ворота, дает свисток, чтобы привлечь внимание другого судьи, после чего судья, ближайший к столу хронометриста, должен подойти к судейскому столику и показать обязательным жестом хронометристу и третьему судье номер игрока, забившего гол.

Когда команда играет с "летающим" вратарем, третий судья должен помочь судьям на площадке, заняв позицию на линии ворот команды, играющей с "летающим" вратарем, чтобы иметь лучший обзор ситуаций "гол/нет гола".

#### **5. Расположение в ситуациях выхода мяча из игры**

Наилучшая позиция - это та, из которой судьи могут принять правильное решение, а также иметь оптимальный обзор игры и игроков. Все рекомендации по выбору позиции носят вероятностный характер и должны быть скорректированы с учетом конкретной информации о командах, игроках и событиях, произошедших во время игры.

Позиции, предлагаемые на следующих схемах, являются основными; некоторые из них являются для судей рекомендуемыми, другие являются обязательными. Понятие "зона" призвано подчеркнуть, что каждая рекомендованная позиция - это территория, на которой судьи, вероятно, будут действовать наиболее эффективно. Зона может быть больше, меньше или иметь различную форму, в зависимости от обстоятельств матча.

#### **6. Расположение в определенных ситуациях**

##### **6.1. Расположение - начальный удар**

При каждом начальном ударе один судья должен располагаться на боковой линии, где находятся зоны замен, на расстоянии 1 м от средней линии на стороне команды, выполняющей удар, чтобы контролировать выполнение начального удара в соответствии с установленной процедурой.

Другой судья должен располагаться на другой боковой линии, на линии с предпоследним игроком обороняющейся команды, которая не выполняет начальный удар.



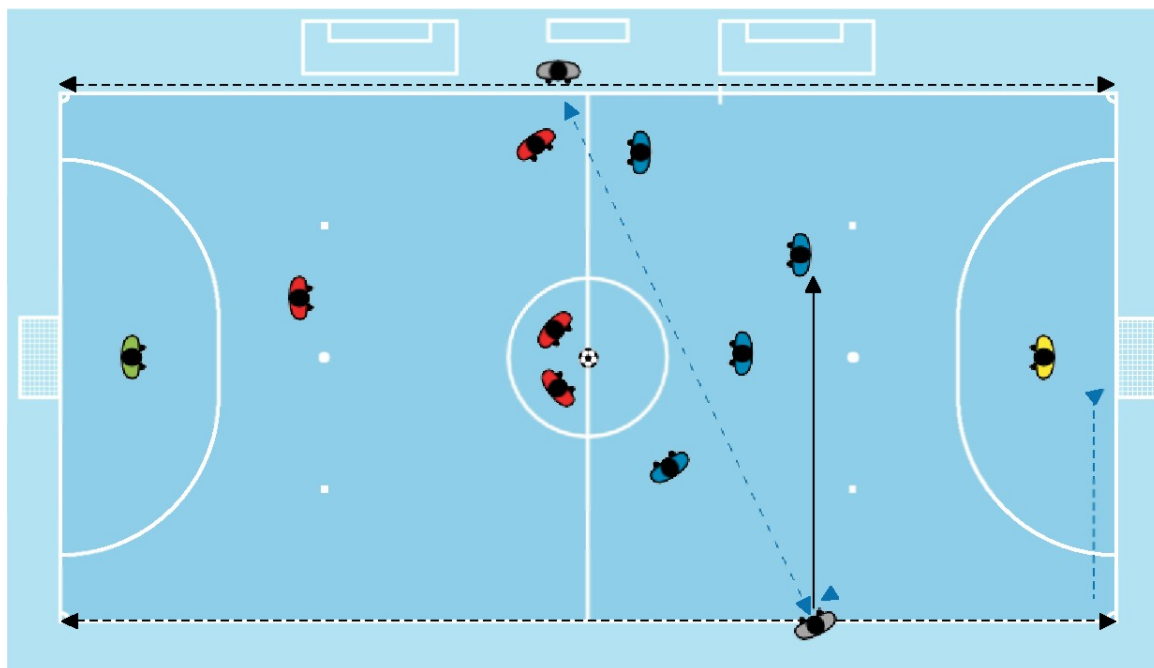


Рисунок 54.

## 6.2. Расположение - бросок от ворот

Первоначально один из судей должен проверить, находится ли мяч в штрафной площади. Даже если мяч не находится внутри штрафной площади, судьи могут начать отсчет четырех секунд, если они считают, что вратарь готов выполнить бросок от ворот, но не берет мяч в руки (задерживает) в тактических целях.

Как только мяч оказывается в штрафной площади, один из судей должен занять позицию на одной линии с вратарем, чтобы контролировать, готовность вратаря ввести мяч в игру и что игроки команды соперника находятся за пределами штрафной площади. Затем судьи начинают отсчет четырех секунд, если отсчет не начался в соответствии с предыдущим пунктом.

Далее судья, который контролировал выполнение броска от ворот, должен занять наиболее удобную позицию для контроля за игрой.

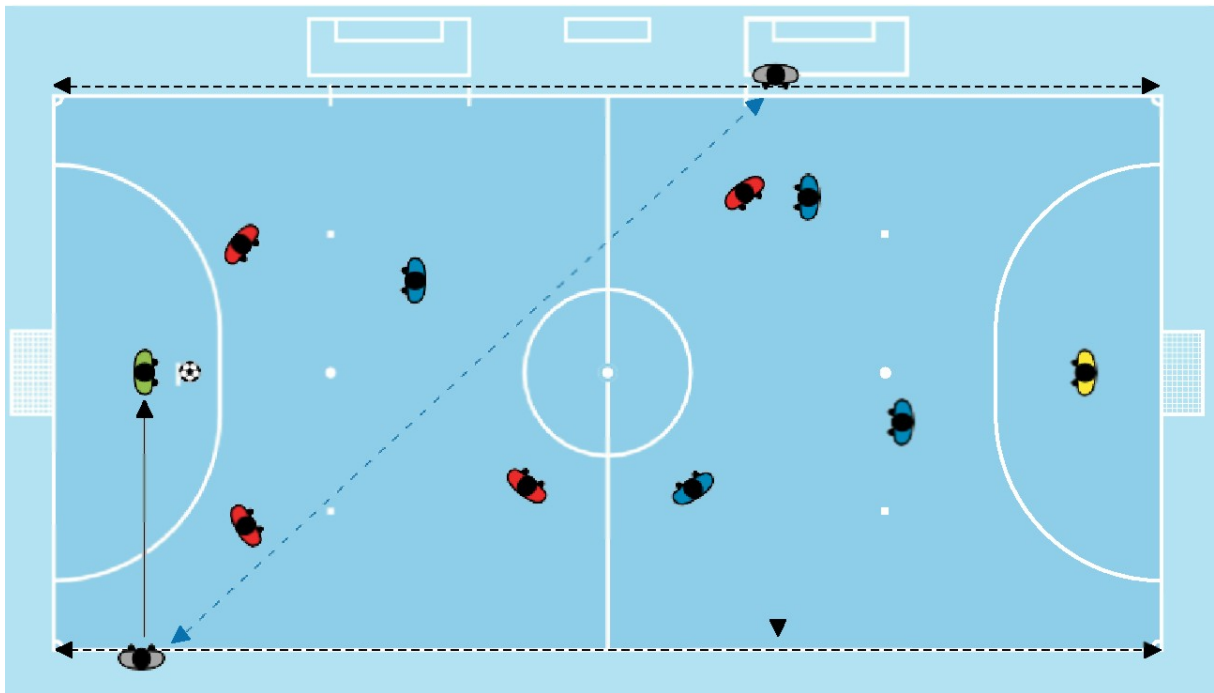


Рисунок 55.

### 6.3. Расположение - угловой удар (1)

При выполнении углового удара судья, ближайший к месту, откуда он выполняется, располагается на боковой линии на расстоянии приблизительно 5 м от углового сектора, где выполняется удар. Из этой позиции он должен контролировать, что мяч правильно установлен внутри углового сектора и что игроки обороняющейся команды отошли не менее чем на 5 м. Другой судья располагается на том же краю площадки, но с противоположной стороны, на пересечении линии ворот и боковой линии. С этой позиции он наблюдает за мячом и поведением игроков.

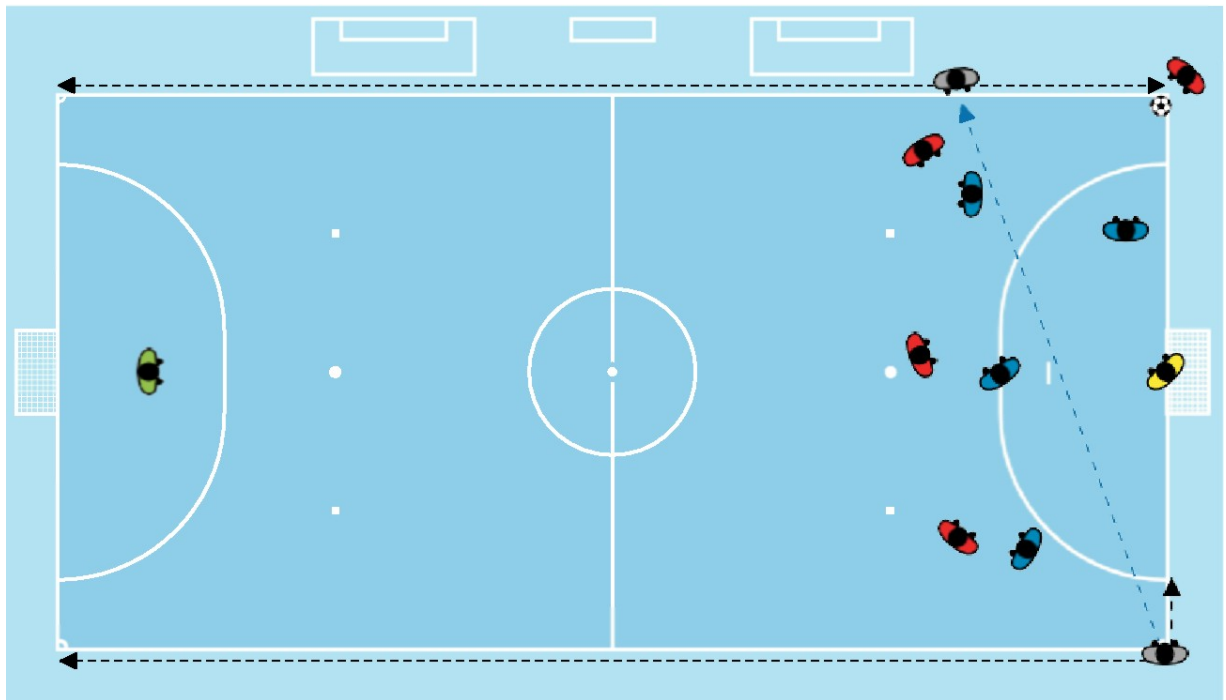


Рисунок 56.

#### 6.4. Расположение - угловой удар (2)

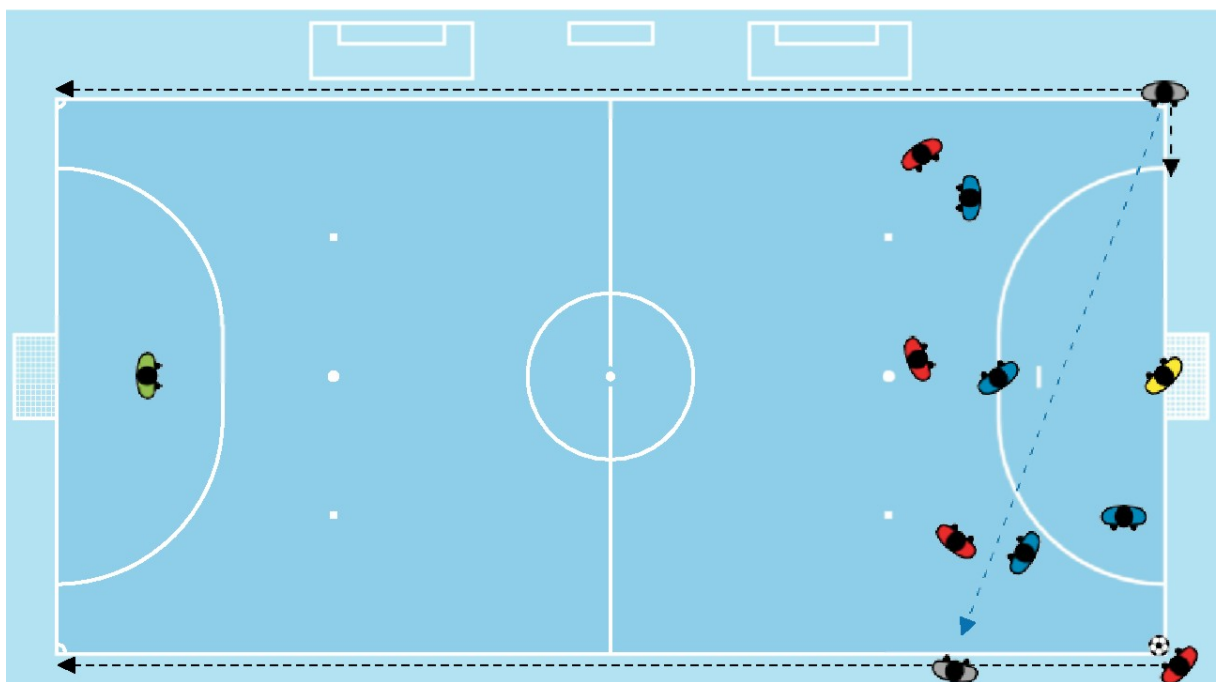


Рисунок 57.

#### 6.5. Расположение - штрафной/свободный удар (1)

При штрафном/свободном ударе ближайший судья занимает позицию на одной линии, где должен быть выполнен удар, и контролирует, чтобы мяч был правильно установлен, а также следит за нарушением требуемого расстояния игроками во время выполнения удара. Другой судья должен занять позицию на одной линии с предпоследним игроком обороняющейся команды или на линии ворот, которая всегда является приоритетной. Оба судьи должны быть готовы контролировать траекторию движения мяча и бежать вдоль боковой линии к углам площадки, если штрафной удар выполнен в направлении ворот, и они не располагаются на линии ворот.

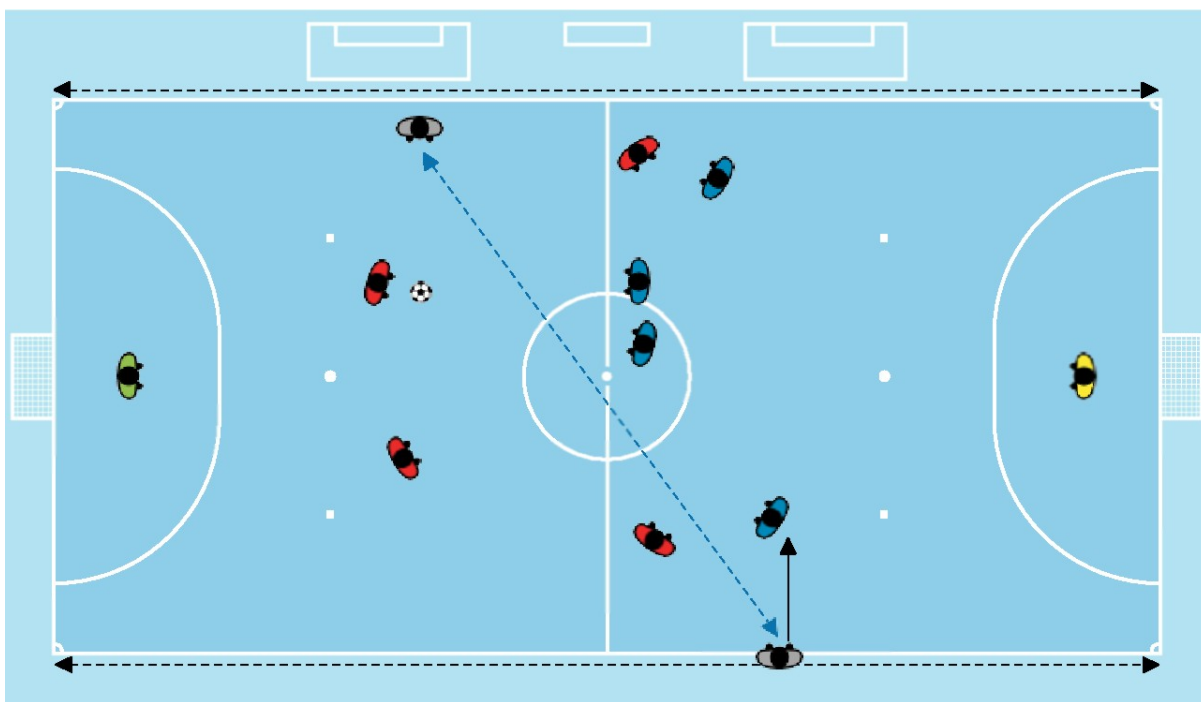


Рисунок 58.

## 6.6. Расположение - штрафной/свободный удар (2)

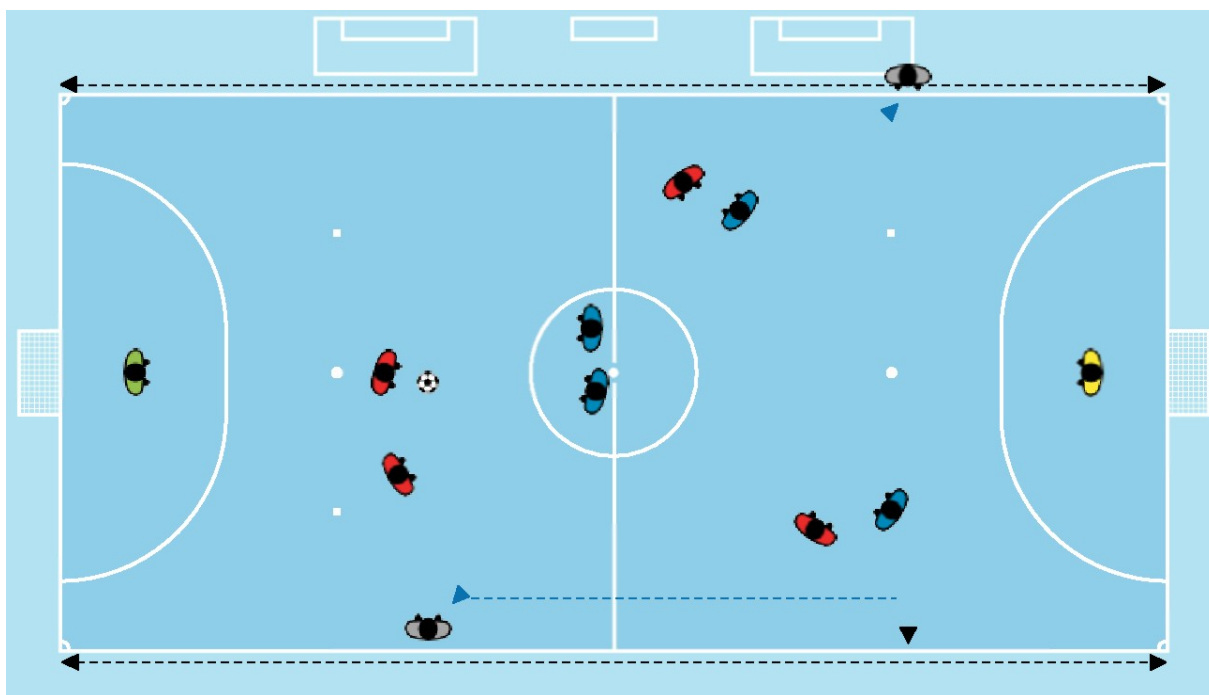


Рисунок 59.

### 6.7. Расположение - штрафной/свободный удар (3)

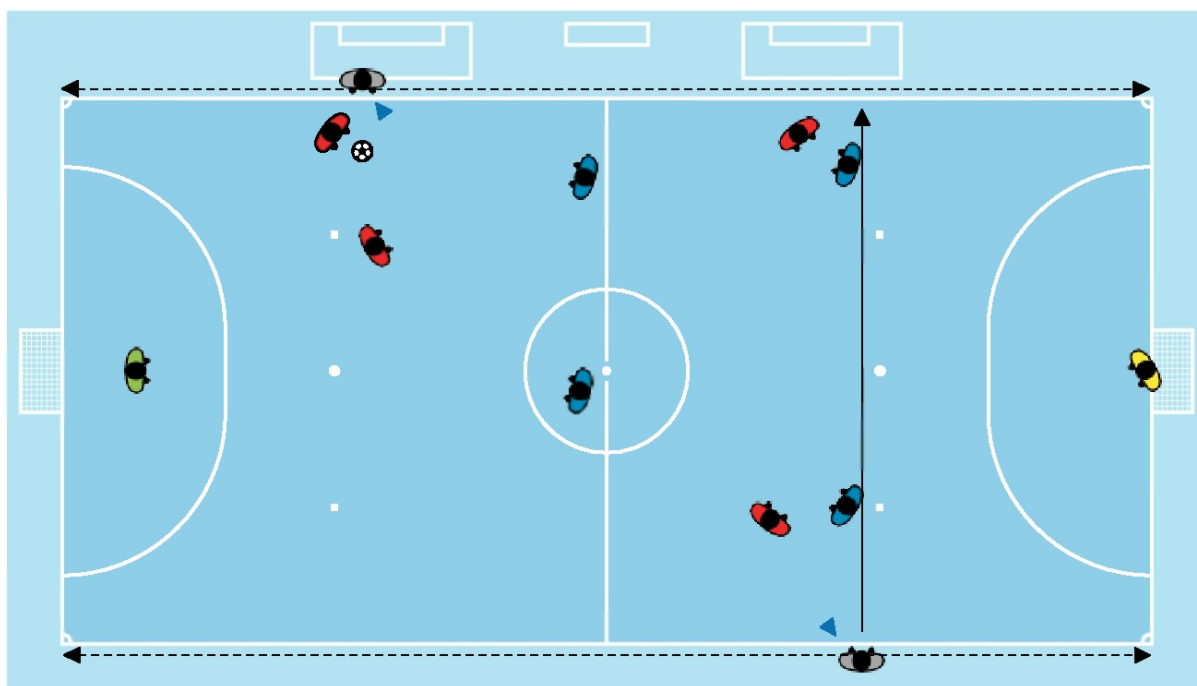


Рисунок 60.

### 6.8. Расположение - штрафной/свободный удар (4)

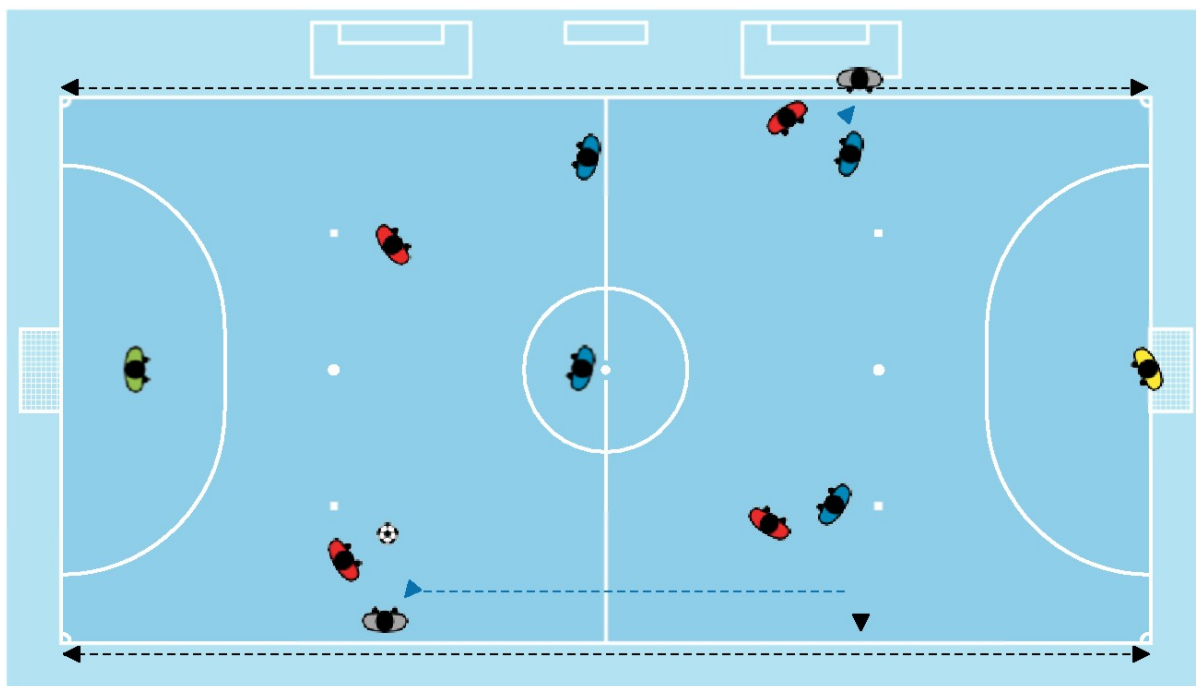


Рисунок 61.

### 6.9. Расположение - Пенальти

Один из судей располагается на линии 6-метровой отметки на расстоянии около 5 м от нее и контролирует, чтобы мяч был правильно установлен, идентифицирует игрока, выполняющего удар, и следит за соблюдением требуемого расстояния игроками во время выполнения удара. Он не разрешает выполнение удара, пока не убедится, что все игроки располагаются правильно, и при необходимости ему может помочь другой судья. Другой судья должен располагаться на пересечении линии ворот и штрафной площади и контролировать, попал ли мяч в ворота. Если вратарь обороны не выполняет требования [Правила 14](#) до того, как удар был выполнен и гол не был забит, этот судья должен дать свисток, чтобы пенальти выполнить повторно.

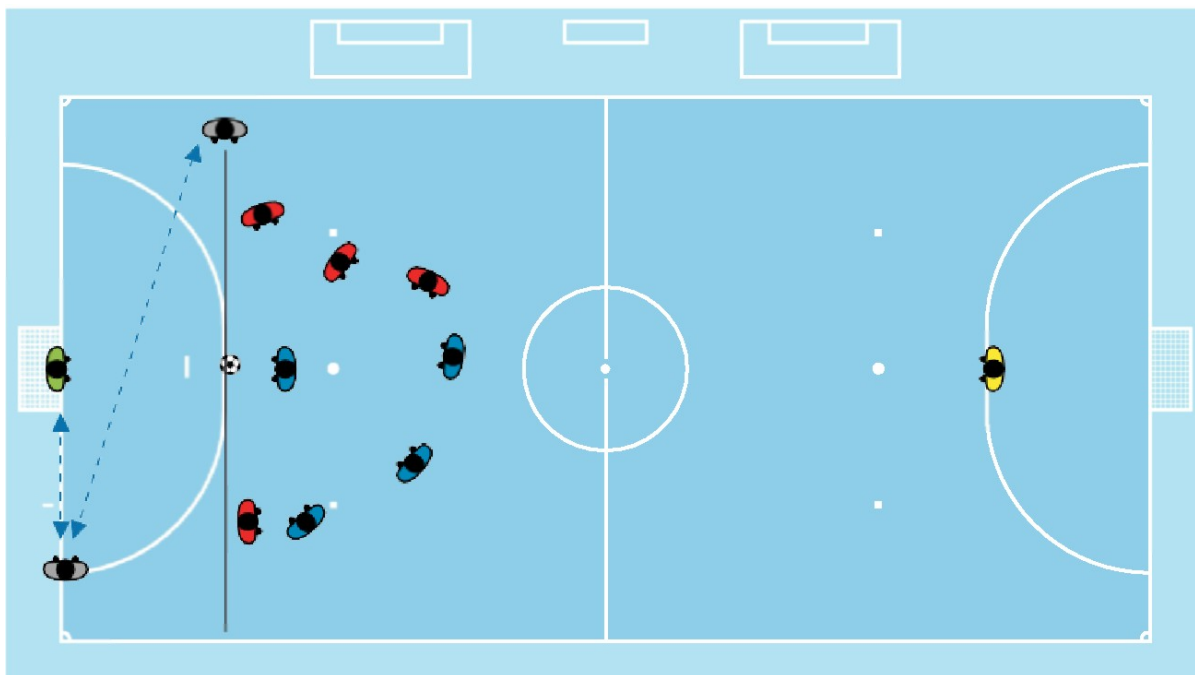


Рисунок 62.

#### 6.10. Расположение - ШУШНН с 10-метровой отметки

Один из судей располагается на одной линии с отметкой в пределах штрафной площади, указывающей расстояние 5 м от 10-метровой отметки, которое должен соблюдать вратарь в соответствии с [Правилom 1](#). Этот судья идентифицирует бьющего и следит за нарушением требуемого расстояния игроками во время выполнения удара. Он не разрешает выполнение удара, пока не убедится, что все игроки располагаются правильно и мяч правильно установлен. При необходимости ему может помочь другой судья. Этот судья должен располагаться на пересечении линии ворот и штрафной площади и контролировать попал ли мяч в ворота. Если вратарь обороны не выполняет требования [Правила 13](#) до того, как удар был выполнен и гол не был забит, этот судья дает свисток, чтобы ШУШНН выполнить повторно.



Рисунок 63.

#### 6.11. Расположение - ШУШНН не с 10-метровой отметки (1)

Один из судей располагается на одной линии с мячом и контролирует, что мяч правильно установлен, идентифицирует игрока, выполняющего удар, и следит за нарушением требуемого расстояния игроками во время выполнения удара. Он не разрешает выполнение удара, пока не убедится, что все игроки располагаются правильно. При необходимости ему может помочь другой судья. Другой судья должен располагаться на пересечении линии ворот и штрафной площади и контролировать попал ли мяч в ворота. Если вратарь обороны не выполняет требования [Правила 13](#) до того, как удар был выполнен и гол не был забит, этот судья дает свисток, чтобы ШУШНН выполнить повторно.



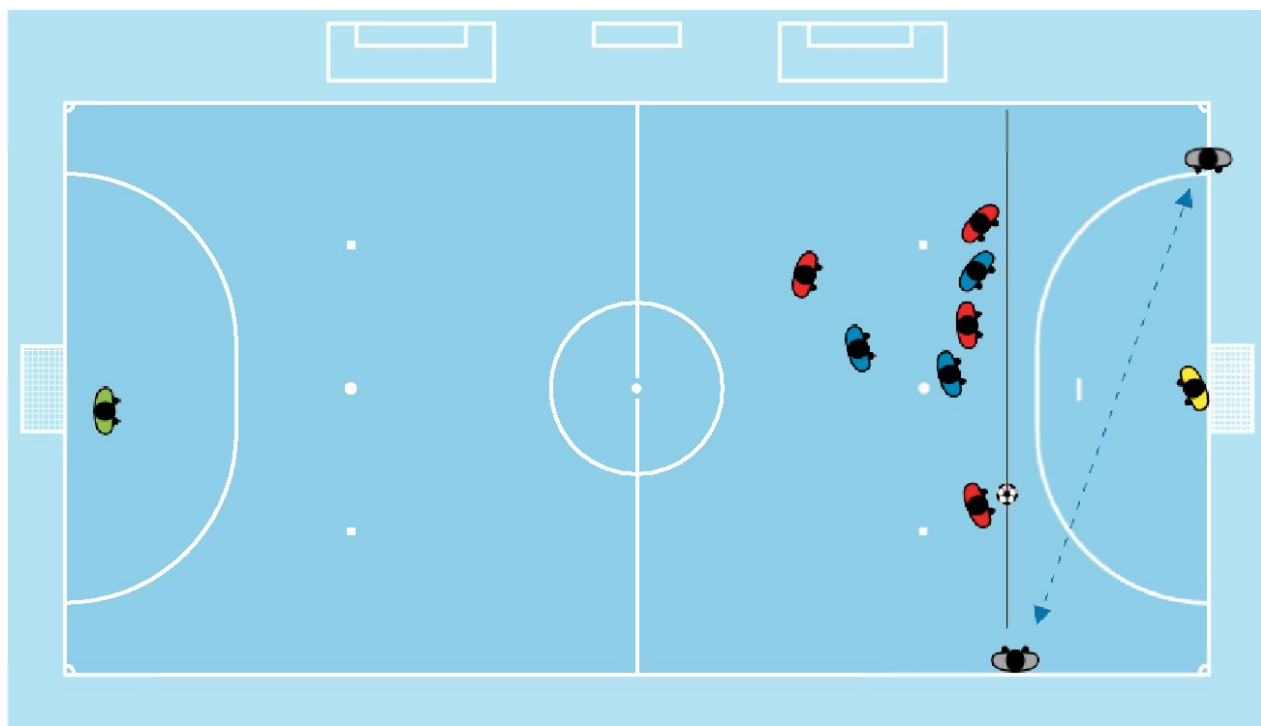


Рисунок 64.

#### 6.12. Расположение - ШУШНН не с 10-метровой отметки (2)

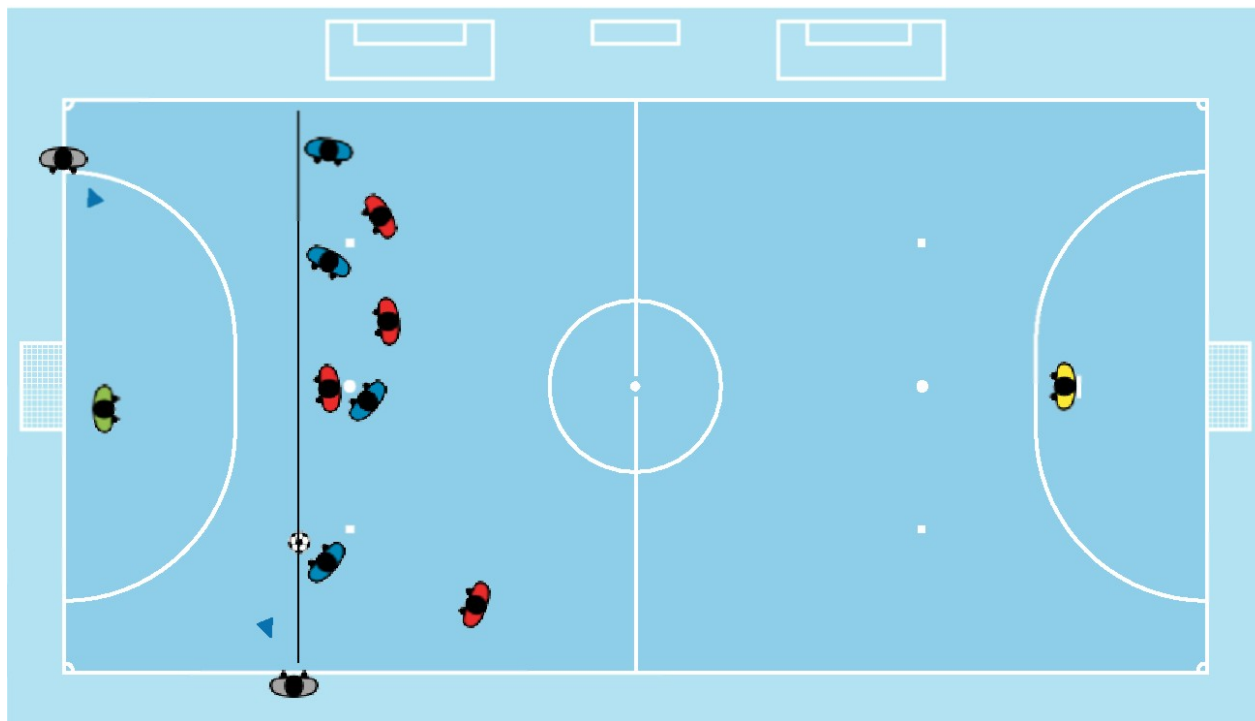


Рисунок 65.

### 6.13. Расположение - удар с боковой линии (1)

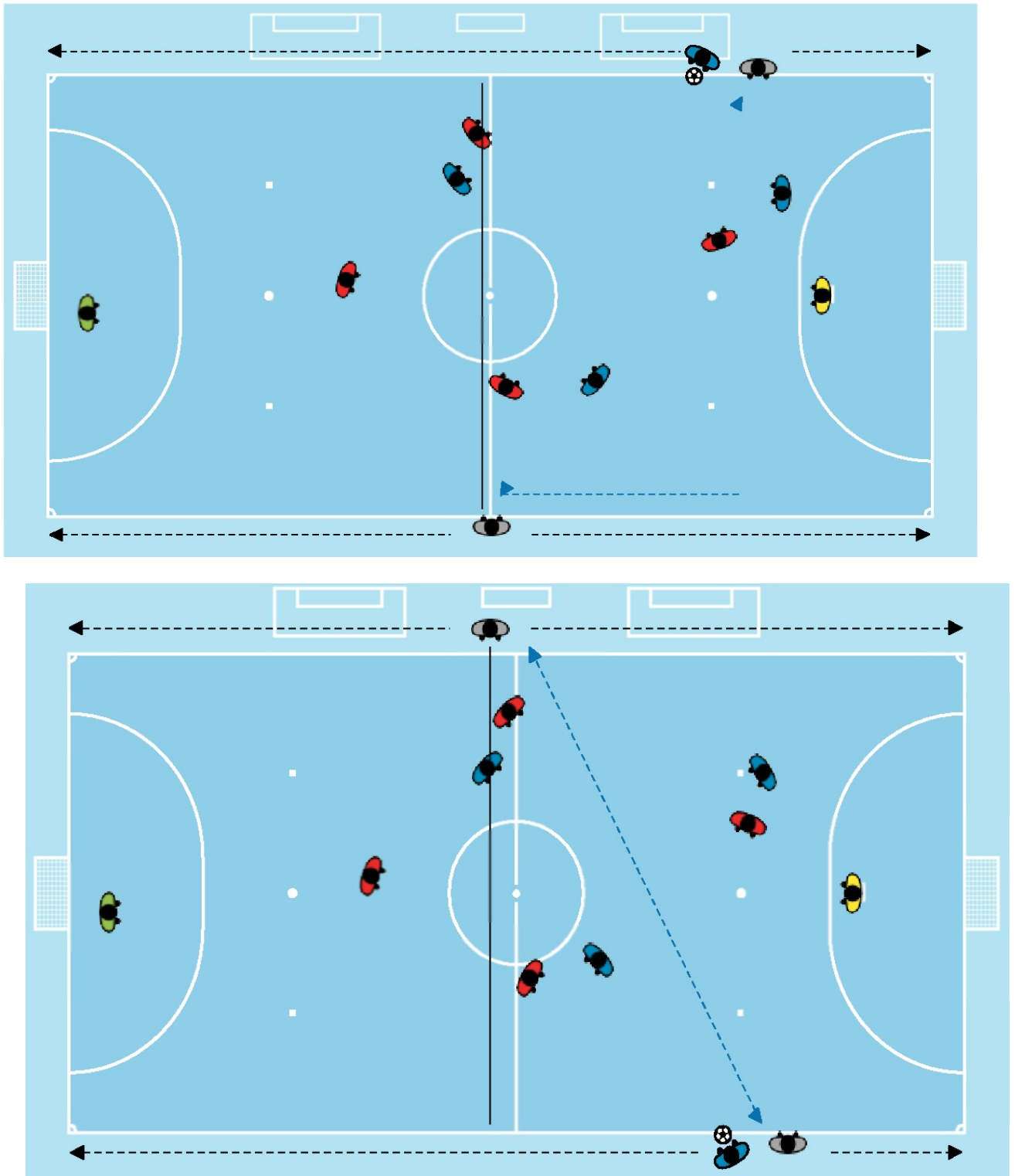


Рисунок 66.

### 6.14. Расположение - удар с боковой линии (3)



Рисунок 67.

### 6.15. Расположение - удар с боковой линии (4)

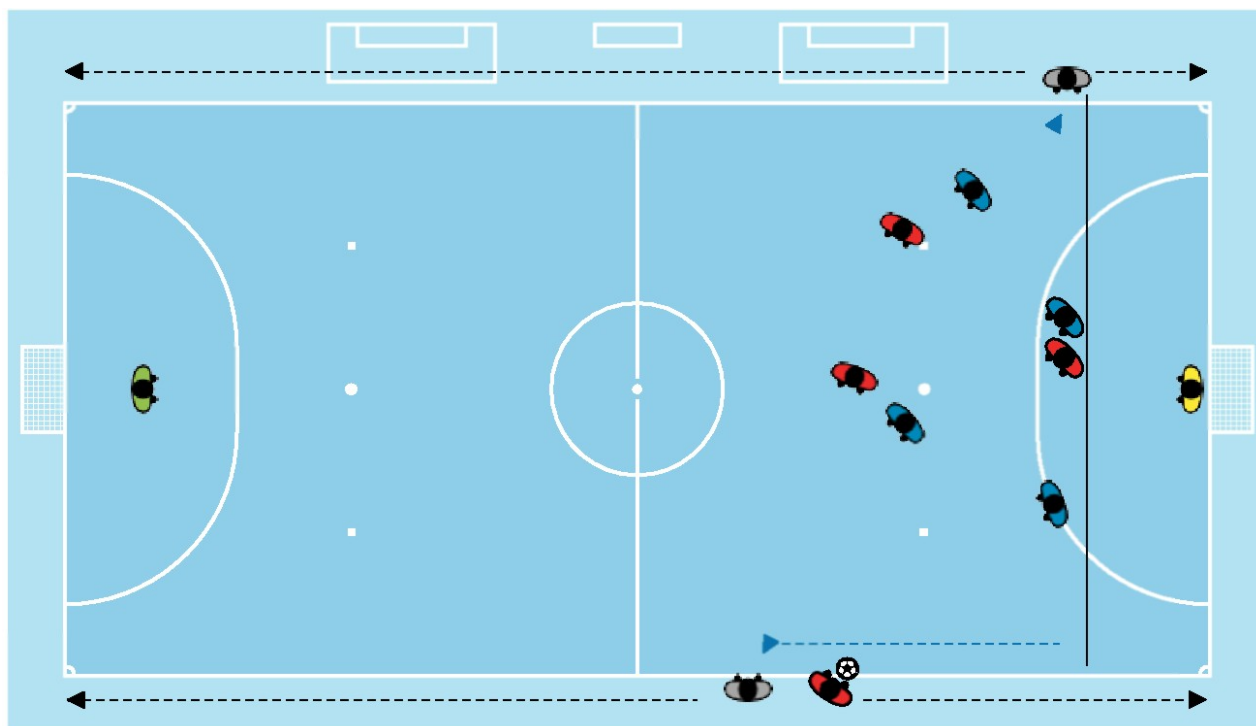


Рисунок 68.

Во время удара с боковой линии вблизи углового сектора в пользу атакующей команды судья, ближайший к точке, откуда должен быть выполнен удар, остается на расстоянии около 5 м от нее. С этой позиции он должен контролировать, чтобы удар с боковой линии был выполнен в соответствии с процедурой, и что игроки обороняющейся команды находятся не ближе 5 м от боковой линии. Другой судья занимает позицию на том же краю площадки, но с противоположной стороны, на пересечении линии ворот и боковой линии. С этой позиции он наблюдает за мячом и поведением игроков.

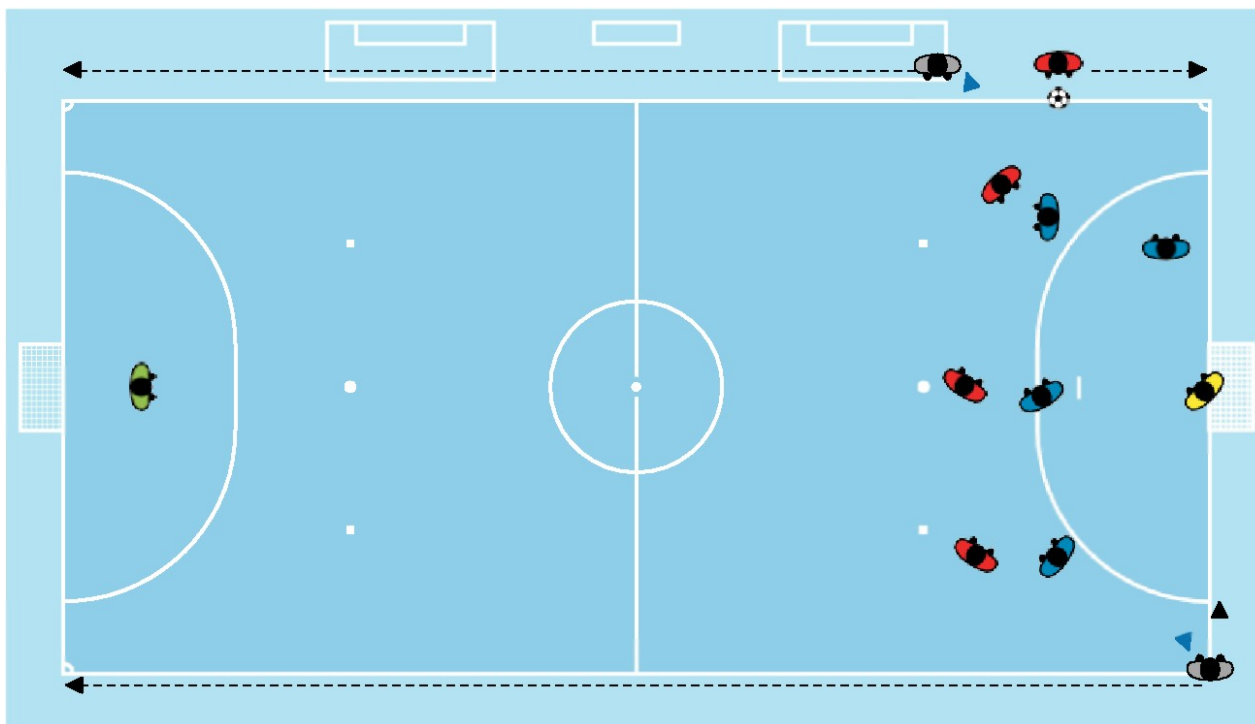


Рисунок 69.

**7А. Расположение - удары с 6-метровой отметки для определения победителей матча при ничейном результате или по итогам матчей дома и в гостях (без резервного помощника судьи)**

Судья располагается на линии ворот приблизительно в 2 м от ворот. Его главная обязанность контролировать, пересек ли мяч линию ворот и соблюдает ли вратарь требования [Правила 14](#).

Когда становится очевидно, что мяч пересек линию ворот, судья должен установить зрительный контакт со вторым судьей, чтобы убедиться, что не было совершено нарушение.

Второй судья располагается на линии 6-метровой отметки, приблизительно на расстоянии 3 м, чтобы проверить, что мяч и вратарь команды бьющего игрока расположены правильно. Второй судья дает свисток на выполнение удара.

Третий судья располагается в центральном круге, чтобы контролировать остальных игроков

обеих команд, допущенных для выполнения ударов.

Хронометрист располагается за столом хронометриста и контролирует, чтобы все исключенные от выполнения удара игроки и официальные лица команды вели себя корректно.

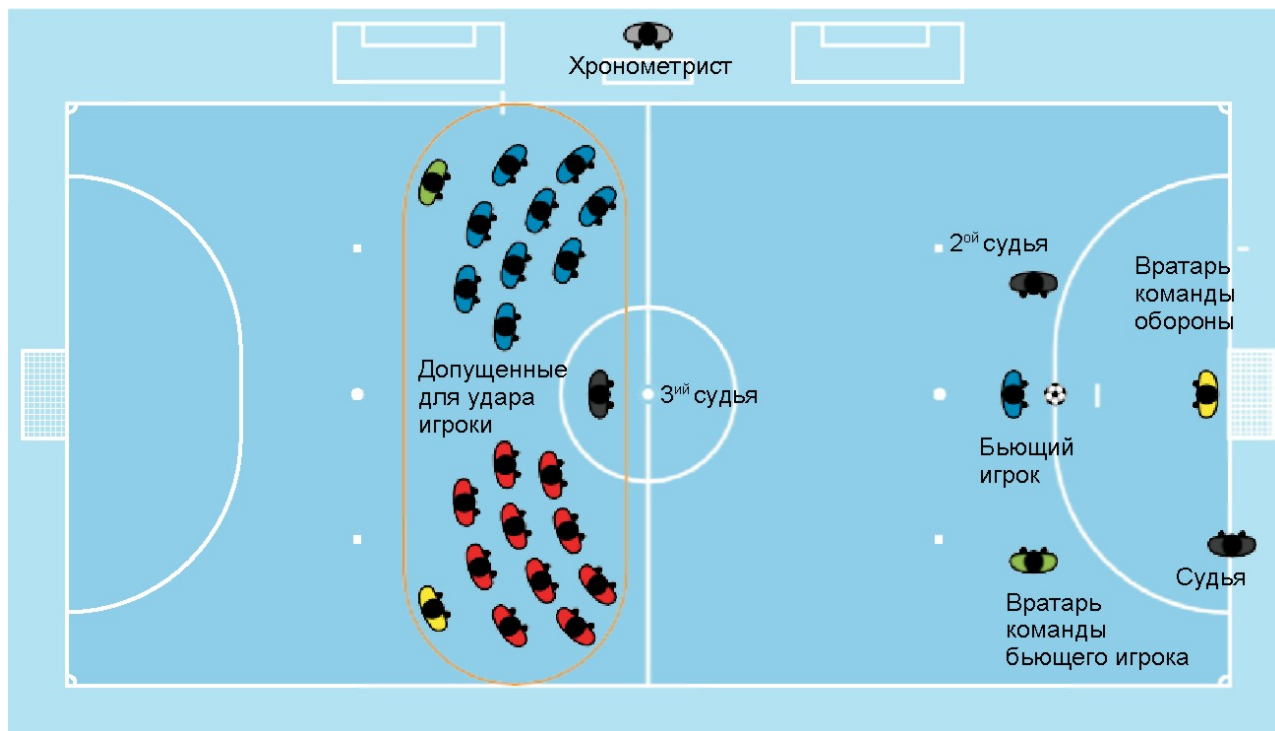


Рисунок 70.

Все официальные лица матча ведут запись выполненных 6-метровых ударов и номера игроков, кто их выполнил.

### **7В. Расположение - удары с 6-метровой отметки для определения победителей матча при ничейном результате или матчей дома и в гостях (с резервным помощником судьи)**

Если на игру назначен резервный помощник судьи, то расположение официальных лиц матча следующее:

Судья располагается на линии ворот приблизительно в 2 метрах от ворот. Главная обязанность судьи контролировать, пересек ли мяч линию ворот и соблюдает ли вратарь требования [Правила 14](#).

Когда становится очевидно, что мяч пересек линию ворот, судья должен установить зрительный контакт со вторым и третьим судьями, чтобы убедиться, что не было совершено нарушение.

Второй судья располагается на линии 6-метровой отметки, приблизительно на расстоянии 3 м, чтобы проверить, что мяч и вратарь команды бьющего игрока расположены правильно. Второй судья дает свисток на выполнение удара.

Третий судья располагается на линии ворот приблизительно в 2 метрах от ворот, на противоположной стороне от судьи. Главная обязанность третьего судьи контролировать, пересек ли мяч линию ворот и при необходимости оказать помощь судье.

Резервный помощник судьи располагается в центральном круге, чтобы контролировать остальных игроков обеих команд, допущенных для выполнения удара.

Хронометрист располагается за столом хронометриста, чтобы:

- убедиться, что все исключенные от выполнения удара игроки и официальные лица команд ведут себя корректно;

- сбросить табло на 0:0 и указывать результат ударов на демонстрационном табло.

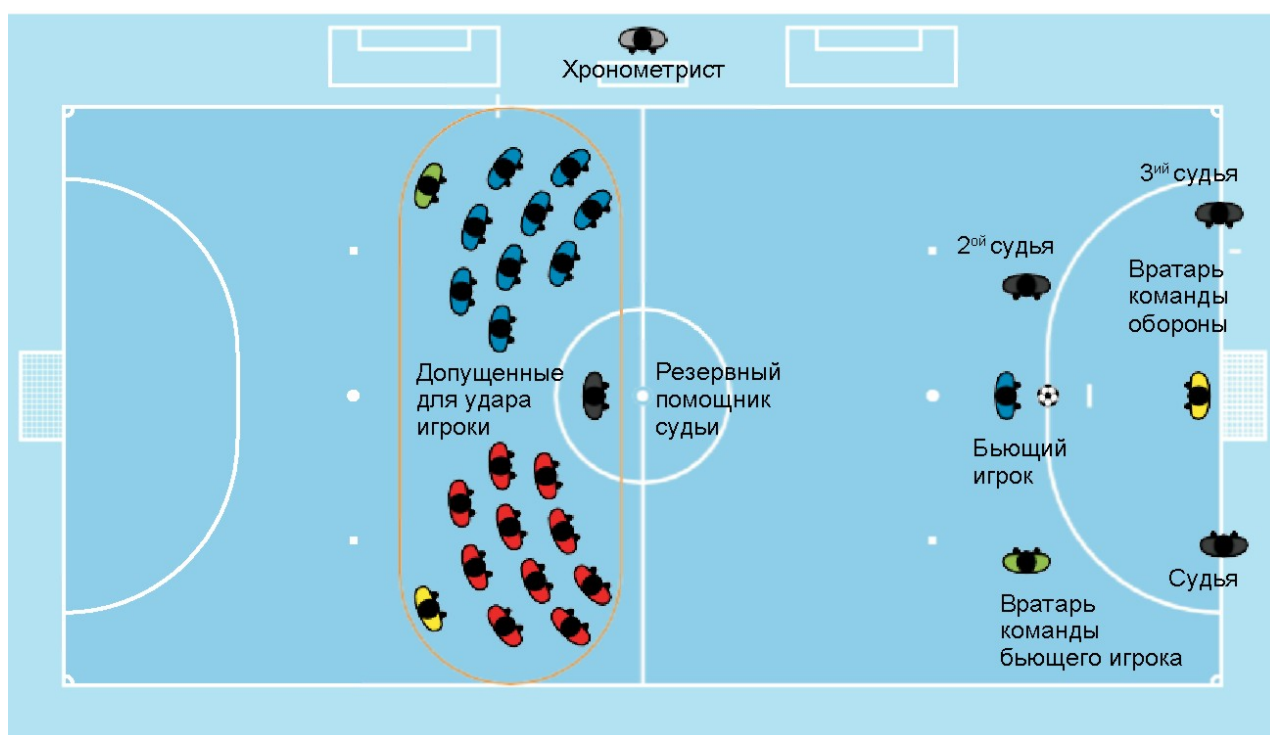


Рисунок 71.

Все официальные лица матча ведут запись выполненных 6-метровых ударов и номера игроков, которые их выполнили.

## 8. Расположение - смена сторон на площадке судьями

Судьи могут менять стороны на площадке, если они считают, что это положительно скажется на игре. Однако судьи должны иметь в виду следующее:

- они не должны менять стороны, когда мяч находится в игре;
- в основном они должны менять стороны, только когда судья, располагающийся на

боковой линии возле скамеек запасных, показывает желтую или красную карточки или принимает любое другое ключевое решение, которое может привести к критическим замечаниям или несогласию со стороны одной или обеих команд;

- судья, который показывает желтую или красную карточки, как правило, решает менять сторону или нет;

- судья, который находится на боковой линии возле скамеек запасных, после смены сторон всегда дает сигнал на возобновление игры.

- судьи могут вернуться на свои "обычные" стороны, когда это позволяет игра.

Пример:

Судья рядом со скамейкой запасных дает свисток за нарушение.

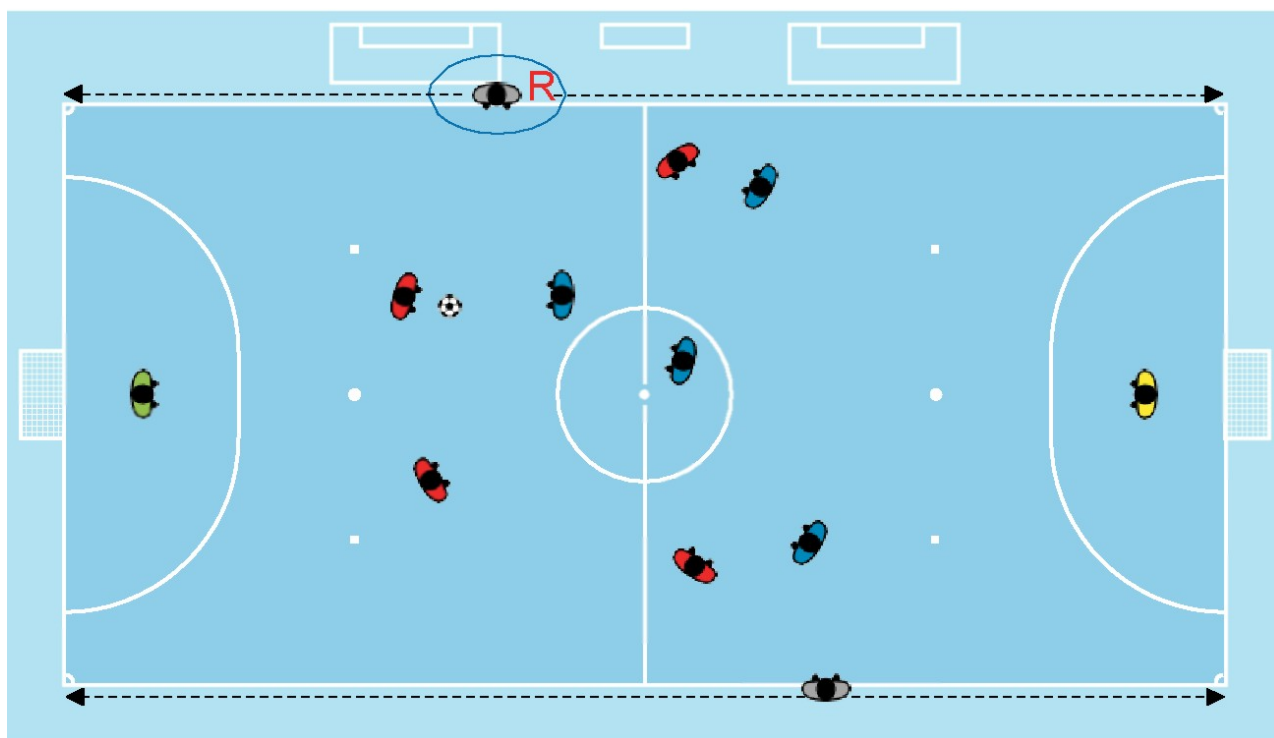


Рисунок 72.

Судья, который дал свисток, идет к месту, где было нарушение, чтобы показать желтую или красную карточки.



Рисунок 73.

Другой судья идет к месту, где было нарушение, чтобы помочь контролировать ситуацию (игроков и мяч).



Рисунок 74.



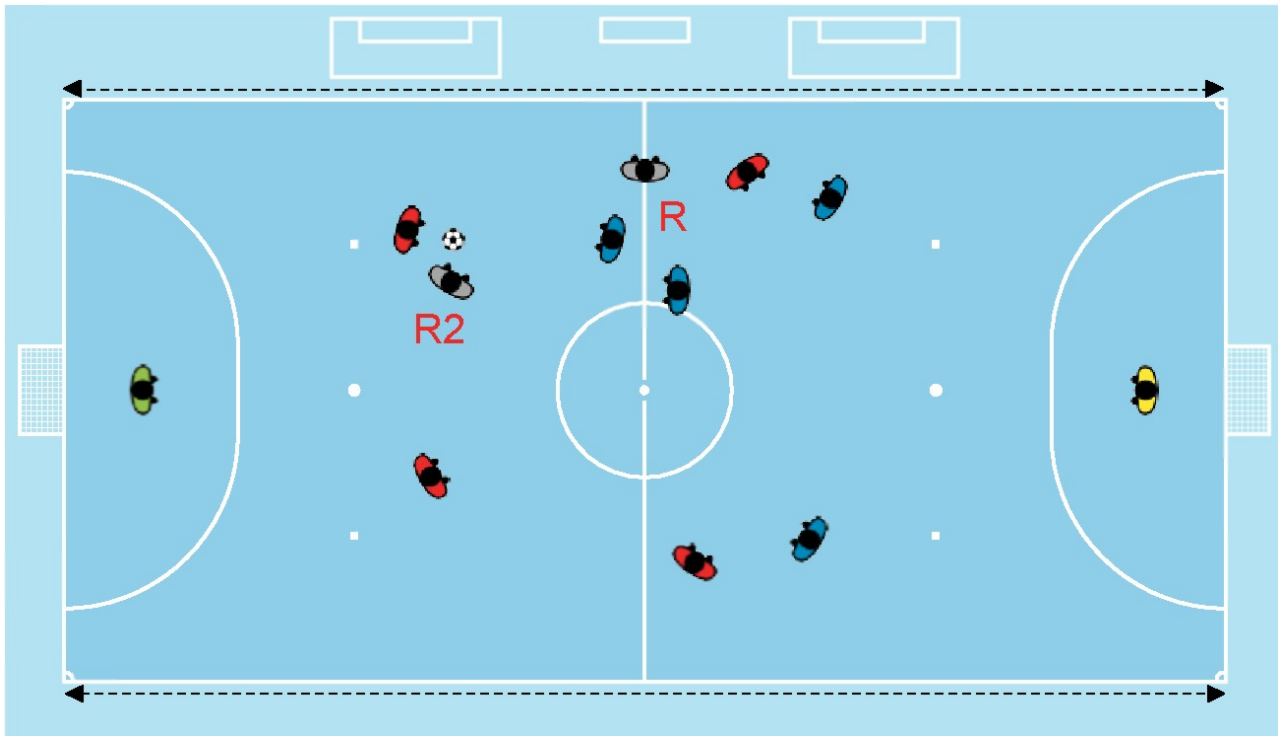


Рисунок 75.

Судья, показавший желтую или красную карточки, подходит к столу хронометриста, чтобы сообщить другим официальным лицам матча номер виновного игрока.

Жест должен быть показан со средней линии, примерно в 5 м от стола хронометриста.

Судьи возобновляют игру, поменявшись сторонами. Игра возобновляется свистком судьи, который находится рядом со скамейкой запасных.

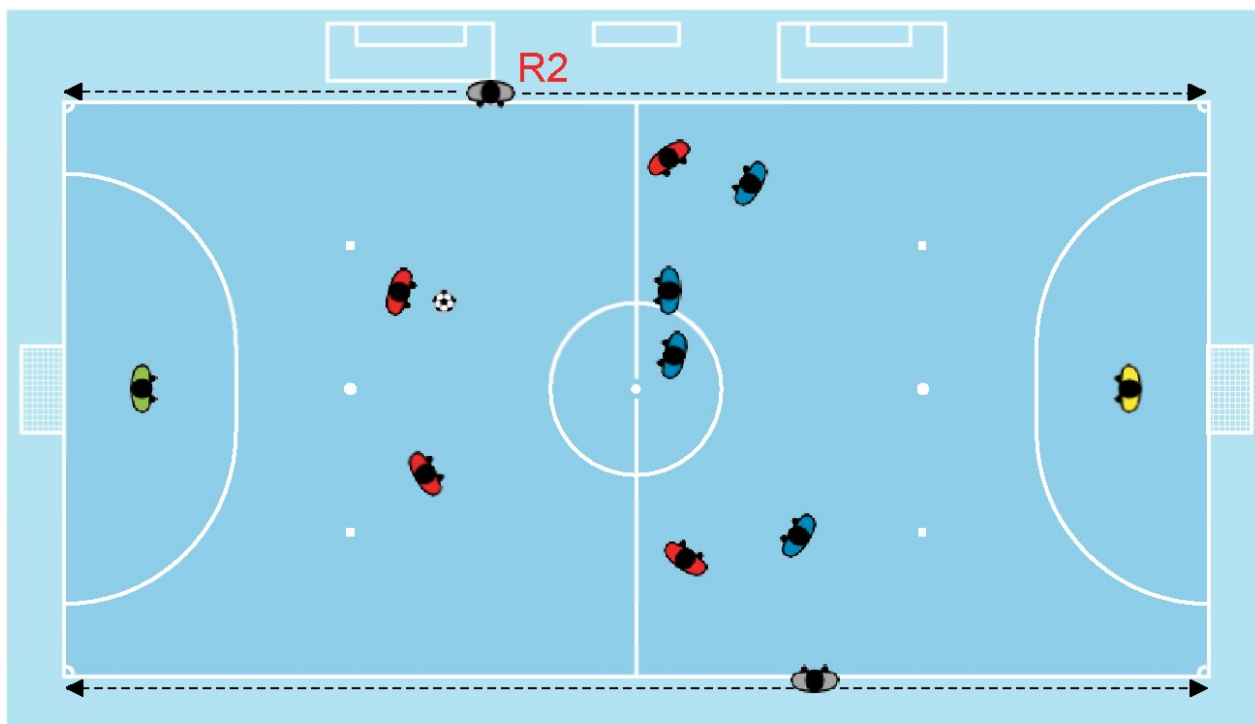


Рисунок 76.

### **9. Расположение - Третий судья (или резервный помощник судьи), когда одна или несколько команд играют с "летающим" вратарем**

Когда команда играет с "летающим" вратарем, третий судья (или резервный помощник судьи) контролирует линию ворот этой команды, когда она атакует. Если забивается гол, в ворота атакующей команды с "летающим" вратарем, третий судья (или резервный помощник судьи) сообщает об этом другим судьям, используя утвержденный сигнал.

Если обе команды играют с "летающим" вратарем и имеется третий судья и резервный помощник судьи, то третий судья должен контролировать линию ворот одной команды, а резервный помощник судьи должен контролировать линию ворот другой команды.

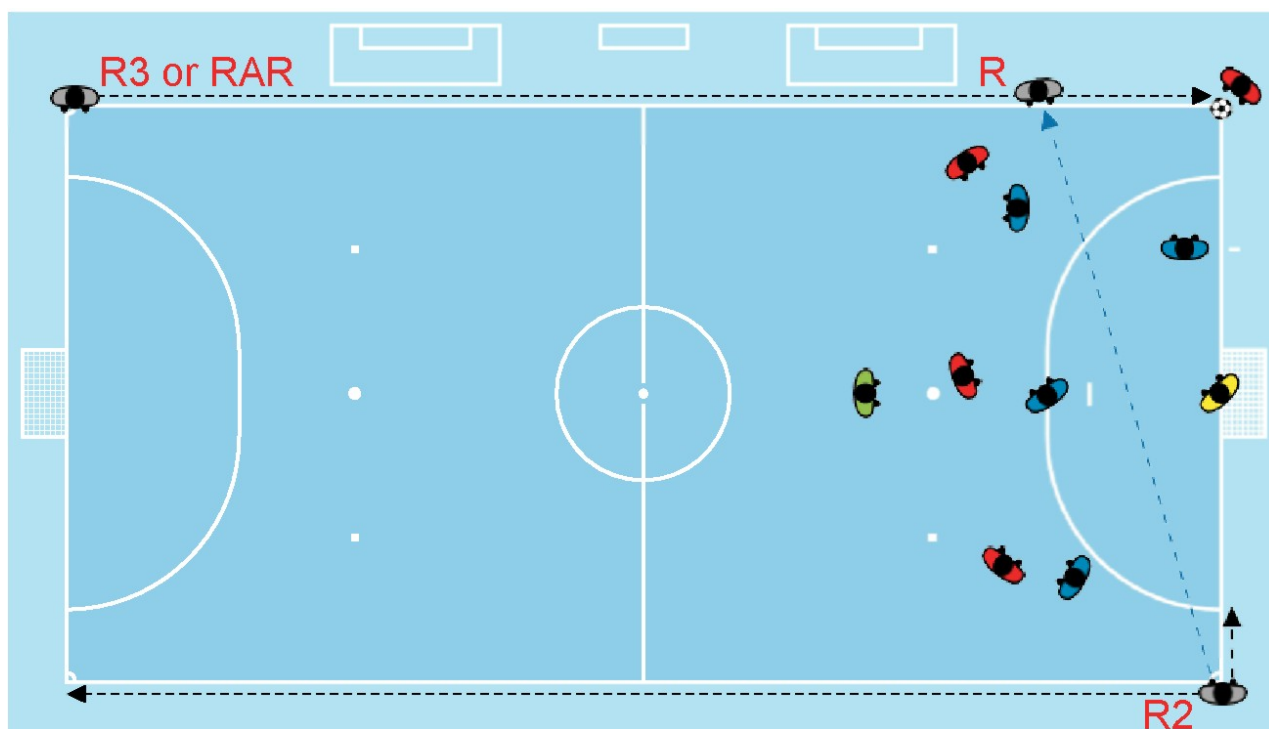


Рисунок 77

Приложение N 1

## ИНТЕРПРЕТАЦИИ И РЕКОМЕНДАЦИИ

### К Правилу 3 - Игроки

Если игрок, который с разрешения судей покидает площадку и не был заменен, возвращается на площадку без разрешения одного из судей или третьего судьи и совершает еще одно нарушение, наказуемое предупреждением, игрок должен быть удален за два нарушения наказуемых предупреждением, например, если игрок выходит на площадку без разрешения одного из судей и затем безрассудно делает подножку сопернику. Если это нарушение совершается с чрезмерной силой, то игрок сразу удаляется.

Если игрок случайно пересекает одну из линий, ограничивающих площадку, он не считается совершившим нарушение. Если игрок покидает площадку во время игрового действия, он не считается совершившим нарушение.

### Запасные

Если запасной выходит на площадку, нарушая процедуру замены, или его команда играет с лишним игроком, то судьи, взаимодействуя с другими официальными лицами матча, должны соблюдать следующие принципы:

---

- остановить игру, но необязательно в этот же момент, если они могут применить принцип преимущества;

- предупредить запасного за неспортивное поведение, если его команда играет с лишним игроком или за нарушение процедуры замены, если запасной выполнит ее неправильно;

- удалить запасного, если он лишает команду соперника гола или явной возможности забить гол (количество игроков уменьшается в соответствии с [Правилом 3](#), независимо от того состоялось ли нарушение в несоблюдении процедуры замены, или его команда играла с лишним игроком);

- запасной должен покинуть площадку в ближайший момент остановки матча, если он не покинул ее раньше либо для завершения процедуры замены, если нарушение произошло по этой причине, либо пройти в техническую зону, если его команда играла с лишним игроком.

Если судьи применили принцип преимущества:

- они должны остановить игру, как только команда запасного овладела мячом и возобновить ее свободным ударом, выполняемым противоположной командой, с места, где находился мяч, когда игра была остановлена, если только она не была остановлена, когда мяч находился в штрафной площади (см. [Правило 13](#));

- и затем команда запасного совершает нарушение, наказуемое свободным, штрафным ударом или пенальти; они должны наказать команду запасного, назначив соответствующее возобновление игры противоположной командой (при необходимости они также выносят дисциплинарные санкции соответствующие нарушению);

- а затем остановили игру, потому что противоположная команда запасного совершает нарушение или потому что мяч вышел из игры, они должны возобновить игру свободным ударом выполняемым противоположной командой запасного (при необходимости они также выносят дисциплинарные санкции, соответствующие нарушению).

Если в начале матча вместо заявленного игрока на площадку выходит заявленный запасной и судьи или другие официальные лица матча не были проинформированы об этом изменении:

- судьи позволяют заявленному запасному игроку продолжить матч;

- дисциплинарные санкции к заявленному запасному игроку не применяются;

- судья сообщает об инциденте в соответствующие органы.

Если запасной совершает нарушение, наказуемое удалением, до выхода на площадку, число игроков его команды не уменьшается, а другой запасной или игрок, который должен был быть заменен, может выйти на площадку.

### **Разрешенный уход с площадки**

В дополнение к стандартной процедуре замены игрок может покинуть площадку без разрешения судей в следующих ситуациях:

1) Как часть игрового момента, после которого он сразу возвращается на площадку, т.е. для

---

того, чтобы сыграть в мяч или обыграть соперника. Однако не разрешается покидать площадку и обегать сзади ворота с целью обмана соперника; если это происходит, то судьи останавливают игру, если не могут применить принцип преимущества. Если они останавливают игру, то должны возобновить ее свободным ударом. Игроку выносится предупреждение за оставление площадки без разрешения судей;

2) Из-за травмы. Игроку требуется разрешение одного из судей на возвращение на площадку, если игрок не был заменен. Если у игрока кровотечение, оно должно быть остановлено до того, как игрок вернется на площадку, и он должен быть проверен судьями или одним из других официальных лиц матча;

3) Чтобы привести в порядок или дополнить свою экипировку. Игроку требуется разрешение одного из судей на возвращение на площадку, если игрок не был заменен. Судьи или один из других официальных лиц матча должны проверить его экипировку, прежде чем он вернется на площадку.

### **Неразрешенный уход с площадки**

Если игрок покидает площадку без разрешения одного из судей и по причинам, не разрешенным Правилами игры по футзалу, хронометрист или третий судья дает звуковой сигнал, чтобы сообщить судьям о нарушении, если только не может быть применен принцип преимущества. Если игра остановлена, судьи наказывают команду нарушителя, назначая свободный удар. Если применен принцип преимущества, то хронометрист или третий судья должны подать звуковой сигнал при ближайшей остановке игры. Игрок получает предупреждение за оставление площадки без разрешения судей.

### **Минимальное количество игроков**

Несмотря на то, что матч не может начаться, если любая из команд состоит менее чем из трех игроков, минимальное количество игроков, включая запасных, необходимых для проведения матча, остается на усмотрение национальных футбольных ассоциаций.

Матч не может быть возобновлен, если в одной из команд меньше трех игроков. Однако, если в команде меньше трех игроков, потому что один или несколько игроков намеренно покинули площадку, судьи не обязаны немедленно останавливать игру, и может быть применен принцип преимущества. В таких случаях судьи не должны возобновлять матч после того, как игра была остановлена, если команда не имеет минимального количества из трех игроков.

### **Прохладительные напитки**

Судьи разрешают игрокам принимать прохладительные напитки во время тайм-аута или во время остановки матча, но только за пределами площадки, чтобы она не стала мокрой. Запрещается бросать любые емкости с жидкостью на площадку.

### **Удаленные игроки**

Если игрок совершает нарушение, наказуемое вторым предупреждением, но судьи применили принцип преимущества и команда этого игрока пропускает гол, нарушившему игроку должно быть вынесено второе предупреждение за недисциплинированное поведение и он должен быть удален до возобновления матча. Однако количество игроков на площадке не

---

уменьшается, так как нарушение было совершено до того, как был забит гол; запасной должен заменить удаленного игрока.

Если игрок удаляется за нарушение, совершенное во время перерыва или до начала любого дополнительного тайма, команда удаленного игрока начинает следующий тайм на одного игрока меньше.

## **К Правилу 5 - Судьи. Права и обязанности**

Футзал является состязательным видом спорта и судьи должны понимать, что физический контакт между игроками - это нормальная и приемлемая часть игры. Однако, если игроки не соблюдают Правила игры по футзалу и дух честной игры, то судьи должны принять соответствующие меры, чтобы обеспечить их уважение.

Судьи имеют право предупреждать или удалять игроков и официальных лиц команд во время перерыва между таймами и после окончания матча, а также в течение дополнительного времени и при выполнении ударов с 6-метровой отметки.

### **Преимущество**

Судьи могут применить принцип преимущества, когда происходит нарушение и Правила игры по футзалу явно не запрещают его применение. Например, если вратарь решает быстро выполнить бросок от ворот, когда соперники находятся внутри штрафной площади, принцип преимущества может быть применен; однако принцип преимущества не может быть применен, когда удар с боковой линии выполнен неправильно.

Принцип преимущества не применяется за нарушение правила четырех секунд, если только нарушение не совершено вратарем на своей половине площадки, когда мяч находится в игре и вратарь теряет контроль над мячом. В остальных случаях, связанных с этим правилом (при штрафных/свободных ударах, ударах с боковой линии, бросках от ворот и угловых ударах), судьи не могут применить принцип преимущества.

Судьи должны учитывать следующие обстоятельства при принятии решения о предоставлении преимущества:

- серьезность нарушения: если нарушение заслуживает удаления игрока, судьи должны остановить игру и удалить игрока, кроме случая, когда есть явная возможность забить гол;
- место, где произошло нарушение: чем ближе к воротам соперников, тем более эффективным может быть применен принцип преимущества;
- возможность быстрой, перспективной атаки;
- совершенное нарушение не должно быть шестым или большим набранным нарушением команды, кроме случая, когда есть явная возможность забить гол.

Решение о наказании за первоначальное нарушение должно быть принято в течение нескольких секунд, но к нему невозможно вернуться назад, если предварительно не был показан соответствующий жест или был разрешен новый эпизод игры.

---

Если нарушение требует предупреждения, оно должно быть вынесено при ближайшей остановке игры. Однако, если нет явного преимущества, рекомендуется, чтобы судьи остановили игру и предупредили игрока немедленно. Если предупреждение не вынесено сразу после остановки игры, оно не может быть вынесено позднее.

Если нарушение требует возобновления игры свободным ударом, судьи должны применять принцип преимущества для обеспечения ритма игры, при условии, что это не приведет к какому-либо ответному действию и не нанесет ущерба команде, против которой было совершено нарушение.

### **Более одного нарушения, совершенные одновременно**

Если одновременно совершается более одного нарушения, судьи наказывают за более серьезное нарушение с точки зрения санкции, возобновления игры или физического контакта и тактического влияния.

Если совершенные нарушения наказываются штрафным ударом, судьи в соответствующем порядке засчитывают набранные нарушения.

### **Постороннее вмешательство**

Судьи останавливают игру, если зритель дает свисток, и они считают, что это действие является вмешательством в игру, например, если игрок берет мяч руками. Если игра остановлена, она должна быть возобновлена "спорным" мячом с места, где находился мяч, когда игра была остановлена, если только это не произошло внутри штрафной площади (см. [Правило 8](#)).

### **Отсчет четырех секунд, когда мяч находится в игре**

Каждый раз, когда вратарь команды владеет мячом, находящимся в игре, на своей половине площадки, один из судей должен демонстративно вести отсчет четырех секунд.

### **Возобновление игры**

Судьи должны особенно следить за тем, чтобы возобновление игры проводилось быстро, и не должны позволять, чтобы возобновление игры (удар с боковой линии, бросок от ворот, угловой удар или штрафной/свободный удар) задерживалось по тактическим причинам. В этих случаях начинается отсчет четырех секунд, и нет необходимости использовать свисток. В тех случаях, когда отсчет четырех секунд не ведется (начальный удар или пенальти), игроку, который задерживает возобновление игры, выносится предупреждение.

Лицам, подающим мячи, разрешается располагаться вокруг площадки для быстрого возобновления и развития игры.

### **Использование свистка**

Использование свистка обязательно при:

- начальном ударе:

---

а) начале игры (первый и второй тайм, а также первый и второй тайм дополнительного времени, если они назначены);

б) возобновлении игры после забитого гола;

- остановке игры:

а) назначении штрафного/свободного удара или пенальти;

б) прерывании или прекращении матча, или при подтверждении звукового сигнала хронометриста об окончании тайма игры;

- возобновлении игры при:

а) штрафном/свободном ударе, когда требуется обеспечение соблюдения требуемого расстояния игроков обороняющейся команды;

б) ударе с 10-метровой отметки;

в) ШУШНН;

г) пенальти;

- возобновлении игры после ее остановки из-за:

а) недисциплинированного поведения требующего предупреждения или удаления;

б) травмы одного или нескольких игроков.

Использование свистка не требуется для:

- остановки игры при:

а) назначении броска от ворот, углового удара или удара с боковой линии (но свисток обязателен, если ситуация не очевидна);

б) забитом голе (но свисток обязателен, если мяч не очевидно проходит в ворота);

- возобновления игры:

а) штрафным/свободным ударом, если минимальное расстояние 5 м не было запрошено или команда соперника не совершила шестое накопленное нарушение;

б) броском от ворот, угловым ударом или ударом с боковой линии, если минимальное расстояние 5 м не было запрошено;

- возобновления игры "спорным" мячом.

Слишком частое использование свистка будет иметь меньшее воздействие, когда это действительно потребуется. Когда команда, выполняющая штрафной/свободный удар, удар с



боковой линии или угловой удар, запрашивает соблюдение игроками обороняющейся команды требуемого расстояния (или правильное расположения при броске от ворот), судьи должны ясно проинформировать игроков, что игра не может быть возобновлена до свистка. Если в этих случаях игрок возобновляет игру до свистка судей, ему выносится предупреждение за задержку возобновления игры.

Если во время игры один из судей ошибочно дает свисток, то судьи должны остановить матч, если они считают, что это действие помешало игре. Если судьи остановили матч, они должны возобновить игру "спорным" мячом с места, где мяч находился, когда игра была остановлена, если только это не произошло внутри штрафной площади (см. [Правило 8](#)). Если звук свистка не мешает игре, судьи дают ясный сигнал, для продолжения игры.

## **Язык жестов**

Язык жестов - это инструмент, который судьи используют чтобы:

- помочь себе контролировать матч;
- продемонстрировать полномочия и самообладание.

Язык жестов - это не средство обосновывающее решения.

## **Правило 6 - Другие официальные лица матча**

### **Права и обязанности**

Третий судья и хронометрист помогают судьям контролировать матч в соответствии с Правилами игры по футзалу. Они также помогают судьям во всех других вопросах, связанных с проведением матча, по просьбе и под руководством судей. Это обычно включает в себя такие вопросы, как:

- осмотр площадки, используемых мячей и экипировки игроков;
- определение, были ли устранены проблемы, связанные с экипировкой или кровотечением;
- контроль процедуры замен;
- ведение дополнительных записей времени, голов, набранных нарушений и недисциплинированного поведения.

### **Расположение помощников судей и командная работа**

#### **1. Начальный удар**

Третий судья располагается за столом хронометриста и контролирует, чтобы запасные, официальные лица команд и другие лица располагались правильно.

Хронометрист располагается за столом хронометриста и контролирует, правильно ли выполнен начальный удар.

---

## 2. Основное расположение во время матча

Третий судья контролирует, чтобы запасные игроки, официальные лица команд и другие лица располагались правильно. Для этого третий судья может двигаться вдоль боковой линии, если это необходимо, но не выходя на площадку.

Хронометрист располагается за столом хронометра и обеспечивает остановку и запуск хронометра в соответствии с развитием игры.

## 3. Замены

Третий судья проверяет соответствие экипировки запасных и правильность выполнения замен. Для этого третий судья может двигаться вдоль боковой линии, если это необходимо, но не выходя на площадку.

## 4. Удары с 6-метровой отметки

Там, где не назначен резервный помощник судьи, третий судья должен располагаться на половине площадки, на которой не выполняются удары с 6-метровой отметки, вместе с допущенными для выполнения ударов игроками. С этой позиции третий судья наблюдает за поведением игроков и контролирует, чтобы ни один игрок не выполнил пенальти повторно, прежде чем все допущенные для выполнения удара игроки в его команде, выполнят удар.

Если на игру назначен резервный помощник судьи, то расположение судей следующее:

1) Судья располагается на линии ворот приблизительно в 2 метрах от ворот. Главная обязанность судьи контролировать, пересек ли мяч линию ворот и сдвинулся ли вратарь с линии ворот.

Когда становится очевидно, что мяч пересек линию ворот, судья должен установить зрительный контакт со вторым и третьим судьями, чтобы убедиться, что не было совершено нарушение.

2) Второй судья располагается на линии 6-метровой отметки, приблизительно на расстоянии 3 м, чтобы проверить, что мяч и вратарь команды бьющего игрока расположены правильно. Второй судья дает свисток на выполнение удара.

3) Третий судья располагается на линии ворот приблизительно в 2 метрах от ворот, на противоположной стороне от судьи.

Главная обязанность третьего судьи контролировать, пересек ли мяч линию ворот и при необходимости оказать помощь судье.

4) Резервный помощник судьи должен располагаться в центральном круге, чтобы контролировать всех игроков, допущенных для выполнения ударов.

5) Хронометрист располагается за столом хронометриста, чтобы:

- убедиться, что все исключенные для выполнения удара игроки и официальные лица команд ведут себя корректно;

---

- сбросить табло на 0:0 и указывать результат ударов на демонстрационном табло.

Все официальные лица матча ведут запись выполненных 6-метровых ударов и номера игроков, которые их выполнили.

### **Сигналы и жесты помощника судьи (обязательные)**

Помощники судей должны подать сигнал на пятое набранное нарушение команды и на запрос тайм-аута, указывая руками скамейку запасных команды, совершившей пятое набранное нарушение или запросившей тайм-аут.

Если третий судья контролирует линию ворот, когда одна или обе команды играют с "летающим" вратарем, и мяч попадает в ворота, которые он контролирует, третий судья поднимает руку и сразу указывает на центральную отметку, чтобы сообщить судьям, что гол был забит.

### **Акустический сигнал**

Акустический сигнал является важным сигналом в матче, который должен использоваться только в случае необходимости, чтобы привлечь внимание судей.

Ситуации, когда акустический сигнал является обязательным:

- начало и окончание таймов игры;
- сообщение о запросе тайм-аута;
- сообщение об окончании тайм-аута;
- сообщение о пятом набранном нарушении командой;
- сообщение о некорректном поведении запасных или официальных лиц команд;
- сообщение о нарушении процедуры замены;
- сообщение об ошибке в дисциплинарной санкции, допущенной судьями;
- сообщение о постороннем вмешательстве.

Если во время матча хронометрист ошибочно дает акустический сигнал, судьи должны остановить матч, если они посчитают это действие вмешательством в игру. Если судьи остановили матч, они должны возобновить игру "спорным мячом" с места, где мяч находился, когда игра была остановлена, если только игра не была остановлена, когда мяч находился внутри штрафной площади (см. [закон 8](#)). Если звук акустического сигнала не помешал игре, судьи дают ясный сигнал для продолжения игры.

Если команда, совершившая четыре накопленных нарушения, совершает еще одно и судьи решают применить принцип преимущества, третий судья устанавливает хорошо видимый знак для пятого набранного нарушения на соответствующее место на столе хронометриста.

---

## Хронометр

Если хронометр не работает должным образом, хронометрист сообщает об этом судьям. Последующий отсчет времени матча хронометрист ведет с помощью ручного секундомера. В этой ситуации помощники судей приглашают представителя от каждой команды, чтобы проинформировать их о том, сколько времени осталось до окончания игры.

Если после остановки игры хронометрист забывает запустить хронометр, судьи дают указание хронометристу добавить истекшее время.

После возобновления игры хронометр запускается соответственно в следующих случаях:

- начальный удар: после того, как по мячу нанесен удар ногой, и он очевидно движется, в соответствии с процедурой;
- бросок от ворот: после того, как вратарь выпустит мяч из рук, в соответствии с процедурой;
- угловой удар: после того, как по мячу нанесен удар ногой, и он очевидно движется, в соответствии с процедурой;
- удар с боковой линии: после того, как по мячу нанесен удар ногой, и он очевидно движется, в соответствии с процедурой;
- штрафной удар за пределами штрафной площади: после того, как по мячу нанесен удар ногой, и он очевидно движется, в соответствии с процедурой;
- свободный удар за пределами штрафной площади любой из команд или выполняемый атакующей командой с линии штрафной площади: после того, как по мячу нанесен удар ногой, и он очевидно движется, в соответствии с процедурой;
- штрафной или свободный удар внутри штрафной площади обороняющейся команды: после того, как по мячу нанесен удар ногой, и он очевидно движется, в соответствии с процедурой;
- пенальти: после того, как по мячу нанесен удар ногой вперед, и он очевидно движется, в соответствии с процедурой;
- штрафной удар, начиная с шестого накопленного нарушения: после удара по мячу ногой с целью забить гол, и он очевидно движется, в соответствии с процедурой;
- "спорный" мяч: после того, как мяч будет выпущен из рук одного из судей и коснется площадки, в соответствии с процедурой.

## К Правилу 8 - Начало и возобновление игры

### Начальный удар

Судьи не должны спрашивать подтверждения у вратарей или любого другого игрока перед подачей сигнала на выполнение начального удара.

---

## **К Правилу 12 - Нарушение правил и недисциплинированное поведение**

### **Единоборство с соперником**

Единоборством считается состязание за позицию, используя физический контакт на игровом расстоянии от мяча без применения рук или локтей.

Нарушением считается единоборство с соперником:

- в неосторожной манере;
- в безрассудной манере;
- с использованием чрезмерной силы.

### **Задержка соперника**

Задержка соперника включает в себя действие с использованием рук или тела, препятствующие сопернику свободно перемещаться.

При задержке соперника судьи должны вмешиваться как можно раньше и решительно действовать, особенно в пределах штрафной площади и когда выполняются угловые удары, удары с боковой линии или штрафные/свободные удары.

Для разрешения таких ситуаций, судьи должны:

- устно предупредить любого игрока, задерживающего соперника до того, как мяч введен в игру;
- вынести игроку предупреждение, если он продолжает задерживать соперника до того, как мяч вошел в игру;
- назначить штрафной удар или пенальти и вынести игроку предупреждение, если это произошло, когда мяч находился в игре.

Если игрок обороняющейся команды начинает задерживать игрока атакующей команды за пределами штрафной площади и продолжает задерживать игрока внутри штрафной площади, судьи назначают пенальти.

Дисциплинарные санкции:

- предупреждение за неспортивное поведение должно быть вынесено, когда игрок задерживает соперника, чтобы помешать ему овладеть мячом или занять выгодную позицию;
- игрок должен быть удален, если он лишает явной возможности забить гол, задерживая соперника;
- в других ситуациях, связанных с игроком, задерживающим соперника, дисциплинарные санкции не должны применяться.

Возобновление игры:

---

- штрафной удар с места, где произошло нарушение, или пенальти, если нарушение произошло в пределах штрафной площади.

### **Игра рукой в мяч**

Дисциплинарные санкции:

Существуют обстоятельства, когда необходимо вынести предупреждение за неспортивное поведение, если игрок сыграет рукой в мяч, например:

- играет рукой в мяч, чтобы помешать сопернику овладеть мячом;
- играет умышленно рукой в мяч в попытке забить гол;
- пытается предотвратить гол или лишить возможности забить гол, сыграв рукой, когда вратарь находится за пределами своей штрафной площади, и его попытка не удалась.

Однако игрок удаляется, если он лишит гола или явной возможности забить гол, умышленно сыграв в мяч рукой. Это наказание возникает не из-за действий игрока, умышленно сыгравшего в мяч рукой, а из-за неприемлемого и несправедливого вмешательства, которое помешало забить гол.

Возобновление игры:

Штрафной удар с места, где произошло нарушение, или пенальти, если нарушение произошло внутри штрафной площади.

За пределами своей штрафной площади вратарь имеет те же ограничения по игре рукой в мяч, как и любой другой игрок. В пределах своей штрафной площади вратарь не может быть наказан пенальти за игру рукой, за исключением нарушений, когда бросается предмет в мяч или совершается контакт с мячом с удерживаемым в руке предметом. Однако вратарь может быть виновен в некоторых нарушениях, которые наказываются свободным ударом.

### **Нарушения, совершаемые вратарям**

Владение мячом означает, что вратарь контролирует мяч.

Считается, что вратарь контролирует мяч, когда касается его любой частью тела, за исключением случаев, когда мяч отскакивает от вратаря.

Вратарю не разрешается владеть мячом на своей половине площадки более четырех секунд в следующих случаях:

- руками (внутри своей штрафной площади);
- ногами (в любом месте на своей половине площадки).

Во всех этих случаях ближайший к вратарю судья должен ясно и демонстративно вести отсчет четырех секунд.

---

Также, сыграв в мяч в любой части площадки, вратарю не разрешается повторно касаться его на своей половине площадки после того, как мяч умышленно направлен ему партнером по команде прежде, чем соперник сыграл в мяч или коснулся его.

Кроме того, вратарь не может касаться мяча руками в пределах своей штрафной площади после того, как партнер по команде умышленно направил ему мяч ногой, в том числе непосредственно ударом с боковой линии.

Возобновление игры:

- свободный удар

### **Нарушения, совершаемые против вратарей**

Соперник не может атаковать вратаря после того, как он овладел мячом руками.

Следующие действия являются нарушением:

- оказание помехи вратарю выпустить мяч из своих рук, например, когда он ударяет мячом по площадке;
- игра в мяч или попытка сделать это, когда вратарь держит мяч на своей ладони;
- игрок должен быть наказан за опасную игру, если он бьет или пытается ударить по мячу, когда вратарь выпускает мяч из рук;
- игрок недопустимым способом препятствуют движению вратаря, например при выполнении углового удара.

Физический контакт игрока атакующей команды с вратарем в пределах штрафной площади вратаря не означает, что было совершено нарушение, за исключением тех случаев, когда игрок атакующей команды прыгает на вратаря, нападает на него или толкает его в неосторожной или безрассудной манере или с использованием чрезмерной силы.

Возобновление игры:

Если игра была остановлена из-за совершенного нарушения против вратаря, как указано выше, и судья не применяет принцип преимущества, игра возобновляется свободным ударом, за исключением случаев, когда игрок атакующей команды прыгнет на вратаря, нападет или толкнет его в неосторожной или безрассудной манере, или с использованием чрезмерной силы, в этом случае судья, независимо от дисциплинарных санкций, которые они принимают, должны возобновить игру штрафным ударом с места, где произошло нарушение.

### **Опасная игра**

Опасная игра не обязательно предполагает физический контакт между игроками. Если происходит физический контакт, то действие становится нарушением, наказуемым штрафным ударом или пенальти. В случае физического контакта судьям необходимо принять во внимание вероятность недисциплинированного поведения.

---

### Дисциплинарные санкции

Если игрок действует опасно в обычном единоборстве, судьи не должны применять никаких дисциплинарных санкций. Если действие влечет за собой очевидный риск получения травмы, судьи должны предупредить игрока за безрассудство в единоборстве с соперником.

Если игрок лишает соперника явной возможности забить гол, играя в опасной манере, судьи должны удалить игрока.

### Возобновление игры

- свободный удар.

Если есть контакт или судьи считают, что единоборство велось в неосторожной или безрассудной манере, или с использованием чрезмерной силы, то совершенное нарушение наказывается штрафным ударом или пенальти.

### Выражение несогласия, словом или действием

Игрок или запасной, виновный в несогласии, протестуя (словами или жестами) против решений судей или помощников судей, должен быть предупрежден.

Капитан команды не имеет особого статуса или привилегий в соответствии с Правилами игры футзала, но он несет определенную степень ответственности за поведение своей команды.

Любой игрок или запасной, который атакует официальное лицо матча или виновен в использовании оскорбительных, грубых или непристойных жестов или выражений, должен быть удален.

### Затягивание возобновления игры

Судьи должны вынести предупреждение игрокам, которые затягивают возобновление игры, используя следующие тактические приемы:

- выполняют штрафной/свободный удар не с того места с единственным намерением вынудить судей назначить удар повторно;
- отбивают или уносят мяч после того, как судьи остановили игру;
- затягивают свой уход с площадки после того, как медицинский персонал будет вызван на площадку для оценки травмы;
- провоцируют конфронтацию, умышленно касаясь мяча, после того, как судьи остановили игру.

### Симуляция

Любой игрок, который попытается обмануть судей, симулируя травму или делая вид, что против него совершено нарушение, виновен в симуляции и ему должно быть вынесено предупреждение за неспортивное поведение. Если матч остановлен в результате этого



---

нарушения, игра возобновляется свободным ударом.

### **Массовая конфронтация**

В ситуациях массовой конфронтации:

- судьи должны быстро и правильно выявить и разобраться с инициатором (инициаторами) конфронтации;

- судьи должны занять хорошую позицию на площадке вокруг места конфронтации, чтобы иметь возможность рассмотреть все инциденты и выявить нарушения;

- третий судья и резервный помощник судьи (если он назначен) должны выйти на площадку, если необходимо, для оказания помощи судьям;

- после конфронтации должны быть вынесены дисциплинарные санкции.

### **Систематические нарушения**

Судьи должны быть всегда внимательны к игрокам, которые систематически совершают нарушения Правил игры по футболу. В особенности, они должны знать, что, даже если игрок совершает несколько различных нарушений, он все равно должен быть предупрежден за систематическое нарушение Правил игры по футболу.

Не существует точного числа и наличия характеристик нарушений, которые являются "систематическими" - этот вопрос полностью остается на усмотрение судей и должен быть определен в контексте эффективного управления игрой.

### **Серьезное нарушение правил игры**

Игрок, виновный в серьезном нарушении правил игры, должен быть удален, и игра возобновляется штрафным ударом, который должен быть выполнен с места, где произошло нарушение, или пенальти (если нарушение произошло в штрафной площади нарушившего игрока).

Принцип преимущества не должен применяться в ситуациях, связанных с серьезным нарушением правил игры, если не возникает явная возможность забить гол. В этом случае судьи удаляют игрока, виновного в серьезном нарушении правил игры, в ближайший момент выхода мяча из игры.

### **К Правилу 13 - Штрафной/свободный удар**

#### **Расстояние**

Если игрок быстро выполняет штрафной/свободный удар и соперник, находящийся ближе 5 метров от мяча, перехватывает его, судьи позволяют продолжить игру.

Если игрок быстро выполняет штрафной/свободный удар и соперник, находящийся близко от мяча, умышленно препятствует выполнению удара, судьи должны предупредить соперника за затягивание возобновления игры.

---

Если обороняющаяся команда быстро выполняет штрафной/свободный удар в своей штрафной площади, а один или несколько соперников остаются в штрафной площади, потому что они не имели времени покинуть ее, судьи позволяют продолжить игру.

## **К Правилу 14 - Пенальти**

### **Процедура**

Если мяч лопается после удара об одну из стоек ворот или перекладину и попадает в ворота, судьи засчитывают гол.

Если мяч лопается после удара в одну из стоек ворот или перекладину и не попадает в ворота, судьи не назначают пенальти повторно, а останавливают игру, которая возобновляется "спорным" мячом.

Если судьи дают указание перебить пенальти, новый пенальти не обязательно должен быть выполнен игроком, который пробивал первоначально.

Если игрок, выполняющий пенальти, бьет по мячу до того, как судьи дают сигнал - пенальти перебивается и игроку, выполнившему удар, выносят предупреждение.

## **К Правилу 15 - Удар с боковой линии Процедура при нарушениях**

Судьи должны напомнить игрокам обороняющейся команды, что они должны быть по крайней мере в 5 м от точки, с которой должен быть выполнен удар. В случае необходимости судьи делают замечание любому игроку, не соблюдающему минимальное расстояние, до того, как будет выполнен удар, и выносят предупреждение игроку, который впоследствии не отошел на положенное расстояние. Игра возобновляется ударом с боковой линии и отсчет четырех секунд начинается снова, если он уже начинался.

Если удар с боковой линии был выполнен неправильно, судьи не могут применить принцип преимущества, даже если мяч попадает непосредственно к сопернику, и должны дать указание выполнить этот удар игроком противоположной команды.

## **К Правилу 16 - Бросок от ворот**

### **Процедура при нарушениях**

Если соперник входит в штрафную площадь или находится в ней до того, как мяч вошел в игру, и игрок обороняющейся команды совершает против него нарушение, то бросок от ворот повторяется, а игрок обороняющейся команды может быть предупрежден или удален в зависимости от характера нарушения.

Если при выполнении вратарем броска от ворот один или несколько соперников находятся в штрафной площади, потому что вратарь решил быстро выполнить бросок, а соперник не имел времени покинуть ее, судьи позволяют продолжить игру.

Если вратарь, правильно выполняя бросок от ворот, умышленно бросает мяч в соперника, но не в небрежной или безрассудной манере, или с использованием чрезмерной силы, судьи

---

позволяют продолжить игру.

Если, выполняя бросок от ворот, вратарь вбросит мяч не из пределов своей штрафной площади, судьи назначают бросок от ворот повторно, но отсчет четырех секунд продолжается с момента ее первичной остановки, когда вратарь готов повторить бросок от ворот.

Судьи начинают отсчет четырех секунд, когда вратарь контролирует мяч руками или ногами.

Если вратарь, который правильно выполнил бросок от ворот, затем умышленно коснется мяча рукой за пределами штрафной площади, когда он был в игре, но до того, как другой игрок коснется его, судьи, помимо назначения штрафного удара, выполняемого противоположной командой, должны применить дисциплинарные санкции в отношении вратаря в соответствии с Правилами игры по футзалу.

Если вратарь выполняет ввод мяча от ворот ногой, судьи должны сделать ему замечание и потребовать от него выполнить ввод мяча от ворот руками, но отсчет четырех секунд продолжается с момента ее первичной остановки, когда вратарь готов повторить бросок от ворот.

## **К Правилу 17 - Угловой удар**

### **Процедура при нарушениях**

Судьи должны напомнить игрокам обороняющейся команды, что они должны быть по крайней мере в 5 м от углового сектора, пока мяч не войдет в игру. В случае необходимости судьи делают замечание любому игроку, не соблюдающему минимальное расстояние, до того, как угловой удар будет выполнен, и выносят предупреждение игроку, который впоследствии не отошел на положенное расстояние.

Мяч должен находиться внутри углового сектора, и он находится в игре, когда по нему нанесен удар; мячу не нужно покидать угловой сектор, чтобы быть в игре.

Если вратарь во время игрового эпизода оказывается за пределами ворот или за пределами площадки, команда соперника может быстро выполнить угловой удар.

Приложение N 2

## **ФУТЗАЛЬНЫЕ ТЕРМИНЫ**

Abandon

Прекратить - окончить/завершить матч до запланированного времени.

Action area

Зона действия - место на площадке, где находится мяч и проходит игра.

---

### Accumulated foul

Набранные нарушение - нарушение, совершенное игроком, наказуемое штрафным ударом или пенальти. Число нарушений каждой команды суммируются, начиная с нуля, в первом и втором таймах матча. Если назначено дополнительное время, то набранные нарушения второго тайма суммируются с нарушениями, совершенными в дополнительное время.

### Advantage

Принцип преимущества - судьи позволяют продолжить игру, когда произошло нарушение, если это принесет пользу команде, против которой было совершено это нарушение.

### Assessment of injured player

Оценка травмированного игрока - быстрый осмотр травмы, обычно проводимый медицинским персоналом, чтобы определить, требуется ли игроку помощь.

### Away-goals rule

Правило голов, забитых в гостях - способ определения результата матча/противостояния, когда обе команды забили одинаковое количество голов; голы, забитые в гостях, считаются за два.

### Blocking

Блокировка - действие, при котором игрок занимает позицию или движется в направлении своего соперника с целью создания помехи, либо препятствует сопернику добраться до мяча или занять определенную позицию на площадке, но без намеренного контакта.

### Brutality

Жестокость (грубость) - безжалостное действие или умышленно жесткий акт.

### Careless

Неосторожность - любое действие (обычно подкат или бросок на соперника), совершенное игроком, который проявляет невнимательность, нерасчетливость или неосторожность.

### Caution

Предупреждение - дисциплинарная санкция, о которой сообщается в дисциплинарные органы, обозначается показом желтой карточки; два предупреждения в матче приводят к удалению игрока, запасного или официального лица команды.

### Challenge

Единоборство - действие, когда игрок соперничает/борется с соперником за мяч.

### Charge (an opponent)

---

Атака (соперника) - физическое воздействие на игрока, обычно с использованием плеча или верхней части руки (которая не отводится от тела).

Deceive

Обман - действие, имеющее целью ввести в заблуждение или обхитрить судей для принятия ими неверного решения или неправильной дисциплинарной меры, что дает преимущество игроку, совершающему подобное действие или его команде.

Deliberate

Умышленный - действие, которое игрок намеревался/хотел совершить; это не рефлексивная или непреднамеренная реакция.

Direct free kick

Штрафной удар - удар, с которого гол может быть забит ударом ноги по мячу напрямую в ворота соперника без касания другого игрока.

Discretion

Усмотрение - суждение, используемое судьями или другими официальными лицами матча, при принятии решения.

Dissent

Несогласие - публичный протест или выражение несогласия (словесное и/или физическое) с решением официального лица матча; наказывается предупреждением (желтой карточкой).

Distract

Отвлекать - мешать, сбивать с толку или отвлекать внимание (как правило, нечестным способом).

Dropped ball

"Спорный" мяч - "нейтральный" способ возобновления игры - судьи бросают мяч для одного игрока команды, которая последней коснулась мяча (за исключением спорного мяча в штрафной площади, где мяч бросается для вратаря); мяч в игре, когда он коснется площадки.

Electronic performance and tracking system (EPTS)

Электронная система отслеживания эффективности - система, которая записывает и анализирует данные о физических и физиологических показателях игрока.

Endanger the safety of an opponent

Угрожать безопасности соперника - подвергать соперника опасности или риску (получения травмы).

---

Excessive force

Чрезмерная сила - использование большей силы/энергии, чем необходимо.

Extra time

Дополнительное время - способ определения результата матча, включающий в себя два равных дополнительных тайма игры, не превышающих 5 минут каждый.

Feinting

Обманные движения - действия, которыми пытаются запутать соперника, Правила игры по футболу определяют разрешенные и неразрешенные обманные движения.

Flying goalkeeper

"Летающий" вратарь - вратарь, который (временно) играет в качестве полевого игрока, часто находится на половине площадки соперника и оставляет свои ворота незащищенными. Это может быть обычный вратарь команды или другой игрок, заменивший вратаря специально для этой цели.

Indirect free kick

Свободный удар - удар, с которого гол может быть засчитан, только если другой игрок (любой команды) касается мяча после того, как по мячу был нанесен удар ногой.

Influence area

Область влияния - место на площадке, где не ведется единоборство за мяч, но между игроками может возникнуть конфликт.

Impede

Препятствовать - задерживать, блокировать или предотвращать действие или движение соперника.

Intercept

Перехватить - не позволить мячу достигнуть места назначения.

Kick

Удар ногой - по мячу нанесен удар ногой, когда игрок совершил контакт с мячом стопой и/или щиколоткой, и он очевидно движется.

Kicks from the penalty mark

Удары с 6-метровой отметки - способ определения результата матча при помощи поочередного выполнения обеими командами ударов, пока одна из команд не забьет на 1 гол больше и обе команды выполнят одинаковое количество ударов (кроме случая, когда одна из

---

команд в ходе выполнения первых пяти ударов не сможет сравняться по количеству забитых голов с другой, даже если она реализует все оставшиеся удары).

#### Negligible

Незначительный - несущественный, минимальный.

#### Offence

Нарушение - действие, которое нарушает Правила игры по футзалу.

#### Offensive, insulting or abusive language

Оскорбительные, обидные, нецензурные выражения или жесты - поведение (словесное или физическое), которое имеет грубый, оскорбительный или неуважительный характер: наказывается удалением (красная карточка).

#### Outside agent

Посторонний фактор - любой человек, который не является официальным лицом матча или не входит в состав команды (игроки, запасные и официальные лица команды) или любое животное, предмет, конструкция и т.д..

#### Penalise

Наказывать - принимать меры, обычно останавливая игру и назначая штрафной/свободный удар или пенальти в пользу противоположной команды.

#### Play

Играть - действие игрока, при котором есть контакт с мячом.

#### Playing distance

Игровое расстояние - это расстояние до мяча, при котором игрок может коснуться мяча, вытянув стопу/ногу. Для вратарей игровое расстояние определяется прыжком с вытянутыми руками. Расстояние зависит от физических данных игрока.

#### Playing time

Игровое время - время, в течение которого мяч находится в игре, учитываемое с помощью хронометра; хронометрист останавливает хронометр, когда мяч выходит из игры или игра остановлена по любой другой причине.

#### Pitch

Площадка - игровая зона, ограниченная боковыми линиями и линиями ворот, а также сетками ворот, где они используются.

#### Quick free kick

---

Быстро выполненный штрафной/свободный удар - штрафной/свободный удар, выполненный (с разрешения одного из судей) очень быстро после остановки игры.

Reckless

Безрассудство - любое действие игрока (обычно подкат или бросок на соперника), которое не учитывает (игнорирует) опасность или последствия для соперника.

Restart

Возобновление - любой способ возобновления игры после ее остановки.

Sanction

Санкция - дисциплинарная мера, предпринятая судьями.

Sending-off

Удаление - дисциплинарная мера, при которой игрок должен покинуть площадку до конца матча, совершив нарушение, наказуемое удалением (с показом красной карточки).

Serious foul play

Серьезное нарушение - подкат или способ единоборства за мяч, который угрожает безопасности соперника или при котором используется чрезмерная сила или жестокость: наказывается удалением (красная карточка).

Serious injury

Серьезная травма - травма, которая считается достаточно серьезной, для того чтобы игра была остановлена и в связи с которой медицинский персонал должен обеспечить быстрое покидание игрока с площадки, для оценки полученной травмы и оказания помощи, если это необходимо, чтобы игра могла возобновиться.

Severe injury

Тяжелая травма - травма, которая считается настолько серьезной, что игра должна быть остановлена, и необходимо, чтобы медицинский персонал оценил травму и оказал помощь на площадке перед тем, как игрок покинет площадку, например, в потенциальных случаях сотрясения мозга, переломов костей или травм позвоночника.

Signal

Сигнал - физический знак, сделанный судьями или любым официальным лицом матча; обычно включает движение руками или использование свистка.

Simulation

Симуляция - действие, которое создает неправильное/ошибочное впечатление, что что-то случилось, когда этого не было (см. также Deceive/Обман), совершенное игроком, чтобы



---

получить несправедливое преимущество.

#### Spirit of the game

Дух игры - главный/основной принцип/нравственный облик футзала как вида спорта в целом, так и конкретного матча в частности.

#### Suspend

Приостановить - остановить матч на некоторое время с намерением в конечном счете его продолжить, например, при протекании воды на площадку или при тяжелой травме.

#### Tackle

Подкат - прием борьбы за мяч, выполненный ногой (на площадке или в воздухе).

#### Team list

Состав команды - официальный документ команды, обычно включающий в себя игроков, запасных и официальных лиц команды.

#### Team official

Официальное лицо команды - любое лицо, заявленное за команду в протоколе матча не в качестве игрока, например: тренер, массажист, врач.

#### Technical area

Техническая зона - обозначенная зона для официальных лиц команды и запасных игроков с местами для сидения.

#### Timeout

Тайм-аут - минутный перерыв, запрашиваемый командой в каждом из двух таймов матча.

#### Two-minute numerical reduction

Двухминутное численное меньшинство состава - ситуация, когда команда в течение двух минут игрового времени имеет сокращенное количество игроков, после того, как игрок был удален. Количество игроков может быть увеличено до истечения двух минут, если противоположная команда забьет гол.

#### Undue interference

Чрезмерное вмешательство - действие/влияние, которое является излишним.

#### Unsporting behaviour

Неспортивное поведение - недозволенное действие/поведение: наказывается предупреждением.

---

## Violent conduct

Агрессивное поведение - действие, не являющееся борьбой за мяч, заключающееся в использовании или попытке использования чрезмерной силы или жестокости против соперника или когда игрок умышленно бьет кого-либо в голову или лицо, кроме случая, когда усилие было незначительным.

## Судейские термины

### Match official(s)

Официальное лицо (лица) матча - общий термин для лица или лиц, ответственных за контроль матча по футзалу от имени футбольной/футзальной ассоциации и/или соревнований, под чьей юрисдикцией проводится матч.

### "On-pitch" match officials

### Официальные лица матча "на площадке"

### Referee

Судья - главное официальное лицо матча, которое действует на площадке. Другие официальные лица матча действуют под управлением и по указанию судьи. Судья является лицом, принимающим окончательное решение.

### Second referee

Второй судья - второе официальное лицо матча, которое действует на площадке. Другие официальные лица матча действуют под управлением и по указанию судьи. Второй судья всегда находится под контролем судьи.

### Other match officials/Другие официальные лица матча

В соревнованиях могут назначаться другие официальные лица матча для помощи судьям:

Третий судья - помощник судьи, который в частности, помогает судьям контролировать официальных лиц команд и запасных, записывать данные матча, такие как набранные нарушения и принимать решения.

Резервный помощник судьи - помощник судьи, который заменит третьего судью или судью-хронометриста, который не может продолжать выполнять свои обязанности.

Судья-хронометрист - официальное лицо матча, чья главная обязанность - контролировать игровое время.

---

## IV. СПОРТИВНАЯ ДИСЦИПЛИНА "ПЛЯЖНЫЙ ФУТБОЛ"

---

## Примечания к правилам игры

### Модификации

Национальные футбольные ассоциации (а также конфедерации и ФИФА) имеют возможность изменять для молодежного, ветеранского, пляжного футбола для игроков с ограниченными возможностями и массового пляжного футбола все или некоторые из следующих организационных областей Правил игры в пляжный футбол, за которые они несут ответственность:

- размер поля;
- размер, вес и материал мяча;
- ширина между стойками ворот и высота от перекладины до земли;
- продолжительность трех (равных) периодов игры (и одного периода дополнительного времени).

Кроме того, чтобы дать национальным футбольным ассоциациям дополнительную гибкость в использовании и развитии пляжного футбола внутри страны, ФИФА утвердила следующие изменения, касающиеся "категорий" пляжного футбола:

- женский пляжный футбол больше не является отдельной категорией и теперь имеет тот же статус, что и мужской пляжный футбол;
- сняты возрастные ограничения для молодежи и ветеранов - национальные федерации, конфедерации и ФИФА имеют возможность определять возрастные ограничения для этих категорий;
- каждая национальная футбольная ассоциация определяет, какие соревнования на самом низком уровне обозначаются как "массовый" пляжный футбол.

Другие изменения допускаются только при согласии Судейского департамента ФИФА и с разрешения Комитета ФИФА по пляжному футболу.

Примечание: Термины, применяемые к физическим лицам, относятся к обоим полам. Любой термин в единственном числе применим также к множественному числу, и наоборот.

## ПРАВИЛО 1 - ПЛОЩАДКА

### 1. Покрытие площадки

Покрытие должно быть песчаное, ровное, без камней, ракушек и любых других предметов, которые могут травмировать игроков.

Для международных соревнований песок должен быть чистым и не менее 40 сантиметров в глубину. Он должен быть просеян до полной пригодности для игры, не должен быть грубым и содержать различные камни или другие опасные элементы; однако он не должен быть настолько мелким, чтобы образовывать пыль, которая будет прилипать к коже.

## 2. Разметка площадки

Площадка должна быть прямоугольной и размечена линиями. Эти линии входят в размеры площадей, которые они ограничивают.

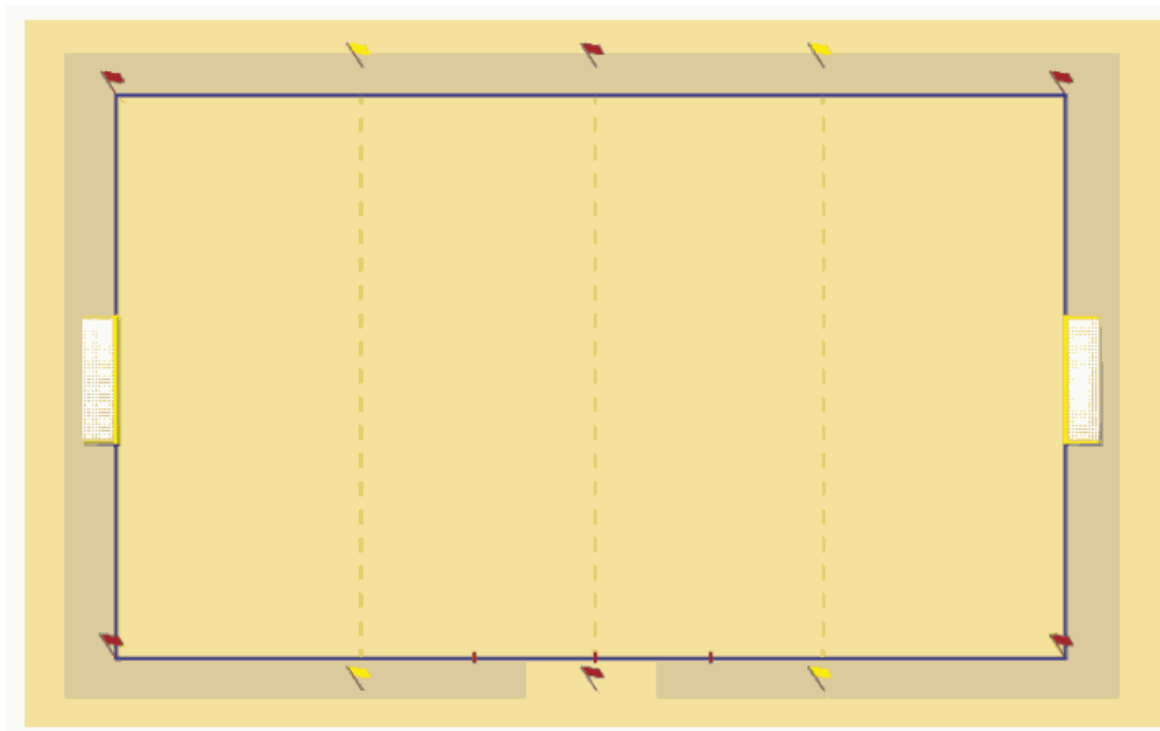


Рисунок 78.

Две длинные линии границы площадки называются боковыми линиями. Две короткие линии называются линиями ворот, хотя между штангами линии нет.

Площадка разделена на две половины воображаемой средней линией, которая отмечена двумя красными флагами, расположенными за пределами площадки.

Середина этой воображаемой линии - точное место для начального удара и определенных штрафных ударов.

Разметка должна наноситься на линию ворот и боковую линию, на расстоянии 5 м от каждого воображаемого углового сектора для обозначения дистанции, на которую должны отойти игроки защищающейся команды при исполнении углового удара.

Разметка должна наноситься на боковую линию, ближайшую к скамейкам запасных, на расстоянии 2,5 м от воображаемой средней линии, справа и слева для обозначения максимальной дистанции, которую необходимо соблюдать во время осуществления замен.

Разметка должна наноситься на боковую линию, противоположную от скамеек запасных, на расстоянии 5 м от воображаемой средней линии, справа и слева для обозначения минимального расстояния, которое необходимо соблюдать при начальном ударе.



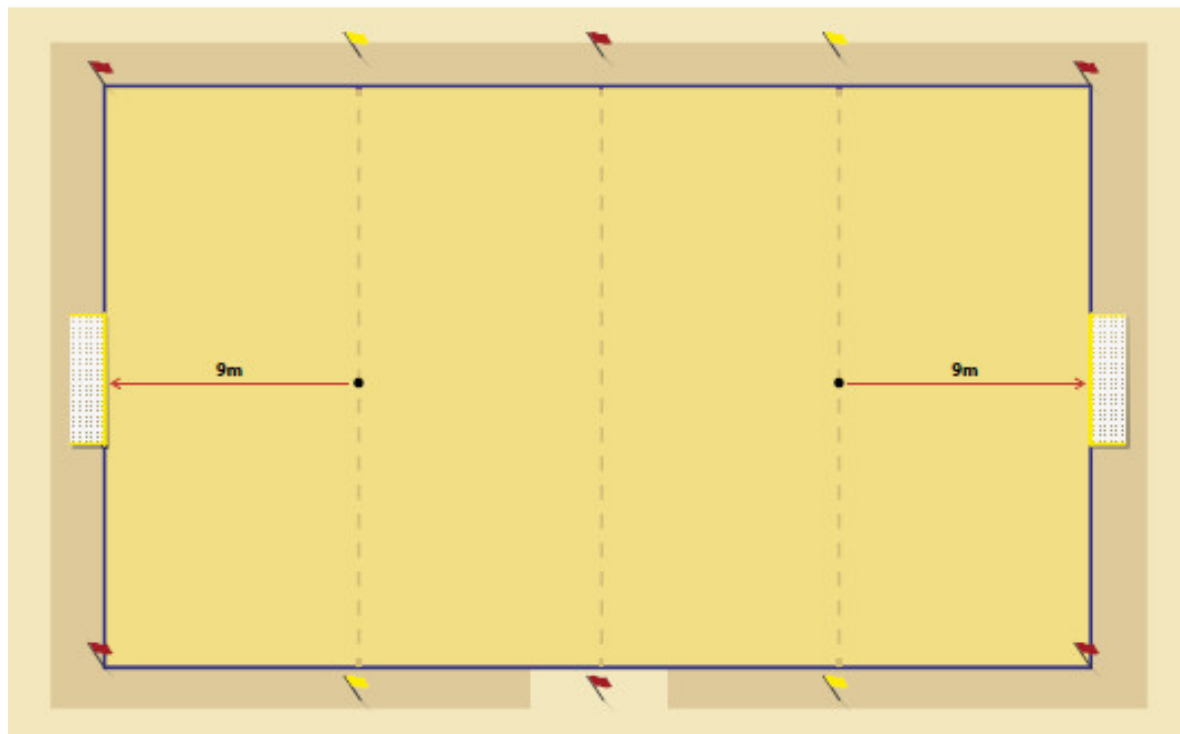


Рисунок 80.

## 5. Флаги

Флагштоки должны быть изготовлены из прочного, гибкого пластика, минимальной высотой 1,5 м.

Все десять флагов должны использоваться следующим образом:

- по одному красному флагу в каждом углу поля;
- по одному красному флагу на каждом конце воображаемой средней линии, надежно закрепленному на расстоянии от 1 до 1,5 м за пределами боковых линий;
- по одному желтому флагу на каждом конце воображаемых линий, обозначающих штрафную площадь, надежно закрепленному на расстоянии от 1 до 1,5 м за пределами боковых линий.

## 6. Воображаемый угловой сектор

В пределах площадки должна располагаться воображаемая четверть окружности радиусом 1 м от каждого угла.

## Ворота

Ворота расположены в середине каждой линии ворот.

Ворота состоят из двух вертикальных стоек, равноудаленных от каждого угла площадки и соединенных горизонтальной перекладиной. Стойки ворот и перекладина должны быть изготовлены из одобренного материала и не должны представлять опасность. Стойки и перекладины обеих ворот должны быть одинаковой формы: квадратной, прямоугольной, круглой, эллиптической или комбинацией этих вариантов.

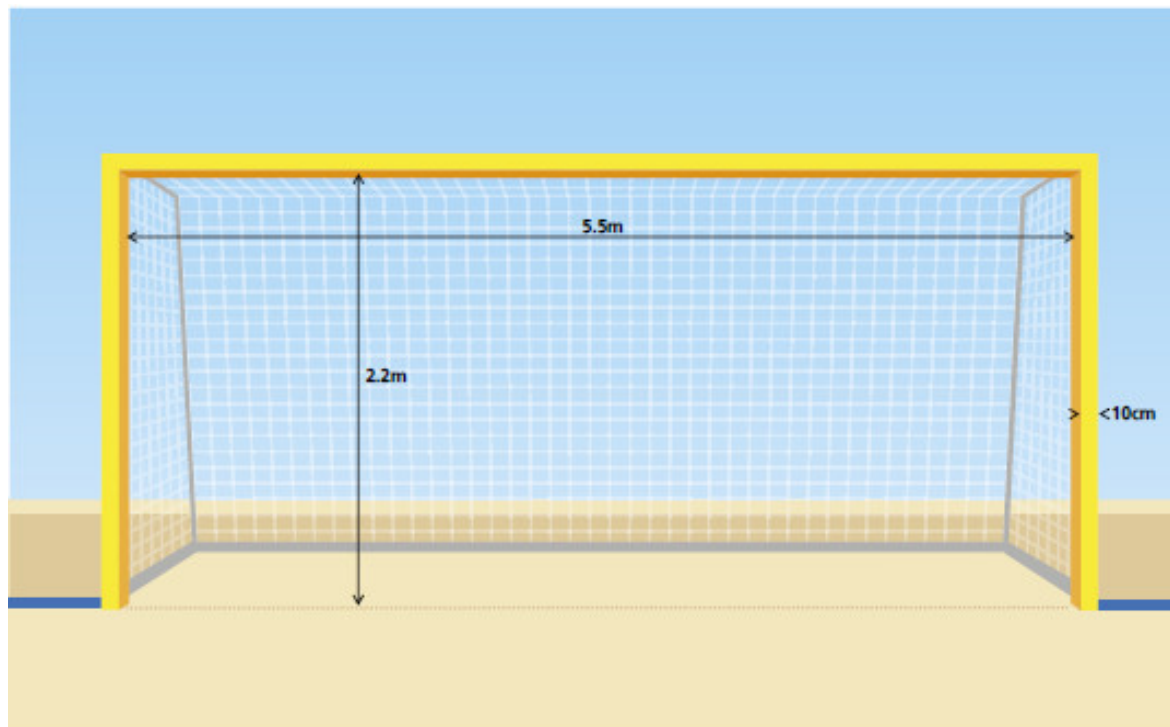


Рисунок 81.

Расстояние (по внутреннему измерению) между стойками - 5,5 м, а расстояние между нижним краем перекладины и поверхностью песка - 2,2 м.

Обе стойки ворот и перекладина должны быть одного диаметра 10 см и одного цвета (предпочтительно неоново-желтого). Линия ворот должна быть той же ширины, что и ширина обеих стоек и перекладины ворот. Сетка, изготовленная из пеньки, джута или нейлона, или иного одобренного материала, крепится к обратной стороне стоек и перекладины. Крепления не должны мешать или представлять угрозу для вратаря или игроков.

В целях безопасности нижние части каждой стойки, имеющая выступ, закрепляются внизу песком. На уровне песка, к обратной стороне каждой стойки, крепятся две горизонтальные перекладины длиной 1,5 м, соединенные перекладиной или цепью с пластиковым покрытием, крюками и петлями на концах. Эта перекладина (или цепь) также прикрепляется к песку.

## 7. Зона замены

Зона замены - это участок на боковой линии перед столом судьи-хронометриста, предназначение которой описано в [Правиле 3](#) данного раздела.

Зона запасных составляет 5 м, по 2,5 м с каждой стороны от точки, где воображаемая средняя линия пересекает боковую линию.

Скамейки запасных расположены за пределами боковой линией и зоной запасных.

Зона перед столом судьи-хронометриста и по 2,5 м с каждой стороны от воображаемой средней линии должна оставаться свободной.

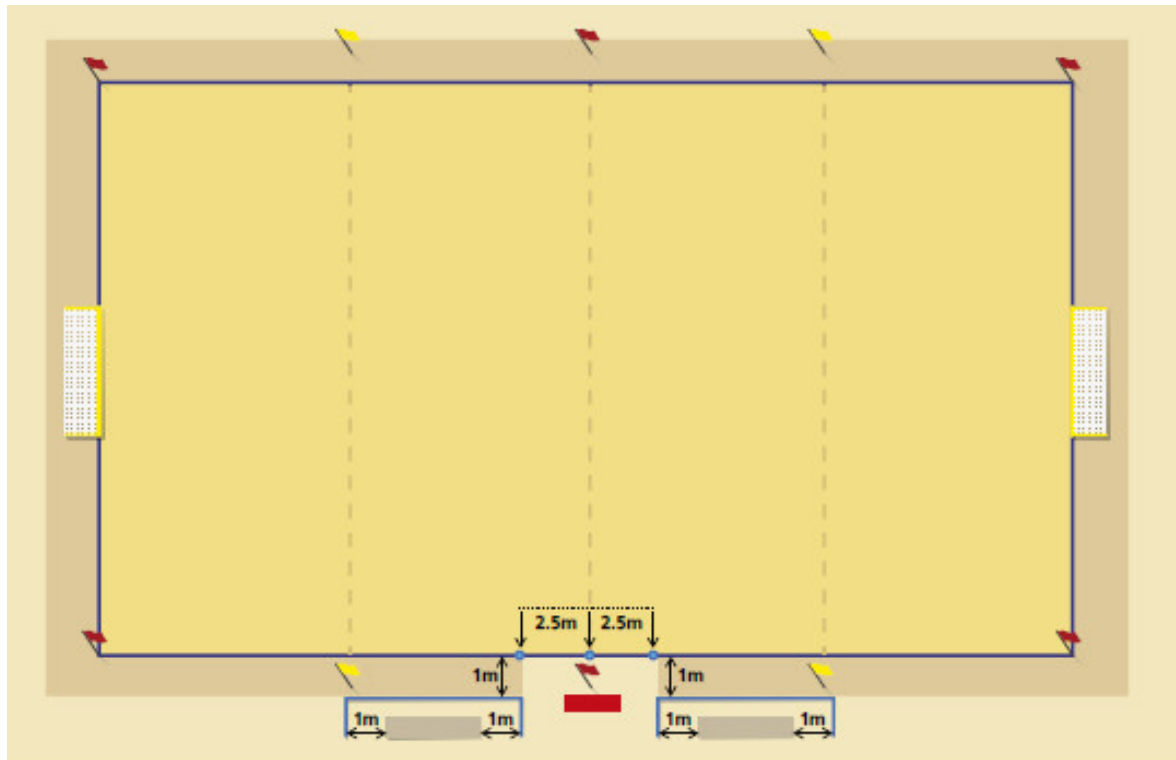


Рисунок 82.

## 8. Безопасность

Вокруг границ всего поля по периметру площадки расположена зона безопасности шириной 1,5 - 2 м.



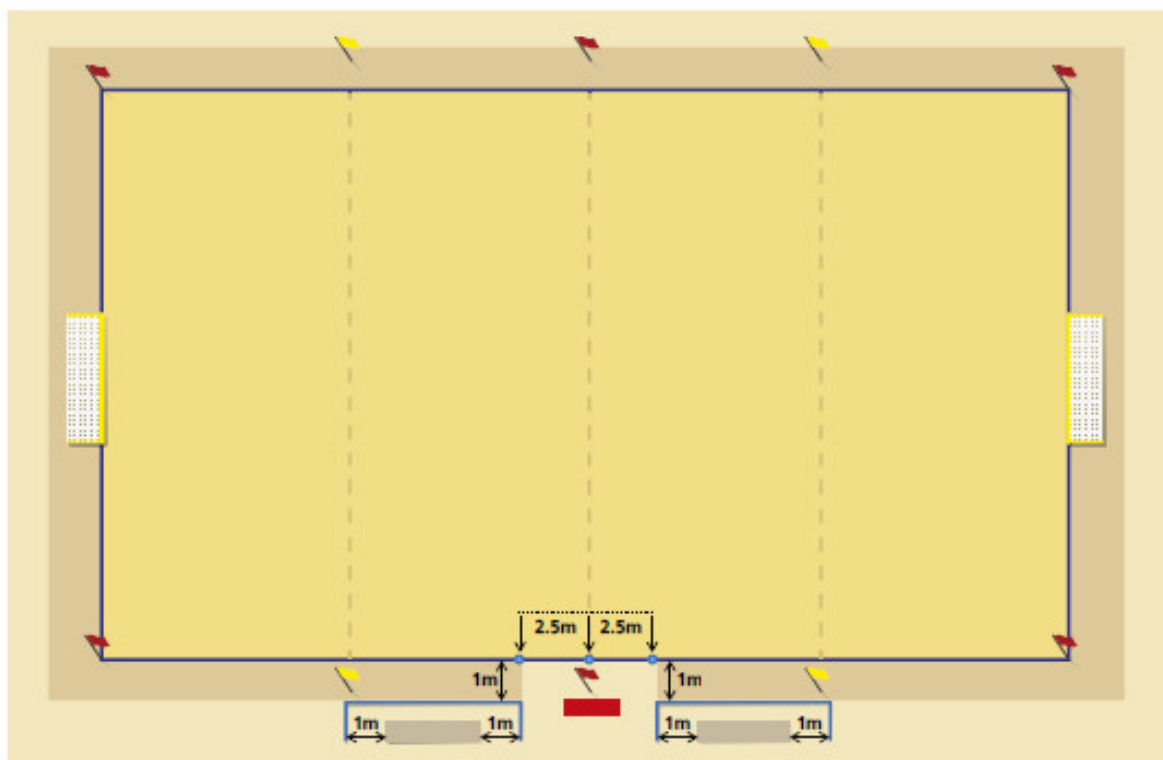


Рисунок 83.

Техническая зона должна соответствовать требованиям, указанным в разделе "Техническая зона" данного раздела.

## **ПРАВИЛО 2 - МЯЧ**

### **1. Качество и параметры**

Мяч должен:

- иметь сферическую форму;
- быть изготовлен из кожи или другого одобренного материала;
- иметь длину окружности от 68 см до 70 см;
- весить от 400 грамм до 440 грамм на момент начала матча;
- иметь давление равное 0,6 - 1,1 атм. на уровне моря.

### **2. Замена поврежденного мяча**

Если мяч лопнул или стал непригодным во время матча, игра останавливается и:

- судья возобновляет игру "спорным" мячом с воображаемой отметки в центре воображаемой средней линии, при этом третий судья помогает ему определить правильное

положение;

- игра возобновляется путем повторного удара, если мяч лопается или становится непригодным во время исполнения штрафного удара или во время исполнения пенальти и не касается стоек ворот, перекладины или игрока, а также в случае отсутствия каких-либо нарушений.

Если мяч лопается или становится непригодным, будучи вне игры (при начальном ударе, вводе мяча от ворот, угловом, спорном мяче, штрафном, девятиметровом ударе, или вводе мяча), то игра возобновляется в соответствии с Правилами игры.

подавальщики мячей и третий судья могут приготовить дополнительные мячи и расположить их вокруг площадки, чтобы игра могла быстро продолжиться.

### 3. Логотипы на мячах

Помимо требований, указанных в [Правиле 2](#) данного раздела в матчах, проводимых во время официальных соревнований, организованных под эгидой ФИФА или конфедераций, допускается использование мяча при наличии одного из следующих логотипов:

- FIFA QUALITY;
- FIFA Quality PRO;
- IMS - INTERNATIONAL MATCH STANDARD.



Рисунок 84.

### 4. Использование в вышеуказанных соревнованиях мячей с предыдущими отметками качества, такими как "FIFA Approved", "FIFA Inspected" или "International Match Standard".

Такая надпись на мяче указывает, что он прошел официальное тестирование и признан соответствующим специфическим техническим требованиям, разным для каждой категории и дополняющим минимальные требования, описанные в [Правиле 2](#) данного раздела. Список дополнительных требований, специфичных для каждого соответствующего логотипа, одобряется Международным советом футбольных ассоциаций. Список институтов, проводящих тестирование на качество, подлежит одобрению со стороны ФИФА.

Национальные ассоциации в своих соревнованиях могут потребовать также использование мячей с любым из трех логотипов.

### 5. Реклама

---

Во время матчей официального соревнования, проводимого под эгидой ФИФА, конфедераций или национальных ассоциаций, нанесение на мячи любого вида коммерческой рекламы не допускается. Исключения составляют эмблема соревнования, наименование организатора соревнования и авторизованная торговая марка изготовителя. В регламенте соревнования могут содержаться ограничения по размеру и количеству таких нанесений.

## **ПРАВИЛО 3 - ЧИСЛО ИГРОКОВ**

### **1. Игроки**

Матч проводится с участием двух команд, каждая из которых состоит не более чем из пяти игроков, один из которых вратарь. Матч не может начаться, если в одной из команд менее трех игроков.

Матч прекращается, если в одной из команд остается менее трех игроков на площадке.

### **2. Официальные соревнования**

В матче официального соревнования, проводимого под эгидой ФИФА, конфедераций или национальных ассоциаций, допускается не более семи запасных игроков. Регламент соревнований должен указывать, сколько запасных может быть внесено в протокол матча, но не более семи.

Число замен, которые могут быть сделаны во время матча, неограниченно.

### **3. Другие матчи**

В матчах с участием основных составов национальных сборных команд допускается не более 10 игроков.

Во всех других матчах допускается большее количество игроков при условии, что:

- регламент соревнования этого не запрещает;
- играющие команды договорились о максимальном количестве;
- судьи проинформированы о количестве игроков до начала матча.

Если судьи не были проинформированы или не было достигнуто договоренности до начала матча, допускается не более 10 игроков.

### **4. Все матчи**

Во время проведения всех матчей имена игроков стартового состава и имена запасных игроков сообщаются судьям до начала матча независимо от присутствия самих игроков. Игрок или запасной игрок, чье имя не было сообщено судьям до начала матча, не могут принять участия в матче.

Максимум пятерым запасным игрокам в каждой команде разрешается разминаться в одно и то же время.

---

## 5. Процедура замен

Замена осуществляется в любое время, независимо от того, находится ли мяч в игре или нет. Для осуществления замены необходимо соблюсти следующие условия:

- игрок покидает площадку через зону замен, за исключением случаев, описанных в Правилах игры;

- запасной игрок выходит на площадку только после того, как заменяемый игрок покинул ее;

- запасной игрок выходит на площадку через зону замен;

- замена завершена, когда выходящий на замену игрок выходит на площадку через зону замен после того, как передал свою манишку замененному игроку. Исключение составляют случаи, когда замененный игрок вынужден покинуть площадку через другую зону по причинам, установленным в Правилах игры. В таких случаях запасной игрок передает свою манишку третьему судьбе;

- с этого момента запасной игрок становится игроком основного состава, а игрок, покинувший площадку, становится запасным игроком;

- в дальнейшем замененный игрок может принять участие в матче;

- все запасные игроки подчиняются судьям и находятся в их юрисдикции, независимо от того, выходят они на замену или нет;

- если период завершается штрафным ударом или ударом с девятиметровой отметки, производить замены не разрешается, за исключением случая замены вратаря защищающейся команды или игрока, который должен выполнить удар, но получил травму, не позволяющую ему произвести удар.

- при заменах время не останавливается, если мяч находится в игре.

## 6. Замена вратаря

- любой запасной игрок может поменяться местами с вратарем, не информируя при этом судей и не дожидаясь остановки матча;

- любой игрок основного состава может поменяться местами с вратарем;

- игрок основного состава должен меняться местами с вратарем только во время остановки матча и должен информировать судью о своем намерении до того, как будет произведена замена;

- при замене вратаря игрок основного состава или запасной игрок должны надеть вратарскую футболку с соответствующим номером на спине.

## 7. Нарушения и наказания

Если во время замены запасной игрок выходит на площадку до того, как ее покинул игрок

---

---

основного состава, или запасной игрок выходит на площадку через зону, не являющуюся зоной замен, то:

- судьи останавливают игру (необязательно в тот же момент, если они могут применить принцип преимущества);

- судьи показывают запасному игроку желтую карточку за нарушение процедуры замены и предлагают ему покинуть площадку.

Если судьи останавливают игру сразу, игра возобновляется штрафным ударом в исполнении команды соперника:

- с места, где находился мяч в момент остановки игры, если мяч находился на половине поля команды, против которой было совершено нарушение (см. [Правило 13](#) "Расположение при выполнении штрафного удара");

- с воображаемой отметки с центра воображаемой средней линии, если мяч находился на половине поля команды, совершившей нарушение (см. [Правило 13](#) "Расположение при выполнении штрафного удара").

Если мяч находился вне игры, матч возобновляется в соответствии с Правилами игры по пляжному футболу.

Если во время замены заменяемый игрок покидает площадку по причинам, не описанным в Правилах игры, и через зону, не являющуюся зоной замен, то:

- судьи останавливают игру (если судьи могут использовать принцип преимущества, то игра останавливается не сразу);

- судьи показывают заменяемому игроку желтую карточку за нарушение процедуры замен после того, как велят ему вернуться на площадку. Если запасной игрок уже вышел на площадку, сначала судьи велят ему покинуть площадку, а затем велят замененному игроку вернуться на площадку для вынесения желтой карточки.

Желтые карточки выносятся игрокам за любые иные нарушения данного Правила (при возможности использования "принципа преимущества" желтая карточка выносится не сразу).

В особых случаях игра возобновляется в соответствии с [разделом](#) "Трактовка правил игры по пляжному футболу и рекомендации для судей ([Правило 3](#))".

## **8. Удаление игроков основного состава и запасных игроков**

Игрок основного состава, удаленный до начала матча, может быть заменен только одним из внесенных в протокол запасных игроков.

Внесенный в протокол запасной игрок, удаленный либо до начала игры, либо после того, как игра началась, замене не подлежит.

Запасной игрок может заменить удаленного игрока и выйти на площадку по истечении 2 минут игрового времени с момента удаления, при этом он должен получить разрешение от судьи-хронометриста или третьего судьи (помощника), если только не был забит гол до того, как

---

истекли эти 2 минуты, в таком случае применяются следующие условия:

- если играют пять игроков против четырех, и команда с большим количеством игроков забивает гол, то команде из четырех игроков разрешается дополнить состав пятым игроком;

- если в двух командах по четыре или три игрока, и забивается гол, то обе команды остаются с прежним количеством игроков;

- если играют пять игроков против трех или четыре против трех, и команда с большим количеством игроков забивает гол, команде из трех игроков разрешается дополнить только одним игроком;

- если гол забивает команда, состоящая из меньшего количества игроков, игра продолжается без изменения количества игроков.

## **ПРАВИЛО 4 - ЭКИПИРОВКА ИГРОКОВ**

### **1. Безопасность**

Игрок не должен использовать экипировку или надевать что-либо (включая любые ювелирные изделия), что может представлять опасность для него самого или для других игроков.

### **2. Основная экипировка**

Основная обязательная экипировка игрока состоит из следующих отдельных предметов:

- рубашка или футболка с рукавами; если игроки надевают поддевку, то цвет рукавов должен быть таким же, как и основной цвет рукавов рубашки или футболки;

- шорты; если надевается поддевка, она должно быть того же основного цвета, что и шорты. Вратарю разрешается носить длинные штаны.

Обувь не разрешена. Разрешается использование эластичного крепления, если оно полностью не покрывает ступни, лодыжки или пальцы ног.

Разрешается использование безопасной защитной экипировки, например: шлемов, масок, наколенников и нарукавников, изготовленных из мягких, облегченных набивных материалов, а также вратарских кепок и спортивных очков.

Поверх футболки должна быть надета манишка, чтобы идентифицировать запасного. Цвет манишки должен отличаться от цвета футболок обеих команд и манишек соперника.

Если используются наколенники и нарукавники, они должны быть того же цвета, что и основной цвет рукава футболки (для нарукавников) или шорт/штанов (для наколенников) и не должны сильно выступать. Когда невозможно подобрать эти цвета, разрешается использовать черные или белые средства защиты с рукавами футболки/шортами (или штанами, если это применимо) любого цвета. Когда используются не совпадающие по цвету с рукавами футболки/шортами протекторы, то вся подобная защитная экипировка должна быть одного цвета (черного или белого).

---

### 3. Цвета

Цвет игровой формы команды должен отличаться от цвета игровой формы команды соперника, а также от формы судьи и помощников судьи.

Цвет игровой формы вратарей должен отличаться от цвета формы других игроков, цвета формы судьи и помощников судьи.

### 4. Нарушения и наказания

За любое нарушение этого Правила игра может не останавливаться.

Игрок, нарушивший правило, в ближайший выход мяча из игры получает указание судьи покинуть площадку для устранения недостатков в экипировке, кроме случаев, когда игрок, нарушивший правило, устранил недостатки в экипировке до того, как мяч выйдет из игры.

Любой игрок, покинувший площадку для устранения недостатков в экипировке, не может вернуться на площадку без разрешения судей или третьего судьи.

Судьи или третий судья должны убедиться, что экипировка игрока соответствует правилу до того, как позволить ему вернуться на площадку;

Независимо от того, была произведена замена или нет, игрок может вернуться на площадку только после возобновления игры и только после того, как мяч снова выйдет из игры.

Игрок, получивший указание покинуть площадку по причине нарушения данного Правила и который не был заменен и вернулся на площадку без разрешения судей или третьего судьи, должен быть предупрежден.

### 5. Возобновление игры

Если судьи не используют принцип преимущества и останавливают игру для вынесения предупреждения игроку, нарушившему правило, то:

- матч возобновляется штрафным ударом, который выполняет команда соперника:

а) с места, где находился мяч в момент остановки игры, если мяч находился на половине поля команды, против которой было совершено нарушение (см. [Правило 13](#) "Расположение при выполнении штрафного удара");

б) с воображаемой отметки с центра воображаемой средней линии, если мяч находился на половине поля команды, совершившей нарушение (см. [Правило 13](#) "Расположение при выполнении штрафного удара").

### 6. Основная обязательная экипировка

На основную обязательную экипировку не допускается нанесение никаких политических, религиозных или личных высказываний, изображений или заявлений. Команда игрока, на чьей основной обязательной экипировке нанесены политические, религиозные или личные высказывания, изображения или заявления, будет наказываться организаторами соревнований или ФИФА.

---

---

## 7. Поддевка

Игрокам запрещается показывать поддевку, демонстрируя политические, религиозные или личные высказывания, изображения или заявления и любую иную рекламу кроме логотипа изготовителя.

К игрокам или командам, показавшим поддевку с высказываниями, изображениями или политическими, религиозными или личными заявлениями, или любой иной рекламой, кроме логотипа изготовителя, применяются санкции со стороны организатора или ФИФА.

## ПРАВИЛО 5 - СУДЬИ

### 1. Полномочия судей

Каждый матч проводится двумя судьями (судья и второй судья), которые имеют все полномочия для соблюдения Правил игры по пляжному футболу, связанного с матчем, на который они были назначены.

### 2. Права и обязанности

Судьи:

- следят за соблюдением Правил игры по пляжному футболу;
- контролируют матч во взаимодействии с помощниками судей, если таковые предусмотрены;
- следят за тем, чтобы используемые мячи отвечали требованиям [Правила 2](#);
- следят за тем, чтобы экипировка игроков отвечала требованиям [Правила 4](#);
- ведут запись всех инцидентов, произошедших во время матча;
- останавливают матч по собственному усмотрению в случае нарушений Правил игры по пляжному футболу;
- останавливают матч из-за любого вида постороннего вмешательства;
- останавливают матч, если, по их мнению, игрок получил серьезную травму, и следят за тем, чтобы игрок покинул площадку (травмированный игрок может вернуться на площадку только после возобновления матча и с разрешения судей или третьего судьи);
- разрешают продолжить матч, пока мяч не выйдет за пределы площадки, если, по их мнению, игрок получил легкую травму;
- следят за тем, чтобы игрок, у которого пошла кровь в результате получения травмы, покинул площадку (игрок может вернуться на площадку только с разрешения судей или третьего судьи, которые должны удостовериться, что кровотечение остановлено);
- разрешают продолжить игру, если команда, против которой совершено нарушение,



---

получает выгоду от такого преимущества, и наказывают за первоначальное нарушение, если ожидаемым преимуществом не наступило за это время;

- применяют дисциплинарные санкции в случае более серьезного нарушения, если игрок совершает более одного нарушения в одно и то же время;

- применяют дисциплинарные санкции в случае более серьезного проявления недисциплинированного поведения, если игрок совершает более одного недисциплинированного действия одновременно;

- применяют дисциплинарные санкции к игрокам, виновным в нарушениях, наказуемых предупреждением или удалением (судьи не обязаны применять дисциплинарные санкции незамедлительно, но должны вынести наказание, когда мяч выйдет из игры);

- принимают меры в отношении официальных лиц команды, которые ведут себя безответственно, и делают им замечание, предупреждают их или удаляют их с площадки и прилегающим к ней зонам, включая техническую зону; если нарушитель не может быть идентифицирован, наказание выносится старшему из тренеров, находящихся в технической зоне, представитель медицинского штаба команды, совершивший наказуемое удалением нарушение, может остаться, если в команде нет другого медицинского персонала, и продолжать выполнять свои обязанности, если игроку необходима медицинская помощь;

- следят за тем, чтобы посторонние лица не выходили на площадку;

- дают свисток для возобновления матча, после того как он был остановлен;

- используют сигналы, описанные в разделе "Сигналы судьи и помощника судьи";

- при необходимости располагаются на площадке в соответствии с описанием, предоставленном в разделе "Расположение судей", который является частью "Трактовки правил игры по пляжному футболу и рекомендации для судей (Правило 5 - Судьи)";

- предоставляют соответствующей организации протокол матча, который содержит информацию о любых дисциплинарных санкциях, предпринятых к игрокам и (или) официальным лицам команд, и о других инцидентах, произошедших до, во время и после матча.

Судья:

- действует как хронометрист и третий судья в случае отсутствия помощников судьи;

- на свое усмотрение прерывает или прекращает матч при любом нарушении Правил игры по пляжному футболу;

- прерывает или прекращает матч в случае постороннего вмешательства любого вида.

Второй судья:

- заменяет судью матча в случае, если он получил травму или по другим уважительным причинам.

### 3. Решения судей

---

---

Решения судьи относительно фактов, связанных с игрой, включая принятия решения засчитывать гол или нет, результатом матча, являются окончательными.

Судьи могут изменить решение только в том случае, если они поймут, что совершили ошибку или если они считают необходимым сделать это, приняв во внимание совет помощника судьи, при условии, что игра не была возобновлена или матч не был прекращен.

В случае если судья матча и второй судья фиксируют нарушение, но расходятся во мнении, решения судьи матча имеют решающую силу над решениями второго судьи.

В случае чрезмерного вмешательства или неподобающего поведения со стороны второго судьи или помощника судьи, судья матча освобождает их от выполнения своих обязанностей, организует их замену и представляет рапорт в проводящую организацию.

#### **4. Ответственность судей**

Судья (или помощники судьи, в случае назначения) не несет ответственность за:

- любую травму игрока, официального лица или зрителя;
- случаи причинения ущерба любого вида собственности;
- случаи любого иного вида причинения ущерба индивидуальному лицу, клубу, компании, ассоциации или иному органу в связи с принятием ими любого решения в рамках Правил игры по пляжному футболу или в отношении обычных процедур, необходимых для соблюдения проведения или контроля матча.

Подобные решения могут включать в себя следующее:

- решение в отношении состояния площадки или прилегающих к ней территорий или погодных условий, позволяющих или не позволяющих провести матч;
- решение остановить матч по любым причинам;
- решение в отношении пригодности оборудования и оснащения, используемого во время матча;
- решение останавливать или не останавливать матч в связи с вмешательством зрителей в ход матча или любых проблем, возникших на трибуне для зрителей;
- решение останавливать или не останавливать игру в случае необходимости покинуть площадку травмированному игроку для оказания необходимой помощи;
- решение о необходимости покинуть площадку травмированному игроку для оказания необходимой помощи;
- решение позволять или не позволять игроку использовать тот или иной предмет одежды или экипировки;
- решение (если на то имеются полномочия) позволять или не позволять любым лицам,

---

включая команду или официальных лиц стадиона, представителей служб безопасности, фотографов или иных представителей СМИ, находиться на близлежащих к площадке территориях;

- любое иное решение, принятое в соответствии с Правилами игры по пляжному футболу или своими обязанностями в рамках правил или регламентов ФИФА, конфедераций, национальной ассоциации или лиги, в соответствии с которыми проводится матч.

## **5. Резервный помощник судьи**

В турнирах или соревнованиях, в которых назначен резервный судья/помощник, его роль и обязанности должны осуществляться в соответствии с положениями, указанным в Правилах игры по пляжному футболу.

## **ПРАВИЛО 6 - ПОМОЩНИКИ СУДЕЙ**

### **1. Полномочия помощников судей**

На матч могут быть назначены два помощника судей, третий судья, судья-хронометрист и резервный помощник судьи, которые должны выполнять свои обязанности в соответствии с Правилами игры по пляжному футболу. Они располагаются вне поля на уровне воображаемой средней линии на той же стороне, где располагается зона замен. Судья-хронометрист должен находиться за столом, в то время как третий судья может исполнять свои обязанности либо сидя, либо стоя.

Ассоциация или клуб, под чьей юрисдикцией проводится матч, предоставляет хронометристу и третьему судье соответствующий прибор для отсчета времени.

В целях надлежащего исполнения своих обязанностей помощникам судей предоставляется стол.

### **2. Полномочия и обязанности**

Третий судья:

- помогает судьям и судье-хронометристу;
- ведет запись игроков на площадке в начале и в конце каждого периода;
- совместно с судьями следит за заменой мячей;
- проверяет экипировку запасных игроков перед их выходом на площадку;
- обеспечивает правильность выполнения замен и, используя свисток или акустический сигнал, отличающийся от используемых судьями, указывает на любые нарушения во время замены, если не может быть применен "принцип преимущества";
- записывает номера игроков, забивших голы;
- записывает фамилии и номера игроков, которые были предупреждены или удалены с поля;

- вручает официальному лицу каждой команды документ, содержащий информацию о времени выходы запасного игрока вместо удаленного игрока;

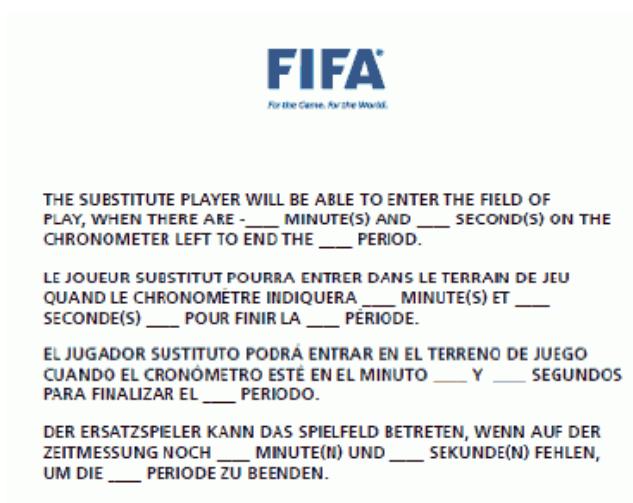


Рисунок 85.

- следит за повторным выходом на площадку игрока, покинувшего площадку для исправления недостатков в экипировке;

- следит за повторным выходом на площадку игрока, покинувшего площадку из-за травмы любого типа;

- подает сигнал судьям в случае очевидной ошибки при вынесении предупреждения или удаления игрока или в случае агрессивного поведения, имевшего место за пределами поля зрения судей. В любом случае судьи принимают решения по всем фактам, связанным с игрой;

- следит за поведением лиц, находящихся в технической зоне, если таковая имеется, и на скамейки запасных и информирует судей о случаях ненадлежащего поведения;

- ведет запись остановок игры в связи с вмешательством внешнего характера и их причины;

- совместно с судьями проверяет правильность исполнения штрафных ударов с воображаемой точки с центра воображаемой средней линии;

- предоставляет любую другую информацию, относящуюся к игре;

- принимает на себя функции второго судьи в случае травмы или неспособности судьи матча или второго судьи исполнить свои обязанности.

Судья-хронометрист:

Следит за тем, чтобы продолжительность матча соответствовала положениям Правила 7 следующим образом:

- включает секундомер сразу после правильного выполнения начального удара;

- 
- останавливает секундомер сразу после того, как был забит гол, назначен девятиметровый или штрафной удар, или игрок получил травму;
  - останавливает секундомер по сигналу судьи;
  - возобновляет отсчет времени после выполнения начального удара, штрафного или девятиметрового удара или когда игра была возобновлена после остановки секундомера по сигналу судей или после получения игроком травмы;
  - ведет запись голов и периодов на табло, в случае его наличия;
  - следит за истечением времени двухминутного наказания при удалении игрока;
  - записывает фамилии и номера игроков, которые были предупреждены или удалены с поля;
  - дает сигнал свистком, отличным от свистка судей, или иным акустическим сигналом об окончании первого, второго и третьего периода матча, всего матча и дополнительного времени;
  - выполняет обязанности третьего судьи в случае его отсутствия;
  - предоставляет любую иную информацию, относящуюся к матчу.

#### Резервный помощник судьи:

- назначается в соответствии с регламентом соревнований и заменяет третьего судью, если кто-либо из судей не может продолжать выполнять свои обязанности в матче;
- постоянно помогает судьям, включая любые административные обязанности до, во время и после матча в соответствии с требованиями судей;
- представляет рапорт после матча в соответствующие органы о любом происшествии или любом другом инциденте, произошедшем вне поля зрения судей, а также консультирует судей о необходимости составления любого рапорта;
- ведет запись всех инцидентов, произошедших до, во время и после матча;
- имеет альтернативный ручной секундомер на случай, если он понадобится в связи с любым инцидентом;
- занимает позицию, позволяющую помогать судьям, предоставляя любую соответствующую информацию относительно матча.

## **ПРАВИЛО 7 - ПРОДОЛЖИТЕЛЬНОСТЬ МАТЧА**

### **1. Периоды игры**

Матч состоит из трех одинаковых периодов по 12 минут каждый, если иное не было оговорено между судьями и двумя командами. Любая договоренность об изменении продолжительности периодов игры должна быть сделана до начала матча и подчиняться требованиям Регламента соревнований.

## 2. Окончание периодов игры

Акустическим сигналом судья-хронометрист обозначает окончание каждого периода. После акустического сигнала судьи-хронометриста один из судей сигнализирует об окончании периода или матча свистком, при этом учитывая, что в случае необходимости выполнения или повторного выполнения штрафного или девятиметрового удара соответствующий период завершается после его выполнения.

Если по мячу был нанесен удар в сторону одних из ворот до того, как судья-хронометрист подал акустический сигнал, судьи должны дождаться окончания действия перед тем, как объявить об окончании периода или матча с помощью свистка. Период или матч окончен когда:

- мяч напрямую попадает в ворота соперника и забивается гол; если мяч попадает в свои ворота, гол также засчитывается, если только гол не был забит напрямую с штрафного удара, ввода мяча, ввода мяча от ворот или углового удара;

- мяч покидает пределы площадки;

- мяч касается вратаря или другого игрока защищающейся команды, стоек ворот, перекладины или песка, пересекает линию ворот и засчитывается гол; вратарь или любой другой игрок защищающейся команды касается мяча, или он отскакивает от стоек или перекладины и не пересекает линию ворот;

- мяч касается другого игрока команды, владеющей мячом перед тем, как пересечь линию ворот соперника, в этом случае мяч не засчитывается;

- мяч касается другого игрока команды, владеющей мячом перед тем, как пересечь линию собственных ворот, в этом случае гол засчитывается;

- не зафиксированы нарушения, наказуемые штрафным ударом или пенальти, или же требуют повторного исполнения штрафного удара или пенальти, до того, как гол был забит или был применен принцип преимущества.

Если, в интервале между акустическим сигналом судьи-хронометриста и свистком судьи, происходит нарушение, при котором назначается штрафной удар или пенальти, период завершается, когда:

- мяч не направлен непосредственно в ворота соперника;

- мяч направлен непосредственно в ворота и забивается гол;

- мяч покидает пределы площадки;

- мяч ударяется об одну или обе стойки ворот, перекладину, вратаря или другого игрока защищающейся команды, или любой комбинации из этих элементов, и гол забивается или не забивается;

- не зафиксированы другие нарушения, наказуемые штрафным ударом или пенальти, или же требуют повторного исполнения штрафной удар или пенальти, до того как гол был забит, или был применен принцип преимущества.

### **3. Перерыв между игровыми периодами**

Игроки имеют право на перерыв между игровыми периодами.

Перерыв между каждым периодом не должен превышать 3 минут.

Продолжительность перерыва между периодами может быть изменена только с согласия судьи.

### **4. Недоигранный матч**

Недоигранный матч переигрывается, если регламентом соревнований не предусмотрено иное.

## **ПРАВИЛО 8 - НАЧАЛО И ВОЗОБНОВЛЕНИЕ ИГРЫ**

### **1. До начала матча**

Бросается монета и команда, выигравшая жребий, решает какие ворота она будет атаковать в первом периоде матча.

Вторая команда выполняет начальный удар.

Команда, выигравшая жребий до начала первого периода, выполняет начальный удар во втором периоде.

Во втором периоде матча команды меняются половинами площадки и атакуют противоположные ворота.

До начала третьего периода снова бросается монета, и команда, выигравшая жребий, решает, какие ворота она будет атаковать в третьем периоде или же будет выполнять начальный удар.

Если назначено дополнительное время, начальный удар выполняет команда, не выполнявшая его в третьем периоде игры; команды меняются воротами и атакуют противоположные ворота.

Все игроки, кроме выполняющего начальный удар игрока, должны находиться на своей половине площадки.

### **2. Начальный удар**

Начальный удар - это способ начала или возобновления игры:

- в начале матча;
- после забитого гола;
- в начале второго и третьего периодов матча;

---

- в начале дополнительного времени матча, когда это применимо.

Гол не может быть забит напрямую с начального удара.

### **3. Процедура:**

- все игроки находятся на своих половинах площадки;

- игроки команды, не выполняющей начальный удар, должны находиться не ближе 5 м от мяча до того, как он войдет в игру;

- мяч неподвижен в воображаемой отметке в центре воображаемой средней линии;

- судья, располагающийся на боковой линии напротив скамейки запасных, дает сигнал на выполнение начального удара;

- мяч в игре с того момента, когда по нему был нанесен удар и он движется вперед или, если мяч направлен назад, с того момента, когда мяч движется вперед по воздуху после удара партнера по команде, исполнившего начальный удар, если до этого мяч не касался песка.

После того, как команда забивает гол и при условии, что период еще не закончился, начальный удар выполняет другая команда.

### **4. Нарушения и наказания**

Если мяч находится в игре, и игрок, выполняющий удар, касается мяча повторно до того, как его коснулся другой игрок, за исключением случая касания руками, и если судьи не применяют принцип преимущества, игра останавливается и возобновляется штрафным ударом в пользу команды соперника:

- с места, где произошло нарушение, если нарушение произошло на половине поля соперника (см. [Правило 13](#) "Расположение при выполнении штрафного удара");

- с воображаемой точки в центре воображаемой средней линии, если мяч находился на половине поля команды, совершившей нарушение (см. [Правило 13](#) "Расположение при выполнении штрафного удара").

Если мяч в игре, и игрок, выполняющий удар, намеренно играет рукой до того, как мяч коснется другого игрока, и, если судьи не применяют принцип преимущества, игра останавливается и возобновляется штрафным ударом в пользу команды соперника с места, где произошло нарушение (см. [Правило 13](#) "Расположение при выполнении штрафного удара").

За любое другое нарушение процедуры выполнения начального удара удар повторяется, если принцип преимущества не может быть применен.

### **5. "Спорный мяч"**

Игра возобновляется с помощью "спорного мяча" после ее временной остановки по любой причине, не указанной в Правилах. Игра также возобновляется с помощью "спорного мяча" при условиях, описанных в Правилах.



## 6. Процедура

Один из судей бросает мяч на песок на воображаемой отметке в центре воображаемой средней линии, при этом третий судья помогает ему определить правильное местоположение.

Игра возобновляется, как только мяч коснется песка.

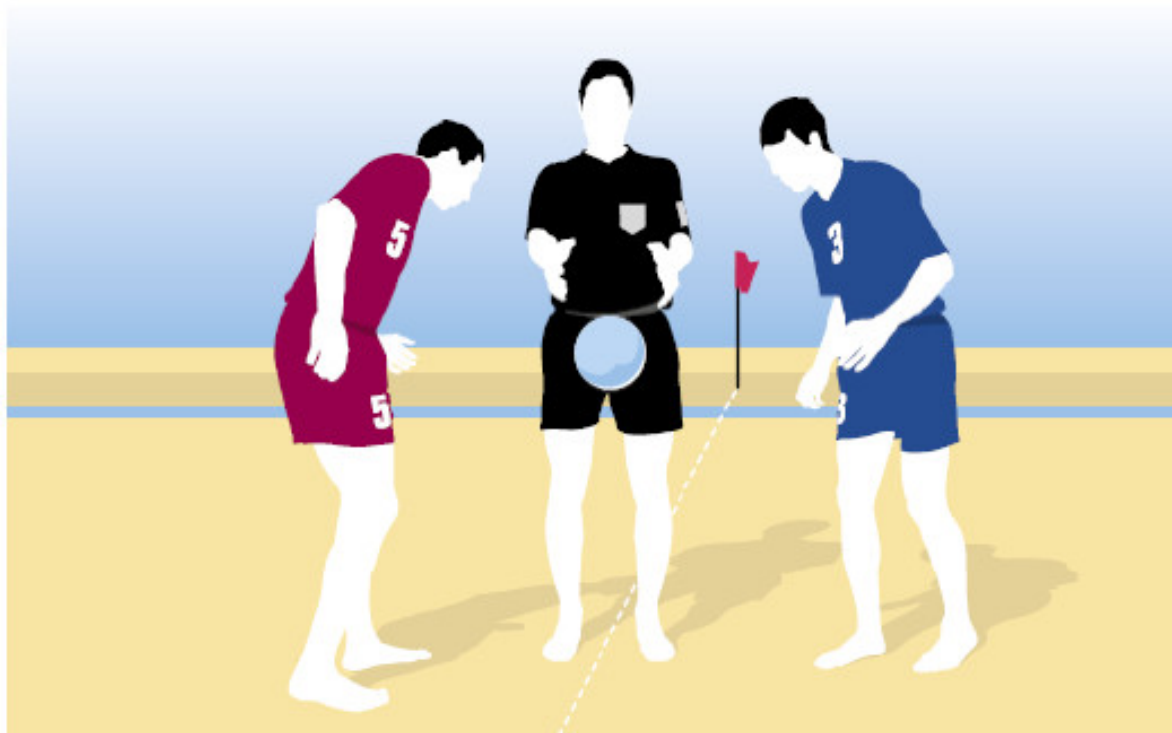


Рисунок 86.

## 7. Нарушения и наказания

"Спорный мяч" разыгрывается повторно:

- если игрок коснется мяча до того, как мяч коснется песка;
- если мяч покинет площадку после касания песка, и его не коснется игрок;
- в случае совершения нарушения до того, как мяч коснется песка.

Если, после того как мяч коснется песка, игрок наносит по нему удар одним касанием напрямую в сторону одного из ворот, и мяч входит напрямую:

- в ворота соперника, то назначается ввод мяча от ворот;
- в ворота своей команды, то назначается угловой в пользу команды соперника.

Если, после того как мяч коснется песка, игрок делает более одного касания и наносит удар

---

по мячу в сторону ворот и мяч входит в сетку одного из ворот, гол засчитывается.

## **ПРАВИЛО 9 - МЯЧ В ИГРЕ И ВНЕ ИГРЫ**

### **1. Мяч вне игры**

Мяч вне игры когда:

- он полностью пересек линию ворот или боковую линию по песку или по воздуху;
- игра была остановлена судьями;
- он касается потолка при наличии последнего.

Мяч также выходит из игры, когда он касается официального лица матча, остается на поле и:

- команда начинает перспективную атаку или
- мяч проходит напрямую в ворота или
- владение мячом переходит к другой команде.

В этих трех случаях, когда мяч касается официального лица матча, игра возобновляется спорным мячом.

### **2. Мяч в игре**

Мяч находится в игре все время, включая следующие случаи:

- он отскакивает от перекладины, штанги или углового флага и остается на площадке;
- он отскакивает от любого судьи, находящегося в пределах площадки.

### **3. Площадка в закрытом помещении**

Минимальная высота потолка должна указываться в Регламенте соревнования и должна составлять не менее 4 м.

Если мяч касается потолка будучи в игре, игра возобновляется с помощью ввода мяча соперниками команды, которая последней коснулась мяча. Ввод мяча осуществляется с боковой линии с ближайшего на песке места, где мяч коснулся потолка (см. [Правило 15](#) "Ввод мяча").

## **ПРАВИЛО 10 - ОПРЕДЕЛЕНИЕ ВЗЯТИЯ ВОРОТ**

### **1. Забитый гол**

Гол считается забитым, когда мяч полностью пересекает воображаемую линию между стойками ворот и под перекладиной при условии, что команда, забившая гол, не нарушила Правила игры.

Гол не засчитывается, если вратарь атакующей команды вбрасывает или наносит удар по мячу ладонью или рукой из своей штрафной зоны будучи последним игроком, коснувшимся мяча или сыгравшим в него. Игра возобновляется вводом мяча от ворот в пользу команды соперника.

Если после забитого гола до возобновления игры судьи осознают, что команда, забившая гол, играла с лишним игроком или неправильно выполнена замена, судьи обязаны отменить гол и возобновить игру при помощи штрафного удара с воображаемой девятиметровой отметки команды соперника игрока, нарушившего правило (см. [Правило 13](#) "Расположение при выполнении штрафного удара"). Если начальный удар был уже выполнен, они принимают меры в отношении нарушившего игрока, предусмотренные [Правилом 3](#), но гол засчитывается. Судьи сообщают о случившемся в проводящую организацию. Если мяч забит противоположной командой, то судьи должны засчитать гол.

Если после забитого гола судьи поймут прежде, чем игра будет возобновлена, что команда, которая забила гол, играет с лишним игроком или неправильно выполнила замену, то они должны не засчитывать гол и возобновить игру штрафным ударом, выполняемым соперником провинившегося игрока из любой точки внутри штрафной площади.

## **2. Команда-победитель**

Команда, забившая в течение матча большее количество голов, считается победителем. Если обеими командами забито равное количество голов или не было забито ни одного гола, то матч заканчивается с ничейным результатом.

## **3. Регламент соревнований**

Если Регламент соревнований требует определить команду - победительницу матча или по итогам матчей дома и в гостях, то разрешено применять только нижеуказанные процедуры:

- правило забитых голов в гостях;
- дополнительное время;
- удары с воображаемой девятиметровой отметки.

В данном случае и в матче чемпионата очки присуждаются следующим образом:

- победа после трех периодов: три очка команде-победителю;
- победа после дополнительного времени: два очка команде-победительнице;
- победа после серии пенальти: одно очко победителю.

Эти процедуры описаны в разделе "Процедуры определения победителя матча по итогам матчей дома и в гостях".

## **ПРАВИЛО 11 - ПОЛОЖЕНИЕ "ВНЕ ИГРЫ"**

В пляжном футболе положения "вне игры" нет.

---

## **ПРАВИЛО 12 - НАРУШЕНИЯ ПРАВИЛ И НЕДИСЦИПЛИНИРОВАННОЕ ПОВЕДЕНИЕ**

Нарушения правил и недисциплинированное поведение в соответствии с Правилами игры по пляжному футболу наказываются следующим образом:

### **1. Нарушения правил**

Нарушения правил наказываются штрафным ударом или ударом с девятиметровой отметки.

### **2. Нарушения правил, наказываемые штрафным ударом**

Право выполнения штрафного удара предоставляется противоположной команде, если игрок совершил одно из следующих нарушений, которые судьи расценили как небрежное, безрассудное или с использованием чрезмерной физической силы:

- удар или попытки ударить соперника ногой;
- подножка сопернику;
- прыжок на соперника;
- нападение на соперника;
- удар или попытка ударить соперника рукой;
- толчок соперника;
- нападение на соперника в подкате.

Право выполнения штрафного удара также предоставляется противоположной команде, если игрок совершает одно из следующих нарушений:

- задержка или препятствие сопернику исполнить удар - "ножницы" или удар через себя;
- плевок или умышленный бросок песка в соперника;
- умышленная игра в мяч рукой (за исключением вратаря в своей штрафной площади).

Штрафной удар выполняется с места, где произошло нарушение (см. [Правило 13](#) "Расположение при выполнении штрафного удара").

При определении нарушений при игре рукой в мяч верхней границей руки является линия, проходящая по нижней границе подмышечной впадины.

Не каждое касание руки игрока с мячом является нарушением.

Является нарушением, если игрок:

- умышленно касается мяча рукой, например, совершая движение рукой к мячу;

- касается мяча рукой, которая делает его тело неестественно больше; считается, что игрок неестественно увеличил размеры тела, если положение его руки не является следствием или не оправдано движением тела игрока в данной конкретной ситуации; выставив руку подобным образом, игрок рискует быть наказанным, если мяч попадает в руку;

- забивает гол в ворота соперника:

а) непосредственно рукой, даже если это произошло случайно, в том числе это относится и к вратарю;

б) сразу после того, как мяч коснулся его руки (даже если это произошло случайно).

Вратарь за пределами штрафной площади имеет те же ограничения по игре рукой в мяч, как и любой другой игрок. Если вратарь играет рукой в мяч в своей штрафной площади, когда ему это не разрешено, назначается штрафной удар с центра площадки, но дисциплинарные санкции не применяются. Однако если нарушением является повторная игра в мяч (рукой или без ее использования) после возобновления игры и до того, как мяча коснется другой игрок, к вратарю должны быть применены дисциплинарные санкции, если нарушение срывает перспективную атаку либо лишает игрока соперника или команду соперника гола/явной возможности забить гол.

### **3. Нарушения правил, наказываемые ударом с девятиметровой отметки**

Девятиметровый удар назначается, если любое из вышеперечисленных десяти нарушений совершено игроком в пределах своей штрафной площади, независимо от расположения мяча, но при условии, что мяч находится в игре.

Девятиметровый удар также назначается, если игрок во время исполнения соперником штрафного удара касается мяча в своей штрафной площади в зоне между местом исполнения штрафного удара и угловых флажков до того, как мяч коснется стоек, перекладины, вратаря или песка.

### **4. Нарушения, наказываемые штрафным ударом с воображаемой точки в центре воображаемой средней линии или с места, где произошло нарушение**

#### **Штрафной удар с воображаемой точки в центре воображаемой средней линии**

Право выполнения штрафного удара предоставляется противоположной команде и исполняется с воображаемой точки в центре воображаемой средней линии, если:

- команда владеет мячом, находящимся в игре, в своей штрафной площади более четырех секунд;

- вратарь, после того, как играет в мяч рукой в штрафной площади после получения мяча от партнера по команде, снова намеренно играет в мяч ладонями или руками в той же штрафной площади после того, как партнер по команде сыграл в мяч любой частью своего тела, при этом соперник не касается мяча между этими двумя эпизодами игры;

- мяч находится в игре, вратарь выпускает мяч из рук и наносит по нему удар ногой до того, как мяч коснется песка;

---

- вратарь, после того как сыграл в мяч за пределами своей штрафной площади, возвращается в свою штрафную площадь и касается или играет в мяч любой частью своего тела;

- вратарь снова касается мяча рукой в своей штрафной площади после того, как он перестал владеть мячом и до того, как мяч коснулся другого игрока между этими двумя игровыми эпизодами;

- игрок опасно играет на своей половине поля;

- игрок намеренно препятствует продвижению соперника на своей половине поля;

- игрок на своей половине поля совершает против игрока своей команды любое из десяти нарушений (за исключением намеренной игры рукой) для которых в наказание предусмотрен удар с девятиметровой отметки, если бы это нарушение было совершено против соперника;

- игрок совершает любое другое нарушение на своей половине поля, не упомянутое в [Правиле 12](#), за которое игра останавливается для вынесения предупреждения или удаления игрока.

### **Штрафной удар с места, где произошло нарушение**

Штрафной удар в пользу команды соперника выполняется с места, где произошло нарушение (см. [Правило 13](#) "Расположение при выполнении штрафного удара"), если:

- игрок опасно играет на половине поля команды соперника;

- игрок препятствует продвижению соперника на половине поля соперника;

- игрок мешает вратарю бросить мяч руками, при этом вратарь располагается в своей штрафной площади и мяч находится в игре;

- на половине поля соперника игрок совершает против партнера по команде любое из десяти нарушений (за исключением намеренной игры рукой), за которое назначается удар с девятиметровой отметки, если бы данное нарушение было бы совершено против соперника;

- игрок совершает любое иное нарушение на половине поля соперника, не упомянутое в [Правиле 12](#), за которое игра останавливается для вынесения предупреждения или удаления игрока.

## **5. Недисциплинированное поведение**

Недисциплинированное поведение наказывается предупреждением или удалением.

## **6. Дисциплинарные санкции**

Желтая карточка используется для того, чтобы показать игроку основного состава или запасному игроку, что он был предупрежден.

Красная карточка используется для того, чтобы показать игроку основного состава или запасному игроку, что он был удален.

---

Желтую или красную карточку можно показать только игроку основного состава или запасному игроку. Соответствующую карточку показывают только открыто на площадке, если матч начался. Во всех иных случаях судья устно информирует игроков или официальных лиц команды о вынесенном дисциплинарном взыскании.

Судьи имеют право принимать дисциплинарные меры с момента вхождения на территорию расположения площадки до начала игры и до того, как они покинут данную территорию.

Игрок, который совершит нарушение, наказуемое предупреждением или удалением, на площадке или за ее пределами, совершенное против соперника, партнера по команде, судей или иного лица, наказывается в соответствии с характером совершенного нарушения.

### **Нарушения, наказуемые предупреждением**

Игрок основного состава получает предупреждение, если он совершает любое из следующих семи нарушений:

- неспортивное поведение;
- несогласие словом или действием;
- систематически нарушает Правила игры по пляжному футболу;
- затягивает возобновление игры;
- не соблюдает требуемое расстояние при возобновлении игры угловым, начальным ударом, вводом мяча или штрафным ударом (защитники);
- выходит или возвращается на площадку без разрешения судьи или нарушает процедуру замены;
- умышленно покидает поле без разрешения судьи.

Запасной игрок получает предупреждение, если он совершает любое из следующих четырех нарушений:

- неспортивное поведение;
- несогласие словом или действием;
- затягивает возобновления игры;
- выходит на площадку с нарушением процедуры замены

### **Нарушения, наказуемые удалением**

Игрок основного состава или запасной игрок удаляется, если он совершит любое из следующих восьми нарушений:

- серьезное нарушение правил;

- 
- агрессивное поведение;
  - бросает песок или плюет в соперника или другого человека;
  - умышленно играя рукой в мяч, помешает сопернику забить гол или лишит его явной возможности забить гол (это не относится к вратарю в пределах его штрафной площади);
  - лишит соперника, продвигающегося к воротам, явной возможности забить гол с помощью нарушения, наказуемого штрафным ударом или ударом с девятиметровой отметки;
  - касается мяча в зоне между местом выполнения соперником штрафного удара и штангами ворот своей команды до того, как мяч коснется штанг, перекладины, вратаря или песка;
  - использует оскорбительные, обидные или нецензурные выражения и/или жесты;
  - получает второе предупреждение в одном том же матче.

Запасной игрок удаляется, если он мешает забить гол или лишает соперника явной возможности забить гол.

Удаленный полевой или запасной игрок должны покинуть близлежащую к площадке территорию и техническую зону.

## **Решения**

Отбор мяча, угрожающий безопасности соперника, должен быть наказан как серьезное нарушение правил.

При вынесении наказания игроку, который мешает сопернику исполнить удар "ножницы" или удар через себя, судья должен принимать во внимание следующие критерии:

- если мяч находится под контролем у игрока, который исполняет или будет исполнять удар "ножницы" или удар через себя, а соперник касается его, назначается штрафной удар или удар с девятиметровой отметки;

- если мяч находится под контролем у игрока, который исполняет или будет исполнять удар "ножницы" или удар через себя, а соперник касается или играет в мяч, назначается штрафной удар или удар с девятиметровой отметки;

- если мяч находится под контролем у игрока, который исполняет или будет исполнять удар "ножницы" или удар через себя, а соперник касается его или играет в мяч, и в результате игрок, исполняющий удар, ударяет соперника, судья не наказывает игрока, исполняющего удар "ножницы" или удар через себя, но вместо этого наказывает игрока, который пытался помешать или помешал исполнению удара;

- если мяч не находится под контролем у игрока, который исполняет или будет исполнять удар "ножницы" или удар через себя, а соперник касается или играет в мяч, соперник не совершает нарушения;

- если мяч не находится под контролем у игрока, который исполняет или будет исполнять

---



---

удар "ножницы" или удар через себя, и этот игрок ударяет соперника во время исполнения удара, он будет наказан в соответствии с характером нарушения.

Считается, что игрок владеет мячом с намерением выполнения удара "ножницами" или удара через голову, когда после контроля мяча любой частью тела (кроме рук), мяч остается в воздухе и в непосредственной близости от игрока (перед ним или сбоку).

Игрок, защищающийся от удара "ножницами" или удара через себя, не совершает нарушения, если он прыгает, не разворачивая свое тело или не совершая движения в направлении соперника, даже если он случайно совершает контакт с соперником.

Мяч находится под контролем игрока после того, как он контролирует мяч любой частью тела, за исключением ладоней или рук.

При защите от удара "ножницы" или удара через себя игрок может прыгать вертикально вверх, при этом не касаясь игрока, исполняющего удар.

Любая симуляция на площадке с целью обмануть судей наказывается как неспортивное поведение.

Отброс мяча или блокировка мяча телом с целью потянуть время или помешать сопернику сыграть в мяч наказывается как опасная игра. Судьи останавливают игру, если они не применяют принцип преимущества и возобновляют игру штрафным ударом в пользу соперника с места, где произошло нарушение, если действие происходит на половине поля соперника, или с воображаемой точки с центра воображаемой средней линии, если данное нарушение было совершено на половине поля команды, нарушившей правило (см. [Правило 13](#) "Расположение при выполнении штрафного удара").

Игрок, снявший футболку, празднуя забитый гол, должен быть наказан за неспортивное поведение.

## **Преимущество**

Если судьи применяют преимущество при нарушении, за которое при остановке игры было бы вынесено предупреждение/удаление, это предупреждение/удаление должно быть предъявлено, когда мяч в следующий раз выйдет из игры. Однако если нарушение заключалось в лишении команды соперника явной возможности забить гол, игроку выносится предупреждение за неспортивное поведение. Если нарушение помешало перспективной атаке или сорвало ее, предупреждение игроку не выносится.

## **ПРАВИЛО 13 - ШТРАФНОЙ УДАР**

### **1. Штрафные удары**

Штрафные удары выполняются в соответствии со следующей процедурой:

- игроки не могут выстраивать стенку;

- штрафной удар должен выполнить игрок, против которого было совершено нарушение, за исключением ситуации, когда он был серьезно травмирован, в этом случае удар выполняет

заменивший его игрок;

- при выполнении штрафного удара мяч должен быть неподвижен, а игрок, выполняющий удар, не может касаться мяча второй раз до того, как его коснется другой игрок;

- для выполнения штрафного удара, назначенного в конце каждого периода или дополнительного времени, должно быть предоставлено добавленное время;

- если штрафной удар выполняется из штрафной площади команды, мяч считается в игре, когда он выходит за пределы штрафной площади;

- если после выполнения штрафного удара мяч напрямую проходит в свои ворота, назначается угловой удар, выполняемый командой соперника;

- если после выполнения штрафного удара мяч напрямую проходит в ворота команды соперника, гол засчитывается.

## 2. Расположение при выполнении штрафного удара

### а) Штрафной удар с половины площадки команды соперника.

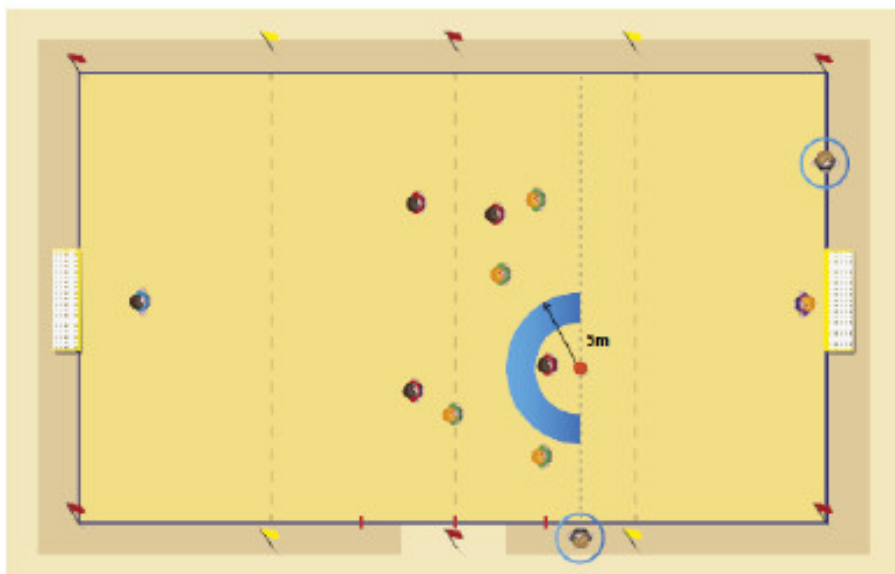


Рисунок 87.

Если штрафной удар выполняется на половине площадки команды, нарушившей правила, все игроки, за исключением игрока, выполняющего удар, и вратаря команды соперника, должны находиться:

- на площадке, включая вратаря команды соперника;
- не ближе 5 м от мяча до того, как он войдет в игру;
- позади воображаемой линии на одном уровне с мячом, расположенной параллельно линии

ворот и за пределами штрафной зоны таким образом, чтобы не мешать игроку выполнить удар. Никто из игроков, за исключением выполняющего удар, не может пересечь эту воображаемую линию до того, как мяч войдет в игру.

**б) Штрафной удар со своей половины поля или с воображаемой точки в центре воображаемой средней линии.**

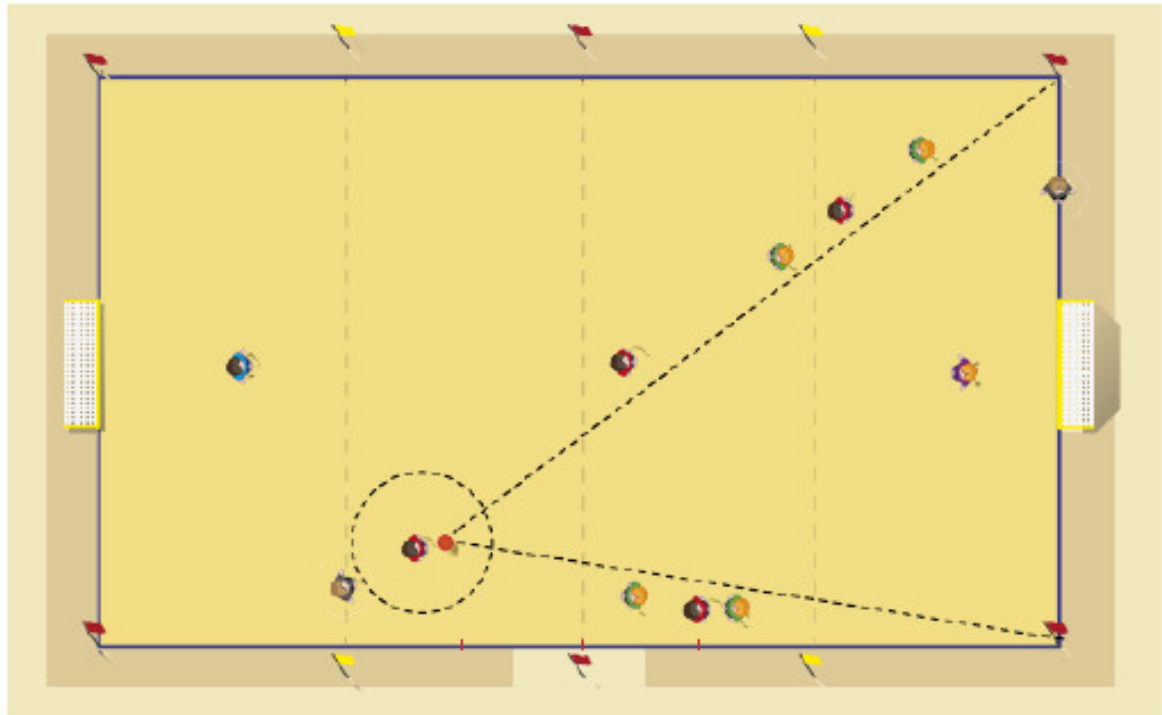


Рисунок 88.

Если штрафной удар выполняется с половины поля команды, не нарушившей правила, или с воображаемой точки в центре воображаемой средней линии, все игроки защищающейся команды обязаны находиться:

- на площадке;
- минимум в 5 м от мяча до того, как он войдет в игру;
- освободить воображаемую зону между мячом и угловыми флагами, за исключением вратаря команды соперника, который может оставаться в своей штрафной площадке.

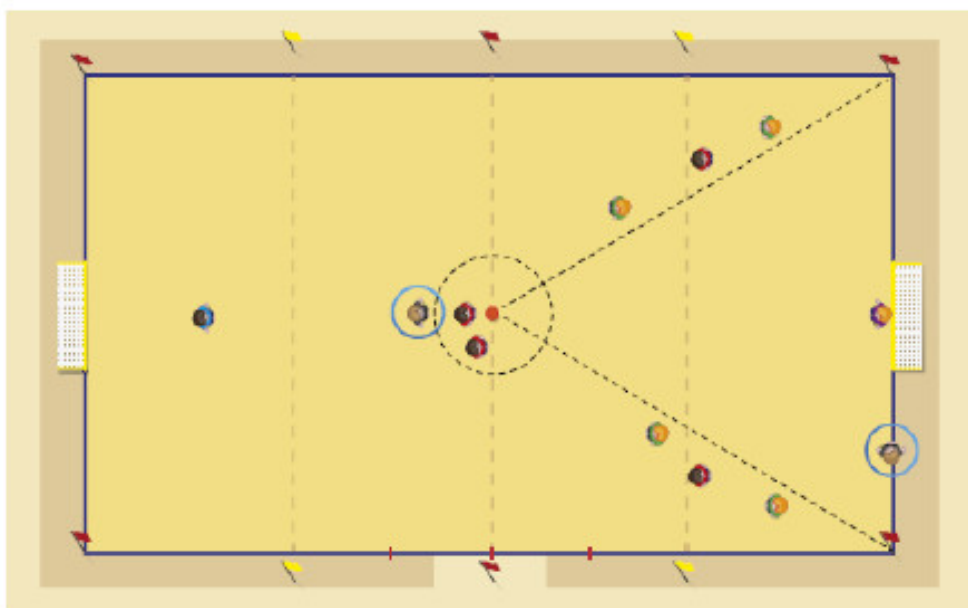


Рисунок 89.

Если штрафной удар производится с половины поля команды, не нарушившей правила, или с воображаемой точки в центре воображаемой средней линии, партнеры по команде игрока, выполняющего удар, должны находиться:

- на площадке;
- вне воображаемой зоны между мячом и угловыми флагами, за исключением игрока, исполняющего удар.

### 3. Процедура:

- игрок, выполняющий удар, может сделать небольшую горку из песка ногами или мячом, чтобы поднять положение мяча;

- штрафной удар должен быть выполнен в течение четырех секунд после свистка арбитра;

- игрок, выполняющий штрафной удар, не может касаться мяча повторно до того, как его коснется другой игрок;

- мяч находится в игре после того, как по нему нанесен удар или его коснулись;

- удар по мячу может быть нанесен в любом направлении и сделан пас партнеру по команде включая вратаря команды игрока, выполняющего удар;

- если по мячу нанесен удар в направлении ворот соперника - в пределах зоны между мячом и угловыми флагами - только вратарь защищающейся команды может касаться мяча, пока он находится в воздухе и пока он не коснулся стоек ворот или перекладины. В любом другом случае, если мяч покидает эту зону или касается песка, вратаря защищающейся команды, стоек ворот или перекладины, это ограничение больше не применяется, и любой игрок может касаться

---

мяча или играть в мяч.

#### **4. Нарушения и санкции**

Если во время исполнения штрафного удара со своей половины площадки или с воображаемой точки в центре воображаемой средней линии и после того, как один из судей подал сигнал для выполнения удара, и мяч находится в игре, нарушением считается, если игрок (за исключением вратаря защищающейся команды) коснется мяча в зоне между мячом и угловыми флагами до того, как мяч коснулся стоек, перекладины, вратаря защищающейся команды или песка, или покинет эту зону:

- если судьи не применяют "принцип преимущества", а нарушение правил было зафиксировано со стороны игрока защищающейся команды за пределами своей штрафной площади, команда наказывается штрафным ударом, который выполняется с места касания мяча, или ударом с девятиметровой отметки, если игрок коснулся мяча в своей штрафной площади;

- если судьи не применяют "принцип преимущества", а нарушение правил было зафиксировано со стороны партнера по команде игрока, исполняющего удар, против его команды назначается штрафной удар, который выполняется с места касания мяча, если нарушение было на половине поля соперника, или с воображаемой точки в центре воображаемой средней линии в случае касания мяча на своей половине поля (см. [Правило 13](#) "Расположение при выполнении штрафного удара"). Судьи не применяют дисциплинарные взыскания, если только защищающейся игрок не коснулся мяча в зоне между мячом и стойками своих ворот. В этом случае игрок удаляется за лишение соперника явной возможности забить гол.

Если во время исполнения штрафного удара со своей половины поля или с воображаемой точки в центре воображаемой средней линии и после того, как один из судей подал сигнал для исполнения удара, но до того, как мяч войдет в игру, соперник не соблюдает минимальную дистанцию между собой и мячом или входит в зону между мячом и угловыми флагами:

- удар повторяется, а игроку, нарушившему правило, выносят предупреждение, если только судья не применит "принцип преимущества", или не будет совершено иное нарушение правил, наказуемое штрафным ударом или ударом с девятиметровой отметки. Если нарушение правил наказуется штрафным ударом, судья принимает решение о том, какое нарушение правил будет наказано: первоначальное или последующее. Если второе нарушение требует вынесения дополнительных дисциплинарных санкций, судьи выносят второе предупреждение или прямую красную карточку, если того требует нарушение правил.

Если во время исполнения штрафного удара со своей половины поля или с воображаемой точки в центре воображаемой средней линии и после того, как один из судей подал сигнал для исполнения удара, но до того, как мяч войдет в игру, партнер по команде игрока, исполняющего удар, войдет в зону между мячом и угловыми флагами:

- если судьи не могут применить "принцип преимущества", его команда наказывается штрафным ударом, выполняющимся с места пересечения запрещенной зоны, если пересечение имело место на половине поля соперника, или с воображаемой точки в середине воображаемой средней линии, если пересечение имело место на своей половине поля (см. [Правило 13](#) "Расположение при выполнении штрафного удара"). Судьи не применяют дополнительные наказания, если только того не потребует другое нарушение правил.

---

Если во время исполнения штрафного удара со своей половины поля или с воображаемой точки в центре воображаемой средней линии и после того, как один из судей подал сигнал для исполнения удара, но до того, как мяч войдет в игру, один или более соперников не соблюдают минимальную дистанцию между собой и мячом или входят в зону между мячом и угловыми флагами, и один или более партнеров по команде игрока, исполняющего удар, входят в зону между мячом и угловыми флагами, штрафной удар повторяется, а судьи выносят устное предупреждение игрокам без вынесения иных дисциплинарных санкций.

Если при исполнении штрафного удара с половины поля соперника и после того, как один из судей подаст сигнал исполнить удар, но до того, как мяч войдет в игру, соперник не соблюдает минимальную дистанцию между собой и мячом или входит в зону между линией ворот и параллельной воображаемой линией на одном уровне с мячом, удар повторяется, а игроку, нарушившему правило, выносят предупреждение, если только судья не применит "принцип преимущества", или не будет совершено иное нарушение правил, наказуемое штрафным ударом или ударом с девятиметровой отметки. Если нарушение правил наказывается штрафным ударом, судья принимает решение о том, какое нарушение правил будет наказано: первоначальное или последующее. Если второе нарушение требует вынесения дополнительных дисциплинарных санкций, судьи выносят второе предупреждение или прямую красную карточку, если того требует нарушение правил.

Если при исполнении штрафного удара с половины поля соперника и после того, как один из судей подаст сигнал исполнить удар, но до того, как мяч войдет в игру партнер по команде не соблюдает минимальную дистанцию между собой и мячом или входит в зону между линией ворот и параллельной воображаемой линией на одном уровне с мячом, штрафной удар назначается с того места, где игрок нарушил минимальную дистанцию 5 м от мяча, при условии, что нарушение правил произошло на половине поля соперника, или штрафной удар назначается с воображаемой точки в середине воображаемой средней линии, если нарушение правил произошло на своей половине поля, или если нарушивший правило игрок вошел в запрещенную зону (см. [Правило 13](#) "Расположение при выполнении штрафного удара"). Судьи не применяют дополнительные наказания, если только того не потребует другое нарушение правил.

Если при исполнении штрафного удара с половины поля соперника и после того, как один из судей подаст сигнал исполнить удар, но до того, как мяч войдет в игру, один или более соперников или один или более партнеров по команде нарушат минимальную дистанцию или войдут в зону между линией ворот и параллельной воображаемой линией на одном уровне с мячом, штрафной удар повторяется, а судьи выносят игрокам устное предупреждение без вынесения иных дисциплинарных взысканий.

Если при исполнении штрафного удара защищающейся командой из своей штрафной площади мяч не выходит из данной площади, удар повторяется, но отсчет четырех секунд не возобновляется с начала, а продолжается по готовности игрока повторить удар.

Если команда не исполнит штрафной удар в течение 4 секунд, право выполнения штрафного удара переходит команде соперника, удар выполняется с места, где игра должна была быть изначально возобновлена, если штрафной удар исполняется на половине площадки защищающейся команды, или с воображаемой точки в середине воображаемой средней линии, если штрафной удар исполняется со своей половины поля или с воображаемой точки в середине воображаемой средней линии (см. [Правило 13](#) "Расположение при выполнении штрафного удара").

---

Если период продлевается, чтобы позволить игроку исполнить штрафной удар, а игрок при выполнении удара не направляет мяч в створ ворот с целью забить гол, судья подает сигнал об окончании периода или матча, в зависимости от ситуации.

Если при исполнении штрафного удара партнер по команде игрока, который должен был исполнять штрафной удар, наносит по мячу удар, судьи останавливают игру, выносят партнеру по команде предупреждение за неспортивное поведение и возобновляют игру штрафным ударом в пользу защищающейся команды с места, где игрок нанес по мячу удар, если изначально штрафной удар исполнялся с половины поля защищающейся команды, или с воображаемой точки в середине воображаемой средней линии, если изначально штрафной удар исполнялся со своей половины поля или с воображаемой точки в середине воображаемой средней линии (см. [Правило 13](#) "Расположение при выполнении штрафного удара").

Соперник, который мешает выполняющему удар игроку двигаться к мячу при выполнении штрафного удара, должен быть предупрежден, даже если он при этом соблюдал требуемое 5-метровое расстояние.

#### **5. Штрафной удар из своей штрафной площади в исполнении любого игрока, за исключением вратаря**

Если исполняющий удар игрок повторно коснется мяча, за исключением касания руками после того, как мяч войдет в игру, но до того, как мяч коснется другого игрока и если судьи не применяют "принцип преимущества", они останавливают игру и назначают штрафной удар в пользу команды соперника с места, где произошло нарушение правил игры, если нарушение имело место на половине поля защищающейся команды, или с воображаемой точки в середине воображаемой средней линии, если нарушение имело место на своей половине поля (см. [Правило 13](#) "Расположение при выполнении штрафного удара").

Если исполняющий удар игрок намеренно играет рукой после того, как мяч войдет в игру, но до того, как мяч коснется другого игрока:

- если судьи не применяют "принцип преимущества", они останавливают игру и назначают штрафной удар в пользу команды соперника с места, где произошло нарушение правил игры (см. [Правило 13](#) "Расположение при выполнении штрафного удара");

- удар с девятиметровой отметки назначается, если нарушение было совершено в штрафной площади игрока, исполняющего удар, если только исполняющий удар игрок не является вратарем.

#### **6. Штрафной удар в исполнении вратаря**

Если мяч находится в игре, и вратарь повторно касается мяча, за исключением касания руками, до того, как мяч коснется другого игрока и если судьи не применяют "принцип преимущества", они останавливают игру и назначают штрафной удар в пользу команды соперника с места, где произошло нарушение правил игры, если нарушение имело место на половине поля защищающейся команды, или с воображаемой точки в середине воображаемой средней линии, если нарушение имело место на своей половине поля (см. [Правило 13](#) "Расположение при выполнении штрафного удара").

Если мяч находится в игре, и вратарь намеренно играет руками до того, как мяч коснулся другого игрока:

- если нарушение имело место за пределами штрафной площади вратаря и судьи не применяют "принцип преимущества", они останавливают игру и назначают штрафной удар в пользу команды соперника с места, где произошло нарушение правил игры (см. [Правило 13](#) "Расположение при выполнении штрафного удара");

- если нарушение имело место внутри штрафной площади вратаря и судьи не применяют "принцип преимущества", они останавливают игру и назначают штрафной удар в пользу команды соперника с воображаемой точки в середине воображаемой средней линии поля (см. [Правило 13](#) "Расположение при выполнении штрафного удара").

## ПРАВИЛО 14 - ПЕНАЛЬТИ

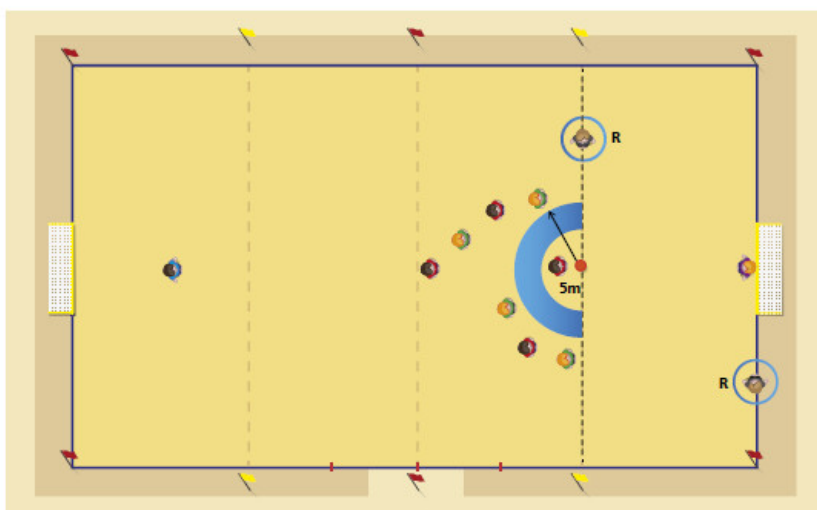
### 1. Девятиметровый удар

Девятиметровый удар назначается в ворота команды, совершившей любое нарушение, наказуемое штрафным ударом, не требующим его выполнения с воображаемой точки в середине воображаемой средней линии, когда мяч находился в игре и в пределах своей штрафной площади.

Гол может быть забит непосредственно с девятиметрового удара.

Для выполнения девятиметрового удара, назначенного в конце каждого периода или в конце дополнительного времени, предоставляется добавленное время.

### 2. Расположение мяча и игроков



Рисунки 89-90.

Мяч:



---

- находится на воображаемой девятиметровой отметке в середине воображаемой линии штрафной площади, в 9 м от центра ворот.

Игрок, выполняющий девятиметровый удар:

- должен быть соответствующим образом определен;

- является игроком, против которого было совершено нарушение, за исключением ситуации, когда он получил серьезную травму. В этом случае удар будет выполнять игрок, заменивший его. Если нарушение правил было совершено не против соперника, например, умышленная игра рукой, девятиметровый удар может быть исполнен любым полевым игроком или запасным игроком команды, исполняющей удар.

Вратарь защищающейся команды остается на линии ворот своей команды между двумя стойками лицом к бьющему игроку до того, как по мячу нанесен удар. Ему разрешено двигаться в сторону по линии ворот. В момент удара по мячу часть хотя бы одной стопы вратаря обороняющейся команды должна касаться воображаемой линии ворот или находиться на одном уровне с ней.

Все остальные игроки кроме выполняющего удар располагаются:

- на площадке;

- за пределами штрафной площади;

- позади мяча;

- не ближе 5 м от мяча.

### **3. Процедура:**

- игрок, выполняющий удар может сделать небольшую горку из песка ногами или мячом, чтобы поднять положение мяча;

- после того, как игроки займут свои места в соответствии с данным Правилom игры, один из судей подает сигнал для выполнения девятиметрового удара;

- игрок, исполняющий девятиметровый удар, должен нанести удар по мячу в направлении вперед;

- мяч находится в игре, когда по нему нанесен удар вперед и он очевидно движется.

Когда девятиметровый удар (назначенный или повторный) выполняется во время матча или в добавленное время, предоставленное для выполнения девятиметрового удара, назначенного в конце любого из трех периодов или в конце дополнительного времени, гол засчитывается, если до того, как мяч пройдет между стойками и под перекладиной мяч коснется одной или обеих стоек ворот и (или) перекладины и (или) вратаря.

Судьи принимают решение, когда девятиметровый удар завершен.

---

#### 4. Нарушения и санкции

Если игрок, выполняющий девятиметровый удар, не нанесет по мячу удар в направлении вперед, судьи останавливают игру и назначают штрафной удар в пользу защищающейся команды. Штрафной удар исполняется с воображаемой девятиметровой отметки (см. [Правило 13](#) "Расположение при выполнении штрафного удара").

Если при исполнении удара с девятиметровой отметки по мячу наносит удар партнер по команде, а не игрок, который должен был исполнять удар, судья останавливает игру, выносит предупреждение за неспортивное поведение и возобновляет игру штрафным ударом в пользу защищающейся команды, удар производится с девятиметровой отметки (см. [Правило 13](#) "Расположение при выполнении штрафного удара").

Если вратарь защищающейся команды просит заменить его после того, как выполняющий удар игрок установил мяч, судьи должны вынести вратарю предупреждение за задержку возобновления игры, но замена может быть произведена.

Если продолжительность периода увеличивается для того, чтобы игрок выполнил удар с девятиметровой отметки, а игрок не направляет мяч в створ ворот с целью забить гол, судьи дают сигнал об окончании периода или матча в зависимости от ситуации.

Если судья дает сигнал на выполнение девятиметрового удара и до того, как мяч войдет в игру, возникает одна из следующих ситуаций:

а) Вратарь защищающейся команды совершает нарушение:

- если мяч попадает в ворота, гол засчитывается;

- если мяч не попадает в ворота или отскакивает от перекладины или стойки(-ек) ворот, удар повторяется только в том случае, если совершенное вратарем нарушение явно воздействовало на выполняющего удар игрока;

- если вратарь предотвращает попадание мяча в ворота, удар повторяется.

Если совершенное вратарем нарушение приводит к повторному выполнению удара, вратарь получает замечание за первое нарушение в игре и предупреждение за любое последующее нарушение(-ия).

б) Партнер вратаря защищающейся команды совершает нарушение:

- если мяч попадает в ворота, гол засчитывается;

- если мяч не попадает в ворота, удар повторяется.

в) Партнер по команде игрока, выполняющий удар, нарушает Правила игры по пляжному футболу:

- судья разрешает исполнить удар;

- если забивается гол, удар повторяется;

---

- если не забивается гол и судьи не применяют "принцип преимущества", игра останавливается и возобновляется штрафным ударом в пользу противоположной команды с места, где произошло нарушение, если правило было нарушено на половине поля защищающейся команды, или с воображаемой точки в середине воображаемой средней линии, если нарушение произошло на своей половине поля (см. [Правило 13](#) "Расположение при выполнении штрафного удара");

- судьи выносят необходимые дисциплинарные санкции, независимо от того, забит гол или нет.

г) Если игроки обеих команд совершают нарушение, то удар повторяется, за исключением случая, когда игрок совершит более серьезное нарушение (например, запрещенные обманные движения).

д) Если вратарь защищающейся команды и выполняющий удар игрок одновременно совершают нарушения, то выполняющий удар игрок получает предупреждение, а игра возобновляется штрафным ударом в пользу защищающейся команды.

Соперник, который мешает выполняющему удар игроку двигаться к мячу при выполнении 9-метрового удара, должен быть предупрежден, даже если он при этом соблюдал требуемое 5-метровое расстояние.

Если после исполнения девятиметрового удара:

а) Игрок, выполнивший удар, коснулся мяча повторно, за исключением случая касания руками, до того, как его коснулся другой игрок:

- если судьи не применяют "принцип преимущества", игра останавливается и возобновляется штрафным ударом в пользу противоположной команды с места, где произошло нарушение, если правило было нарушено на половине поля защищающейся команды, или с воображаемой точки в середине воображаемой средней линии, если нарушение произошло на своей половине поля (см. [Правило 13](#) "Расположение при выполнении штрафного удара").

б) Игрок, выполнивший удар, намеренно играет рукой до того, как мяча коснется другой игрок:

- если судьи не применяют "принцип преимущества", игра останавливается и возобновляется штрафным ударом в пользу противоположной команды с места, где произошло нарушение (см. [Правило 13](#) "Расположение при выполнении штрафного удара").

Если мяч попадает в посторонний предмет после того, как он направлен вперед, девятиметровый удар повторяется.

Если мяч отскакивает от вратаря, перекладины или стоек и затем попадает в посторонний предмет:

- судья останавливает игру;

- игра возобновляется "спорным мячом".

---

Если мяч взрывается или становится непригодным будучи в игре, и до того, как он коснулся стоек, перекладины или игрока, девятиметровый удар повторяется.

## **ПРАВИЛО 15 - ВВОД МЯЧА**

Ввод мяча с боковой линии - это способ возобновления игры.

Ввод мяча с боковой линии производится соперником игрока, последним коснувшегося мяча, когда мяч полностью пересек боковую линию, по земле или по воздуху, или коснулся потолка зала в случае, если матч проводится в закрытом помещении. Ввод мяча осуществляется с места пересечения боковой линии или с ближайшего места на боковой линии, где мяч коснулся потолка в случае, если матч проводится в закрытом помещении.

Гол не может быть забит напрямую после ввода мяча с боковой линии. Если мяч после ввода с боковой линии пересек линию ворот между стойками ворот и под перекладиной, не коснувшись никого из игроков:

- угловой удар выполняется противоположной командой, если игрок направил мяч в собственные ворота напрямую;

- ввод мяча от ворот выполняется противоположной командой, если игрок направил мяч в ворота команды соперника напрямую.

Гол засчитывается, если мяч коснется любого игрока до того, как войдет в ворота.

Любой игрок, включая вратаря, может вводить мяч с боковой линии.

### **1. Расположение игроков**

Соперники должны располагаться следующим образом:

- на площадке;
- не ближе 5 м от места на боковой линии, где будет выполняться ввод мяча.

### **2. Процедура**

Существует два способа ввода мяча:

- ввод мяча ногой;
- вбрасывание;

### **3. Ввод мяча ногой**

В момент ввода мяча выполняющий удар игрок должен:

- поставить одну ногу на боковую линию или обе ноги на землю за пределами площадки;
- ударить по неподвижному мячу ногой либо с боковой линии (в том месте, где мяч покинул

---

площадку), либо с земли за пределами площадки рядом с боковой линией;

- ввести мяч в течение 4 секунд с момента готовности исполнить удар.

Если возобновление игры откладывается по тактическим причинам, судья начинает отсчет четырех секунд по свистку, независимо от готовности игрока.

Если игрок взял мяч в руки для исполнения вбрасывания, он не может ввести мяч в игру ногой.

Если ввод мяча ногой не исполняется с боковой линии, мяч войдет в игру, как только войдет в пределы площадки. Если ввод мяча ногой исполняется с боковой линии, мяч войдет в игру, как только по нему нанесут удар в любом направлении.

#### **4. Вбрасывание**

В момент вбрасывания мяча игрок, выполняющий вбрасывание:

- находится лицом к площадке;
- обе его ноги частично должны находиться на боковой линии или за ней;
- использует обе руки;
- бросает мяч из-за головы и над ней;
- бросает мяч с места, где мяч покинул пределы площадки;
- должен ввести мяч в игру в течение четырех секунд.

Если возобновление игры откладывается по тактическим причинам, судья начинает отсчет четырех секунд по свистку, независимо от готовности игрока.

Мяч будет в игре, как только войдет в пределы площадки.

Если игрок контролирует мяч ногами для выполнения ввода ногой, он не может вбрасывать мяч.

#### **5. Нарушения и санкции**

Если при исполнении ввода мяча соперник располагается ближе 5 м, ввод мяча повторяется той же командой, а нарушившему правилу игроку выносят предупреждение, если только судьи не смогут применить "принцип преимущества" или команда соперника игрока, выполняющего ввод мяча, не совершит нарушение, наказуемое штрафным или девятиметровым ударом.

Если соперник отвлекает или мешает игроку исполнить ввод мяча:

- игроку выносится предупреждение за неспортивное поведение.

За прочие нарушение процедуры ввода мяча:

---

- ввод мяча выполняется игроком команды соперника.

## **6. Ввод мяча в исполнении любого игрока, за исключением вратаря**

Если мяч в игре, и исполняющий ввод мяча игрок повторно коснется мяча, за исключением касания руками до того, как мяч коснется другого игрока и если судьи не применяют "принцип преимущества", они останавливают игру и назначают штрафной удар в пользу команды соперника с места, где произошло нарушение правил игры, если нарушение имело место на половине поля защищающейся команды, или с воображаемой точки в середине воображаемой средней линии, если нарушение имело место на половине поля команды, нарушившей правило (см [Правило 13](#) "Расположение при выполнении штрафного удара").

Если мяч в игре, и исполняющий ввод мяча игрок намеренно играет рукой до того, как мяч коснется другого игрока:

- если судьи не применяют "принцип преимущества", они останавливают игру и назначают штрафной удар в пользу команды соперника с места, где произошло нарушение правил игры (см [Правило 13](#) "Расположение при выполнении штрафного удара");

- удар с девятиметровой отметки назначается, если нарушение было совершено в штрафной площади игрока, исполняющего ввод мяча.

## **7. Ввод мяча в исполнении вратаря**

Если мяч находится в игре, и вратарь повторно касается мяча, за исключением касания руками, до того, как мяч коснется другого игрока и если судьи не применяют "принцип преимущества", они останавливают игру и назначают штрафной удар в пользу команды соперника с места, где произошло нарушение правил игры, если нарушение имело место на половине поля защищающейся команды, или с воображаемой точки в середине воображаемой средней линии, если нарушение имело место на своей половине поля (см [Правило 13](#) "Расположение при выполнении штрафного удара").

Если мяч находится в игре, и вратарь намеренно играет руками до того, как мяч коснулся другого игрока:

- если нарушение имело место за пределами штрафной площади вратаря и судьи не применяют "принцип преимущества", они останавливают игру и назначают штрафной удар в пользу команды соперника с места, где произошло нарушение правил игры (см. [Правило 13](#) "Расположение при выполнении штрафного удара");

- если нарушение имело место внутри штрафной площади вратаря и судьи не применяют "принцип преимущества", они останавливают игру и назначают штрафной удар в пользу команды соперника с воображаемой точки в середине воображаемой средней линии поля (см [Правило 13](#) "Расположение при выполнении штрафного удара").

## **ПРАВИЛО 16 - БРОСОК ОТ ВОРОТ**

Ввод мяча от ворот - это способ возобновления игры.

---

Ввод мяча от ворот назначается, когда мяч полностью пересекает линию ворот по земле или по воздуху после того, как его последним коснулся игрок атакующей команды, и гол не был забит в соответствии с [Правилом 10](#).

Гол не может быть забит напрямую после ввода мяча от ворот.

Если ввод мяча от ворот осуществляется в направлении ворот и мяч пересекает линию ворот, не коснувшись никого из игроков:

- угловой удар выполняется противоположной командой, если мяч вошел в собственные ворота напрямую, как только оказался в игре;

- ввод мяча от ворот выполняется противоположной командой, если мяч вошел в ворота команды соперника напрямую.

Гол засчитывается, если мяч, будучи в игре, коснется любого игрока до того, как войдет в ворота.

### **1. Расположение игроков**

Игроки должны находиться на площадке.

### **2. Процедура**

- мяч вбрасывается или выпускается из любой точки в пределах штрафной площади вратарем защищающейся команды;

- мяч находится в игре, когда он брошен или выпущен и явно движется;

- мяч должен быть введен в игру в течение четырех секунд после того, как команда будет готова ввести мяч в игру или судья просигнализирует, что команда готова ввести его в игру;

- соперники должны располагаться за пределами штрафной площади, пока мяч не войдет в игру.

Если возобновление игры откладывается по тактическим причинам, судья начинает отсчет 4 секунд по свистку, независимо от готовности игрока исполнить ввод мяча от ворот.

### **3. Нарушения и санкции**

Если мяч не выведен напрямую за пределы штрафной площади при вводе мяча от ворот, ввод мяча от ворот повторяется, но отсчет четырех секунд не возобновляется сначала, а продолжается, как только вратарь готов повторить ввод мяча.

Если мяч находится в игре, и вратарь повторно касается мяча, за исключением касания руками, до того, как мяч коснется другого игрока, и если судьи не применяют "принцип преимущества", они останавливают игру и назначают штрафной удар в пользу команды соперника с места, где произошло нарушение правил игры, если нарушение имело место на половине поля соперника, или с воображаемой точки в середине воображаемой средней линии, если нарушение имело место на половине поля команды, нарушившей правило (см [Правило 13](#)

---

"Расположение при выполнении штрафного удара").

Если мяч находится в игре и вратарь намеренно играет руками до того, как мяч коснулся другого игрока:

- если нарушение имело место за пределами штрафной площади вратаря и судьи не применяют "принцип преимущества", они останавливают игру и назначают штрафной удар в пользу команды соперника с места, где произошло нарушение правил игры (см [Правило 13](#) "Расположение при выполнении штрафного удара");

- если нарушение имело место внутри штрафной площади вратаря и судьи не применяют "принцип преимущества", они останавливают игру и назначают штрафной удар в пользу команды соперника с воображаемой точки в середине воображаемой средней линии поля (см [Правило 13](#) "Расположение при выполнении штрафного удара").

Если соперник мешает вратарю исполнить ввод мяча от ворот должным образом в течение четырех секунд, судья останавливает отсчет четырех секунд, выносит сопернику предупреждение. Отсчет возобновляется по готовности вратаря выполнить ввод мяча, в этом случае судья-хронометрист останавливает время.

Если ввод мяча от ворот не выполняется в течение четырех секунд, штрафной удар назначается в пользу команды соперника с воображаемой точки в середине воображаемой средней линии поля (см [Правило 13](#) "Расположение при выполнении штрафного удара").

В случае иных нарушений данного Правила ввод мяча от ворот повторяется. Если нарушение было совершено командой, выполняющей ввод мяча от ворот, отсчет четырех секунд не возобновляется сначала, а продолжается по готовности вратаря выполнить ввод мяча от ворот повторно.

## **ПРАВИЛО 17 - УГЛОВОЙ УДАР**

Угловой удар - это способ возобновления игры.

Угловой удар назначается, когда мяч полностью пересек линию ворот по земле или воздуху, последним его коснулся игрок защищающейся команды, и гол не забит в соответствии с [Правилом 10](#) или в любых других случаях в соответствии с Правилами игры по пляжному футболу.

Гол может быть забит напрямую с углового удара, но только в ворота команды соперника.

### **1. Расположение мяча и игроков**

Мяч должен находиться внутри воображаемого углового сектора, ближайшего к месту пересечения мячом линии ворот.

Соперники должны находиться на площадке, не ближе 5 м от воображаемого углового сектора, пока мяч не войдет в игру

### **2. Процедура**



- 
- игрок, выполняющий удар, может сделать небольшую горку из песка ногами или мячом, чтобы поднять положение мяча;
  - по мячу наносится удар ногой игроком атакующей команды;
  - угловой удар должен быть выполнен в течение четырех секунд с момента готовности;
  - мяч находится в игре, когда по нему нанесен удар и он движется вперед.

Если возобновление игры откладывается по тактическим причинам, судья начинает отсчет 4 секунд по свистку, независимо от готовности игрока исполнить ввод мяча от ворот.

### **Нарушения и санкции**

Если при исполнении углового удара соперник располагается к мячу ближе, чем того требует дистанция, угловой удар повторяется той же командой, а нарушившему правилу игроку выносятся предупреждение, если только судьи не применяют "принцип преимущества" или защищающаяся команда не совершит нарушение, наказуемое штрафным или девятиметровым ударом.

Если соперник отвлекает или мешает игроку исполнить угловой удар, игроку выносятся предупреждение за неспортивное поведение.

Если угловой удар не исполняется в течение четырех секунд, назначается ввод мяча от ворот в пользу команды соперника.

В случае иных нарушений процедуры или расположения мяча, угловой удар повторяется. Если выполняющая удар команда нарушит правило, отсчет четырех секунд не возобновляется сначала, а продолжается по готовности игрока исполнить угловой удар.

### **Угловой удар в исполнении любого игрока, за исключением вратаря**

Если мяч в игре, и исполняющий угловой удар игрок повторно коснется мяча, за исключением касания руками до того, как мяч коснется другого игрока и если судьи не применяют "принцип преимущества", они останавливают игру и назначают штрафной удар в пользу команды соперника с места, где произошло нарушение правил игры, если нарушение имело место на половине поля команды соперника, или с воображаемой точки в середине воображаемой средней линии, если нарушение имело место на половине поля команды, нарушившей правило (см. [Правило 13](#) "Расположение при выполнении штрафного удара").

Если мяч в игре, и исполняющий удар игрок намеренно играет рукой до того, как мяч коснется другого игрока:

- если судьи не применяют "принцип преимущества", они останавливают игру и назначают штрафной удар в пользу команды соперника с места, где произошло нарушение правил игры (см. [Правило 13](#) "Расположение при выполнении штрафного удара");
- удар с девятиметровой отметки назначается, если нарушение было совершено в штрафной зоне игрока, исполняющего угловой удар.

---

## Угловой удар в исполнении вратаря

Если мяч находится в игре, и вратарь повторно касается мяча, за исключением касания руками, до того, как мяч коснется другого игрока и если судьи не применяют "принцип преимущества", они останавливают игру и назначают штрафной удар в пользу команды соперника с места, где произошло нарушение правил игры, если нарушение имело место на половине поля защищающейся команды, или с воображаемой точки в середине воображаемой средней линии, если нарушение имело место на своей половине поля (см. [Правило 13](#) "Расположение при выполнении штрафного удара").

Если мяч находится в игре и вратарь намеренно играет руками до того, как мяч коснулся другого игрока:

- если нарушение имело место за пределами штрафной площади вратаря и судьи не применяют "принцип преимущества", они останавливают игру и назначают штрафной удар в пользу команды соперника с места, где произошло нарушение правил игры (см. [Правило 13](#) "Расположение при выполнении штрафного удара");

- если нарушение имело место внутри штрафной площади вратаря и судьи не применяют "принцип преимущества", они останавливают игру и назначают штрафной удар в пользу команды соперника с воображаемой точки в середине воображаемой средней линии поля (см. [Правило 13](#) "Расположение при выполнении штрафного удара").

## 3. Процедуры определения победителя матча или по итогам матчей дома и в гостях

Голы в гостях, дополнительное время и удары с воображаемой девятиметровой отметки - это три способа, утвержденных для определения команды-победительницы в случаях, когда по регламенту соревнования требуется определить команду-победительницу, после того как матч окончился ничейным результатом.

### 4. Голы в гостях

Регламент соревнования может предусматривать, что там, где команды играют друг против друга дома и в гостях, и после второго матча общее количество забитых голов одинаковое, то все голы, забитые на поле команды-соперницы, считаются за два.

### 5. Дополнительное время

Регламент соревнования может предусматривать дополнительный период в три минуты. Применяются положения [Правил 7 и 8](#).

### 6. Удары с воображаемой девятиметровой отметки

Регламент соревнования может предусматривать удары с воображаемой девятиметровой отметки в соответствии с процедурой ниже.

### 7. Процедура

- судья выбирает ворота, в которые будут пробиваться удары с воображаемой

---

девятиметровой отметки;

- судья подбрасывает монету, и команда, капитан которой выигрывает жребий, решает, какой удар она будет производить: первый или второй;

- судья, второй судья, третий судья и судья-хронометрист ведут учет производимых ударов;

- при соблюдении указанных ниже условий обе команды выполняют по три удара;

- удары выполняются командами поочередно.

- если до того, как обе команды выполняют три удара, одна из них забьет больше голов, чем могла бы забить другая даже после выполнения трех ударов, пробитие девятиметровых ударов прекращается.

- если после выполнения обеими командами трех ударов обе команды забили одинаковое количество голов или не забили ни одного, выполнение ударов продолжается в той же очередности, пока одна из команд не забьет на один гол больше, чем другая, при одинаковом количестве выполненных ударов;

- все игроки основного состава и запасные игроки имеют право выполнить удар с воображаемой девятиметровой отметки;

- вратарь может быть заменен любым игроком во время выполнения ударов с воображаемой девятиметровой отметки при условии, что его замена соответствует требованиям [Правила 4](#);

- каждый удар выполняется другим игроком, и все имеющие на это право игроки должны выполнить свой удар до того, как любой игрок может получить право на повторный удар;

- игрок, имеющий право выполнять удар, может в любой момент выполнения ударов с девятиметровой отметки поменяться местами с вратарем при условии, что судьи были должным образом проинформированы, а экипировка вышедшего на замену игрока соответствует требованиям [Правила 4](#);

- во время исполнения ударов с воображаемой девятиметровой отметки на площадке могут находиться только имеющие право на удар игроки, включая вратаря, судьи и третий судья;

- все имеющие право на удар игроки, за исключением выполняющего удар игрока и двух вратарей, должны оставаться на противоположной половине площадки с третьим судьей;

- судья, находящийся на линии ворот справа от выполняющего удар игрока на противоположной стороне от второго судьи, следит за тем, чтобы вратарь защищающейся команды не совершил никаких нарушений и принимает решение о том, прошел мяч в ворота или нет;

- второй судья, находящийся на одной линии с воображаемой девятиметровой отметкой и слева от игрока, выполняющего удар, следит за тем, чтобы этот игрок не совершил никаких нарушений, и дает сигнал на выполнение удара; он также контролирует расположение другого вратаря, который должен стоять на противоположной от второго судьи стороне на линии с воображаемой девятиметровой отметкой, не ближе 5 м от мяча;

---

- в случае назначения резервного помощника судьи судья-хронометрист находится напротив стола судьи-хронометриста и следит за тем, чтобы игроки, не принимающие участие в выполнении ударов с воображаемой девятиметровой отметки, и официальные лица команд вели себя должным образом; резервный помощник судьи выполняет обязанности судьи-хронометриста;

- вратарь команды, игрок которой выполняет удар с девятиметровой отметки, должен находиться на площадке напротив второго судьи и на линии воображаемой штрафной площади, не ближе 5 м от воображаемой девятиметровой отметки, и не должен вести себя в духе неспортивного поведения;

- при выполнении ударов с воображаемой девятиметровой отметки применяются соответствующие Правила игры по пляжному футболу и решения Судейского департамента ФИФА, если не дается иных указаний;

- когда команда заканчивает матч или дополнительное время с большим числом игроков, включая запасных, чем у соперника, она должна сократить число своих игроков, чтобы сравняться с соперником, а капитан команды должен сообщить судье фамилию и номер каждого выведенного из состава игрока;

- если одна из команд должна сократить число своих игроков, чтобы сравняться с соперником, она может вывести вратарей из числа игроков, имеющих права выполнить удары с девятиметровой отметки;

- вратарь, располагающийся в своей технической зоне и выведенный из числа игроков, имеющих право выполнить удары с девятиметровой отметки, чтобы сравнить число игроков своей команды с числом игроков команды соперника, может в любое время заменить вратаря своей команды;

- перед началом серии ударов с воображаемой девятиметровой отметки судья должен обеспечить, чтобы на противоположной половине площадки осталось одинаковое число игроков обеих команд, имеющих право на выполнение ударов с девятиметровой отметки.

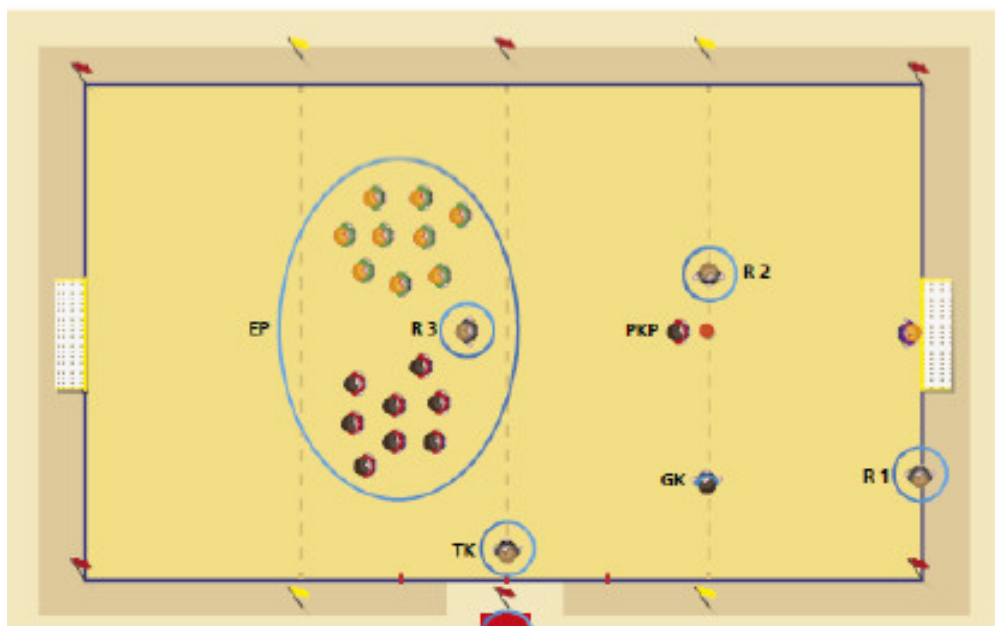


Рисунок 91.

Техническая зона - специальная зона для официальных лиц и запасных игроков.

Поскольку технические зоны могут отличаться на разных стадионах по размеру и месту расположения, следующие замечания приводятся для общего руководства:

- техническая зона выступает на 1 м в обе стороны от обозначенных сидячих мест и вперед до расстояния 1 м от боковой линии;

- для обозначения границ этой зоны рекомендуется использовать маркировку;

- число лиц, запасных игроков или официальных лиц, которым разрешается находиться в технической зоне, определяется регламентом соревнования;

- лица, которым разрешено находиться в технической зоне, определяются до начала матча в соответствии с регламентом соревнований;

- передавать тактические указания игрокам и стоять в технической зоне разрешается одновременно только одному официальному лицу команды;

- тренер и другие официальные лица должны оставаться в пределах технической зоны, за исключением особых обстоятельств, к примеру, когда физиотерапевт или врач с разрешения судьи выходят на площадку для осмотра травмированного игрока и оказания помощи при покидании игроком площадки;

- тренер и другие лица, находящиеся в технической зоне, должны вести себя корректно и с должной ответственностью, не препятствовать движению игроков и судей;

- во время матча запасные игроки и тренер по физподготовке могут разминаться в специально отведенной для этого зоне, если они не препятствуют движению игроков и судей и

---

ведут себя корректно и с должной ответственностью;

- запасной игрок не может выполнять обязанности официального лица команды и, следовательно, не может стоять в технической зоне и передавать инструкции партнерам по команде.

Резервный помощник судьи:

- назначается по регламенту соревнований и заменяет судью-хронометриста, если любой из судей матча не в состоянии продолжать выполнять свои обязанности; он постоянно помогает судьям;

- помогает со всеми административными обязанностями до, во время и после матча, как потребуют судьи;

- после матча предоставляет в проводящую организацию рапорт по факту любого проступка или иного инцидента, произошедшего вне поля зрения судей; он должен сообщить судьям о любом составляемом рапорте;

- ведет запись всех инцидентов, произошедших до, во время и после матча;

- ведет отсчет времени в случае необходимости, возникшей в результате какого-либо инцидента;

- располагается на видном месте, но не рядом с помощниками судьи;

- осуществляет первую проверку экипировки игроков в раздевалках;

- выполняет обязанности судьи-хронометриста за столом судьи-хронометриста во время выполнения ударов с воображаемой девятиметровой отметки для определения победителя матча или по итогам матчей дома и в гостях.

## **8. Жесты судьи и помощника судьи**

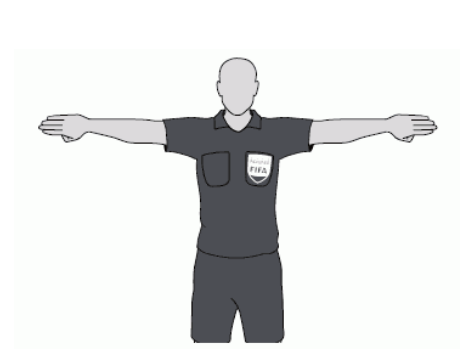
Судьи должны использовать нижеописанные жесты, при этом они должны помнить о существовании жестов, которые может использовать только один из судей, и одного жеста, который одновременно используется двумя судьями.

Помощники судей показывают жест об остановке секундомера и о неправильно выполненном начальном ударе.

### **Жесты в исполнении только одного из судей**



Начальный удар/возобновление игры



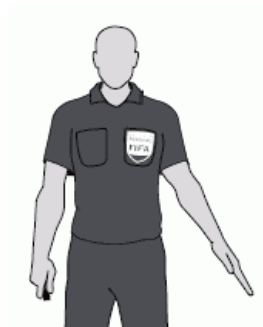
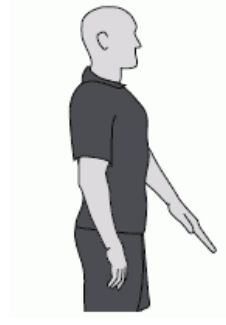
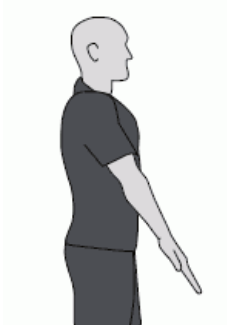
Штрафной удар с половины площадки  
защитающейся команд




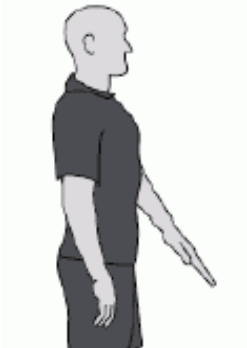



Штрафной удар со своей половины  
площадки















Удар с девятиметровой отметки или с  
воображаемого центра площадки











Угловой удар (1)	Угловой удар (2)
	
Ввод мяча (1)	Ввод мяча (2)
	
Ввод мяча от ворот (1)	Ввод мяча от ворот (2)
	
Остановка секундомера	



	
Отсчет четырех секунд (1)	
	
"Принцип преимущества"	
	
Предупреждение (желтая карточка)	Предупреждение (красная карточка)

	
Номер игрока - 1	Номер игрока - 2
	
Номер игрока - 3	Номер игрока - 4
	
Номер игрока - 5	Номер игрока - 6
	

Номер игрока - 7	Номер игрока - 8
	
Номер игрока - 9	Номер игрока - 10
	
Номер игрока - 11	Номер игрока - 12
	
Номер игрока - 13	Номер игрока - 14
	



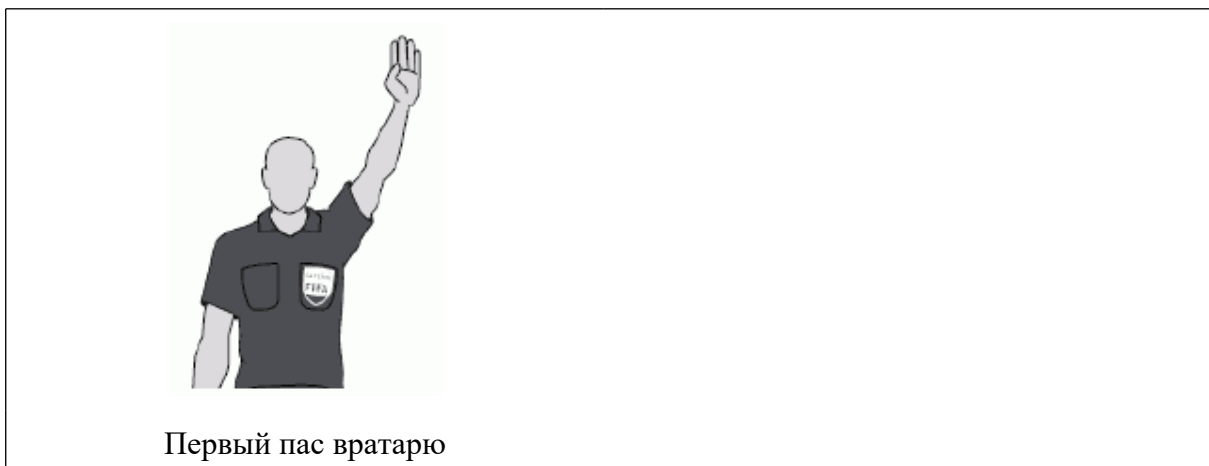
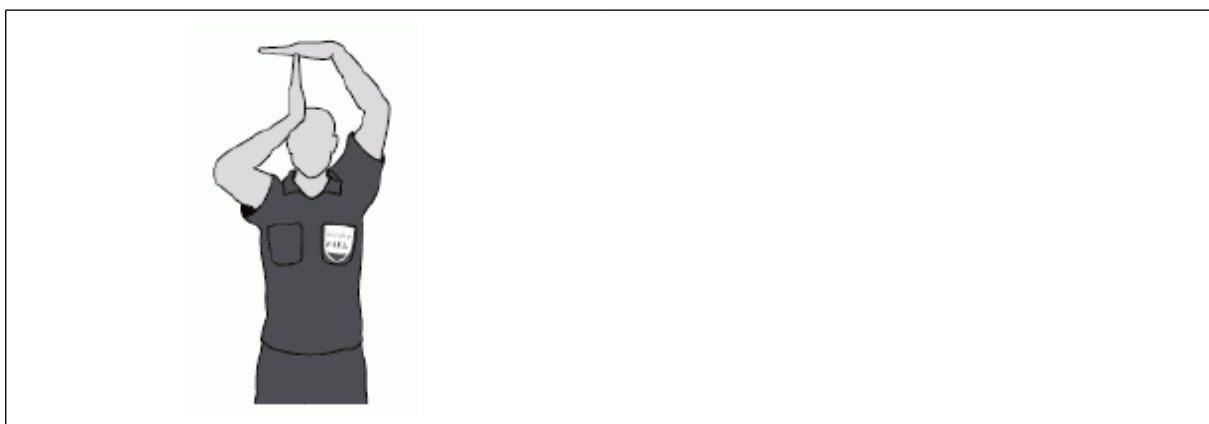
Номер игрока - 15	Номер игрока - 16
	
Гол в свои ворота (1)	Гол в свои ворота (2)

Рисунок 92.

**Сигнал в исполнении обоих судей при возобновлении игры**



**Сигналы в исполнении помощников судей**



Остановка секундомера	
	
Неправильное исполнение начального удара (третий судья)	Неправильное исполнение начального удара (судья-хронометрист)

Рисунок 93.

## Трактовка правил игры по пляжному футболу и рекомендации для судей

### Покрытие площадки

Матчи должны проводиться на песчаном покрытии, ровном, без камней, ракушек и любых других предметов, которые могут травмировать игроков.

### Разметка площадки

Не допускается разметка площадки или воображаемых линий прерывистыми линиями.

Если игрок наносит недопустимые отметки на площадке, он должен быть предупрежден за неспортивное поведение. Если судьи заметят, что игрок делает это во время матча, они должны остановить игру, если они не могут применить "принцип преимущества", вынести предупреждение нарушившему правилу игроку за неспортивное поведение, и назначить штрафной удар в пользу соперника, исполняемый с места нахождения мяча во время остановки игры, если мяч находился на половине площадки соперника или с воображаемой точки в центре воображаемой средней линии, если мяч находился на половине площадки команды, нарушившей правило (см. [Правило 13](#) "Расположение при выполнении штрафного удара").

### Ворота

Если перекладина или стойки ворот сместятся или сломаются, игра останавливается до того момента, как их починят или установят на место. Если перекладину или стойки ворот невозможно починить, матч должен быть прекращен. Использовать трос для замены перекладины не разрешается. Если перекладину или стойки ворот можно починить, и игра была остановлена для выполнения ремонтных работ, то матч возобновляется "спорным" мячом. В этом случае один из судей бросает мяч на воображаемую точку в центре воображаемой средней линии, при этом третий судья помогает ему определить правильное местоположение.

---

## Безопасность

Регламент соревнования должен определять расстояние между границами площадки, боковыми линиями и линиями ворот, и ограждениями, отделяющими зрителей, при этом всегда должна соблюдаться безопасность участников.

## Дополнительные мячи

Дополнительные мячи могут быть размещены вокруг площадки для использования их во время матча при условии, что они отвечают требованиям Правила 2, а их использование контролируется судьями. У третьего судьи может под рукой быть один или два мяча, чтобы ускорить возобновление игры.

## Лишние мячи на площадке

Если лишний мяч попадает на площадку, пока мяч в игре, судьи должны остановить матч, только если лишний мяч мешает ходу игры. Один из судей возобновляет игру "спорным" мячом с воображаемой точки в центре воображаемой средней линии, при этом третий судья помогает ему определить правильную позицию.

Если лишний мяч оказывается на площадке, пока мяч в игре и не мешает ходу игры, судьи должны убрать его с площадки при первой возможности.

## Лопнувший или поврежденный мяч

Судьи засчитывают гол, если мяч взрывается или становится непригодным после попадания в одну из стоек ворот или перекладину и входит в эти ворота.

## Процедура замены

- замена может быть выполнена во время игры или во время остановки игры;
- заменяемому игроку не нужно разрешение судьи, чтобы покинуть площадку;
- судьям не нужно давать разрешение запасному игроку, чтобы выйти на площадку;
- до выхода на площадку запасной игрок дожидается, пока заменяемый им игрок покинет площадку, и передает ему свою манишку при выходе на площадку;
- заменяемый игрок должен покинуть площадку через зону замен, за исключением случаев, когда он уже находится за пределами площадки с разрешения судей или по иным причинам, указанным в [Правилах 3](#) или [4](#);
- в определенных условиях в замене может быть отказано, например, если экипировка запасного игрока не соответствует требованиям;
- запасной игрок, не завершивший процедуру замены выходом на площадку через зону замен, не может возобновить игру, выполнив ввод мяча, угловой удар, т.д., пока процедура замен не будет завершена;
- замена невозможна, если игрок, которого намереваются заменить, отказывается покинуть

---

площадку;

- если замена была произведена во время перерыва или до начала дополнительного времени, запасной игрок выходит на площадку через зону замен после того, как проинформировал третьего судью или судей, в случае отсутствия третьего судьи.

### **Посторонние лица на площадке**

#### **Посторонние лица**

Любое лицо, до начала матча не указанное в протоколе в качестве игрока, запасного игрока или официального лица, считается посторонним лицом.

Если постороннее лицо входит в пределы площадки:

- судьи должны остановить игру (необязательно в тот же момент, если постороннее лицо не создает помех игре);

- судьи должны потребовать, чтобы постороннее лицо покинуло пределы площадки и прилегающую к ней территорию;

- если судьи остановили игру, она должна быть возобновлена "спорным мячом", в этом случае один из судей бросает мяч на воображаемую точку в центре воображаемой средней линии, при этом третий судья помогает ему определить правильную позицию.

#### **Официальные лица команды**

Если официальное лицо команды входит в пределы площадки:

- судьи должны остановить игру (необязательно в тот же момент, если официальное лицо не создает помех игре или может быть применен "принцип преимущества");

- судьи должны предпринять меры по его удалению с площадки, а в случае безответственного поведения - удалить его с площадки и прилегающих к ней территорий.

Если судьи остановили игру, она должна быть возобновлена "спорным мячом", в этом случае один из судей бросает мяч на воображаемую отметку в середине воображаемой средней линии, при этом третий судья помогает ему определить правильную позицию.

#### **Удаленные игроки**

Если удаленный игрок входит в пределы площадки:

- судьи должны остановить игру (необязательно в тот же момент, если удаленный игрок не создает помех игре или может быть применен "принцип преимущества");

- судьи должны предпринять меры по его удалению с площадки и прилегающих к ней территорий.

Если судьи остановили игру, она должна быть возобновлена "спорным мячом", в этом случае один из судей бросает мяч на воображаемую отметку в середине воображаемой средней

---

линии, при этом третий судья помогает ему определить правильную позицию.

Если игрок, нарушивший правила, удаляется после получения второй желтой карточки или сразу же после применения принципа преимущества, а его команда пропустит гол после применения принципа преимущества до его удаления, количество игроков в его команде не сокращается, так как нарушение было совершено до того, как был забит гол.

Если игрок нарушает правила во время перерыва в игре или до начала отсчета дополнительного времени, что приводит к красной карточке, либо после получения второй желтой или прямой красной карточки, его команда начинает следующий период или дополнительное время без одного игрока.

### **Игрок вне предела площадки**

Если игрок, получивший разрешение судьи покинуть площадку, чтобы привести в порядок экипировку, получить медицинскую помощь в случае травмы или кровотечения, потому что на его экипировке следы крови, или по иным причинам, возвращается в пределы площадки без разрешения, судья должен:

- остановить игру (необязательно в тот же момент, если они могут применить "принцип преимущества");

- вынести игроку предупреждение за выход на площадку без разрешения;

- дать указание игроку покинуть площадку, если это необходимо (например, было нарушено [Правило 4](#));

Если судьи не применяют "принцип преимущества", они останавливают игру и возобновляют ее штрафным ударом, выполняемым командой соперника с того места, где находился мяч в момент остановки игры, если мяч находился на половине поля соперника, или с воображаемой отметки в середине воображаемой средней линии, если нарушение было совершено на половине поля команды, совершившей нарушение (см. [Правило 13](#) "Расположение при выполнении штрафного удара"). Если мяч находился вне игры, игра возобновляется в соответствии с Правилами игры по пляжному футболу и [Правилом 12](#), если игрок или его команда совершили иное нарушение данного Правила.

Если игрок, с разрешения судьи находящийся за пределами площадки и который не был заменен, повторно выйдет на площадку, не получив на это разрешение судей или третьего судьи, а также совершит еще одно нарушение, наказуемое предупреждением, судьи удалят его за получение двух предупреждений, например, игрок входит на площадку без разрешения судей или третьего судьи и намеренно ставит сопернику подножку. Если это нарушение было совершено с применением чрезмерной силы, игрок сразу же удаляется.

Если судьи остановили игру, она должна быть возобновлена в соответствии с [Правилом 12](#).

Если игрок случайно пересекает одну из линий, ограничивающих площадку, его не следует считать нарушившим правила. Если игрок покидает пределы площадки как элемент игрового действия, его не следует считать нарушившим правила.

### **Запасные игроки**



---

Если запасной игрок выходит на площадку, нарушив процедуру замен, или в результате его выхода команда получает численное преимущество, судьи при помощи третьего судьи должны:

- остановить игру, необязательно в тот же момент, если они могут применить "принцип преимущества"; запасной игрок должен покинуть площадку при первой остановке в матче, если он не сделал этого ранее, либо для того, чтобы завершить процедуру замен, если в этом состояло нарушение, или уйти в техническую зону, если его команда играла с численным преимуществом;

- вынести игроку предупреждение за неспортивное поведение, если его команда играет с численным преимуществом, или за нарушение процедуры замен, если замена не была выполнена должным образом;

- удалить игрока, если он помешал сопернику забить гол или сорвал очевидную попытку забить; число игроков в его команде сокращается независимо от того, в чем заключалось нарушение: нарушение процедуры замены или игра его команды с численным преимуществом; в последнем случае помимо удаления запасного игрока площадку должен покинуть любой другой игрок, таким образом, в составе его команды будет на одного игрока меньше, а новый игрок сможет выйти на площадку в соответствии с [разделом](#) "Удаление игроков основного состава и запасных игроков" Правила 3;

- остановить игру, если применяется "принцип преимущества", как только команда запасного игрока получит мяч, и назначить штрафной удар в пользу соперника, выполняемый с места, где находился мяч в момент остановки игры, если мяч находился на половине площадки соперника, или с воображаемой отметки в середине воображаемой средней линии, если мяч находился на половине площадки команды, совершившей нарушение (см. [Правило 13](#) "Расположение при выполнении штрафного удара").

Если судьи:

- применяют "принцип преимущества", а затем останавливают игру из-за нарушения, совершенного командой соперника, или из-за того, что мяч вышел за пределы площадки, они назначают штрафной удар в пользу команды соперника запасного игрока с места, где находился мяч в момент остановки игры, если мяч находился на половине площадки соперника, или с воображаемой отметки в середине воображаемой средней линии, если мяч находился на половине площадки команды запасного игрока (см. [Правило 13](#) "Расположение при выполнении штрафного удара"); в случае необходимости они также могут применить дисциплинарные санкции в ответ на нарушение, совершенное командой соперника команды запасного игрока;

- применяют "принцип преимущества", а другой игрок команды запасного игрока совершит нарушение, наказуемое штрафным ударом или ударом с девятиметровой отметки, то судьи наказывают команду запасного игрока штрафным ударом или ударом с девятиметровой отметки, выполняемым в соответствии с Правилами (см. [Правило 13](#) "Расположение при выполнении штрафного удара"); в случае необходимости они также могут применить дисциплинарные санкции в ответ на совершенное нарушение;

- применяют "принцип преимущества", а запасной игрок не соблюдает процедуру замен и совершает нарушение, наказуемое штрафным ударом или ударом с девятиметровой отметки, то судьи наказывают команду запасного игрока штрафным ударом или ударом с девятиметровой отметки, выполняемым в соответствии с Правилами (см. [Правило 13](#) "Расположение при

---

выполнении штрафного удара"); в случае необходимости они также могут применить дисциплинарные санкции в ответ на совершенное нарушение

- применяют "принцип преимущества", а в составе команды запасного игрока оказывается на одного игрока больше, и этот игрок совершает нарушение, наказуемое штрафным ударом или ударом с девятиметровой отметки, то судьи наказывают команду этого игрока штрафным ударом с места, где находился мяч в момент остановки игры, если мяч находился на половине площадки соперника, или с воображаемой отметки в середине воображаемой средней линии, если мяч находился на половине площадки команды запасного игрока (см. [Правило 13](#) "Расположение при выполнении штрафного удара"); в случае необходимости они также могут применить дисциплинарные санкции в ответ на совершенное нарушение.

Если внесенный в протокол запасной игрок заменяет игрока до начала матча, и официальные лица команды не информирует официальных лиц матча, судей, помощники судей должны остановить игру, необязательно в тот же момент, если они могут применить "принцип преимущества". Они не выносят предупреждение вышедшему на замену игроку, но игрок должен покинуть пределы площадки при первой остановке игры для завершения процедуры замен, т.е., выйти на площадку через зону запасных.

Если судьи:

- не могут применить "принцип преимущества", они останавливают игру и назначают штрафной удар в пользу команды соперника с места, где находился мяч в момент остановки игры, если мяч находился на половине площадки соперника, или с воображаемой отметки в середине воображаемой средней линии, если мяч находился на половине площадки команды запасного игрока (см. [Правило 13](#) "Расположение при выполнении штрафного удара").

- применяют "принцип преимущества", они останавливают игру, как только команда запасного игрока получит мяч, и назначают штрафной удар в пользу команды соперника с места, где находился мяч в момент остановки игры, если мяч находился на половине площадки соперника, или с воображаемой отметки в середине воображаемой средней линии, если мяч находился на половине площадки команды запасного игрока (см. [Правило 13](#) "Расположение при выполнении штрафного удара");

- применяют "принцип преимущества", а затем останавливают игру из-за нарушения, совершенного командой соперника, или из-за того, что мяч вышел за пределы площадки, они назначают штрафной удар в пользу команды соперника запасного игрока с места, где находился мяч в момент остановки игры, если мяч находился на половине площадки соперника, или с воображаемой отметки в середине воображаемой средней линии, если мяч находился на половине площадки команды запасного игрока (см. [Правило 13](#) "Расположение при выполнении штрафного удара"); в случае необходимости они также могут применить дисциплинарные санкции в ответ на нарушение, совершенное командой соперника команды запасного игрока;

- применяют "принцип преимущества", а запасной игрок или партнер по команде запасного игрока совершает нарушение, наказуемое штрафным ударом или ударом с девятиметровой отметки, судьи наказывают его команды штрафным ударом или ударом с девятиметровой отметки; если нарушение наказывается штрафным ударом, удар выполняется с места, где произошло нарушение (см. [Правило 13](#) "Расположение при выполнении штрафного удара"); если нарушение наказывается штрафным ударом, так как это нарушение не входит в число десяти нарушений, указанных в [Правиле 12](#), игра возобновляется с места, где находился мяч в момент

---

остановки игры, если мяч находился на половине площадки соперника, или с воображаемой отметки в середине воображаемой средней линии, если мяч находился на половине площадки команды запасного игрока (см. [Правило 13](#) "Расположение при выполнении штрафного удара"), при этом игру всегда возобновляет команда, против которой было совершено нарушение; в случае необходимости, они также могут применить дисциплинарные санкции в ответ на совершенное нарушение.

Если перед тем, как выйти на поле, запасной игрок нарушает правило, повлекшее за собой удаление, число игроков в его команде не уменьшается: на площадку может выйти другой запасной игрок или игрок, которого запасной игрок, нарушивший правило, собирався заменить.

### **Право на уход с площадки без разрешения судьи**

Помимо обычной замены, игрок может покинуть площадку без разрешения судей в следующих ситуациях:

- как элемент игрового действия при условии, что игрок незамедлительно возвращается на площадку, а именно для того, чтобы сыграть в мяч или занять выгодную позицию, обведя мяч мимо соперника. Однако, игроку не разрешается покинуть площадку и оббегать ворота сзади перед тем, как вернуться на площадку, с целью обмануть соперника. Если судьи не применяют "принцип преимущества", они останавливают игру и назначают штрафной удар в пользу соперника с места, где располагался мяч в момент остановки игры, если мяч находился на половине площадки соперника, или с воображаемой отметки в середине воображаемой средней линии, если мяч находился на половине площадки команды, нарушившей правило (см. [Правило 13](#) "Расположение при выполнении штрафного удара"), в таком случае судьи выносят предупреждение игроку, покинувшему площадку без разрешения судей;

- в случае травмы; если игрок не был заменен, ему требуется разрешение судей или третьего судьи для того, чтобы вернуться на площадку; в случае кровотечения кровь должна быть остановлена до того, как игрок вернется на площадку, при этом судьи или третий судья должны проверить готовность игрока вернуться на площадку;

- в случае, когда необходимо привести в порядок или исправить экипировку; если игрок не был заменен, ему требуется разрешение судей или третьего судьи для того, чтобы вернуться на площадку, а судьи или третий судья должны проверить его экипировку до того, как игрок вступит в игру.

### **Уход с площадки без разрешения судьи**

Если игрок покинет площадку без разрешения судьи и по причинам, не допустимым в соответствии с Правилами игры по пляжному футболу, и если не может быть применен "принцип преимущества", судья-хронометрист или третий судья подает звуковой сигнал, чтобы проинформировать судей о произошедшем. Если игра была остановлена, судьи наказывают команду нарушившего правило игрока с помощью штрафного удара, который исполняется с места, где находился мяч в момент остановки игры, если мяч находился на половине площадки соперника, или с воображаемой отметки в середине воображаемой средней линии, если мяч находился на половине площадки команды запасного игрока (см. [Правило 13](#) "Расположение при выполнении штрафного удара"). Если "принцип преимущества" был применен, судья хронометрист или третий судья должны подать звуковой сигнал во время следующей остановки в игре. Игроку, нарушившему правило, выносится предупреждение за намеренный уход с

---

площадки без разрешения судей.

### **Минимальное число игроков**

Несмотря на то, что матч не может быть начат, если в одной из команд менее трех игроков, минимальное число игроков в команде, необходимое для продолжения матча, включая игроков стартового состава и запасных игроков, остается на усмотрение национальных ассоциаций, при условии соблюдения положений [Правила 3](#).

Матч не может продолжаться, если в одной из команд осталось менее трех игроков.

Если в команде осталось менее трех игроков, так как один или более из них намеренно покинули площадку, судья не обязан незамедлительно останавливать игру, и может быть применен "принцип преимущества". В таких случаях судья не должен разрешать возобновлять матч после того, как игра была остановлена, если в составе команды менее трех игроков.

### **Травмированные игроки**

В случае травмы игрока судья должен:

- продолжить матч до того момента, как мяч выйдет из игры, если, по его мнению, игрок получил незначительное повреждение;

- остановить игру, если, по его мнению, игрок получил серьезную травму;

- после разговора с игроком разрешить одному, но не более чем двум врачам войти в пределы площадки для оценки полученных повреждений и организации безопасного и быстрого удаления игрока с площадки, если только на игроке не были нарушены правила и игрок не должен выполнить штрафной или девятиметровый удар; в таких случаях судьи должны спросить игрока, в состоянии ли он выполнить штрафной или девятиметровый удар, или же вместо него штрафной или девятиметровый удар выполнит вышедший на замену игрок;

- если необходимо, после соответствующего сигнала позволить санитарам-носильщикам и врачам войти в пределы площадки, чтобы ускорить процесс удаления игрока с площадки;

- удостовериться, что травмированный игрок был быстро и безопасно вынесен за пределы площадки;

- удостовериться, что травмированному игроку не оказывают медицинскую помощь на площадке, если только травма не настолько серьезная, что требует оказания помощи на месте, или на соответствующем игроке было зафиксировано нарушение правил, и игрок должен исполнить удар; в таком случае судьи должны спросить игрока, в состоянии ли он выполнить удар или вместо него штрафной или девятиметровый удар выполнит вышедший на замену игрок;

- дать распоряжение игроку с кровотечением покинуть площадку и не позволять ему вернуться, пока не удостоверится, что кровотечение остановлено (третий судья может проверить, остановлено ли кровотечение, но судьи должны дать разрешение игроку вернуться на площадку, если он не был заменен); игроку не разрешается играть в экипировке с пятнами крови.

Игрок с кровоточащей раной или пятнами крови на футболке должен получить указание

---

покинуть площадку независимо от того, было на нем нарушение правил или нет. В таком случае вышедший ему на замену игрок исполнит штрафной или девятиметровый удар, а травмированный игрок может вернуться на площадку только после того, как мяч выйдет из игры. Как только судьи дадут разрешение врачам войти в пределы площадки, получивший травму игрок должен покинуть площадку, либо на носилках, либо самостоятельно. Если игрок не выполнит данное требование, ему будет вынесено предупреждение за задержку возобновления игры или неспортивное поведение. Игра не может быть возобновлена, пока указанный выше игрок не покинет площадку. Если на этом игроке было зафиксировано нарушение правил, вышедший ему на замену игрок будет выполнять штрафной или девятиметровый удар; позволить получившему травму игроку покинуть пределы площадки через зону, помимо зоны запасных. Игрок может покинуть пределы площадки через любую линию, обозначающую границы площадки.

- позволить выполнить замену травмированного игрока, если только на нем не было зафиксировано нарушение правил, и игрок, будучи в состоянии, не должен выполнить штрафной или девятиметровый удар; если игрок покидает пределы площадки, запасной игрок должен выйти на площадку через зону запасных, как только получивший травму игрок покинет площадку;

- позволить получившему травму игроку покинуть пределы площадки и, если игрок не был заменен, убедиться в том, что травмированный игрок вошел в игру только после возобновления игры;

- позволить травмированному игроку вернуться на площадку, если он не был заменен, когда мяч был в игре, игрок должен войти в пределы площадки только через боковую линию; если мяч находится вне игры, игрок может войти в пределы площадки с любой линии (линии ворот и боковой линии). Только судьи могут позволить получившему травму, но не замененному игроку вернуться на площадку независимо от того, находится ли мяч в игре или вне игры. Судьи не должны разрешать игроку вернуться на площадку, если мяч находится в игре, и если игровой момент происходит в зоне, в которой находится игрок;

- позволить травмированному игроку вернуться на площадку, если третий судья удостоверился, что получивший травму игрок готов вернуться в игру. Если игра не была остановлена по иным причинам, или травма игрока не является следствием нарушения Правил игры по пляжному футболу, игра возобновляется "спорным мячом". В таком случае один из судей бросает мяч на песок на воображаемой отметке в центре воображаемой средней линии, при этом третий судья помогает ему определить правильное местоположение;

- показать карточку травмированному игроку, если было принято такое решение, до того, как он покинет площадку для получения медицинской помощи;

- не показывать карточку травмированному игроку, пока ему оказывают медицинскую помощь;

- с помощью третьего судьи, удостовериться, что вышедшие на замену травмированному игроку или игрокам запасные игроки входят в пределы площадки только с соответствующего разрешения;

- позволить на площадке оказать помощь игроку, в глаза которого попал песок, и не просить его покинуть площадку.

---

Если игрок получает повреждения, судья-хронометрист должен остановить секундомер сразу же, не дожидаясь сигнала судьи, и должен включить секундомер только, когда мяч снова будет в игре.

Исключением являются следующие случаи:

- травму получает вратарь;
- вратарь сталкивается с другим игроком, и требуется незамедлительная помощь;
- сталкиваются игроки одной команды, и требуется экстренная помощь;
- игрок получил серьезную травму, например, западение языка, сотрясение мозга, перелом ноги, руки, т.д.

### **Напитки**

Судьи разрешают игрокам пить во время остановок в игре, но только за пределами площадки. Запрещается бросать на площадку сумки или другие контейнеры с напитками.

### **Основная экипировка**

#### **Цвета**

Если у двух вратарей одинаковый цвет футболок, и ни у одного из них нет другой для замены, судьбе следует разрешить начало игры.

#### **Дополнительная экипировка**

Игрок может использовать дополнительные предметы экипировки при условии, что единственная цель ее использования - защитить его физически, и она не опасна для него или любых других игроков.

Все элементы одежды или экипировки, не являющейся основной, должны быть осмотрены судьей, чтобы определить, что они не представляют опасность.

Игрокам основного состава и запасным игрокам не разрешается использовать обувь, но они могут защитить стопы с помощью повязок, которые не закрывают пятки или большие пальцы ног.

Современная защитная экипировка (набивные повязки на голову, маски на лицо, наколенники и налокотники, изготовленные из мягких, легких материалов) не считается опасной и поэтому разрешена.

Если используется повязка на голову, она должна:

- быть черного цвета или совпадать с основным цветом футболки (при условии, что игроки этой команды используют такой же цвет);
- соответствовать профессиональному внешнему виду экипировки игрока;

---

- не крепиться к футболке;

- не представлять никакой опасности как для игрока, использующего ее, так и для других игроков (например, механизм открытия или закрытия вокруг шеи);

- не содержать никаких частей, выступающих за пределы поверхности (торчащие элементы).

Разрешается использовать спортивные очки, если они не представляют никакой опасности для игроков.

Если предметы одежды или экипировки, которые были осмотрены судьей до начала матча и признаны не опасными, в ходе игры становятся опасными или используются так, что они становятся опасными, их дальнейшее использование не должно разрешаться.

Не разрешается использование электронных коммуникационных систем между игроками и техническим персоналом или между представителями технического персонала.

### **Украшения**

Строго запрещено ношение игроками любых украшений (цепочки, кольца, браслеты, серьги, а также кожаные или резиновые ленты и т.п.), и они должны быть сняты игроками основного состава и запасными игроками до начала матча. Не разрешается использовать клейкую ленту, чтобы закрыть украшение.

Судьям и помощникам судей также запрещено ношение украшений (кроме наручных часов или других устройств контроля времени матча в случае отсутствия судьи-хронометриста).

### **Номера игроков**

На спине футболки игроков должен располагаться уникальный номер, заметно отличающийся от основного цвета футболки.

Разрешается использовать номера от 1 до 15, причем номер 1 отводится вратарю для того, чтобы судьям было легче подавать сигналы.

Регламент соревнований и регламент по экипировке должен содержать информацию о размере, точном цвете и местоположении этих или иных номеров на экипировке игроков (например, на передней части шорт или на груди футболки).

### **Вратари**

Командам разрешается использовать в качестве вратаря игрока основного состава или запасного игрока. Запасной игрок должен следовать процедуре замен, т.е. он должен надеть футболку вратаря со своим номером. Если того требует регламент соревнования, на футболке также должна быть нанесена фамилия игрока.

Если вратаря заменили по причине полученной им травмы или он был удален, а у его команды нет другого вратаря, заменяющему его игроку необязательно использовать футболку вратаря с его фамилией или номером.

---

## Дисциплинарные санкции

Судья осматривает игроков основного состава и запасных игроков до начала матча, чтобы убедиться, что игроки не используют неразрешенный предмет одежды или украшения. Третий судья осуществляет вторую визуальную проверку запасных игроков перед тем, как они выйдут на площадку. В случае назначения резервного помощника судей именно он должен в раздевалке проводить первую проверку экипировки игроков. Если у игрока обнаружат запрещенный предмет одежды или украшение во время игры, судьи должны:

- сообщить игроку, что соответствующий предмет должен быть удален;
- дать указание игроку покинуть площадку во время ближайшей остановки игры, если он не может или не хочет это сделать;
- вынести игроку предупреждение, если тот упрямо отказывается сделать это или если у игрока, сказавшего, что предмет снят, этот предмет обнаружат снова.

Если игра остановлена для вынесения игроку предупреждения, то назначается штрафной удар в пользу команды соперника с места, где мяч находился во время остановки игры, если мяч находился на половине площадки соперника, или с воображаемой отметки в середине воображаемой средней линии, если мяч находился на половине площадки команды игрока, нарушившего правила (см. [Правило 13](#) "Расположение при выполнении штрафного удара").

## Судьи. Права и обязанности

Пляжный футбол - игровой вид спорта, и судьи должны понимать, что физический контакт между игроками является обычной и допустимой частью игры. Тем не менее, если игроки не соблюдают Правила игры по пляжному футболу и принципы спортивного поведения, такие как честная игра, судья должны принять соответствующие меры по их соблюдению.

Судьи должны прервать матч, если, по их мнению, освещение не отвечает установленным требованиям в виду каких-либо причин. Если данные причины нельзя устранить, судьи должны прекратить матч.

Если предмет, брошенный зрителем, попадает в официальное лицо матча, в игрока или официальное лицо команды, судья может разрешить продолжить игру, прервать или прекратить матч в зависимости от серьезности инцидента. Судья в любом случае должен информировать соответствующие инстанции об инциденте/инцидентах.

Судья имеет право выносить предупреждение или удалять игроков и официальных лиц во время перерыва между периодами и после окончания матча, а также в течение дополнительного времени и во время выполнения ударов с воображаемой девятиметровой отметки, так как игра остается под их юрисдикцией все это время.

Если один из судей по какой-либо причине временно не способен выполнять свои обязанности, игра может продолжиться под контролем другого судьи и помощников судьи до тех пор, пока мяч не выйдет из игры.

## Принцип преимущества

---



---

Судьи могут применять "принцип преимущества", когда произошло нарушение. Правила игры по пляжному футболу в явной форме не запрещают применять "принцип преимущества". Например, "принцип преимущества" допускается, если при угловом ударе соперники находятся ближе, чем в пяти метрах, а выполняющий удар игрок желает как можно быстрее исполнить удар; однако, применять "принцип преимущества" не разрешается, если ввод мяча был выполнен с нарушениями.

Не разрешается применять "принцип преимущества" при нарушении правила четырех секунд, если только нарушение не было совершено защищающейся командой при контроле мяча, когда мяч уже находился в игре в их штрафной зоне, и если они потеряли мяч. В остальных случаях: штрафные удары, ввод мяча, ввод мяча от ворот и угловые удары, судьи не могут применять "принцип преимущества".

Определяя, следует ли применить "принцип преимущества" или остановить игру, судьи должны учитывать следующие обстоятельства:

- серьезность нарушения (если нарушение предусматривает наказание в виде удаления игрока с поля, судьи должны незамедлительно остановить игру и удалить игрока, за исключением случая, когда после этого есть явная возможность забить гол);

- место нарушения: чем ближе к воротам соперников, тем более эффективным это может быть;

- возможность немедленной, перспективной атаки;

- в связи с тем, что в пляжном футболе все штрафные удары выполняются без выставления стенки, наказание нарушения в виде штрафного удара обычно является случаем самого лучшего применения "принципа преимущества";

- атмосферу матча.

Решение о наказании за нарушение правил должно приниматься в течение нескольких секунд. Не допускается возвращаться к предыдущему игровому моменту, где было совершено нарушение, если было дано разрешение продолжить игру (за исключением случаев, когда команда играет с численным преимуществом в одного игрока).

Если нарушение заслуживает предупреждения, оно должно быть вынесено во время ближайшей остановки игры. Однако, за исключением случаев явного преимущества, судье рекомендуется остановить игру и вынести игроку предупреждение немедленно.

Если предупреждение не выносится во время ближайшей остановки игры, оно не может быть вынесено позднее. Если такой случай имел место, судьи должны заявить о нем в протоколе матча.

Если нарушение заслуживает удаления, судьи должны сразу же остановить игру и удалить игрока, за исключением случаев явной возможности забить гол. Если удаление не выносится во время ближайшей остановки игры, оно не может быть вынесено позднее. Если такой случай имел место, судьи должны заявить о нем в протоколе матча.

---

## Случаи более одного нарушения одновременно

- нарушения правил двумя и более игроками одной команды:

а) судьи должны наказать за более серьезное нарушение;

б) игра должна быть возобновлена в соответствии с более серьезным нарушением;

в) независимо от двух пунктов выше, судьи выносят предупреждение или удаляют игроков в соответствии с совершенными нарушениями правил или не применяют никаких дисциплинарных взысканий.

- нарушения правил игроками разных команд:

а) судьи должны остановить игру, если не может быть применен "принцип преимущества" и возобновить ее "спорным мячом" в том месте, где находился мяч в момент остановки (в таком случае один из судей бросает мяч на воображаемую отметку в центре воображаемой средней линии, при этом третий судья помогает ему определить правильное местоположение);

б) независимо от пункта выше судьи выносят предупреждение или удаляют игроков в соответствии с совершенными нарушениями правил или не применяют никаких дисциплинарных взысканий.

## Внешнее вмешательство в игру

Если один из зрителей свистит в свисток и судья посчитает, что это помешало игре (например, игрок берет мяч в руки, предполагая, что игра была остановлена), судьи должны остановить матч. Если судьи останавливают матч, игра возобновляется "спорным мячом". В таком случае один из судей бросает мяч на воображаемую отметку в центре воображаемой средней линии, при этом третий судья помогает ему определить правильное местоположение.

## Отсчет четырех секунд при нахождении мяча в игре

Каждый раз, когда команда владеет мячом, находящимся в игре и в своей штрафной зоне, один из судей должен, открыто вести отсчет четырех секунд.

## Возобновление игры

Судьи обязаны уделять особое внимание тому, чтобы игра возобновлялась быстро, и не должны допустить задержки возобновления игры в тактических соображениях после временной остановки (ввода мяча, ввод мяча от ворот, углового или штрафного удара). В таких случаях начинается отсчет четырех секунд, при котором необходимо использовать свисток. В случаях, если отсчет четырех секунд не предусмотрен для возобновления игры (начальный удар или удар с девятиметровой отметки), игроку или игрокам, тянущим время, выносится предупреждение.

Лицам с дополнительными мячами разрешается располагаться вокруг площадки для упрощения процесса возобновления и развития игры. Если возобновление игры задерживается по причине отсутствия мяча, судьи дают судье-хронометристу указание остановить секундомер и включить его только после того, как мяч войдет в игру.

---

## **Расположение**

### **Расположение при мяче в игре**

#### **Рекомендации**

- игра должна проходить в пространстве между судьей и вторым судьей;
- судьи должны использовать диагональную систему, при этом мяч и игроки должны находиться в их поле зрения;
- расположение за пределами и параллельно боковой линии позволяет легче держать игру и другого судью в поле зрения судьи;
- один из судей должен находиться достаточно близко, чтобы видеть игру, не мешая ей;
- судьи входят в пределы площадки только, чтобы возобновить игру после нарушения правил, выполнить розыгрыш "спорного мяча", показать карточку, оценить степень тяжести полученной игроком травмы или в иных особых случаях;
- "то, что нужно видеть" не всегда происходит в непосредственной близости от мяча. Судья должен также следить за:
  - а) возможными нарушениями в штрафной зоне, куда придет игра;
  - б) агрессивными стычками игроков, не владеющих мячом с помощью помощника судей;
  - в) нарушениями, произошедшими после того, как мяч вышел, с помощью помощника судьи;

#### **Общее расположение во время матча**

Один из судей должен располагаться на одной линии с предпоследним игроком защищающейся команды или с мячом, если мяч находится ближе к линии ворот, чем предпоследний игрок защищающейся команды, или, в случае необходимости, с линией ворот. Судьи всегда должны располагаться лицом к площадке.

#### **Расположение, когда вратарь выбивает/выбрасывает мяч**

Один из судей должен занять позицию на одной линии с краем штрафной площади и следить за тем, чтобы вратарь не коснулся мяча руками за пределами штрафной площади, при этом производя отсчет времени, в течение которых вратарь владеет мячом.

Как только вратарь выпустит мяч, судья должен занять подходящую позицию для наблюдения за ходом игры.

#### **Ситуации "гол - не гол"**

Когда гол забит, и нет сомнения по принятому решению, судья и второй судья должны установить визуальный контакт, и судья, ближайший к столу судьи-хронометриста, должен подойти к судье-хронометристу и третьему судье, чтобы с помощью соответствующего сигнала

---

---

сообщить номер игрока, забившего гол.

Если гол был забит, но кажется, что мяч находится в игре, ближайший судья подает сигнал с помощью свистка, чтобы привлечь внимание другого судьи, и затем судья, ближайший к столу судьи-хронометриста, подходит к судье-хронометристу и третьему судье, чтобы с помощью соответствующего сигнала сообщить номер игрока, забившего гол.

### **Расположение при ситуациях, когда мяч находится вне игры**

Наилучшая позиция - та, с которой судья может принять правильное решение. Все рекомендации по выбору позиции на поле основаны на различных вариантах возможного развития событий, и должны корректироваться с учетом специфической информации о командах, игроках и событиях, произошедших по ходу игры.

На следующих схемах предлагаются основные рекомендуемые и обязательные варианты выбора позиции. Понятие "зона" призвано подчеркнуть, что всякая рекомендованная позиция есть пространство, находясь в котором судья может действовать наиболее эффективно. Зона может быть больше, меньше или иметь различные очертания в зависимости от обстоятельств конкретного момента.

### **Расположение при начальном ударе (обязательное)**

В начале матча судья располагается на линии ворот со стороны зоны запасных, примерно в 4 м от ворот, откуда он следит за тем, был ли забит гол.

Второй судья располагается на боковой линии напротив зоны запасных, где он следит за тем, чтобы защитники занимали правильные позиции, а с помощью 5-метровых отметок на боковой линии - за тем, чтобы защитники не приближались слишком близко. Он также обращает внимание на любые указания, подаваемые третьим судьей в случае, если игрок нарушил правило во время начального удара. Второй судья подает сигнал с помощью свистка об исполнении начального удара.

Третий судья располагается на одном уровне с воображаемой средней линией и помогает судьям определить правильное местоположение мяча, а также следит за тем, чтобы игроки, выполняющие начальный удар, и защищающиеся игроки находились на своей половине поля. Третий судья поднимает руку, если правило нарушила команда, исполняющая начальный удар. Судья-хронометрист, не включая секундомер, сразу же подает судьям звуковой сигнал о том, что начальный удар необходимо перебить.

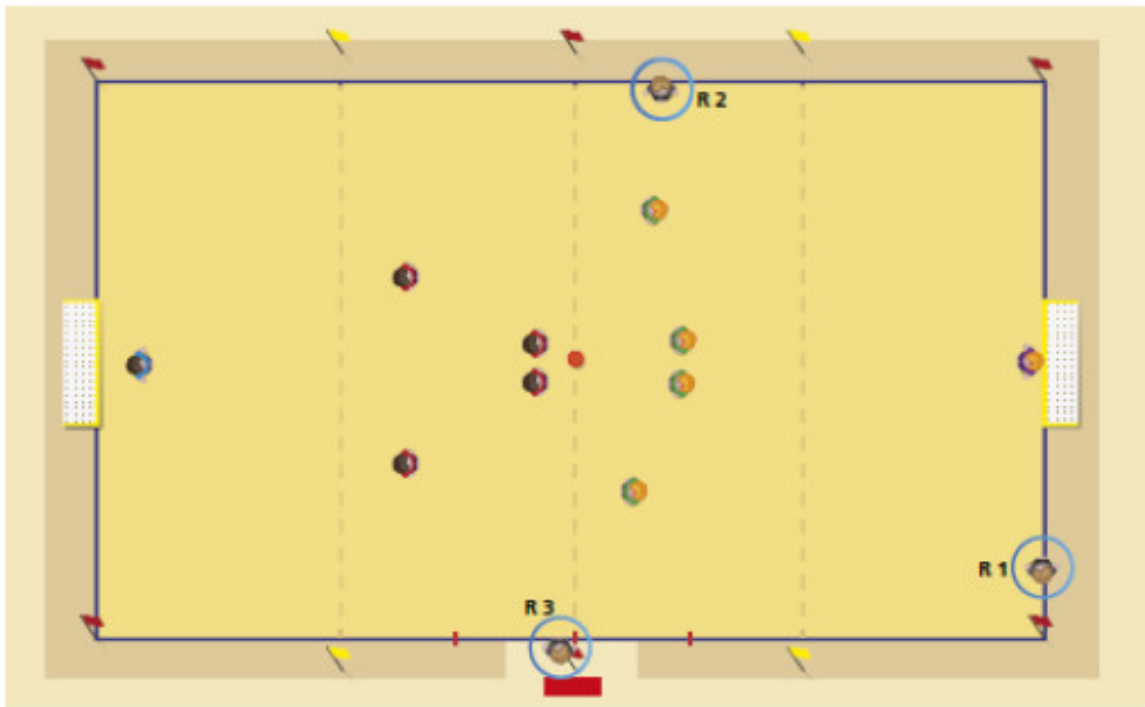


Рисунок 94.

Как только игра началась и при начальных ударах, судьи могут занять другие позиции на боковых линиях, если они сочтут это необходимым для улучшения контроля хода матча. Таким образом, судье необязательно находиться на линии ворот, а второму судье - на боковой линии напротив зоны запасных.

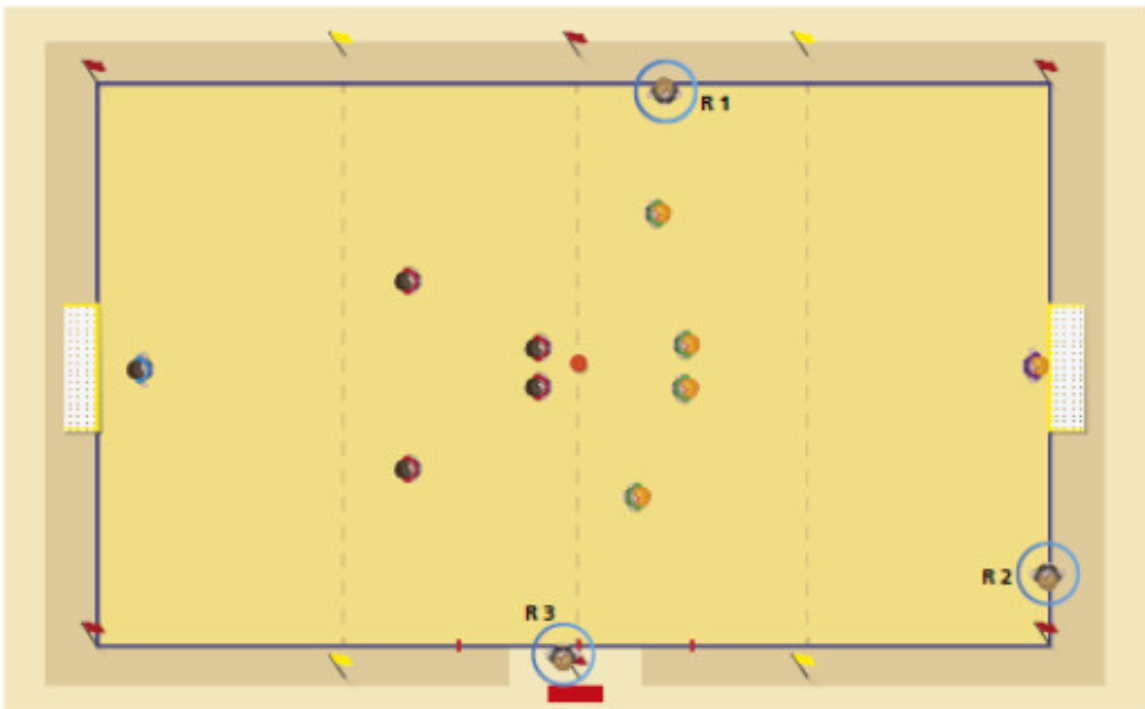


Рисунок 95.

### **Расположение при вводе мяча от ворот**

1. Прежде всего, один из судей должен проверить, находится ли мяч внутри штрафной площади.

Если в мяч сыграли неправильно, судья может начать отсчет четырех по свистку, если посчитает, что вратарь готов исполнить ввод мяча от ворот, или что вратарь не берет в руки мяч, затягивая игру по тактическим причинам.

Если команда, выполняющая ввод мяча от ворот, принимает решение заменить вратаря, один из судей по свистку начинает отсчет четырех секунд, независимо от того, находится ли мяч внутри штрафной площади или нет. Если мяча в штрафной площади нет, третий судья или подавальщики мячей незамедлительно бросают мяч в штрафную площадь.

2. Как только мяч оказывается внутри штрафной площади, один из судей должен занять позицию на одной линии с краем штрафной площади, чтобы удостовериться, что мяч покинет штрафную зону (мяч войдет в игру), и что игроки команды соперника находятся за пределами штрафной площади. Затем он выполняет отсчет четырех секунд, независимо от того, начал ли он отсчет четырех секунд ранее в соответствии с пунктом выше.

3. Судья, наблюдающий за выполнением ввода мяча от ворот, должен занять подходящую позицию для наблюдения за матчем, которая в любом случае является приоритетной.

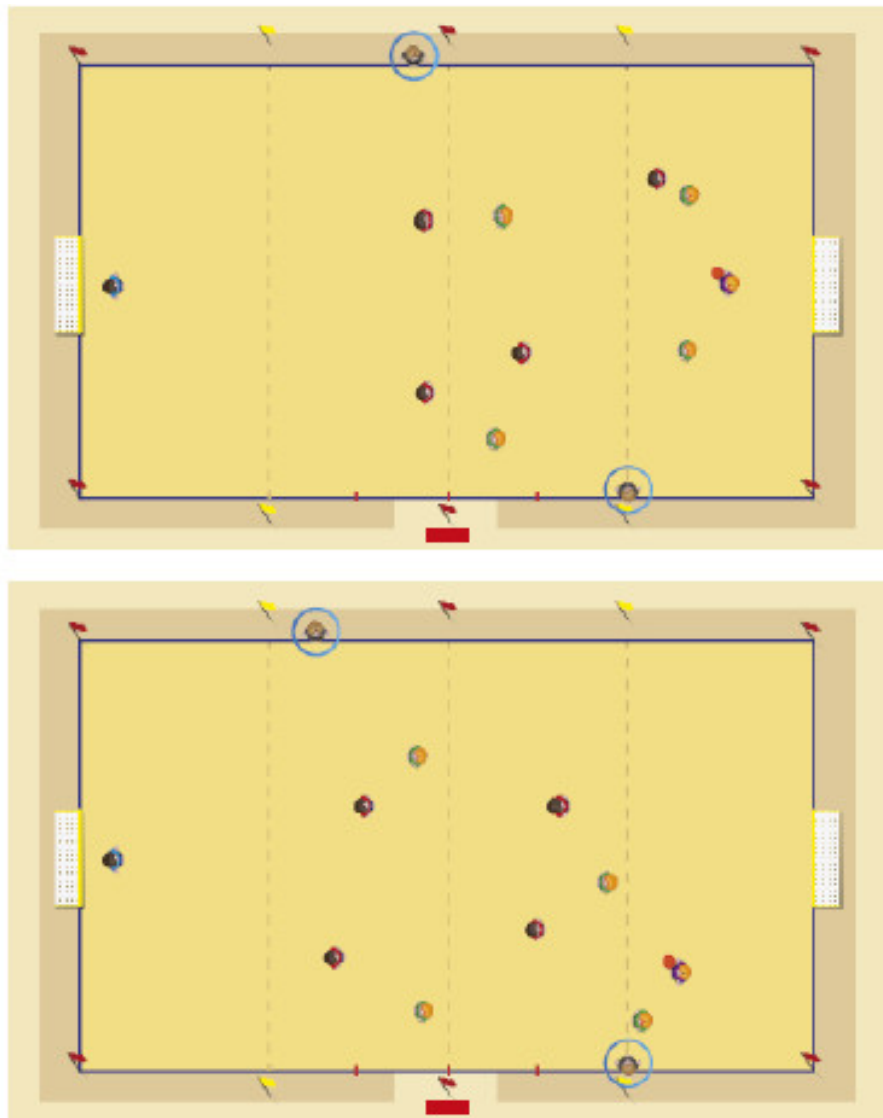


Рисунок 96.

### **Расположение при угловом ударе (обязательное)**

Во время исполнения углового удара судья, располагающийся ближе всех к месту, откуда будет выполняться удар, занимает позицию на боковой линии на расстоянии 5 м от воображаемого углового сектора. С этой позиции он должен следить за тем, чтобы мяч был должным образом расположен внутри воображаемого углового сектора, и убедиться в том, что защитники находятся не ближе 5 м. Судья, располагающийся дальше всех от места, откуда будет выполняться удар, располагается на линии ворот, примерно в 4 м от ближайшей стойки ворот. С этого места он может следить за мячом и поведением игроков.

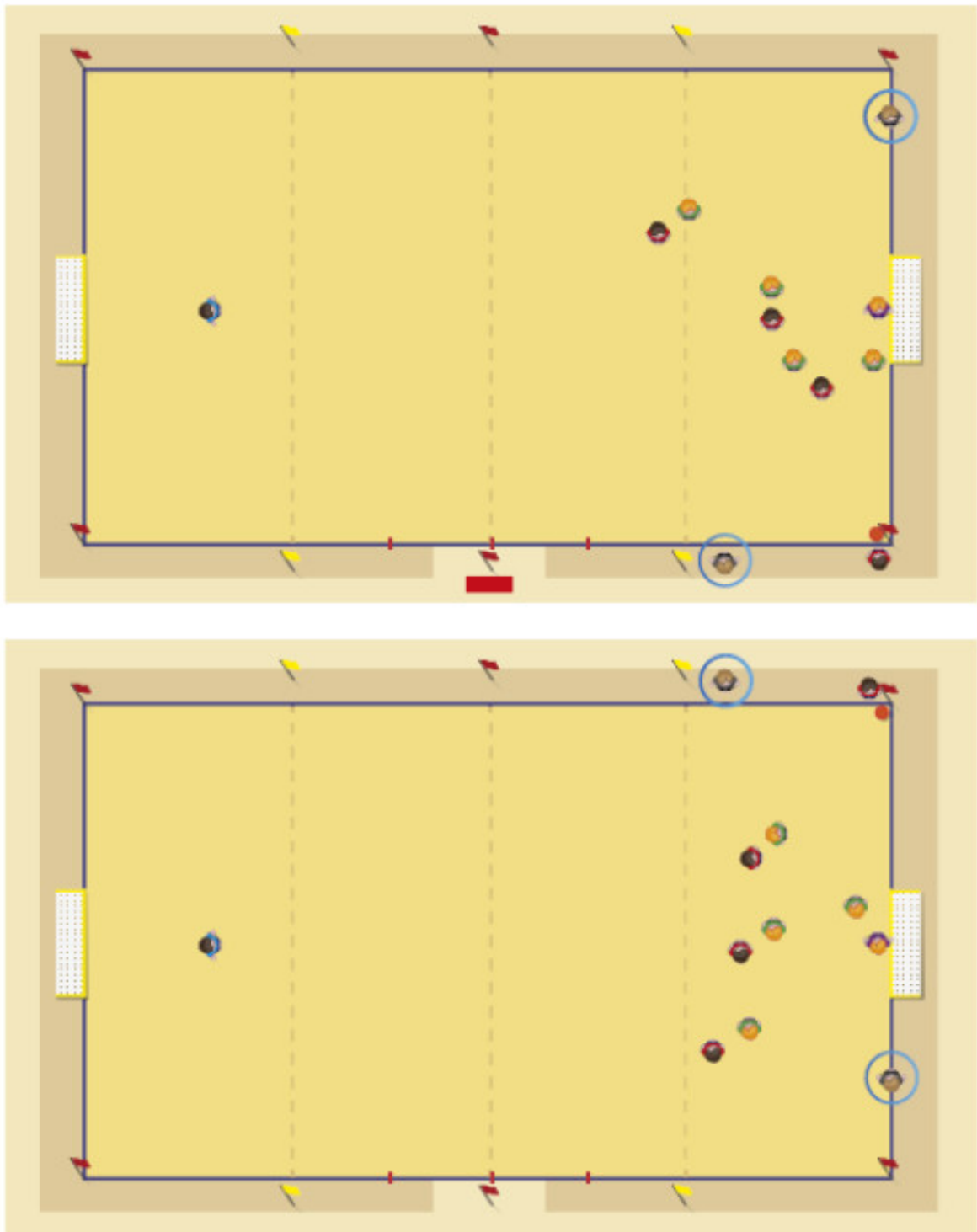


Рисунок 97.

### Расположение при штрафном ударе

Во время штрафного удара, выполняемого с половины площадки соперника, судья, располагающийся ближе всех к месту, откуда будет выполняться удар, занимает позицию на



одной линии с местом, откуда будет выполняться удар, и следит за тем, чтобы мяч был должным образом расположен, а также за тем, чтобы игроки не выбегали за пределы установленной зоны во время исполнения удара. Судья, располагающийся дальше всех от места, откуда будет выполняться удар, занимает позицию на линии ворот, примерно в 4 м от ворот, которая в любом случае является приоритетной. Оба судьи должны быть готовы проследить траекторию мяча.

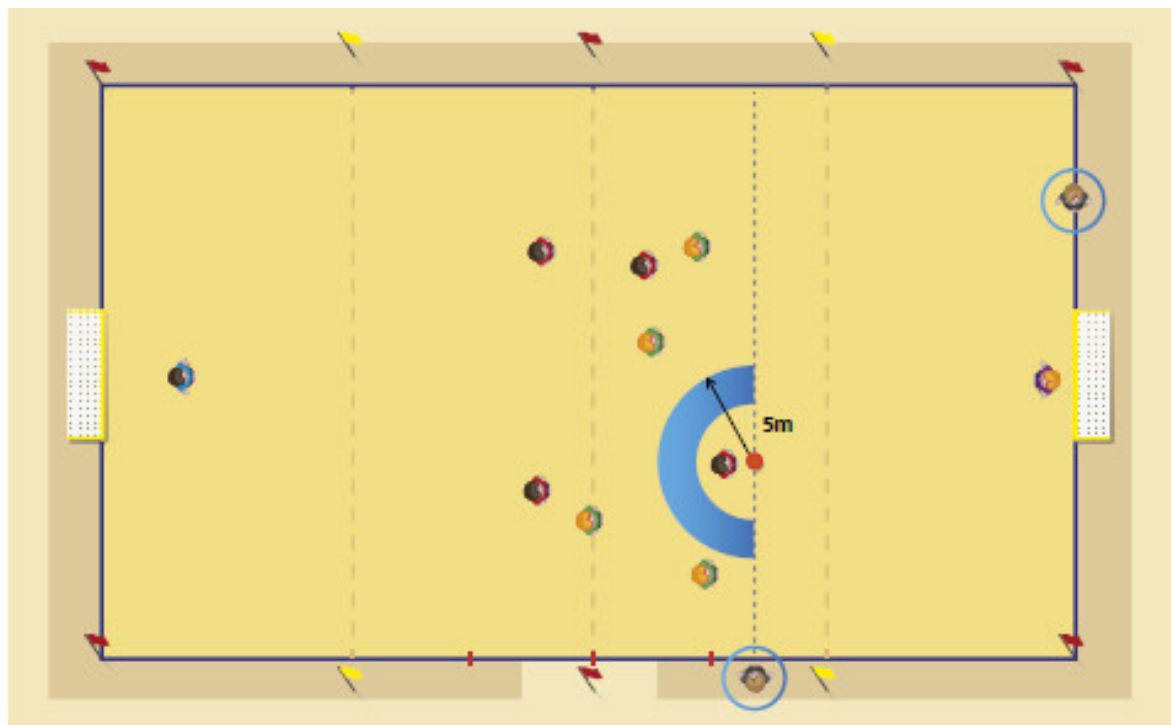


Рисунок 98.

### Расположение при штрафном ударе

Во время штрафного удара, выполняемого со своей половины площадки или с воображаемой отметки в середине воображаемой средней линии судья, располагающийся ближе всех к месту выполнения штрафного удара, стоит перед мячом, чтобы убедиться в том, что защитники отошли на 5 м от мяча и освободили воображаемую зону между мячом и угловыми флажками. Кроме того, судье необходимо убедиться в том, что партнеры по команде игрока, выполняющего удар, не находятся в воображаемой зоне между мячом и угловыми флажками, и что мяч располагается правильным образом. После выполнения действий выше судья перемещается за мяч, при этом не мешая выполняющему удар игроку, и подает сигнал свистком для выполнения удара. После выполнения удара судья подает сигнал свистком в случае нарушения правил, совершенного игроками после того, как судья дал указания исполнить штрафной удар. Судья, располагающийся дальше всех от места, откуда будет выполняться удар, занимает позицию на линии ворот, примерно в 4 м от ворот, которая в любом случае является приоритетной. Оба судьи должны быть готовы проследить траекторию полета мяча.

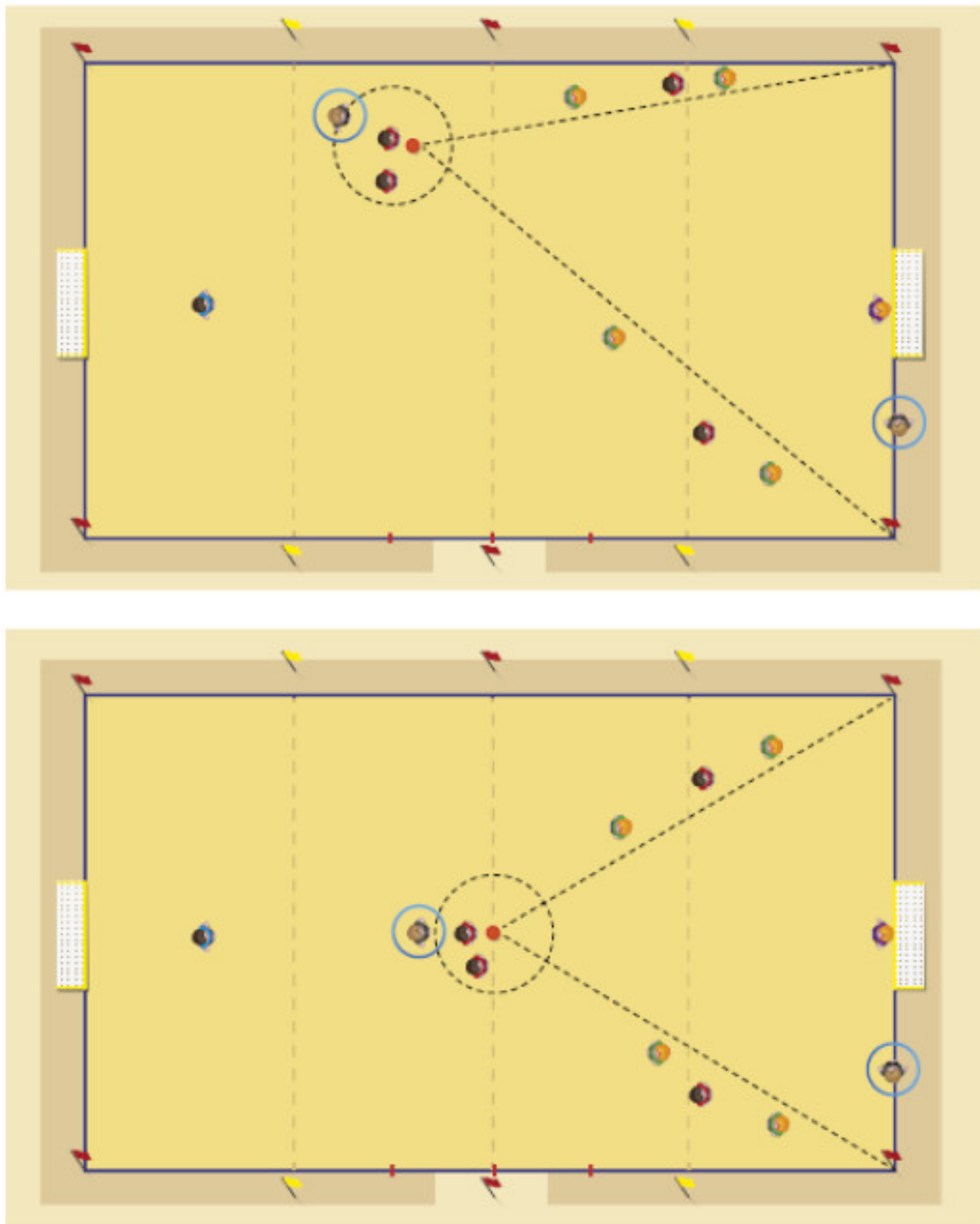


Рисунок 99.

### Расположение при девятиметровом ударе (обязательное)

Один из судей располагается на одной линии с воображаемой девятиметровой отметкой примерно в 5 м и следит за тем, чтобы мяч был должным образом расположен, определяет игрока, который будет исполнять удар, и следит за тем, чтобы игроки не выбегали за пределы

установленной зоны во время исполнения удара. Судья не дает указания выполнить удар, пока не убедится в том, что все игроки заняли нужную позицию, и пока другой судья не окажет ему должную помощь в случае необходимости. Другой судья должен занять позицию на линии ворот примерно в 4 м от ворот, которая в любом случае является приоритетной. Если вратарь выдвигается вперед от линии ворот до того, как будет исполнен удар, и гол не забивается, судья подает сигнал с помощью свистка для повторного выполнения девятиметрового удара.

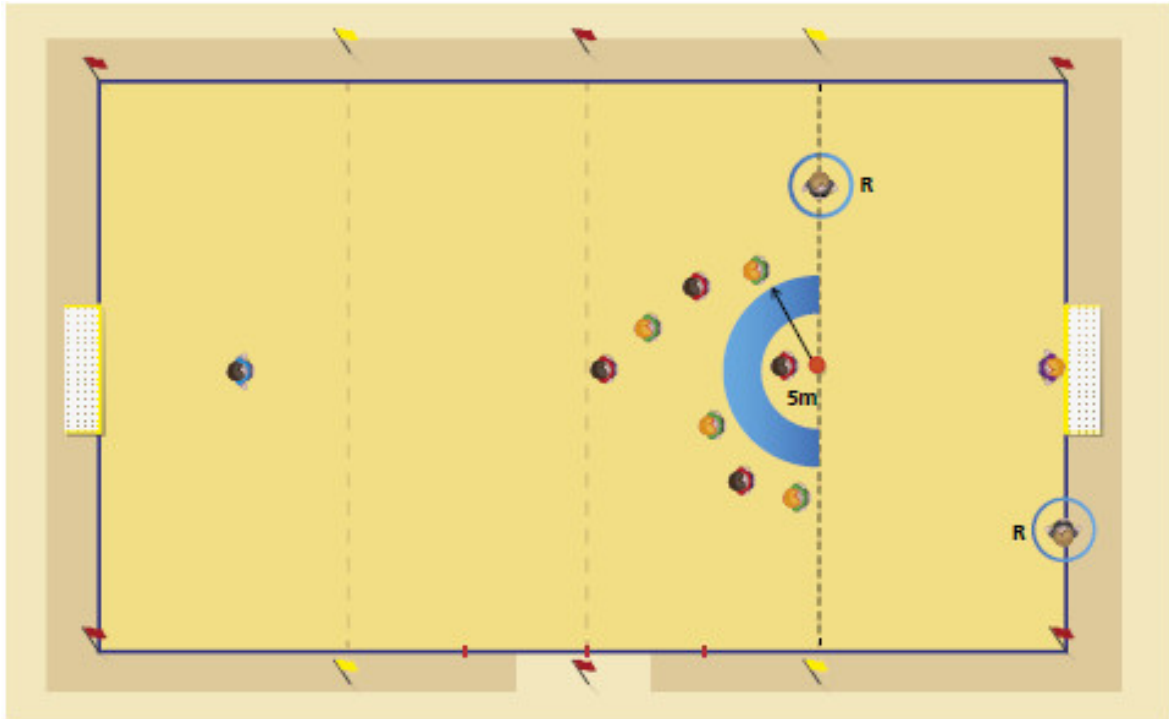
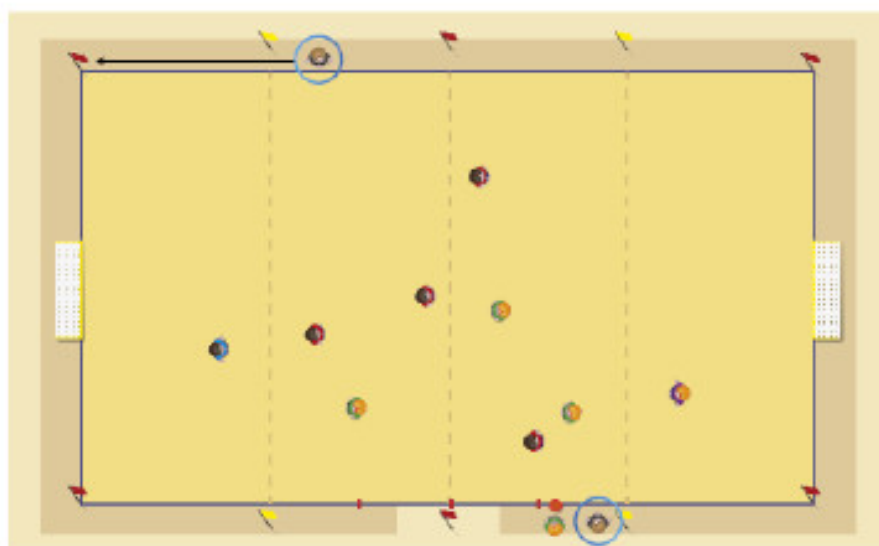
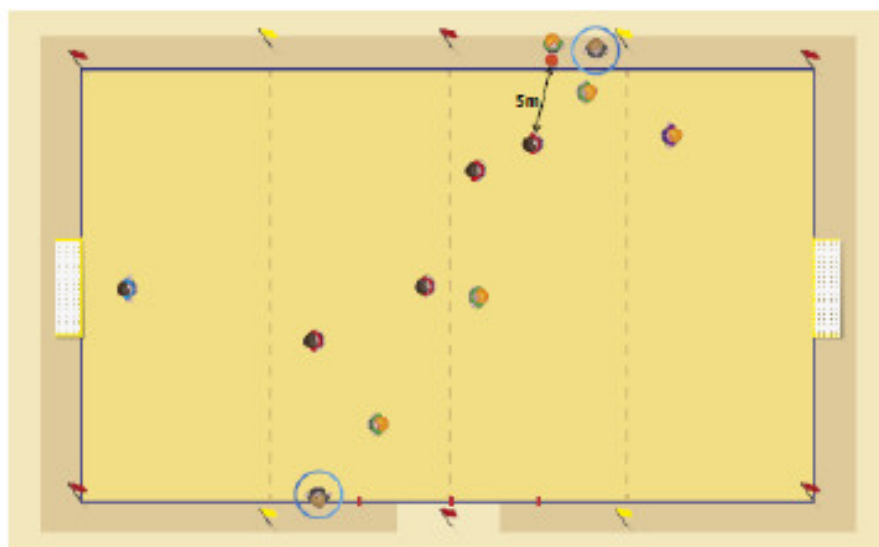


Рисунок 100.

### Расположение при вводе мяча



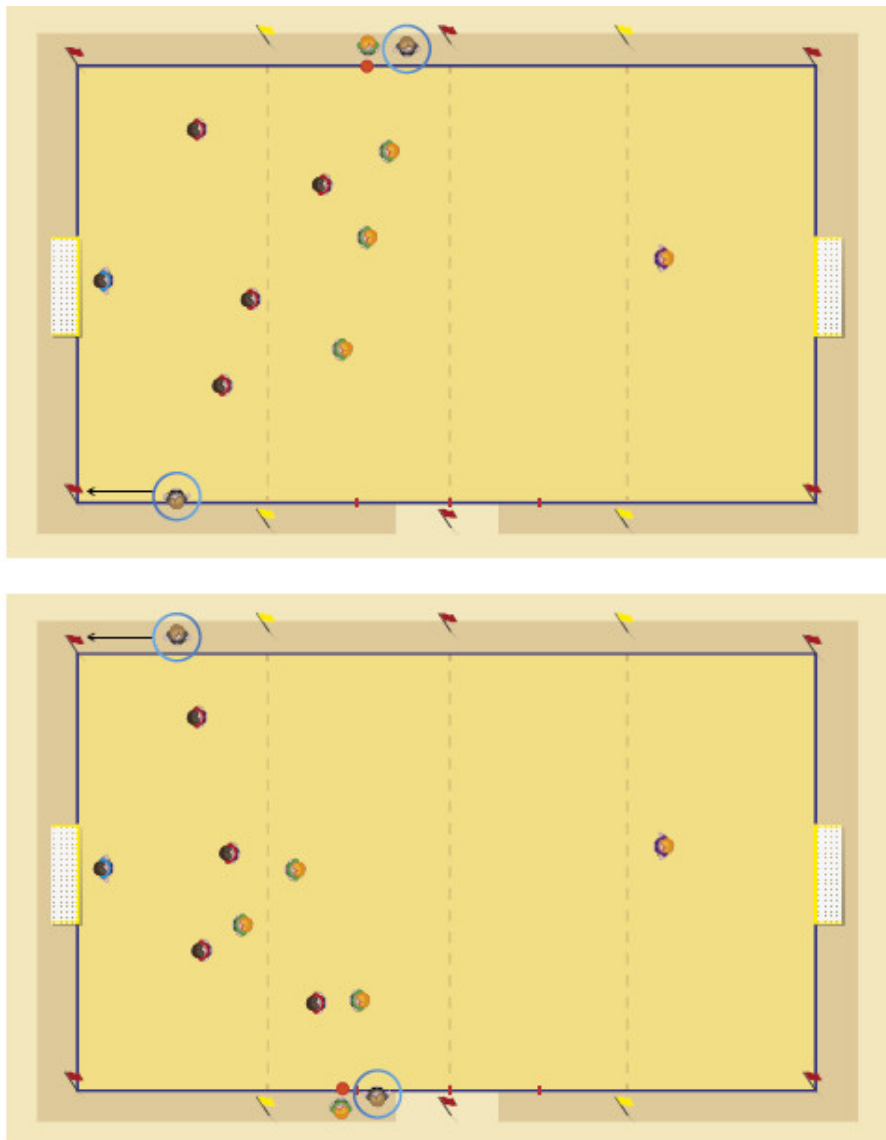


Рисунок 101.

### **Расположение при вводе мяча (обязательное)**

Во время исполнения ввода мяча рядом с воображаемым угловым сектором в пользу атакующей команды судья, располагающийся ближе всех к месту ввода мяча, остается на позиции примерно в 5 м. С этой позиции он следит за тем, чтобы ввод мяча происходил в соответствии с должной процедурой, и что защитники отошли на 5 м от точки, где будет происходить ввод мяча. Другой судья должен занять позицию на линии ворот примерно в 4 м от ворот, которая в любом случае является приоритетной. С этой позиции он следит за мячом и поведением игроков.

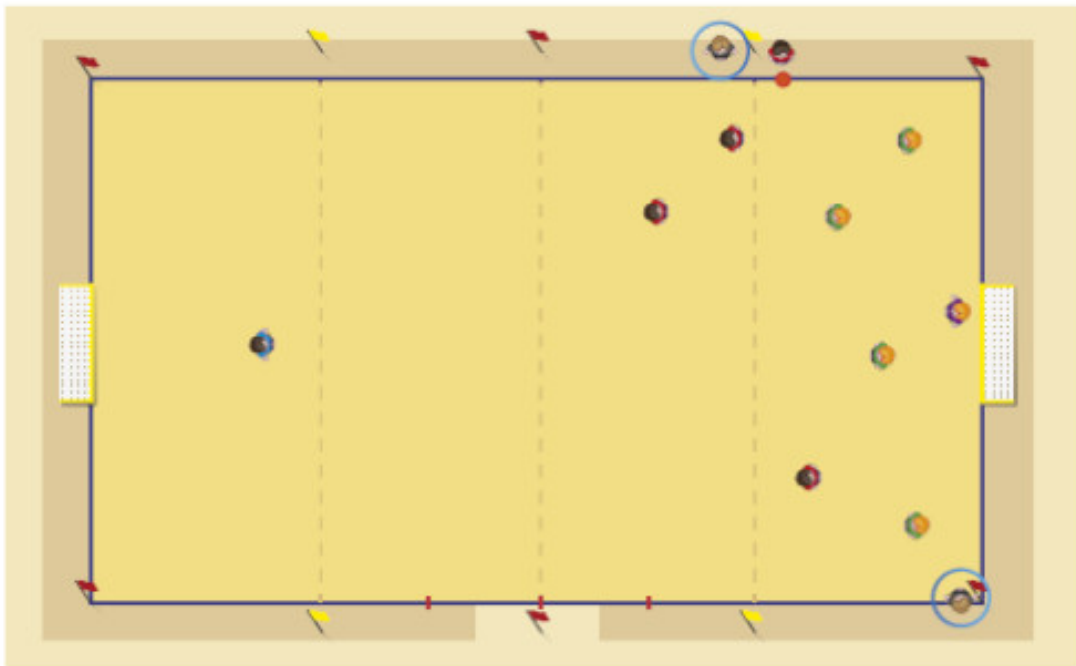
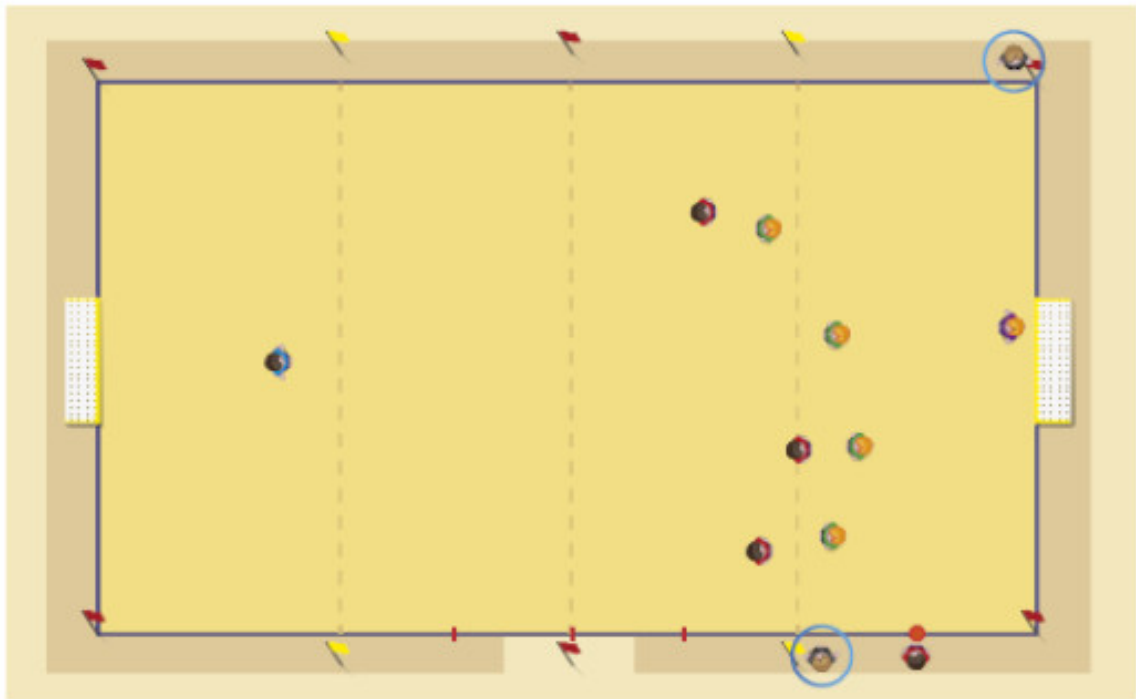


Рисунок 102.

Расположение при ударах с воображаемой девятиметровой отметки для определения победителя матча в случае ничьей или по итогам матчей дома и в гостях (обязательное)

Судья должен располагаться на линии ворот примерно в 2 м от ворот. Его основная обязанность заключается в том, чтобы определить, пересек ли мяч линию, и не выдвинулся ли вратарь вперед. Когда становится очевидным, что мяч пересек линию ворот, судья должен установить визуальный контакт со вторым судьей, чтобы удостовериться в отсутствие каких-либо нарушений.

Второй судья должен располагаться на одной линии с воображаемой девятиметровой отметкой примерно в 3 м, чтобы убедиться в том, что мяч и вратарь команды игрока, исполняющего удар, заняли правильную позицию.

Третий судья стоит в воображаемом центральном круге воображаемой средней линии и контролирует остальных игроков обеих команд, которые располагаются слева и справа от него.

Судья-хронометрист должен располагаться за столом и в случае отсутствия резервного помощника судей следить за тем, чтобы игроки, не выполняющие удар с воображаемой девятиметровой отметки, и официальные лица обеих команд вели себя должным образом.

В случае назначения резервного помощника судей судья-хронометрист стоит перед столом, откуда он следит за тем, чтобы игроки, не выполняющие удар с воображаемой девятиметровой отметки, и официальные лица обеих команд вели себя должным образом, пока резервный помощник судей следит за временем за столом судьи-хронометриста.

Все судьи ведут учет выполненных девятиметровых ударов и номеров игроков, выполнивших удар.

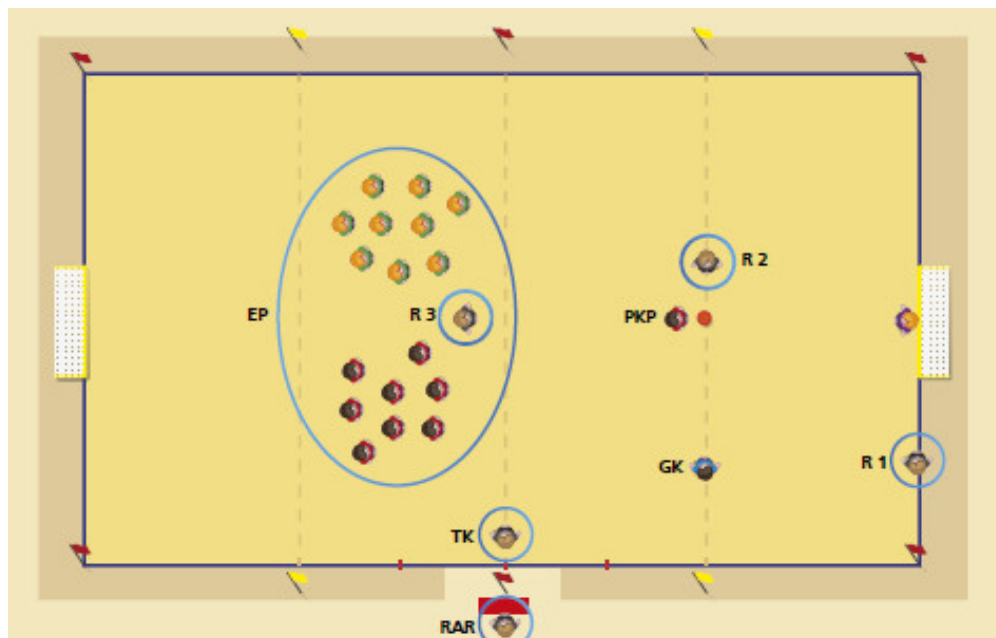


Рисунок 103.

### Использование свистка

Использование свистка обязательно для:

---

- начальных ударов:

а) чтобы начать игру (1-й, 2-й и 3-й периоды матча и, в случае необходимости, дополнительное время);

б) чтобы возобновить игру после забитого гола;

- остановки игры:

а) чтобы назначить штрафной удар или девятиметровый удар;

б) чтобы прервать или прекратить матч, или подтвердить звуковой сигнал судьи-хронометриста об окончании игрового периода или по завершению траектории полета мяча, если мяч движется в сторону одного из ворот сразу же после окончания периода;

- возобновления игры при:

а) штрафном ударе после того, как игроки заняли позицию, установленную Правилами игры по пляжному футболу;

б) девятиметровом ударе;

- возобновления игры после того, как она была остановлена по причине:

а) вынесения предупреждения или удаления за неспортивное поведение;

б) травмы одного или более игроков.

Использование свистка необязательно для:

- остановки игры при:

а) вводе мяча от ворот, угловом ударе или вводе мяча (использование свистка обязательно в случае неочевидной ситуации);

б) забитом голе (использование свистка обязательно в случае, если мяч не явно влетел в ворота);

- возобновления игры:

а) вводом мяча от ворот, угловым ударом или вводом мяча, если только не был начат отсчет четырех секунд в связи с тем, что игрок затягивает возобновление игры по тактическим причинам.

Использование свистка необязательно для:

- возобновления игры с помощью "спорного мяча".

Слишком частое использование свистка без необходимости снижает его эффективность в тот момент, когда свисток действительно нужен. Судья должен использовать свисток для подачи

---



---

сигнала исполнить штрафной или девятиметровый удар. В любом случае если игрок возобновляет игру до того, как судья подал сигнал с помощью свистка, игроку выносится предупреждение за затягивание возобновления игры.

Если во время игры один из судей по ошибке подает сигнал с помощью свистка, судьи должны остановить матч, если они посчитают, что это действие помешало ходу игры. В таком случае игра возобновляется с помощью "спорного мяча". Один из судей бросает мяч на воображаемую отметку в середине воображаемой средней линии, при этом третий судья помогает ему определить правильную позицию. Если звуковой сигнал свистка не помешал ходу игры, судьи дают четкие сигналы продолжать игру.

### **Язык жестов**

Язык жестов - это инструмент, который судья использует для того, чтобы:

- помочь контролировать матч;
- демонстрировать полномочия и самоконтроль.

Язык жестов это не объяснение принятого решения.

Чрезмерное использование жестов означает, что судья должным образом не может контролировать ход игры и игроков.

### **Обязанности и ответственность**

Третий судья и судья-хронометрист помогают судьям контролировать ход матча в соответствии с Правилами игры по пляжному футболу. По требованию судей и в соответствии с их указаниями они также помогают судьям во всех вопросах, относящихся к проведению матча. Это в основном включает такие вопросы как:

- осмотр площадки, мячей, экипировки игроков;
- проверка исполнения указаний по решению проблем с экипировкой или кровотечением;
- наблюдение за процедурой замены игроков;
- ведение записей, касающихся времени матча, забитых голов и неспортивного поведения игроков.

### **Расположение помощников судей и работа судейской бригады**

#### **Начальный удар**

Третий судья занимает позицию на одной линии с воображаемой средней линией в зоне запасных, помогает определить верную позицию мяча и игроков, выполняющих удар, и следит за правильностью исполнения начального удара. В случае нарушения правил игры он поднимает руку для того, чтобы судья-хронометрист подал звуковой сигнал и не включал секундомер.

Судья-хронометрист располагается за столом судьи-хронометриста и следит за третьим судьей. Он не включает секундомер, если третий судья поднимет руку для обозначения

---

нарушения правил игры.

### **Основные принципы расположения во время матча**

Третий судья следит за тем, чтобы запасные игроки, официальные и другие лица находились на своих местах. Для этого он может перемещаться вдоль боковой линии в случае необходимости, но при этом не входить в пределы площадки.

Судья-хронометрист располагается за столом судьи-хронометриста и обеспечивает работу секундомера: включает и выключает его в соответствии с ходом игры.

### **Замены**

Третий судья следит за тем, чтобы экипировка запасных игроков соответствовала требованиям, а замены осуществлялись в соответствии с установленной процедурой замен. Для этого он двигается вдоль боковой линии и с помощью отметок на боковой линии следит за тем, чтобы игроки основного состава и запасные игроки не входили или не покидали пределы площадки за пределами этих отметок.

### **Удары с воображаемой девятиметровой отметки**

Третий судья и имеющие право исполнить удар игроки должны располагаться на той половине площадки, где удары с воображаемой девятиметровой отметки выполняться не будут. С этой позиции третий судья следит за поведением игроков и за тем, чтобы любой игрок не выполнил повторный девятиметровый удар до того, пока все имеющие на это право игроки его команды не выполнили свой удар. Для исключения случаев стычек между игроками имеющие право на удар игроки каждой команды располагаются отдельно друг от друга слева и справа от третьего судьи.

Судья-хронометрист располагается за столом и следит за поведением официальных лиц команд и игроков, которые не имеют право на выполнение девятиметровых ударов, а также ведет запись всех забитых голов.

В случае назначения резервного помощника судей судья-хронометрист стоит перед столом, откуда он следит за поведением официальных лиц команд и игроков, которые не имеют право на выполнение девятиметровых ударов. Резервный помощник судей располагается за столом судьи-хронометриста и ведет запись всех забитых голов.

### **Звуковой сигнал**

Звуковой сигнал является основным сигналом в матче, который должен использоваться только при необходимости для привлечения внимания судьи или в случаях, описанных в Правилах игры по пляжному футболу.

Ситуации, при которых использование звукового сигнала обязательно:

- окончание игровых периодов;
- нарушение правил во время исполнения начального удара;

- 
- уведомление о неспортивном поведении запасных игроков или официальных лиц команд, при этом может быть применен "принцип преимущества";
  - уведомление о нарушении процедуры замен, при этом может быть применен "принцип преимущества";
  - уведомление о дисциплинарной ошибке, совершенной судьями;
  - уведомление о внешнем вмешательстве.

Если во время матча судья-хронометрист по ошибке подает звуковой сигнал, судьи должны остановить матч, если они посчитают, что это действие помешало ходу игры. Если судьи останавливают матч, игра возобновляется с помощью "спорного мяча". В таком случае один из судей бросает мяч на воображаемую отметку в середине воображаемой средней линии, при этом третий судья помогает ему определить правильную позицию. Если звуковой сигнал не помешал ходу игры, судьи дают четкие сигналы продолжать игру.

### **Секундомер**

В случае сбоев в работе секундомера помощники судей информируют судей о данном факте. Судья-хронометрист должен продолжить отсчет игрового времени с помощью портативного секундомера. Третий судья сообщает командам время каждые 30 секунд, за исключением последней минуты каждого периода, когда он сообщает командам время каждые десять секунд.

Если после остановки игры судья-хронометрист забывает включить секундомер, судьи отдают распоряжение добавить неучтенное время.

После каждой остановки в игре в соответствии с Правилами игры по пляжному футболу отсчет игрового времени возобновляется следующим образом:

- начальный удар: после удара по мячу, по завершении процедуры;
- ввод мяча от ворот: после того, как вратарь выпустил мяч из рук, и мяч покинул пределы штрафной площади, по завершении процедуры;
- угловой удар: после того, как по мячу нанесли удар, и он движется, по завершении процедуры;
- ввод мяча: после входа мяча в пределы площадки, который был введен ногой или рукой, по завершении процедуры;
- штрафной удар за пределами штрафной площади: после удара по мячу, по завершении процедуры;
- штрафной удар внутри штрафной площади в пользу защищающейся команды: после удара по мячу и после того, как мяч покинул пределы штрафной площади, по завершении процедуры;
- девятиметровый удар: после удара по мячу по направлению вперед, по завершении процедуры;

---

- "спорный мяч": после того, как один из судей выпустил из рук мяч, и мяч коснулся песка, по завершении процедуры.

### **Перерыв между игровыми периодами**

Судьи допускают перерыв между периодами по просьбе игрока одной из команд, даже если капитаны обеих команд попросят не делать перерыв.

### **Дополнительное время**

В случае необходимости дополнительного времени перерыв между окончанием третьего периода и началом дополнительного времени не может превышать три минуты.

### **Начало игры**

Судьям нет необходимости получать подтверждение со стороны вратарей или любого другого игрока перед тем, как дать указание об исполнении начального удара. Им только необходимо удостовериться, что игроки и мяч находятся на правильных позициях, и запросить подтверждение у третьего судьи.

### **Нарушения при исполнении начального удара**

Если при исполнении начального удара после сигнала и до того, как мяч войдет в игру, совершается одно из следующих нарушений:

- один или более игроков защищающейся команды подходят к мячу ближе, чем на 5 м - судьи ожидают исход розыгрыша; если команда, выполняющая начальный удар, забивает гол, судьи не применяют к защищающейся команде никаких дисциплинарных наказаний;

- один или более игроков защищающейся команды подходят к мячу ближе, чем на 5 м - судьи ожидают исход розыгрыша; если команда, выполняющая начальный удар, не забивает гол, судьи дают указание перебить начальный удар и применяют к защищающейся команде дисциплинарные санкции: игрокам, нарушившим правило, выносятся предупреждение за несоблюдение минимальной дистанции при начальном ударе;

- один или более игроков команды, выполняющей начальный удар, находятся на половине площадки защищающейся команды - как только мяч оказывается в игре, и после того, как третий судья подал сигнал, а судья-хронометрист дал звуковой сигнал, судьи сразу же останавливают игру и дают указание перебить начальный удар (они также сообщают нарушившему правило игроку (игрокам), что им будет вынесено предупреждение за намеренное затягивание возобновления игры, если подобное нарушение повторится при повторном выполнении начального удара);

- один или более игроков защищающейся команды подходят к мячу ближе, чем на 5 м, и один или более игроков команды, выполняющей начальный удар, находятся на половине площадки защищающейся команды - как только мяч оказывается в игре, судьи сразу же останавливают игру и дают указание перебить начальный удар и другие санкции не применяют;

- по мячу наносится удар в обратную сторону, и мяч касается песка до того, как партнер по

---

---

команде нанесет по нему удар в воздухе по направлению вперед - судьи сообщают нарушившему правилу игроку, что ему будет вынесено предупреждение за намеренное затягивание возобновления игры, если подобное нарушение повторится при повторном выполнении начального удара.

### **"Спорный мяч"**

- в розыгрыше "спорного" мяча может участвовать любой игрок, включая вратаря;
- не существует установленного минимального или максимального количества игроков, которые могут принимать участие в розыгрыше "спорного" мяча;
- судьи не могут решать, кто из игроков может или не может участвовать в розыгрыше "спорного" мяча, или откладывать возобновление игры в случае отсутствия игрока в одной из команд;
- не существует установленной дистанции, которую игроки должны соблюдать, за исключением случаев, когда соперник заблокирован, и розыгрыш "спорного мяча" не может быть выполнен;
- командам необязательно бороться за "спорный мяч";
- если игрок совершает нарушение до того, как мяч войдет в игру, но после того, как один из судей выпустит мяч из рук, судьи повторно выполняют розыгрыш "спорного мяча" после того, как применят соответствующее наказание.

### **Мяч в пределах площадки попадает в одного из судей**

Если мяч, находясь в игре, попадает в одного из судей, временно вышедшего на поле, игра продолжается, т.к. судьи являются участниками матча.

Если мяч, находясь в игре, попадает в одного из помощников судей, временно вышедшего на поле, судьи останавливают игру и возобновляют ее "спорным мячом". В таком случае один из судей бросает мяч на воображаемую отметку в середине воображаемой средней линии, при этом третий судья помогает ему определить правильную позицию.

### **Гол забит при лишнем лице на площадке**

Если после того, как был забит гол, и до того, как игра была возобновлена, судья осознал, что в то время, когда был забит гол, на площадке находилось лишнее лицо:

- гол не засчитывается, если:
  - а) лишним лицом было постороннее лицо, удаленный игрок или официальное лицо одной из команд, которое вмешалось в ход игры;
  - б) лишним лицом был игрок основного состава, запасной игрок, удаленный игрок или официальное лицо команды, забившей гол.
- гол засчитывается, если:

а) лишним лицом было постороннее лицо, которое не вмешивалось в ход игры;

б) лишним лицом был игрок основного состава, запасной игрок, удаленный игрок или официальное лицо пропустившей гол команды, которое не вмешивалось в ход игры.

### **Нет гола**

Если один из судей сигнализирует о взятии ворот, прежде чем мяч полностью пересек линию ворот, и тут же понимает, что он ошибся, игра возобновляется розыгрышем "спорного мяча". В таком случае один из судей бросает мяч на воображаемую отметку в середине воображаемой средней линии, при этом третий судья помогает ему определить правильную позицию.

### **Базовые принципы для определения нарушения**

Нарушение правил расценивается как нарушение при следующих условиях:

- нарушение должно быть совершено игроком основного состава или запасным игроком, нарушившим процедуру замен;

- нарушение должно произойти на площадке;

- нарушение должно произойти, когда мяч был в игре.

Если судьи останавливают игру из-за нарушения, совершенного за пределами площадки (когда мяч находился в игре), и если данное нарушение не было совершено игроком, покинувшим пределы площадки без разрешения судей, игра возобновляется розыгрышем "спорного мяча". В таком случае один из судей бросает мяч на воображаемую отметку в середине воображаемой средней линии, при этом третий судья помогает ему определить правильную позицию.

Нарушением правил не считается ситуация, при которой в борьбу за мяч против соперника вступают двое или более игроков, если борьба за мяч осуществляется в рамках правил игры.

### **Неосторожность, безрассудство, применение чрезмерной силы**

"Неосторожность" означает, что игрок проявил невнимательность или нерасчетливость во время игрового единоборства, или действовал неосмотрительно - дисциплинарные санкции не нужны, если нарушение расценивается как неосторожное, если только действие нарушившего правило игрока не лишило соперника явной возможности забить гол, в таком случае игрок должен быть удален, если только его действие не сорвало перспективную атаку, в таком случае игроку выносятся предупреждение.

"Безрассудство" означает, что игрок действовал, совершенно не думая о том, что играет опасно по отношению к сопернику - игроку, сыгравшему безрассудно, должно быть вынесено предупреждение; если его действие лишило соперника явной возможности забить гол, игрок должен быть удален.

"Применение чрезмерной силы" означает, что игрок превысил необходимое усилие и

---

угрожает нанести сопернику травму - игрок, применяющий чрезмерную силу, должен быть удален.

### **Единоборство с соперником**

Единоборство означает борьбу за позицию с применением физического контакта на игровом расстоянии от мяча, без использования рук и локтей.

Нарушением правил считается бороться с соперником:

- неосторожно;
- безрассудно;
- применяя чрезмерную силу.

### **Дисциплинарные санкции**

- любому игроку, вступившему в единоборство с соперником в безрассудной манере, должно быть вынесено предупреждение;

- любой игрок, вступивший в единоборство с соперником, применяя чрезмерную силу, должен быть удален;

- в других ситуациях при единоборстве соперников другие дисциплинарные санкции применяться не должны.

### **Возобновление игры**

Игра возобновляется штрафным ударом с места, где было совершено нарушение (см. [Правило 13](#) "Расположение при выполнении штрафного удара"), или ударом с девятиметровой отметки, если нарушение было совершено внутри штрафной площади.

### **Задержка соперника**

Задержкой соперника являются действия рук или тела, мешающие ему продвигаться вперед или обегать игрока.

Судьи должны как можно раньше вмешиваться, особенно с целью предотвращения, и действовать жестко при задержке соперника, особенно в пределах штрафной площади при угловых ударах, вводе мяча или штрафных ударах.

В таких ситуациях судьи должны:

- устно предупредить любого игрока, задерживающего соперника до того, как мяч введен в игру;

- вынести игроку предупреждение, если он продолжает задерживать соперника до того, как мяч вошел в игру;

- назначить штрафной или девятиметровый удар и вынести игроку предупреждение, если

---

нарушение произошло, когда мяч находился в игре.

Если игрок обороняющейся команды начал задержку соперника вне пределов штрафной площади и продолжает задерживать его в пределах штрафной, судьи должны назначить девятиметровый удар.

### **Дисциплинарные санкции**

- предупреждение за неспортивное поведение должно быть вынесено, когда игрок, который задерживает соперника, не дает тому получить мяч или занять выгодную позицию, независимо от использования преимущества;

- игрок должен быть удален, если он, совершив задержку игрока, лишил соперника явной возможности забить гол;

- в других ситуациях с задержкой соперника дисциплинарные санкции не должны применяться.

### **Возобновление игры**

Игра возобновляется штрафным ударом с места, где было совершено нарушение (см. [Правило 13](#) "Расположение при выполнении штрафного удара"), или ударом с девятиметровой отметки, если нарушение было совершено внутри штрафной площади.

### **Игра рукой**

Игра рукой - это умышленное касание игроком мяча кистью руки или рукой. Судьи должны учитывать следующие обстоятельства:

- движение руки по направлению к мячу, а не движение мяча к руке;

- расстояние между соперником и мячом (мяч неожиданно попадает в игрока);

- положение руки не обязательно означает, что было нарушение (положение руки на расстоянии от тела не означает намерение);

- касание мяча каким-либо предметом, который игрок держит в руке (экипировка и т.п.), считается намеренной игрой рукой;

- попадание в мяч какого-либо брошенного предмета считается намеренной игрой рукой.

### **Дисциплинарные санкции**

Существуют обстоятельства, при которых выносятся предупреждение за неспортивное поведение за намеренную игру рукой, например, когда игрок:

- умышленно играет в мяч рукой, чтобы помешать сопернику завладеть им; если применяется "принцип преимущества", игроку все равно выносятся предупреждение, потому что случай неспортивного поведения имел место ранее (предупреждение не выносятся, если при передаче и у партнеров по команде, и у соперников есть возможность сыграть в мяч);



---

- пытается забить гол, умышленно играя рукой в мяч;

- пытается рукой предотвратить гол или лишить соперника возможности забить гол, когда вратарь не находится в пределах своей штрафной площади, и попытка срывается.

Однако, игрок удаляется с поля, если он предотвращает взятие ворот или явную возможность забить гол, умышленно сыграв в мяч рукой. Такое наказание следует не из того факта, что игрок умышленно играл рукой, а из недопустимого и нечестного вмешательства, которое помешало сопернику забить гол.

### **Возобновление игры**

Игра возобновляется штрафным ударом с места, где было совершено нарушение (см. [Правило 13](#) "Расположение при выполнении штрафного удара"), или ударом с девятиметровой отметки, если нарушение было совершено внутри штрафной площади.

Вне пределов своей штрафной площади на вратаря распространяются те же ограничения по игре рукой, что и на любого другого игрока. В пределах своей штрафной площади вратарь не наказывается ударом с девятиметровой отметки за игру рукой. Тем не менее, вратарь может быть виновен в некоторых других нарушениях, наказываемых штрафным ударом, исполняемым с воображаемой отметки в середине воображаемой средней линии.

### **Нарушения правил, совершенные вратарями**

Считается, что вратарь контролирует мяч:

- когда мяч между его рук или между его рукой и какой-либо поверхностью (например: песком, собственным телом);

- когда держит мяч на ладони вытянутой руки;

- когда подбрасывает мяч в воздух перед тем, как снова его поймать.

Когда вратарь взял мяч в свои руки, соперник не имеет права его атаковать.

Владение мячом означает, что вратарь контролирует мяч.

Вратарю не разрешено касаться мяча на своей половине площадки в следующих случаях:

- если он контролирует мяч руками или ногами внутри своей штрафной площади более четырех секунд - в таком случае ближайший к вратарю судья должен начать отсчет четырех секунд;

- если он получает мяч от партнера по команде, играет в мяч рукой внутри штрафной площади, а затем намеренно снова касается мяча кистями рук или руками в той же штрафной площади после того, как его партнер по команде сыграл в мяч любой частью своего тела, а мяч не коснулся соперника между этими двумя игровыми моментами (считается, что вратарь коснулся мяча, если он касается мяча любой частью тела, кроме случаев, когда мяч случайно отскакивает от него);

---

- если он возвращается в свою штрафную площадь и касается или играет в мяч любой частью тела после того, как играл в мяч за пределами своей штрафной площади.

### **Возобновление игры**

Игра возобновляется штрафным ударом с воображаемой отметки в середине воображаемой средней линии (см. [Правило 13](#) "Расположение при выполнении штрафного удара").

### **Нарушения правил, совершенные против вратарей**

- нарушением является, если игрок мешает вратарю выпустить мяч из рук, например, когда он подбрасывает мяч в воздух, а затем снова его ловит;

- игра в мяч или попытка сыграть в мяч, когда вратарь держит мяч на ладони;

- игрок должен быть наказан за опасную игру, если он играет или пытается сыграть в мяч в момент, когда вратарь выпускает мяч;

- нарушением является ограничение движения вратаря нечестным блокированием его, например, при выполнении углового удара;

- нарушением, за которым следует вынесение предупреждения, является ограничение движения вратаря нечестным блокированием его, например, при выполнении ввода мяча от ворот.

Контакт атакующего игрока с вратарем внутри штрафной площади последнего не означает автоматически, что было совершено нарушение правил, за исключением случаев, когда атакующий игрок прыгает на вратаря, вступает с ним в единоборство или толкает в неосторожной или безрассудной манере или с применением чрезмерной силы.

### **Возобновление игры**

Игра возобновляется штрафным ударом с места, где было совершено нарушение (см. [Правило 13](#) "Расположение при выполнении штрафного удара"). Судья применяет соответствующие дисциплинарные санкции, если игрок прыгает на вратаря, вступает с ним в единоборство или толкает в безрассудной манере или с применением чрезмерной силы.

### **Опасная игра**

Опасная игра трактуется как любое действие, которое угрожает травмой сопернику или самому игроку при попытке сыграть в мяч. Такое действие, когда соперник находится рядом, мешает сопернику сыграть в мяч из страха нанести травму себе или другому игроку.

При опасной игре нет физического контакта между игроками. Если происходит физический контакт, опасная игра становится нарушением, которое наказывается штрафным ударом, где было совершено нарушение (см. [Правило 13](#) "Расположение при выполнении штрафного удара") или ударом с девятиметровой отметки, если нарушение было совершено внутри штрафной площади. В случае отсутствия физического контакта судьям следует учитывать большую вероятность того, что также был факт недисциплинированного поведения.

---

Удар через себя или удар "ножницы" не являются нарушениями сами по себе, так как являются характерной частью пляжного футбола, и крайне важно, чтобы такие удары разрешались.

### **Дисциплинарные санкции**

Если игрок действует опасно в "обычном" единоборстве, судьям не следует применять дисциплинарные санкции.

Если игрок действует опасно рядом с соперником с явным риском нанесения травмы, судьи выносят игроку предупреждение за игру в безрассудной манере или удаляют, если игрок действовал с применением чрезмерной силы, а также применяют соответствующие дисциплинарные санкции либо в виде штрафного удара или девятиметрового удара. Такая игра не должна рассматриваться в качестве опасной игры.

Если игрок, действуя опасно, лишает соперника явной возможности забить гол, судьям следует удалить его с площадки.

### **Возобновление игры**

Игра возобновляется штрафным ударом в пользу команды соперника с места, где произошло нарушение, или с воображаемой отметки в середине воображаемой средней линии, если нарушение имела место на половине площадки команды, нарушившей правила (см. [Правило 13](#) "Расположение при выполнении штрафного удара").

Если был физический контакт, то нарушение носит другой характер и наказывается штрафным ударом (см. [Правило 13](#) "Расположение при выполнении штрафного удара") с места, где произошло нарушение, или с девятиметровой отметки, если нарушение было совершено внутри штрафной площади.

Если судьи принимают решение, что игрок действовал против соперника в безрассудной манере или с применением чрезвычайной силы, они применяют к нему соответствующие дисциплинарные санкции, и игра возобновляется штрафным ударом в пользу команды соперника с места, где было совершено нарушение (см. [Правило 13](#) "Расположение при выполнении штрафного удара") или девятиметровым ударом, если нарушение было совершено внутри штрафной площади.

### **Удары через себя/удар "ножницы"**

Удар "ножницы" или удар через себя являются неотъемлемой частью пляжного футбола, и их исполнение должно быть защищено, так же, как и игроки, исполняющие такие удары. Судьи должны обеспечивать исполнение таких ударов и наказывать игроков, препятствующих их исполнению.

При вынесении дисциплинарных наказаний игрокам, препятствующим соперникам исполнять удар "ножницы" или удары через себя, судьи должны принимать во внимание следующие критерии:

- если мячом владеет игрок, который исполняет или будет исполнять удар "ножницы" или

---

удар через себя, а соперник касается его, команда соперника наказывается штрафным ударом (см. [Правило 13](#) "Расположение при выполнении штрафного удара") или ударом с девятиметровой отметки, если нарушение было совершено внутри штрафной площади;

- если мячом владеет игрок, который исполняет или будет исполнять удар "ножницы" или удар через себя, а соперник касается его или играет в мяч, команда соперника наказывается штрафным ударом (см. [Правило 13](#) "Расположение при выполнении штрафного удара") или ударом с девятиметровой отметки, если нарушение было совершено внутри штрафной площади;

- если мячом владеет игрок, который исполняет или будет исполнять удар "ножницы" или удар через себя, а соперник касается его или мяча или играет в мяч, и в результате игрок, исполняющий удар, наносит удар по сопернику, судьи не применяют к исполняющему удар "ножницы" или удар через себя игроку дисциплинарные санкции, а наказывают только игрока, который намеревался помешать или помешал исполнению удара;

- если игрок, который исполняет или будет исполнять удар "ножницы" или удар через себя не владеет мячом, а соперник касается мяча или играет в мяч, соперник не нарушает правила;

- если игрок, который исполняет или будет исполнять удар "ножницы" или удар через себя, не владеет мячом и наносит удар по сопернику при исполнении удара, к нему применяются дисциплинарные санкции в соответствии с совершенным нарушением;

- при защите от удара "ножницы" или удара через себя игрок может прыгать вертикально вверх, при этом он не должен касаться игрока, исполняющего удар.

### **Дисциплинарные санкции**

Если игрок мешает сопернику исполнить удар через себя или удар "ножницы", тем самым лишая соперника явной возможности забить гол, судьи удаляют его за лишение явной возможности забить гол.

Если игрок исполняет удар через себя или удар "ножницы", не владея мячом, и наносит удар по сопернику при исполнении удара, на него налагаются дисциплинарные санкции в соответствии с совершенным нарушением. Ему выносят предупреждение за игру в безрассудной манере или удаляют за применение чрезмерной силы. Если игрок наносит травму сопернику в виде кровоточащей раны, игрок удаляется за чрезмерно грубую игру.

### **Возобновление игры**

Игра возобновляется штрафным ударом в пользу соперников игрока, нарушившего правила, с места, где произошло нарушение (см. [Правило 13](#) "Расположение при выполнении штрафного удара") или девятиметровым ударом, если нарушение произошло внутри штрафной площади.

### **Препятствие движению соперника**

Препятствовать движению соперника значит перемещаться таким образом, чтобы оказаться на его пути, преграждая сопернику дорогу, блокировать, заставить замедлить движение или изменить направление, когда мяч не находится на игровом расстоянии от обоих игроков.

Все игроки имеют право занимать свою позицию на площадке и находиться на пути

---

соперника - не то же самое, что перемещаться таким образом, чтобы оказаться на его пути.

Укрывать мяч корпусом разрешается. Игрок, в тактических целях располагающийся между мячом и соперником, не нарушает правил до тех пор, пока мяч находится на игровом расстоянии, а игрок не задерживает соперника руками или телом.

### **Дисциплинарные санкции**

Судьи не применяют дисциплинарные санкции к игроку, который мешает продвижению соперника.

Если игрок лишает соперника явной возможности забить гол тем, что препятствует его продвижению, судьи удаляют игрока за лишение соперника явной возможности забить гол.

### **Возобновление игры**

Игра возобновляется штрафным ударом в пользу команды соперника с места, где было совершено нарушение, или с воображаемой отметки в середине воображаемой средней линии, если нарушение было совершено на половине площадки команды, нарушившей правила (см. [Правило 13](#) "Расположение при выполнении штрафного удара").

### **Приостановка возобновления игры для показа карточки**

Если судьи приняли решение показать игроку карточку и остановить игру, вынося предупреждение или удаляя игрока основного состава или запасного игрока с площадки, игра не должна возобновляться до тех пор, пока это не будет сделано.

### **Предупреждения за неспортивное поведение**

Игрок должен быть предупрежден за неспортивное поведение в различных обстоятельствах, в том числе, если он:

- совершает в безрассудной манере одно из семи нарушений правил, которое наказывается штрафным ударом;
- в тактических целях совершает нарушение правил, мешая развитию или прерывая перспективную атаку, но при этом игрок не действует в безрассудной манере и не применяет чрезмерную силу;
- задерживает соперника в тактических целях, оттаскивая его от мяча или не давая ему возможности овладеть мячом;
- играет рукой, чтобы помешать сопернику овладеть мячом или развить атаку (кроме вратаря, действующего в пределах своей штрафной площади);
- играет рукой, чтобы забить гол (независимо от того, удалась эта попытка или нет);
- пытается ввести в заблуждение судей, играя рукой, и при этом делает вид, что играет в мяч другой частью тела;
- играя рукой, пытается предотвратить гол или лишить соперника явной возможности

---

забить гол, при этом не являясь вратарем, находящимся в пределах своей штрафной площади, и попытка не удастся;

- пытается ввести судей в заблуждение, делая вид, что получил травму, или что против него сыграли с нарушением правил (симуляция);

- меняется местами с вратарем во время игры и делает это без разрешения судей;

- показывает своим поведением неуважительное отношение к игре;

- играет в мяч, уходя с поля после того, как получил разрешение его покинуть;

- словесно задевает соперника во время игры или при ее возобновлении;

- делает неразрешенные отметки на площадке.

### **Празднование забитого гола**

Игроку разрешается демонстрировать свою радость по поводу забитого гола, однако празднование не должно быть чрезмерным.

В разумных пределах празднование допустимо, но практика "хореографических выступлений" не должна поощряться, если она приводит к избыточным задержкам времени или провокации соперника или зрителей. Судьи должны вмешиваться в таких случаях.

Игрок должен быть предупрежден, если:

- по мнению судей, он делает провоцирующие, издевательские или подстрекательские жесты;

- празднуя забитый гол, он взбирается на ограждения, установленные по периметру поля;

- снимает свою футболку или натягивает ее на голову, даже если под ней находится точно такая же футболка;

- закрывает лицо или голову маской или подобным предметом.

Выход за пределы поля для празднования гола сам по себе разрешается, однако необходимо, чтобы игроки вернулись на площадку как можно скорее.

### **Выражение несогласия с решением судей словом или действием**

Игроку основного состава или запасному игроку, виновному в несогласии и выражающему протест против решений судей (словесно или жестами), должно быть вынесено предупреждение.

В соответствии с Правилами игры по пляжному футболу капитан команды не имеет особого статуса или привилегий, однако он в определенной степени несет ответственность за поведение своей команды.

Игрок основного состава или запасной игрок, атаковавший официальное лицо матча или виновный в использовании оскорбительных, грубых или непристойных жестов или слов, должен

---

быть удален.

### **Затягивание возобновления игры**

Судьи должны выносить предупреждения игрокам, которые затягивают возобновление игры, используя следующие тактические приемы:

- пока судья следит за тем, чтобы остальные игроки заняли правильные позиции, выполняет штрафной удар не с того места с единственной целью вынудить судью дать указание повторить удар;

- отбивает мяч ногой или уносит в руках после остановки игры судьями;

- затягивает уход с площадки после того, как врачи вошли в пределы площадки, чтобы оказать ему помощь при получении травмы, при этом игроку не нужно выполнять самому ни штрафной удар, ни девятиметровый удар;

- провоцирует конфронтацию, намеренно касаясь мяча после того, как судья остановил игру.

### **Симуляция**

Любой игрок, который пытается ввести судей в заблуждение, делая вид, что получил травму, или что против него сыграли с нарушением правил, виновен в симуляции и должен быть предупрежден за неспортивное поведение. Если игра была остановлена по причине симуляции, в пользу команды соперника назначается штрафной удар с места, где произошло нарушение, если нарушение было совершено на половине площадки соперника, или с воображаемой отметки в середине воображаемой средней линии, если нарушение имело место на половине площадки команды, которая нарушила правила игры (см. [Правило 13](#) "Расположение при выполнении штрафного удара").

### **Систематическое нарушение правил**

Судьям следует постоянно быть внимательными с игроками, систематически нарушающими Правила игры по пляжному футболу. В частности, следует иметь в виду, что даже если игрок допустил несколько разных нарушений, он все равно должен быть предупрежден за систематическое нарушение Правил игры по пляжному футболу.

Правилами не определено количество нарушений, при котором их можно рассматривать как "систематическое", или наличие тенденции к систематическому нарушению. Это полностью остается на усмотрение судьи и в контексте эффективного управления игрой.

### **Серьезные нарушения правил игры**

Игрок виновен в серьезном нарушении правил игры, если он использует чрезмерную силу или жестокость против соперника в борьбе за мяч, находящийся в игре.

Подкат, который угрожает безопасности соперника, должен быть наказан как серьезное нарушение правил игры.

---

Любой игрок, бросающийся на соперника в борьбе за мяч спереди, сбоку или сзади одной или двумя ногами с чрезмерной силой, и угрожающий безопасности соперника, виновен в серьезном нарушении правил игры, независимо от того, коснулся ли игрок до соперника или нет.

В случае серьезного нарушения правил игры "принцип преимущества" не следует применять, за исключением случая, когда возникает явная возможность забить гол. В таком случае судьи должны удалить игрока, виновного в серьезном нарушении правил, во время ближайшей остановки игры.

Игрок, виновный в серьезном нарушении правил, должен быть удален, а игра возобновляется штрафным ударом с того места, где произошло нарушение (см. [Правило 13](#) "Расположение при выполнении штрафного удара"), или девятиметровым ударом, если нарушение произошло в пределах штрафной площади команды игрока, совершившего нарушение.

### **Агрессивное поведение**

Игрок виновен в агрессивном поведении, если он использует чрезмерную силу или жестокость против соперника, не борясь за мяч.

Он также виновен в агрессивном поведении, если использует чрезмерную силу или жестокость против партнера по команде, зрителя, официального лица матча или кого-либо другого.

Агрессивное поведение может иметь место, как на площадке, так и за его пределами, независимо от того, находится мяч в игре или нет.

При агрессивном поведении "принцип преимущества" не следует применять, кроме случаев, когда возникает очевидная возможность забить гол. В таком случае судьи должны удалить игрока, виновного в агрессивном поведении при ближайшей остановке игры.

Судьям следует помнить, что агрессивное поведение зачастую ведет к возникновению массовой конфронтации; поэтому судьи должны пытаться предотвратить это с помощью активного вмешательства.

Игрок основного состава или запасной игрок, виновный в агрессивном поведении, должен быть удален.

### **Возобновление игры**

Если мяч вне игры, игра возобновляется в соответствии с предыдущим решением.

Если мяч в игре, и нарушение произошло за пределами площадки:

- если игрок уже за пределами площадки по причинам, указанным в Правилах игры по пляжному футболу, и совершает нарушение, игра возобновляется "спорным" мячом, в этом случае один из судей бросает мяч на песок на воображаемую отметку в середине воображаемой средней линии, при этом третий судья помогает ему определить правильную позицию;

- если игрок покидает пределы площадки, чтобы совершить нарушение, игра



---

возобновляется штрафным ударом с того места, где находился мяч в момент остановки игры, если мяч находился на половине площадки команды соперника, или с воображаемой отметки в середине воображаемой средней линии, если мяч находился на половине площадки команды, нарушившей правила (см. [Правило 13](#) "Расположение при выполнении штрафного удара").

Если мяч в игре, и игрок совершает нарушение в пределах площадки:

- против соперника - игра возобновляется штрафным ударом с места, где произошло нарушение (см. [Правило 13](#) "Расположение при выполнении штрафного удара") или девятиметровым ударом, если нарушение произошло в штрафной площади игрока, нарушившего правила;

- против партнера по команде - игра возобновляется штрафным ударом с места, где произошло нарушение, если правило было нарушено на половине площадки соперника, или с воображаемой отметки в середине воображаемой средней линии, если нарушение произошло на половине площадки команды, нарушившей правило (см. [Правило 13](#) "Расположение при выполнении штрафного удара");

- против запасного игрока - игра возобновляется штрафным ударом в ворота команды игрока, проявившего агрессию, с места, где находился мяч в момент остановки игры, если мяч находился на половине площадки соперника, или с воображаемой отметки в середине воображаемой средней линии, если мяч находился на половине площадки команды игрока, нарушившего правило (см. [Правило 13](#) "Расположение при выполнении штрафного удара");

- против судей - игра возобновляется штрафным ударом с места, где произошло нарушение, если правило было нарушено на половине площадки соперника, или с воображаемой отметки в середине воображаемой средней линии, если нарушение произошло на половине площадки команды, нарушившей правило (см. [Правило 13](#) "Расположение при выполнении штрафного удара");

- против другого лица - игра возобновляется "спорным" мячом, в таком случае один из судей бросает мяч на воображаемую отметку в середине воображаемой средней линии, при этом третий судья помогает ему определить правильную позицию.

Если мяч в игре, а запасной игрок или официальное лицо команды совершит нарушение за пределами площадки против другого лица - игра возобновляется "спорным" мячом, в таком случае один из судей бросает мяч на воображаемую отметку в середине воображаемой средней линии, при этом третий судья помогает ему определить правильную позицию.

### **Нарушения, при которых брошен предмет**

Если мяч в игре, и игрок бросает в соперника какой-либо предмет или мяч, действуя неосторожно, судьи останавливают игру, если не могут применить "принцип преимущества", но не выносят дисциплинарные санкции.

Если мяч в игре, и запасной футболист, находясь на площадке, бросает в соперника какой-либо предмет или мяч, действуя неосторожно, судьи останавливают игру, если не могут применить "принцип преимущества" и выносят запасному игроку предупреждение за выход на площадку без разрешения судьи.

---

Если мяч в игре, и игрок основного состава или запасной игрок бросает какой-либо предмет или мяч в соперника или кого-либо другого, действуя безрассудно, судьи останавливают игру, если не могут применить "принцип преимущества" и выносят игроку предупреждение за неспортивное поведение или удаляют запасного игрока за две желтые карточки: первая за неспортивное поведение, а вторая за выход на площадку без разрешения судей.

Если мяч в игре, и игрок основного состава или запасной игрок бросает какой-либо предмет или мяч в соперника или кого-либо другого, используя чрезмерную силу, судьи

останавливают игру, применяя "принцип преимущества" только при явной возможности забить гол, и удаляют игрока основного состава или запасного игрока за агрессивное поведение.

### **Возобновление игры**

Если игрок, находящийся в своей штрафной площади, бросает предмет или мяч в соперника, находящегося за пределами штрафной площади, судьи назначают штрафной удар в пользу команды-соперника с места, где предмет попал или мог попасть в соперника (см. [Правило 13](#) "Расположение при выполнении штрафного удара");

Если игрок, находящийся за пределами своей штрафной площади, бросает предмет или мяч в соперника, находящегося в пределах штрафной площади, судьи назначают девятиметровый удар в пользу команды-соперника;

Если игрок, находящийся на поле, бросает предмет или мяч в кого-либо, находящегося за пределами площадки, судьи назначают штрафной удар в пользу команды соперника с того места, где находился мяч в момент остановки игры, если мяч находился на половине площадки соперника, или с воображаемой отметки в середине воображаемой средней линии, если мяч находился на половине площадки команды, совершившей нарушение (см. [Правило 13](#) "Расположение при выполнении штрафного удара"); считается, что игрок покинул площадку без разрешения судей и по причинам, не указанным в Правилах игры по пляжному футболу.

Если игрок, находящийся за пределами площадки, бросает предмет или мяч в соперника, находящегося на площадке, судьи назначают штрафной удар в пользу команды-соперника с места, где предмет попал или мог попасть в соперника (см. [Правило 13](#) "Расположение при выполнении штрафного удара возобновляет игру") или девятиметровый удар, если нарушение было совершено внутри штрафной зоны команды, игрок которой нарушил правило.

Если запасной игрок, находящийся за пределами площадки, бросает предмет или мяч в соперника, находящегося на площадке, судьи назначают штрафной удар в пользу команды-соперника с места, где находился мяч в момент остановки игры, если мяч находился на половине площадки соперника, или с воображаемой отметки в середине воображаемой средней линии, если мяч находился на половине площадки команды, совершившей нарушение (см. [Правило 13](#) "Расположение при выполнении штрафного удара"); считается, что запасной игрок вошел в пределы площадки без разрешения судей и без соблюдения процедуры замен.

Если запасной игрок, находящийся в пределах площадки, и тем самым в составе его команда оказывается на одного игрока больше, бросает предмет или мяч в кого-либо, находящегося на площадке или за ее пределами, судьи назначают штрафной удар в пользу команды-соперника с места, где находился мяч в момент остановки игры, если мяч находился на

---

половине площадки соперника, или с воображаемой отметки в середине воображаемой средней линии, если мяч находился на половине площадки команды, совершившей нарушение (см. [Правило 13](#) "Расположение при выполнении штрафного удара"); считается, что запасной игрок вошел в пределы площадки без разрешения судей.

Если запасной игрок, нарушивший процедуру замен, бросает предмет или мяч в кого-либо, находящегося на площадке или за ее пределами, его рассматривают как игрока основного состава.

Если официальное лицо команды, находящееся на площадке или за ее пределами, бросает предмет или мяч в кого-либо, находящегося на площадке или за ее пределами, судьи возобновляют игру "спорным" мячом, в таком случае один из судей бросает мяч на песок на воображаемую отметку в середине воображаемой средней линии, при этом третий судья помогает ему определить правильную позицию.

### **Нарушения, при которых предмет брошен в мяч**

Если игрок, за исключением одного из вратарей, бросает в мяч предмет или мяч:

- если мяч в игре, и предмет попадает в мяч, судьи должны остановить игру и вынести игроку предупреждение за неспортивное поведение или удалить его, если своим поступком он помешал сопернику забить гол или лишил соперника явной возможности забить гол; игра возобновляется штрафным ударом в пользу команды соперника с места, где находился мяч в момент остановки игры (см. [Правило 13](#) "Расположение при выполнении штрафного удара") или девятиметровым ударом, если мяч находился в штрафной площади команды, игрок которой нарушил правила;

- если мяч в игре, и предмет не попадает в мяч, судьи должны остановить игру, если они не могут применить "принцип преимущества" и выносят ему предупреждение за неспортивное поведение; игра возобновляется штрафным ударом в пользу команды соперника с места, где находился мяч в момент остановки игры, если мяч находился на половине площадки соперника, или с воображаемой отметки в середине воображаемой средней линии, если нарушение произошло на половине площадки команды, совершившей нарушение (см. [Правило 13](#) "Расположение при выполнении штрафного удара").

Если один из двух вратарей бросает в мяч предмет или мяч:

- если мяч в игре, и предмет попадает в мяч внутри штрафной площади вратаря, судьи должны остановить игру и вынести вратарю предупреждение за неспортивное поведение; игра возобновляется штрафным ударом в пользу команды соперника с воображаемой отметки в середине воображаемой средней линии (см. [Правило 13](#) "Расположение при выполнении штрафного удара");

- если мяч в игре, и предмет попадает в мяч за пределами штрафной площади вратаря, судьи должны остановить игру и вынести вратарю предупреждение за неспортивное поведение или удалить его, если своим поступком он помешал сопернику забить гол или лишил соперника явной возможности забить гол; игра возобновляется штрафным ударом в пользу команды соперника с места, где находился мяч в момент остановки игры (см. [Правило 13](#) "Расположение при выполнении штрафного удара");

---

- если мяч в игре, и предмет не попадает в мяч, судьи должны остановить игру, если они не могут применить "принцип преимущества" и выносят вратарю предупреждение за неспортивное поведение. Игра возобновляется штрафным ударом в пользу команды соперника с места, где находился мяч в момент остановки игры, если мяч находился на половине площадки соперника, или с воображаемой отметки в середине воображаемой средней линии, если нарушение было совершено на половине площадки команды, нарушивший правило (см. [Правило 13](#) "Расположение при выполнении штрафного удара").

Если игрок, включая двух вратарей, направляет в мяч предмет, используя часть тела, за исключением рук:

- если мяч в игре, и предмет попадает в мяч, судьи должны остановить игру и вынести игроку предупреждение за неспортивное поведение; игра возобновляется штрафным ударом в пользу команды соперника с места, где находился мяч в момент остановки игры, если мяч находился на половине площадки соперника, или с воображаемой отметки в середине воображаемой средней линии, если нарушение было совершено на половине площадки команды, нарушивший правило (см. [Правило 13](#) "Расположение при выполнении штрафного удара");

- если мяч в игре, и предмет не попадает в мяч, судьи должны остановить игру, если они не могут применить "принцип преимущества" и выносят игроку предупреждение за неспортивное поведение; игра возобновляется штрафным ударом в пользу команды соперника с места, где находился мяч в момент остановки игры, если мяч находился на половине площадки соперника, или с воображаемой отметки в середине воображаемой средней линии, если нарушение было совершено на половине площадки команды, нарушивший правило (см. [Правило 13](#) "Расположение при выполнении штрафного удара").

Если запасной игрок нарушил процедуру замен, но при этом его команда не получает численного преимущества, бросает в мяч предмет:

- если мяч в игре, и предмет попадает в мяч, судьи должны остановить игру и либо удалить запасного игрока за два предупреждения, первое предупреждение за выход на площадку, не соблюдая процедуру замен, и второе - за неспортивное поведение, или удалить его напрямую, если своим поступком запасной игрок помешал сопернику забить гол или лишил соперника явной возможности забить гол; игра возобновляется штрафным ударом в пользу команды соперника с места, где находился мяч в момент остановки игры (см. [Правило 13](#) "Расположение при выполнении штрафного удара"), или девятиметровым ударом, если мяч находился в штрафной зоне команды запасного игрока;

- если мяч в игре, и предмет не попадает в мяч, судьи должны остановить игру, если они не могут применить "принцип преимущества", и удалить запасного игрока за два предупреждения, первое предупреждение за выход на площадку без соблюдения процедуры замен, и второе - за неспортивное поведение; игра возобновляется штрафным ударом в пользу команды соперника, с места, где находился мяч, когда было совершено нарушение, если нарушение было совершено на половине площадки соперника, или с воображаемой отметки в середине воображаемой средней линии, если нарушение было совершено на половине площадки команды, нарушившей правило (см. [Правило 13](#) "Расположение при выполнении штрафного удара").

Если запасной игрок нарушил процедуру замен, но при этом его команда не получает численного преимущества, направляет в мяч предмет, используя для этого часть тела, за

---

исключением рук:

- если мяч в игре, и предмет попадает в мяч, судьи должны остановить игру и либо удалить запасного игрока за два предупреждение, первое предупреждение за выход на площадку без соблюдения процедуры замен и второе - за неспортивное поведение, или удалить его напрямую, если своим поступком запасной игрок помешал сопернику забить гол или лишил соперника явной возможности забить гол; игра возобновляется штрафным ударом в пользу команды соперника с места, где находился мяч в момент остановки игры, если мяч находился на половине площадки соперника, или с воображаемой отметки в середине воображаемой средней линии, если нарушение было совершено на половине площадки команды, нарушившей правило (см. [Правило 13](#) "Расположение при выполнении штрафного удара");

если мяч в игре, и предмет не попадает в мяч, судьи должны остановить игру, если они не могут применить "принцип преимущества", и удалить запасного игрока за два предупреждение, первое предупреждение за выход на площадку без соблюдения процедуры замен, и второе - за неспортивное поведение; игра возобновляется штрафным ударом в пользу команды соперника, с места, где находился мяч в момент остановки игры, если мяч находился на половине площадки соперника, или с воображаемой отметки в середине воображаемой средней линии, если нарушение было совершено на половине площадки команды, нарушившей правило (см. [Правило 13](#) "Расположение при выполнении штрафного удара").

Если запасной игрок бросает в мяч предмет, и в результате его действий в составе его команды на одного игрока больше:

- если мяч в игре, и предмет попадает в мяч, судьи должны остановить игру и либо удалить запасного игрока за два предупреждение, оба за неспортивное поведение, первое предупреждение за выход на площадку без разрешения судей и второе - за бросание предмета, или удалить его напрямую, если его поступок помешал сопернику забить гол или лишил соперника явной возможности забить гол; игра возобновляется штрафным ударом в пользу команды соперника, с места, где находился мяч в момент остановки игры, если мяч находился на половине площадки соперника, или с воображаемой отметки в середине воображаемой средней линии, если нарушение было совершено на половине площадки команды, нарушившей правило (см. [Правило 13](#) "Расположение при выполнении штрафного удара").

- если мяч в игре, и предмет не попадает в мяч, судьи должны остановить игру, если они не могут применить "принцип преимущества", и удалить запасного игрока за два предупреждение, оба за неспортивное поведение, первое предупреждение за выход на площадку без разрешения судей и второе - за бросание предмета; игра возобновляется штрафным ударом в пользу команды соперника с места, где было совершено нарушение, если нарушение было совершено на половине площадки соперника, или с воображаемой отметки в середине воображаемой средней линии, если нарушение было совершено на половине площадки команды, нарушившей правило (см. [Правило 13](#) "Расположение при выполнении штрафного удара").

Если запасной игрок направляет в мяч предмет, используя для этого часть тела, за исключением рук, и в результате его действий в составе его команды на одного игрока больше:

- если мяч в игре, и предмет попадает в мяч, судьи должны остановить игру и либо удалить запасного игрока за два предупреждение, оба за неспортивное поведение, первое предупреждение за выход на площадку без разрешения судей и второе - за бросание предмета, или удалить его напрямую, если его поступок помешал сопернику забить гол или лишил

---

соперника явной возможности забить гол; игра возобновляется штрафным ударом в пользу команды соперника, с места, где находился мяч, когда было совершено нарушение, если нарушение было совершено на половине площадки соперника, или с воображаемой отметки в середине воображаемой средней линии, если нарушение было совершено на половине площадки команды, нарушившей правило (см. [Правило 13](#) "Расположение при выполнении штрафного удара");

- если мяч в игре, и предмет не попадает в мяч, судьи должны остановить игру, если они не могут применить "принцип преимущества", и удалить запасного игрока за двойное предупреждение оба за неспортивное поведение, первое предупреждение за выход на площадку без разрешения судей и второе - за бросание предмета; игра возобновляется штрафным ударом в пользу команды соперника с места, где находился мяч, когда было совершено нарушение, если нарушение было совершено на половине площадки соперника, или с воображаемой отметки в середине воображаемой средней линии, если нарушение было совершено на половине площадки команды, нарушившей правило (см. [Правило 13](#) "Расположение при выполнении штрафного удара").

Если официальное лицо команды или удаленный игрок направляет в мяч предмет, используя любую часть тела:

- если мяч в игре, и предмет попадает в мяч, судьи должны остановить игру и выгнать официальное лицо или удаленного игрока из технической зоны и прилегающей к ней территории; игра возобновляется "спорным" мячом (в таком случае один из судей бросает мяч на воображаемую отметку в центре воображаемой средней линии, при этом третий судья помогает ему определить правильное местоположение);

- если мяч в игре, и предмет не попадает в мяч, судьи должны остановить игру, если они не могут применить "принцип преимущества" и выгнать официальное лицо или удаленного игрока из технической зоны и прилегающей к ней территории; игра возобновляется "спорным" мячом (в таком случае один из судей бросает мяч на воображаемую отметку в центре воображаемой средней линии, при этом третий судья помогает ему определить правильное местоположение);

Если мяч вне игры, и игрок бросает в мяч предмет, судьи выносят ему предупреждение за неспортивное поведение. Игра возобновляется в соответствии с Правилами игры по пляжному футболу.

Если мяч вне игры, но находится на площадке, и запасной игрок бросает в него предмет, независимо от того, играет ли в составе его команды лишний игрок в результате его действия или нет, судьи удаляют запасного игрока за двойное предупреждение, оба за неспортивное поведение, первое предупреждение за выход на поле без разрешения судей и второе - за бросание предмета. Игра возобновляется в соответствии с Правилами игры по пляжному футболу.

Если мяч вне игры, и официальное лицо команды бросает в него предмет, судьи должны выгнать его из технической зоны и прилегающей к ней территории. Игра возобновляется в соответствии с Правилами игры по пляжному футболу.

### **Предотвращение взятия ворот или лишение явной возможности забить гол**

Существуют два нарушения правил, наказуемые удалением и связанные с лишением соперника явной возможности забить гол. Эти нарушения не обязательно совершаются в

---

пределах штрафной площади.

Если судьи применяют "принцип преимущества" при явной возможности забить гол, и гол забит напрямую, несмотря на намеренную игру соперника рукой, игрок не может быть удален, но может быть предупрежден.

Если судьи применяют "принцип преимущества" при явной возможности забить гол, и гол забит напрямую, несмотря на совершенное нарушение со стороны соперника, игрок не может быть удален за само нарушение, но может быть предупрежден или удален, если его действие само по себе служит основанием для вынесения предупреждения или удаления.

Принимая решение, удалять ли с площадки игрока за предотвращение взятия ворот или лишение явной возможности забить гол, судьям следует учитывать следующие обстоятельства:

- расстояние между местом нарушения и воротами;
- перспективу владения или получения мяча под контроль игрока;
- направление развития атаки;
- расположение и количество игроков обороняющейся команды;
- нарушения, связанные с лишением соперника явной возможности забить гол, могут быть наказаны штрафным ударом в рамках [Правила 12](#);
- если запасной игрок нарушил правило, его всегда удаляют.

Если игрок пытается предотвратить гол, намеренно играя рукой после возобновления игры, при котором невозможно напрямую забить гол, игрока не удаляют, но ему выносят предупреждение за неспортивное поведение. Его команда наказывается штрафным ударом или девятиметровым ударом.

Если запасной игрок выходит на площадку с целью помешать взятию ворот или лишить соперника явной возможности забить гол, его удаляют, независимо от того, достиг он своей цели или нет.

## **Процедура**

Мяч в игре, когда по нему нанесен удар, и он движется.

Штрафной удар может выполняться так, чтобы мяч был поднят в воздух одной или обеими ногами одновременно.

При выполнении штрафного удара разрешено использовать обманные приемы для введения в заблуждение соперника. Это неотъемлемая часть пляжного футбола. Однако, если по мнению судей обманные приемы представляют собой неспортивное поведение, игрок должен быть предупрежден.

Если игрок, правильно выполняя штрафной удар, намеренно попадает мячом в соперника, чтобы снова овладеть мячом, при этом не действуя неосторожно и безрассудно и без применения чрезмерной силы, судьи не должны останавливать игру.

Если мяч взрывается после того, как попадет в одну из стоек ворот или перекладину и не входит в ворота, судьи не дают указание перебить штрафной удар; судьи останавливают игру и возобновляют ее "спорным" мячом. В таком случае один из судей бросает мяч на воображаемую отметку в середине воображаемой средней линии, при этом третий судья помогает ему определить правильную позицию.

Если судьи дают указание перебить штрафной удар в связи с нарушением, которое не было совершено на сопернике, повторный штрафной удар может быть исполнен любым игроком, игрок, выполняющий удар изначально, не обязан выполнять его повторно.

Если длительность игрового периода увеличивается в связи с исполнением штрафного удара, и мяч попадает в одну из стоек ворот или в перекладину до того, как пересечет линию ворот между стойками ворот и перекладиной, судьи засчитывают гол.

Если длительность игрового периода увеличивается в связи с исполнением штрафного удара, судьи разрешают произвести замену защищающегося вратаря, но только при условии соблюдения процедуры замен.

#### **Нарушения правил игры - после свистка судей и до того, как мяч войдет в игру**

Таблица 4.

Нарушения	Результат удара		
	Гол	Нет гола	Место возобновления игры
Атакующий игрок	Штрафной удар Без дисциплинарных санкций	Штрафной удар Без дисциплинарных санкций	Штрафной удар с центра или с места, где было совершено нарушение
Игрок обороны	Гол Без дисциплинарных санкций	Назначается повторный штрафной удар Предупреждение	
Игрок обороны и атакующий игрок	Назначается повторный штрафной удар Без дисциплинарных санкций	Назначается повторный штрафной удар Без дисциплинарных санкций	-

**Нарушения правил игры - после свистка судей и после того, как мяч войдет в игру (касание или игра в мяч в зоне между мячом и угловыми флажками до того, как мяч коснется песка, стоек ворот, перекладины или вратаря)**



Таблица 5.

Нарушения	Результат удара		
	Гол	Нет гола	Место возобновления игры
Атакующий игрок	Штрафной удар Без дисциплинарных санкций	Штрафной удар Без дисциплинарных санкций	Штрафной удар с центра или с места, где было совершено нарушение
Игрок обороны	Гол Без дисциплинарных санкций	Штрафной удар или девятиметровый удар Без дисциплинарных санкций	Штрафной удар или девятиметровый удар в зависимости от места, где было совершено нарушение, или штрафной удар с центра

### Процедура

Во время разбега для выполнения девятиметрового удара разрешено делать обманные движения с целью ввести в заблуждение соперника, и это является неотъемлемой частью пляжного футбола. Однако, когда игрок завершил разбег, обманные движения при ударе по мячу являются нарушением [Правила 14](#) и являются неспортивным поведением, за что игрок должен быть предупрежден.

Если мяч взрывается после того, как попадает в одну из стоек ворот или перекладину и входит в ворота, судьи засчитывают гол.

Если мяч взрывается после того, как попадает в одну из стоек ворот или перекладину и не входит в ворота, судьи не дают указание перебить девятиметровый удар, но останавливают игру и возобновляют ее "спорным" мячом. В таком случае один из судей бросает мяч на воображаемую отметку в середине воображаемой средней линии, при этом третий судья помогает ему определить правильную позицию.

Если исполняющий девятиметровый удар игрок наносит по мячу удар вперед, чтобы удар исполнил партнер по команде, судьи засчитывают гол, если была соблюдена процедура исполнения девятиметровых ударов, указанная в [Правиле 14](#).

Если судьи дают указание перебить девятиметровый удар в связи с нарушением, которое не было совершено на сопернике, повторный девятиметровый удар может быть исполнен любым игроком, игрок, выполняющий удар изначально, не обязан выполнять его повторно.

Если игрок исполнит девятиметровый удар до сигнала судей, судьи назначают повторный девятиметровый удар и выносят игроку предупреждение.

Если длительность игрового периода увеличивается в связи с исполнением девятиметрового

удара, и мяч попадает в одну из стоек ворот, в перекладину, или во вратаря до того, как пересечет линию ворот между стойками ворот и перекладиной, судьи засчитывают гол.

Если длительность игрового периода увеличивается в связи с исполнением девятиметрового удара, судьи разрешают произвести замену защищающегося вратаря, но только при условии соблюдения процедуры замен.

### **Подготовка к выполнению девятиметрового удара**

Перед выполнением девятиметрового удара судья должен убедиться, что выполнены следующие требования:

- выполняющий удар игрок идентифицирован;
- мяч установлен на воображаемую девятиметровую отметку надлежащим образом;
- вратарь находится на линии ворот между стойками ворот лицом к выполняющему удар игроку;
- партнеры по команде игрока, выполняющего удар, а также остальные соперники находятся:
  - а) вне пределов штрафной площади;
  - б) не ближе 5 м от мяча;
  - в) позади мяча;
  - г) на площадке.

### **Нарушения - после свистка судей и до того, как мяч войдет в игру**

Таблица 6.

Нарушения	Результат удара			
	Гол	Нет гола	Дисциплинарные санкции	Место возобновления игры
Атакующий игрок	Назначается повторный девятиметровый удар	Штрафной удар	-	Штрафной удар с центра или с места, где были нарушены правила игры
Игрок наносит удар по мячу назад	Штрафной удар	Штрафной удар	-	Воображаемая девятиметровая отметка

Удар в исполнении не идентифицированного игрока	Штрафной удар	Штрафной удар	Предупреждение	Воображаемая девятиметровая отметка
Игрок обороны	Гол	Назначается повторный девятиметровый удар	-	Воображаемая девятиметровая отметка (нет гола)
Обе команды	Назначается повторный девятиметровый удар	Назначается повторный девятиметровый удар	-	-

Если атакующий игрок или игрок обороны совершает нарушение на сопернике до того, как мяч войдет в игру, но после того, как один из судей дал указание выполнить удар, удар исполняется. Если гол забивается, а нарушение совершила защищающаяся команда, судьи засчитывают гол; если нарушение совершила атакующая команда, судьи назначают повторный девятиметровый удар. Если гол не забивается, а нарушение совершила защищающаяся команда, судьи назначают повторный девятиметровый удар; если нарушение совершила команда, выполняющая девятиметровый удар, судьи наказывают команду штрафным ударом с места, где произошло нарушение, и возобновляют игру штрафным ударом с места, где произошло нарушение, если нарушение произошло на половине площадки соперника, или с воображаемой отметки в середине воображаемой средней линии, если нарушение произошло на своей половине площадки (см. [Правило 13](#) "Расположение при выполнении штрафного удара"). В случае необходимости судьи применяют соответствующие дисциплинарные санкции.

### Процедура - Нарушения

Судьи должны помнить, что соперник не может быть ближе 5 м от точки ввода мяча. В случае необходимости судьям следует напомнить игроку о соблюдении дистанции до ввода, если команда соперника настаивает на требуемой дистанции, и вынести игроку предупреждение, если он и после этого не отошел на нужное расстояние. Игра возобновляется вводом мяча, а отсчет четырех секунд начинается заново, если уже был начат до этого.

Если команда, выполняющая ввод мяча, желает осуществить ввод как можно быстрее, и в результате у соперника нет достаточно времени, чтобы отойти на необходимое расстояние, судьи продолжают игру, даже если соперник играет или касается мяча после того, как будет осуществлен ввод.

Если игрок, правильно производя ввод мяча, преднамеренно наносит по мячу удар ногой/бросает мяч в соперника, чтобы сыграть мячом повторно, но при этом, не действуя неосторожно и безрассудно и без применения чрезмерной силы, судьи должны продолжить игру.

Если мяч непосредственно после ввода попадает в ворота соперника, судьи должны назначить ввод мяча от ворот. Если мяч непосредственно после ввода попадает в ворота команды, игрок которой производил ввод, судьи должны назначить угловой удар.

---

Если мяч не входит в пределы площадки после ввода, судьи дают указание игроку команды соперника выполнить ввод мяча.

Если, как часть игрового момента, вратарь оказывается за пределами своих ворот, или он или любой другой игрок оказывается за пределами площадки, команда соперника может быстро ввести мяч в игру.

Если процедура ввода мяча нарушена, судьи могут не применять "принцип преимущества", даже если мяч напрямую оказался у соперника, но дают указание игроку команды соперника выполнить ввод мяча повторно.

### **Процедура - Нарушения**

Если соперник входит в пределы штрафной площади и находится там прежде, чем мяч окажется в игре, и игрок обороняющейся команды нарушает против него правила, назначается повторный ввод мяча от ворот, а обороняющийся игрок может быть предупрежден, либо удален в зависимости от вида нарушения.

Если вратарь при правильном выполнении ввода мяча от ворот намеренно бросает мяч в соперника, расположенного за пределами штрафной площади, но при этом, не действуя неосторожно и безрассудно и без применения чрезмерной силы, судьи должны продолжить игру.

Если при исполнении ввода мяча от ворот вратарь не выбрасывает мяч из своей штрафной площади, судьи назначают повторный ввод мяча от ворот, при этом, как только вратарь будет готов исполнить ввод мяча повторно, отсчет четырех секунд продолжается с места остановки.

Чтобы начать отсчет четырех секунд, судьям необязательно дожидаться, пока вратарь возьмет мяч в руки, но они должны дать сигнал свистком о начале отсчета.

Если вратарь, правильно выполнивший ввод мяча от ворот, намеренно касается мяча руками за пределами своей штрафной площади после того, как мяч покинул штрафную площадь, и до того, как мяч коснулся другой игрок, судьи, помимо назначения штрафного удара в пользу команды соперника, могут применить к вратарю дисциплинарные санкции в соответствии с Правилами игры по пляжному футболу.

Если вратарь исполняет ввод мяча от ворот ногами, судьи выносят ему предупреждение и дают указание исполнить ввод мяча от ворот руками, но при этом, как только вратарь будет готов исполнить ввод мяча повторно, отсчет четырех секунд продолжается с места остановки.

Если, как часть игрового момента, вратарь оказывается за пределами своих ворот, или он или любой другой игрок оказывается за пределами площадки, команда соперника может быстро исполнить ввод мяча от ворот.

Если вратарь выполняет ввод мяча от ворот, и мяч пересекает линию его ворот или боковую линию, не покинув до этого штрафную площадь, судьи назначают повторный ввод мяча от ворот, но при этом, как только вратарь будет готов исполнить ввод мяча повторно, отсчет четырех секунд продолжается с места остановки.

Если при исполнении ввода мяча от ворот мяч попадает в одного из судей внутри штрафной

---

площади, не покинув до этого штрафной площади, и входит в игру, судьи не предпринимают никаких действий.

### **Процедура - Нарушения**

Судьи должны помнить, что соперник должен располагаться на расстоянии не менее 5 м от воображаемого углового сектора, пока мяч не вошел в игру (для определения расстояния могут быть использованы разметки за пределами игровой площадки). Если необходимо, до выполнения углового удара, судья должен напомнить игроку о соблюдении дистанции и вынести игроку предупреждение, если он и после этого не отошел на нужное расстояние.

Если правильно выполнявший угловой удар игрок намеренно наносит по мячу удар в сторону соперника для того, чтобы снова получить мяч, но при этом, не действуя неосторожно и безрассудно и без применения чрезмерной силы, судьи должны продолжить игру.

Мяч должен быть установлен внутри воображаемого углового сектора и считается в игре после того, как по нему был нанесен удар. Следовательно, мяч не должен покинуть воображаемый угловой сектор, чтобы войти в игру.

Если, как часть игрового момента, вратарь оказывается за пределами своих ворот, или он или любой другой игрок оказывается за пределами площадки, команда соперника может быстро исполнить угловой удар, если сделает это правильно.

### **Процедура - Удары с воображаемой девятиметровой отметки**

Удары с воображаемой девятиметровой отметки не являются частью матча.

Штрафную площадь, где выполняются удары с воображаемой девятиметровой отметки, можно поменять только, если ворота или покрытие площадки стали непригодными или по причинам безопасности.

После того, как все имеющие на это право игроки выполнили удары с воображаемой девятиметровой отметки, нет необходимости соблюдать очередность выполнения ударов, которая была в первой серии.

Каждая команда отвечает за выбор игроков из числа игроков основного состава и запасных игроков и определяет очередность выполнения ими ударов с воображаемой девятиметровой отметки. Каждая команда должна сообщить третьему судье о своем решении до начала исполнения ударов.

Во время выполнения ударов с воображаемой девятиметровой отметки ни один из игроков, получивших травму (кроме вратаря), не может быть заменен, даже при наличии замен.

Если вратарь удаляется с поля во время выполнения ударов с воображаемой девятиметровой отметки, он может быть заменен игроком, соответствующим требованиям, но не другим вратарем, если второй вратарь не был включен в число игроков, имеющих право на выполнение ударов с воображаемой девятиметровой отметки.

Игрок или запасной игрок могут быть предупреждены или удалены во время выполнения ударов с воображаемой девятиметровой отметки.

---

Если имеющий или не имеющий право на выполнение ударов с воображаемой девятиметровой отметки игрок получает предупреждение во время игрового или дополнительного времени, а затем получает второе предупреждение во время выполнения ударов с воображаемой девятиметровой отметки, он должен быть удален за второе предупреждение.

Судьи не должны прекращать серии ударов с воображаемой девятиметровой отметки, если в одной из команд во время выполнения ударов с воображаемой девятиметровой отметки останется менее трех игроков.

Если во время выполнения ударов с воображаемой девятиметровой отметки игрок получает травму или удаляется с площадки, и в команде остается на одного игрока меньше, судьям не следует сокращать число игроков команды соперника, выполняющих удары.

Одинаковое количество игроков в каждой команде требуется только в начале выполнения ударов с воображаемой девятиметровой отметки.

Если мяч попадает в стойки ворот или перекладину, или вратаря до того, как пересечет линию ворот между стойками ворот и перекладиной, судьи засчитывают гол.

Если мяч взрывается или становится непригодным после попадания в одну из стоек ворот или перекладину и входит в ворота, судьи засчитывают гол.

Если мяч взрывается или становится непригодным после попадания в одну из стоек ворот или перекладину и не входит в ворота, судьи не назначают повторный удар, и считается, что удар с девятиметровой отметки исполнен.

Если по правилам соревнования для определения победителя матча или по итогам матчей дома и в гостях необходимо применить удары с воображаемой девятиметровой отметки, а команды отказываются пробивать удары, судьи должны сообщить об инциденте соответствующей инстанции.

Если до начала ударов с воображаемой девятиметровой отметки один или более игроков, имеющих право на исполнение ударов и не получивших травму, покидает площадку или отказывается выполнять удары с воображаемой девятиметровой отметки после начала выполнения ударов, судьи прекращают исполнение ударов с воображаемой девятиметровой отметки и информируют соответствующую инстанцию о случившемся.

Во время исполнения ударов с воображаемой девятиметровой отметки судьи не должны разрешать использовать на площадке средства связи. Если по правилам соревнования разрешается использовать камеру, она должна располагаться со стороны площадки напротив зоны запасных, на одной линии с воображаемой средней линией и не далее 2 м от боковой линии.

## **V. СПОРТИВНАЯ ДИСЦИПЛИНА "ИНТЕРАКТИВНЫЙ ФУТБОЛ"**

Настоящие правила обязательны к применению при проведении всех официальных спортивных соревнований по спортивной дисциплине "интерактивный футбол" (далее - соревнования) на территории Российской Федерации.

Положения и Регламенты соревнований не могут противоречить настоящим Правилам.

---

Право толкования настоящих Правил принадлежит общероссийской спортивной федерации по виду спорта "футбол".

## **ПРАВИЛО 1 - Термины**

Интерактивный футбол (киберфутбол, компьютерный футбол, электронный футбол, англ. efootball, e-football, cyberfootball, interactive football) - спортивная дисциплина, представляющая собой соревнования между спортсменами по основным принципам и правилам вида спорта "футбол", которые адаптируются в виртуальное пространство с помощью интерактивных технологий (программного обеспечения), а также с использованием технических средств.

Интерактивные технологии (программное обеспечение) - совокупность компьютерных программ (в т.ч. футбольный симулятор), используемых для функционирования внутриигровой механики (геймплея).

Технические средства - совокупность технических устройств и методов, которые обеспечивают взаимодействие спортсмена с интерактивными технологиями для функционирования внутриигровой механики (геймплея).

Внутриигровая механика (геймплей) - игровой процесс с точки зрения спортсмена, а именно имитация игры в футбол, создаваемая футбольным симулятором с адаптацией основных принципов и правил вида спорта "футбол" и с сохранением всех пропорций в размерах игровой площадки, игроков, инвентаря (относительно друг друга).

Футбольный симулятор - компьютерная программа, имитирующая процесс игры в футбол, соответствующий основным принципам и правилам вида спорта "футбол".

Устройство управления - техническое средство, используемое спортсменом для управления футбольным симулятором.

Устройство отображения - техническое средство, которое визуализирует внутриигровую механику (геймплей).

## **ПРАВИЛО 2 - Игровая площадка и техническая площадка**

### **1. Игровая площадка**

Игровой площадкой признается футбольное поле в виртуальном пространстве. Футбольное поле в виртуальном пространстве должно быть прямоугольным и должно быть размечено непрерывными линиями. Поле для игры должно соответствовать всем требованиям, предъявляемым правилами игры в футбол, включая, но не ограничиваясь, к его форме, разметке, наличию специальных зон и площадей (например, штрафная площадь, площадь ворот и т.д.).

Размеры футбольного поля в виртуальном пространстве и разметки, наносимой на него, установленные для вида спорта "ФУТБОЛ", должны быть пропорционально адаптированы в футбольный симулятор.

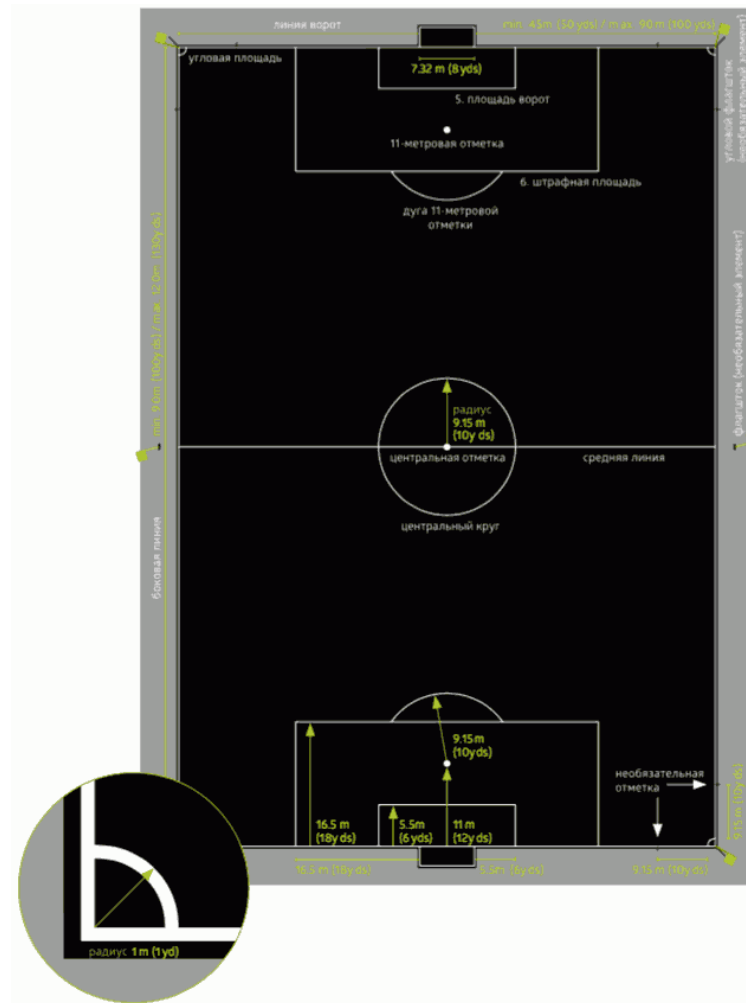


Рисунок 104.

## 2. Ворота

Ворота должны размещаться по центру на каждой из линий ворот.

Ворота состоят из двух вертикальных стоек, находящихся на равном расстоянии от угловых флажков и соединенных сверху горизонтальной перекладиной. Ворота, располагающиеся на футбольном поле в виртуальном пространстве, должны соответствовать всем требованиям, предъявляемым правилами игры в футбол, включая, но не ограничиваясь, к их форме и размеру.

Размеры ворот, располагающихся на футбольном поле в виртуальном пространстве, установленные для вида спорта "ФУТБОЛ", должны быть пропорционально адаптированы в футбольный симулятор.



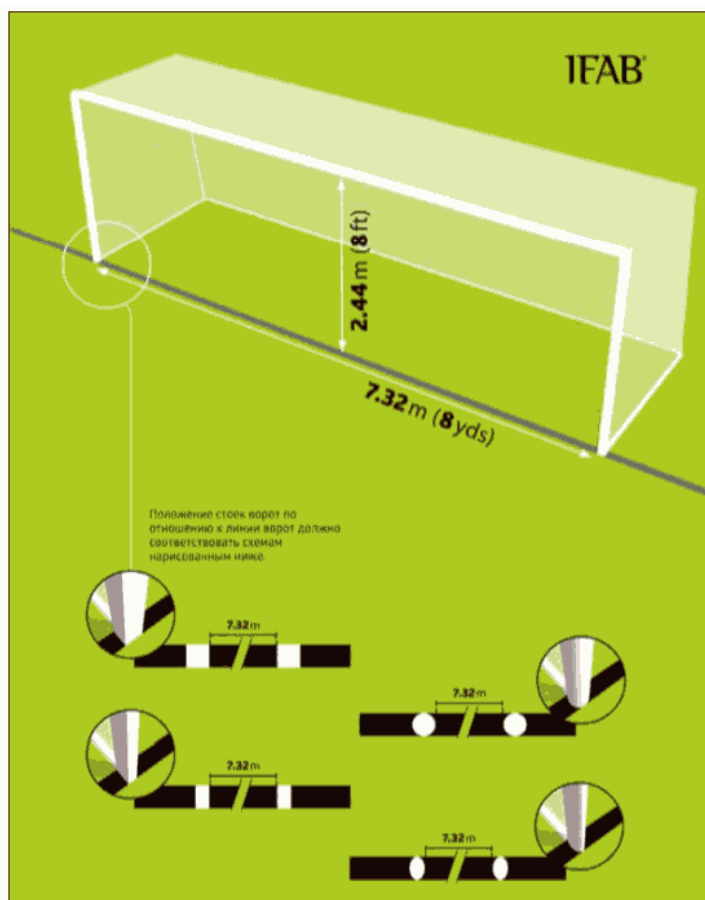


Рисунок 105.

### 3. Техническая площадка

Техническая площадка представляет собой помещение (в т.ч. открытого типа) и/или часть помещения произвольных размеров и с произвольной разметкой, на которой располагаются спортсмены, судья, а также технические средства.

На технической площадке во время матча спортсмены должны располагаться таким образом, чтобы каждый из спортсменов мог беспрепятственно наблюдать за игровым процессом, визуализируемом устройством отображения, а также управлять им.

Спортсмены во время матча не должны перекрывать и/или ограничивать обзор устройства отображения своему сопернику и судье.

Судья должен располагаться во время матча таким образом, чтобы не перекрывать и не ограничивать обзор спортсменам, при этом иметь возможность наблюдать за игровым процессом на технической площадке и видеть устройство отображения.

Требования, предъявляемые настоящими Правилами к технической площадке, не применяются к матчам, проводимым в формате онлайн.

### ПРАВИЛО 3 - Спортивный инвентарь и оборудование

К инвентарю и оборудованию интерактивного футбола относятся инвентарь и оборудование, предусмотренные правилами игры в ФУТБОЛ.

## **ПРАВИЛО 4 - Технические средства**

К техническим средствам интерактивного футбола относятся игровые платформы со специальным программным обеспечением, позволяющим запустить футбольный симулятор, устройства управления и устройства отображения.

### **1. Игровые платформы**

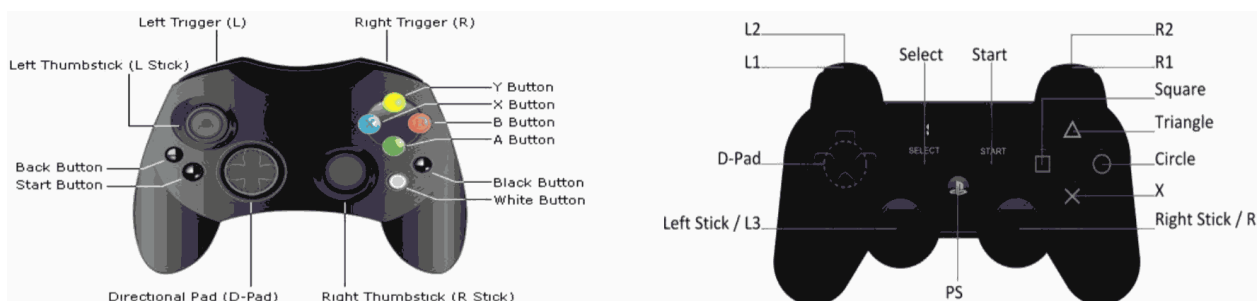
К игровым платформам относятся:

- персональный компьютер;
- иные компьютерные устройства, способные воспроизвести футбольный симулятор, соответствующий требованиям настоящих Правил.

### **2. Устройства управления**

К устройствам управления относятся устройства ввода, с помощью которых спортсмен отдает команды соответствующей игровой платформе:

- клавиатура и мышь;
- геймпад.



Примеры устройств управления

Рисунок 106.

### **3. Устройства отображения**

К устройствам отображения относятся устройства вывода, с помощью которых визуализируется внутриигровая механика:

- монитор (дисплей, экран);
- проектор.

#### 4. Футбольный симулятор

Внутриигровая механика футбольного симулятора должна соответствовать основным принципам и правилам вида спорта "ФУТБОЛ" и предусматривать возможность использования спортсменом технических действий с мячом (пас, удар и др.) и без мяча (отбор, подкат и др.), а также элементов футбольной тактики (игровых схем, тактических действий и т.д.), используемых при игре в футбол. Количество таких технико-тактических действий должно обеспечивать максимально реалистичную имитацию игры по правилам вида спорта "ФУТБОЛ". Футбольным симулятором должна быть предусмотрена фиксация нарушений по правилам вида спорта "футбол", а также применение санкций за их совершение (предупреждение, удаление, штрафной удар и др.). Внутриигровая механика футбольного симулятора должна соответствовать законам физики.



Пример внутриигровой механики футбольного симулятора

Рисунок 107.

### ПРАВИЛО 5 - Характер и система проведения соревнований. Формат матчей

#### 1. Характер проведения соревнований

Соревнования по спортивной дисциплине "интерактивный футбол" по характеру проведения делятся на:

- личные, по итогам которых определяются места, занятые отдельными участниками;
- командные, по итогам которых определяются места участвующих в соревновании команд;

---

- лично-командные, по итогам которых определяются места отдельных участников и участвующих в соревновании команд;

- личные с командным зачетом, по итогам которых по сумме лучших результатов отдельных спортсменов, представляющих команды, определяются места участвующих в соревновании команд.

## **2. Система проведения соревнований**

В спортивной дисциплине "интерактивный футбол" применяются следующие системы проведения соревнований:

- круговая, при которой каждый участник соревнований или каждая команда поочередно встречается со всеми остальными участниками или командами группы или соревнования в один или несколько кругов;

- швейцарская, при которой в зависимости от числа спортсменов (команд), играющих по условиям соревнований, устанавливается определенное количество туров с учетом показателей, предусмотренных Регламентом;

- олимпийская (система с выбыванием), при которой спортсмен или команда, проигравшие матч, серию матчей, встречу выбывают из дальнейшего участия в данных соревнованиях;

- олимпийская усовершенствованная система, при которой после поражения и (или) после каждого следующего поражения спортсмен (команда), если иное не определено Регламентом, не выбывает из турнира, а имеет возможность продолжить участие в данных соревнованиях с другими проигравшими спортсменами в порядке и на условиях, предусмотренных Регламентом.

- смешанная, при которой на разных этапах применяются вышеуказанные системы.

## **3. Общие правила проведения матчей**

Матчи могут проходить между 2 (двумя) спортсменами в режиме "1 на 1" либо между 4 (четырьмя) спортсменами в режиме "2 на 2". Матч проходит с использованием спортсменами игровых платформ одного типа.

Регламентом соревнования может быть предусмотрено, что победитель встречи между соперниками определяется по итогам нескольких матчей (серии матчей) в порядке и на условиях, предусмотренных Правилами и Регламентом соревнования.

Регламентом соревнования может быть предусмотрено чередование матчей с различными режимами ("1 на 1" и "2 на 2") и (или) игровыми платформами в рамках серии матчей, встречи.

Регламентами соревнований может быть предусмотрено иное количество спортсменов и соответственно иной режим с учетом возможностей футбольного симулятора.

Регламентом соревнований допускается проведение вышеуказанных матчей поочередно.

## **4. Оффлайн и онлайн**

---

Матчи проходят в формате оффлайн или онлайн.

Формат матча оффлайн представляет собой состязание между соперниками, которое происходит на технической площадке на одной игровой платформе или на двух игровых платформах, соединенных между собой соответствующим образом без использования Интернет-соединения или с использованием Интернет-соединения. При проведении матча в формате оффлайн соперники находятся в непосредственной близости друг от друга.

Формат матча онлайн представляет собой состязание между соперниками, которое происходит на двух игровых платформах, соединенных между собой с использованием Интернет-соединения. Формат онлайн предполагает, что спортсмены соревнуются между собой дистанционно, при этом они могут не находиться в непосредственной близости друг от друга.

## **5. Продолжительность матчей и паузы в игре**

Матч состоит из двух равных таймов по 6 минут каждый, если регламентом соревнования не предусмотрено иное.

Спортсмены имеют право на перерыв между двумя таймами, длительность которого не превышает 45 секунд, если регламентом соревнования не предусмотрено иное.

Паузы вне перерыва могут быть осуществлены спортсменами, а также по указанию судьи при особых обстоятельствах.

Количество пауз и порядок их использования определяется регламентом соревнования.

Во время паузы спортсмены могут совершать замены в количестве, установленном регламентом соревнования с учетом возможностей футбольного симулятора, а также иные действия, незапрещенные регламентом соревнования.

## **6. Определение победителя матча**

Определение победителя осуществляется по правилам спортивной дисциплины "футбол".

Спортсмен, забивший в течение матча большее количество голов, считается победителем. Если обоими спортсменами забито равное количество голов или не было забито ни одного гола, то матч заканчивается вничью.

Если регламент соревнований требует определить спортсмена - победителя матча, закончившегося вничью, то разрешены только следующие процедуры во внутриигровой механике (геймплее) футбольного симулятора:

- дополнительное время (два равных тайма по 2 минуты каждый);
- удары с 11-метровой отметки;
- дополнительный матч до "золотого" гола (до первого забитого гола).

Определение победителя матча, закончившегося вничью, осуществляется в соответствии с регламентом соревнования.

---

---

Во время выполнения ударов с 11-метровой отметки спортсменам запрещается смотреть на средство управления соперника.

Гол считается забитым, если он зафиксирован футбольным симулятором по правилам по правилам спортивной дисциплины "футбол".

## **7. Определение победителя встречи, серии матчей**

Победитель встречи, серии матчей определяется следующими способами:

- по сумме голов, забитых в матчах "один на один" и/или "два на два";
- по лучшей разнице забитых и пропущенных голов в матчах "один на один" и/или "два на два";
- по количеству выигранных матчей в матчах "один на один" и/или "два на два";
- по сумме очков, набранных в матчах "один на один" и/или "два на два".

Регламентами соревнований могут устанавливаться иные правила определения победителя встречи, серии матчей.

## **ПРАВИЛО 6 - Спортсмены**

Матч в виртуальном пространстве проводится с участием двух команд, каждая из которых состоит максимум из 11 виртуальных игроков, один из которых вратарь.

Спортсменами дисциплины "интерактивный футбол" могут быть спортсмены обоих полов, при этом разных возрастов.

Спортсмены могут объединяться в группы или команды. Спортивные соревнования по интерактивному футболу могут проводиться в индивидуальном формате (1 x 1), группах или командах (от 2 x 2 до 11 x 11).

Не запрещается участие в одном матче спортсменов разного пола и возраста.

Спортсмены при занятии спортивной дисциплиной, а также при участии в спортивных соревнованиях по интерактивному футболу обязаны соблюдать настоящие Правила, а также регламенты и положения, утвержденные организатором соревнований.

Спортсменам запрещается использовать любые предметы, инвентарь или оборудование, не предусмотренные настоящими Правилами и/или регламентами соревнований, которые при этом представляют потенциальную опасность для жизни и/или здоровья окружающих и/или самого спортсмена.

Спортсменам запрещается использовать любое программное обеспечение, влияющее на внутриигровую механику футбольного симулятора, в том числе, предназначенное для изменения его внутриигровых параметров, в целях предоставления преимущества себе и/или создания препятствий для нормального хода игры своему оппоненту (т.е. чит-коды и др.).

---

## **ПРАВИЛО 7 - Судьи и официальные лица**

Каждый матч контролируется судьей, который имеет все полномочия по обеспечению соблюдения Правил игры в интерактивный футбол в отношении матча по интерактивному футболу.

Решения принимаются судьей в меру его компетенции согласно Правилам игры в интерактивный футбол и "духу игры" и основываются на мнении судьи, принимающего по своему усмотрению соответствующие решения в рамках Правил интерактивного футбола.

В случае проведения матча в формате оффлайн судья должен находиться на технической площадке во время игры таким образом, чтобы не ограничивать обзор устройства отображения спортсменам и зрителям и при этом иметь возможность непосредственно наблюдать за ходом игрового процесса в режиме реального времени.

Решения судьи являются окончательными.

Если судья не в состоянии выполнять свои функции, игра должна быть немедленно поставлена на паузу по указанию официальных лиц, и должна быть произведена замена судьи.

Судья не может изменить решение, принятое футбольным симулятором автоматически.

Организация работы судейских органов во время проведения соревнования определяется Положением и (или) Регламентом соревнования.

### **1. Полномочия и обязанности судьи**

Судья:

- обеспечивает соблюдение Правил игры;
- контролирует матч во взаимодействии с другими официальными лицами матча;
- действует как хронометрист, ведет запись событий матча и предоставляет соответствующим организациям протокол матча, включающий информацию о дисциплинарных санкциях и любых других инцидентах, произошедших до, во время и после окончания матча;
- проверяет настройки футбольного симулятора перед началом каждого матча на соответствие настоящим Правилам, а также регламентам соревнований;
- контролирует и/или дает сигнал для начала матча;
- применяет к спортсменам дисциплинарные санкции, предусмотренные правилами игры в интерактивный футбол, за нарушение правил в интерактивный футбол и/или недисциплинированное поведение;
- останавливает, прерывает или прекращает матч при любом нарушении Правил игры или в результате постороннего вмешательства в том случае, если такое нарушение Правил игры в интерактивный футбол или такое постороннее вмешательство мешает проведению матча или приостанавливает проведение матча, а также не позволяет закончить матч;

---

- не позволяет посторонним лицам выходить игровую площадку.

## **2. Экипировка судьи**

Обязательная экипировка:

- часы;
- красная и желтая карточки;
- блокнот для записи (или другие предметы для записи событий матча);
- устройство коммуникации с другими официальными лицами матча.

## **3. Особенности работы судьи в матчах, проводимых в формате онлайн**

Во время проведения матча в формате онлайн судья осуществляет свои полномочия дистанционно, при этом лишь те из них, которые могут быть осуществлены при таком формате матча.

## **4. Официальные лица**

Официальным лицом является уполномоченный представитель организатора соревнования и/или соответствующей федерации по виду спорта "футбол", которое осуществляет общий контроль за соблюдением Правил игры в интерактивный футбол во время соревнования и/или матча.

Конкретные полномочия официальных лиц могут определяться регламентом соревнования.

## **ПРАВИЛО 8 - Нарушение правил и недисциплинированное поведение**

Спортсмены обязаны придерживаться общепринятых норм поведения, проявлять уважительное отношение к официальным лицам, судьям, зрителям, представителям прессы, а также к другим участникам соревнований.

Спортсмены обязаны воздерживаться от грубых и оскорбительных высказываний, жестов и действий.

Спортсмены обязаны соблюдать принципы спортивного поведения и принцип честной игры.

Запрещено:

- применение физической силы, а также любые угрожающие действия по отношению к официальным лицам, судьям, зрителям, представителям прессы, а также к другим участникам соревнований;
  - выведение из строя и иное причинение вреда спортивному инвентарю и оборудованию;
  - любое вмешательство в процесс игры, препятствующее нормальному ходу матча.
-



Недисциплинированное поведение наказывается предупреждением или удалением в соответствии с настоящими правилами и (или) Регламентом соревнования.

## 1. Дисциплинарные санкции

Желтая карточка используется для того, чтобы показать спортсмену, что он был предупрежден.

Красная карточка используется для того, чтобы показать спортсмену, что он был удален, следствием чего является присуждение технического поражения в данном матче.

Судья имеет полномочия принимать дисциплинарные санкции с момента выхода спортсменов на техническую площадку и до момента ухода спортсменов. Если до выхода на техническую площадку в начале матча спортсмен совершит нарушение, за которое его следует удалить, судья имеет право не разрешить спортсмену принимать участие в матче.

Судья вносит в протокол сведения обо всех нарушениях в матче и иных случаях недисциплинированного поведения.

Спортсмен, который совершит нарушение, заслуживающее предупреждения или удаления, против соперника, официального лица, судьи, зрителя, представителя прессы, наказывается в соответствии с характером его нарушения.



Предупреждение (желтая карточка)



Удаление (красная карточка)

Рисунок 108.

## 2. Нарушения, наказуемые предупреждением

Спортсмен предупреждается, если он:

- затягивает возобновление игры;
- показывает несогласие словом или действием;

- 
- выходит, возвращается или умышленно покидает игровую площадку без разрешения судьи;
  - систематически нарушает Правила игры (не существует точного числа или характеристики нарушений, чтобы считать их "систематическими");
  - совершает иные действия, квалифицирующиеся судьей как неспортивное поведение;
  - совершает иные, действия, запрещенные Положением и (или) Регламентом соревнования.

### **3. Предупреждения за неспортивное поведение**

Существуют различные обстоятельства, когда спортсмен должен быть предупрежден за неспортивное поведение, включая случаи, если он:

- попытался обмануть судью, например, симулируя травму, или, что против него было совершено нарушение (симуляция);
- попытался воздействовать на соперника предотвратить гол, но гол был забит;
- показал неуважение к игре;
- словесно провоцирует соперника, когда идет игра или при ее возобновлении.

### **4. Празднование гола**

Спортсмены могут праздновать забитый гол, но празднование не должно быть чрезмерным и не должно приводить к затягиванию времени.

Спортсмен должен быть предупрежден, если:

- жестикулирует в провокационной, насмешливой или подстрекательской манере;
- закрывает голову или лицо маской или другим подобным предметом;
- снимает одежду;
- затягивает возобновление игры.

### **5. Нарушения, наказуемые удалением**

Спортсмен, который совершит любое из следующих нарушений, удаляется, если:

- воздействует на соперника таким образом, что лишает его гола или очевидной возможности забить гол;
- совершает серьезное нарушение правил;
- плюет в соперника или в любого другого человека;

- 
- ведет себя агрессивно;
  - использует оскорбительные, обидные или нецензурные слова и/или жесты;
  - получает второе предупреждение в одном матче;
  - выводит из строя и иным образом причиняет вред спортивному инвентарю и оборудованию;
  - совершает иные действия, запрещенные Регламентом соревнования.

## **6. Лишение гола**

В случае лишения гола или явной возможности забить гол судье необходимо учитывать обстоятельства внутриигровой механики:

- расстояние от места нарушения до ворот;
- основное направление атаки;
- возможность или владение или получение под контроль мяча;
- расположение и количество защитников.

## **7. Серьезное нарушение правил**

Физическое воздействие, угрожающее безопасности соперника, в том числе использование чрезмерной силы или жестокости должны быть наказаны, как серьезное нарушение правил, кроме случая, когда использованная сила была незначительной.

## **8. Агрессивное поведение**

Агрессивное поведение - это действие, при котором спортсмен использует или пытается использовать чрезмерную силу или жестокость к любому лицу, кроме соперника.

## **9. Задержка возобновления игры для показа карточки**

Если судья решил предупредить или удалить спортсмена, игра должна быть приостановлена (включен режим "пауза") и не должна возобновляться до тех пор, пока санкции не будут вынесены.

## **10. Возобновление игры**

Возобновление игры после нарушений и недисциплинированного поведения осуществляется по указанию судьи. В случае, если мяч контролировал спортсмен, нарушивший Правила, то после возобновления игры, он обязан передать его сопернику.

## **11. Преимущество**

Если судья предоставил преимущество при нарушении, за которое должно быть вынесено

предупреждение/удаление спортсмена, когда будет остановлена игра, то это предупреждение/удаление должно быть вынесено, когда игра в следующий раз будет приостановлена, за исключением ситуации, когда была явная возможность забить гол, и в результате гол был забит. В этом случае спортсмен будет предупрежден за неспортивное поведение.

Преимущество не следует предоставлять в ситуациях, связанных с серьезными нарушениями правил, агрессивным поведением или вторым предупреждением, за исключением случая, когда есть явная возможность забить гол. Судья должен удалить спортсмена, когда игра в следующий раз будет приостановлена.

## **VI. СПОРТИВНАЯ ДИСЦИПЛИНА ИГРЫ "ФУТБОЛ 6 X 6, 7 X 7, 8 X 8"**

### **ФУТБОЛ 8 X 8. ПРАВИЛА ИГРЫ**

#### **ПРАВИЛО 1 - ПОЛЕ ДЛЯ ИГРЫ**

##### **1. Покрытие поля**

Поле для игры должно быть с полностью естественным или, если это разрешено правилами соревнований, с полностью искусственным покрытием, за исключением случаев, когда правила соревнований разрешают комбинацию искусственных и натуральных материалов (гибридная система). Цвет искусственной поверхности должен быть зеленым.

##### **2. Разметка поля**

Поле для игры должно быть прямоугольным и размечено непрерывными линиями, которые должны быть безопасными. Эти линии относятся к площади, границами которой они являются.

На поле должны быть нанесены только линии, указанные в [Правиле 1](#).

Две более длинные границы поля - это боковые линии. Две более короткие линии - это линии ворот.

Игровое поле разделено на две половины средней линией, которая соединяет середины двух боковых линий.

Центральная отметка находится в центральной точке средней линии. Вокруг нее обведена окружность радиусом 5 м. Отметки могут быть сделаны за пределами поля на расстоянии 5 м от углового сектора перпендикулярно к линиям ворот и боковым линиям.

Все линии должны быть одинаковой ширины, которые должны быть от 6 до 12 см. Линии ворот должны быть такой же ширины, как ширина стоек и перекладины ворот.

При использовании искусственных покрытий разрешено наносить другие линии при условии, что они другого цвета и ясно отличаются от футбольных линий. Игроку, который делает самовольные отметки на игровом поле, необходимо вынести предупреждение за неспортивное поведение. Если судья замечает, что это происходит во время матча, игрок должен быть предупрежден, когда мяч выйдет из игры.

В случаях, когда нанесение разметки затруднено или погода препятствует сохранению разметки (ливень, снегопад, метель), разметка заменяется (дублируется) предметами: фишки, конусы или другие предметы. Кроме углов поля предметы устанавливаются в следующих обязательных точках: на боковых линиях - напротив центра поля и линий штрафных, на линии ворот - напротив штрафных линий.

### **3. Размеры**

Длина боковой линии: минимум - 52 метра, максимум - 68 метра.

Длина линии ворот: минимум - 34 метра, максимум - 44 метра.

### **4. Штрафная площадь**

Штрафная площадь обозначается в конце каждой из половин поля следующим образом. Из точек на расстоянии 11 м от внутренней стороны каждой стойки ворот, под прямым углом к линии ворот, вглубь поля проводятся две линии. На расстоянии 11 м эти линии соединяются другой линией, параллельной линии ворот. Зона, ограничиваемая этими линиями и линией ворот, называется штрафной площадью. Внутри каждой штрафной площади делается 10-метровая отметка - на расстоянии 10 м от точки, находящейся между стойками ворот и на равном расстоянии от них.

Разметка наносится мелом (порошком) или раствором синьки (на снегу). Вместо синьки может быть использован раствор марганцовки. Ширина линий должна быть не меньше 6 см и не больше 12 см.

По углам поля могут устанавливаться флаги, которые крепятся на флагштоках, не имеющих заостренного верхнего наконечника. Вместо флагов могут быть установлены конусы (конусообразные предметы). Для обозначения разметки могут также использоваться другие предметы. Любые предметы, используемые для разметки (включая флаги и конусы), должны быть безопасны для участников соревнований.

В случаях, когда нанесение разметки усложнено погодными условиями (большие лужи, глубокий снег) или погода препятствует сохранению разметки (ливень, снегопад, метель), разметка заменяется (дублируется) предметами: флаги (только угловые), конусы, другие предметы. Кроме углов поля предметы устанавливаются в следующих обязательных точках: на боковых линиях - напротив центра поля и линий штрафных, на лицевых линиях - напротив штрафных линий. Установка предметов на самом поле запрещена.

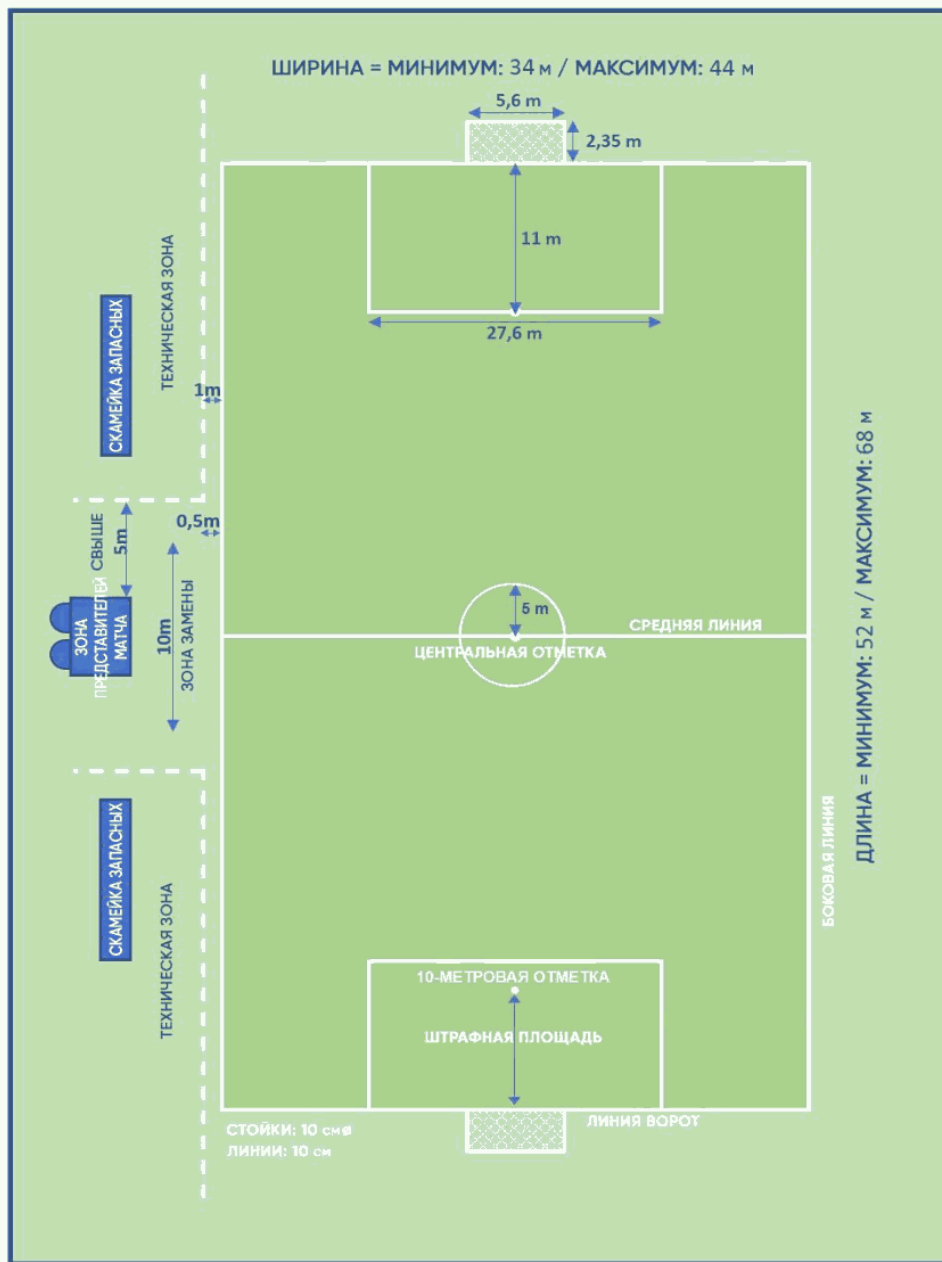
Ворота должны размещаться по центру каждой из линий ворот. Они состоят из двух вертикальных стоек, находящихся на равном расстоянии от углов поля и соединенных сверху горизонтальной перекладиной. Расстояние между стойками - 5,60 м, а расстояние от нижнего контура перекладины до поверхности земли - 2,35 м. При этом допускается применение ворот с размерами между стойками - 5 м и расстоянием от нижнего контура перекладины до поверхности земли - 2 м, при условии, что размеры штрафной площади и отметка для исполнения пенальти остаются неизменными. Ширина и высота сечения обеих стоек и перекладины одинаковы и не превышают 12 см. Ширина линии ворот равна ширине стоек и перекладины. К воротам и грунту за воротами прикрепляются сетки, которые должны быть надежно закреплены и расположены так, чтобы не мешать вратарю. Стойки и перекладины ворот должны быть белого цвета.

Переключины и стойки изготавливаются из дерева, металла или иного разрешенного (соответствующим стандартом) материала. Их поперечное сечение может иметь форму квадрата, прямоугольника, круга или эллипса; они не должны представлять опасности для игроков.

Если переключина или стойки ворот деформируются или ломаются, игра останавливается до тех пор, пока ворота не будут заменены или отремонтированы. Если отремонтировать ворота невозможно, то матч прекращается. Использование веревки вместо переключины или иных предметов не допускается. Если ворота можно отремонтировать, то матч возобновляется "спорным" мячом в том месте, где находился мяч в момент остановки игры.

Ворота должны быть закреплены в земле или находится в устойчивом положении. Наличие сетки на обеих воротах является обязательным условием проведения игры.

Маркировка, размеры и оборудование поля показаны на рисунке 109.



Маркировка, размеры и оборудование поля

Рисунок 109.

## ПРАВИЛО 2 - МЯЧ

### 1. Свойства и параметры

Мяч должен:

- иметь сферическую форму;

- быть изготовлен из кожи или другого пригодного для этих целей материала;
- иметь длину окружности не более 70 см и не менее 68 см;
- весить от 410 г до 450 г на момент начала матча;
- иметь давление равное 0,6 - 1,1 атм.

## **2. Замена поврежденного мяча**

Если мяч во время игры лопнул или получил повреждение, то игра останавливается и возобновляется запасным мячом с розыгрыша "спорного мяча" в том месте, где мяч пришел в негодное состояние. Если мяч лопается или получает повреждение в момент, когда он не был в игре - при начальном ударе, ударе от ворот, угловом, штрафном, свободном ударе, ударе с 10-метровой отметки или вбрасывании, игра возобновляется соответствующим образом. Мяч может быть заменен во время игры только по указанию судьи.

Игровой мяч предоставляет команда-хозяйка поля в соответствии с календарем Соревнований. Мяч может быть заменен по просьбе играющих команд. Решение о пригодности мяча принимает судья.

## **ПРАВИЛО 3 - ЧИСЛО ИГРОКОВ**

### **1. Количество игроков**

Матч проводится с участием двух команд, с числом игроков в каждой не более восьми, включая вратаря. Матч не может начинаться, если в состав любой из команд входит менее шести игроков, включая вратаря.

### **2. Количество замен**

Командам разрешается проводить неограниченное количество замен с правом замененного игрока вновь выйти на поле.

### **3. Процедура замены**

Для замены одного игрока на другого необходимо выполнение следующих условий:

- о любой предполагаемой замене необходимо поставить в известность судью;
- выходящий на замену игрок выходит на поле для игры только после того, как его покинет игрок, которого заменяют, и после получения сигнала от судьи;
- игрок выходит на поле для игры только у средней линии и во время остановки игры.

Заменяемый игрок должен покинуть поле в ближайшей точке на ограничивающей поле линии, если только иное не указано судьей. Игрок, нарушающий это правило, должен быть наказан за неспортивное поведение, то есть за задержку возобновления игры.

Замена завершается после выхода запасного игрока на поле. С этого момента запасной



---

игрок становится полевым игроком, а покинувший поле игрок становится запасным. Все запасные игроки являются участниками матча и обязаны соблюдать Правила и выполнять указания судьи, независимо от того, принимают они участие в игре или нет.

#### **4. Замена вратаря**

Любые другие игроки (полевые и запасные) могут поменяться с вратарем местами, при условии, что:

- судья поставлен об этом в известность до замены;
- замена производится в момент остановки матча.

#### **5. Лишние на поле**

Тренер и другие официальные лица, внесенные в протокол матча (за исключением игроков и запасных), являются официальными лицами команды. Любое лицо, не внесенное в протокол матча как игрок, запасной или официальное лицо команды, является посторонним лицом.

Если официальное лицо команды, запасной, замененный, удаленный игрок или постороннее лицо окажутся на поле, судья должен:

- остановить игру, только если произошло вмешательство в игру;
- убрать лишнего с поля в момент остановки игры;
- вынести соответствующие дисциплинарные санкции.

Если игра остановлена из-за вмешательства официального лица команды, запасного, замененного или удаленного игрока команды, то игра возобновляется штрафным или 10-метровым ударом в сторону провинившейся команды.

Если игра остановлена из-за вмешательства постороннего лица, то игра возобновляется "спорным" мячом.

Если мяч движется в ворота и вмешательство не препятствует обороняющейся команде играть в мяч, то гол засчитывается, если мяч проходит в ворота (даже если произошел контакт с мячом). Если вмешательство было со стороны атакующей команды, то гол не засчитывается.

#### **6. Гол забитый, когда на поле был лишний**

Если после забитого гола, до возобновления игры, судья понимает, что, когда забивался гол, на поле был лишний игрок, запасной, удаленный игрок или официальное лицо команды, которая забивала гол, то гол не засчитывается, а игра возобновляется штрафным ударом с места нахождения лишнего.

Если после забитого гола, до возобновления игры, судья понимает, что, когда забивался гол, на поле было постороннее лицо, которое вмешалось в игру (за исключением гола, забитого при обстоятельствах, описанных в [разделе "Лишние на поле"](#)), то гол не засчитывается, а игра возобновляется "спорным" мячом.

---

Судья должен засчитать гол, если лишним был игрок, запасной, удаленный игрок или официальное лицо команды, в ворота которой был забит гол.

Судья должен засчитать гол, если постороннее лицо было на поле во время забитого гола, но при этом не вмешалось в игру.

Во всех случаях судья должен убрать лишнего с поля.

Если судья понимает, что на поле был лишний, когда был забит гол, после возобновления игры, то гол не может быть отменен.

Если лишний все еще находится на поле, судья должен:

- остановить игру;
- убрать лишнего поля;
- возобновить игру "спорным мячом", штрафным или свободным ударом соответственно.

## **7. Нарушения и наказания**

Если запасной игрок выходит на поле без разрешения судьи:

- игра останавливается;
- запасной игрок получает предупреждение с показом желтой карточки, и ему предлагается покинуть поле;
- игра возобновляется розыгрышем свободного удара в том месте, где мяч находился в момент остановки игры.

Если игрок меняется местами с вратарем без предварительного разрешения судьи:

- игра продолжается;
- когда мяч в следующий раз выйдет из игры, соответствующие игроки получают предупреждение с показом желтой карточки.

За нарушение численного состава (на поле находится больше восьми игроков одной команды) последний (последние) вышедший на поле игрок получает предупреждение с показом желтой карточки. Во всех указанных ситуациях судья должен руководствоваться Правилom принципа преимущества.

Если игра останавливается судьей для вынесения предупреждения, то после вынесения предупреждения игра возобновляется свободным ударом командой-соперницей с того места, где мяч находился в момент остановки игры.

Игрок, удаленный с поля до фактического начала матча, не может принимать участия в матче, но команда начинает игру в полном составе.

---

В ходе матча тренер имеет право давать игрокам тактические инструкции. Он и остальные официальные лица обязаны находиться в пределах технической зоны, где таковая имеется. Они должны вести себя корректно и с должной ответственностью.

## **ПРАВИЛО 4 - ЭКИПИРОВКА ИГРОКОВ**

### **1. Обязательная экипировка**

Игроки команды должны быть экипированы в спортивную одежду и спортивную обувь. Экипировка должна соответствовать следующим требованиям:

- две команды должны использовать такие цвета, чтобы контрастно отличаться друг от друга и от официальных лиц матча;
- каждый вратарь должен использовать цвета, которые отличают его от других игроков;
- если футболки двух вратарей одинакового цвета и других нет, судья разрешает начать матч;
- все игроки, находящиеся на футбольном поле, должны иметь идентичные футболки.

### **2. Безопасность**

Игрок не должен использовать такую экипировку или надевать на себя то, что представляет опасность для него самого или для другого игрока. Любые драгоценности (ожерелья, кольца, серьги, кожаные и резиновые ленты и т.д.) запрещены и должны быть сняты. Не разрешается использовать ленту, чтобы их закрывать.

### **3. Другая экипировка**

Разрешена безопасная защитная экипировка, например, головной убор, маска, наколенники и налокотники, изготовленные из мягких, облегченных набивных материалов, то же относится к кепке вратаря и спортивных очкам.

### **4. Нарушения и наказания**

При нарушении данного Правила:

- судья в момент остановки игры предлагает соответствующему игроку покинуть поле для приведения своей экипировки в порядок;
- игрок, покинувший поле по требованию судьи для приведения своей экипировки в порядок, не может вновь появиться на поле без разрешения судьи;
- прежде чем разрешить игроку вновь выйти на поле, судья, помощник судьи или резервный судья проверяет экипировку игрока;
- игрок может вновь выйти на поле только тогда, когда мяч вышел из игры и с разрешения судьи.

---

Игрок, вышедший на поле без разрешения судьи, должен быть предупрежден. Если при этом игра была остановлена для вынесения санкций, назначается свободный удар с места, где находился мяч в момент остановки игры. Если при этом было вмешательство в игру, то назначается штрафной (10-метровый) удар с места вмешательства.

## **ПРАВИЛО 5 - СУДЬЯ**

### **1. Полномочия судьи**

Каждый матч контролируется судьей, имеющим все полномочия по обеспечению соблюдения Правил игры в том матче, на который он назначен.

### **2. Права и обязанности Судьи:**

Судья:

- обеспечивает соблюдение Правил игры;
- принимает решение о начале/приостановке/отмене игры в связи с погодными условиями и состоянии футбольного поля;
- контролирует ход матча во взаимодействии со своим помощником или резервным судьей (если такие есть);
- обеспечивает соответствие любых используемых мячей требованиям [Правила 2](#);
- обеспечивает соответствие экипировки игроков требованиям [Правила 4](#);
- определяет время начала игры и продолжительность перерыва;
- ведет хронометраж игры и фиксирует события матча;
- следит за штрафным временем удаленного игрока;
- по своему усмотрению останавливает, временно прерывает или прекращает матч при любом нарушении Правил;
- останавливает, временно прерывает или вовсе прекращает матч при любом постороннем вмешательстве;
- останавливает матч, если, по его мнению, игрок получил серьезную травму, и обеспечивает его уход/вынос за пределы поля;
- принимает решение об остановке/продолжении матча, в случае если игрок получил незначительную травму, позволяет продолжить игру до выхода мяча из игры;
- обеспечивает, чтобы игрок покинул поле в случае кровотечения из раны. Игрок может вернуться на поле только по сигналу судьи, убедившегося в том, что кровотечение остановлено;
- позволяет продолжить игру, когда команда, против которой было совершено нарушение,

---

получает выгоду от такого преимущества или назначает штрафной удар за первоначальное нарушение, если предполагавшимся преимуществом в тот момент не воспользовались;

- когда игрок одновременно совершает более одного нарушения, его наказывают за более серьезное нарушение;

- принимает меры дисциплинарного воздействия по отношению к игрокам, виновным в нарушениях, караемых предупреждением или удалением, при этом не обязан предпринять такие меры незамедлительно, но должен сделать это, как только мяч выйдет из игры;

- принимает меры в отношении официальных лиц команд, ведущих себя некорректно, и может по своему усмотрению удалить их с поля и прилегающих к полю зон;

- действует на основании рекомендации своего помощника или резервного судьи в отношении инцидентов, которые он сам не видел;

- обеспечивает, чтобы посторонние лица не появлялись на поле;

- возобновляет матч после его остановки;

- добавляет дополнительное время в случае необходимости;

- предоставляет соответствующим органам протокол матча, включающий информацию по всем принятым дисциплинарным мерам в отношении игроков или официальных лиц команд, а также по всем прочим инцидентам, происшедшим до, во время и после матча.

Цвет формы судьи должен отличаться от цвета формы играющих команд.

Решения судьи по фактам, связанным с игрой, являются окончательными. Судья может изменить решение только в случае, если он поймет его ошибочность или (на его усмотрение) по рекомендации своего помощника, но при условии, что он еще не возобновил игру.

### **3. Ответственность официальных лиц матча**

Судья (помощник судьи или резервный судья) не может привлекаться к гражданской ответственности за:

- любую травму, полученную игроком, официальным лицом или зрителем;

- любой ущерб, нанесенный имуществу любого рода;

- любой иной ущерб, нанесенный любому лицу, клубу, компании, ассоциации или иной организации, который возник или мог возникнуть вследствие любого решения, принятого им в соответствии с требованиями Правил игры или в отношении обычных процедур, необходимых для организации матча, проведения и управления им (решение о том, допустимо ли проведение матча из-за состояния поля или прилежащих зон или из-за погодных условий; решение о прекращении матча по какой-либо причине; решение о состоянии оборудования или инвентаря, используемого во время матча, включая стойки ворот, перекладину, угловые флаги и мяч; решение останавливать или не останавливать матч из-за вмешательства зрителей или любой иной проблемы, возникшей в зоне, отведенной для зрителей; решение останавливать или не останавливать игру, чтобы позволить травмированному игроку покинуть поле для оказания ему

помощи; решение просить или требовать, чтобы травмированный игрок покинул пределы поля для оказания ему помощи решение позволить или не позволить игроку носить некоторые предметы одежды или экипировки; решение (в пределах того, что может входить в его обязанности) позволить или не позволить любым лицам (включая официальных лиц команды или стадиона, представителей службы безопасности, фотографов или других представителей средств информации) находиться в непосредственной близости к полю;

- любое другое решение, которое он может принять в соответствии с Правилами игры или в силу его обязанностей по условиям правил, по которым проводится данный матч.

Под фактами, связанными с игрой, подразумевается засчитанный или не засчитанный гол, а также результат игры.

Когда основное время матча заканчивается, резервный судья объявляет командам количество добавленных минут. В отсутствии резервного главный судья сам объявляет командам и показывает жестом количество компенсированного времени. После игры судья объявляет командам окончательный счет игры.

### Сигналы судьи

10-метровый удар



Угловой удар

Свободный удар



Удар от ворот

Штрафной удар



Красная и желтая карточка



Преимущество



Рисунок 110.

## **ПРАВИЛО 6 - ДРУГИЕ ОФИЦИАЛЬНЫЕ ЛИЦА МАТЧА**

Другие официальные лица матча (помощник/резервный судья) могут быть назначены на матчи.

Права и обязанности помощника/резервного судьи:

- помогать судье контролировать матч в соответствии с Правилами игры, но окончательное решение всегда будет принимать судья;
- помогать в выполнении любых административных обязанностей до, во время и после матча, как того потребует судья.
- помогать в процедуре замены игроков во время матча;

---

- следить за штрафным временем удаленного игрока.

- по мере необходимости проверять мячи, которыми заменяются вышедшие из строя; если используемый в матче мяч должен быть заменен в ходе игры, обеспечивает наличие другого мяча

- по указанию судьи, сводя тем самым задержку в игре до минимума;

- вправе проверять экипировку запасных до их выхода на игровое поле; если их экипировка не соответствует Правилам игры, он ставит об этом в известность судью.

- резервный судья обязан информировать судью о некорректном поведении игроков и официальных лиц играющих команд, если таковые не были замечены судьей матча.

В случае необоснованного вмешательства или некорректного поведения судья освобождает своего помощника/резервного судью от его обязанностей и подает рапорт в соответствующий орган.

## **ПРАВИЛО 7 - ПРОДОЛЖИТЕЛЬНОСТЬ МАТЧА**

### **1. Игровое время**

Продолжительность игры - два равных тайма по 30 минут. Любая договоренность об изменении продолжительности игрового времени (к примеру, о сокращении каждого тайма до 25 минут из-за недостаточности освещения) должна быть достигнута до начала игры и должна отвечать правилам соревнований.

### **2. Перерыв между таймами**

Игроки имеют право на перерыв между двумя таймами. Перерыв между таймами не должен превышать 10 минут. Продолжительность перерыва между таймами может сокращаться по согласованности команд с судьей.

### **3. Добавленное время**

К продолжительности любого из обоих таймов добавляется время, ушедшее на:

- осмотр и/или перемещение за пределы поля травмированных игроков;
- затягивание времени;
- дисциплинарные санкции;
- любые иные причины (празднование забитого гола и т.п.).

Продолжительность добавленного времени определяет только судья.

В регламентах соревнований может содержаться положение о двух дополнительных таймах равной продолжительности. В этих случаях следует руководствоваться требованиями [Правила 8](#).

Под добавочным временем следует понимать два дополнительных тайма по 10 минут каждый без перерыва между ними и со сменой командами ворот. Добавочное время играет



---

полностью, без правила "золотого гола".

#### **4. 10-метровый удар**

Для выполнения 10-метрового удара, назначенного в конце любого из таймов основного или добавочного времени, выделяется дополнительное время.

#### **5. Недоигранный матч**

Недоигранный матч переигрывается, если в Регламенте соревнования не содержится иного положения.

Под добавочным временем следует понимать два дополнительных тайма по 10 минут каждый без перерыва между ними и со сменой командами ворот. Добавочное время играет полностью, без правила "золотого гола".

### **ПРАВИЛО 8 - НАЧАЛО И ВОЗОБНОВЛЕНИЕ ИГРЫ**

#### **1. Начальный удар**

##### **Процедура**

Команда, которая выиграла жребий, выбирает, какие ворота атаковать в первом тайме или выполнить начальный удар. В зависимости от того, что выбрала команда, которая выиграла жребий, соперники совершают то действие, которое не выбрала команда, которая выиграла жребий (начальный удар или право, какие ворота атаковать в первом тайме). Команда, которая решила, какие ворота атаковать в первом тайме, выполняет начальный удар во втором тайме. Мяч в игре, когда по нему нанесен удар ногой и он очевидно движется.

#### **2. "Спорный мяч"**

##### **Процедура**

Если мяч был в штрафной площади или последнее касание мяча произошло в штрафной площади, то "спорный мяч" назначается в штрафной площади, и в розыгрыше "спорного мяча" участвует вратарь.

Во всех других случаях судья разыгрывает "спорный" мяч с игроком команды, которая последней коснулась мяча, в месте, где его последний раз коснулся игрок, постороннее лицо или официальное лицо матча.

Все остальные игроки (обеих команд) должны оставаться на расстоянии не менее 4 м от мяча, пока он не войдет в игру.

Мяч считается в игре, когда он коснется земли.

##### **Нарушения и наказания**

Если после "спорного мяча" он попадает в ворота, не коснувшись как минимум двух игроков, игра возобновляется:

- ударом от ворот, если мяч попал в ворота соперников;
- угловым ударом, если мяч попал в свои ворота.

## **ПРАВИЛО 9 - МЯЧ В ИГРЕ И НЕ В ИГРЕ**

### **1. Мяч не в игре**

Мяч не в игре, когда:

- он полностью пересек линию ворот или боковую линию по земле или по воздуху;
- игра остановлена судьей;
- он касается официального лица матча, остается в поле, и команда начинает перспективную атаку;
- он касается официального лица матча, остается в поле и мяч проходит напрямую в ворота,
- он касается официального лица матча, остается в поле, и владение мячом переходит к другой команде;

Во всех этих случаях игра возобновляется "спорным" мячом с места, где мяч коснулся официального лица.

## **ПРАВИЛО 10 - ОПРЕДЕЛЕНИЕ РЕЗУЛЬТАТА МАТЧА**

### **1. Гол**

Гол считается забитым, если мяч полностью пересек линию ворот между стойками и под перекладиной, при условии, что перед этим команда, забившая гол, не нарушила Правила игры.

Если вратарь забрасывает мяч рукой напрямую в ворота команды соперника, назначается удар от ворот.

Если судья дал свисток засчитать гол до того, как мяч полностью пересек линию ворот, игра возобновляется "спорным" мячом.

### **2. Команда-победитель**

Команда, забившая большее количество голов, считается победителем. Если обе команды не забили голов или забили одинаковое количество, матч заканчивается вничью.

### **3. Удары с 10-метровой отметки**

Удары с 10-метровой отметки выполняются по окончании матча и в случае, если не предусмотрено другого. Игроку, удаленному во время матча, не разрешается принимать в них участия. Замечания и предупреждения, вынесенные во время матча, не переносятся на удары с 10-метровой отметки

---

## ПРАВИЛО 11 - ПОЛОЖЕНИЕ "ВНЕ ИГРЫ"

Положение "вне игры" не фиксируется.

## ПРАВИЛО 12 - НАРУШЕНИЕ ПРАВИЛ И НЕДИСЦИПЛИНИРОВАННОЕ ПОВЕДЕНИЕ

### 1. Игра рукой в мяч

В целях определения нарушений при игре рукой верхняя граница соответствует уровню подмышки.

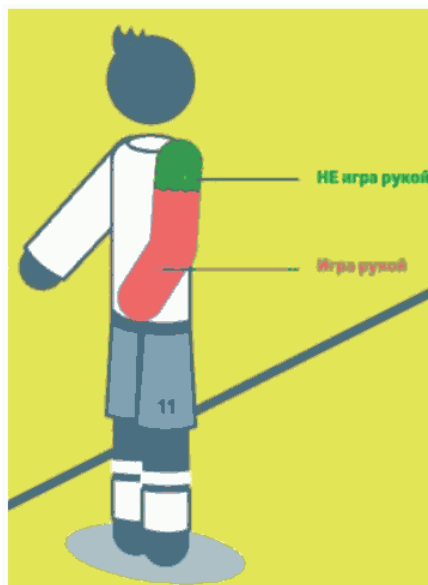


Рисунок 111.

Является нарушением, если игрок:

- умышленно касается мяча рукой, включая движение руки к мячу;
- забивает гол в ворота соперников непосредственно от своей руки, даже если это произошло случайно, в том числе это относится и к вратарю;
- после того, как мяч коснулся его руки или руки его партнера (даже если это произошло случайно), незамедлительно:
  - а) забивает гол в ворота соперника;
  - б) создает возможность забить гол;
  - в) касается мяча рукой, когда:
    - 1) рука делает его тело неестественно больше;

---

2) рука находится выше уровня его плеч (кроме случая, когда игрок умышленно играет в мяч, который затем касается его руки).

Вышеуказанные нарушения применимы, даже если мяч касается руки игрока непосредственно от головы или тела (включая ногу) другого игрока, который находится близко.

За исключением вышеперечисленных нарушений обычно не является нарушением, если мяч касается руки игрока:

- непосредственно от собственной головы или тела (включая ногу);
- непосредственно от головы или тела (включая ногу) другого игрока, который находится близко;
- если рука находится близко к телу и не делает тело неестественно больше;
- когда игрок падает, и рука находится между телом и землей для опоры, но не вытянута вбок или вверх от тела.

Вратарь за пределами штрафной площади имеет те же ограничения по игре рукой в мяч, как и любой другой игрок.

Если вратарь играет в мяч рукой в своей штрафной площади, когда это ему не разрешено, назначается свободный удар, но дисциплинарные санкции отсутствуют. Однако, если нарушением является повторная игра в мяч (рукой или без ее использования) после возобновления игры до того, как мяча коснется другой игрок, вратарю должна быть предъявлена дисциплинарная санкция, если нарушение срывает перспективную атаку либо лишает игрока соперника или команду соперника гола/явной возможности забить гол.

## **2. Свободный удар**

Свободный удар назначается, если вратарь в пределах своей штрафной площади совершает любое из следующих нарушений:

- контролирует мяч рукой более шести секунд, прежде чем выпустит его из рук;
- касается мяча рукой после того, как выпустит его и до того, как мяча коснулся другой игрок;
- касается мяча рукой (за исключением случая, когда вратарь явно ударил или попытался ударить мяч ногой, чтобы выбить его в игру), после того как:

- а) партнер по команде намеренно ударил ему мяч ногой;
- б) получает мяч непосредственно после вбрасывания, выполненного партнером по команде.

Свободный удар, назначаемый в пользу атакующей команды у ворот противоположной команды, ближе, чем 8 м, выполняется с расстояния 8 м от ворот, в точке, ближайшей к месту совершения нарушения.

---

### **3. Дисциплинарные санкции**

Судья имеет полномочия принимать дисциплинарные санкции с момента выхода на поле для его предметного осмотра до момента ухода с поля после окончания матча (включая удары с 10-метровой отметки).

### **4. Задержка возобновления игры для показа карточки**

Если судья решил предупредить или удалить игрока, игра не должна возобновляться до тех пор, пока санкции не будут вынесены, за исключением случая, если команда, против которой было совершено нарушение, быстро выполняет штрафной/свободный удар, имеет явную возможность забить гол и судья не начал процедуру вынесения дисциплинарных санкций. Санкция выносится в следующей остановке игры. Если нарушение являлось лишением соперника явной возможности забить гол, то игрок наказывается предупреждением. Если нарушение помешало перспективной атаке или сорвало ее, предупреждение игроку не выносится.

### **5. Принцип преимущества**

Если судья применяет принцип преимущества при нарушении, за которое при остановке игры было бы вынесено предупреждение/удаление, то это предупреждение/удаление должно быть предъявлено, когда мяч в следующий раз выйдет из игры. Однако, если нарушение заключалось в лишении команды соперника явной возможности забить гол, тогда игрок предупреждается за неспортивное поведение. Если нарушение помешало перспективной атаке или сорвала ее, предупреждение не выносится.

Принцип преимущества не следует применять в ситуациях, связанных с серьезным нарушением Правил, агрессивным поведением или вторым предупреждением, за исключением случая, когда есть явная возможность забить гол. Судья должен удалить игрока, когда мяч в следующий раз выйдет из игры. Однако, если игрок играет в мяч или вступает в борьбу за мяч с соперником или мешает ему, судья остановит игру, удалит игрока и возобновит игру свободным ударом, кроме случая, когда игрок совершил более серьезное нарушение.

Если защитник начал задерживать атакующего за пределами штрафной площади и продолжил держать в штрафной площади, судья должен назначить 10-метровый удар.

### **6. Нарушения, наказуемые предупреждением**

Игроку выносится предупреждение, если он виновен в:

- затягивании возобновления игры;
- демонстрации несогласия словом или действием;
- выходе, возвращении или умышленном покидании поля без разрешения судьи;
- несоблюдении требуемого расстояния при возобновлении игры "спорным мячом", угловым, штрафным/свободным ударом или вбрасыванием мяча;
- систематическом нарушении Правил игры (не существует точного числа или

---

характеристик нарушений, чтобы считать их систематическими);

- неспортивном поведении;

Запасной или замененный игрок предупреждается, если он виновен в:

- затягивании возобновления игры;
- демонстрации несогласия словом или действием;
- выходе или возвращении на поле без разрешения судьи;
- неспортивном поведении.

## **7. Предупреждения за неспортивное поведение**

Существуют различные обстоятельства, когда игрок должен быть предупрежден за неспортивное поведение, включая случаи, если игрок:

- пытается обмануть судью, например, симулируя травму или что против него было совершено нарушение (симуляция);
- меняется местами с вратарем, когда идет игра, или без разрешения судьи;
- совершает нарушение, наказуемое штрафным ударом, в безрассудной манере;
- играет рукой в мяч, вмешиваясь в перспективную атаку или срывая ее;
- совершает любое другое нарушение, которое помешало перспективной атаке или сорвало ее, за исключением случая, когда судья назначает 10-метровый удар за нарушение, в котором присутствовала попытка сыграть в мяч;
- лишает соперника явной возможности забить гол с помощью нарушения, при котором присутствовала попытка сыграть в мяч, и судья при этом назначает 10-метровый удар;
- играет рукой в мяч в попытке забить гол (независимо от того забит гол или нет) или в неудачной попытке предотвратить гол;
- делает неразрешенные отметки на поле;
- играет в мяч, когда покидает поле, получив на это разрешение судьи;
- демонстрирует неуважение к игре;
- использует умышленный трюк, чтобы выполнить передачу мяча (включая выполнение штрафного/свободного удара) вратарю головой, грудью, коленом и т.д. с целью обойти Правила; при этом не имеет значения, коснулся вратарь руками мяча или нет;
- словесно провоцирует соперника во время игры или при ее возобновлении.

## **8. Празднование гола**

---

Игроки могут праздновать забитый гол, но празднование не должно быть чрезмерным. Хореографические празднования не поощряются и не должны приводить к затягиванию времени.

Выход за пределы поля для празднования гола не наказывается предупреждением, но игрокам следует вернуться как можно быстрее.

Игрок должен быть предупрежден (даже если гол отменяется), если он:

- взбирается на оградительную сетку и/или приближается к зрителям способом, который приводит к проблемам безопасности и/или охраны порядка;

- жестикулирует или действует в провокационной, насмешливой или подстрекательской манере;

- накрывает голову или лицо маской или другим подобным предметом;

- снимает футболку или накрывает ей голову.

## **9. Затягивание возобновления игры**

Судьи должны вынести предупреждение игрокам, затягивающим возобновление игры следующими способами:

- пытаюсь выполнить вбрасывание мяча, а затем внезапно оставляя его партнеру по команде;

- затягивая уход с поля во время замены;

- чрезмерно затягивая возобновление игры;

- отбивая или унося мяч подальше или провоцируя конфронтацию, умышленно касаясь мяча после того, как судья остановил игру;

- выполняя штрафной/свободный удар не с того места, чтобы вынужденно повторить его.

## **10. Нарушения, наказуемые удалением**

Игрок, запасной или замененный игрок, который совершит любое из следующих нарушений, удаляется с поля:

- лишает соперника гола или явной возможности забить гол нарушением при игре рукой в мяч (кроме вратаря в своей штрафной площади);

- лишает соперника гола или явной возможности забить гол, чье общее движение направлено к воротам нарушившего Правила игрока, с помощью нарушения, наказуемого штрафным/свободным ударом (учитывая описанное ниже);

- совершает серьезное нарушение Правил;

- кусает или плюет в кого-либо;

- ведет себя агрессивно;
- использует оскорбительные, обидные или нецензурные выражения и/или жесты;
- получает второе предупреждение в одном матче;

Игрок, запасной или замененный игрок, который был удален, должен покинуть прилегающее к полю пространство и техническую зону.

### **11. Лишение гола или явной возможности забить гол**

Когда игрок лишает команду соперника гола или явной возможности забить гол нарушением при игре рукой в мяч, он удаляется независимо от того, где произошло нарушение.

Когда игрок совершает нарушение против соперника в своей штрафной площади, что лишило соперника явной возможности забить гол, и судья назначает 10-метровый удар, то игроку, совершившему нарушение, выносится предупреждение, если при нарушении присутствовала попытка сыграть в мяч. При всех остальных обстоятельствах (например, задержка, захват, толчок, отсутствие возможности игры в мяч и т.д.) нарушивший Правила игрок должен быть удален. Игрок, удаленный игрок, запасной или замененный игрок, который выходит на поле без разрешения судьи и вмешивается в игру или мешает сопернику, при этом лишая противоположную команду гола или явной возможности забить гол, виновен в нарушении, наказуемом удалением. При этом необходимо учитывать следующее:

- расстояние от места нарушения до ворот;
- основное направление атаки;
- владение, или получение, или возможности контроля мяча;
- расположение и количество защитников;

### **12. Официальные лица команды**

Если совершено нарушение и нарушитель не может быть идентифицирован, то старший из тренеров, присутствующий в технической зоне, получит санкцию.

### **13. Замечание**

Следующие нарушения обычно должны приводить к замечанию (повторные или вопиющие нарушения должны приводить к предупреждению или удалению):

- выход на поле в вежливой/неконфронтационной манере;
- отсутствие должного взаимодействия с официальным лицом матча, например, игнорирование инструкции/требования помощника судьи или резервного судьи;
- незначительное/"легкое" несогласие (словом или действием) с решением судьи;
- случайное покидание пределов технической зоны без совершения другого нарушения



---

Предупреждение.

#### **14. Предупреждения**

Нарушения, наказуемые предупреждением, включают в себя (но не ограничиваются этим):

- явное/устойчивое несоблюдение границ технической зоны своей команды;
- задержка возобновления игры своей командой;
- умышленный вход в техническую зону команды соперника (без конфронтации);
- несогласие словом или действием, включая:

а) бросок/удар ногой бутылки с водой или других предметов;

б) жесты, демонстрирующие явное неуважение в отношении официального лица матча, например, саркастические аплодисменты;

в) жестикуляция или действия в провокационной или подстрекательской манере;

г) постоянное недопустимое поведение (включая повторные наказуемые замечанием нарушения);

д) демонстрация неуважения к игре.

#### **15. Удаление**

Нарушения, наказуемые удалением, включают в себя (но не ограничиваются этим):

- препятствование возобновлению игры командой соперника, например: удерживание мяча, выбивание мяча, препятствование движению игрока;

- преднамеренное покидание технической зоны для:

а) демонстрации возмущения или протеста в отношении официального лица матча;

б) действий в провокационной или подстрекательской манере;

- вход в техническую зону команды соперника в агрессивной или конфронтационной манере;

- умышленный бросок/удар ногой предмета в поле;

- выход на поле для:

а) конфронтации с официальным лицом матча (в том числе во время перерыва и после окончания матча);

б) вмешательства в игру, в действия соперника или официального лица матча;

---

- физическое воздействие или агрессивное поведение (в том числе плевки или укусы) в отношении игрока соперника, запасного игрока соперника, официального лица команды соперника, официального лица матча, зрителя или любого другого лица (например: мальчика/девочки, подающих мяч, представителя службы безопасности или организатора соревнования и т.д.);

- получение второго предупреждения в этом же матче;

- использование оскорбительных, обидных или нецензурных выражений и/или жестов;

- использование несанкционированного электронного или коммуникационного оборудования и/или поведение в неприемлемой манере в результате использования электронного или коммуникационного оборудования;

- агрессивное поведение.

#### **16. Нарушения, когда бросается предмет (или мяч)**

Во всех случаях судья применяет соответствующие дисциплинарные санкции:

- за безрассудные действия предупреждает нарушившего игрока за неспортивное поведение;

- за использование чрезмерной силы удаляет нарушителя за агрессивное поведение.

#### **17. Возобновление игры после нарушений и недисциплинированного поведения**

Если мяч не в игре, игра возобновляется в соответствии с предыдущим решением.

Если мяч в игре и игрок совершил физическое нарушение на поле против:

- соперника, то назначается свободный/штрафной/10-метровый удар;

- партнера по команде, запасного, замененного или удаленного игрока, официального лица команды или официального лица матча, то назначается штрафной или 10-метровый удар;

- любого другого лица, то назначается "спорный мяч".

Все словесные нарушения наказываются свободным ударом.

Если, когда мяч в игре, игрок совершает нарушение против официального лица матча или игрока соперников, запасного, замененного, удаленного игрока соперника или официального лица команды соперника за пределами поля или запасной, замененный, удаленный игрок или официальное лицо команды совершает нарушение против или вмешается в действия игрока соперников или официального лица матча за пределами поля, игра возобновляется штрафным/свободным ударом в ближайшей к месту нарушения точке на ограничивающей поле линии.

При нарушениях, наказуемых штрафным ударом, назначается 10-метровый удар, если это

---

произошло в пределах пространства штрафной площади нарушителя.

Если нарушение совершено игроком за пределами поля против игрока, запасного, замененного игрока своей команды или официального лица своей команды, игра возобновляется свободным ударом в ближайшей к месту нарушения точке на ограничивающей поле линии.

Если игрок совершает контакт с мячом, удерживаемым в руке предметом (бутсой, щитком и т.д.), игра возобновляется штрафным или 10-метровым ударом.

Если игрок, находящийся в или за пределами поля, бросает рукой или бьет ногой предмет (отличный от игрового мяча) в игрока соперника, либо бросает рукой или бьет ногой предмет (включая мяч) в запасного, замененного или удаленного игрока соперника, в официальное лицо команды соперника, или в официальное лицо матча, или в игровой мяч, игра возобновляется штрафным ударом с места, где предмет попал или мог бы попасть в вышеуказанное лицо или мяч.

Если это место находится за пределами поля, штрафной удар назначается в ближайшей точке на ограничивающей поле линии. 10-метровый удар назначается, если это произошло в пределах пространства штрафной площади нарушителя.

Если запасной, замененный, удаленный, временно покинувший поле игрок или официальное лицо команды бросит или ударит ногой предмет в пределы поля и это помешает игре, сопернику или официальному лицу матча, игра возобновляется штрафным или 10-метровым ударом с места, где предмет помешал игре или попал/мог бы попасть в соперника, официальное лицо матча или мяч.

## **ПРАВИЛО 13 - ШТРАФНЫЕ/СВОБОДНЫЕ УДАРЫ**

### **1. Виды ударов**

Штрафной и свободный удары назначаются в пользу команды соперников игрока, запасного, удаленного игрока или официального лица команды, совершившего нарушение.

### **2. Сигнал "свободный удар"**

Судья показывает свободный удар поднятием руки над головой. Он сохраняет этот сигнал до тех пор, пока удар не будет выполнен и мяч не коснется другого игрока, не выйдет из игры или не станет очевидно, что гол не может быть забит напрямую с удара.

Свободный удар должен быть повторен, если судья не просигнализировал, что удар свободный, а мяч был напрямую забит в ворота.

Если мяч попадает в ворота соперника:

- непосредственно со штрафного удара, гол засчитывается;
- непосредственно со свободного удара, назначается удар от ворот;

Если со штрафного/свободного удара мяч непосредственно попадает в собственные ворота, назначается угловой удар.

### 3. Процедура

Все удары выполняются с места нарушения, за исключением следующих случаев:

- свободные удары в пользу атакующей команды за нарушения, произошедшие ближе 8-ми м к линии ворот соперников;

- штрафной/свободный удары в пользу обороняющейся команды в ее площади ворот выполняются с любой точки этой площади;

- штрафной/свободный удары, назначаемые за такие нарушения, как выход игрока на поле, возвращение или уход с поля без разрешения, выполняются с места, где находился мяч в момент остановки игры; однако, если игрок совершил нарушение за пределами поля, игра возобновляется штрафным/свободным ударом, выполняемым в ближайшей к месту нарушения точке на ограничивающей поле линии;

- в случае нарушения, наказуемого штрафным ударом, назначается 10-метровый удар (9-метровый удар), если это произошло в пределах пространства штрафной площади нарушителя.

Мяч:

- должен быть неподвижен, и игрок, выполняющий удар, не должен касаться мяча снова, пока его не коснется другой игрок;

- находится в игре, когда по нему нанесен удар ногой и он очевидно движется.

До того, как мяч войдет в игру, все соперники должны оставаться:

- не ближе 8 м от мяча;

- за пределами штрафной площади, когда штрафной/свободный удар выполняется из пределов штрафной площади соперника.

Если три и более игроков обороняющейся команды образуют "стенку", то все игроки атакующей команды должны оставаться на расстоянии не менее 1 м от "стенки" до тех пор, пока мяч не войдет в игру.

Штрафной/свободный удар может быть выполнен подбрасыванием мяча одной или обеими ногами одновременно. При выполнении штрафного/свободного удара разрешены обманные движения для заблуждения соперника, поскольку это является частью футбола.

Если игрок, выполняя штрафной/свободный удар, умышленно ударит мячом в соперника с целью сыграть мячом снова, но не делает этого неосторожно, безрассудно или с использованием чрезмерной силы, судья позволяет продолжить игру.

### 4. Нарушения и наказания

Если при выполнении штрафного/свободного удара соперник находится ближе к мячу, чем требуется, удар повторяется, за исключением случая, когда может быть предоставлено

---

преимущество. Но если игрок выполнил штрафной/свободный удар быстро и соперник, который был ближе 8 м к мячу, перехватил его, судья продолжает игру. Однако, соперник, который умышленно помешал быстрому розыгрышу штрафного/свободного удара, должен быть предупрежден за задержку возобновления игры. Если при выполнении штрафного/свободного удара игрок атакующей команды находится ближе 1 м от "стенки", образованной из трех и более игроков обороняющейся команды, назначается свободный удар.

Если в случае, когда штрафной/свободный удар выполняется в штрафной площади обороняющейся команды, игрок команды соперника находится внутри штрафной площади потому, что у него не было времени покинуть ее, судья продолжает игру.

Если соперник, который находится в штрафной площади при выполнении штрафного/свободного удара или входит в штрафную площадь до того, как мяч войдет в игру, касается мяча или вступает в борьбу за него перед тем, как мяч войдет в игру, то штрафной/свободный удар повторяется.

Если после того, как мяч вошел в игру, выполнивший удар игрок коснется мяча до того, как его коснется другой игрок, назначается свободный удар.

Если выполнивший удар игрок совершит нарушение при игре рукой в мяч:

- назначается штрафной удар;
- назначается 10-метровый удар, если нарушение произошло внутри штрафной площади бьющего игрока, за исключением случая, когда удар выполнял вратарь. В этом случае назначается свободный удар.

## **ПРАВИЛО 14 - 10-МЕТРОВЫЙ УДАР**

10-метровый удар назначается, если игрок совершил нарушение, наказуемое штрафным ударом, внутри своей штрафной площади или за пределами поля как часть игрового действия, как это описано в [Правилах 12](#) и [13](#).

### **1. Процедура**

Мяч должен быть неподвижен на 10-метровой отметке.

Игрок, выполняющий 10-метровый удар, должен быть очевидно определен.

Вратарь обороняющейся команды должен оставаться на линии ворот между стойками лицом к бьющему, не касаясь стоек, перекладины или сеток ворот, до тех пор, пока удар не будет выполнен.

Остальные игроки, кроме бьющего и вратаря, должны находиться:

- позади 10-метровой отметки;
- в пределах поля;
- за пределами штрафной площади;

- не ближе 8 метров от мяча.

После того, как игроки займут позиции в соответствии с этим Правилom, судья дает сигнал на выполнение 10-метрового удара.

Игрок, выполняющий 10-метровый удар, должен направить мяч вперед; выполнять удар пяткой разрешается при условии, что мяч движется вперед. В момент удара по мячу часть как минимум одной стопы вратаря обороняющейся команды должна касаться линии ворот или находиться на одном уровне с ней.

Мяч в игре, когда по нему нанесен удар ногой и он очевидно движется. Выполнивший удар игрок не должен играть в мяч снова до тех пор, пока мяча не коснется другой игрок. 10-метровый удар завершен, когда мяч прекратит движение, выйдет из игры или судья остановит игру по причине любого нарушения Правил. Для того чтобы 10-метровый удар был выполнен и завершен, в конце каждого тайма матча или дополнительного времени разрешено добавлять время. Если добавляется время, 10-метровый удар считается завершенным, когда после выполнения удара мяч прекратит движение, выйдет из игры, будет сыгран любым игроком (включая игрока, выполняющего удар), кроме вратаря обороняющейся команды, или судья остановит игру из-за нарушения Правил бьющим игроком или его партнером по команде.

Если игрок обороняющейся команды (включая вратаря) совершит нарушение и 10-метровый удар будет выполнен мимо/отбит вратарем, то удар повторяется.

## 2. Нарушения и наказания

Как только судья дал сигнал на выполнение 10-метрового удара, удар должен быть выполнен.

10-метровый не разыгрывается, в случае нарушения назначается свободный удар в пользу обороняющейся команды.

Если удар не выполнен, судья может применить дисциплинарные санкции перед тем, как снова дать сигнал на выполнение удара.

## 3. Сводная таблица нарушений и результата 10-метрового удара

Таблица 7

Результат 10-метрового удара		
	Гол	Нет гола
Вход атакующего игрока	Удар повторяется	Свободный удар
Вход обороняющегося игрока	Гол	Удар повторяется

Вход обороняющегося и атакующего игрока	Удар повторяется	Удар повторяется
Нарушение, совершенное вратарем	Гол	Удар не повторяется, если мяч проходит мимо ворот (если только нет воздействия на бьющего игрока) Удар повторяется и вратарю выносятся замечание, если мяч отбит вратарем
Вратарь и бьющий игрок нарушают одновременно	Свободный удар и предупреждение бьющему	Свободный удар и предупреждение бьющему
Удар выполнен назад	Свободный удар	Свободный удар
Запрещенные обманные движения	Свободный удар и предупреждение бьющему	Свободный удар и предупреждение бьющему
Удар выполнен другим игроком	Свободный удар и предупреждение другому бьющему	Свободный удар и предупреждение другому бьющему

## **ПРАВИЛО 15 - ВБРАСЫВАНИЕ МЯЧА**

### **1. Процедура**

При вбрасывании мяча бросающий должен:

- стоять лицом к полю;
- располагать часть каждой своей ноги на боковой линии или на земле за пределами боковой линии;
- вбрасывать мяч обеими руками из-за и над головой с места, где мяч покинул пределы поля;

Все соперники должны быть не ближе 2 м от точки на боковой линии, где будет выполнено вбрасывание. Мяч в игре, когда он войдет в поле.

Если мяч коснется земли до того, как он войдет в пределы поля, вбрасывание повторяется той же командой с того же места.

Если вбрасывание выполнено неправильно, то оно выполняется противоположной командой.

Если игрок, правильно выполняя вбрасывание, умышленно бросает мяч в соперника для того, чтобы сыграть мячом снова, но не делает это неосторожно, или безрассудно, или с

---

использованием чрезмерной силы, судья продолжает игру. Вбрасывающий не должен касаться мяча, пока его не коснулся другой игрок.

## **2. Нарушения и наказания**

Если после того, как мяч войдет в игру, вбрасывающий снова коснется мяча до того, как его коснется другой игрок, назначается свободный удар.

Если вбрасывающий совершит нарушение при игре рукой в мяч:

- назначается штрафной удар;

- назначается 10-метровый удар, если нарушение произошло в штрафной площади вбрасывающего, кроме ситуации, когда рукой сыграл вратарь обороняющейся команды - в этом случае назначается свободный удар.

Соперник, который нечестным способом отвлекает или мешает вбрасывающему (включая передвижение ближе 2 м к месту, откуда выполняется вбрасывание), получает предупреждение за неспортивное поведение и, если вбрасывание было выполнено, назначается свободный удар. За любое другое нарушение этого Правила вбрасывание выполняется игроком противоположной команды.

## **ПРАВИЛО 16 - УДАР ОТ ВОРОТ**

### **1. Процедура**

Мяч должен быть неподвижен. Удар ногой выполняется с любой точки внутри площади ворот игроком обороняющейся команды.

Мяч в игре, когда по нему нанесен удар ногой и он очевидно движется.

Соперники должны находиться за пределами штрафной площади, пока мяч не войдет в игру.

### **2. Нарушения и наказания**

Если после того, как мяч войдет в игру, выполнивший удар игрок снова коснется мяча до того, как его коснется другой игрок, назначается свободный удар.

Если выполнивший удар игрок совершит нарушение при игре рукой в мяч:

- назначается штрафной удар;

- назначается 10-метровый удар, если нарушение произошло в штрафной площади игрока, выполнившего удар, кроме ситуации, когда удар выполнил вратарь - в этом случае назначается свободный удар.

Если при выполнении удара от ворот какие-либо соперники находятся внутри штрафной площади, поскольку у них не было времени покинуть ее, судья разрешает продолжить игру.

Если соперник, который находится в штрафной площади, когда выполняется удар от ворот,



---

или входит в штрафную площадь до того, как мяч войдет в игру, касается или вступает в борьбу за мяч до того, как мяч войдет в игру, удар от ворот повторяется.

Если игрок входит в штрафную площадь до того, как мяч войдет в игру, и совершает нарушение или против него совершается нарушение соперником, удар от ворот повторяется, а нарушитель может быть предупрежден или удален, в зависимости от нарушения. При любом другом нарушении этого Правила удар повторяется.

## **ПРАВИЛО 17 - УГЛОВОЙ УДАР**

### **1. Процедура**

Угловой удар назначается, когда мяча, полностью пересекшего линию ворот по земле или по воздуху, последним коснулся игрок обороняющейся команды, и не забит гол.

Гол, забитый непосредственно с углового удара, засчитывается, но только в случае, если он забит в ворота противоположной команды. Если мяч непосредственно попадает в ворота команды игрока, выполняющего удар, назначается угловой удар, выполняемый соперником.

Порядок выполнения углового удара.

Мяч должен находиться в угловой площади, ближайшей к точке, где мяч пересек линию ворот. Угловой флаг или конус (если есть) остается неподвижным. Соперники располагаются на расстоянии не менее 8 м от мяча, пока он не войдет в игру. Удар по мячу производит игрок атакующей команды. Мяч считается в игре, когда по нему нанесен удар и он очевидно движется, выполнивший удар игрок не может повторно сыграть в мяч, прежде чем мяч коснется другого игрока.

### **2. Нарушения и наказания**

#### **Угловой удар, выполняемый полевым игроком, но не вратарем**

Если после ввода мяча в игру выполнивший удар игрок повторно коснется мяча (не руками), прежде чем мяч коснется другого игрока, противоположная команда получает право на свободный удар, выполняемый с места, где произошло нарушение.

Если после ввода мяча в игру выполнивший удар игрок умышленно сыграет мяч рукой, прежде чем мяч коснется другого игрока:

- противоположная команда получает право на штрафной удар, выполняемый с места, где произошло нарушение;

- если нарушение произошло в пределах штрафной площади выполнявшего удар игрока, назначается 10-метровый удар.

#### **Угловой удар, выполняемый вратарем**

Если после введения мяча в игру вратарь вторично коснется мяча (не руками), прежде чем мяч коснется другого игрока, противоположная команда получает право на свободный удар, выполняемый с места, где произошло нарушение.

---

Если после введения мяча в игру, вратарь умышленно сыграет мяч рукой, прежде чем мяч коснется другого игрока:

- если нарушение произошло за пределами штрафной площади вратаря, противоположная команда получает право на штрафной удар, выполняемый с места, где произошло нарушение;

- если нарушение произошло в пределах собственной штрафной площади вратаря, противоположная команда получает право на свободный удар, выполняемый с места, где произошло нарушение.

За любое другое нарушение данного Правила удар повторяется.

Приложение N 1

## **1. Послематчевые удары с 10-метровой отметки**

Выполнение ударов с 10-метровой отметки - это способ определения команды-победительницы в случаях, когда по регламенту соревнования требуется определить команду-победительницу после окончания матча с ничейным результатом.

## **2. Порядок выполнения удара**

Судья выбирает ворота, в которые будут пробиваться удары.

Судья проводит жеребьевку, в ходе которой определяется команда, выполняющая удар первой.

Судья регистрирует производимые удары.

При условии соблюдения оговариваемых ниже условий обе команды выполняют по пять ударов.

Удары выполняются командами поочередно.

Если до выполнения обеими командами по пяти ударов одна из них забьет больше голов, чем могла бы забить другая даже после завершения пяти ударов, выполнение ударов прекращается.

Если после выполнения командами по пяти ударов обе забили одинаковое количество голов или не забили ни одного, выполнение ударов продолжается, в том же порядке, пока одна из команд не забьет на один гол больше, чем другая, при одинаковом количестве выполненных ударов.

Вратарь может быть заменен другим игроком, но только тогда, когда право на удар имеет его команда. Замена вратаря непосредственно перед ударом соперника запрещена.

---

Все удары выполняются разными игроками, и право на повторный удар игрок может получить только после того, как все имеющие на это право игроки произвели свой удар. Повторный удар одним и тем же игроком может выполняться не ранее, чем через 8 ударов.

Во время выполнения ударов с 10-метровой отметки на поле могут находиться только имеющие право на удар игроки и судьи матча.

Все игроки, за исключением выполняющего удар игрока и двух вратарей, должны находиться в центре поля.

Вратарь команды, игрок которой выполняет удар, должен оставаться на поле, за пределами штрафной площади, в которой проводятся удары, на месте пересечения линии ворот с линией, ограничивающей штрафную площадь.

При выполнении ударов с 10-метровой отметки применяются соответствующие Правила игры.

Удаленный игрок не может выполнять послематчевый 10-метровый удар. Замечания и предупреждения, вынесенные во время матча, не переносятся на удары с 10-метровой отметки.

Команды имеют право на повторный удар в серии после 8 удара. В случае, если одна команда заканчивает матч с большим числом игроков, нежели у соперника (в результате травм или удалений), судья должен сократить число бьющих игроков для того, чтобы оно сравнялось с числом игроков соперника. Таких игроков не может быть менее 6 (включая вратаря). В дальнейшем повторный удар одним и тем же игроком может выполняться не ранее, чем через 8 (7, 6 - в случае, описанном выше) ударов.

## **ФУТБОЛ 7 X 7. ПРАВИЛА ИГРЫ**

### **ПРАВИЛО 1 - ИГРОВОЕ ПОЛЕ И МЯЧ**

#### **1. Покрытие поля**

Поле для игры должно быть с полностью естественным или, если это разрешено правилами соревнований, с полностью искусственным покрытием, за исключением случаев, когда правила соревнований разрешают комбинацию искусственных и натуральных материалов (гибридная система). Цвет искусственной поверхности должен быть зеленым.

#### **2. Разметка поля**

Поле для игры должно быть прямоугольным и размечено непрерывными линиями, которые должны быть безопасными. Эти линии относятся к площади, границами которой они являются.

На поле должны быть нанесены только линии, указанные в Правиле 1 ([Рисунок 113](#)).

---

Две более длинные границы поля - это боковые линии. Две более короткие линии - это линии ворот.

Игровое поле разделено на две половины средней линией, которая соединяет середины двух боковых линий.

Игровое поле должно быть размечено непрерывными и видимыми белыми линиями, ширина которых должна составлять от 6 до 12 см. Эти линии относятся к площадям, границами которых они являются.

Измерения производятся с внешней стороны линий, поскольку линии являются частью площади, которую они окружают.

На каждой половине поля проводятся две линии длиной по 5 м каждая, параллельные средней линии и в 5 м от нее. Эти линии называются линией расположения игроков и линией начального удара и буллита.

Отметка центра поля находится в середине средней линии с радиусом 10 см.

9-метровая штрафная отметка для пробития пенальти находится на линии штрафной площади напротив центра ворот.

### **3. Размеры**

Длина боковой линии: минимум - 44 метра, максимум - 60 метров.

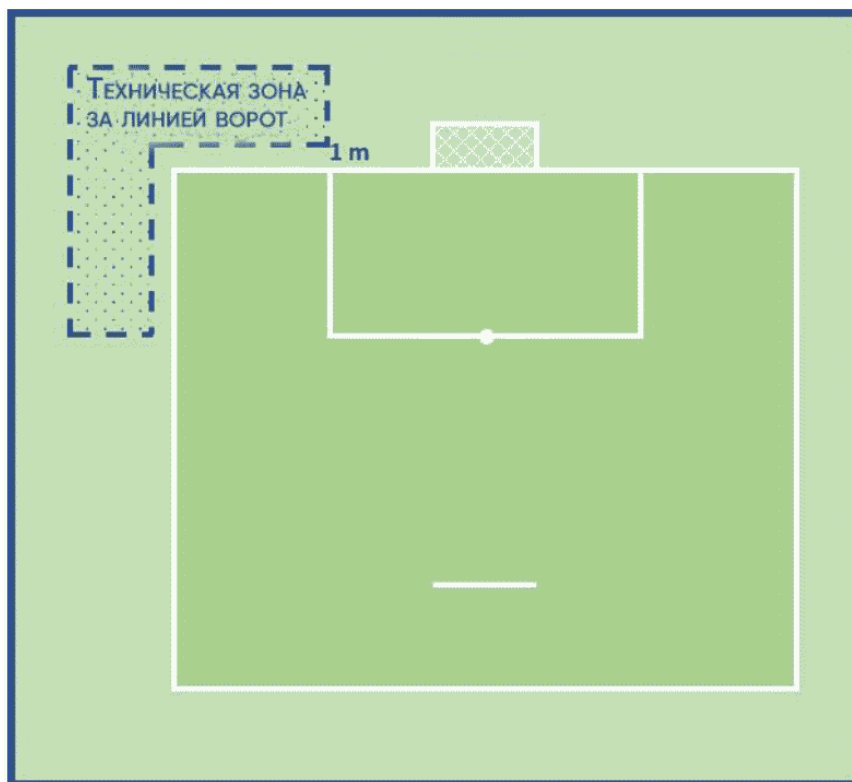
Длина линии ворот: минимум - 30 метров, максимум - 40 метров.

### **4. Штрафная площадь**

Две линии проводятся под прямым углом к линии ворот на расстоянии 5 м от внутренней стороны каждой стойки ворот. Эти линии выходят на игровое поле на 9 м и соединяются линией, проведенной параллельно линии ворот. Площадь, ограниченная этими линиями и линией ворот, является штрафной площадью.

Техническая зона простирается за пределы игрового поля на каждой половине поля на расстояние не менее 5 м от зоны представителей матча и до 1 м от боковой линии (см. [рисунок 112](#)).

Если техническая зона расположена за линией ворот, ее отметки будут такими, как показано на [рисунке 113](#).



Техническая зона за линией ворот

Рисунок 112.

Угловые линии длиной 50 см могут быть проведены под прямым углом к линиям ворот и боковым линиям за пределами игрового поля в 5 метрах от пересечения этих линий, чтобы показать необходимое расстояние от углового удара.

## 5. Оборудование футбольного поля

Ворота должны быть размещены в центре каждой линии ворот и состоять из двух вертикальных стоек, соединенных сверху горизонтальной перекладиной. Расстояние между стойками изнутри - 5 м, расстояние от нижнего края перекладины до земли - 2 м. При этом допускается применение ворот с размерами между стойками - 5 м и расстоянием от нижнего контура перекладины до поверхности земли - 2,2 м, при условии, что размеры штрафной площади и отметка для исполнения пенальти остаются неизменными.

Линии ворот должны быть той же ширины, что и стойки ворот и перекладина.

Сетки должны быть прикреплены к воротам, чтобы они не мешали вратарю, не создавали опасности для игроков и не позволяли пролетать мячу.

Если стойки ворот или перекладины повреждены или смещены, судья должен действовать следующим образом:

- если мяч находился в игре, судья останавливает игру, ожидает ремонта и возобновляет

---

игру "спорным мячом" с той точки, где находился мяч, когда игра была остановлена;

- если стойки ворот или перекладина повреждены или смещены при любом возобновлении игры или во время пенальти или буллита, когда мяч летит вперед и до того, как он коснется игрока, перекладины или стоек ворот, судья останавливает игру и возобновление игры повторяется;

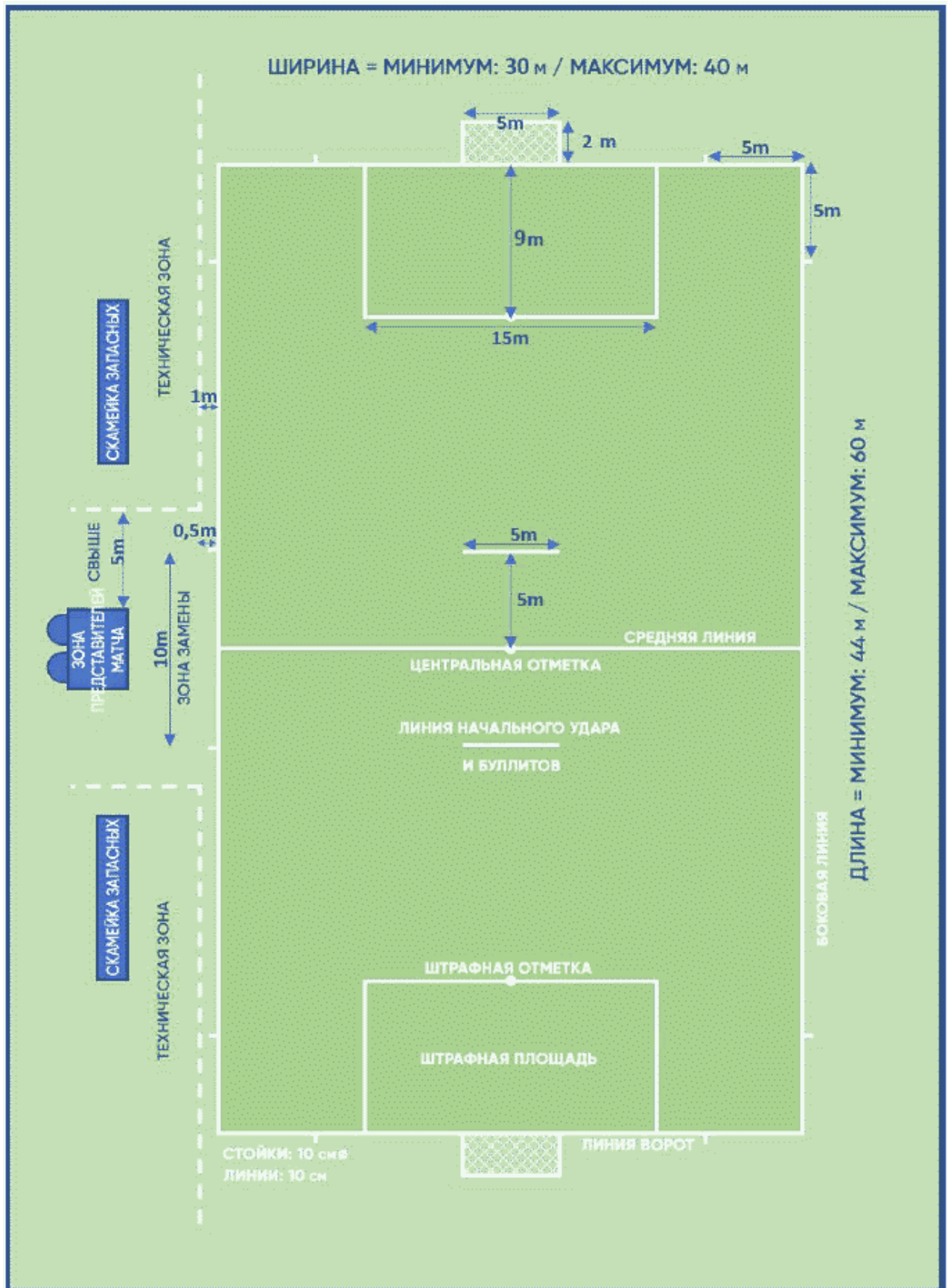
- если мяч был вне игры, судья ожидает окончания ремонта и возобновляет игру в соответствии с Правилами игры.

Если стойки ворот или перекладину невозможно отремонтировать, матч должен быть прекращен.

Невозможно заменить стойки ворот или перекладину веревкой или любым гибким или опасным материалом.

Вся информация на табло арены, если оно используется, такая как количество голов, фолов и запросов на тайм-аут, должна вводиться только соответствующим назначенным официальным лицом матча.

Маркировка, размеры и оборудование поля показаны на рисунке 113.



Маркировка, размеры и экипировка игрового поля.

Рисунок 113.

КонсультантПлюс: примечание.  
Нумерация правил дана в соответствии с официальным текстом документа.

## **ПРАВИЛО 3 - МЯЧ**

### **1. Свойство и параметры**

Мяч должен:

- иметь сферическую форму;
- быть изготовлен из кожи или другого пригодного для этих целей материала;
- иметь длину окружности не более 70 см и не менее 68 см;
- весить от 410 г до 450 г на момент начала матча;
- иметь давление равное 0,6 - 1,1 атм..

### **2. Замена поврежденного мяча**

Мяч нельзя менять во время матча без разрешения судьи.

Дополнительные мячи могут быть расположены вокруг поля для облегчения возобновления и развития игры.

Если мяч поврежден, судья должен действовать следующим образом:

- если мяч находился в игре, судья останавливает игру и возобновляет игру "спорным мячом", если исходный мяч поврежден;
- если мяч поврежден при любом возобновлении игры, во время буллита или пенальти, во время движения вперед и до того, как он коснулся игрока, перекладины или стоек ворот, судья останавливает игру и возобновляет игру повторным ударом;
- если мяч был вне игры, судья меняет мяч и возобновляет игру в соответствии с Правилами игры.

## **ПРАВИЛО 3 - ИГРОКИ И ОФИЦИАЛЬНЫЕ ЛИЦА КОМАНДЫ**

### **1. Игроки**

Матч играется двумя командами, каждая из которых состоит не более чем из семи игроков, один из которых вратарь.



---

В каждой команде есть игрок в роли капитана, который носит повязку и выводит свою команду на поле.

Капитан, как и любой другой игрок и технический персонал, не имеет никаких привилегий и может обращаться к судье только уважительно и вежливо.

Если капитан удален, капитанскую повязку надевает другой игрок его команды.

Каждая команда может внести в протокол перед началом матча не более восемнадцати заявленных игроков, и только игроки, внесенные в протокол, могут принимать участие в матче.

Игрок, удаленный до начала матча, может быть немедленно заменен на поле только одним из игроков, внесенных в протокол матча, и никакой другой игрок не может быть дополнительно внесен в протокол матча.

Матч не может начаться или возобновиться, если в какой-либо из команд на поле меньше пяти игроков.

Если в команде менее пяти игроков, когда мяч находится в игре, из-за того, что один или несколько игроков намеренно покинули игровое поле или получили травму, судья не обязан немедленно останавливать игру, и может быть использован принцип преимущества, но матч не должен возобновляться после того, как мяч вышел из игры, если в команде нет минимального количества (пяти) игроков.

## **2. Процедура замены**

Замены игроков, включая вратарей, не ограничены и могут проводиться в любое время, вне зависимости от того, находится мяч в игре или нет.

Чтобы заменить игрока запасным, необходимо соблюсти следующие условия:

- игрок должен покинуть игровое поле через зону замены, за исключением травмированных игроков, которые могут покинуть поле через ближайшую точку границы поля;

- запасной игрок выходит на поле только после того, как заменяемый игрок его покинул;

- процедура замены завершается, когда запасной игрок выходит на поле из зоны замены после передачи манишки заменяемому игроку, если только этот игрок не был травмирован и должен был покинуть поле в другом месте, и в этом случае запасной должен передать свою манишку официальному лицу матча и входить только с разрешения судьи.

Запасной игрок может принять участие во вбрасывании или угловом ударе только после выхода на игровое поле из зоны замены.

Замененный игрок может принимать дальнейшее участие в матче. Обратные замены разрешены.

Любой игрок может поменяться местами с вратарем в любое время без уведомления судей при условии, что он наденет вратарский свитер, либо любую отличную от формы играющих команд футболку, с тем же номером на спине, под которым он играл в поле.

---

Замены во время тайм-аутов и перерывов между таймами должны проводиться до возобновления игры.

Запасные игроки могут разминаться во время матча в технической зоне или в месте, определенном судьей.

Все запасные игроки подчиняются решениям судей, независимо от того, находятся они на поле или нет.

### **3. Нарушения и наказания**

За нарушения, связанные с процедурой замены, судья должен:

- остановить игру (не сразу, если можно использовать принцип преимущества);
- наказать нарушителя (нарушителей) желтой карточкой за неспортивное поведение.

Если судья останавливает игру, она должна быть возобновлена свободным ударом команды противника с того места, где находился мяч, когда игра была остановлена.

Если игрок, участвующий в процедуре замены, совершает нарушение, наказуемое желтой или красной карточкой, непосредственно перед или во время процедуры замены, судья должен отменить замену, прежде чем показать карточку нарушителю.

### **4. Травмированные игроки**

Если игрок травмирован и не было совершено нарушения, судья:

- позволяет игре продолжаться до следующей остановки, если, по его мнению, игрок получил легкую травму;
- останавливает игру только тогда, когда, по его мнению игрок серьезно травмирован или у него кровотечение, и обеспечивает эвакуацию игрока с поля для проведения оценки его состояния.

Травмированный игрок может:

- отказаться от медицинской помощи на игровом поле;
- покинуть поле через любую границу без разрешения судьи; и
- быть немедленно заменен товарищем по команде или, если он не заменен, повторно выйти на поле только после возобновления игры и разрешения судьи.

Травмированный игрок, нуждающийся в медицинском осмотре/оказании помощи, должен покинуть игровое поле. Если он не покинет поле после медицинского осмотра/оказания помощи, судья должен вынести игроку предупреждение за неспортивное поведение.

Если судья решил вынести предупреждение или удалить игрока, который получил травму и должен покинуть поле для медицинского осмотра/оказания помощи, карточка должна быть

---

показана до того, как игрок покинет поле.

Травмированному игроку разрешается оказывать помощь на поле только в том случае, если:

- травмирован вратарь;
- вратарь и игрок столкнулись и нуждаются в медицинском осмотре/оказании помощи;
- игроки одной команды столкнулись и нуждаются в медицинском осмотре/оказании помощи;
- произошла серьезная травма, например проглоченный язык, сотрясение мозга, перелом части тела и т.д.;
- игрок получил травму в результате физического нарушения, за которое противник предупрежден или удален, если медицинской осмотр/оказание помощи проведены быстро;
- назначен пенальти (буллит) или серия пенальти, и травмированный игрок выполняет удар, если медицинский осмотр/оказание помощи проведены быстро.

Судья должен убедиться, что любой игрок с кровотечением покинул игровое поле. Игрок должен вернуться на поле только после получения сигнала от судьи, который должен удостовериться, что кровотечение остановлено и на экипировке игрока нет крови, прежде чем позволить ему повторно выйти на игровое поле.

## **5. Посторонние лица на игровом поле**

### **Посторонние лица**

Любое лицо, не указанное в протоколе матча в качестве игрока, запасного или официального представителя команды, а также животное, объект, предмет и т.п., считаются посторонним лицом.

### **Участник матча**

Любое лицо, указанное в протоколе матча, переданном официальному лицу матча в начале матча, в качестве игрока, запасного или официального лица команды, является участником матча.

### **Нарушения и наказания**

Если постороннее лицо выходит на поле, судья не должен немедленно останавливать игру, если только постороннее лицо не вмешивается в игру. Если судья останавливает игру, она возобновляется спорным мячом в том месте, где произошло вмешательство.

Гол может быть засчитан независимо от вмешательства постороннего лица (даже если был контакт с мячом) при условии, что:

- постороннее лицо не мешает обороняющемуся игроку владеть мячом и мяч попадает в ворота.

---

Если постороннее лицо выходит на игровое поле и является при этом игроком или официальным лицом команды, удаленным игроком или даже игроком, которому требуется разрешение судьи на выход на поле, судья должен:

- остановить игру, если не может быть применен принцип преимущества;
- предупредить нарушителя, за исключением случаев, когда нарушение было совершено нарушителем путем применения чрезмерной силы, жестокости или срыва голевой атаки;
- возобновить игру:

а) непрямым свободным ударом, если нарушитель не мешает игре, из точки, в которой находился мяч, когда игра была остановлена; или

б) штрафным из точки, в которой произошло вмешательство или пенальти, если вмешательство произошло в штрафной площади.

Гол может быть засчитан, несмотря на вмешательство постороннего лица (даже если был контакт с мячом), при условии, что вмешательство было со стороны постороннего лица, относящегося к обороняющейся команде.

Если после забитого гола судья до возобновления игры понимает, что в момент забитого гола на игровом поле находился лишний человек:

- взятие ворот не засчитывается, и игра возобновляется ударом от ворот, если лишний игрок был у атакующей команды; или
- взятие ворот засчитывается, если лишний игрок был у обороняющейся команды.

Если после забитого гола и возобновления игры судья обнаруживает, что в момент забитого гола на игровом поле находился лишний человек, гол нельзя аннулировать.

Если вмешательство происходит во время буллита или пенальти, когда мяч летит вперед и до того, как он коснется игрока, отличного от бьющего, перекладины или стоек ворот:

- удар или возобновление игры повторяется, если вмешательство было со стороны постороннего лица или игрока обороняющейся команды;
- назначается штрафной удар, если вмешательство было со стороны игрока атакующей команды.

Во всех случаях вмешательства судья должен удалить лишнего человека с поля и сообщить о происшествии в соответствующие дисциплинарные органы.

## **6. Экипировка игроков**

Обязательная экипировка игрока состоит из следующих отдельных элементов:

- футболка с рукавами;

---

- шорты;

- гетры (скотч, тейп или любой материал, применяемый или носимый снаружи, должны быть того же цвета, что и та часть гетры, на которую они наклеены или покрывает);

- щитки (должны быть изготовлены из подходящего материала для обеспечения разумной защиты и закрыты гетрами);

- спортивная обувь (запрещены металлические шипы).

Обе команды должны играть в экипировке таких цветов, чтобы их можно было отличить друг от друга и от судьи.

Каждый вратарь должен быть одет в свитер, отличающийся по цвету от цветов футболок других игроков и судьи, и может быть в спортивных штанах.

Игроки могут использовать майки и трусы/подтрусики при условии, что игроки одной команды одеты в одни и те же цвета, за исключением вратаря, который может использовать цвета, отличные от цветов полевых игроков.

Игроки, сидящие в технической зоне, во время разминки должны быть одеты в манишки, отличающиеся по цвету от футболок других полевых игроков и футболок команды противника.

Номера на футболках игроков должна быть хорошо видны и отличаться по цвету от цвета футболок. Высота номера на футболке 20 - 30 см сзади на спине и 10 - 15 см спереди на груди.

Если в заявке команды только один вратарь, должна быть резервная вратарская футболка с тем же номером, что и у игрока, который может заменить вратаря.

Допускается использование неопасного защитного снаряжения, например головных уборов, масок и наколенников или защитных приспособлений для рук из мягкого легкого материала с подкладкой, а также вратарских кепок и спортивных очков.

Игрок не может использовать:

- экипировку, которая может причинить вред ему самому или другим игрокам, такую как бусы, кольца, браслеты и т.д., даже если они заклеены лентой;

- любое электронное оборудование или коммуникационное оборудование (кроме EPTS - Электронной системы отслеживания производительности);

- экипировку или нижнее белье с политическими, религиозными, оскорбительными изображениями или сообщениями, противоречащими морали данного вида спорта, и в этом случае судья должен сообщить об этом.

## **7. Нарушения и наказания**

За любое нарушение, связанное с экипировкой игроков, судья:

- останавливает игру, если не может быть применен принцип преимущества;

---

- 
- предупреждает нарушителя, который должен покинуть игровое поле, чтобы исправить свою экипировку, если он ее еще не заменил;
  - возобновляет игру свободным ударом в пользу команды соперников нарушителя из точки, в которой находился мяч, когда игра была остановлена;
  - разрешает нарушителю повторно выйти на поле только после проверки экипировки игрока официальным лицом матча.

Игра не должна задерживаться из-за нарушения, связанного с экипировкой игроков.

Если игрок случайно теряет обувь или щиток и сразу же завладевает мячом и/или забивает гол, нарушение не засчитывается. Однако, если после потери владения мячом игрок снова играет, еще не приведя в порядок свою экипировку, судья должен остановить игру и возобновить игру свободным ударом с того места, где игрок продолжил игру.

## **8. Официальные лица команды**

Официальным лицом команды является любой участник матча, но не игрок, указанный в протоколе матча, который входит в административно-технический персонал, например:

- тренер;
- помощник тренера или фитнес-тренер;
- врач или физиотерапевт.

В технической зоне каждой команды могут находиться не более 11 игроков и 3 официальных лиц команд, если иное не предусмотрено регламентами соревнований.

Официальное лицо команды должно заполнить протокол матча и передать его представителю перед началом матча, подтвердив, что все указанные в нем лица, являются именно теми, кто будет принимать участие в матче.

В случае отсутствия официального лица команды протокол заполняет и подписывает капитан команды.

Любой игрок и официальное лицо команды могут прибыть в любое время и принять участие в матче по прибытии, в случае если их имена будут внесены в протокол матча.

Только тренер имеет право передавать тактические инструкции из технической зоны. Если знаки технической зоны отсутствуют, тренер может передавать инструкции только со скамейки запасных. Другие официальные лица команды и игроки в технической зоне должны сидеть, за исключением времени разминки, и не могут обращаться к судье.

## **9. Техническое оснащение официальных лиц команд**

Использование любой формы электронной связи официальными лицами команды разрешено, если это напрямую связано с благополучием или безопасностью игрока или по тактическим/тренерским причинам. Можно использовать только небольшое, мобильное,

---

переносное оборудование (например, микрофон, наушники, мобильный телефон/смартфон, умные часы, планшет, ноутбук). Официальное лицо команды, использующее неразрешенное оборудование или ведущее себя ненадлежащим образом в результате использования электронного или коммуникационного оборудования, удаляется.

## **ПРАВИЛО 4 - СУДЬИ И ДРУГИЕ ОФИЦИАЛЬНЫЕ ЛИЦА МАТЧА**

### **1. Судья**

Каждый матч проводится одним судьей, который имеет все полномочия обеспечивать соблюдения Правил игры. Он должен быть строгим и разумно применять правила, всегда контролировать ход матча и сохранять здоровье игроков согласно спортивному духу честной игры.

Судья имеет право принимать меры дисциплинарного воздействия в отношении игроков и официальных лиц команд с момента их выхода на поле, до начала матча и до тех пор, пока они не покинут поле после его окончания.

Если до начала матча игрок или официальное лицо команды совершает нарушение, наказуемое предупреждением или удалением, судья должен показать карточку в любой момент перед начальным ударом.

Если после окончания матча судья по какой-либо причине не смог показать желтую или красную карточку игроку или официальному лицу команды, об инциденте необходимо сообщить в соответствующие органы.

Решения судьи относительно фактов, связанных с игрой, в том числе о том, был ли забит гол, и результата матча, являются окончательными. Решения судьи и других официальных лиц матча всегда должны соблюдаться под угрозой дисциплинарных взысканий.

Судья не может изменить решение, поняв, что оно неправильное, или по совету другого официального лица матча, если игра уже возобновилась или судья дал сигнал об окончании первого или второго тайма (включая дополнительное время) или прекратил матч и покинул поле, за исключением следующих ситуаций:

- агрессивное поведение, непристойные жесты и ошибка при определении игрока, подлежащего предупреждению или удалению с поля;

- если другое официальное лицо матча заметило нарушение и попыталось сообщить о нем судье до возобновления игры; в этом случае судью можно проинформировать до следующей остановки для наложения дисциплинарной санкции, при этом не применяется возобновление игры, связанное с вынесением санкции.

Если судья не в состоянии выполнять свои функции, инспектор матча должен немедленно остановить игру, и игра будет считаться остановленной с момента, когда судья стал недееспособен, если только игра не будет продолжена под наблюдением других официальных лиц матча до тех пор, пока мяч не выйдет из игры.

### **2. Полномочия и обязанности судьи**

Судья:

- обеспечивает соблюдение Правил игры и контролирует матч в сотрудничестве с инспектором матча, другими официальными лицами матча, а также может воспользоваться возможностью просмотра видеоповтора спорного момента матча, когда это применимо (см. [Приложение I](#) - Использование видеозаписи повтора);

- проверяет, до и во время матча, соответствует ли поле, мячи и экипировка игроков спецификациям, указанным в [Правиле 1](#);

- действует в качестве официального хронометриста, ведет запись матча и сигнализирует (см. [Приложение II](#) - Сигналы судьи) обо всех происшествиях представителю матча;

- позволяет продолжить игру, когда происходит нарушение, и команда, не нарушившая правила, получает от этого преимущество, и фиксирует нарушение, если ожидаемое преимущество не наступает в этот момент, кроме случаев, когда нарушившая команда уже совершила пять фолов, и в этом случае судья использует преимущество только в том случае, если есть явная и немедленная голевая атака (см. [Приложение III](#) - Преимущество);

- принимает дисциплинарные меры в отношении игроков и официальных лиц команд, виновных в нарушениях, требующих предупреждения или удаления, и наказывает за более серьезное нарушение с точки зрения его тяжести, необходимости вынесения дисциплинарных мер, способа возобновления игры и тактического воздействия, когда одновременно происходит более одного нарушения;

- останавливает игру, приостанавливает или прекращает матч в соответствии с Правилами игры и правилами соревнований из-за нарушений или по любой причине, которая, по его усмотрению, может быть небезопасной для продолжения игры, например:

а) плохое состояние игрового поля;

б) недостаточное освещение;

в) серьезное вмешательство со стороны зрителей;

г) плохие погодные условия;

д) серьезные травмы, полученные игроком, официальным лицом команды, официальными лицами матча или зрителем;

е) повреждение имущества любого рода и т.д.

- вносит в протокол матча записи в рамках своей компетенции о дисциплинарных нарушениях, обо всех инцидентах до, во время и после матча, проверяет, подписывает его.

Судья или другое официальное лицо матча несет ответственность за любое решение, принятое в соответствии с Правилами игры или в соответствии с их обязанностями в соответствии с положениями правил соревнований.

### 3. Экипировка судьи



---

Экипировка судьи состоит из следующих отдельных предметов:

- футболка с рукавами;
- шорты;
- гетры (всегда приподнятые);
- спортивная обувь;
- свисток;
- желтые и красные карточки;
- часы/хронометр.

Судья должен быть одет в цвета, отличные от цветов футболок обеих команд.

Судья не может использовать экипировку, которая может причинить вред ему самому или другим, такую как бусы, кольца, браслеты и т.д., даже если они заклеены лентой.

Если используется система электронной связи, то судья может использовать ее для связи с другими официальными лицами матча и представителем матча, когда это необходимо.

#### **4. Другие официальные лица матча**

##### **Другие судьи**

В исключительных случаях и в соответствии с правилами соревнований второй судья, помощники судьи на боковых линиях или линиях ворот, видеопомощники судьи могут находиться за пределами поля для оказания помощи судье при исполнении его обязанностей и помощи в контроле технических зон и матча, а также для его замены, если он не может продолжить матч.

##### **Инспектор матча**

Организатор соревнований назначает инспектора матча, который должен обеспечивать соблюдение правил соревнований и помогать судье в выполнении его обязанностей.

Инспектор матча не может вмешиваться в решения судьи относительно инцидентов во время матча. Тем не менее, он может проинформировать судью о следующих незамеченных нарушениях, хотя окончательное решение всегда принимает судья:

- агрессивное поведение;
- оскорбительные, непристойные жесты (не вербальные);
- ошибочная идентификация при показе желтой или красной карточки.

##### **Полномочия и обязанности инспектора матча**

---

Инспектор матча:

- обеспечивает соблюдение правил соревнований и предотвращает вход или нахождение посторонних лиц на игровом поле и в технической зоне, а также помогает, где это применимо, судье обеспечить соблюдение Правил игры, особенно в отношении административных задач и контроля технической зоны;

- в соответствии с протоколом матча, подписанным членами технического персонала (в его отсутствие, капитанами) команд, помогает проверить идентификацию всех указанных в нем лиц перед началом игры;

- отслеживает счет и количество фолов в матче и делает их видимыми для обеих команд;

- помогает судье, когда игроки возвращаются на поле после дисциплинарных санкций, медицинского осмотра/оказания помощи и во время замен;

- помогает судье в своевременной идентификацией устного запроса (жеста) команды на тайм-аут, в возможности его проведения и в хронометраже проведения тайм-аута;

- использует электронное табло, если оно есть, часы/хронометр и другой свисток, чтобы привлечь внимание судьи в случае:

а) запроса на тайм-аут от одной из команд, когда мяч находится вне игры;

б) несоответствующей процедуры замены сразу или после того, как судья применяет преимущество;

в) 4-го персонального нарушения;

г) 5-го командного нарушения;

д) истечения 5 секунд для реализации пенальти или завершения серии буллитов при ударах с отметки пенальти или линии буллитов;

е) запроса на оспаривание со стороны команд, если использование видеозаписи повтора разрешено правилами соревнований.

- по возможности используя ручки разного цвета для каждого тайма, регистрирует все инциденты во время матча и после подписания судьей протокола матча передает его организатору соревнований.

## **5. Приложение 1 - Использование видеоповторов**

Правила соревнований могут разрешать использование видеоповторов во время матча для помощи судье в процессе принятия решения, чтобы сделать игру абсолютно честной.

Если использование видеоповторов разрешено и доступно, необходимо учитывать следующие принципы:

а) Каждая команда имеет право оспорить решение судьи один раз за тайм и один раз в

---

---

дополнительное время. Если во время тайма не было высказано никаких возражений, команда не должна их переносить на следующий тайм.

б) Любой игрок или официальное лицо команды может подать судье или представителю матча запрос о проверке (сигналом о видеоповторе), или это делается автоматически, если система такое позволяет, до возобновления игры после ситуации, подлежащей видеопросмотру.

в) Сразу после запроса судья останавливает игру, когда мяч находится в нейтральной зоне, обычно, когда ни одна из команд не атакует; в противном случае игра продолжается до первой остановки.

г) После остановки игры подающее запрос лицо должно сообщить, какое именно решение оспаривается.

д) Если запрос относится к ситуации, подлежащей пересмотру, судья должен подойти к экрану на краю поля и просмотреть запись только по оспариваемому решению.

е) Если судья изменяет свое первоначальное решение после просмотра видеоповтора на экране, команда сохраняет за собой право подать возражение в этом тайме.

ж) Ситуациями, подлежащими пересмотру, являются:




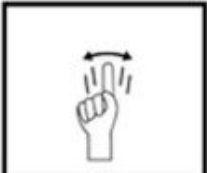

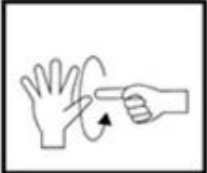

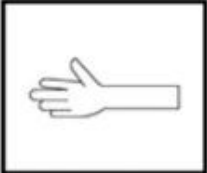

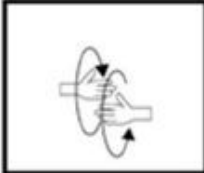







- голы (забитые и незабитые);
- пенальти и буллиты (назначенные и неназначенные);
- удаления (примененные и непримененные);
- ошибочная идентификация игроков при наложении дисциплинарных санкций.

з) В случае голов, пенальти, буллитов и удалений, лишения команды явной возможности забить гол, команда также может оспорить любое решение, принятое с момента последнего возобновления игры (включая само возобновление).

и) Если запрос не относится к ситуации, подлежащей пересмотру, команда теряет право на подачу запроса в этом матче (не только в этом тайме).

к) Процесс просмотра начинается, когда судья сигнализирует об этом (рисую прямоугольник - символ видеомонитора), чтобы просмотреть видеоповтор, и завершается, когда судья объявляет свое решение. Весь процесс может длиться максимум 1 минуту.

## **6. Приложение N 2 - Сигналы судьи**

 4-Е ПЕРСОНАЛЬНОЕ НАРУШЕНИЕ	 5-Е ПЕРСОНАЛЬНОЕ НАРУШЕНИЕ	 ЗАФИКСИРОВАНО	 НЕ НАЗНАЧЕНО	 АВТОГОЛ И НЕПРЯМОЙ СВОБОДНЫЙ УДАР
 5 СЕКУНД	 ДИСЦИПЛИНАРНЫЕ КАРТОЧКИ	 ДЛЯ УКАЗАНИЯ НАПРАВЛЕНИЯ ШТРАФНОГО УДАРА, ВЕРСЫВАНИЕ И НАЧАЛЬНЫЙ УДАР	 ЗАПРОС НА ТАЙМ-АУТ	 ЗАМЕНА
 ОКОНЧАНИЕ ТАЙМА	 5-Е КОМАНДНОЕ НАРУШЕНИЕ	 БУЛЛИТ	 КОМАНДНОЕ НАРУШЕНИЕ	 ПЕНАЛЬТИ
 УГЛОВОЙ УДАР	 VAR (ВИДЕО-ПОМОЩНИК СУДЬИ)			


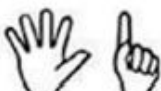
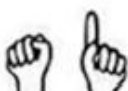










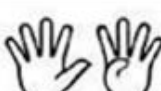




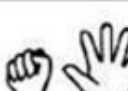

1 	6 	11 	16 
2 	7 	12 	17 
3 	8 	13 	18 
4 	9 	14 	19 
5 	10 	15 	20 

Рисунок 114.

## 7. Приложение N 3 - Преимущество

"Принцип преимущества" - один из самых важных в футболе. Он показывает способность судьи понимать игру и знать, когда необязательно останавливать игру, а когда остановка обязательна для обеспечения соблюдения Правил, но в основном для контроля матча.

Судья всегда должен сохранять ход игры, не нарушая ее нормального течения. Он должен уметь отличать нормальные контакты от нарушений, вмешиваясь только при необходимости. Формулировки судьи так же важны, как и его решения. Не подавать сигнал при незначительных контактах между игроками - это тоже решение, которое положительно влияет на качество матча, а также и на работу судьи.

Судья может использовать принцип преимущества всякий раз, когда происходит нарушение, но при принятии решения о применении принципа преимущества или об остановке игры следует учитывать следующее:

- серьезность нарушения - если нарушение наказуемо удалением, судья должен остановить игру и удалить игрока, если нет явной возможности забить гол;

- место, где было совершено нарушение - чем ближе к воротам соперника, тем эффективнее может быть преимущество;

- шансы немедленной многообещающей атаки;

- атмосфера матча, включая поведение игроков и официальных лиц команды.

## **ПРАВИЛО 5 - ПРОДОЛЖИТЕЛЬНОСТЬ МАТЧА, НАЧАЛО ИГРЫ, МЯЧ В ИГРЕ ИЛИ НЕ В ИГРЕ**

### **1. Продолжительность матча**

#### **Длительность игры**

Матч состоит из двух равных таймов по 25 минут с 5-минутным перерывом между ними.

Продолжительность матча и/или перерыва между таймами может быть сокращена судьей в соответствии с положением или регламентом соревнований и сообщена командам до начала игры.

#### **Тайм-аут**

Команды через официального представителя имеют право запросить одноминутный тайм-аут в каждом тайме, не суммируемый, путем информирования инспектора матча.

В случае отсутствия административно-технического персонала команды капитан может в исключительных случаях запросить тайм-аут непосредственно у судьи или инспектора матча, подав соответствующий сигнал.

---

В дополнительное время, если оно играется, тайм-ауты отсутствуют.

Тайм-аут предоставляется команде при ближайшей остановке матча, когда инспектор матча подаст сигнал судье о запросе тайм-аута.

Команда может отказаться от запроса тайм-аута при условии, что инспектору матча сообщается об этом до ближайшей остановки игры.

Во время тайм-аута:

- игроки должны оставаться на игровом поле рядом со своей технической зоной;
- все в технической зоне должны оставаться за пределами поля;
- замены могут проводиться только через зону замены после окончания тайм-аута, но до того, как судья разрешит возобновление игры.

За любое нарушение, наказуемое предупреждением или удалением, совершенное во время тайм-аута игроком или официальным лицом команды, судья должен показать карточку только при возврате из тайм-аута, когда игроки и официальные лица команды находятся на своих позициях, чтобы облегчить надлежащую идентификацию нарушителя (нарушителей).

### **Добавленное время**

Судья в каждом тайме компенсирует время, потерянное в этом тайме из-за:

- оценки состояния здоровья и/или эвакуации травмированных игроков;
- любой значительной задержки возобновления игры, например при праздновании гола и т.д.
- остановок по медицинским показаниям, разрешенных правилами соревнований, например перерывов для принятия напитков в жаркую погоду (которые не должны быть более одной минуты);
- просмотра судьей видеоповторов матча, при вынесении решений;
- по любой другой причине.

Минимальное добавленное время определяется судьей и сообщается в конце последней минуты каждого тайма инспектору матча, который информирует команды и зрителей.

Добавленное время может быть увеличено судьей, но не сокращено.

## **2. Начало матча**

### **Жеребьевка**

Перед начальным ударом матча судья подбрасывает монету, и команда, капитан которой выигрывает жеребьевку, решает, выбрать ли в какие ворота атаковать в первом тайме или

---

нанести начальный удар.

В зависимости от вышеизложенного их противники наносят начальный удар или выбирают в какие ворота будут атаковать в первом тайме.

Команда, решившая выбрать в какие ворота атаковать в первом тайме, наносит начальный удар во втором тайме.

Во втором тайме команды меняются сторонами поля и атакуют противоположные воротами.

Игроки и официальные лица команды, находящиеся в технической зоне, должны оставаться на той же стороне поля, где находятся ворота, которые защищает их команда, и должны меняться сторонами во втором тайме.

### **Начальный удар**

Начальный удар - это единственный способ начать матч.

При начальном ударе:

- все игроки, кроме бьющего, должны находиться на своей половине игрового поля;
- соперники игрока, выполняющего удар, должны находиться на расстоянии не менее 5 м от мяча, пока он не войдет в игру;
- мяч должен стоять неподвижно на центральной отметке;
- судья подает сигнал;
- у игрока есть 5 секунд после разрешения судьи на удар по мячу;
- мяч находится в игре, когда по нему нанесен удар, и он начинает явное движение в любом направлении.

Гол может быть забит непосредственно в ворота соперников с начального удара.

### **Нарушения и наказания**

При любом нарушении процедуры начального удара начальный удар повторяется, независимо от примененной к нарушителю дисциплинарной санкции.

Если игроку требуется более 5 секунд, чтобы ударить по мячу, вбрасывание назначается в пользу команды соперника на пересечении средней и боковой линии.

Если бьющий игрок снова касается мяча до того, как мяч коснулся другого игрока, в пользу команды соперника назначается свободный удар или, в случае игры рукой, штрафной удар.

Если игрок наносит удар, и мяч напрямую попадает в свои ворота, игра возобновляется угловым ударом.

---

### **3. Мяч в игре и не в игре**

#### **Мяч не в игре**

Мяч не в игре, когда:

- он полностью пересек линию ворот или боковую линию по земле или воздуху;
- игра остановлена судьей;
- он касается судьи.

Если мяч касается судьи, игра возобновляется с розыгрыша "спорного мяча", как указано в [Правиле 6](#).

Если игрок умышленно ударил мячом в судью для назначения спорного мяча, судья показывает игроку желтую карточку за неспортивное поведение, и игра возобновляется свободным ударом против нарушителя с того места, где находился нарушитель, когда ударил по мячу.

#### **Мяч в игре**

Мяч находится в игре все время, когда он попадает в стойку ворот, перекладину и остается в пределах игрового поля.

### **ПРАВИЛО 6 - НАРУШЕНИЯ И НАКАЗАНИЯ**

#### **1. Нарушения**

Нарушения, совершенные игроками и официальными лицами команд, могут быть:

- техническими (всегда совершаются, когда мяч в игре) и/или
- дисциплинарными (могут быть совершены, когда мяч в игре или не в игре).

Технические нарушения наказываются:

- штрафным ударом или
- свободным ударом.

#### **2. Штрафной удар**

Штрафной удар назначается, если игрок совершает любое из следующих нарушений против соперника:

- неправильно отбирает мяч (когда мяч находится за пределами игровой дистанции);
- прыгает на соперника;
- бьет ногами или ставит подножку, или пытается это сделать;



- 
- толкает или тянет;
  - держит или хватает;
  - мешает движению соперника физическим контактом, когда мяч находится не на игрового расстояния.

Если защитник за пределами своей штрафной площади начинает удерживать нападающего и продолжает удерживать его внутри штрафной площади, судья должен назначить пенальти.

Штрафной удар также назначается, если игрок совершает любое из следующих нарушений:

- умышленно касается мяча руками, за исключением вратаря в пределах своей штрафной площади;
- непреднамеренно касается мяча руками, но при этом:
  - а) руки игрока находятся в явно неестественном положении, искусственно увеличивая его тело, за исключением вратаря, находящегося в пределах своей штрафной площади;
  - б) руки игрока находятся в естественном положении, но гол в ворота его команды предотвращен руками игрока или гол немедленно забивается командой игрока;
- бьет или пытается ударить кого-либо;
- кусает или плюет в кого-либо;
- бросает предмет или мяч в соперника или судью; или совершает контакт с мячом, соперником при помощи предмета, удерживаемого в руках.

В случае, когда мяч находится в игре, игрок или иной участник матча в технической зоне бросает любым предметом в любого игрока или официальное лицо команды соперника, в судью или в мяч, игра возобновляется штрафным ударом с места, где предмет помешал игре, ударил или мог ударить цель (человек или мяч). Если игрок, в которого попал предмет, находится за пределами поля, штрафной удар выполняется с ближайшей точки на границе поля. Пенальти назначается, если цель находится в пределах штрафной площади нарушителя.

Для вратаря предусмотрены те же ограничения по обращению с мячом, что и для любого другого игрока за пределами штрафной площади.

В случае нарушений, связанных с назначением штрафного удара, если нарушение происходит в пределах штрафной площади нарушителя, назначается пенальти.

### **3. Свободный удар**

Свободный удар назначается, если игрок совершает любое из следующих нарушений против соперника:

- играет опасным образом, пытаясь сыграть в мяч, но без какого-либо физического контакта (например: отбирает мяч у соперника, что подвергает его опасности без физического контакта);

---

- препятствует продвижению соперника или мешает вратарю соперника без какого-либо физического контакта, задерживая, блокируя или мешая действиям или движениям соперника; и

- не позволяет вратарю выпустить мяч из рук или бьет или пытается ударить по мячу, когда вратарь находится в процессе его броска.

Свободный удар также назначается, если игрок совершает любое из следующих нарушений:

- выражает несогласие, используя оскорбительные, нецензурные выражения и/или жесты, а также другие словесные оскорбления или жесты;

- если вратарь контролирует мяч руками или ногами на своей половине поля более пяти секунд;

- если вратарь касается мяча после:

а) его броска и до того, как мяч коснется другого игрока;

б) получения его непосредственно после вбрасывания, выполненного партнером по команде;

в) намеренного удара по мячу (паса) товарища по команде;

- при возобновлении игры (кроме буллита и спорного мяча) касается мяча во второй раз до того, как мяч коснется другого игрока, если не совершено более серьезное нарушение одновременно со вторым касанием;

- совершает нарушения при пенальти, согласно Таблице 2 Правила 6; а также

- совершает любое другое нарушение, не указанное в Правилах, из-за которого игра останавливается для предупреждения или удаления игрока.

#### **4. Дисциплинарные нарушения и санкции**

Дисциплинарные нарушения наказываются:

- желтой карточкой для предупреждения игрока/официального лица команды;

- красной карточкой для удаления игрока/официального лица команды.

Дисциплинарные нарушения записываются в протокол как персональные и командные нарушения.

Во время перерыва дисциплинарные нарушения регистрируются, как если бы они были совершены во втором тайме.

Игрок, получивший предупреждение (желтая карточка), в том числе в технической зоне или в перерыве, временно отстраняется от игры и может принимать участие в матче только по истечении двух минут игрового времени с момента первого возобновления игры после того, как показана карточка.

---

Если игрок получает предупреждение во время игры, он должен покинуть игровое поле в зоне замены, остаться в технической зоне и может быть немедленно заменен.

Инспектор матча сообщает команде об окончании периода отстранения игрока, когда игрок может снова принять участие в матче.

Удаленный игрок или официальное лицо команды (красная карточка) должен покинуть игровое поле и его окрестности, включая трибуны.

Если игрок удаляется во время игры, он может быть заменен другим игроком по истечении пяти минут игрового времени с момента первого возобновления игры после того, как была показана красная карточка, с разрешения судьи и при мяче, находящемся не в игре, если иное время не будет установлено регламентом соревнований.

Если гол забит команде с меньшим количеством игроков до истечения пяти минут, любой игрок из протокола матча может заменить удаленного игрока сразу после каждого гола через зону замены с разрешения судьи.

После предупреждения или удаления с поля судья должен остановить игру, за исключением случаев, когда он еще не начал дисциплинарную процедуру и не применяет принцип преимущества или не разрешает команде, не нарушившей правила, выполнить быстрый штрафной удар, потому что у нее есть явный голевой момент.

Отсроченное наказание применяется при следующей остановке. Однако, если нарушение срывало команде соперника явную голевую атаку, игрок наказывается удалением. Если нарушение было срывом позиционной атаки, игрок не наказывается предупреждением.

Принцип преимущества не должен применяться в ситуациях, связанных с серьезной грубой игрой, агрессивным поведением или вторым нарушением, подлежащим наказанию желтой карточкой, если только нет явного голевого момента. Судья должен удалить игрока, когда мяч в следующий раз будет не в игре, но если игрок владеет мячом или борется за мяч с соперником/мешает ему, судья останавливает игру, удаляет игрока и возобновляет игру свободным ударом, если только игрок не совершил более серьезное техническое нарушение.

Если участник матча в технической зоне совершает нарушение, предусматривающее предупреждение или удаление, но нарушитель не может быть идентифицирован судьей или инспектором матча, то вместо неустановленного нарушителя карточку получает тренер (или в его отсутствие капитан).

## **5. Нарушения, подлежащие наказанию желтой карточкой**

Игроку, в том числе находящемуся в технической зоне, или официальному лицу команды выносится предупреждение (желтая карточка), если он виновен в:

- демонстративном возражении или выражении несогласия с судьей, инспектором матча, некорректном поведении в отношении к другим игроками, официальными лицами команд и зрителей посредством слов или действий;
- некорректном обращении к судье в технической зоне, кроме тренера, который может

---

обратиться к судье в вежливой и корректной манере;

- входе, повторном входе или преднамеренном уходе с игрового поля без разрешения судьи, когда это необходимо;

- вмешательстве в игру или создании помехи сопернику из-за несоблюдения необходимого расстояния при возобновлении игры;

- систематических нарушениях;

КонсультантПлюс: примечание.

В официальном тексте документа, видимо, допущена опечатка: имеется в виду Приложение 4, а не Приложение 1.

- неспортивном поведении (см. [Приложение 1](#) - Предупреждения за неспортивное поведение).

Если совершаются два отдельных нарушения, подлежащие наказанию желтой карточкой (даже в непосредственной близости), они должны приводить к двум предупреждениям (желтые карточки), за которыми следует красная карточка.

## **6. Нарушения, подлежащие наказанию красной карточкой**

Игрок, в том числе находящийся в технической зоне, или официальное лицо команды удаляется (красная карточка), если он виновен в:

- лишении соперника явной возможности забить гол (см. [Приложение 2](#) - Срыв очевидной голевой атаки) путем совершения нарушения, за исключением случаев, когда нарушение:

а) наказывается пенальти и совершается при попытке нарушителя сыграть в мяч без применения чрезмерной силы при борьбе за мяч или жестокости;

б) за непреднамеренную игру рукой в естественном положении.

- в серьезной грубой игре с использованием чрезмерной силы или жестокости при борьбе за мяч или агрессивном поведении, когда борьба за мяч не ведется;

- укусах кого-либо или плевках в кого-либо;

- в любом способе подрыва морали, нравственности и целостности спорта, в том числе курении на поле или участия в матче в состоянии алкогольного или наркотического опьянения, независимо от более серьезных дисциплинарных санкций, когда это применимо;

- использовании оскорбительных, нецензурных выражений и/или жестов;

- получении второго предупреждения (желтой карточки) в одном и том же матче;

- вмешательстве в игру при исполнении буллитов, за исключением бьющего игрока и вратаря соперника;

---

---

- обращении к судье во время просмотра им видеоповтора эпизода матча, если используется.

Назначение пенальти возвращает команде возможность забить гол, и в этом случае применяется только желтая карточка;

Если игрока соперника лишают явной возможности забить гол из-за игры рукой, задержки или захвата руками, толчка соперника, действуя без какой-либо возможности бороться за мяч, судья должен удалить нарушителя, с учетом упомянутого выше исключения для вратаря.

## **7. Личные и командные нарушения (правило применяется, если его выполнение предусмотрено регламентом соответствующего соревнования)**

Нарушения, наказуемые штрафным ударом, записываются в протокол как персональное и командное нарушение. Нарушения, наказываемые свободным ударом, записываются только как персональное.

Игрок или официальное лицо команды, совершившие пять персональных нарушений в течение матча, дисквалифицируются на оставшуюся часть матча и должен покинуть техническую зону.

Дисквалифицированный игрок уходит с игрового поля через зону замены и может быть немедленно заменен.

Команда, совершившая пять нарушений за тайм, наказывается буллитом за каждое последующее нарушение.

После шестого командного нарушения в течение тайма дальнейшее командное нарушение не записывается в протокол (только персональные нарушения), и судья не должен применять принцип преимущества кроме случая, когда у команды, против которой было совершено нарушение, есть явный голевой момент.

Командные нарушения обнуляются в каждом тайме.

## **8. Приложение 4 - Предупреждения за неспортивное поведение**

Большинство предупреждений, вынесенных игрокам и официальным лицам команд во время матча, связано с неспортивным поведением, включая следующие ситуации:

- использование непропорциональной силы/средства при борьбе за мяч при игнорировании опасности или последствий для соперника;

- попытка обмануть судью, делая вид, что на нем нарушили правила (симуляция), симулируя травму, чтобы были применены дисциплинарные санкции к сопернику, или попытка получить незаконное преимущество при борьбе за мяч (например, получение/сохранение владения мячом с помощью преднамеренной игрой рукой);

- вмешательство или остановка перспективной атаки путем совершения нарушения, за исключением случаев, когда нарушение наказывается пенальти и совершается при попытке нарушителя сыграть в мяч без применения несоразмерной или чрезмерной силы, или жестокости

---

при борьбе за мяч; пенальти восстанавливает для команды возможность забить гол, и при этом никакая карточка не применяется;

- лишение соперника явной возможности забить гол из-за:

а) нарушения, которое представляло собой попытку сыграть в мяч, без применения непропорциональной или чрезмерной силы или жестокости и судья назначает пенальти;

б) непреднамеренной игры руками в естественном положении.

- игрок забивает гол или пытается забить/избежать гола преднамеренной игрой рукой;

- проявление неуважения к игре;

- использование стратегии для обхода правил игры (например, использование умышленного приема (финта) для передачи мяча, в том числе со штрафного удара, вратарю головой, грудью, коленом и т.д., независимо от того, касается ли вратарь мяча руками, или при ударе от ворот);

- словесное отвлекание соперника во время игры или при возобновлении игры;

- игрок задерживает или отказывается возобновить игру, пытаясь вызвать применение технической санкции;

- создание помех сопернику возобновить игру;

- игрок или официальное лицо команды бьет по мячу, перемещает, удерживает или уносит его в сторону, или вызывает конфронтацию, умышленно касаясь мяча после того, как судья остановил игру;

- исполнение штрафного удара с неправильной позиции или по движущемуся мячу;

- нарушение процедуры замены, в том числе, когда игрок бросает манишку партнеру по команде;

- игрок во время матча снимает или закрывает голову футболкой, маской или другим подобным предметом;

- нанесение неразрешенных отметок на игровом поле;

- демонстрация жестов или действий провокационного, насмешливого или подстрекательского характера;

- официальный представитель команды покидает пределы технической зоны.

## **9. Приложение N 5 - Лишение явной возможности забить гол**

Чтобы правильно оценить, была ли упущена явная возможность забить гол, необходимо учитывать следующее:

- расстояние между местом нарушения и воротами - чем меньше это расстояние, тем очевиднее возможность забить гол;

- общее направление игры - чем ближе игра приближается к воротам, тем очевиднее возможность забить гол;

- вероятность сохранения или получения контроля над мячом (доминирование) - чем больше вероятность, тем очевиднее возможность забить гол; игроку легче контролировать длинную передачу мяча по земле, чем мяч в воздухе.

- расположение и количество защитников - чем меньше защитников, тем очевиднее возможность забить гол.

## ПРАВИЛО 7 - ВОЗОБНОВЛЕНИЕ ИГРЫ

### 1. Способы возобновления игры

Ниже приведены единственные возможные способы возобновления игры:

- введение мяча в игру ударом с центра поля;
- вбрасывание;
- штрафной удар (штрафной и свободный);
- удар от ворот;
- угловой удар;
- буллит;
- пенальти;
- "спорный мяч".

При любом возобновлении игры должны использоваться стандартные процедуры, как показано в Таблице 8.

### Стандартные процедуры возобновления игры после нарушения

Таблица 8.

	Подача мяча	Штрафной удар		Вбрасывание	Удар от ворот	Угловой удар	Пенальти	Буллиты	"Спорный мяч"
		Прямой	Свободный						
Игрок тратит до возобновления игры больше	V	V	V	V	V	V <*>	V		

времени, чем 5 секунд									
Наказание за нарушение	Вбрасывание передается сопернику на ближайшей боковой линии от места возобновления игры ----- (<*> Удар от ворот передается сопернику, при нарушении во время выполнения углового удара)								
Соперники должны соблюдать от мяча дистанцию 5 м	V	V	V	V	V	V	V	V <*>	V
Наказание за нарушение	Желтая карточка и возобновление игры (если не может быть использован принцип преимущества) ----- (<*> минимум 10 м в серии буллитов)								
Мяч должен быть неподвижен, и он находится в игре, когда по нему нанесен удар, он явно движется	V	V	V		V <*>	V	<***> >		
Наказание за нарушение	Возобновление игры ----- (<*> Вратарь может бросить мяч руками при ударе от ворот) (<***> Вбрасывание передается сопернику при пенальти, пробитом назад)								
Игрок не может сыграть мячом второй раз, пока мяча не коснулся другой игрок	V <*>	V <*>	V <*>	V <*>	V <*>	V <*>	V <*>		
Наказание за нарушение	Свободный удар выполняет соперник с того места, где произошло нарушение ----- (<*> Штрафной удар, если второе касание было выполнено рукой, за исключением вратаря в пределах его штрафной площади - не прямой свободный удар)								



Автогол может быть засчитан сразу									
Наказание за нарушение	Угловой удар передается сопернику								
Гол или автогол могут быть засчитаны, если мяча коснется другой игрок до того, как мяч попадет в ворота	V	V	V	V	V	V	V	V	V
Наказание за нарушение	Нет нарушения								

Судья должен обеспечить быстрое возобновление игры.

Пятисекундный отсчет начинается, как только мяч становится доступным для команды, которая должна возобновить игру, независимо от того, находится ли уже мяч во владении игрока, и все игроки находятся на требуемом расстоянии/позиции.

Если игрок откладывает возобновление игры по тактическим причинам и это умышленно длится более пяти секунд, судья наказывает команду в соответствии с [Таблицей 8](#) и выносит предупреждение за неспортивное поведение. Если нарушитель не может быть идентифицирован, потому что ни один игрок не возобновил игру, судья показывает желтую карточку тренеру или в его отсутствие - капитану.

Если игрок быстро возобновляет игру и соперник, находящийся на расстоянии меньше необходимого от мяча, перехватывает мяч, судья разрешает продолжить игру. Тем не менее, соперник, который намеренно препятствует быстрому возобновлению игры или мешает ему, должен быть предупрежден (желтая карточка).

Если игрок, правильно возобновляя игру, намеренно бьет ногой или бросает мяч в соперника, чтобы сыграть мячом снова, но не несоизмеренно или без применения чрезмерной силы, судья разрешает продолжить игру.

При любом другом нарушении при возобновлении игры возобновление повторяется (если не может быть применено принципа преимущества, независимо от дисциплинарной санкции).

## 2. Введение мяча в игру ударом с центра поля

Введение мяча в игру ударом с центра поля возобновляет игру после забитого гола, второго тайма матча и обоих таймов дополнительного времени.

---

В дополнение к стандартным процедурам (Таблица 8) для каждого введения мяча в игру ударом с центра поля все игроки должны находиться за линией центра поля на своей половине поля, за исключением игрока, выполняющего удар, который может находиться на половине поля соперника перед тем, как ударить по мячу.

### 3. Штрафной удар

Штрафной удар назначается в пользу команды противника игрока или официального лица команды, виновного в нарушении.

Штрафные удары бывают штрафными и свободными, в зависимости от совершенного нарушения (см. [Правило 5](#) и [Правило 6](#), Таблица 8).

Все штрафные удары выполняются с места, где произошло нарушение, за исключением следующих случаев:

- свободные удары в пользу атакующей команды за нарушение в пределах штрафной площади соперника выполняются с ближайшей точки на линии штрафной площади, которая проходит параллельно линии ворот;

- штрафные удары (штрафные или свободные) в пользу обороняющейся команды в ее штрафной площади могут выполняться из любой точки этой площади;

- штрафные удары за нарушения, связанные с входом, повторным входом или покиданием игроком поля без разрешения, когда это необходимо, выполняются с того места, где находился мяч, когда игра была остановлена;

- штрафные удары за нарушения, совершенные игроком за пределами поля в рамках игрового движения, выполняются от ближайшей к месту нарушения границы поля;

- штрафные удары в пределах штрафной площади нарушителя выполняются с отметки пенальти;

- если Правила игры обозначают другую позицию.

Помимо стандартных процедур (таблица 8) при каждом штрафном ударе:

- игроки команды бьющего игрока должны находиться на расстоянии не менее 1 м от "стенки", образованной игроками обороняющейся команды;

- когда мяч находится внутри штрафной площади бьющего игрока, соперники должны оставаться за пределами штрафной площади, пока мяч не войдет в игру.

Штрафной удар можно выполнить, подбросив мяч ногой или обеими ногами одновременно.

Судья указывает на свободный удар поднятием руки над головой и не меняет положение до тех пор, пока не будет выполнен удар и мяч не коснется другого игрока или не выйдет из игры, или пока не станет ясно, что гол не может быть забит напрямую.

Свободный удар должен быть повторен, если судья не сигнализирует о том, что удар

---

является свободным, и мяч попадает прямо в ворота соперника.

### **Нарушения и наказания**

Если при выполнении штрафного удара обороняющейся командой в пределах своей штрафной площади соперники находятся внутри штрафной площади, потому что не успели из нее выйти, судья разрешает продолжить игру. Однако, если соперник, находящийся в штрафной площади, вмешивается в игру, судья:

- останавливает игру (если не применяется принцип преимущества);
- наказывает (желтая карточка) нарушителя, если он умышленно вмешивается в игру (если мяч летит навстречу и попадает в него, наказание не применяется);
- принимает решение повторить штрафной удар.

Если при выполнении штрафного удара игрок атакующей команды находится менее чем в 1 м от "стенки", образованной игроками обороняющейся команды, назначается свободный удар в пользу обороняющейся команды.

### **4. Вбрасывание**

Вбрасывание назначается в пользу соперников игрока:

- который последним коснулся мяча, когда мяч полностью пересек боковую линию, по земле или в воздухе;
- которому для возобновления игры требуется больше пяти секунд (кроме углового), согласно [Таблице 8](#);
- который отбрасывает мяч назад при буллите или в серии пенальти в соответствии с [Таблицей 8](#).

В дополнение к стандартным процедурам (Таблица 7) при каждом вбрасывании в момент ввода мяча игрок, выполняющий вбрасывание, должен:

- стоять лицом к игровому полю;
- располагать часть каждой стопы на боковой линии или на земле за пределами боковой линии;
- бросать мяч обеими руками из-за головы из точки, в которой мяч покинул игровое поле, или из точки, ближайшей к той, в которой он коснулся крыши арены.

Мяч считается находящимся в игре, когда он полностью пересек боковую линию и вылетел на игровое поле.

Если мяч касается земли до вылета на поле, вбрасывание повторяется той же командой с той же позиции.

### **Нарушения и наказания**

---

Если вбрасывание выполнено неправильно, тогда игра возобновляется вбрасыванием, выполняемым игроком команды соперника с того же места.

## **5. Удар от ворот**

Удар от ворот назначается, если мяч полностью пересек линию ворот, по земле или по воздуху, последним коснувшись игрока атакующей команды, и гол не забит;

Удар от ворот назначается в пользу соперников игрока:

- которому для возобновления игры угловым ударом требуется больше пяти секунд согласно [Таблице 8](#);

- который забивает гол непосредственно со штрафного удара, вбрасывания, удара от ворот или спорного мяча в соответствии с [Таблицей 8](#);

- который бьет или бросает (если это вратарь) мяч прямо в ворота соперника при выполнении удара от ворот;

- который (если это вратарь) после того, как поймал или отбил мяч, бросает или направляет его рукой прямо в ворота соперника.

Помимо стандартных процедур ([Таблица 8](#)) при каждом ударе от ворот:

- соперники должны стоять за пределами штрафной площади, пока мяч не войдет в игру;

- мяч находится в игре, если по нему выполняется удар из неподвижного положения, и он начинает движение или когда вратарь бросает его из любой точки в пределах штрафной площади.

Игрок, выполняющий удар от ворот, не может ударить или бросить (если это вратарь) мяч прямо в ворота соперника.

## **Нарушения и наказания**

Если вратарь, вводя мяч, держит его за пределами штрафной площади перед введением, игра возобновляется штрафным ударом в пользу соперников команды, в которой произошло нарушение.

Если игрок, выполняющий удар от ворот, бьет или бросает (если это вратарь) мяч прямо в ворота противника, игра возобновляется ударом от ворот в пользу команды противника.

Если противники находятся в пределах штрафной площади, когда обороняющаяся команда выполняет удар от ворот, потому что у них не было времени покинуть площадь, судья разрешает продолжить игру. Однако, если противник, находящийся в штрафной площади до того, как мяч вошел в игру, вмешивается в игру, судья:

- останавливает игру (если не может быть применен принцип преимущества);

- наказывает желтой карточкой нарушителя, если он умышленно вмешивается в игру (если

---

мяч летит в него или попадает в него, игрок не наказывается);

- принимает решение повторить удар от ворот.

## 6. Угловой удар

Угловой удар назначается, если мяч полностью пересек линию ворот, по земле или по воздуху, последним коснувшись игрока обороняющейся команды, и гол не забит.

Угловой удар также назначается в пользу команды противника игрока, забившего автогол сразу после возобновления игры, согласно [Таблице 8](#).

В дополнение к стандартным процедурам ([Таблица 8](#)) для каждого углового удара мяч должен быть помещен на пересечение боковой линии и линии ворот в точке, ближайшей к той, в которой мяч пересек линию ворот.

## 7. Пенальти

Пенальти назначается, когда совершается нарушение, наказываемое штрафным ударом:

- в штрафной площади нарушителя;
- которое совершается из-за границ поля (бросание посторонних предметов), при условии нахождения мяча в игре в штрафной площади, как указано в [Правилах 5 и 6](#);
- если это вратарь, во время пробития буллита, включая нарушения, наказываемые свободным ударом, как указано в [Правиле 5](#).

Помимо стандартных процедур ([Таблица 8](#)) при каждом пенальти:

- совершающий удар игрок должен быть четко определен;
- мяч должен находиться на 9-метровой штрафной отметке;
- вратарь обороняющейся команды должен оставаться на линии ворот лицом к игроку, выполняющему удар, между стойками ворот, не касаясь стоек ворот, перекладины или сетки ворот, и часть как минимум одной его стопы должна касаться линии ворот или находиться на одном уровне с ней во время удара по мячу;
- все игроки, кроме бьющего игрока и вратаря, должны находиться на расстоянии не менее пяти метров от отметки пенальти позади нее;
- после того, как игроки и мяч займут позиции, как описано выше, судья дает сигнал для выполнения пенальти;
- мяч нельзя отбрасывать назад.

## Нарушения и наказания

В случае нарушений при выполнении пенальти возобновление игры осуществляется в соответствии с [Таблицей 9](#).

---

## Нарушения при выполнении пенальти

Таблица 9.

Нападение	Результат пенальти	
	Гол	Нет гола
Вход в штрафную площадь партнера по команде игрока, выполняющего удар	Удар повторяется	свободный удар + желтая карточка
Вход в штрафную площадь соперника игрока, выполняющего удар,	Гол	Удар повторяется + желтая карточка
Вход в штрафную площадь партнера по команде и соперника игрока, выполняющего удар	Удар повторяется + желтая карточка (обоим игрокам)	
Нарушение со стороны вратаря	Гол	Удар повторяется + желтая карточка (только когда совершающий удар игрок попадает под нарушение)
Запрещенные обманные движения игрока, выполняющего удар	Свободный удар + желтая карточка	
Одновременное нарушение со стороны вратаря и выполняющего удар игрока	Удар повторяется + желтая карточка (обоим игрокам)	
Удар выполнен другим игроком	Свободный удар + желтая карточка (для другого игрока, выполняющего удар)	

### 8. Буллиты (правило применяется, если его выполнение предусмотрено регламентом соответствующего соревнования)

Буллит назначается после пятого командного нарушения в одном тайме, как указано в [Правиле 5](#), если только нарушение не совершено в пределах штрафной площади нарушителя, когда назначается пенальти.

Помимо стандартных процедур ([Таблица 8](#)), при каждом буллите:

- выполняющий удар игрок должен быть четко определен;
- мяч должен стоять неподвижно на линии буллита команды нарушителя;
- вратарь обороняющейся команды должен оставаться на линии ворот лицом к игроку,

---

выполняющему удар, между стойками ворот, не касаясь стоек ворот, перекладины или сетки ворот, и расположить хотя бы часть одной ступни, чтобы она касалась линии ворот или была на одной линии с линией ворот, когда судья разрешает возобновить игру;

- все игроки, кроме игрока, выполняющего буллит и вратаря, должны находиться за противоположной линией буллита, по крайней мере, в десяти метрах от мяча;

- после того, как игроки и мяч правильно расположены, как описано выше, судья разрешает выполнить буллит;

- мяч входит в игру в тот момент, когда судья дал свисток.

## 9. "Спорный мяч"

Розыгрыш "спорного мяча" является нейтральным способом возобновления игры, когда судья останавливает ее из-за:

- ремонта/замены стоек/перекладины;

- замены поврежденного мяча;

- вмешательства постороннего фактора (животного, второго мяча, свиста с трибун, зрителя, мальчика/девочки, подающих мячи и т.д.), кроме случаев, когда гол должен быть засчитан, несмотря на вмешательство, как указано в [Правиле 2](#);

- возобновления игры, не указанного в Правилах игры, такого как:

а) когда судья ошибочно дает свисток и игра останавливается или

б) мяч касается судьи и остается на игровом поле или попадает в ворота.

Помимо стандартных процедур ([Таблица 8](#)), при спорном мяче:

- судья вводит мяч для одного игрока команды, которая последней владела мячом, когда игра была остановлена, кроме случаев, когда мяч находился (или им в последний раз владели) в штрафной площади; в этом случае мяч бросается вратарю обороняющейся команды.

- на позиции, на которой им в последний раз владели, за исключением ситуации, описанной выше;

- все остальные игроки (обеих команд) должны оставаться в 5 м от мяча, пока он не войдет в игру;

- мяч находится в игре, когда он касается земли, но никто, включая постороннего не коснулся его.

Гол не может быть забит после "спорного мяча", если мяч не коснулся как минимум двух игроков.

## Нарушения и наказания

---

Розыгрыш "спорного мяча" производится снова, если мяч:

- касается кого-то, включая постороннего, до того, как коснется земли;
- покидает поле после того, как коснется земли, не касаясь никого включая посторонних.

Если мяч после розыгрыша "спорного мяча" попадает в ворота, не касаясь как минимум двух игроков, игра возобновляется:

- ударом от ворот, если он попадает в ворота соперников команды, последней владевшей мячом;
- угловым ударом, если он попадает в ворота команды, последней владевшей мячом.

## **ПРАВИЛО 8 - ИСХОД МАТЧА**

### **1. Забитый гол**

Гол считается забитым, если мяч полностью пересек линию ворот между стойками и под перекладиной, при условии, что перед этим команда, забившая гол, не нарушила Правила игры.

Если вратарь вводит мяч в игру рукой или забрасывает мяч рукой напрямую в ворота команды соперника, гол не может быть засчитан, и игра возобновляется ударом от ворот в пользу команды соперников вратаря.

### **2. Команда-победитель**

Команда, забившая большее количество голов считается победителем. Если обе команды не забили голов или забили одинаковое количество голов, матч заканчивается вничью.

Если регламент соревнования требует определить команду-победителя матча, закончившегося вничью по итогам матчей дома и в гостях, то разрешены только следующие процедуры определения команды-победителя:

- правило определения победителя по количеству мячей, забитых на чужом поле;
- дополнительное время;
- серия буллитов или пенальти.

Для определения победителя, может быть использована комбинация вышеуказанных процедур.

### **3. Правило определения победителя по количеству мячей, забитых в гостях**

Правила соревнований могут предусматривать, что, когда обе команды забивают одинаковое количество голов в домашних и выездных матчах, голы, забитые на выезде, считаются за два.

### **4. Дополнительное время**



---

Для определения исхода матча играется дополнительное время, включающее два равных дополнительных тайма игры продолжительностью не более 5 минут каждый и без перерыва между таймами; у команд будет время только поменяться сторонами (включая техническую зону).

Перед началом дополнительного времени судья должен подбросить монетку и повторить ту же процедуру жеребьевки, что и для начального удара.

Персональные нарушения и дисциплинарные санкции перед началом дополнительного времени не обнуляются.

Командные нарушения обнуляются перед началом дополнительного времени; командные нарушения не обнуляются в перерыве между таймами дополнительного времени.

Команда, совершившая два нарушения в дополнительное время, наказывается буллитом за каждое последующее нарушение.

## **5. Серии буллитов или пенальти**

Выполнение ударов серии буллитов или пенальти осуществляется следующим образом:

- судья подбрасывает монету, чтобы определить ворота, по которым будут выполняться удары, ворота могут быть изменены только по усмотрению судьи, из соображений безопасности, или если одни ворота или покрытие поля явно лучше других, или по запросу телевизионной компании;

- судья снова подбрасывает монету, и команда, выигравшая жеребьевку, решает, наносить ли ей первый или второй удар;

- игроки, включенные в протокол матча, за исключением удаленных игроков, предупрежденных игроков, игроков, временно отстраненных от игры и на момент окончания матча не получивших разрешения вернуться в игру, или травмированных игроков, которые не могут продолжать игру, имеют право выполнять удары;

- судье не сообщается порядок, в котором игроки будут выполнять удары;

- обе команды должны иметь одинаковое количество бьющих игроков до и во время ударов; команда с большим количеством игроков должна уменьшить его до того же количества, что и у ее противника, а судье необходимо сообщить номер каждого исключенного игрока (судья должен прекратить матч, если в команде осталось менее пяти игроков);

- любой травмированный игрок, который не может продолжать серию, может быть заменен игроком, первоначально исключенным из списка бьющих. Если замененный игрок уже выполнил удар, вышедший на замену игрок не может выполнять удар до следующего круга серии; замененный игрок не может дальше принимать участие в серии;

- любой игрок команды может поменяться местами с вратарем;

- все игроки, за исключением игрока, выполняющего удар, и вратарей обеих команд, и одного официального лица команды должны оставаться на поле и:

а) за средней линией для ударов с отметки пенальти или

б) за противоположной линией буллитов при исполнении серии буллитов.

Остальные официальные лица команды, травмированные и временно отстраненные игроки должны оставаться в технической зоне. Удаленные игроки команд должны покинуть поле и его окрестности.

- вратарь команды, выполняющей удар, должен оставаться за пределами поля, рядом с пересечением линии ворот и боковой линии лицом к судье;

- вратарь обороняющейся команды должен оставаться на линии ворот лицом к игроку, выполняющему удар, между стойками ворот, не касаясь стоек ворот, перекладины или сетки ворот, и часть как минимум одной его стопы должна касаться линии ворот или находиться на одном уровне с ней во время удара по мячу;

- мяч должен быть неподвижным:

а) на отметке для штрафных ударов с пенальти или

б) в любой точке линии буллитов, ближайшей к вратарю обороняющейся команды, для ударов с линии буллитов.

КонсультантПлюс: примечание.

В официальном тексте документа, видимо, допущена опечатка: имеется в виду рисунки 115, 116, а не 114, 115.

- судья может оставаться в позиции, показанной на [рисунках 114 и 115](#);

- другое официальное лицо матча или инспектор матча должны оставаться на средней линии, чтобы контролировать игроков обеих команд, и также нести ответственность за контроль отсчета пяти секунд для выполнения пенальти или завершения серии буллитов;

- после того, как все игроки, официальные лица команды и мяч заняли правильные позиции, как указано выше, судья разрешает выполнить удар;

- мяч находится в игре, когда:

а) его касается игрок, выполняющий удар, и он явно движется при ударах с отметки пенальти или

б) судья дает свисток при ударах с линии буллитов.

- обе команды выполняют по три удара поочередно, и удар считается выполненным, когда:

а) забит гол или

б) судья останавливает игру за любое нарушение или

- в) мяч перестает двигаться или
- г) мяч выходит из игры или
- д) вратарь берет удар и контролирует мяч.

При ударах с отметки пенальти игрок, выполняющий удар, не должен тратить больше пяти секунд, чтобы ударить по мячу, и не может касаться его во второй раз.

При выполнении ударов с линии буллитов, в течение пяти секунд после свистка, игрок, выполняющий удар, может свободно перемещаться и касаться мяча ногой, с целью выполнения буллита, в том числе может добивать мяч, отбитый вратарем за пределами штрафной площади.

После истечения пяти секунд игрок, выполняющий удар, не может касаться мяча, и судья должен понимать выполнены ли пять условий выше, чтобы считать буллит или удар с отметки пенальти завершенным;

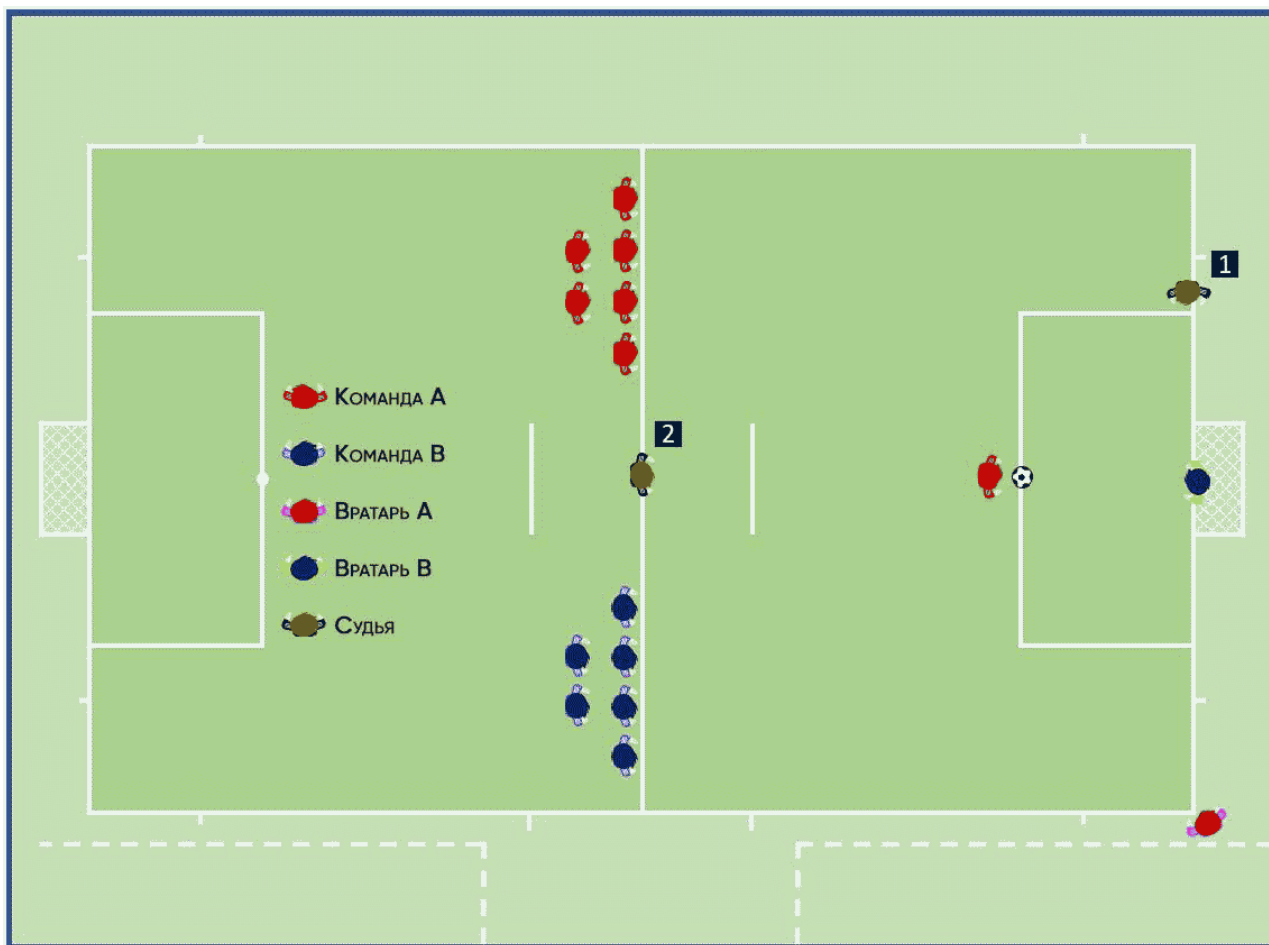
- судья записывает номера на футболках игроков, выполняющих удары, и результаты ударов;

- каждый удар производится игроком, имеющим право выполнять удары, который должен выполнить один удар, прежде чем любой другой партнер по команде сможет выполнить второй удар;

- команды могут изменить очередность игроков, выполняющих удар, после того как все имеющие право на выполнение ударов игроки выполнят по одному своему удару.

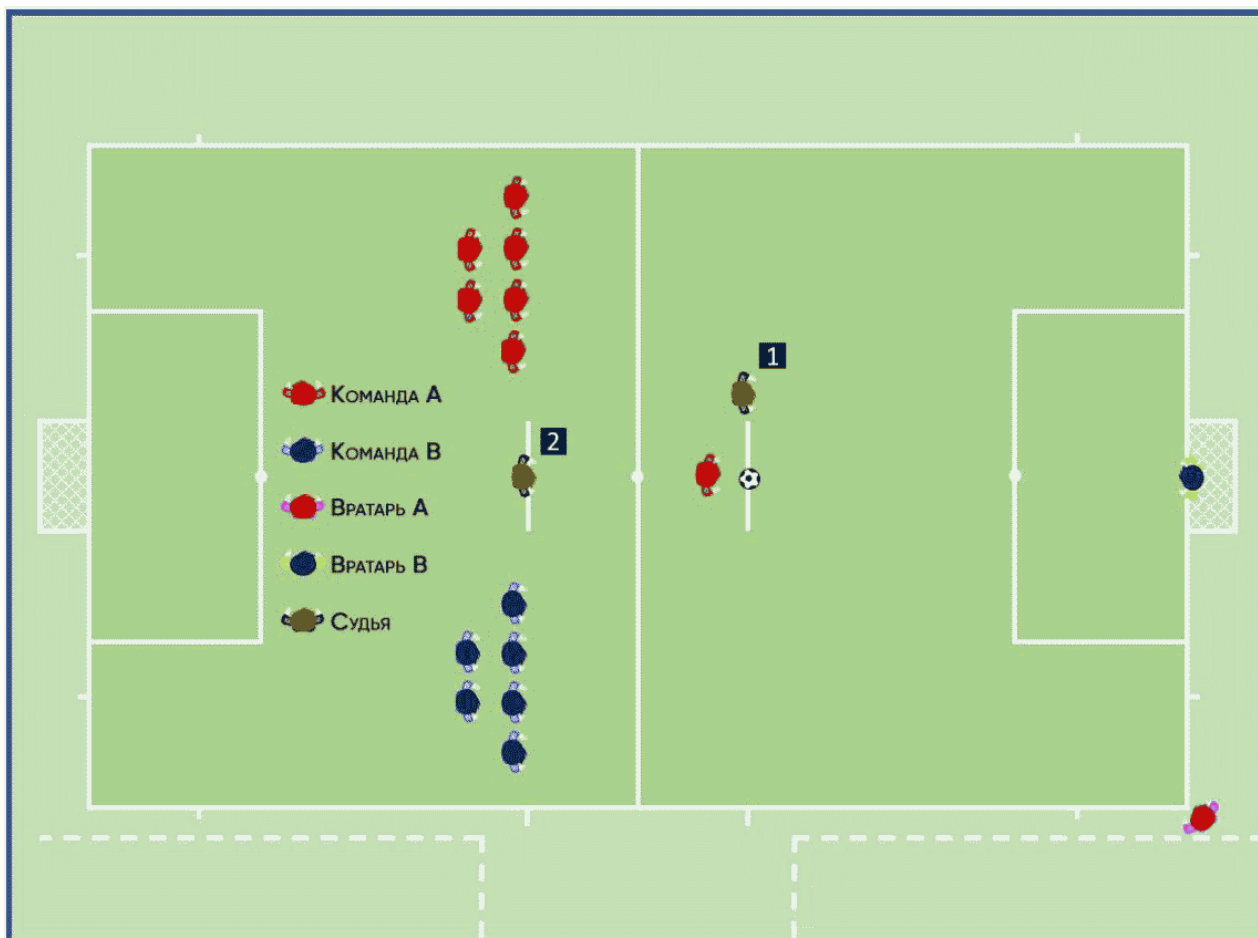
- если до того, как обе команды выполнили по три удара, одна из них забила больше голов, чем могла бы забить другая, даже если бы она выполнила свои три удара, удары больше не выполняются;

- если после того, как обе команды выполнили по три удара и счет равный, удары продолжаются до тех пор, пока одна команда не забьет на один гол больше, чем другая при одинаковом количестве выполненных ударов.



Расположение судьи и игроков при ударах с отметки пенальти (в случае двух судей)

Рисунок 115.



Расположение судьи и игроков при ударах с линии буллитов (в случае двух судей)

Рисунок 116.

## 6. Нарушения и наказания

Если игрок, за исключением бьющего и вратаря обороняющейся команды, или официальное лицо команды совершает нарушение, нарушитель должен быть удален (красная карточка) и:

- удар повторяется, если нарушитель является игроком обороняющейся команды, если не может быть применен принцип преимущества или нарушители являются игроками обеих команд;

- удар регистрируется как промах, если нарушитель принадлежит к команде игрока, выполняющего удар.

## 7. Удары с отметки пенальти

За любое нарушение могут быть применены любые санкции, предусмотренные в [Таблице 8](#), [Правиле 6](#).

## 8. Решение по ударам с линии буллитов

Если обороняющийся вратарь совершает нарушение, он должен быть предупрежден в соответствии с [Правилom 5](#), и пенальти назначается в пользу команды соперников.

Если бьющий игрок совершает нарушение, он должен быть предупрежден в соответствии с [Правилom 5](#), и его удар засчитывается как промах.

## ФУТБОЛ 6 X 6. ПРАВИЛА ИГРЫ

### ПРАВИЛО 1 - ПОЛЕ ДЛЯ ИГРЫ

#### 1. Покрытие поля

Поле для игры должно быть с полностью естественным или, если это разрешено правилами соревнований, с полностью искусственным покрытием, за исключением случаев, когда правила соревнований разрешают комбинацию искусственных и натуральных материалов (гибридная система). Цвет искусственной поверхности должен быть зеленым.

#### 2. Разметка поля

Поле для игры должно быть прямоугольным и размечено непрерывными линиями, которые должны быть безопасными. Эти линии относятся к площади, границами которой они являются.

На поле должны быть нанесены только линии, указанные в Правиле 1 ([Рисунок 117](#)).

Две более длинные границы поля - это боковые линии. Две более короткие линии - это линии ворот.

Игровое поле разделено на две половины средней линией, которая соединяет середины двух боковых линий.

Центральная отметка находится в центральной точке средней линии. Вокруг нее обведена окружность радиусом 5 м. Отметки могут быть сделаны за пределами поля на расстоянии 5 м от углового сектора перпендикулярно к линиям ворот и боковым линиям.

Все линии должны быть одинаковой ширины, которые должны быть от 6 до 12 см. Линии ворот должны быть такой же ширины, как ширина стоек и перекладины ворот.

При использовании искусственных покрытий разрешено наносить другие линии при условии, что они другого цвета и ясно отличаются от футбольных линий. Игроку, который делает самовольные отметки на игровом поле, необходимо вынести предупреждение за неспортивное поведение. Если судья замечает, что это происходит во время матча, игрок должен быть предупрежден, когда мяч выйдет из игры.

В случаях, когда нанесение разметки затруднено или погода препятствует сохранению разметки (ливень, снегопад, метель), разметка заменяется (дублируется) предметами: фишки, конусы или другие предметы. Кроме углов поля предметы устанавливаются в следующих обязательных точках: на боковых линиях - напротив центра поля и линий штрафных, на линии ворот - напротив штрафных линий.

### 3. Размеры

Длина боковой линии: минимум - 34 метра, максимум - 50 метров

Длина линии ворот: минимум - 22 метра, максимум - 32 метра.

### 4. Штрафная площадь

Две линии проводятся под прямым углом к линии ворот на расстоянии 5 м от внутренней стороны каждой стойки ворот. Эти линии выходят на игровое поле на 7 м и соединяются проведенной параллельно линии ворот линией длиной 14 м.

Площадь, ограниченная этими линиями и линией ворот, называется штрафной.

В каждой штрафной площади между штангами на расстоянии 7,5 м от центральной точки делается отметка пенальти.

### 5. Место подачи углового удара

Место подачи углового удара обозначается нарисованной внутри игрового поля четвертью окружности радиусом 0,5 м от каждого углового флагштока.

В каждом углу могут быть размещены флаги на флагштоках, не имеющих заостренного верхнего наконечника, высотой не менее 1,5 м.

Флагштоки можно устанавливать на обоих концах средней линии, на расстоянии не менее 1 м от боковой линии.

### 6. Техническая зона

Понятие технической зоны относится к матчам, проводимым на стадионах с зоной, отведенной для официальных лиц команд и запасных игроков, как описано ниже:

- техническая зона должна выступать не более чем на 2 м с каждой стороны от обозначенной зоны с сидячими местами и на расстоянии 2 м от боковой линии;

- для обозначения границ этой зоны следует использовать маркировку;

- количество лиц, которым разрешено находиться в технической зоне, определяется правилами соревнований.

Лица, находящиеся в технической зоне:

- определяются перед началом матча в соответствии с правилами соревнований;

- должны вести себя ответственно;

- должны оставаться в пределах границ зоны, за исключением особых обстоятельств, например, массажист/врач может выйти на игровое поле с разрешения судьи для осмотра травмированного игрока;

---

- одновременно только одному человеку разрешено передавать тактические инструкции из технической зоны.

## **7. Ворота**

Ворота должны находиться по центру на каждой линии ворот. Ворота состоят из двух вертикальных стоек, равноудаленных от угловых флажков и соединенных вверху горизонтальной перекладиной. Стойки и перекладина должны быть изготовлены из утвержденного материала. По сечению они должны быть квадратными, прямоугольными, круглыми или эллиптическими и не должны быть представлять опасности.

Расстояние между внутренней стороной стоек - 4 м, расстояние от нижней кромки перекладины до земли - 2 м. При этом допускается применение ворот с размерами между стойками 3 м и расстоянием от нижнего контура перекладины до поверхности земли 2 м, при условии, что размеры штрафной площади остаются неизменными, а отметка для пробития пенальти в каждой штрафной площади делается на расстоянии 6 м от центральной точки между штангами ворот в сторону поля.

Стойки и перекладина должны быть белого цвета, иметь одинаковую ширину и глубину сечения, которые не должны превышать 12 см.

Если перекладина смещается или ломается, игра останавливается до тех пор, пока перекладину не отремонтируют или не заменят. Если перекладина неремонтопригодная, матч следует прекратить. Нельзя заменить перекладину тросом или любым гибким или опасным предметом. Игра возобновляется розыгрышем спорного мяча.

К воротам и грунту за воротами могут быть прикреплены сетки; их нужно надежно закрепить, и они не должны мешать вратарю. Ворота (в том числе переносные) должны быть надежно закреплены на земле.

## **8. Зона замены**

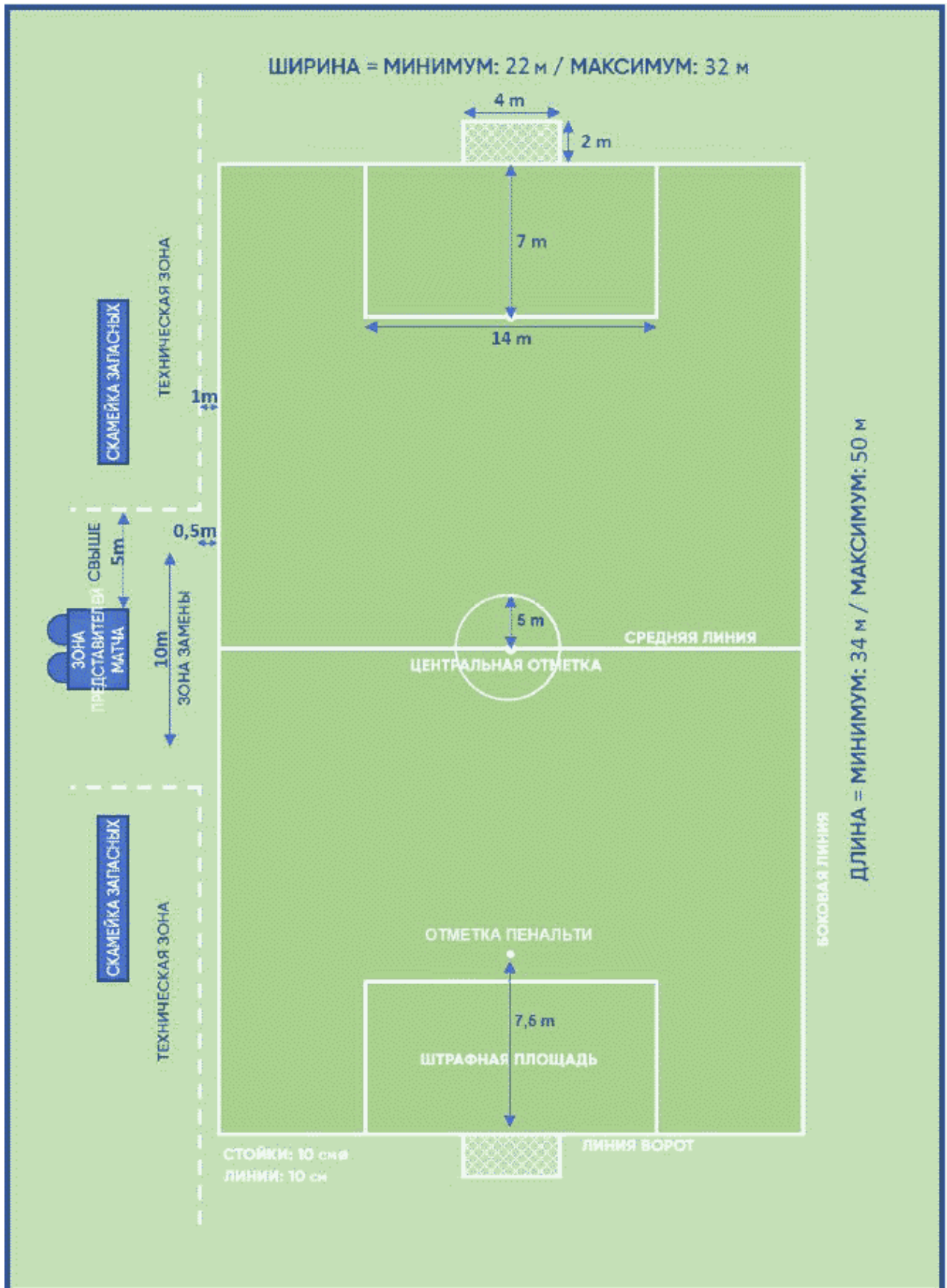
Зоны замены располагаются у края бровки перед скамейками команд; их функция описана в [Правиле 3](#).

Каждая зона замены расположена рядом с технической зоной; она ограничена с обеих сторон средней линией и другой линией на расстоянии 3 м перпендикулярно боковой линии, на ширину 12 см и длину 40 см за пределами поля.

Зона замены команды должна находиться со стороны защищаемых ворот. Смена позиции на второй тайм и дополнительное время является обязательной.

Маркировка, размеры и оборудование поля показаны на рисунке 117.





---

Маркировка, размеры и оборудование поля

Рисунок 117.

## **ПРАВИЛО 2 - МЯЧ**

### **1. Свойства и параметры**

Мяч должен:

- иметь сферическую форму;
- быть изготовлен из кожи или другого пригодного для этих целей материала;
- иметь длину окружности не более 70 см и не менее 68 см;
- весить от 410 г до 450 г на момент начала матча;
- иметь давление равное 0,6 - 1,1 атм..

### **2. Замена поврежденного мяча**

Если мяч во время игры лопнул или получил повреждение, то игра останавливается и возобновляется запасным мячом с розыгрыша "спорного мяча" в том месте, где мяч пришел в негодное состояние. Если мяч лопается или получает повреждение в момент, когда он не был в игре - при начальном ударе, ударе от ворот, угловом, штрафном, свободном ударе, ударе с 10-метровой отметки или вбрасывании, игра возобновляется соответствующим образом. Мяч может быть заменен во время игры только по указанию судьи.

Игровой мяч предоставляет команда-хозяйка поля в соответствии с календарем Соревнований. Мяч может быть заменен по просьбе играющих команд. Решение о пригодности мяча принимает судья.

## **ПРАВИЛО 3 - ИГРОКИ**

### **1. Количество игроков**

Матч проводится с участием двух команд, каждая из которых состоит не более чем из шести игроков; один из них должен быть вратарем. Нельзя начинать или продолжать матч, если любая из команд состоит менее чем из четырех игроков.

Если в команде меньше четырех игроков из-за того, что один или несколько игроков намеренно покинули игровое поле, судья не обязан останавливать игру и может использовать принцип преимущества, но нельзя возобновить матч после того, как мяч выйдет из игры, если в команде менее четырех игроков.

Если в правилах соревнований указано, что все игроки и запасные должны быть внесены в протокол до начального удара, а команда начинает матч, имея менее шести игроков, то принимать участие в матче могут по прибытии только игроки и запасные, внесенные в протокол.

---

Для любого матча фамилии игроков и запасных должны быть внесены в протокол матча до начала игры. Любой запасной игрок, имя которого не было предоставлено судье до матча, не может принимать участие в матче.

Максимальное количество игроков, которые могут участвовать в матче и могут быть внесены в протокол матча, должно быть указано в регламенте соответствующих соревнований.

Число замен, которые можно сделать во время матча, не ограничено.

## **2. Процедура замены**

Замену можно провести, когда мяч находится в игре или вне игры. При каждой замене необходимо соблюдать следующие положения:

- игрок, покидающий площадку, должен пройти через боковую линию, пересекая зону замены своей команды, за исключением случаев, указанных в настоящих Правилах игры;

- запасной игрок выходит на игровое поле только после выхода с нее заменяемого игрока;

- запасной игрок должен выйти на поле через зону замены своей команды;

- замена завершена, как только запасной игрок вышел на поле через зону замены своей команды, передав манишку заменяемому игроку, если только этот игрок не покидает поле через другую зону по причинам, предусмотренным в настоящих Правилах игры, в этом случае запасной игрок должен передать манишку третьему судье;

- затем запасной становится игроком, а игрок, которого он заменил, становится запасным;

- запасные могут возобновить любую игру при условии, что они впервые вышли на поле;

- если замена производится в перерыве или перед дополнительным временем, процедуру необходимо провести до возобновления игры;

- замененный игрок может вернуться на поле;

- любой запасной или замененный игрок подчиняется судье независимо от того, участвует он в игре или нет;

- если игрок, которого следует заменить, отказывается покинуть игру, игра продолжается.

## **3. Замена вратаря**

Любой игрок может заменить вратаря при условии, что:

- об этом заранее информируют судью;

- замена на запасного вратаря производится во время остановки игры;

## **4. Смена вратаря полевым игроком**

---

Любой полевым игроком может заменить вратаря, не информируя судей и не дожидаясь остановки в игре.

Полевым игроком или запасным, который становится вратарем, должен надеть футболку вратаря (отличного от цветов играющих команд) со своим номером на спине.

## **5. Нарушения и наказания**

Если запасным игроком начинает игру вместо игрока основного состава, а судья не проинформирован об изменении:

- судья разрешает запасному игроку продолжить матч;
- к запасному игроку не применяются дисциплинарные взыскания;
- замененный игрок получает предупреждение и становится запасным.

Если запасным игроком выходит на игровое поле раньше, чем заменяемый игрок вышел с поля, или входит в игру, не пройдя через зону замены своей команды:

- судьи должны прервать игру, за исключением случаев, когда возможно применить принцип преимущества;
- судьи должны предупредить игрока, что он не выполнил процедуру замены, и указать ему покинуть игровое поле.

Если судьи прервали игру, она возобновляется непрямым свободным ударом игрока команды-соперника с того места, где был мяч в момент остановки игры.

Если этот запасным игроком или его команда допустят другое нарушение, игра возобновится в соответствии с Правилами игры в мини-футбол.

Если заменяемый игрок покидает игровое поле, не пройдя через зону замены своей команды:

- судьи должны прервать игру, за исключением случаев, когда возможно применить принцип преимущества;
- судьи должны предупредить игрока, что он не выполнил процедуру замены.

Если судьи прервали игру, она возобновляется непрямым свободным ударом игрока команды-соперника с того места, где был мяч в момент остановки игры.

За любое другое нарушение, предусмотренное настоящими Правилами:

- игроки будут предупреждены;
- игру нужно возобновить непрямым свободным ударом игрока команды-соперника с того места, где был мяч в момент остановки игры.

---

## 6. Удаление игроков или запасных

Удаленный игрок:

- до заполнения протокола ни по какой причине не может быть внесен в протокол;
- если игрок получает желтую или красную карточку после заполнения протокола, но до начального удара, этот игрок может быть заменен одним из запасных игроков, внесенных в протокол;
- после начального удара состав команды удаленного игрока будет на одного игрока меньше в течение 5 минут с момента первого возобновления игры после удаления.

Игрок, получивший красную карточку, больше не может выходить на поле в текущей игре.

## 7. Посторонние лица на поле для игры

Тренер и другие официальные лица, указанные в заявочном листе команды (за исключением игроков или запасных), являются официальными лицами команд. Любой, кто не указан в заявочном листе команды в качестве игрока, запасного или официального лица команды, является посторонним лицом.

Если официальное лицо команды, запасной, замененный или удаленный игрок, или постороннее лицо выходит на игровое поле, судья должен:

- остановить игру только в том случае, если начинается вмешательство в игру;
- удалить постороннего при остановке игры;
- принять соответствующие дисциплинарные меры.

Если игра остановлена по причине вмешательства:

- официального лица команды, запасного, замененного или удаленного игрока, то игра возобновляется непрямым свободным или штрафным ударом, и должны быть приняты соответствующие дисциплинарные меры;
- постороннего лица, то игра возобновляется со спорного мяча.

Если мяч направлен в ворота, а этот человек мешает ему попасть и не дает возможности забить гол, судья назначает штрафной удар или пенальти, принимает необходимые дисциплинарные меры, а команда-нарушитель в течение 5 минут продолжит игру, имея в составе на одного игрока меньше (пример: если команда играет с 6 игроками, она продолжит только с 5); удаленный игрок может вернуться и принять участие в игре.

Если мяч направлен в ворота и помеха не мешает обороняющемуся игроку отбить мяч, гол засчитывается, если мяч проходит в ворота (даже если был контакт с мячом), за исключением случаев, когда мяч попадает в ворота соперников.

## 8. Игрок за пределами поля для игры

---

---

Если игрок, которому требуется разрешение судьи для повторного выхода на поле, выходит без разрешения судьи, судья должен:

- остановить игру (не в тот же момент, если игрок не мешает игре или действиям официального лица матча или если можно использовать принцип преимущества);

- предупредить игрока за выход на поле без разрешения;

- вернуть игрока за пределы поля;

Если судья останавливает игру, она возобновляется:

- штрафным ударом с места, где возникла помеха;

- непрямым свободным ударом с того места, где находился мяч, когда игра была остановлена, если помехи не было;

Игрок, пересекающий границу поля во время игрового движения, не совершает нарушения.

## **9. Гол, забитый в присутствии на поле постороннего лица**

Если после забитого гола судья до возобновления игры замечает, что в тот момент, когда забивался гол, на поле для игры находилось постороннее лицо:

- судья должен отменить гол, если посторонним лицом был игрок, запасной, замененный, удаленный игрок или официальное лицо команды, которая забила гол игра возобновляется штрафным ударом с места, где находилось постороннее лицо.

Если другое постороннее лицо вмешалось в игру, то гол должен быть отменен. Игра возобновляется с розыгрыша спорного мяча.

Судья должен засчитать гол, если посторонним лицом был:

- игрок, запасной, замененный, удаленный игрок или официальное лицо команды, пропустившей гол;

- постороннее лицо не вмешивалось в игру.

В любом случае судья должен удалить постороннего человека с поля.

Если после забитого гола судья уже после возобновления игры замечает, что в тот момент, когда забивался гол на игровом поле находилось постороннее лицо, гол не может быть отменен.

Если посторонний человек все еще находится на поле, судья должен:

- остановить игру;

- удалить постороннего человека с игрового поля;

- начать игру с розыгрыша спорного мяча или штрафного удара, в зависимости от ситуации.

---

---

Судья должен сообщить об инциденте в соответствующие дисциплинарные органы.

## **10. Капитан команды**

Капитан команды не имеет особого статуса или привилегий, но несет определенную ответственность за поведение команды.

# **ПРАВИЛО 4 - ЭКИПИРОВКА ИГРОКА**

## **1. Безопасность**

Игрок не должен использовать ненадлежащую экипировку или носить что-либо, представляющее опасность для себя и для других игроков (включая любого рода ювелирные украшения). Безопасная защитная экипировка, например головной убор, маска, наколенники и налокотники, изготовленные из мягких, набивных материалов, разрешена, так же как кепка вратаря и спортивные очки.

Запрещено использовать тейпы, чтобы прикрыть украшения.

Игроки должны быть осмотрены судьями на предмет соответствия экипировки Правилам игры до начала матча, а запасные игроки - перед выходом на игровое поле.

Если игрок носит или использует неразрешенную/опасную экипировку или украшения, судья должен дать указание игроку:

- снять такой предмет;

- покинуть игровое поле при следующей остановке игры, если игрок не может или не желает подчиниться.

Игрок, который отказывается выполнять требование судьи или снова надевает опасный предмет, должен получить предупреждение.

## **2. Основная экипировка**

Основная экипировка игрока состоит из следующих отдельных предметов:

- футболка с рукавами;

- шорты;

- гетры (если снаружи используется тейп или любой аналогичный материал, они должны быть того же цвета, что и та часть гетр, на которую они наклеены или которую перекрывают);

- щитки (должны быть изготовлены из подходящего материала для обеспечения достаточной степени защиты и полностью закрыты гетрами);

- обувь.

Вратари могут носить спортивные брюки.

---

Игрок, чья обувь или щиток случайно утеряны, должен заменить их как можно скорее, но не позднее, чем до выхода мяча из игры.

Если до этого игрок отбивает мяч и/или забивает гол, гол засчитывается.

### **3. Цвета**

Обе команды должны носить цвета, которые отличают их друг от друга.

Каждый вратарь носит экипировку такого цвета, которая отличает его от остальных игроков обеих команд.

Если футболки двух вратарей одного цвета и ни у одного из них нет другой футболки, судья разрешает начать матч.

Термобелье должно быть того же цвета, что и основной цвет рукавов игровой формы.

Подтрусники/трико должны быть того же цвета, что и основной цвет шорт или нижняя часть шорт. Игроки одной команды должны носить одинаковые цвета.

### **4. Другая экипировка**

При ношении головных уборов (исключая кепку вратаря) они должны:

- быть черными или того же основного цвета, что и футболка (при условии, что игроки одной команды носят головные уборы одного цвета);
- соответствовать профессиональному внешнему виду экипировки игрока;
- не прикрепляться к футболке;
- не представлять опасности для носящего головной убор игрока или любого другого игрока (например, застегивающий/расстегивающий механизм вокруг шеи);
- не иметь каких-либо выступающих частей (выступающих элементов).

### **5. Электронные средства связи**

Игрокам (включая запасных/замененных) не разрешается надевать или использовать какое-либо электронное оборудование или средства связи. Использование любых форм электронной связи руководителями команд запрещено, за исключением случаев, когда это напрямую связано со здоровьем или безопасностью игроков.

### **6. Слоганы, заявления, изображения**

На экипировке не должно быть никаких политических, религиозных или личных слоганов, являющихся оскорбительными для участников соревнований или противоречащими морали данного вида спорта.

Игроки не должны показывать нательное белье с политическими, религиозными, личными



---

слоганами, являющихся оскорбительными для участников соревнований или противоречащими морали данного вида спорта.

## **7. Нарушения и наказания**

В случае любого нарушения игру не нужно останавливать, а игрок:

- получает указание судьи покинуть поле для приведения экипировки в порядок;
- покидает поле после остановки игры, если экипировка не была приведена в порядок.
- игрок, покидающий поле для приведения в порядок или замены экипировки, должен:

а) пройти проверку экипировки официальным лицом матча, чтобы получить разрешение вернуться на поле;

б) вернуться на поле только с разрешения судьи (которое может быть дано во время игры).

Игрок, который выходит на поле без разрешения, получает предупреждение, и если игра остановлена для вынесения предупреждения, назначается не прямой свободный удар с того места, где находился мяч при остановке игры.

## **ПРАВИЛО 5 - СУДЬЯ**

### **1. Полномочия судей**

Каждый матч проводится судьей, который имеет все полномочия обеспечивать соблюдение Правил игры в связи с матчем.

### **2. Решения судьи**

Решения будут приниматься в меру компетенции судьи в соответствии с Правилами игры и "духом игры" и будут основываться на мнении судьи, который имеет право принять соответствующие меры в рамках Правил игры.

Решения судьи относительно фактов, связанных с игрой, в том числе о том, забит ли гол, и о результате матча, являются окончательными. Следует уважать решения судьи и всех других официальных лиц матча.

Судья не может изменить решение, поняв, что оно неверно, или по совету другого официального лица матча, если игра возобновилась или судья дал сигнал об окончании первого или второго тайма (включая дополнительное время), покинул поле или прекратил матч.

Если судья не в состоянии выполнять свои функции, игра может продолжаться под контролем других официальных лиц матча до тех пор, пока мяч не выйдет из игры.

### **3. Права и обязанности**

Судья:

- обеспечивает соблюдение Правил игры;

- 
- контролирует ход матча во взаимодействии с другими официальными лицами матча;
  - выступает в качестве хронометриста, ведет запись событий матча и представляет соответствующим органам протокол матча, включая информацию о дисциплинарных мерах и любых других инцидентах, произошедших до, во время или после матча;
  - контролирует и/или дает сигнал о начале, остановке, возобновлении и окончании игры (только первый судья дает команду на начальный удар и отвечает за секундомер);
  - должен располагаться на поле в соответствии с положениями "Позиция, когда мяч находится в игре" и "Позиция, когда мяч вне игры";
  - обеспечивает соответствие используемых мячей требованиям Правил игры;
  - обеспечивает соответствие экипировки игроков требованиям Правил игры.

### **Предоставление преимущества**

- разрешает продолжить игру, когда происходит нарушение и команда, не совершившая нарушений, получает преимущество, а также наказывает за первоначальное нарушение, если ожидаемое преимущество не наступает в этот момент или в течение нескольких секунд.

### **Дисциплинарные взыскания**

- наказывает за более серьезное нарушение (дисциплинарные нарушения, физический контакт, множественные нарушения);
- принимает дисциплинарные меры в отношении игроков, виновных в нарушениях, наказуемых предупреждением и удалением;
- имеет право принимать дисциплинарные меры с момента выхода на поле для предматчевого осмотра и до выхода с поля после окончания матча (включая серию послематчевых пенальти). Если перед тем, как выйти на поле в начале матча, игрок совершит нарушение, заслуживающее красной карточки, судья имеет право не допустить игрока к участию в матче (см. Правило 3.6);
- имеет право показывать желтую или красную карточки и, если это разрешено правилами соревнований, временно отстранять игрока от выхода на поле с начала до окончания матча, в том числе в течение перерыва между таймами, в дополнительное время и выполнения послематчевой серии пенальти;
- применяет санкции в отношении официальных лиц команды, которые ведут себя безответственно, и может удалить их с поля для игры и из зоны в непосредственной близости от него. Допустивший нарушение врач команды может остаться, если в команде нет другого медицинского персонала, и выполнять свои обязанности, если игроку потребуется медицинская помощь;
- по совету других официальных лиц матча принимает меры в отношении инцидентов, которые судья не видел;

---

## Действия при травмах игроков

- позволяет игре продолжаться до тех пор, пока мяч не выйдет из игры, если игрок получил незначительную травму;

- останавливает игру, если игрок серьезно травмирован, и обеспечивает выход травмированного игрока с поля; травмированному игроку нельзя оказывать помощь на поле для игры, и он может вернуться в игру только после возобновления игры (если мяч находится в игре, возвращение должно происходить с боковой линии, но, если мяч вне игры, он может происходить с любой границы поля).

Исключения к требованию покинуть поле допускаются только тогда, когда:

- травмирован вратарь;

- вратарь и полевой игрок столкнулись и нуждаются в осмотре;

- игроки из одной команды столкнулись и нуждаются в осмотре;

- была причинена серьезная травма;

- игрок получил травму в результате физического воздействия, за которое соперник получил предупреждение (желтую карточку) или был удален (например, грубость или более серьезное нарушение), если оценка состояния/лечение были проведены быстро;

- следит за тем, чтобы любой игрок с кровотечением покинул игровое поле; игрок может вернуться на поле только после получения сигнала от судьи, который должен убедиться, что кровотечение остановлено и на экипировке нет крови;

- если судья разрешил врачам и/или санитарам-носильщикам выйти на игровое поле, игрок должен покинуть поле на носилках или самостоятельно (игроку, который не подчиняется, должно быть сделано предупреждение за неспортивное поведение);

- если судья решил вынести предупреждение или удалить игрока, который получил травму и должен покинуть поле для лечения, карточка должна быть показана до того, как игрок уйдет;

- если игра не была остановлена по другой причине или если травма, полученная игроком, не является результатом нарушения, игра возобновляется с розыгрыша спорного мяча.

## 4. Постороннее вмешательство

Судья останавливает или прекращает матч при любых нарушениях из-за постороннего вмешательства, например, если:

- освещение недостаточно;

- предмет, брошенный зрителем, попадает в официальное лицо матча, игрока или официальное лицо команды, судья может продолжить, или остановить, приостановить или прекратить матч в зависимости от серьезности происшествия;

- зритель свистит в свисток, который мешает игре; игра останавливается и возобновляется с

---

розыгрыша спорного мяча.

Если дополнительный мяч, другой предмет или животное появляются на поле во время матча, судья должен:

- остановить игру (и возобновить игру с розыгрыша "спорного мяча") только в том случае, если этот предмет мешает игре, за исключением случаев, когда мяч направлен в ворота и помеха не мешает обороняющемуся игроку отбить мяч; гол засчитывается, если мяч попадает в ворота (даже если был контакт с мячом), за исключением случаев, когда мяч попадает в ворота соперников;

- продолжить игру, если предмет не мешает игре, и удалить его при первой возможности.

Судья должен при возможности не допустить проникновения посторонних лиц на поле для игры.

## **5. Судейская экипировка**

Обязательная экипировка:

- свисток (свистки);
- часы (одни или несколько);
- красные и желтые карточки;
- записная книжка (или другое средство для фиксации событий матча).

Другая экипировка:

Судьи могут использовать:

- оборудование для связи с другими официальными лицами матча, систему бип-сигнал с флагами, наушники и т.д.;
- электронную систему отслеживания эффективности (EPTS) или другое оборудование для контроля состояния.

Судьям и другим официальным лицам матча запрещается носить украшения или любое другое электронное оборудование.

## **6. Сигналы судьи**



Пенальти



Свободный удар



Штрафной удар



Угловой удар



Удар от ворот



Красная и желтая карточка



---

## Преимущество

Рисунок 118.

### **7. Ответственность официальных лиц матча**

Судья или иное официальное лицо матча не несет ответственности за:

- любые травмы, полученные игроком, официальным лицом или зрителем;
- любой ущерб имуществу любого рода;

- любые другие потери, понесенные каким-либо физическим лицом, клубом, компанией, ассоциацией или другой организации, которые стали или могут стать следствием любого решения, принятого в соответствии с Правилами игры или в отношении обычных процедур, необходимых для проведения, игры и контроля матча;

Такие решения могут включать решение:

- о том, что состояние игрового поля или его окрестностей или погодные условия позволяют или не позволяют проводить матч;
- не доиграть матч по какой-либо причине;
- в том, что касается пригодности полевого оборудования и мяча, используемого во время матча;
- остановить или не останавливать матч из-за вмешательства зрителей или каких-либо проблем в зрительских зонах;
- остановить или не останавливать игру, чтобы позволить удалить с поля травмированного игрока для лечения;
- потребовать эвакуации с поля травмированного игрока для лечения;
- разрешить или запретить игроку носить определенную экипировку;
- когда судья имеет полномочия разрешать или не разрешать каким-либо лицам (включая официальных лиц команды или стадиона, сотрудников службы безопасности, фотографов или других представителей прессы) находиться в непосредственной близости от игрового поля;
- любое другое решение, принятое в соответствии с Правилами игры или в соответствии с требованиями проводящих организаций или правил соревнований или положений, в соответствии с которыми проводится матч.

### **8. Резервный судья помощник**

В турнирах и соревнованиях, для которых назначается резервный судья, помощник, его роль и обязанности должны соответствовать инструкциям, содержащимся в настоящих Правилах игры.

---

## ПРАВИЛО 6 - ДРУГИЕ ОФИЦИАЛЬНЫЕ ЛИЦА МАТЧА

На матчи могут быть назначены второй, третий и четвертый судьи. Они помогают главному судье матча контролировать матч в соответствии с Правилами игры, но окончательное решение всегда принимает главный судья матча.

В случае расхождения между решениями судей, решение главного судьи имеет приоритет над решением других судей.

Остальные судьи работают под руководством главного судьи. В случае вмешательства или неподобающего поведения главный судья отстраняет их от выполнения обязанностей и сообщает в соответствующие дисциплинарные органы.

Правила соревнований должны четко определять, кто заменит судью, который не может начать или продолжать матч, и любые связанные с этим изменения.

Второй судья:

- помогает главному судье матча принимать все решения относительно нарушений, а также необходимых дисциплинарных мер;
- должен сообщать о нарушениях правил рядом с главным судьей, когда у него лучший угол обзора;
- контролирует время и в письменной форме регистрирует голы, дисциплинарные санкции и т.д.;
- должен сообщать о любом недисциплинированном поведении или о других инцидентах, которые произошли вне поля зрения других судей;
- должен проинформировать главного судью матча и остальных судей о содержании указанного отчета;
- заменяет главного судью матча в случае травмы или недомогания.

Третий судья (резервный судья):

- должен располагаться за пределами игрового поля, сбоку от зон замены в районе средней линии.
- помогает судьям во время проверки поля, игроков и экипировки игроков;
- контролирует время и в письменной форме регистрирует события матча;
- контролирует процедуру замены;
- проверяет экипировку запасных игроков, готовящихся к замене;
- контролирует возвращение игрока на поле после сигнала/разрешения судьи;

- 
- проверяет запасные мячи;
  - под наблюдением других судей контролирует возвращение в игру игрока, которому пришлось покинуть площадку из-за травмы или для исправления экипировки;
  - указывает судьям на явную ошибку в предупреждении или удалении игрока, или если за пределами их поля зрения возникает агрессивное поведение; однако, решения по всем фактам, связанным с игрой, принимает главный судья;
  - информирует судью о ненадлежащем поведении любого человека, присутствующего на игровом поле или в технической зоне;
  - регистрирует игроков, участвующих в матче;
  - регистрирует любую другую относящуюся к матчу информацию в письменной форме;
  - заменяет второго судью, если тот не может продолжать выполнять свои обязанности.

Четвертый судья (помощник резервного судьи):

- должен располагаться за пределами игрового поля, сбоку от зон замены в районе средней линии
- помогает судьям во время проверки поля, игроков и экипировки игроков;
- контролирует время и в письменной форме регистрирует события матча;
- отсчитывает 5 минут после удаления игрока;
- информирует третьего судью, когда игрок сможет вернуться в свою команду после удаления;
- указывает судьям на явную ошибку в предупреждении или удалении игрока, или если за пределами их поля зрения возникает агрессивное поведение; однако решения по всем фактам, связанным с игрой, принимает главный судья;
- информирует судью о ненадлежащем поведении любого человека, присутствующего на игровом поле или в технической зоне;
- указывает минимальное дополнительное время, определенное судьей в конце каждого игрового периода (включая дополнительное время);
- регистрирует игроков, участвующих в матче;
- регистрирует любую другую относящуюся к матчу информацию в письменной форме;
- заменяет третьего судью, если тот не может продолжать выполнять свои обязанности.

## **ПРАВИЛО 7 - ПРОДОЛЖИТЕЛЬНОСТЬ МАТЧА**



---

## 1. Игровое время

Матч состоит из двух равных таймов по 25 минут каждый, которые могут быть сокращены только по согласованию между судьей и двумя командами до начала матча и в соответствии с правилами или регламентами соревнований.

## 2. Перерыв между таймами

Игроки имеют право на перерыв между таймами, не более 10 минут;

В правилах соревнований должна быть указана продолжительность перерыва, которую можно изменить только с разрешения судьи.

## 3. Добавленное время

В каждом тайме судья делает поправку на все время, потерянное в этом тайме из-за:

- осмотра и/или удаления травмированных игроков;
- затянутого времени;
- вынесения дисциплинарных санкций;
- остановки для принятия напитков или по другим причинам медицинского характера, разрешенным правилами соревнований;
- любых других причин, включая существенную задержку возобновления игры (например, празднование забитого гола).

Четвертый судья указывает минимальное добавленное время, определенное главным судьей матча в конце последней минуты каждого тайма. Добавленное время может быть судьей увеличено, но не сокращено.

Судья не должен исправлять ошибку хронометража в первом тайме, изменяя продолжительность второго тайма.

## 4. Удар со штрафной отметки

Если нужно пробить или перебить пенальти, продолжительность тайма увеличивается до выполнения удара.

## 5. Прерванный матч

Прерванный матч переигрывается, если иное не определено правилами соревнований или организаторами.

## ПРАВИЛО 8 - НАЧАЛО И ВОЗОБНОВЛЕНИЕ ИГРЫ

Стартовый ввод мяча в игру выполняется в обоих таймах матча, в каждой половине дополнительного времени и при возобновлении игры после забитого гола.

---

Штрафные удары (прямые или непрямые), удары с отметки пенальти, вбрасывание мяча, удары от ворот и угловые удары являются другими способами возобновления игры (см. [Правила 13 - 17](#)).

Розыгрыш "спорного мяча" - это способ возобновления игры, когда судья останавливает игру, и по Правилам не требуется ни один из вышеперечисленных способов ее возобновления.

Если нарушение происходит, когда мяч не находится в игре, это не меняет способ возобновления игры.

## **1. Стартовый ввод мяча в игру**

### **Процедура:**

- все игроки, за исключением игрока у мяча, должны находиться на своей половине игрового поля;

- соперники команды, выполняющей начальный удар, должны находиться на расстоянии не менее 5 м от мяча, пока тот не войдет в игру;

- мяч должен быть неподвижен на центральной отметке;

- судья дает сигнал;

- мяч находится в игре, когда по нему нанесен удар, и он явно движется;

- гол может быть забит в ворота соперников прямо со стартового ввода мяча в игру. Если мяч напрямую попадает в ворота выполняющего стартовый ввод мяча игрока, соперники выполняют угловой удар.

### **Нарушения и наказания**

Если игрок, выполняющий стартовый ввод мяча, снова коснется мяча до того, как его коснулся другой игрок, назначается не прямой свободный удар или штрафной удар при умышленной игре рукой.

В случае любого другого нарушения процедуры начального удара начальный удар повторяется.

## **2. Розыгрыш спорного мяча**

### **Процедура:**

Судья бросает мяч в том месте, где он находился, когда игра была остановлена, за исключением случаев, когда игра была остановлена в пределах вратарской площадки, и в этом случае мяч падает на линию вратарской площадки, которая параллельна линии ворот, в точке, ближайшей к той, где мяч был во время остановки игры. Мяч считается в игре, когда он коснется земли. В розыгрыше спорного мяча может участвовать любое количество игроков (включая вратарей). Судья не может решать, кто может принимать участие в розыгрыше мяча или каков

---

будет результат.

### **Нарушения и наказания:**

Мяч снова разыгрывается, если он:

- касается игрока прежде, чем коснется земли;
- покидает игровое поле после касания земли, не касаясь игрока;

Если мяч после розыгрыша "спорного мяча" попадает в ворота, не коснувшись хотя бы двух игроков, игра возобновляется:

- ударом от ворот, если мяч попадает в ворота соперника;
- угловым ударом, если мяч попадает в свои ворота.

## **ПРАВИЛО 9 - МЯЧ В ИГРЕ И ВНЕ ИГРЫ**

### **1. Мяч вне игры**

Мяч вне игры, когда:

- он полностью пересек линию ворот или боковую линию по земле или по воздуху;
- игра была остановлена судьей;
- он касается потолка, если таковой есть.

### **2. Мяч в игре**

Мяч остается в игре все остальное время, в том числе, когда он попадает в официальное лицо матча, стойку ворот, перекладину или угловой флагшток и остается в пределах игрового поля.

### **3. Крытый стадион**

В помещении минимальная высота потолка должна определяться правилами соревнований, но не может быть меньше четырех метров.

Если мяч касается потолка, игра возобновляется вбрасыванием мяча игроком противоположной команды, который последним коснулся мяча.

Вбрасывание должно выполняться с точки, ближайшей к точке, где мяч ударился о потолок.

## **ПРАВИЛО 10 - ОПРЕДЕЛЕНИЕ РЕЗУЛЬТАТА МАТЧА**

### **1. Забитый гол**

Гол засчитывается, когда мяч полностью пересекает линию ворот, между стойками и под перекладиной, при условии, что команда, забившая гол, не допустила нарушений.

---

---

Гол не может быть засчитан, если вратарь атакующей команды умышленно бросает или ударяет по мячу рукой из своей штрафной площади и является последним игроком, коснувшимся мяча. Затем игра возобновляется ударом от ворот противоположной командой.

Если после забитого гола и до возобновления игры судьи поймут, что команда, забившая гол, играет с лишним игроком или неправильно выполнила замену, они не должны засчитывать гол и должны возобновить игру непрямым свободным ударом, выполняемым противоположной командой из любой точки своей штрафной площади.

Если игра была возобновлена, судьи должны предпринять в отношении нарушившего правила игрока санкции, предусмотренные [Правилом 3](#), но гол отменен не будет.

Если гол забит командой, которая не совершила нарушение, то гол засчитывается.

Если судья сигнализирует о забитом голе до того, как мяч полностью пересек линию ворот, игра возобновляется с розыгрыша спорного мяча.

## **2. Команда-победитель**

Команда, забившая большее количество голов, становится победителем. Если обе команды не забивали голов или забивают одинаковое количество голов, считается, что матч закончился вничью.

Когда правила соревнований требуют наличия команды-победителя после игры вничью по итогам матчей дома и в гостях, единственно разрешенными процедурами для определения команды-победителя являются:

- правило голов, забитых в гостях;
- два равных тайма дополнительного времени продолжительностью не более 5 минут каждый;
- пробитие ударов в послематчевой серии пенальти;

Может использоваться комбинация вышеуказанных процедур.

## **3. Голы, забитые в гостях**

Если команды играют дома и в гостях и имеют одинаковое количество забитых голов в обоих матчах, правила соревнований могут предусматривать, что любой гол, забитый на поле команды-соперницы, засчитывается вдвойне.

Если распределение на матчи "дома" и "в гостях" носят условный характер, и их статус определяется только положением команды в календаре соревнований (например, все матчи проходят на нейтральном стадионе), то правило "гола в гостях" не учитывается.

## **4. Дополнительное время**

Правила соревнований могут предусматривать продление игрового времени матча на два равных тайма дополнительного времени продолжительностью по 5 минут каждый. В этом случае

---

---

применяются положения, предусмотренные **Правилом 8**. Правила соревнований должны определять точную продолжительность двух равных таймов дополнительного времени.

## **5. Выполнение серии послематчевых пенальти**

Серия послематчевых пенальти выполняется после окончания матча, и, если не указано иное, применяются соответствующие Правила игры.

### **Процедура:**

Перед началом выполнения серии послематчевых пенальти:

- если нет других причин (например, состояние грунта, безопасность и т.д.), судья подбрасывает монету, чтобы определить ворота, в которые будут выполняться удары, и которые можно поменять только по соображениям безопасности, или если ворота или игровое покрытие становятся непригодными для использования;

- судья снова подбрасывает монету, и команда, выигравшая жеребьевку, решает, выполнить первый или второй удар;

- все игроки и запасные могут выполнять пенальти;

- каждая из двух команд выполняет по три пенальти в соответствии с положениями, указанными ниже;

- каждая команда несет ответственность за выбор порядка, в котором игроки, имеющие право выполнять удары, будут их выполнять; судья не информируется об очередности выполнения ударов;

- если в конце матча, до или во время выполнения ударов одна команда имеет большее количество игроков, чем команда-соперник, она должна уменьшить это количество до того же числа, что и соперники, и судье необходимо сообщить фамилию и номер каждого исключенного игрока. Никто из исключенных игроков не имеет права выполнять удары (за исключением случаев, указанных ниже);

- если команде необходимо уменьшить количество допущенных игроков, чтобы сравняться с соперниками, можно удалить вратарей из списка игроков, имеющих право на выполнение удара; таким образом, удаленный из списка вратарь будет находиться в технической зоне, но может в любой момент заменить вратаря своей команды;

- перед началом выполнения пенальти судья должен убедиться, что на противоположной половине поля находится одинаковое количество игроков, выбранных каждой командой для выполнения удара;

- вратарь, который больше не может продолжать игру до или во время выполнения пенальти, может быть заменен запасным, назначенным в качестве такового, или игроком, который был исключен из числа бьющих, чтобы выставить такое же количество игроков, имеющих право на выполнение удара. Замененный вратарь больше не сможет выполнять удары.

### **При выполнении пенальти:**

---

- за исключением замены травмированного вратаря, только имеющие право на выполнение удара игроки, а также вратари, присутствующие на поле или временно отсутствующие (из-за травмы, смены экипировки и т.д.), судьи и третий (резервный) судья могут оставаться на поле для игры во время выполнения пенальти;

- все имеющие право на выполнение удара игроки, за исключением игрока, выполняющего удар, и двух вратарей, должны оставаться с третьим судьей на противоположной половине поля для игры;

- вратарь команды, выполняющей удар, должен оставаться на поле, за пределами штрафной площади, в месте пересечения линии ворот с ограничивающей штрафную площадь линией на стороне технической зоны;

- любой имеющий право на выполнение удара игрок может в любое время заменить вратаря во время выполнения пенальти при условии, что он проинформировал судей и надел соответствующую майку;

- удар считается выполненным, когда мяч завершил движение, вышел из игры или судья остановил игру из-за любого нарушения. Выполняющий удар игрок не может повторно касаться мяча;

- судьи ведут учет выполняемых ударов;

- если вратарь совершает нарушение и, в результате повторяется удар, вратарь должен быть предупрежден (желтая карточка);

- если игрок, выполняющий удар, наказывается за нарушение, совершенное после сигнала судьи на выполнении удара, этот удар регистрируется как пробитый мимо, а выполняющий удар игрок получает предупреждение (желтую карточку);

- если и вратарь, и выполняющий удар игрок совершают нарушение одновременно:

а) если удар не забит или отбит, удар выполняется повторно, а оба игрока получают предупреждение;

б) если гол забит, гол не засчитывается, удар фиксируется как произведенный, а игрок, выполняющий удар, получает предупреждение (желтая карточка).

В соответствии с условиями, описанными ниже, обе команды выполняют по три удара:

- удары выполняются командами поочередно;

- если до того, как обе команды выполнили три удара, одна из них забила больше голов, чем могла забить другая, даже если бы она выполнила все три удара, удары больше не выполняются;

- если после того, как обе команды выполнили по три удара, счет равный, выполнение ударов продолжается до тех пор, пока одна команда не забьет на один гол больше, чем другая при одинаковом количестве выполненных ударов;

- каждый удар выполняется другим игроком, и все имеющие право на выполнение ударов

---

---

игроки должны выполнить удар, прежде чем другой игрок сможет выполнить второй удар;

- вышеуказанный принцип действует для любой следующей серии ударов, но команда может изменить порядок игроков, выполняющих удары;

- пенальти не должны задерживаться из-за игрока, покидающего поле. Удар игрока будет учтен как не реализованный, если игрок не вернулся ко времени выполнения удара.

### **Замены и удаления при выполнении пенальти:**

- игрок, запасной или замененный игроки могут быть предупреждены или удалены;

- удаленный вратарь должен быть заменен имеющим право на выполнение удара игроком или вратарем, который изначально был исключен из числа бьющих;

- игрок, помимо вратаря, который не может продолжить игру, не может быть заменен;

- судья не должен прекращать матч, если в команде осталось менее четырех игроков.

### **ПРАВИЛО 11 - ПОЛОЖЕНИЕ "ВНЕ ИГРЫ"**

Положение "вне игры" не фиксируется.

### **ПРАВИЛО 12 - НАРУШЕНИЯ И НЕДИСЦИПЛИНИРОВАННОЕ ПОВЕДЕНИЕ**

Прямые и не прямые штрафные удары и пенальти могут назначаться только за нарушения, совершенные, когда мяч находится в игре.

#### **1. Штрафной удар**

Штрафной удар назначается, если игрок совершает любое из следующих нарушений против соперника способом, который судья считает неосторожным, безрассудным или использующим чрезмерную физическую силу:

- напал;

- прыгнул;

- пнул или пытается пнуть;

- толкнул;

- ударил или попытался ударить (включая удары головой);

- подкатился или бросился на соперника;

- сделал или пытается сделать подножку;

- сделал подножку или попытался сделать подножку;

Если нарушение произошло с физическим контактом, оно наказывается штрафным ударом

---

---

или пенальти.

Неосторожность - когда игрок проявляет недостаток внимания или нерасчетливость в единоборстве, или действует без предосторожности. Никаких дисциплинарных санкций не требуется.

Пренебрежение - когда игрок действует, игнорируя опасность или последствия для соперника, игрок должен быть предупрежден.

Использование чрезмерной физической силы - когда игрок превышает необходимое усилие и/или ставит под угрозу безопасность соперника, игрок должен быть удален.

Штрафной удар назначается, если игрок совершает любое из следующих нарушений:

- умышленно играет в мяч рукой (за исключением вратаря в пределах его штрафной площади);
- задерживает соперника;
- мешает движению соперника с физическим контактом;
- плюет в соперника;

См. также нарушения, указанные в [Правиле 3](#).

## **2. Игра в мяч рукой**

Игра рукой в мяч подразумевает умышленное действие игрока, касающегося мяча рукой.

Необходимо учитывать следующее:

- движение руки к мячу (не мяча в сторону руки);
- расстояние между соперником и мячом (возможность убрать руку);
- контакт мяча с рукой не обязательно означает нарушение;
- касание мяча предметом, который держится в руке (одежда, щиток и т.д.), является нарушением;
- удар по мячу брошенным предметом (бутсами, щитком и т.д.) является нарушением.

За пределами штрафной площади вратарь имеет те же ограничения по игре в мяч рукой, что и любой другой игрок. Внутри своей штрафной площади вратарь не может нарушить правил игры, влекущие за собой штрафной удар или любую связанную с этим санкцию, но может нарушить правила, влекущие за собой непрямо́й свободный удар.

## **3. Непрямо́й свободный удар**

Непрямо́й свободный удар назначается, если игрок:



- 
- играет в опасной манере;
  - препятствует движению соперника без физического контакт;
  - выражает несогласие, используя оскорбительные, обидные или нецензурные выражения и/или жесты или другие словесные оскорбления;
  - мешает вратарю выпустить мяч из рук или ударить по мячу ногой или пытается ударить по мячу, когда вратарь находится в процессе выпуска мяча из рук;
  - совершает любое иное нарушение, не упомянутое в Правилах, за которое игра останавливается для предупреждения или удаления игрока;

Непрямой свободный удар назначается, если вратарь в пределах своей штрафной площади совершает любое из следующих нарушений:

- контролирует мяч руками более шести секунд, прежде чем выпустить его из рук;
- касается мяча руками после того, как:
  - а) отпустит его и до того, как мяч коснется другого игрока;
  - б) партнер по команде умышленно дал пас своему вратарю ногой;
  - в) получит мяч непосредственно после вбрасывания, выполненного партнером по команде.

Считается, что вратарь контролирует мяч, когда:

- мяч находится между руками или между рукой и любой поверхностью (например, землей, собственным телом) или вратарь касается мяча любой частью рук или ладоней, за исключением случаев, когда мяч случайно отскакивает от вратаря или вратарь спасает ворота от гола;
- держит мяч в вытянутой открытой ладони;
- ударяет им по земле или подбрасывает в воздух.

Вратарь не может быть атакован соперником, когда контролирует мяч руками.

#### **4. Опасная игра**

Опасная игра - это любое действие, которое при попытке сыграть в мяч угрожает нанести травмы кому-либо (в том числе самого игрока) и включает в себя помеху ближайшему сопернику для игры в мяч из опасения получить травму.

Допускаются приемы "ножницы" или "бисиклета" при условии, что они не представляют опасности для соперника.

#### **5. Помеха продвижению соперника без физического контакта**

Препятствовать продвижению соперника означает оказаться на пути его движения, чтобы

---

преградить, блокировать, замедлить или принудительно изменить направление движения, когда мяч не находится на игровом расстоянии от обоих игроков.

Все игроки имеют право на свою позицию на поле; стоять на пути соперника - это не то же самое, что двигаться, чтобы оказаться на его пути.

Игрок может защитить мяч, заняв позицию между соперником и мячом, если мяч находится в пределах игрового расстояния и соперник не задерживается руками или телом.

Если мяч находится в пределах игрового расстояния, соперник может атаковать игрока разрешенным способом.

## **6. Дисциплинарные санкции**

Судья имеет право применять дисциплинарные санкции с момента выхода на поле для предматчевого осмотра до ухода с поля после окончания матча (включая выполнение пенальти).

Если перед тем, как выйти на поле в начале матча, игрок совершит нарушение, за которое его следует удалить, судья имеет право не допустить участия игрока в матче (см. Правило 3.6). Судья должен сообщить о любом другом случае недисциплинированного поведения.

Игрок, который совершает нарушение, предусматривающее предупреждение или удаление, на поле или за его пределами против соперника, партнера по команде, официального лица матча или любого другого лица или Правил игры, подвергается дисциплинарному взысканию в соответствии с нарушением.

Желтая карточка - предупреждение, а красная карточка - удаление.

Красную или желтую карточку можно показать любому игроку, находящемуся на поле, запасному или замененному игроку.

## **7. Задержка возобновления игры для показа карточки**

После того, как судья принял решение вынести предупреждение или удалить игрока, игра не может быть возобновлена до тех пор, пока не будет вынесена санкция.

## **8. Принцип преимущества**

Если судья применяет принцип преимущества при нарушении, за которое было бы вынесено предупреждение/удаление, если бы игра была остановлена, это предупреждение/удаление должно быть показано, когда мяч в следующий раз выйдет из игры, за исключением случаев лишения соперника очевидной возможности забить гол, тогда игрок получает предупреждение за неспортивное поведение.

Принцип преимущества не должно применяться в ситуациях, связанных с серьезной нечестной игрой, агрессивным поведением или вторым наказуемым нарушением, за исключением случаев, когда есть явная возможность забить гол.

Судья должен удалить игрока, когда мяч в следующий раз выйдет из игры, но если игрок ведет мяч или ведет единоборство с соперником/мешает ему, судья останавливает игру, удаляет

---

игрока и возобновляет игру непрямым свободным ударом, если только игрок не совершил более серьезное нарушение.

Если защитник начинает задерживать нападающего за пределами штрафной площади и продолжает удерживать внутри штрафной площади, судья должен назначить пенальти.

## **9. Нарушения, наказываемые предупреждением**

Игрок получает предупреждение, если он виновен в следующем:

- затягивание возобновления игры;
- демонстрация несогласия словом или действием;
- преднамеренный выход с поля без разрешения судьи;
- несоблюдение требуемого расстояния при возобновлении игры угловым ударом, штрафным ударом или вбрасыванием;
- систематические нарушения (не существует конкретного количества или характеристики нарушений, чтобы считать их "систематическими");
- неспортивное поведение.

Запасной или замененный игрок получает предупреждение, если он виновен в следующем:

- затягивание возобновления игры;
- демонстрация несогласия словом или действием;
- выход или возвращение на поле без разрешения судьи;
- неспортивное поведение.

## **10. Предупреждения за неспортивное поведение**

Существуют различные обстоятельства, при которых игрок должен быть предупрежден за неспортивное поведение, в том числе, если игрок:

- попытается обмануть судью, например, симулируя травму или притворяясь, что против него было совершено нарушение (симуляция);
- меняется местами с вратарем во время игры или без разрешения судьи;
- совершает нарушение, наказуемое штрафным ударом;
- сыграет в мяч рукой, чтобы помешать или остановить перспективную атаку;
- совершает любое нарушение, которое мешает или останавливает перспективную атаку, за исключением случаев, когда судья назначает пенальти за нарушение, при котором была попытка сыграть в мяч;

- 
- лишает соперника очевидной возможности забить гол с помощью нарушения, при котором была попыткой сыграть в мяч, и судья назначает пенальти;
  - сыграет в мяч рукой при попытке забить гол (независимо от того, была ли попытка успешной) или при неудачной попытке предотвратить гол;
  - делает неразрешенные отметки на поле для игры;
  - ведет мяч, покидая поле после того, как получил разрешение судьи покинуть поле;
  - проявляет неуважение к игре;
  - использует умышленную уловку для передачи мяча вратарю (включая выполнение штрафного удара) головой, грудью, коленом и т.д., чтобы обойти Правила, независимо от того, касается ли вратарь мяча руками;
  - словесно отвлекает соперника во время игры или при ее возобновлении.

## **11. Празднование гола**

Игроки могут праздновать забитый гол, но празднование не должно быть чрезмерным; хореографические празднования не приветствуются и не должны вызывать чрезмерную трату времени.

Выход за пределы поля для празднования гола не является нарушением, но игроки должны вернуться как можно скорее.

Игрок должен быть предупрежден, если он:

- забирается на ограждение по периметру и/или приближается к зрителям таким образом, который может вызвать проблемы с безопасностью и/или охраной порядка;
- жестикулирует или действует в провокационной, насмешливой или подстрекательской манере;
- закрывает голову или лицо маской или другим подобным предметом;
- снимает футболку или накрывает ей голову.

## **12. Затягивание возобновления игры**

Судьи должны вынести предупреждение игрокам, которые затягивают возобновление игры следующими способами:

- кажется, что игрок выполняет вбрасывание, но внезапно оставляет его партнеру по команде;
- затягивает выход с поля при замене;
- затягивает уход с поля после оказания медицинской помощи;

- 
- чрезмерно затягивает возобновления игры;
  - отбивает или уносит мяч, или провоцирует конфронтацию путем умышленного касания мяча после того, как судья остановил игру;
  - выполняет штрафной удар с неправильной позиции для повторного удара;
  - вратарь притворяется травмированным, чтобы получить лечение на поле.

### **13. Нарушения, наказуемые удалением**

Игрок, находящийся на поле, запасной или замененный игрок, совершивший любое из следующих нарушений, удаляется с поля:

- лишение команды соперника гола или очевидной возможности забить гол путем умышленной игре рукой в мяч (за исключением вратаря в пределах его штрафной площади);
- лишение соперника гола или очевидной возможности забить гол, когда общее движение соперника направлено к воротам нарушителя, за нарушение, наказуемое штрафным ударом (за исключением случаев, указанных ниже);
- серьезная нечестная игра;
- плевки в соперника или любого другого человека;
- агрессивное поведение;
- использование оскорбительных, обидных или нецензурных выражений и/или жестов;
- получение второго предупреждения в том же матче;

Удаленный игрок, запасной или замененный игрок должен покинуть зону, прилегающую к полю для игры и техническую зону.

### **14. Лишение гола или очевидной возможности забить гол**

Если игрок лишает команду соперника гола или очевидной возможности забить гол из-за преднамеренного нарушения правил игры рукой, игрок удаляется с поля, где бы ни произошло нарушение.

Если игрок совершает нарушение против соперника в пределах своей штрафной площади, что лишает соперника очевидной возможности забить гол, и судья назначает пенальти, нарушитель получает предупреждение, если нарушение было попыткой сыграть в мяч; при всех других обстоятельствах (например, захват, задержка, толчок, отсутствие возможности сыграть в мяч и т.д.) нарушивший игрок должен быть удален.

Игрок, удаленный игрок, запасной или замененный игрок, который выходит на поле без разрешения судьи и мешает игре или сопернику и лишает команду соперника гола или очевидной возможности забить гол, получает красную карточку.

---

Необходимо учитывать следующее:

- расстояние от места нарушения до ворот;
- основное направление атаки;
- возможность сохранения или получения контроля над мячом;
- расположение и количество защитников.

### **15. Серьезное нарушение правил**

Любые физические контакты, которые ставят под угрозу безопасность соперника или происходят с применением чрезмерной физической силы или жестокость, должны наказываться как серьезное нарушение правил игры.

Любой игрок, который прыгает на соперника в борьбе за мяч спереди, сбоку или сзади, используя одну или обе ноги, с использованием чрезмерной силы или ставит под угрозу безопасность соперника, совершает серьезное нарушение правил.

### **16. Агрессивное поведение**

Агрессивное поведение - это действие, при котором игрок использует или пытается использовать чрезмерную силу или жестокость по отношению к сопернику, когда он не борется за мяч, или против партнера по команде, официального лица команды, официального лица матча, зрителя или любого другого лица, независимо от того, был ли физический контакт.

Кроме того, игрок, который не борется за мяч, умышленно бьет соперника или любого другого человека рукой или ладонью по голове или лицу, виновен в агрессивном поведении, если только использованная сила не была незначительной.

### **17. Нарушения, когда брошен предмет (или мяч)**

Во всех случаях судья применяет соответствующие дисциплинарные санкции:

- за безрассудство - предупреждение нарушителя за неспортивное поведение;
- за использование чрезмерной силы - удаление нарушителя за агрессивное поведение.

### **18. Возобновление игры после нарушений и недисциплинированного поведения**

Если мяч находится вне игры, игра возобновляется в соответствии с предыдущим решением.

Если мяч находится в игре, а игрок совершает нарушение в пределах поля против:

- соперника - назначается не прямой свободный или штрафной удар или пенальти;
- партнера по команде, запасного, замененного или удаленного игрока, официального лица

---

команды или официального лица матча - назначается штрафной удар или пенальти;

- любого другого человека - назначается розыгрыш "спорного мяча";

Если мяч находится в игре и:

- игрок совершает нарушение против официального лица матча или игрока соперника, запасного, замененного или удаленного игрока или официального лица команды за пределами поля или

- запасной, замененный или удаленный игрок или официальное лицо команды совершает нарушение или создает помехи противнику или официальному лицу матча за пределами поля,

то игра возобновляется штрафным ударом с границы поля, ближайшей к тому месту, где произошло нарушение/вмешательство. Назначается пенальти, если это нарушение, наказуемое штрафным ударом в пределах штрафной площади нарушителя.

Если игрок, находящийся на поле или за его пределами, бросает предмет (включая мяч) в игрока соперника, запасного, замененного или удаленного игрока, официального лица команды, официального лица матча или в мяч, игра возобновляется штрафным ударом с того места, где предмет попал или мог опасть в человека или в мяч. Если это место находится за пределами поля, штрафной удар выполняется с ближайшей точки на границе поля; пенальти назначается, если это произошло в пределах штрафной площади нарушителя.

Если запасной, замененный или удаленный, временно ушедший с поля игрок, или официальное лицо команды бросает или ударяет ногой по предмету на поле, и это помешает игре, сопернику или официальному лицу матча, игра возобновляется штрафным ударом (или пенальти), с того места, где предмет помешал игре или попал, или мог бы попасть в соперника, официальное лицо матча или мяч.

## **ПРАВИЛО 13 - ШТРАФНЫЕ УДАРЫ**

### **1. Виды штрафных ударов**

Штрафные и не прямые свободные удары назначаются в пользу команды соперников игрока, нарушившего правила.

### **2. Сигнал к не прямому свободному удару**

Судья показывает не прямой свободный удар, подняв руку над головой; этот сигнал сохраняется до тех пор, пока не будет выполнен удар, и мяч не коснется другого игрока или не выйдет из игры.

Не прямой свободный удар следует повторить, если судья не сигнализирует, что удар свободный, и мяч напрямую забит в ворота.

### **3. Мяч попадает в ворота**

Если со штрафного удара мяч попадает прямо в ворота соперника, гол засчитывается.

---

Если с непрямого свободного удара мяч попадает прямо в ворота соперника, назначается удар от ворот.

Если со штрафного или непрямого свободного удара мяч попадает непосредственно в ворота бьющей команды, назначается угловой удар.

#### **4. Процедура**

Все удары выполняются с места, где было совершено нарушение, за исключением следующих случаев:

- не прямые свободные удары в пользу атакующей команды за нарушение, совершенное вратарем команды соперника в пределах его штрафной площади, выполняются с ближайшей точки на линии штрафной площади, которая проходит параллельно линии ворот;

- штрафные удары в пользу обороняющейся команды в ее штрафной площади могут выполняться из любой точки этой площади;

- штрафные удары за нарушения, связанные возвращением или выходом игрока с поля для игры без разрешения выполняются с того места, где находился мяч, когда игра была остановлена. Однако если игрок покидает поле в ходе игры и совершает нарушение против другого игрока, игра возобновляется штрафным ударом, выполняемым с границы поля, ближайшей к тому месту, где произошло нарушение; за нарушения, наказуемые штрафным ударом, назначается пенальти, если это произошло в пределах штрафной площади нарушителя;

- когда правила определяют другие положения (см. [Правило 3, 12](#)).

#### **5. Мяч**

Мяч:

- должен быть неподвижен, и выполняющий удар игрок не должен снова касаться мяча, пока его не коснется другой игрок.

- должен находиться в игре, когда по нему нанесен удар ногой, и он очевидно движется, за исключением штрафного/свободного удара, выполняемого обороняющейся командой в своей штрафной площади - мяч в игре, когда он выйдет за пределы штрафной площади;

Пока мяч не находится в игре, все соперники должны оставаться:

- не ближе 5 м от мяча, за исключением случаев, когда они находятся на линии между стойками своих ворот;

- за пределами штрафной площади для выполнения штрафных ударов в пределах штрафной площади соперника.

Штрафной удар может быть выполнен как подброс мяча ногой или обеими ногами одновременно. Обманные движения, при выполнении штрафного/свободного удара, для того чтобы ввести в заблуждение соперника, разрешены, поскольку это часть футбола.



---

Если игрок, правильно выполняя штрафной удар, умышленно ударит мячом по сопернику, чтобы снова сыграть мячом, но делает осторожно и без использования чрезмерной силы, судья разрешает продолжить игру.

## **6. Нарушения и наказания**

Если при выполнении штрафного удара соперник находится ближе к мячу, чем требуется, удар повторяется, если не может быть применен принцип преимущества; но, если игрок быстро выполняет штрафной удар и соперник, находящийся на расстоянии менее 5 м от мяча, перехватывает его, судья разрешает продолжить игру. Однако соперник, который намеренно мешает быстрому выполнению штрафного удара, должен быть предупрежден за задержку возобновления игры.

Если при выполнении штрафного удара обороняющейся командой из своей штрафной площади игрок соперника находится внутри штрафной площади, потому что у него не успел покинуть ее, судья разрешает продолжить игру. Если соперник, который находится в штрафной площади во время выполнения штрафного удара или входит в штрафную площадь до того, как мяч вошел в игру, касается мяча или борется за него до того, как мяч коснулся другого игрока, штрафной удар повторяется.

Если обороняющаяся команда выполняет штрафной удар из своей штрафной площади, а мяч после удара не выходит за пределы штрафной площади, удар повторяется.

Если после того, как мяч вошел в игру, выполнивший удар игрок снова касается мяча до того, как его коснулся другой игрок, назначается не прямой свободный удар, если выполнивший удар игрок умышленно удерживает мяч:

- назначается прямой свободный удар;

- назначается пенальти, если нарушение произошло в пределах штрафной площади игрока, выполнившего удар, за исключением случаев, когда выполняющий удар игрок является вратарем, и в этом случае назначается не прямой свободный удар.

## **ПРАВИЛО 14 - ПЕНАЛЬТИ**

Пенальти назначается, если игрок совершает нарушение, наказуемое штрафным ударом в своей штрафной площади или за пределами поля в рамках игры, как указано в [Правилах 12](#) и [13](#).

Гол может быть забит непосредственно с пенальти.

### **1. Процедура**

Мяч должен неподвижно находиться на отметке пенальти.

Игрок, выполняющий пенальти, должен быть четко определен.

Вратарь обороняющейся команды должен оставаться на линии ворот лицом к игроку, выполняющему удар, между стойками ворот, пока по мячу не будет нанесен удар.

---

Игроки, за исключением нападающего и вратаря, должны находиться:

- не ближе 5 м от отметки пенальти;
- за отметкой пенальти;
- в пределах поля;
- за пределами штрафной площади.

После того, как игроки заняли позиции в соответствии с настоящим Правилom, судья дает сигнал к выполнению пенальти.

Игрок, выполняющий пенальти, должен направить мяч вперед; удар пяткой разрешен при условии, что мяч движется вперед.

Мяч находится в игре, когда по нему нанесен удар, и он явно движется.

Выполнивший удар игрок не должен снова играть в мяч до тех пор, пока мяча не коснется другой игрок.

Пенальти считается выполненным, когда мяч перестает двигаться, выходит из игры или судья останавливает игру из-за любого нарушения.

Дополнительное время предоставляется для выполнения и завершения пенальти в конце каждого тайма матча или дополнительного времени.

При назначении дополнительного времени пенальти считается завершенным, когда после выполнения удара мяч перестает двигаться, выходит из игры или будет сыгран любым игроком (включая выполняющего удар игрока), за исключением вратаря обороняющейся команды, или судья останавливает игру из-за нарушения, совершенного выполняющим удар игроком или его партнером по команде. Если игрок обороняющейся команды (включая вратаря) совершает нарушение и пенальти не забит/отбит, пенальти повторяется.

## **2. Нарушения и наказания**

Пенальти должен быть исполнен только после того, как судья даст сигнал. Если судья дает сигнал к выполнению пенальти, и до того, как мяч войдет в игру, возникает одна из следующих ситуаций:

- выполняющий удар игрок нарушает Правила игры: судья дает возможность выполнить удар; если мяч попадает в ворота, то удар повторяется; если мяч не попадает в ворота - удар не повторяется;

- вратарь нарушает Правила игры: судья дает возможность выполнить удар; если мяч попадает в ворота - гол засчитывается; если мяч не попадает в ворота, то удар повторяется;

- партнер игрока, выполняющего удар, входит в штрафную площадь или движется перед отметкой, или в пределах 5 м от нее - судья дает возможность выполнить удар; если мяч попадает в ворота, удар повторяется; если мяч не попадает в ворота, удар не повторяется; если мяч

---

отскакивает от вратаря, перекладины или стойки ворот и его коснется этот игрок, то судья останавливает игру и возобновляет ее свободным ударом, выполняемым противоположной командой;

- партнер вратаря входит в штрафную площадь или движется перед отметкой, или в пределах 5 м от нее: судья дает возможность выполнить удар; если мяч попадает в ворота, гол засчитывается; если мяч не попадает в ворота, удар повторяется;

- игроки обороняющейся и атакующей команды нарушают Правила игры: удар повторяется.

Если после выполнения пенальти:

- выполнявший удар игрок вторично коснется (не руками) мяча, прежде чем мяч коснется другого игрока - противоположная команда получает право на свободный удар, выполняемый с места, где произошло нарушение;

- выполняющий удар игрок умышленно сыграет мяч рукой, прежде чем мяч коснется другого игрока - противоположная команда получает право на штрафной удар, выполняемый с места, где произошло нарушение;

- в случае если в мяч попадает посторонний предмет в момент его движения вперед - удар повторяется;

- мяч отскакивает в поле от вратаря, стойки или перекладины ворот, а затем его касается посторонний предмет или лицо - судья останавливает игру; игра возобновляется "спорным мячом" в месте, где его коснулся посторонний предмет или лицо.

- игрок, выполняющий пенальти, или его партнер по команде совершают нарушение:

а) если мяч попадает в ворота, то удар повторяется;

б) если мяч не попадает в ворота, судья останавливает игру и возобновляет ее непрямым свободным ударом.

За исключением следующих случаев, когда игра будет остановлена и возобновлена непрямым свободным ударом независимо от того, забит гол или нет:

- пенальти выполнен назад;

- другой игрок вместо определенного для выполнения удара игрока выполняет удар; судья предупреждает игрока, выполнившего удар;

- выполняющий удар игрок совершает обманные движения для удара по мячу после завершения разбега (обманные движения при разбеге разрешены); судья предупреждает выполнившего удар игрока.

### **Вратарь или партнер по команде совершает нарушение:**

- если мяч попадает в ворота, гол засчитывается;

- если мяч не попадает в ворота, удар повторяется; вратарь получает предупреждение, если

совершает нарушение;

- игроки обеих команд нарушают Правила игры, удар повторяется, если только игрок не совершает более серьезное нарушение (например, запрещенный финт);

- если и вратарь, и выполняющий удар игрок совершают нарушение одновременно:

а) если удар пробит мимо или отбит, удар повторяется, а оба игрока получают предупреждение;

б) если был забит гол, то он не засчитывается, выполняющий удар игрок получает предупреждение, а игра возобновляется непрямым свободным ударом в пользу обороняющейся команды.

#### **После выполнения пенальти:**

- если выполняющий удар игрок снова касается мяча до того, как его коснется другой игрок, то назначается не прямой свободный удар (или штрафной удар за умышленную игру руками).

#### **Мяча касается постороннее лицо, когда мяч движется вперед:**

- удар повторяется, за исключением случая, когда мяч проходит в ворота и помехи не мешают вратарю или обороняющемуся игроку сыграть в мяч. В этом случае гол засчитывается, если мяч попадает в ворота (даже если был контакт с мячом), если только мяч не попадает в ворота соперников.

#### **Мяч отскакивает в поле от вратаря, перекладины или стоек ворот, а затем его касается постороннее лицо:**

- судья останавливает игру;

- игра возобновляется со "спорного мяча" с того места, где мяча коснулось постороннее лицо.

### **3. Сводная таблица по результату пенальти**

Таблица 10.

<b>Результат пенальти</b>		
	<b>Гол</b>	<b>Нет гола</b>
<b>Вход атакующего игрока в штрафную площадь при выполнении пенальти до удара</b>	<b>Пенальти повторяется</b>	<b>Непрямой свободный удар</b>
<b>Вход обороняющегося игрока в штрафную площадь при выполнении</b>	<b>Гол</b>	<b>Пенальти повторяется</b>

пенальти до удара		
Нарушение со стороны вратаря	Гол	Пенальти повторяется, а вратарю выносится предупреждение.
Удар выполнен назад	Непрямой свободный удар	Непрямой свободный удар
Запрещенные обманные движения	Непрямой свободный удар и предупреждение выполняющему удар игроку	Непрямой свободный удар и предупреждение выполняющему удар игроку
Удар выполнен другим игроком	Непрямой свободный удар и предупреждение другому игроку	Непрямой свободный удар и предупреждение другому игроку

## ПРАВИЛО 15 - ВБРАСЫВАНИЕ МЯЧА

Вбрасывание назначается в пользу команды того игрока, который последним коснулся мяча, перед тем как мяч полностью пересек боковую линию по земле или по воздуху.

Гол не может быть забит непосредственно после вбрасывания мяча:

- если мяч попадает в ворота соперника - назначается удар от ворот;
- если мяч проходит в свои ворота - назначается угловой удар.

### 1. Процедура

В момент вбрасывания мяча бросающий должен:

- стоять лицом к полю;
- расположить часть каждой ноги на боковой линии или на земле за пределами боковой линии;
- вбрасывать мяч обеими руками из-за и над головой с того места, где мяч покинул поле.

Все соперники должны стоять на расстоянии не менее 2 м от точки, в которой выполняется вбрасывание.

После вбрасывания из аута мяч в игре, когда он полностью пересек боковую линию и вылетел на игровое поле. Если мяч касается земли до входа, вбрасывание повторяется той же командой с того же места. Если вбрасывание выполнено неправильно, оно выполняется противоположной командой.

Если игрок, правильно выполняя вбрасывание, умышленно бросает мяч в соперника, чтобы снова сыграть мячом, но делает это осторожно и без применения чрезмерной силы, судья

---

разрешает продолжить игру.

Игрок, выполняющий ввод мяча в игру, не должен снова касаться мяча, пока его не коснется другой игрок.

## **2. Нарушения и наказания**

Если после того, как мяч вошел в игру, выполнявший вбрасывание игрок снова касается мяча до того, как его коснулся другой игрок, назначается не прямой свободный удар; если выполнивший вбрасывание игрок умышленно удерживает мяч:

- назначается штрафной удар;

- назначается пенальти, если нарушение произошло в пределах штрафной площади выполнившего вбрасывание игрока, за исключением случаев, когда рукой сыграл вратарь обороняющейся команды, и в этом случае назначается не прямой свободный удар.

Соперник, который нечестно отвлекает или мешает выполняющему вбрасывание игроку (в том числе приближается к месту, где должно быть выполнено вбрасывание мяча, ближе, чем на 2 м), получает предупреждение за неспортивное поведение, и если вбрасывание было выполнено, назначается не прямой свободный удар.

В случае любого другого нарушения вбрасывание выполняется игроком противоположной команды.

## **ПРАВИЛО 16 - УДАР ОТ ВОРОТ**

Удар от ворот назначается, когда мяч полностью пересекает линию ворот по земле или по воздуху, последним коснувшись игрока атакующей команды, а гол не забит.

Гол может быть забит непосредственно с удара от ворот, но только в ворота команды-соперника. Если мяч напрямую попадает в ворота выполнившего удар от ворот игрока, то назначается угловой удар.

### **1. Процедура**

Мяч должен быть неподвижен, и игрок обороняющейся команды бьет его с любой точки в пределах штрафной площади.

Мяч находится в игре, когда он покидает штрафную площадь.

Соперники должны находиться за пределами штрафной площади, пока мяч не войдет в игру.

### **2. Нарушения и наказания**

Если мяч не покидает штрафную площадь или его касается игрок до того, как он покинет штрафную площадь, удар повторяется.

Если после того, как мяч вошел в игру, выполнивший удар игрок снова касается мяча до

---

того, как его коснулся другой игрок, назначается не прямой свободный удар, а если выполняющий удар игрок умышленно сыграл рукой:

- назначается штрафной удар;

- назначается пенальти, если нарушение произошло в пределах штрафной площади игрока, выполняющего удар, за исключением случаев, когда игрок, выполняющий удар, был вратарем, и в этом случае назначается не прямой свободный удар.

Если соперник, который находится в штрафной площади во время удара от ворот или входит в штрафную площадь до того, как мяч вошел в игру, касается мяча или вступает в борьбу за мяч до того, как его коснулся другой игрок, удар от ворот повторяется.

Если игрок входит в штрафную площадь до того, как мяч вошел в игру, и нарушает правила, или соперник нарушил правила, удар от ворот повторяется, а нарушитель может быть предупрежден или удален с поля в зависимости от нарушения.

При любом другом нарушении удар повторяется.

## **ПРАВИЛО 17 - УГЛОВОЙ УДАР**

Угловой удар назначается, когда мяч полностью пересекает линию ворот по земле или по воздуху, последним коснувшись игрока обороняющейся команды, а гол не забит.

Гол может быть забит непосредственно с углового удара, но только в ворота команды-соперника. Если мяч напрямую попадает в ворота выполнившего удар игрока, назначается угловой удар, который выполняют соперники.

### **1. Процедура**

Мяч должен находиться в месте подачи углового удара, ближайшей к точке, где мяч пересек линию ворот.

Мяч должен быть неподвижен, и по нему бьет игрок атакующей команды.

Мяч находится в игре, когда по нему нанесен удар, и он явно движется.

Угловой флажок может сдвигаться.

Соперники должны оставаться на расстоянии не менее 5 м от углового сектора, пока мяч не войдет в игру.

### **2. Нарушения и наказания**

Если после того, как мяч вошел в игру, выполнивший удар игрок снова касается мяча до того, как его коснулся другой игрок, назначается не прямой свободный удар. Если выполнивший удар игрок умышленно сыграл рукой в мяч:

- назначается штрафной удар;

- назначается пенальти, если нарушение произошло в пределах штрафной площади

---

---

выполнившего удар игрока, за исключением случаев, когда игрок, выполняющий удар, был вратарем, и в этом случае назначается непрямой свободный удар.

Если игрок, правильно выполняя угловой удар, намеренно бьет мячом в соперника, чтобы снова сыграть мячом, но делает это осторожно, без чрезмерного применения силы, судья разрешает продолжить игру.

При любом другом нарушении удар повторяется.

Приложение 1

ЗАЯВОЧНЫЙ ЛИСТ

футбольной команды \_\_\_\_\_ город \_\_\_\_\_  
на участие в \_\_\_\_\_  
(футболисты не старше \_\_\_\_ года рождения).



N	Фамилия, имя отчество (полностью)	Дата рожде ния	Гра жда нство	Серия, номер гражда нского паспорта	Амп луа	Игро вой номер	Квали фикация (разряд, звание)	Номер в ЕИАС	Полис страхования		виза врача допуск, подпись
									начало	оконч.	
1											
2											
3											
4											
5											
6											
7											
8											
9											
10											
11											
12											
13											
14											

---

15												
16												
17												
18												
19												
20												
21												
22												
23												
24												
25												





--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

Официальные представители

№	Фамилия и инициалы	Должность	№	Фамилия и инициалы	Должность
1			1		
2			2		
3			3		
4			4		
5			5		

Подпись представителя команды \_\_\_\_\_ Подпись представителя команды \_\_\_\_\_

Предупреждение игрокам (Фамилия, Имя, номер игрока, команда, время, причины):

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

Удаление игроков (Фамилия, Имя, номер игрока, команда, время, причины):

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

Замечание по проведению игры (порядок на стадионе: поведение команд, зрителей и т.п.):

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

Прочие замечания:

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_ ( \_\_\_\_\_ )

фамилия и подпись лица,  
имеющего замечания

Извещение о подаче протеста (краткое изложение существа протеста):

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

Представитель (главный тренер, начальник) команды:

" \_\_\_\_\_ " г. \_\_\_\_\_ ( \_\_\_\_\_ )  
подпись фамилия и инициалы  
" \_\_\_\_\_ " г. \_\_\_\_\_ ( \_\_\_\_\_ )  
подпись фамилия и инициалы



1-й дополнительный помощник судьи: \_\_\_\_\_  
2-й дополнительный помощник судьи: \_\_\_\_\_  
Резервный судья: \_\_\_\_\_  
-----  
Инспектор матча: \_\_\_\_\_  
-----

2. ОРГАНИЗАЦИЯ МАТЧА. ОБЕСПЕЧЕНИЕ БЕЗОПАСНОСТИ

п/п	ЗАМЕЧАНИЯ	Да	Нет
а.	Замечания по проведению предматчевого организационного совещания		
б.	Замечания по действиям пожарной и медицинской служб		
в.	Замечания по организации обеспечения общественного порядка и общественной безопасности при проведении матча		
г.	Замечания по подготовке стадиона и футбольного поля для проведения матча, согласно требованиям Регламента и Правил игры		
д.	Замечания по предоставлению необходимой документации		
е.	Замечания по приему команды гостей, официальных лиц матча		
ж.	Инциденты, конфликты на поле или на стадионе до, во время и после окончания матча		
з.	Замечания по поведению участников матча, официальных лиц, зрителей до, во время и после окончания матча		
и.	Замечания по выполнению футбольным Клубом контрактных обязательств перед спонсорами и Основным вещателем		
к.	Прочие замечания по организации и проведению матча. Оценка качества футбольного поля		

2.1. ПОЯСНЕНИЯ К ЗАМЕЧАНИЯМ

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

(указать, кто из официальных представителей команд проинформирован о замечаниях)

3. ДИСЦИПЛИНАРНЫЕ САНКЦИИ

Предупреждения												Кол-во игроков
Команда (хозяева)	N											
Команда (гости)	N											
Удаления												Кол-во игроков
Команда (хозяева)	N											
Команда (гости)	N											



4. ОЦЕНКА СОРЕВНОВАНИЙ "FAIR PLAY"

	Команда хозяев		Команда гостей	
1. Красные и желтые карточки (максимум 10 баллов)				
2. Спортивность игры (максимум 10 баллов)				
3. Поведение команд (максимум 5 баллов)				
4. Отношение к судьям (максимум 5 баллов)				
5. Поведение официальных лиц (максимум 5 баллов)				
6. Поведение зрителей (максимум 5 баллов)				
Общее число баллов (итоговая оценка) Разделить на 40 (35 в случае отсутствия зрителей команды гостей)	Баллы:	Оценка:	Баллы:	Оценка:

При выставлении оценок 1, 2 или 5 баллов по пунктам "3", "4", "5" необходимо дать объяснения:

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

Дата: "\_\_" \_\_\_\_\_ 202\_ г.

Комиссар (Инспектор): \_\_\_\_\_ Подпись: \_\_\_\_\_